



# Logical Domains 1.2 管理ガイド



Sun Microsystems, Inc.  
4150 Network Circle  
Santa Clara, CA 95054  
U.S.A.

Part No: 821-0424-10  
2009 年 8 月

米国 Sun Microsystems, Inc. (以下、米国 Sun Microsystems 社とします) は、本書に記述されている製品に採用されている技術に関する知的所有権を有しています。特に、これら知的所有権には、1 つまたは複数の米国特許、または米国ならびに他の国における 1 つまたは複数の申請中の特許が含まれていることがあります (ただし、これに限定されるものではありません)。

U.S. Government Rights – Commercial software. Government users are subject to the Sun Microsystems, Inc. standard license agreement and applicable provisions of the FAR and its supplements.

本ディストリビューションには、サードパーティーが開発した内容が含まれていることがあります。

本製品の一部は、カリフォルニア大学からライセンスされている Berkeley BSD システムに基づいていることがあります。UNIX は、X/Open Company Limited が独占的にライセンスしている米国ならびに他の国における登録商標です。

Sun、Sun Microsystems、Sun のロゴ、Solaris のロゴ、Java Coffee Cup のロゴ、docs.sun.com、JumpStart、OpenBoot、Sun Fire、OpenSolaris、SunSolve、ZFS、Java、および Solaris は、米国ならびに他の国における米国 Sun Microsystems 社またはその子会社の商標または登録商標です。すべての SPARC 商標は、米国 SPARC International, Inc. のライセンスを受けて使用している同社の米国およびその他の国における商標または登録商標です。SPARC 商標が付いた製品は、米国 Sun Microsystems 社が開発したアーキテクチャーに基づくものです。PCI EXPRESS は PCI-SIG の登録商標です。

OPEN LOOK および Sun<sup>TM</sup> Graphical User Interface は、米国 Sun Microsystems 社が自社のユーザーおよびライセンスのために開発しました。米国 Sun Microsystems 社は、コンピュータ産業用のビジュアルまたはグラフィカルユーザーインタフェースの概念の研究開発における米国 Xerox 社の先駆者としての成果を認めるものです。米国 Sun Microsystems 社は米国 Xerox 社から Xerox Graphical User Interface の非独占的ライセンスを取得しており、このライセンスは、OPEN LOOK GUI を実装したり、他のなんらかの方法で米国 Sun Microsystems 社の書面によるライセンス契約に従う、米国 Sun Microsystems 社のライセンスにも適用されます。

このサービスマニュアルに記載されている製品および情報は、米国の輸出規制法に従うものであり、その他の国の輸出または輸入に関する法律が適用される場合もあります。核、ミサイル、化学生物兵器、または核の海上での最終使用あるいは最終使用者は、直接的または間接的にかかわらず厳重に禁止されています。米国の通商禁止対象国、または拒否された人物および特別認定国リストにかぎらず、米国の輸出禁止リストに指定されている実体への輸出または再輸出は、厳重に禁止されています。

本書は、「現状のまま」をベースとして提供され、商品性、特定目的への適合性または第三者の権利の非侵害の黙示の保証を含みそれに限定されない、明示的であるか黙示的であるかを問わない、なんらの保証も行われないものとします。

# 目次

---

|  |    |
|--|----|
| はじめに .....   | 13 |
| <b>1 Logical Domains</b> ソフトウェアの概要 .....                   | 17 |
| ハイパーバイザと論理ドメイン .....                                       | 17 |
| Logical Domains Manager .....                              | 20 |
| 論理ドメインの役割 .....  | 20 |
| コマンド行インタフェース .....   | 21 |
| 仮想入出力 .....  | 21 |
| 動的再構成 .....  | 22 |
| 遅延再構成 .....  | 23 |
| 持続的な構成 .....   | 24 |
| Logical Domains Physical-to-Virtual 移行ツール .....            | 24 |
| Logical Domains Configuration Assistant .....              | 24 |
| <b>2 セキュリティー</b> .....                                     | 25 |
| セキュリティ上の考慮事項 .....   | 25 |
| Solaris Security Toolkit および Logical Domains Manager ..... | 26 |
| Solaris OS の強化 .....                                       | 27 |
| 論理ドメインの最小化 .....   | 28 |
| LDoms Manager の承認 .....                                    | 29 |
| LDoms Manager コマンドの監査 .....                                | 29 |
| Solaris Security Toolkit による適合性の確認 .....                   | 30 |
| BSM 監査の有効化と使用 .....  | 30 |
| ▼ enable-bsm.fin 終了スクリプトを使用する .....                        | 31 |
| ▼ Solaris OS の bsmconv(1M) コマンドを使用する .....                 | 31 |
| ▼ BSM 監査が有効であることを確認する .....                                | 31 |
| ▼ 監査を無効にする .....   | 32 |

|  |           |
|--|-----------|
| ▼ 監査の出力を表示する .....   | 32        |
| ▼ 監査ログをローテーションする .....   | 32        |
| ゲストコンソールアクセス用の RBAC の構成 .....                                      | 32        |
| <br>   |           |
| <b>3 ソフトウェアのインストールおよび有効化 .....</b>                                 | <b>35</b> |
| Logical Domains をすでに使用しているシステムのアップグレード .....                       | 36        |
| Solaris OS のアップグレード .....  | 36        |
| Logical Domains Manager およびシステムファームウェアのアップグレード .....               | 38        |
| Logical Domains 1.2 ソフトウェアへのアップグレード .....                          | 39        |
| 新しいシステムへの Logical Domains ソフトウェアのインストール .....                      | 41        |
| Solaris OS のアップグレード .....  | 41        |
| システムファームウェアのアップグレード .....  | 42        |
| Logical Domains Manager および Solaris Security Toolkit のダウンロード ..... | 44        |
| Logical Domains Manager および Solaris Security Toolkit のインストール ..... | 44        |
| Logical Domains Manager デーモンの有効化 .....                             | 56        |
| ユーザアカウントに対する承認およびプロファイルの作成と役割の割り当て .....                           | 56        |
| 出荷時デフォルト構成と Logical Domains の無効化 .....                             | 60        |
| ▼ すべてのゲスト論理ドメインを削除する .....   | 60        |
| ▼ 出荷時デフォルト構成を復元する .....  | 60        |
| ▼ Logical Domains Manager を無効にする .....                             | 61        |
| ▼ Logical Domains Manager を削除する .....                              | 61        |
| ▼ サービスプロセッサから出荷時デフォルト構成を復元する .....                                 | 62        |
| <br>   |           |
| <b>4 サービスと論理ドメインの設定 .....</b>                                      | <b>63</b> |
| 出力メッセージ .....  | 63        |
| Sun UltraSPARC T1 プロセッサ .....                                      | 64        |
| Sun UltraSPARC T2 および T2 Plus プロセッサ .....                          | 64        |
| デフォルトのサービスの作成 .....  | 64        |
| ▼ デフォルトのサービスを作成する .....  | 65        |
| 制御ドメインの初期構成 .....  | 66        |
| ▼ 制御ドメインを設定する .....  | 66        |
| 論理ドメインを使用するための再起動 .....  | 67        |
| ▼ 再起動する .....  | 67        |
| 制御ドメインまたはサービスドメインとその他のドメイン間のネットワークの有効                              |           |

|   |           |
|---|-----------|
| 化 .....   | 67        |
| ▼ 仮想スイッチを主インタフェースとして構成する .....                          | 68        |
| 仮想ネットワーク端末サーバーデーモンの有効化 .....                            | 69        |
| ▼ 仮想ネットワーク端末サーバーデーモンを有効にする .....                        | 69        |
| ゲストドメインの作成と起動 .....                                     | 70        |
| ▼ ゲストドメインを作成および起動する .....                               | 70        |
| ゲストドメインへの Solaris OS のインストール .....                      | 73        |
| ▼ DVD からゲストドメインに Solaris OS をインストールする .....             | 73        |
| ▼ Solaris ISO ファイルからゲストドメインに Solaris OS をインストールする ..... | 74        |
| ▼ ゲストドメインの JumpStart を実行する .....                        | 76        |
| 将来の再構築用の論理ドメイン構成の保存 .....                               | 77        |
| ▼ すべての論理ドメイン構成を保存する .....                               | 77        |
| ▼ ゲストドメイン構成を再構築する .....                                 | 77        |
| 制御ドメインの再構築 .....  | 78        |
| 論理ドメインの情報 (ldom_info) セクション .....                       | 80        |
| 暗号化 (mau) セクション .....                                   | 80        |
| CPU (cpu) セクション .....                                   | 81        |
| メモリー (memory) セクション .....                               | 81        |
| 物理入出力 (physio_device) セクション .....                       | 82        |
| 仮想スイッチ (vsw) セクション .....                                | 82        |
| 仮想コンソール端末集配信装置 (vcc) セクション .....                        | 83        |
| 仮想ディスクサーバー (vds) セクション .....                            | 84        |
| 仮想ディスクサーバーデバイス (vdsdev) セクション .....                     | 84        |
| ドメインの依存関係の構成 .....                                      | 85        |
| ドメインの依存関係の例 .....                                       | 87        |
| 依存サイクル .....  | 89        |
| <b>5 I/O ドメインの設定 .....</b>                              | <b>91</b> |
| I/O ドメインと PCI EXPRESS バス .....                          | 91        |
| ▼ 新しい I/O ドメインを作成する .....                               | 92        |
| PCI バスでの I/O MMU バイパスモードの有効化 .....                      | 95        |
| <b>6 仮想ディスクの使用 .....</b>                                | <b>97</b> |
| 仮想ディスクの概要 .....   | 97        |
| 仮想ディスクの管理 .....   | 98        |

|  |     |
|--|-----|
| ▼ 仮想ディスクを追加する .....                                      | 99  |
| ▼ 仮想ディスクバックエンドを複数回エクスポートする .....                         | 99  |
| ▼ 仮想ディスクオプションを変更する .....                                 | 100 |
| ▼ タイムアウトオプションを変更する .....                                 | 100 |
| ▼ 仮想ディスクを削除する .....                                      | 100 |
| 仮想ディスクの識別子とデバイス名 .....                                   | 101 |
| 仮想ディスクの表示 .....  | 102 |
| フルディスク .....   | 102 |
| 1つのスライスディスク .....  | 102 |
| 仮想ディスクバックエンドオプション .....                                  | 103 |
| 読み取り専用 (ro) オプション .....                                  | 103 |
| 排他 (excl) オプション .....                                    | 103 |
| スライス (slice) オプション .....                                 | 104 |
| 仮想ディスクバックエンド .....                                       | 105 |
| 物理ディスクまたはディスクの LUN .....                                 | 105 |
| ▼ 物理ディスクを仮想ディスクとしてエクスポートする .....                         | 105 |
| 物理ディスクスライス .....   | 106 |
| ▼ 物理ディスクスライスを仮想ディスクとしてエクスポートする .....                     | 106 |
| ▼ スライス2をエクスポートする .....                                   | 107 |
| ファイルおよびボリューム .....                                       | 107 |
| 仮想ディスクマルチパスの構成 .....                                     | 111 |
| ▼ 仮想ディスクマルチパスを構成する .....                                 | 112 |
| CD、DVD および ISO イメージ .....                                | 113 |
| ▼ CD または DVD をサービルドメインからゲストドメインにエクスポートする .....           | 115 |
| ▼ primary ドメインから ISO イメージをエクスポートしてゲストドメインをインストールする ..... | 116 |
| 仮想ディスクのタイムアウト .....                                      | 117 |
| 仮想ディスクおよび SCSI .....                                     | 118 |
| 仮想ディスクおよび format(1M) コマンド .....                          | 119 |
| 仮想ディスクと ZFS の使用 .....                                    | 119 |
| サービルドメインでの ZFS プールの構成 .....                              | 119 |
| ZFS を使用したディスクイメージの格納 .....                               | 119 |
| ディスクイメージのスナップショットの作成 .....                               | 121 |
| 複製を使用して新規ドメインをプロビジョニングする .....                           | 122 |
| 論理ドメイン環境でのボリュームマネージャーの使用 .....                           | 124 |
| ボリュームマネージャーでの仮想ディスクの使用 .....                             | 124 |

|  |            |
|--|------------|
| 仮想ディスクでのボリュームマネージャーの使用 .....                     | 126        |
| <b>7 仮想ネットワークの使用 .....</b>                       | <b>129</b> |
| 仮想ネットワークの概要 .....                                | 129        |
| 仮想スイッチ .....                                     | 130        |
| 仮想ネットワークデバイス .....                               | 130        |
| 仮想スイッチの管理 .....                                  | 132        |
| ▼ 仮想スイッチを追加する .....                              | 132        |
| ▼ 既存の仮想スイッチのオプションを設定する .....                     | 133        |
| ▼ 仮想スイッチを削除する .....                              | 133        |
| 仮想ネットワークデバイスの管理 .....                            | 134        |
| ▼ 仮想ネットワークデバイスを追加する .....                        | 134        |
| ▼ 既存の仮想ネットワークデバイスのオプションを設定する .....               | 135        |
| ▼ 仮想ネットワークデバイスを削除する .....                        | 135        |
| 仮想デバイス識別子およびネットワークインタフェース名 .....                 | 135        |
| ▼ Solaris OS ネットワークインタフェース名を確認する .....           | 137        |
| 自動または手動による MAC アドレスの割り当て .....                   | 138        |
| Logical Domains ソフトウェアに割り当てられる MAC アドレスの範囲 ..... | 138        |
| 自動割り当てのアルゴリズム .....                              | 139        |
| 重複した MAC アドレスの検出 .....                           | 139        |
| 解放された MAC アドレス .....                             | 140        |
| LDoms でのネットワークアダプタの使用 .....                      | 141        |
| ▼ ネットワークアダプタが GLDv3 準拠かどうかを判別する .....            | 141        |
| NAT およびルーティング用の仮想スイッチおよびサービスドメインの構成 .....        | 141        |
| ▼ ドメインが外部に接続できるように仮想スイッチを設定する .....              | 143        |
| 論理ドメイン環境での IPMP の構成 .....                        | 143        |
| 論理ドメインの IPMP グループへの仮想ネットワークデバイスの構成 .....         | 144        |
| ▼ ホストルートを構成する .....                              | 145        |
| サービスドメインでの IPMP の構成と使用 .....                     | 145        |
| Logical Domains ソフトウェアでの VLAN のタグ付けの使用 .....     | 146        |
| ポート VLAN ID (PVID) .....                         | 147        |
| VLAN ID (VID) .....                              | 148        |
| ▼ VLAN を仮想スイッチおよび仮想ネットワークデバイスに割り当てる .....        | 148        |
| NIU ハイブリッド I/O の使用 .....                         | 149        |
| ▼ NIU ネットワークデバイスで仮想スイッチを構成する .....               | 152        |

|  |            |
|--|------------|
| ▼ ハイブリッドモードを有効にする .....                              | 152        |
| ▼ ハイブリッドモードを無効にする .....                              | 152        |
| 仮想スイッチでのリンク集積体の使用 .....                              | 152        |
| ジャンボフレームの構成 .....                                    | 154        |
| ▼ ジャンボフレームを使用するように仮想ネットワークおよび仮想スイッチデバイスを構成する .....   | 154        |
| ジャンボフレームに対応していない旧バージョンの vnet および vsw ドライバとの互換性 ..... | 157        |
| <b>8 論理ドメインの移行 .....</b>                             | <b>159</b> |
| 論理ドメインの移行の概要 .....                                   | 159        |
| 移行処理の概要 .....  | 160        |
| ソフトウェアの互換性 .....                                     | 160        |
| 移行処理の認証 .....  | 161        |
| アクティブなドメインの移行 .....                                  | 161        |
| アクティブなドメインの CPU の移行 .....                            | 161        |
| アクティブなドメインのメモリの移行 .....                              | 162        |
| アクティブなドメインの物理 I/O デバイスの移行 .....                      | 163        |
| アクティブなドメインの仮想 I/O デバイスの移行 .....                      | 163        |
| アクティブなドメインの NIU ハイブリッド I/O の移行 .....                 | 164        |
| アクティブなドメインの暗号化装置の移行 .....                            | 164        |
| アクティブなドメインの遅延再構成 .....                               | 164        |
| ほかのドメインの操作 .....                                     | 164        |
| バインドされたドメインまたはアクティブでないドメインの移行 .....                  | 165        |
| バインドされたドメインまたはアクティブでないドメインの CPU の移行 .....            | 165        |
| バインドされたドメインまたはアクティブでないドメインの仮想入出力の移行 .....            | 165        |
| 予行演習の実行 .....  | 165        |
| 進行中の移行の監視 .....                                      | 166        |
| 進行中の移行の取り消し .....                                    | 167        |
| 移行の失敗からの回復 .....                                     | 167        |
| 移行の例 .....   | 168        |
| <b>9 その他の情報とタスク .....</b>                            | <b>171</b> |
| CPU Power Management ソフトウェアの使用 .....                 | 171        |



|   |            |
|---|------------|
| CPUで電源管理されているストランドの表示 .....                                       | 172        |
| CLIでの名前を入力 .....  | 174        |
| ファイル名 ( <i>file</i> ) と変数名 ( <i>var-name</i> ) .....              | 174        |
| 仮想ディスクサーバー <i>backend</i> および仮想スイッチデバイス名 .....                    | 175        |
| 構成名 ( <i>config-name</i> ) .....                                  | 175        |
| その他のすべての名前 .....  | 175        |
| 論理ドメインのリソースの一覧表示 .....  | 175        |
| マシンが読み取り可能な出力 .....   | 175        |
| フラグの定義 .....  | 176        |
| 利用統計情報の定義 .....   | 176        |
| さまざまなリストの例 .....  | 177        |
| 制約の一覧表示 .....   | 187        |
| ネットワークを介したゲストコンソールへの接続 .....                                      | 190        |
| 負荷が大きいドメインの停止処理がタイムアウトする可能性 .....                                 | 190        |
| CPUおよびメモリアドレスのマッピングによるエラー発生箇所の確認 .....                            | 191        |
| CPU マッピング .....   | 191        |
| メモリーのマッピング .....  | 191        |
| CPU およびメモリーのマッピングの例 .....   | 192        |
| コンソールグループの使用 .....  | 194        |
| ▼ 複数のコンソールを1つのグループにまとめる .....                                     | 194        |
| 論理ドメインを使用した Solaris OS の操作 .....                                  | 195        |
| ドメイン化を有効にした場合、Solaris OS の起動後に OpenBoot ファームウェアを<br>使用できない .....  | 195        |
| サーバーの電源の再投入 .....   | 195        |
| 電源管理されているドメインのアクティブな CPU での <i>psradm(1M)</i> コマンドの使<br>用禁止 ..... | 195        |
| Solaris OS のブレークの結果 .....   | 196        |
| 制御ドメインの停止または再起動の結果 .....  | 196        |
| LDoms と ALOM CMT の使用 .....  | 198        |
| ▼ 論理ドメインの構成をデフォルトまたは別の構成にリセットする .....                             | 198        |
| Logical Domains 構成の管理 .....                                       | 199        |
| ▼ 自動回復ポリシーを変更する .....   | 200        |
| <b>10 Logical Domains Manager での XML インタフェースの使用 .....</b>         | <b>203</b> |
| XML トランスポート .....   | 203        |
| XMPP サーバー .....   | 204        |

|   |            |
|---|------------|
| ローカル接続 .....                                | 204        |
| XML プロトコル .....                             | 204        |
| 要求メッセージと応答メッセージ .....                       | 205        |
| イベントメッセージ .....                             | 209        |
| 登録および登録解除 .....                             | 209        |
| <LDM_event> メッセージ .....                     | 210        |
| イベントタイプ .....                               | 211        |
| Logical Domains Manager の処理 .....           | 214        |
| Logical Domains Manager のリソースおよびプロパティ ..... | 215        |
| 論理ドメインの情報 (ldom_info) リソース .....            | 215        |
| CPU (cpu) リソース .....                        | 216        |
| MAU (mau) リソース .....                        | 217        |
| メモリー (memory) リソース .....                    | 217        |
| 仮想ディスクサーバー (vds) リソース .....                 | 218        |
| 仮想ディスクサーバーボリューム (vds_volume) リソース .....     | 218        |
| ディスク (disk) リソース .....                      | 219        |
| 仮想スイッチ (vsw) リソース .....                     | 220        |
| ネットワーク (network) リソース .....                 | 221        |
| 仮想コンソール端末集配信装置 (vcc) リソース .....             | 221        |
| 変数 (var) リソース .....                         | 222        |
| 物理 I/O デバイス (physio_device) リソース .....      | 223        |
| SP 構成 (spconfig) リソース .....                 | 223        |
| 仮想データプレーンチャンネルサービス (vdpcs) リソース .....       | 224        |
| 仮想データプレーンチャンネルクライアント (vdpcc) リソース .....     | 224        |
| コンソール (console) リソース .....                  | 225        |
| ドメインの移行 .....                               | 225        |
| <br>  |            |
| <b>A XML スキーマ .....</b>                     | <b>227</b> |
| LDM_interface XML スキーマ .....                | 227        |
| LDM_Event XML スキーマ .....                    | 229        |
| ovf-envelope.xsd スキーマ .....                 | 230        |
| ovf-section.xsd スキーマ .....                  | 233        |
| ovf-core.xsd スキーマ .....                     | 233        |
| ovf-virtualhardware.xsc スキーマ .....          | 239        |
| cim-rasd.xsd スキーマ .....                     | 240        |

|   |            |
|---|------------|
| cim-vssd.xsd スキーマ .....                                       | 245        |
| cim-common.xsd スキーマ .....                                     | 246        |
| GenericProperty XML スキーマ .....                                | 250        |
| Binding_Type XML スキーマ .....                                   | 250        |
| <b>B Logical Domains Manager の検出 .....</b>                    | <b>253</b> |
| Logical Domains Manager を実行しているシステムの検出 .....                  | 253        |
| マルチキャスト通信 .....   | 253        |
| メッセージ形式 .....   | 254        |
| ▼ サブネット上で動作している Logical Domains Manager を検出する .....           | 254        |
| <b>C Logical Domains Physical-to-Virtual 移行ツール .....</b>      | <b>257</b> |
| Logical Domains P2V 移行ツールの概要 .....                            | 257        |
| 収集フェーズ .....  | 258        |
| 準備フェーズ .....  | 258        |
| 変換フェーズ .....  | 259        |
| Logical Domains P2V 移行ツールのインストール .....                        | 259        |
| 必要条件 .....  | 259        |
| 制限事項 .....  | 260        |
| ▼ Logical Domains P2V 移行ツールをインストールする .....                    | 260        |
| ldmp2v コマンドの使用 .....  | 261        |
| <b>D Logical Domains Configuration Assistant .....</b>        | <b>269</b> |
| Logical Domains Configuration Assistant (GUI) の使用 .....       | 269        |
| Logical Domains Configuration Assistant (ldmconfig) の使用 ..... | 270        |
| Logical Domains Configuration Assistant のインストール .....         | 270        |
| ldmconfig の機能 .....   | 271        |
| 用語集 .....   | 275        |
| 索引 .....  | 285        |



# はじめに

---

『Logical Domains 1.2 管理ガイド』では、サポートされるサーバー、ブレード、およびサーバーモジュールでの Logical Domains Manager 1.2 ソフトウェアの概要、セキュリティ上の考慮事項、インストール、構成、変更、および一般的なタスクの実行に関する詳細な情報や手順について説明します。一覧については、[『Logical Domains 1.2 リリースノート』](#)の「サポートされるプラットフォーム」を参照してください。

このマニュアルは、UNIX® システムおよび Solaris™ オペレーティングシステム (Solaris OS) の実践的な知識がある、これらのサーバーのシステム管理者を対象としています。

## 関連マニュアル

次の表に、Logical Domains 1.2 リリースで利用できるマニュアルを示します。これらのマニュアルは、特に記載がないかぎり、HTML 形式と PDF 形式で利用できます。

表 P-1 関連マニュアル

| 用途                         | タイトル  | Part No.    |
|----------------------------|---|-------------|
| Logical Domains 1.2 ソフトウェア | 『Logical Domains 1.2 管理ガイド』   | 821-0424-10 |
|                            | 『Logical Domains 1.2 リリースノート』   | 821-0425-10 |
|                            | 『Logical Domains 1.2 リファレンスマニュアル』   | 821-0426-10 |
|                            | Solaris 10 Reference Manual Collection  |             |
|                            | ■ drd(1M) マニュアルページ<br>■ vntsd(1M) マニュアルページ                                    |             |
| LDoms ソフトウェアの基本            | 『Beginners Guide to LDoms: Understanding and Deploying Logical Domains』 (PDF) | 820-0832    |

表 P-1 関連マニュアル (続き)

| 用途                    | タイトル   | Part No.    |
|-----------------------|--|-------------|
| LDoms 管理情報ベース (MIB)   | 『Logical Domains (LDoms) MIB 1.0.1 Administration Guide』 | 820-2319-10 |
|                       | 『Logical Domains (LDoms) MIB 1.0.1 Release Notes』        | 820-2320-10 |
| Solaris OS: インストールと構成 | Solaris 10 5/09 Release and Installation Collection      | なし          |
| Solaris OS: セキュリティー   | 『Solaris Security Toolkit 4.2 Administration Guide』      | 819-1402-10 |
|                       | 『Solaris Security Toolkit 4.2 Reference Manual』          | 819-1503-10 |
|                       | 『Solaris Security Toolkit 4.2 Release Notes』             | 819-1504-10 |
|                       | 『Solaris Security Toolkit 4.2 Man Page Guide』            | 819-1505-10 |

使用しているサーバー、ソフトウェア、または Solaris OS に関連するマニュアルは、<http://docs.sun.com> で参照できます。必要なマニュアルや情報を検索するには、「Search」ボックスを使用します。

## コメントをお寄せください

マニュアルの品質改善のため、お客様からのご意見およびご要望をお待ちしております。コメントは<http://www.sun.com/hwdocs/feedback> よりお送りください。

ご意見をお寄せいただく際には、下記のタイトルと Part No. を記載してください。『Logical Domains 1.2 管理ガイド』、Part No. 821-0424-10

## マニュアル、サポート、およびトレーニング

Sun の Web サイトでは、次の追加リソースに関する情報を提供しています。

- マニュアル (<http://jp.sun.com/documentation/>)
- サポート (<http://jp.sun.com/support/>)
- トレーニング (<http://jp.sun.com/training/>)

# 表記上の規則

このマニュアルでは、次のような字体や記号を特別な意味を持つものとして使用します。

表 P-2 表記上の規則

| 字体または記号                              | 意味                                     | 例  |
|--------------------------------------|--|--|
| <code>AaBbCc123</code>               | コマンド名、ファイル名、ディレクトリ名、画面上のコンピュータ出力を示します。 | <code>.login</code> ファイルを編集します。<br><br><code>ls-a</code> を使用してすべてのファイルを表示します。<br><br><code>machine_name% you have mail.</code> |
| <b><code>AaBbCc123</code></b>        | ユーザーが入力する文字を、画面上のコンピュータ出力と区別して示します。    | <code>machine_name% su</code><br><br><code>Password:</code>  |
| <i><code>aabbcc123</code></i>        | 可変部分: 実際に使用する特定の名前または値で置き換えます。         | ファイルを削除するコマンドは、 <i><code>rm filename</code></i> です。  |
| <i><b><code>AaBbCc123</code></b></i> | 書名、新規単語、強調する単語を示します。                   | 『ユーザーズガイド』の第 6 章を参照してください。<br><br>キャッシュは、ローカルに格納されたコピーです。<br><br>ファイルを保存しないでください。<br><br>注: 一部の強調された項目はオンラインでは太字で表示されま<br>す。   |

# コマンド例のシェルプロンプト

次の表に、C シェル、Bourne シェル、および Korn シェルのデフォルトの UNIX システムプロンプトおよびスーパーユーザーのプロンプトを示します。

表 P-3 シェルプロンプト

| シェル                  | プロンプト                      |
|----------------------|----------------------------|
| C シェル                | <code>machine_name%</code> |
| スーパーユーザーの C シェル      | <code>machine_name#</code> |
| Bourne シェルと Korn シェル | <code>\$</code>            |

表 P-3 シェルプロンプト (続き)

| シェル                            | プロンプト |
|--------------------------------|-------|
| スーパーユーザーの Bourne シェルと Korn シェル | #     |



# Logical Domains ソフトウェアの概要

---

この章では、Logical Domains ソフトウェアの概要について説明します。

Sun の Logical Domains ソフトウェアは、特定の Solaris OS バージョン、必須ソフトウェアパッチ、および特定バージョンのシステムファームウェアに依存しています。詳細は、『[Logical Domains 1.2 リリースノート](#)』の「[必須および推奨される Solaris OS](#)」を参照してください。

この章の内容は次のとおりです。

- 17 ページの「ハイパーバイザと論理ドメイン」
- 20 ページの「[Logical Domains Manager](#)」
- 24 ページの「[Logical Domains Physical-to-Virtual 移行ツール](#)」
- 24 ページの「[Logical Domains Configuration Assistant](#)」

---

注 - Logical Domains 1.2 ソフトウェアは、OpenSolaris 2009.06 リリース以降の OpenSolaris OS でサポートされています。Logical Domains 1.2 のマニュアルでは、Solaris 10 OS での Logical Domains の使用法を中心に説明します。Solaris 10 OS と OpenSolaris OS の両方で、Logical Domains の同じ機能を使用できます。ただし、OpenSolaris OS で Logical Domains を使用する場合、わずかに異なる点があることがあります。OpenSolaris OS については、[OpenSolaris Information Center](#) を参照してください。

---

## ハイパーバイザと論理ドメイン

この節では、Logical Domains をサポートしている SPARC® ハイパーバイザの概要について説明します。

SPARC ハイパーバイザは、小さなファームウェア層で、オペレーティングシステムを記述できる安定した仮想化マシンアーキテクチャーを提供します。ハイパーバイザを使用する Sun サーバーでは、論理オペレーティングシステムの活動をハイパーバイザが制御できるようにするためのハードウェア機能が用意されています。

論理ドメインは、リソースの個別の論理グループで構成される仮想マシンです。論理ドメインは、単一のコンピュータシステム内で独自のオペレーティングシステムおよびIDを持っています。各論理ドメインは独立して作成、削除、再構成、および再起動することができ、そのときサーバーの電源の再投入は必要ありません。パフォーマンスおよびセキュリティ上の理由から、さまざまなアプリケーションソフトウェアを異なる論理ドメイン上で動作させて、アプリケーションの独立性を維持することができます。

各論理ドメインは、ハイパーバイザがそのドメインに対して利用可能にしたサーバーリソースに対してのみ、監視および対話が許可されています。Logical Domains Manager を使用すると、ハイパーバイザが制御ドメインを介して実行する処理を指定できます。つまり、ハイパーバイザは、サーバーのリソースをパーティションに分割し、限定的なサブセットを複数のオペレーティングシステム環境に提供します。このパーティションの分割と提供は、論理ドメインを作成する場合の基本的なメカニズムです。次の図に、2つの論理ドメインをサポートするハイパーバイザを示します。また、Logical Domains の機能を構成する次の層についても示します。

- アプリケーションまたはユーザー/サービス
- カーネルまたはオペレーティングシステム
- ファームウェアまたはハイパーバイザ
- ハードウェア (CPU、メモリー、I/O など)

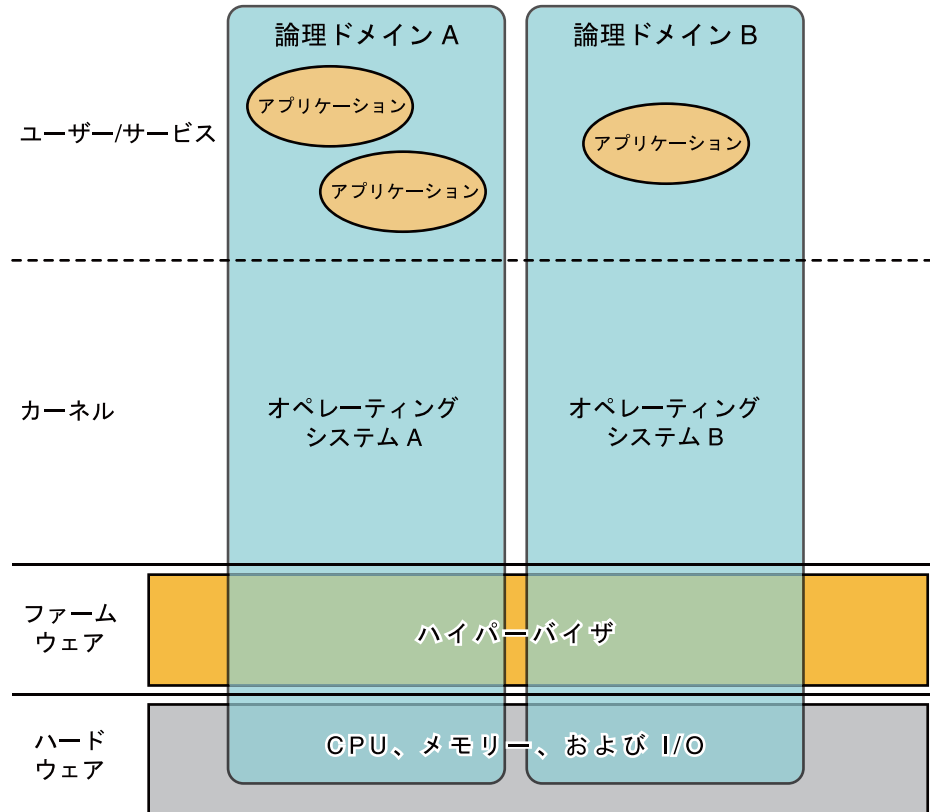


図 1-1 2つの論理ドメインをサポートするハイパーバイザ

特定の SPARC ハイパーバイザがサポートする各論理ドメインの数と機能は、サーバーによって異なります。ハイパーバイザは、サーバー全体の CPU、メモリー、および I/O リソースのサブセットを特定の論理ドメインに割り当てることができます。これにより、それぞれが独自の論理ドメイン内にある複数のオペレーティングシステムを同時にサポートすることができます。リソースは、任意に細分化して個々の論理ドメイン間で再配置できます。たとえば、メモリーは 8K バイトの単位で論理ドメインに割り当てることができます。

各論理ドメインは、次のような独自のリソースを持つ完全に独立したマシンとして管理できます。

- カーネル、パッチ、およびチューニングパラメータ
- ユーザーアカウントおよび管理者
- ディスク
- ネットワークインタフェース、MAC アドレス、および IP アドレス

各論理ドメインは、サーバーの電源の再投入を必要とすることなく、互いに独立して停止、起動、および再起動できます。

ハイパーバイザソフトウェアは、論理ドメイン間の分離を維持する役割を果たします。ハイパーバイザソフトウェアは、論理ドメインが相互に通信できるように論理ドメインチャネル (LDC) も提供します。LDCを使用することで、ドメインはネットワークサービスやディスクサービスなどのサービスを相互に提供できます。

サービスプロセッサ (SP) はシステムコントローラ (SC) と呼ばれ、物理マシンを監視および実行しますが、論理ドメインは管理しません。論理ドメインは、Logical Domains Manager で管理します。

## Logical Domains Manager

Logical Domains Manager は、論理ドメインの作成と管理、および物理リソースへの論理ドメインの割り当てを行うために使用します。Logical Domains Manager は、サーバーごとに1つだけ実行できます。

### 論理ドメインの役割

論理ドメインはすべて同じですが、論理ドメインに対して指定する役割に基づいてそれぞれ区別できます。論理ドメインが実行できる役割は、次のとおりです。

- **制御ドメイン。**このドメインでは、Logical Domains Manager が実行されます。ほかの論理ドメインを作成および管理したり、ほかのドメインに仮想リソースを割り当てたりすることができます。制御ドメインは、サーバーごとに1つだけ存在できます。制御ドメインは、Logical Domains ソフトウェアをインストールすると最初に作成されるドメインです。制御ドメインの名前は **primary** です。
- **サービスドメイン。**サービスドメインは、仮想スイッチ、仮想コンソール端末集配信装置、仮想ディスクサーバーなどの仮想デバイスサービスをほかのドメインに提供します。どのドメインも、サービスドメインとして構成できます。
- **I/O ドメイン。**I/O ドメインは、PCI EXPRESS® コントローラのネットワークカードなど、物理 I/O デバイスに対する直接の所有権と直接のアクセス権を持っています。I/O ドメインは、仮想デバイスの形式で、ほかのドメインと物理デバイスを共有するためにサービスドメインとして使用されることがよくあります。制御ドメインは I/O ドメインであり、サービスドメインとしても使用できます。設定できる I/O ドメインの数は、プラットフォームによって異なります。たとえば、Sun SPARC Enterprise® Server T5440 を使用している場合は、最大4つの I/O ドメインを設定できます。
- **ゲストドメイン。**ゲストドメインは、I/O ドメイン以外のドメインで、1つ以上のサービスドメインによって提供される仮想デバイスサービスを使用します。ゲストドメインは、物理 I/O デバイスを持っておらず、仮想ディスクや仮想ネットワークインタフェースなどの仮想 I/O デバイスのみを持ちます。

Logical Domains Manager は、Logical Domains でまだ構成されていない既存のシステムにインストールできます。この場合、OS の現在のインスタンスが制御ドメインになります。また、このシステムは、唯一のドメインとして制御ドメインを持つ Logical Domains システムとして構成されます。制御ドメインを構成したあと、システム全体をもっとも効率的に利用できるように、アプリケーションの負荷をほかのドメイン間で分散できます。これを行うには、ドメインを追加し、制御ドメインから新しいドメインにアプリケーションを移動します。

## コマンド行インタフェース

Logical Domains Manager は、コマンド行インタフェース (CLI) を使用して、論理ドメインを作成および構成します。CLI には、単一のコマンド `ldm` があり、これは複数のサブコマンドを備えています。[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

Logical Domains Manager CLI を使用するには、Logical Domains Manager デーモン (`ldmd`) が実行されている必要があります。

## 仮想入出力

Logical Domains 環境では、UltraSPARC® T2 Plus プロセッサシステム上に最大 128 のドメインをプロビジョニングすることができます。これらのシステムでは、I/O バスおよび物理 I/O スロットの数に制限があります。そのため、これらのシステムのすべてのドメインに対して、物理ディスクおよびネットワークデバイスへの排他的なアクセスを提供することはできません。PCI バスをドメインに割り当てて、物理デバイスへのアクセスを提供できます。この解決方法は、すべてのドメインにデバイスへの排他的なアクセスを提供するには不十分です。[91 ページの「I/O ドメインと PCI EXPRESS バス」](#) を参照してください。このように物理 I/O デバイスへの直接アクセスが不足している状況は、仮想化 I/O モデルを実装することで対処されます。

物理 I/O アクセスを行わない論理ドメインは、サービスドメインと通信する仮想 I/O デバイスを使用して構成されます。サービスドメインは、仮想デバイスサービスを実行して、物理デバイスまたはその機能にアクセスを提供します。このようなクライアントサーバーモデルで、仮想 I/O デバイスは、論理ドメインチャネル (LDC) と呼ばれるドメイン間通信チャネルを使用して、相互に、またはサービスの対象と通信します。仮想化 I/O 機能には、仮想ネットワーク、ストレージ、およびコンソールのサポートが含まれています。

## 仮想ネットワーク

Logical Domains は、仮想ネットワークデバイスおよび仮想ネットワークスイッチデバイスをを使用して、仮想ネットワークを実装します。仮想ネットワーク (`vnet`) デバイスは、Ethernet デバイスをエミュレートし、ポイントツーポイントチャネルを使用してシステム内のほかの `vnet` デバイスと通信します。仮想スイッチ (`vsw`) デバイス

は、主に仮想ネットワークのすべての受信パケットおよび送信パケットのマルチプレクサとして機能します。**vsw** デバイスは、サービスドメインの物理ネットワークアダプタに直接接続し、仮想ネットワークの代わりにパケットを送受信します。**vsw** デバイスは、単純なレイヤー2スイッチとしても機能し、システム内で **vsw** デバイスに接続された **vnet** デバイス間でパケットをスイッチします。

## 仮想ストレージ

仮想ストレージインフラストラクチャーは、クライアントサーバーモデルを使用して、論理ドメインに直接割り当てられていないブロックレベルのストレージに論理ドメインがアクセスできるようにします。このモデルは、次のコンポーネントを使用します。

- ブロック型デバイスインタフェースをエクスポートする仮想ディスククライアント (**vdc**)
- 仮想ディスククライアントの代わりにディスク要求を処理して、その要求をサービスドメイン上に存在するバックエンドストレージに送信する仮想ディスクサービス (**vds**)

クライアントドメインでは仮想ディスクは通常のディスクとして認識されますが、ほとんどのディスク操作は仮想ディスクサービスに転送され、サービスドメインで処理されます。

## 仮想コンソール

Logical Domains 環境では、**primary** ドメインからのコンソール I/O は、サービスプロセスに転送されます。ほかのすべてのドメインからのコンソール I/O は、仮想コンソール端末集配信装置 (**vcc**) を実行しているサービスドメインにリダイレクトされます。通常、**vcc** を実行するドメインは、**primary** ドメインです。仮想コンソール端末集配信装置サービスは、すべてのドメインのコンソールトラフィックの端末集配信装置として機能します。また、仮想ネットワーク端末サーバーデーモン (**vntsd**) とのインタフェースを提供し、UNIX ソケットを使用して各コンソールへのアクセスを提供します。

## 動的再構成

動的再構成 (DR) は、オペレーティングシステムの動作中にリソースを追加または削除できる機能です。特定のリソースタイプの動的再構成が実行可能かどうかは、論理ドメインで動作している OS でのサポート状況によって異なります。

動的再構成は、次のリソースに対してサポートされています。

- 仮想 **CPU** - すべてのバージョンの Solaris 10 OS でサポート
- 仮想 **I/O** デバイス - Solaris 10 10/08 OS 以降でサポート
- メモリー - サポートなし

- 物理 I/O デバイス - サポートなし

動的再構成機能を使用するには、変更するドメインで Logical Domains 動的再構成デーモン (drd) を実行する必要があります。[drd\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

## 遅延再構成

即座に有効になる動的再構成処理とは対照的に、遅延再構成処理は、次の状況で有効になります。

- OS の次の再起動後
- 論理ドメインの停止および起動後

Logical Domains Manager 1.2 ソフトウェアは、遅延再構成処理を制御ドメインに限定します。ほかのすべてのドメインの場合、リソースの動的再構成が可能でないかぎり、構成を変更するにはドメインを停止する必要があります。

Sun UltraSPARC T1 プロセッサを使用している場合で、Logical Domains Manager が先にインストールされて有効になっているとき、または構成が `factory-default` に復元されているときは、`ldmd` は構成モードで動作します。このモードでは、再構成要求は受け入れられてキューに入れられますが、処理されません。これにより、実行中のマシンの状態には影響を与えずに新しい構成が生成されて SP に格納されます。そのため、構成モードは、I/O ドメインの遅延再構成や再起動のような制限によって妨げられることがなくなります。

制御ドメインで遅延再構成が進行中の場合、その制御ドメインが再起動するまで、または停止して起動するまで、その制御ドメインに対するその他の再構成要求は延期されます。また、制御ドメインに対して未処理の遅延再構成がある場合、その他の論理ドメインに対する再構成要求は厳しく制限され、適切なエラーメッセージを表示して失敗します。

Logical Domains Manager の `ldm cancel-operation reconf` コマンドは、制御ドメインの遅延再構成処理を取り消します。遅延再構成処理は、`ldm list-domain` コマンドを使用して一覧表示できます。遅延再構成機能の使用法については、[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

---

注 - その他の `ldm remove-*` コマンドが仮想 I/O デバイスで遅延再構成処理をすでに実行している場合、`ldm cancel-operation reconf` コマンドを使用できません。このような状況では、`ldm cancel-operation reconf` コマンドは失敗します。

---



## 持続的な構成

ldm コマンドを使用して、論理ドメインの現在の構成をサービスプロセッサに格納できます。構成の追加、使用する構成の指定、構成の削除、および構成の表示を行うことができます。[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

ALOM CMT Version 1.3 コマンドを使用して、起動する構成を選択することもできます。[198 ページの「LDoms と ALOM CMT の使用」](#)を参照してください。

構成の管理については、[199 ページの「Logical Domains 構成の管理」](#)を参照してください。

## Logical Domains Physical-to-Virtual 移行ツール

Logical Domains Physical-to-Virtual (P2V) 移行ツールは、既存の物理システムを、チップマルチスレッディング (CMT) システム上の論理ドメインで実行される仮想システムに自動的に変換します。ソースシステムは、次のいずれかにすることができます。

- Solaris 8 オペレーティングシステム以降で動作する sun4u SPARC システム
- Solaris 10 OS を実行していても、Logical Domains ソフトウェアを実行していない sun4v システム

ツールとそのインストールについては、[付録 C 「Logical Domains Physical-to-Virtual 移行ツール」](#)を参照してください。ldmp2v コマンドについては、[ldmp2v\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

## Logical Domains Configuration Assistant

Logical Domains Configuration Assistant を使用すると、基本的なプロパティを設定することによって論理ドメインの構成手順を実行できます。Logical Domains Configuration Assistant は、Sun CoolThreads サーバーと呼ばれる CMT ベースのシステム上で実行されます。このツールを使用すると、Logical Domains ソフトウェアがインストールされていて、まだその構成が行われていないシステムを構成できます。

Configuration Assistant は、構成データを収集したあと、論理ドメインとして起動するのに適した構成を作成します。Configuration Assistant によって選択されるデフォルト値を使用して、有効なシステム構成を作成することもできます。

Configuration Assistant は、グラフィカルユーザーインターフェース (GUI) ツールおよび端末ベースのツールの両方として使用できます。

詳細は、[付録 D 「Logical Domains Configuration Assistant」](#) および [ldmconfig\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。



# セキュリティ

---

この章では、Solaris Security Toolkit ソフトウェアの概要と、このソフトウェアを使用して論理ドメインで Solaris OS をセキュリティ保護する方法について説明します。

この章の内容は次のとおりです。

- 25 ページの「セキュリティ上の考慮事項」
- 26 ページの「Solaris Security Toolkit および Logical Domains Manager」
- 30 ページの「BSM 監査の有効化と使用」
- 32 ページの「ゲストコンソールアクセス用の RBAC の構成」

## セキュリティ上の考慮事項

Solaris Security Toolkit ソフトウェアは、非公式には JumpStart™ Architecture and Security Scripts (JASS) ツールキットとも呼ばれ、セキュリティ保護された Solaris OS システムの構築および維持を行うために、自動化され、拡張性の高いスケーラブルな機構を提供します。Solaris Security Toolkit は、Logical Domains Manager の制御ドメインを含む、サーバーの管理には不可欠なデバイスのセキュリティ保護を実現します。

Solaris Security Toolkit 4.2 ソフトウェアパッケージ SUNWjass では、install-ldm スクリプトを次のように使用することで、制御ドメイン上の Solaris オペレーティングシステムをセキュリティ保護する手段を提供します。

- Logical Domains Manager インストールスクリプト (install-ldm) および Logical Domains Manager に固有の制御ドライバ (ldm\_control-secure.driver) を使用することにより、Solaris Security Toolkit が制御ドメインを自動的に強化するようにします。
- インストールスクリプトの使用時に代替ドライバを選択します。
- インストールスクリプトの使用時にドライバを選択せず、独自の Solaris 強化を適用します。

SUNWjass パッケージは、Logical Domains (LDoms) Manager 1.2 ソフトウェア パッケージ SUNWldm と一緒に同梱されており、Sun のソフトウェアダウンロード Web サイトから入手できます。Logical Domains Manager 1.2 ソフトウェアをダウンロードしてインストールすると同時に、Solaris Security Toolkit 4.2 ソフトウェアパッケージをダウンロードしてインストールするオプションがあります。Solaris Security Toolkit 4.2 ソフトウェアパッケージには、Solaris Security Toolkit ソフトウェアを Logical Domains Manager とともに使用できるようにするための必須パッチが含まれています。ソフトウェアがインストールされたら、Solaris Security Toolkit 4.2 ソフトウェアを使用してシステムを強化できます。[第3章「ソフトウェアのインストールおよび有効化」](#)では、Solaris Security Toolkit をインストールおよび構成し、制御ドメインを強化する方法について説明しています。

Solaris Security Toolkit によって提供されるセキュリティー機能のうち、Logical Domains Manager のユーザーが使用可能な機能を次に示します。

- 強化 – 必須パッチが適用された Solaris Security Toolkit 4.2 ソフトウェアを使用して、Solaris Security Toolkit ソフトウェアを Logical Domains Manager とともに使用できるようにして、システムのセキュリティーを強化するように Solaris OS 構成を変更します。
- 最小化 – LDoms および LDoms Management Information Base (MIB) のサポートに必要な最小限の主要な Solaris OS パッケージをインストールします。
- 承認 – Logical Domains Manager 用に変更された Solaris OS の役割に基づくアクセス制御 (RBAC) を使用して承認を設定します。
- 監査 – Logical Domains Manager 用に変更された Solaris OS 基本セキュリティーモジュール (BSM) を使用してシステムのセキュリティーの変更元を識別し、何が、いつ、誰によって行われ、どのような影響があるのかを判断します。
- 適合性 – Solaris Security Toolkit の監査機能を使用して、システムの構成が事前に定義されたセキュリティープロファイルに適合しているかどうかを判断します。

## Solaris Security Toolkit および Logical Domains Manager

[第3章「ソフトウェアのインストールおよび有効化」](#)では、Solaris Security Toolkit をインストールして Logical Domains Manager とともに使用方法について説明しています。Solaris Security Toolkit は、制御ドメインにインストールします。制御ドメインでは Logical Domains Manager が実行されています。また、Solaris Security Toolkit は、ほかの論理ドメインにインストールすることもできます。唯一の違いは、制御ドメインを強化する場合は `ldm_control-secure.driver` を使用し、ほかの論理ドメインを強化する場合は `secure.driver` などの別のドライバを使用することです。これは、`ldm_control-secure.driver` が制御ドメイン専用であるためです。`ldm_control-secure.driver` は、`secure.driver` をベースにして、Logical Domains Manager で使用できるようにカスタマイズおよびテストしたものです。`secure.driver` の詳細は、『[Solaris Security Toolkit 4.2 Reference Manual](#)』を参照してください。

## Solaris OS の強化

Solaris Security Toolkit が制御ドメイン上の Solaris OS を強化するために使用するドライバ (`ldm_control-secure.driver`) は、Logical Domains Manager が OS で実行できるように特別な変更を加えたものです。`ldm_control-secure.driver` は、『Solaris Security Toolkit 4.2 リファレンスマニュアル』で説明している `secure.driver` に類似しています。

`ldm_control-secure.driver` は、Logical Domains Manager ソフトウェアを実行しているシステムの制御ドメインに対する基準構成を提供します。これは、Solaris OS ドメインで通常よりも少ないシステムサービスを提供することで、通常の用途ではなく Logical Domains Manager の処理のために制御ドメインを確保することを目的としています。

`install-ldm` スクリプトにより、Logical Domains Manager ソフトウェアがまだインストールされていない場合はこのソフトウェアがインストールされ、使用可能になります。

`secure.driver` から変更された、その他の重要な事項の概要を次に示します。

- Telnet サーバー は実行できません。代わりに Secure Shell (ssh) を使用できます。Telnet クライアントを使用して、Logical Domains 仮想ネットワーク端末サーバーデーモン (`vntsd`) によって開始された仮想コンソールにアクセスすることはできます。たとえば、ローカルシステムの TCP ポート 5001 で待機している仮想コンソールが実行中の場合は、次のようにアクセスすることができます。

```
# telnet localhost 5001
```

`vntsd` を有効にする方法については、[56 ページの「Logical Domains Manager デーモンの有効化」](#)を参照してください。これは自動的に有効になりません。

- 次の終了スクリプトが追加されています。これらを使用して、Logical Domains Manager をインストールおよび起動できます。追加されたスクリプトの一部は、カスタマイズしたすべてのドライバに追加する必要がありますが、省略可能なものもあります。スクリプトには、必須であるか任意であるかが示されています。
  - `install-ldm.fin` – `SUNWldm` パッケージをインストールします。(必須)
  - `enable-ldmd.fin` – Logical Domains Manager デーモン (`ldmd`) を有効します。(必須)
  - `enable-ssh-root-login.fin` – スーパーユーザーが Secure Shell (ssh) を使用して直接ログインできるようにします。(任意)
- 次のファイルが変更されました。これらの変更のカスタマイズしたドライバへの組み込みは省略可能であるため、任意として示されています。
  - `/etc/ssh/sshd_config-root` アカウントのアクセスがネットワーク全体で許可されます。このファイルはどのドライバでも使用されません。(任意)

- `/etc/ipf/ipf.conf` – UDP ポート 161 (SNMP) が開かれます。(任意)
- `/etc/host.allow` – Secure Shell デーモン (sshd) がローカルサブネットだけでなくネットワーク全体に対してオープンになります。(任意)
- 次の終了スクリプトが無効(コメントアウト)になっています。カスタマイズしたすべてのドライバで、`disable-rpc.fin` スクリプトをコメントにしてください。その他の変更は省略可能です。スクリプトには、必須であるか任意であるかが示されています。
  - `enable-ipfilter.fin` – IP フィルタ (ネットワークパケットフィルタの一種) が有効ではありません。(任意)
  - `disable-rpc.fin` – 遠隔手続き呼び出し (RPC) サービスが有効のままです。RPC サービスは、ネットワーク情報サービス (NIS)、ネットワークファイルシステム (NFS) などのほかの多くのシステムサービスによって使用されます。(必須)
  - `disable-sma.fin` – システム管理エージェント (NET-SNMP) が有効のままです。(任意)
  - `disable-ssh-root-login.fin` – `ssh root` ログインを無効にできません。
  - `set-term-type.fin` – 不要な旧バージョンのスクリプト。(任意)

## 論理ドメインの最小化

Solaris OS は、要件に合わせてさまざまな数のパッケージを組み合わせて構成できます。最小化では、このようなパッケージのセットを、必要なアプリケーションを実行するために最低限必要な数にまで減らします。最小化により、セキュリティに脆弱性があるおそれのあるソフトウェアの数が減り、インストールされたソフトウェアにパッチを正しく適用し続けることに付随する労力の度合いも軽減されるため、最小化は重要です。論理ドメインの最小化処理では、任意のドメインを完全にサポートし続ける、最小化された Solaris OS をインストールするための JumpStart サポートが提供されています。

Solaris Security Toolkit では、LDoms の論理ドメインを最小化するために使用する JumpStart プロファイル `minimal-ldm_control.profile` が用意されています。このプロファイルにより、LDoms および LDoms MIB のサポートに必要なすべての Solaris OS パッケージがインストールされます。LDoms MIB を制御ドメインで使用する場合は、LDoms および Solaris Security Toolkit パッケージのインストール後に、個別にそのパッケージを追加する必要があります。これは、ほかのソフトウェアとともに自動的にインストールされません。LDoms MIB のインストールおよび使用法の詳細は、『[Logical Domains \(LDoms\) MIB 1.0.1 Administration Guide](#)』を参照してください。

## LDoms Manager の承認

Logical Domains Manager の承認には、次の 2 つのレベルがあります。

- 読み取り – 構成を表示できますが、変更できません。
- 読み取りおよび書き込み – 構成を表示および変更できます。

変更は、Solaris OS に加えられるのではなく、Logical Domains Manager のインストール時にパッケージスクリプト `postinstall` を使用することで、承認ファイルに追加されます。同様に、承認エントリは、パッケージスクリプト `preremove` によって削除されます。

`ldm` サブコマンドと、そのコマンドの実行に必要な対応するユーザー承認を次の表に示します。

表 2-1 `ldm` サブコマンドおよびユーザー承認

| ldm サブコマンド <sup>1</sup>    | ユーザー承認                           |
|----------------------------|----------------------------------|
| <code>add-*</code>         | <code>solaris.ldoms.write</code> |
| <code>bind-domain</code>   | <code>solaris.ldoms.write</code> |
| <code>list</code>          | <code>solaris.ldoms.read</code>  |
| <code>list-*</code>        | <code>solaris.ldoms.read</code>  |
| <code>panic-domain</code>  | <code>solaris.ldoms.write</code> |
| <code>remove-*</code>      | <code>solaris.ldoms.write</code> |
| <code>set-*</code>         | <code>solaris.ldoms.write</code> |
| <code>start-domain</code>  | <code>solaris.ldoms.write</code> |
| <code>stop-domain</code>   | <code>solaris.ldoms.write</code> |
| <code>unbind-domain</code> | <code>solaris.ldoms.write</code> |

<sup>1</sup> 追加、表示、削除、または設定できるすべてのリソースを指します。

## LDoms Manager コマンドの監査

Logical Domains Manager CLI コマンドの監査は、Solaris OS 基本セキュリティーモジュール (BSM) 監査によって実行されます。Solaris OS BSM 監査の詳細は、Solaris 10 の『[Solaris のシステム管理 \(セキュリティーサービス\)](#)』を参照してください。

Logical Domains Manager に対する BSM 監査は、デフォルトでは有効ではありませんが、インフラストラクチャーは用意されています。BSM 監査は、次の 2 つのいずれかの方法で使用できます。

- Solaris Security Toolkit の `enable-bsm.fin` 終了スクリプトを実行します。
- Solaris OS の `bsmconv(1M)` コマンドを使用します。

Logical Domains Manager で BSM 監査を使用する場合の有効化、検証、無効化、出力の表示、およびログの切り替えの詳細は、[30 ページの「BSM 監査の有効化と使用」](#)を参照してください。

## Solaris Security Toolkit による適合性の確認

Solaris Security Toolkit には、独自の監査機能があります。Solaris Security Toolkit ソフトウェアは、事前に定義されたセキュリティープロファイルと比較して、Solaris OS が動作しているあらゆるシステムのセキュリティー状況を自動的に検証することができます。この適合性機能の詳細は、『[Solaris Security Toolkit 4.2 Administration Guide](#)』の「システムのセキュリティーの監査」を参照してください。

## BSM 監査の有効化と使用

Logical Domains Manager では、Solaris OS の基本セキュリティーモジュール (BSM) 監査機能を使用します。BSM 監査は、制御ドメインの処理およびイベントの履歴を調べて、何が発生したかを調べるための手段を提供します。履歴は、何が、いつ、誰によって行われ、どのような影響があるかを示すログに保持されます。

この節では、この監査機能を使用する場合に、有効化、検証、無効化、出力の表示、および監査ログの切り替えを行う方法について説明します。BSM 監査の詳細は、Solaris 10 の『[Solaris のシステム管理 \(セキュリティーサービス\)](#)』で参照できます。

BSM 監査は、次の 2 つのいずれかの方法で有効にできます。監査を無効にする場合は、有効にしたときと同じ方法を使用してください。2 つの方法は次のとおりです。

- Solaris Security Toolkit の `enable-bsm.fin` 終了スクリプトを使用します。  
`enable-bsm.fin` スクリプトは、デフォルトでは `ldm_control-secure.driver` では使用されません。選択したドライバで終了スクリプトを有効にする必要があります。
- Solaris OS の `bsmconv(1M)` コマンドを使用します。

ここでは、両方の方法についての手順を示します。

## ▼ enable-bsm.fin 終了スクリプトを使用する

- 1 `ldm_control-secure.driver` を `my-ldm.driver` にコピーします。ここで `my-ldm.driver` は `ldm_control-secure.driver` のコピーの名前です。
- 2 `ldm_control-config.driver` を `my-ldm-config.driver` にコピーします。ここで `my-ldm-config.driver` は `ldm_control-config.driver` のコピーの名前です。
- 3 `ldm_control-hardening.driver` を `my-ldm-hardening.driver` にコピーします。ここで `my-ldm-hardening.driver` は `ldm_control-hardening.driver` のコピーの名前です。
- 4 `my-ldm.driver` を編集して、新しい構成と強化ドライバを、それぞれ `my-ldm-control.driver` と `my-ldm-hardening.driver` に変更します。
- 5 `my-ldm-hardening.driver` を編集して、ドライバの次の行の先頭にあるハッシュ記号 (#) を削除します。  
`enable-bsm.fin`
- 6 `my-ldm.driver` を実行します。  
`# /opt/SUNWjass/bin/jass-execute -d my-ldm.driver`
- 7 Solaris OS を再起動して、監査を有効にします。

## ▼ Solaris OS の bsmconv(1M) コマンドを使用する

- 1 `/etc/security/audit_control` ファイルの `flags:` 行に `vs` を追加します。
- 2 `bsmconv(1M)` コマンドを実行します。  
`# /etc/security/bsmconv`  
このコマンドの詳細は、[bsmconv\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。
- 3 Solaris OS を再起動して、監査を有効にします。

## ▼ BSM 監査が有効であることを確認する

- 1 次のコマンドを入力します。  
`# auditconfig -getcond`
- 2 出力に `audit condition = auditing` が表示されていることを確認します。



## ▼ 監査を無効にする

監査を有効にした方法に応じて、次の2つのいずれかの方法で監査を無効にすることができます。30 ページの「BSM 監査の有効化と使用」を参照してください。

- 1 次のいずれかを実行します。
  - BSM 監査を有効にした Solaris Security Toolkit による強化の実行を取り消します。

```
# /opt/SUNWjass/bin/jass-execute -u
```

- Solaris OS の `bsmunconv(1M)` コマンドを実行します。

```
# /etc/security/bsmunconv
```

- 2 Solaris OS を再起動して、監査を無効にします。

## ▼ 監査の出力を表示する

- BSM 監査の出力を表示するには、次のいずれかの方法を使用します。
  - Solaris OS コマンド `auditreduce(1M)` および `praudit(1M)` を使用して、監査の出力を表示します。

```
# auditreduce -c vs | praudit
```

```
# auditreduce -c vs -a 20060502000000 | praudit
```

- Solaris OS の `praudit -x` コマンドを使用して、XML 出力を表示します。

## ▼ 監査ログをローテーションする

- Solaris OS の `audit -n` コマンドを使用して、監査ログをローテーションします。

# ゲストコンソールアクセス用のRBACの構成

vntsd デーモンでは、`vntsd/authorization` という SMF プロパティを使用できます。このプロパティを構成すると、ドメインコンソールまたはコンソールグループ用にユーザーおよび役割の承認チェックを有効にできます。承認チェックを有効にするには、`svccfg` コマンドを使用して、このプロパティの値を `true` に設定します。このオプションが有効な場合、`vntsd` は、`localhost` のみで接続を待機して受け入れます。`vntsd/authorization` が有効な場合、`listen_addr` プロパティに代替 IP アドレスを指定していても、`vntsd` は代替 IP アドレスを無視し、引き続き `localhost` のみで待機します。



デフォルトでは、`vntsd` サービスが有効な場合、すべてのゲストコンソールにアクセスするための承認は、`auth_attr` データベースに追加されます。

```
solaris.vntsd.consoles:::Access All LDoms Guest Consoles::
```

スーパーユーザーは、`usermod` コマンドを使用して、必要な承認をほかのユーザーまたは役割に割り当てることができます。これにより、特定のドメインコンソールまたはコンソールグループにアクセスするために必要な承認を持つユーザーまたは役割のみが許可されます。

次の例は、ユーザー `terry` に、すべてのドメインコンソールにアクセスするための承認を付与します。

```
# usermod -A "solaris.vntsd.consoles" terry
```

次の例は、`ldg1` という名前の特定のドメインコンソール用の新しい承認を追加し、この承認をユーザー `sam` に割り当てます。

1. 新しい承認エントリを、ドメイン `ldg1` の `auth_attr` ファイルに追加します。

```
solaris.vntsd.console-ldg1:::Access Specific LDoms Guest Console::
```

2. この承認をユーザー `sam` に割り当てます。

```
# usermod -A "solaris.vntsd.console-ldg1" sam
```

承認およびRBACの詳細は、『[Solaris のシステム管理 \(セキュリティサービス\)](#)』を参照してください。



# ソフトウェアのインストールおよび有効化

---

この章では、Logical Domains (LDoms) 1.2 ソフトウェアを有効にするために必要なさまざまなソフトウェアコンポーネントをインストールまたはアップグレードする方法について説明します。LDoms ソフトウェアを使用するには、次のコンポーネントが必要です。

- サポートされるプラットフォーム。サポートされるプラットフォームの一覧については、『[Logical Domains 1.2 リリースノート](#)』の「サポートされるプラットフォーム」を参照してください。
- 『[Logical Domains 1.2 リリースノート](#)』の「必須のソフトウェアとパッチ」で推奨されるすべてのパッチが適用された、Solaris 10 10/08 OS 以上のオペレーティングシステムが動作している制御ドメイン。36 ページの「[Solaris OS のアップグレード](#)」を参照してください。
- 使用している Sun UltraSPARC T1 プラットフォームのシステムファームウェア version 6.7.x、または使用している Sun UltraSPARC T2 または T2 Plus プラットフォーム以上のシステムファームウェア version 7.2.x。42 ページの「[システムファームウェアのアップグレード](#)」を参照してください。
- 制御ドメインにインストールされて有効になっている Logical Domains 1.2 ソフトウェア。44 ページの「[Logical Domains Manager および Solaris Security Toolkit のインストール](#)」を参照してください。
- (省略可能) Solaris Security Toolkit 4.2 ソフトウェア。44 ページの「[Logical Domains Manager および Solaris Security Toolkit のインストール](#)」を参照してください。
- (省略可能) Logical Domains Management Information Base (MIB) ソフトウェアパッケージ。LDoms MIB の使用法の詳細は、『[Logical Domains \(LDoms\) MIB 1.0.1 Administration Guide](#)』を参照してください。

Logical Domains Manager をインストールまたはアップグレードする前に、Solaris OS およびシステムファームウェアが、使用しているサーバーでインストールまたはアップグレードされている必要があります。システムですでに Logical Domains ソフトウェアを使用している場合、36 ページの「[Logical Domains をすでに使用している](#)」

システムのアップグレード」を参照してください。そうでない場合は、[41 ページ](#)の「新しいシステムへの Logical Domains ソフトウェアのインストール」を参照してください。

この章の内容は次のとおりです。

- [36 ページ](#)の「Logical Domains をすでに使用しているシステムのアップグレード」
- [41 ページ](#)の「新しいシステムへの Logical Domains ソフトウェアのインストール」
- [60 ページ](#)の「出荷時デフォルト構成と Logical Domains の無効化」

## Logical Domains をすでに使用しているシステムのアップグレード

この節では、Logical Domains ソフトウェアをすでに使用しているシステムで Solaris OS、ファームウェア、および Logical Domains Manager コンポーネントをアップグレードするプロセスについて説明します。

### Solaris OS のアップグレード

使用しているシステムですでに Logical Domain ソフトウェアが構成されている場合は、その制御ドメインをアップグレードする必要があります。Logical Domains 1.2 ソフトウェアのすべての機能を使用可能にする場合は、その他の既存のドメインもアップグレードする必要があります。

このバージョンの Logical Domains ソフトウェアで使用する必要のある Solaris 10 OS、および各種ドメインに必須および推奨されるパッチを調べるには、『[Logical Domains 1.2 リリースノート](#)』の「[必須のソフトウェアとパッチ](#)」を参照してください。Solaris OS をアップグレードする詳細な手順については、Solaris 10 のインストールマニュアルを参照してください。

制御ドメインで Solaris OS をアップグレードする場合、この節に示すとおり、Logical Domains の自動保存構成データおよび制約データベースファイルを保存および復元する必要があります。

#### 自動保存構成ディレクトリの保存および復元

制御ドメインでオペレーティングシステムをアップグレードするたびに、Logical Domains の自動保存構成データを保存および復元する必要があります。このデータは、`/var/opt/SUNWldm/autosave-autosave-name` ディレクトリに格納されています。

`tar` または `cpio` コマンドを使用して、ディレクトリのすべての内容を保存および復元できます。

---

注-各自動保存ディレクトリには、関連する構成の前のSP構成更新のタイムスタンプが含まれています。自動保存ファイルを復元すると、タイムスタンプが同期しなくなることがあります。この場合、復元された自動保存構成は、以前の状態([newer] または最新)で表示されます。

---

自動保存構成の詳細は、[199 ページの「Logical Domains 構成の管理」](#)を参照してください。

## ▼ 自動保存ディレクトリを保存および復元する

この手順は、自動保存ディレクトリを保存および復元する方法を示します。

- 1 自動保存ディレクトリを保存します。

```
# cd /  
# tar -cvf autosave.tar var/opt/SUNWldm/autosave-*
```

- 2 (省略可能) クリーンな復元操作を行えるように、既存の自動保存ディレクトリを削除します。

自動保存ディレクトリには、以前の構成によって残されたファイルなどの不要なファイルが含まれていることがあります。このようなファイルは、SPにダウンロードされた構成を破壊することがあります。このような場合、この例に示すとおり、復元操作の前に自動保存ディレクトリを削除します。

```
# cd /  
# rm -rf var/opt/SUNWldm/autosave-*
```

- 3 自動保存ディレクトリを復元します。

これらのコマンドは、/var/opt/SUNWldm ディレクトリ内のファイルおよびディレクトリを復元します。

```
# cd /  
# tar -xvf autosave.tar
```

## Logical Domains の制約データベースファイルの保存および復元

制御ドメインでオペレーティングシステムをアップグレードするたびに、/var/opt/SUNWldm/ldom-db.xml で参照できる Logical Domains の制約データベースファイルを保存および復元する必要があります。

---

注-また、ディスクスワップなど、制御ドメインのファイルデータを破損するその他の操作を行うときは、/var/opt/SUNWldm/ldom-db.xml ファイルも保存および復元します。

---

## Live Upgrade を使用する場合の Logical Domains の制約データベースファイルの保持

制御ドメインで Live Upgrade を使用する場合は、`/etc/lu/synclist` ファイルに次の行を追加することを検討してください。

```
/var/opt/SUNWldm/ldom-db.xml OVERWRITE
```

これによって、データベースがアクティブなブート環境から新しいブート環境に自動的にコピーされます。`/etc/lu/synclist` と、ブート環境間でのファイルの同期については、『[Solaris 10 5/09 Installation Guide: Solaris Live Upgrade and Upgrade Planning](#)』の「[Synchronizing Files Between Boot Environments](#)」を参照してください。

## Solaris 10 5/08 OS より前の Solaris 10 OS からのアップグレード

制御ドメインで Solaris 10 5/08 OS より前のバージョンの Solaris 10 OS (またはパッチ 127127-11 が適用されていない Solaris 10 OS) からのアップグレードを行う場合、およびボリュームマネージャーのボリュームが仮想ディスクとしてエクスポートされている場合は、Logical Domain Manager をアップグレードしたあとに、`options=slice` を指定して仮想ディスクバックエンドを再エクスポートする必要があります。詳細は、[110 ページの「ボリュームのエクスポートおよび下位互換性」](#)を参照してください。

## Logical Domains Manager およびシステムファームウェアのアップグレード

この節では、Logical Domains 1.2 ソフトウェアにアップグレードする方法について説明します。

まず、Logical Domains Manager および Solaris Security Toolkit を制御ドメインにダウンロードします。[44 ページの「Logical Domains Manager および Solaris Security Toolkit のダウンロード」](#)を参照してください。

次に、プラットフォーム上で動作している制御ドメイン以外のすべてのドメインを停止します。

### ▼ プラットフォーム上で動作している制御ドメイン以外のすべてのドメインを停止する

- 1 各ドメインで `ok` プロンプトに移行します。
- 2 制御ドメインから各ドメインに対して `stop-domain` サブコマンドを実行します。

```
primary# ldm stop-domain ldom
```

- 3 制御ドメインから各ドメインに対して `unbind-domain` サブコマンドを実行します。

```
primary# ldm unbind-domain ldom
```

## Logical Domains 1.2 ソフトウェアへのアップグレード

この節では、Logical Domains 1.2 ソフトウェアにアップグレードする方法について説明します。

既存の LDoms 1.0 の設定を Logical Domains 1.2 ソフトウェアで使用する場合は、[39 ページの「LDoms 1.0 ソフトウェアからアップグレードする」](#) に示す手順を実行してください。既存の LDoms 1.0 の設定は、Logical Domains 1.2 ソフトウェアでは機能しません。

LDoms 1.0.1、1.0.2、1.0.3、または 1.1 ソフトウェアからアップグレードする場合、[40 ページの「LDoms 1.0.x または 1.1 からアップグレードする」](#) に示す手順を実行してください。既存の LDoms 1.0.1、1.0.2、1.0.3、および 1.1 の設定は、Logical Domains 1.2 ソフトウェアでも機能します。

### ▼ LDoms 1.0 ソフトウェアからアップグレードする

既存の Logical Domains 1.0 の設定は Logical Domains 1.2 ソフトウェアでは機能しません。そのため、Logical Domains 1.0 の設定を保存してから、Logical Domains 1.2 ソフトウェアでできるようにその設定をアップグレードする必要があります。次の手順では、`ldm add-domain` コマンドに XML 制約ファイルおよび `-i` オプションを使用して、構成を保存および再構築する方法について説明します。

基本的な処理は、各ドメインの制約情報を XML ファイルに保存することです。アップグレード後に、この XML ファイルを Logical Domains Manager に対して再実行して、必要な設定を再構築できます。

この節に示す手順は、制御ドメインではなく、ゲストドメインに対して有効です。制御 (primary) ドメインの制約を XML ファイルに保存することはできませんが、それを `ldm add-domain -i` コマンドに指定することはできません。ただし、XML ファイルのリソース制約を使用して、primary ドメインを再構成する CLI コマンドを作成することはできます。`ldm list-constraints -x primary` コマンドの標準的な XML 出力を、primary ドメインの再構成に必要な CLI コマンドに変換する方法については、[78 ページの「制御ドメインの再構築」](#) を参照してください。

次に示す方法では、実際のバインドは保持されず、それらのバインドを作成するために使用した制約だけが保持されます。つまり、この手順を行うと、ドメインは同じ仮想リソースを持ちますが、同じ物理リソースにバインドされるとはかぎりません。

- 1 各ドメインで、ドメインの制約を含む XML ファイルを作成します。  
`# ldm list-constraints -x ldom > ldom.xml`
- 2 サービスプロセッサに格納されている論理ドメイン構成をすべて一覧表示します。  
`# ldm list-config`
- 3 サービスプロセッサに格納されているそれぞれの論理ドメイン構成を削除します。  
`# ldm rm-config config-name`
- 4 **Logical Domains Manager** デーモン (ldmd) を無効にします。  
`# svcadm disable ldmd`
- 5 **Logical Domains Manager** パッケージ (SUNWldm) を削除します。  
`# pkgrm SUNWldm`
- 6 **Solaris Security Toolkit** パッケージ (SUNWjass) を削除します。  
`# pkgrm SUNWjass`
- 7 システムのファームウェアをフラッシュ更新します。  
手順全体については、[42 ページの「システムファームウェアをアップグレードする」](#) または [43 ページの「FTP サーバーを使用せずに、システムファームウェアをアップグレードする」](#) を参照してください。
- 8 **Solaris Security Toolkit** および **Logical Domains Manager** を再インストールします。  
[44 ページの「Logical Domains Manager および Solaris Security Toolkit のインストール」](#) を参照してください。
- 9 primary ドメインを手動で再構成します。  
手順については、[66 ページの「制御ドメインを設定する」](#) を参照してください。
- 10 手順 1 で作成した各ゲストドメインの XML ファイルに対して、次のコマンドを実行します。  
`# ldm add-domain -i ldom.xml`  
`# ldm bind-domain ldom`  
`# ldm start-domain ldom`

## ▼ LDoms 1.0.x または 1.1 からアップグレードする

- 1 システムのファームウェアをフラッシュ更新します。  
手順全体については、[42 ページの「システムファームウェアをアップグレードする」](#) または [43 ページの「FTP サーバーを使用せずに、システムファームウェアをアップグレードする」](#) を参照してください。



- 2 **Logical Domains Manager** デーモン (ldmd) を無効にします。

```
# svcadm disable ldmd
```

- 3 古い SUNWldm パッケージを削除します。

```
# pkgrm SUNWldm
```

- 4 新しい SUNWldm パッケージを追加します。

-d オプションの指定は、パッケージが現在のディレクトリに存在することを前提としています。

```
# pkgadd -Gd . SUNWldm
```

- 5 `ldm list` コマンドを使用して、**Logical Domains Manager** デーモンが実行中であることを確認します。

`ldm list` コマンドを実行すると、システム上で現在定義されているすべてのドメインが一覧表示されます。特に、`primary` ドメインが表示され、状態が `active` になっているはずです。次のサンプル出力は、システム上に `primary` ドメインのみが定義されていることを示します。

```
# ldm list
```

| NAME    | STATE  | FLAGS | CONS | VCPU | MEMORY | UTIL | UPTIME |
|---------|--------|-------|------|------|--------|------|--------|
| primary | active | ---c- | SP   | 32   | 3264M  | 0.3% | 19d 9m |

## 新しいシステムへの **Logical Domains** ソフトウェアのインストール

Logical Domains ソフトウェアをサポートする Sun プラットフォームは、Solaris 10 OS がプリインストールされた状態で出荷されます。初期設定では Logical Domains ソフトウェアは有効になっていません。また、プラットフォームは、1つのオペレーティングシステムのみをホストする単一のシステムとして表示されます。Solaris OS、システムファームウェア、および Logical Domains Manager をインストールすると、Solaris OS の元のシステムおよびインスタンスが制御ドメインになります。プラットフォームのこの最初のドメインには、`primary` という名前が付けられます。この名前を変更したり、このドメインを削除したりすることはできません。このドメインから、Solaris OS のさまざまなインスタンスをホストする複数のドメインを持つようにプラットフォームを再構成できます。

## Solaris OS のアップグレード

新しいシステムでは、インストールポリシーに一致するように OS を再インストールする必要がある場合があります。この場合、[『Logical Domains 1.2 リリースノート』](#)の「[必須および推奨される Solaris OS](#)」を参照して、このバージョンの

Logical Domains ソフトウェアで使用する必要のある Solaris 10 OS を調べてください。Solaris OS をインストールする詳細な手順については、使用している Solaris 10 OS のインストールマニュアルを参照してください。インストール内容は、使用しているシステムの要件に合わせて調整できます。

システムがすでにインストールされている場合は、このバージョンの Logical Domains ソフトウェアを使用するために必要な適切な Solaris 10 OS にアップグレードする必要があります。このバージョンの Logical Domains ソフトウェアで使用する必要のある Solaris 10 OS、および必須パッチと推奨されるパッチを調べるには、『Logical Domains 1.2 リリースノート』の「[必須のソフトウェアとパッチ](#)」を参照してください。Solaris OS をアップグレードするための手順全体は、「[Solaris 10 5/09 Release and Installation Collection \(http://docs.sun.com/app/docs/coll/1236.10\)](http://docs.sun.com/app/docs/coll/1236.10)」を参照してください。

## システムファームウェアのアップグレード

### ▼ システムファームウェアをアップグレードする

使用しているプラットフォームのシステムファームウェアは、[SunSolve サイト \(http://sunsolve.sun.com\)](http://sunsolve.sun.com)から入手できます。

サポートされるサーバーで必要なシステムファームウェアについては、『[Logical Domains 1.2 リリースノート](#)』の「[システムファームウェアの必須パッチ](#)」を参照してください。

この手順では、サービスプロセッサで `flashupdate` コマンドを使用してシステムファームウェアをアップグレードする方法について説明します。

- ローカル FTP サーバーへアクセスできない場合は、[43 ページの「FTP サーバーを使用せずに、システムファームウェアをアップグレードする」](#)を参照してください。
- 制御ドメインからシステムファームウェアを更新する場合は、使用しているシステムファームウェアのリリースノートを参照してください。

サポートされるサーバーのシステムファームウェアのインストールおよび更新については、そのサーバーの管理マニュアルまたはプロダクトノートを参照してください。

- 1 サービスプロセッサに接続されたシリアルまたはネットワークのいずれかの管理ポートを使用して、ホストサーバーを停止して電源を切ります。

```
# shutdown -i5 -g0 -y
```

- 2 使用しているサーバーに応じて、`flashupdate` コマンドを使用してシステムファームウェアをアップグレードします。

ファームウェアをアップグレードする方法の詳細は、プラットフォームのマニュアルを参照してください。

次に、`flashupdate` コマンドのサンプルを示します。

```
sc> flashupdate -s IP-address -f path/Sun_System_Firmware-
x_x_x_build_nn-server-name.bin
username: your-userid
password: your-password
```

各表記の意味は次のとおりです。

- `IP-address` は、使用している FTP サーバーの IP アドレスです。
- `path` は、システムファームウェアイメージを入手できる SunSolve<sup>sm</sup> 内の場所または独自のディレクトリです。
- `x_x_x` は、システムファームウェアのバージョン番号です。
- `nn` は、このリリースに適用されるビルド番号です。
- `server-name` は、使用しているサーバーの名前です。たとえば、Sun Fire<sup>TM</sup> T2000 サーバーの `server-name` は、`Sun_Fire_T2000` です。

- 3 サービスプロセッサをリセットします。

```
sc> resetsc -y
```

- 4 ホストサーバーの電源を入れて起動します。

```
sc> poweron -c
ok boot disk
```

## ▼ FTP サーバーを使用せずに、システムファームウェアをアップグレードする

サービスプロセッサにファームウェアをアップロードするためのローカル FTP サーバーにアクセスできない場合は、`sysfwdownload` ユーティリティーを使用できます。このユーティリティーは、システムファームウェアアップグレードパッケージとともに SunSolve サイトで提供されています。

<http://sunsolve.sun.com>

- 1 Solaris OS 内で次のコマンドを実行します。

```
# cd firmware_location
# sysfwdownload system_firmware_file
```

- 2 Solaris OS インスタンスを停止します。

```
# shutdown -i5 -g0 -y
```

- 3 システムの電源を切り、ファームウェアを更新します。

```
sc> poweroff -fy  
sc> flashupdate -s 127.0.0.1
```

- 4 サービスプロセッサをリセットしてシステムの電源を入れます。

```
sc> resetsc -y  
sc> poweron
```

## Logical Domains Manager および Solaris Security Toolkit のダウンロード

### ▼ ソフトウェアをダウンロードする

- 1 Sun のソフトウェアダウンロードサイトから zip ファイル(LDoms\_Manager-1\_2.zip) をダウンロードします。

ソフトウェアは、<http://www.sun.com/ldoms> から入手できます。

- 2 zip ファイルを解凍します。

```
$ unzip LDoms_Manager-1_2.zip
```

Logical Domains Manager および Solaris Security Toolkit は、同じ zip ファイル内に含まれています。ファイルの構造およびファイルの内容の詳細は、『[Logical Domains 1.2 リリースノート](#)』の「[LDoms 1.2 ソフトウェアの場所](#)」を参照してください。

## Logical Domains Manager および Solaris Security Toolkit のインストール

Logical Domains Manager および Solaris Security Toolkit ソフトウェアをインストールするには、次の3つの方法があります。

- インストールスクリプトを使用してパッケージおよびパッチをインストールします。この方法では、Logical Domains Manager および Solaris Security Toolkit ソフトウェアの両方が自動的にインストールされます。45 ページの「[Logical Domains Manager および Solaris Security Toolkit ソフトウェアの自動インストール](#)」を参照してください。
- JumpStart を使用してパッケージをインストールします。51 ページの「[JumpStart を使用した Logical Domains Manager 1.2 および Solaris Security Toolkit 4.2 ソフトウェアのインストール](#)」を参照してください。
- 各パッケージを手動でインストールします。53 ページの「[Logical Domains Manager および Solaris Security Toolkit ソフトウェアの手動インストール](#)」を参照してください。

---

注 - Logical Domains および Solaris Security Toolkit パッケージをインストールしたあとで、LDoms MIB ソフトウェアパッケージを手動でインストールする必要があります。これは、ほかのパッケージとともに自動的にインストールされません。LDoms MIB のインストールおよび使用法の詳細は、『[Logical Domains \(LDoms\) MIB 1.0.1 Administration Guide](#)』を参照してください。

---

## Logical Domains Manager および Solaris Security Toolkit ソフトウェアの自動インストール

install-ldm インストールスクリプトを使用する場合、スクリプトの実行方法を指定する選択肢がいくつかあります。それぞれの選択肢について、次の手順で説明します。

- オプションを指定せずに install-ldm スクリプトを使用すると、自動的に次の処理を行います。
  - Solaris OS リリースが Solaris 10 5/09 OS 以上であることを確認します。
  - パッケージのサブディレクトリである SUNWldm/ および SUNWjass/ が存在することを確認します。
  - 前提条件となる Solaris Logical Domains ドライバパッケージの SUNWldomr および SUNWldomu が存在することを確認します。
  - SUNWldm および SUNWjass パッケージがインストールされていないことを確認します。

---

注 - インストール中に、スクリプトが SUNWjass の以前のバージョンを検出した場合は、これを削除する必要があります。使用している Solaris OS のこれまでの強化を元に戻す必要はありません。

---

- Logical Domains Manager 1.2 ソフトウェア (SUNWldm パッケージ) をインストールします。
- 必須パッチを含む Solaris Security Toolkit 4.2 ソフトウェア (SUNWjass パッケージ) をインストールします。
- すべてのパッケージがインストールされていることを確認します。
- Logical Domains Manager デーモン ldmd を有効にします。
- Solaris Security Toolkit の ldmd\_control-secure.driver、または -secure.driver で終わるその他のドライバのうち選択したものを使用して、制御ドメインで Solaris OS を強化します。
- オプション -d を指定して install-ldm スクリプトを使用すると、-secure.driver で終わるドライバ以外の **Solaris Security Toolkit** ドライバを指定できます。このオプションは、指定する Solaris Security Toolkit のカスタマイズされたドライバ(たと

例えば、`server-secure-myname.driver`)を使用して、前の選択肢で示したすべての機能を自動的に実行し、制御ドメインで Solaris OS を強化します。

- オプション `-d` と `none` を指定して `install-ldm` スクリプトを使用すると、**Solaris Security Toolkit** を使用して制御ドメインで動作している **Solaris OS** を強化しないことを指定します。このオプションは、前の選択肢で示した強化以外のすべての機能を自動的に実行します。Solaris Security Toolkit の使用を省略することはお勧めしません。別の処理を使用して制御ドメインを強化する場合にかぎり、この使用を省略するようにしてください。
- オプション `-p` を指定して `install-ldm` スクリプトを使用すると、**Logical Domains Manager** デーモン (`ldmd`) の有効化および **Solaris Security Toolkit** の実行といったインストール後の処理のみを実行することを指定します。たとえば、`SUNWldm` および `SUNWjass` パッケージがサーバーにプリインストールされている場合に、このオプションを使用します。[50 ページの「Logical Domains Manager デーモンを有効にして Solaris Security Toolkit のみを実行する」](#) を参照してください。

## ▼ 特別なオプションを指定せずにインストールする

- オプションを指定せずに `install-ldm` インストールスクリプトを実行します。インストールスクリプトは、`SUNWldm` パッケージの一部で、`Install` サブディレクトリにあります。

# `Install/install-ldm`

- a. 1つ以上のパッケージがすでにインストールされている場合は、次のメッセージが表示されます。

# `Install/install-ldm`

```
ERROR: One or more packages are already installed: SUNWldm SUNWjass.
If packages SUNWldm.v and SUNWjass are factory pre-installed, run
install-ldm -p to perform post-install actions. Otherwise remove the
package(s) and restart install-ldm.
```

インストール後の処理のみを実行する場合は、[50 ページの「Logical Domains Manager デーモンを有効にして Solaris Security Toolkit のみを実行する」](#) に進みます。

- b. 処理が正常に実行されると、次の例のようなメッセージが表示されます。

- [例 3-1](#) は、次のデフォルトのセキュリティープロファイルを選択した場合に、`install-ldm` スクリプトが正常に実行されたことを示しています。

a) Hardened Solaris configuration for LDoms (recommended)

- [例 3-2](#) は、次のセキュリティープロファイルを選択した場合に、`install-ldm` スクリプトが正常に実行されたことを示しています。

c) Your custom-defined Solaris security configuration profile

選択肢として表示されるドライバは、名前が `-secure.driver` で終わるドライバです。名前が `-secure.driver` で終わらない、カスタマイズしたドライバを書き込む場合は、`install-ldm -d` オプションでカスタマイズしたドライバを指定する必要があります。[49 ページの「カスタマイズされた強化ドライバとともにインストールする」](#) を参照してください。

### 例 3-1 LDom 用に強化された Solaris 構成の場合の出力

```
# Install/install-ldm
Welcome to the LDom installer.

You are about to install the domain manager package that will enable
you to create, destroy and control other domains on your system. Given
the capabilities of the domain manager, you can now change the security
configuration of this Solaris instance using the Solaris Security
Toolkit.

Select a security profile from this list:

a) Hardened Solaris configuration for LDom (recommended)
b) Standard Solaris configuration
c) Your custom-defined Solaris security configuration profile

Enter a, b, or c [a]: a
The changes made by selecting this option can be undone through the
Solaris Security Toolkit's undo feature. This can be done with the
'/opt/SUNWjass/bin/jass-execute -u' command.

Installing LDom and Solaris Security Toolkit packages.
pkgadd -n -d "/var/tmp/install/Product/Logical_Domain_Manager" -a pkg_admin SUNWldm.v
Copyright 2006 Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.
Use is subject to license terms.

Installation of <SUNWldm> was successful.
pkgadd -n -d "/var/tmp/install/Product/Solaris_Security_Toolkit" -a pkg_admin SUNWjass
Copyright 2005 Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.
Use is subject to license terms.

Installation of <SUNWjass> was successful.

Verifying that all packages are fully installed. OK.
Enabling services: svc:/ldoms/ldmd:default
Running Solaris Security Toolkit 4.2.0 driver ldm_control-secure.driver.
Please wait. . .
/opt/SUNWjass/bin/jass-execute -q -d ldm_control-secure.driver
Executing driver, ldm_control-secure.driver
Solaris Security Toolkit hardening executed successfully; log file
```

```
/var/opt/SUNWjass/run/20070208142843/jass-install-log.txt. It will not
take effect until the next reboot. Before rebooting, make sure SSH or
the serial line is setup for use after the reboot.
```

### 例 3-2 カスタマイズされた構成プロファイルを選択した場合の出力

```
# Install/install-ldm
```

```
Welcome to the LDoms installer.
```

```
You are about to install the domain manager package that will enable
you to create, destroy and control other domains on your system. Given
the capabilities of the domain manager, you can now change the security
configuration of this Solaris instance using the Solaris Security
Toolkit.
```

```
Select a security profile from this list:
```

- a) Hardened Solaris configuration for LDoms (recommended)
- b) Standard Solaris configuration
- c) Your custom-defined Solaris security configuration profile

```
Enter a, b, or c [a]: c
```

```
Choose a Solaris Security Toolkit .driver configuration profile from
this list
```

- 1) ldm\_control-secure.driver
- 2) secure.driver
- 3) server-secure.driver
- 4) suncluster3x-secure.driver
- 5) sunfire\_15k\_sc-secure.driver

```
Enter a number 1 to 5: 2
```

```
The driver you selected may not perform all the LDoms-specific
operations specified in the LDoms Administration Guide.
```

```
Is this OK (yes/no)? [no] y
```

```
The changes made by selecting this option can be undone through the
Solaris Security Toolkit's undo feature. This can be done with the
'/opt/SUNWjass/bin/jass-execute -u' command.
```

```
Installing LDoms and Solaris Security Toolkit packages.
```

```
pkgadd -n -d "/var/tmp/install/Product/Logical_Domain_Manager" -a pkg_admin SUNWldm.v
Copyright 2006 Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.
Use is subject to license terms.
```

```
Installation of <SUNWldm> was successful.
```

```
pkgadd -n -d "/var/tmp/install/Product/Solaris_Security_Toolkit" -a pkg_admin SUNWjass
Copyright 2005 Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.
Use is subject to license terms.
```



```
Installation of <SUNWjass> was successful.
```

```
Verifying that all packages are fully installed. OK.
Enabling services: svc:/ldoms/ldmd:default
Running Solaris Security Toolkit 4.2.0 driver secure.driver.
Please wait. . .
/opt/SUNWjass/bin/jass-execute -q -d secure.driver
Executing driver, secure.driver
Solaris Security Toolkit hardening executed successfully; log file
/var/opt/SUNWjass/run/20070102142843/jass-install-log.txt. It will not
take effect until the next reboot. Before rebooting, make sure SSH or
the serial line is setup for use after the reboot.
```

## ▼ カスタマイズされた強化ドライバとともにインストールする

- **Solaris Security Toolkit** のカスタマイズされた強化ドライバ(たとえば、`server-secure-myname.driver`)を指定するには、`-d` オプションを指定して `install-ldm` インストールスクリプトを実行します。  
インストールスクリプトは、`SUNWldm` パッケージの一部で、`Install` サブディレクトリにあります。

```
# Install/install-ldm -d server-secure-myname.driver
```

処理が正常に実行されると、次の例のようなメッセージが表示されます。

### 例 3-3 `install-ldm -d` スクリプトが正常に実行された場合の出力

```
# Install/install-ldm -d server-secure.driver
The driver you selected may not perform all the LDoms-specific
operations specified in the LDoms Administration Guide.
Installing LDoms and Solaris Security Toolkit packages.
pkgadd -n -d "/var/tmp/install/Product/Logical_Domain_Manager" -a pkg_admin SUNWldm.v
Copyright 2006 Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.
Use is subject to license terms.

Installation of <SUNWldm> was successful.
pkgadd -n -d "/var/tmp/install/Product/Solaris_Security_Toolkit" -a pkg_admin SUNWjass
Copyright 2005 Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.
Use is subject to license terms.
```

```
Installation of <SUNWjass> was successful.
```

```
Verifying that all packages are fully installed. OK.
Enabling services: svc:/ldoms/ldmd:default
Running Solaris Security Toolkit 4.2.0 driver server-secure-myname.driver.
Please wait. . .
/opt/SUNWjass/bin/jass-execute -q -d server-secure-myname.driver
```

```
Executing driver, server-secure-myname.driver
Solaris Security Toolkit hardening executed successfully; log file
/var/opt/SUNWjass/run/20061114143128/jass-install-log.txt. It will not
take effect until the next reboot. Before rebooting, make sure SSH or
the serial line is setup for use after the reboot.
```

## ▼ インストールし、システムを強化しない

- **Solaris Security Toolkit** ドライバを使用してシステムを強化しないことを指定するには、`-d none` オプションを指定して `install-ldm` インストールスクリプトを実行します。

インストールスクリプトは、`SUNWldm` パッケージの一部で、`Install` サブディレクトリにあります。

```
# Install/install-ldm -d none
```

処理が正常に実行されると、次の例のようなメッセージが表示されます。

### 例 3-4 `install-ldm -d none` スクリプトが正常に実行された場合の出力

```
# Install/install-ldm -d none
```

```
Installing LDoms and Solaris Security Toolkit packages.
pkgadd -n -d "/var/tmp/install/Product/Logical_Domain_Manager" -a pkg_admin SUNWldm.v
Copyright 2006 Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.
Use is subject to license terms.
```

```
Installation of <SUNWldm> was successful.
pkgadd -n -d "/var/tmp/install/Product/Solaris_Security_Toolkit" -a pkg_admin SUNWjass
Copyright 2005 Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.
Use is subject to license terms.
```

```
Installation of <SUNWjass> was successful.
```

```
Verifying that all packages are fully installed. OK.
Enabling services: svc:/ldoms/ldmd:default
Solaris Security Toolkit was not applied. Bypassing the use of the
Solaris Security Toolkit is not recommended and should only be
performed when alternative hardening steps are to be taken.
```

## ▼ **Logical Domains Manager** デーモンを有効にして **Solaris Security Toolkit** のみを実行する

`SUNWldm` および `SUNWjass` パッケージがサーバーにプリインストールされており、`Logical Domains Manager` デーモン (`ldmd`) の有効化および `Solaris Security Toolkit` の実行といったインストール後の処理を行う必要がある場合は、このオプションを使用できます。

- システムを強化するために `ldmd` の有効化および **Solaris Security Toolkit** の実行といったインストール後の処理のみを実行するには、`-p` オプションを指定して `install-ldm` インストールスクリプトを実行します。

```
# Install/install-ldm -p
Verifying that all packages are fully installed. OK.
Enabling services: svc:/ldoms/ldmd:default
Running Solaris Security Toolkit 4.2.0 driver ldm_control-secure.driver.
Please wait. . .
/opt/SUNWjass/bin/jass-execute -q -d ldm_control-secure.driver
Solaris Security Toolkit hardening executed successfully; log file
var/opt/SUNWjass/run/20070515140944/jass-install-log.txt. It will not
take effect until the next reboot. Before rebooting, make sure SSH or
the serial line is setup for use after the reboot.
```

## JumpStart を使用した Logical Domains Manager 1.2 および Solaris Security Toolkit 4.2 ソフトウェアのインストール

JumpStart の使用法の詳細は、『JumpStart Technology: Effective Use in the Solaris Operating Environment』を参照してください。



注意- ネットワークインストール中は、仮想コンソールから接続を解除しないでください。

### ▼ JumpStart サーバーを設定する

- JumpStart サーバーがすでに設定されている場合は、この管理ガイドの [52 ページ](#) の「[JumpStart ソフトウェアを使用してインストールする](#)」に進んでください。
- JumpStart サーバーがまだ設定されていない場合は、これを設定する必要があります。

この手順の詳細は、『[Solaris 10 5/09 Installation Guide: Custom JumpStart and Advanced Installations](#)』を参照してください。

- 1 『[Solaris 10 5/09 Installation Guide: Custom JumpStart and Advanced Installations](#)』を参照してください。

次の手順を実行します。

- a. 『[Solaris 10 5/09 Installation Guide: Custom JumpStart and Advanced Installations](#)』の「[Task Map: Preparing Custom JumpStart Installations](#)」を参照してください。
- b. 「ネットワーク上のシステム用のプロファイルサーバーの作成」の手順に従って、ネットワークに接続されたシステムを設定します。

- c. 「rules ファイルの作成」の手順に従って、rules ファイルを作成します。
- 2 「rules ファイルの妥当性を検査する」の手順に従って、rules ファイルの妥当性検査を行います。  
Solaris Security Toolkit では、プロファイルおよび終了スクリプトが提供されています。プロファイルおよび終了スクリプトの詳細は、『[Solaris Security Toolkit 4.2 Reference Manual](#)』を参照してください。

## ▼ JumpStart ソフトウェアを使用してインストールする

- 1 **Solaris Security Toolkit** パッケージ (SUNWjass) をダウンロードしたディレクトリに移動します。  

```
# cd /path-to-download
```
- 2 SUNWjass をインストールして、**JumpStart** (jumpstart) ディレクトリ構造を作成します。  

```
# pkgadd -R /jumpstart -d . SUNWjass
```
- 3 テキストエディタを使用して、ネットワーク環境を反映するように /jumpstart/opt/SUNWjass/Sysidcfg/Solaris\_10/sysidcfg ファイルを変更します。
- 4 /jumpstart/opt/SUNWjass/Drivers/user.init.SAMPLE ファイルを /jumpstart/opt/SUNWjass/Drivers/user.init ファイルにコピーします。  

```
# cp user.init.SAMPLE user.init
```
- 5 パスを反映するように user.init ファイルを編集します。
- 6 **JumpStart** のインストール中に **Solaris Security Toolkit** パッケージ (SUNWjass) を対象のシステムにインストールするには、user.init ファイルで定義した JASS\_PACKAGE\_MOUNT ディレクトリにこのパッケージを配置する必要があります。次に例を示します。  

```
# cp -r /path/to/LDoms_Manager-1_0_2/Product/SUNWjass /jumpstart/opt/SUNWjass/Packages
```
- 7 **JumpStart** のインストール中に **Logical Domains Manager** パッケージ (SUNWldm.v) を対象のシステムにインストールするには、user.init ファイルで定義した JASS\_PACKAGE\_MOUNT ディレクトリにダウンロード領域からこのパッケージを配置する必要があります。次に例を示します。  

```
# cp -r /path/to/LDoms_Manager-1_0_2/Product/SUNWldm.v /jumpstart/opt/SUNWjass/Packages
```
- 8 マルチホーム **JumpStart** サーバーで問題が発生した場合は、user.init ファイル内の JASS\_PACKAGE\_MOUNT および JASS\_PATCH\_MOUNT に関する 2 つのエントリを、JASS\_HOME\_DIR/Patches および JASS\_HOME\_DIR/Packages ディレクトリへの正しいパスに変更します。詳細は、user.init.SAMPLE ファイル内のコメントを参照してください。

**9 Logical Domains Manager 制御ドメインの基本ドライバとして**

`ldm_control-secure.driver` を使用します。

使用するドライバを変更する方法の詳細は、『[Solaris Security Toolkit 4.2 Reference Manual](#)』の第4章を参照してください。`ldm_control-secure.driver` に対応する Solaris Security Toolkit のメインドライバは、`secure.driver` です。

**10 `ldm_control-secure.driver` への変更が完了したら、`rules` ファイルに適切なエントリを作成します。**

- LDoms 制御ドメインを最小化する場合は、`rules` ファイル内の `minimal-ldm-control.profile` を次のように指定します。

```
hostname imbulu - Profiles/minimal-ldm_control.profile
Drivers/ldm_control-secure-abc.driver
```

---

注 - LDoms および Solaris Security Toolkit パッケージをインストールしたあとで、LDoms MIB ソフトウェアパッケージを手動でインストールする必要があります。これらは、ほかのパッケージとともに自動的にインストールされません。

---

- LDoms 制御ドメインを最小化しない場合は、エントリは次のようになるはずで

```
hostname imbulu - Profiles/oem.profile Drivers/ldm_control-secure-abc.driver
```

**11 JumpStart のインストール中の強化を取り消すには、次の SMF コマンドを実行して Logical Domains Manager を再起動する必要があります。**

```
# svcadm enable svc:/ldoms/ldmd:default
```

## Logical Domains Manager および Solaris Security Toolkit ソフトウェアの手動インストール

Logical Domains Manager および Solaris Security Toolkit ソフトウェアを手動でインストールするには、次の手順を実行します。

- 54 ページの「[Logical Domains Manager \(LDoms\) 1.2 ソフトウェアを手動でインストールする](#)」.
- 54 ページの「[\(省略可能\) Solaris Security Toolkit 4.2 ソフトウェアを手動でインストールする](#)」
- 55 ページの「[\(省略可能\) 制御ドメインを手動で強化する](#)」

## ▼ Logical Domains Manager (LDoms) 1.2 ソフトウェアを手動でインストールする

始める前に Sun のソフトウェアダウンロードサイトから、Logical Domains Manager 1.2 ソフトウェアの SUNWldm パッケージをダウンロードします。具体的な手順については、[44 ページの「ソフトウェアをダウンロードする」](#)を参照してください。

- 1 **pkgadd(1M)** コマンドを使用して、SUNWldm.v パッケージをインストールします。-G オプションを使用して大域ゾーンのみパッケージをインストールするよう指定し、-d オプションを使用して SUNWldm.v パッケージを含むディレクトリのパスを指定します。

```
# pkgadd -Gd . SUNWldm.v
```

- 2 対話型プロンプトのすべての質問に対して、y (はい) と答えます。

- 3 **pkginfo(1)** コマンドを使用して、Logical Domains Manager 1.2 ソフトウェア用の SUNWldm パッケージがインストールされていることを確認します。

バージョン (REV) 情報の例を次に示します。

```
# pkginfo -l SUNWldm | grep VERSION
VERSION=1.2,REV=2007.08.23.10.20
```

## ▼ (省略可能) Solaris Security Toolkit 4.2 ソフトウェアを手動でインストールする

システムをセキュリティー保護するには、SUNWjass パッケージをダウンロードしてインストールします。必須パッチ (122608-03 および 125672-01) は、SUNWjass パッケージに含まれています。ソフトウェアのダウンロードに関する詳細は、[44 ページの「ソフトウェアをダウンロードする」](#)を参照してください。

Logical Domains Manager ソフトウェアを使用する場合のセキュリティーに関する考慮事項の詳細は、このドキュメントの [第2章「セキュリティー」](#)を参照してください。さらに詳細を確認するには、次の URL で Solaris Security Toolkit 4.2 のドキュメントを参照できます。

<http://docs.sun.com>

- 1 **pkgadd(1M)** コマンドを使用して、SUNWjass パッケージをインストールします。
- 2 **pkginfo(1)** コマンドを使用して、Solaris Security Toolkit 4.2 ソフトウェアの SUNWjass パッケージがインストールされていることを確認します。

```
# pkginfo -l SUNWjass | grep VERSION
VERSION: 4.2.0
```

## ▼ (省略可能) 制御ドメインを手動で強化する

Solaris Security Toolkit 4.2 パッケージがすでにインストールされている場合にかぎり、この手順を実行してください。

---

注 – Solaris Security Toolkit を使用して制御ドメインを強化すると、多くのシステムサービスが無効になり、ネットワークアクセスに一定の制限が生じます。詳細は、[13 ページの「関連マニュアル」](#) を参照して、Solaris Security Toolkit 4.2 のドキュメントで確認してください。

---

- 1 `ldm_control-secure.driver` を使用して強化します。

```
# /opt/SUNWjass/bin/jass-execute -d ldm_control-secure.driver
```

システムを強化するために、ほかのドライバを使用できます。また、ドライバをカスタマイズして、使用している環境のセキュリティーを調整することもできます。ドライバとそのカスタマイズ方法の詳細は、『[Solaris Security Toolkit 4.2 Reference Manual](#)』を参照してください。

- 2 対話型プロンプトのすべての質問に対して、`y` (はい) と答えます。
- 3 強化を有効にするため、サーバーを停止してから再起動します。

```
# /usr/sbin/shutdown -y -g0 -i6
```

## ▼ 強化の妥当性検査を行う

- **Logical Domains 強化ドライバ** (`ldm_control-secure.driver`) によって、強化が適切に適用されたかどうかを確認します。

別のドライバについて確認する場合は、次のコマンド例のドライバ名を置き換えてください。

```
# /opt/SUNWjass/bin/jass-execute -a ldm_control-secure.driver
```

## ▼ 強化を取り消す

- 1 **Solaris Security Toolkit** によって適用された構成の変更を取り消します。

```
# /opt/SUNWjass/bin/jass-execute -u
```

Solaris Security Toolkit によって、どの強化の実行を取り消すかが尋ねられます。

- 2 取り消す強化の実行を選択します。
- 3 構成の強化の取り消しが行われるように、システムを再起動します。

```
# /usr/sbin/shutdown -y -g0 -i6
```

注 - JumpStart のインストール中に実行された強化を取り消すには、次の SMF コマンドを実行して Logical Domains Manager デーモン (ldmd) および仮想ネットワーク端末サーバーデーモン (vntsd) を再起動する必要があります。

```
# svcadm enable svc:/ldoms/ldmd:default
```

## Logical Domains Manager デーモンの有効化

install-ldm インストールスクリプトを使用すると、Logical Domains Manager デーモン (ldmd) が自動的に有効になります。SUNWldm パッケージをインストールした場合も、ldmd デーモンは自動的に有効になります。このデーモンが有効になると、論理ドメインを作成、変更、および制御できます。

### ▼ Logical Domains Manager デーモンを有効にする

ldmd デーモンが無効になっている場合、次の手順に従ってこのデーモンを有効にします。

- 1 **svcadm(1M)** コマンドを使用して、**Logical Domains Manager** デーモンの ldmd を有効にします。

```
# svcadm enable ldmd
```

- 2 **ldm list** コマンドを使用して、**Logical Domains Manager** デーモンが実行中であることを確認します。

ldm list コマンドを実行すると、システム上で現在定義されているすべてのドメインが一覧表示されます。特に、primary ドメインが表示され、状態が active になっているはずです。次のサンプル出力は、システム上に primary ドメインのみが定義されていることを示します。

```
# /opt/SUNWldm/bin/ldm list
```

| NAME    | STATE  | FLAGS | CONS | VCPU | MEMORY | UTIL | UPTIME |
|---------|--------|-------|------|------|--------|------|--------|
| primary | active | ---c- | SP   | 32   | 3264M  | 0.3% | 19d 9m |

## ユーザーアカウントに対する承認およびプロファイルの作成と役割の割り当て

Logical Domains Manager 用に変更された Solaris OS の役割に基づくアクセス制御 (RBAC) を使用して、ユーザーアカウントに対する承認およびプロファイルを設定し、役割を割り当てます。RBAC の詳細は、「[Solaris 10 System Administrator Collection \(http://docs.sun.com/app/docs/coll/47.16\)](http://docs.sun.com/app/docs/coll/47.16)」を参照してください。



Logical Domains Manager の承認には、次の2つのレベルがあります。

- 読み取り - 構成を表示できますが、変更できません。
- 読み取りおよび書き込み - 構成を表示および変更できます。

Solaris OS の `/etc/security/auth_attr` ファイルには、次の Logical Domains エントリが自動的に追加されます。

- `solaris.ldoms:::LDoms Administration::`
- `Solaris.ldoms.grant:::Delegate Ldoms Configuration::`
- `Solaris.ldoms.read:::View Ldoms Configuration::`
- `Solaris.ldoms.write:::Manage Ldoms Configuration::`

## ユーザー承認の管理

### ▼ ユーザーの承認を追加する

必要に応じて次の手順を使用して、Logical Domains Manager ユーザーに対する承認を `/etc/security/auth_attr` ファイルに追加します。スーパーユーザーには `solaris.*` 承認がすでに設定されているため、スーパーユーザーは `solaris.ldoms.*` 承認の承認をすでに持っています。

- 1 **ldm(1M)** のサブコマンドを使用するために承認を必要とするユーザーごとに、ローカルユーザーアカウントを作成します。

---

注 - ユーザーの Logical Domains Manager 承認を追加するには、そのユーザーに対してローカル (非 LDAP) アカウントを作成する必要があります。詳細は、「[Solaris 10 System Administrator Collection \(http://docs.sun.com/app/docs/coll/47.16\)](http://docs.sun.com/app/docs/coll/47.16)」を参照してください。

---

- 2 ユーザーによるアクセスを可能にする **ldm(1M)** のサブコマンドに応じて、次のいずれかを実行します。

**ldm(1M)** コマンドとそれらのユーザー承認の一覧は、[表 2-1](#) を参照してください。

- **usermod(1M)** コマンドを使用して、ユーザーの読み取り専用承認を追加します。

```
# usermod -A solaris.ldoms.read username
```

- **usermod(1M)** コマンドを使用して、ユーザーの読み取りおよび書き込み承認を追加します。

```
# usermod -A solaris.ldoms.write username
```

## ▼ ユーザーのすべての承認を削除する

- ローカルユーザーアカウントのすべての承認を削除します (使用できる唯一のオプション)。

```
# usermod -A '' username
```

## ユーザープロファイルの管理

SUNWldm パッケージによって、`/etc/security/prof_attr` ファイルにシステムで定義された 2 つの RBAC プロファイルが追加されます。これらは、スーパーユーザー以外による Logical Domains Manager へのアクセスを承認するために使用されます。2 つの LDoms 固有のプロファイルは次のとおりです。

- LDoms Review::**Review** LDoms configuration:auths=solaris.ldoms.read
- LDoms Management::**Manage** LDoms domains:auths=solaris.ldoms.\*

次の手順を使用して、前述のいずれかのプロファイルをユーザーアカウントに割り当てることができます。

## ▼ ユーザーのプロファイルを追加する

- ローカルユーザーアカウントに管理プロファイル (たとえば、**LDoms Management**) を追加します。

```
# usermod -P "LDoms Management" username
```

## ▼ ユーザーのすべてのプロファイルを削除する

- ローカルユーザーアカウントのすべてのプロファイルを削除します (使用できる唯一のオプション)。

```
# usermod -P '' username
```

## ユーザーへの役割の割り当て

この手順を使用する利点は、特定の役割が割り当てられたユーザーだけがその役割になることができることです。役割にパスワードが設定されている場合は、その役割になるときにパスワードが必要になります。これにより、2 層のセキュリティが実現します。ユーザーに役割が割り当てられていない場合、ユーザーがその正しいパスワードを知っていたとしても、`su role-name` コマンドを実行してその役割になることはできません。

## ▼ 役割を作成し、ユーザーにその役割を割り当てる

- 1 役割を作成します。

```
# roleadd -A solaris.ldoms.read ldm_read
```

- 2 役割にパスワードを割り当てます。

```
# passwd ldm_read
```

- 3 ユーザー (たとえば user\_1) に役割を割り当てます。

```
# useradd -R ldm_read user_1
```

- 4 ユーザー (user\_1) にパスワードを割り当てます。

```
# passwd user_1
```

- 5 ldm\_read アカウントになるために、user\_1 アカウントに対するアクセス権のみを割り当てます。

```
# su user_1
```

- 6 プロンプトが表示されたら、ユーザーのパスワードを入力します。

- 7 ユーザー ID を確認して、ldm\_read 役割にアクセスします。

```
$ id
uid=nn(user_1) gid=nn(<group name>)
$ roles
ldm_read
```

- 8 読み取り承認を持つ ldm サブコマンドに対して、ユーザーにアクセス権を提供します。

```
# su ldm_read
```

- 9 プロンプトが表示されたら、ユーザーのパスワードを入力します。

- 10 id コマンドを入力してユーザーを表示します。

```
$ id
uid=nn(ldm_read) gid=nn(<group name>)
```

## 出荷時デフォルト構成と Logical Domains の無効化

プラットフォームが1つのオペレーティングシステムのみをホストする単一のシステムとして表示される初期構成は、出荷時デフォルト構成と呼ばれます。論理ドメインを無効にする場合には、他のドメインに割り当てられている可能性のあるすべてのリソース (CPU、メモリー、I/O) にシステムが再びアクセスできるように、この構成の復元も必要になる場合があります。

この節では、すべてのゲストドメインを削除し、Logical Domains のすべての構成を削除し、構成を出荷時のデフォルトに戻す方法について説明します。

### ▼ すべてのゲスト論理ドメインを削除する

- 1 サービスプロセッサに格納されている論理ドメイン構成をすべて一覧表示します。

```
primary# ldm list-config
```

- 2 factory-default 構成を除き、以前にサービスプロセッサ (SP) に保存されたすべての構成 (*config-name*) を削除します。

各構成に対して次のコマンドを使用します。

```
primary# ldm rm-config config-name
```

以前に SP に保存されたすべての構成を削除すると、factory-default ドメインは、制御ドメイン (primary) が再起動されるときに使用される次のドメインになります。

- 3 --a オプションを使用して、すべてのドメインを停止します。

```
primary# ldm stop-domain -a
```

- 4 primary ドメインを除き、すべてのドメインのバインドを解除します。

```
primary# ldm unbind-domain ldom
```

---

注 - 分割 PCI 構成では、制御ドメインが必要とするサービスを I/O ドメインが提供している場合、その I/O ドメインのバインドを解除できないことがあります。この場合は、この手順をスキップします。

---

### ▼ 出荷時デフォルト構成を復元する

- 1 出荷時デフォルト構成を選択します。

```
primary# ldm set-config factory-default
```

- 2 制御ドメインを停止します。

```
primary# shutdown -i1 -g0 -y
```

- 3 factory-default 構成が読み込まれるように、システムの電源を切つてすぐに入れ直します。

```
sc> poweroff
```

```
sc> poweron
```

## ▼ Logical Domains Manager を無効にする

- 制御ドメインから Logical Domains Manager を無効にします。

```
primary# svcadm disable ldmd
```

---

注 - Logical Domains Manager を無効にしても動作中のドメインは停止しませんが、新しいドメインの作成、既存のドメインの構成の変更、またはドメインの状態の監視を行う機能は無効になります。

---



---

注意 - Logical Domains Manager を無効にすると、エラー報告、電源管理など、一部のサービスが無効になります。エラー報告については、factory-default 構成の場合は、単独のドメインを再起動してエラーの報告を復元することはできます。ただし、電源管理の場合にはこの方法は使用できません。また、一部のシステム管理または監視ツールは、Logical Domains Manager に依存しています。

---

## ▼ Logical Domains Manager を削除する

出荷時デフォルト構成を復元して Logical Domains Manager を無効にしたあとで、Logical Domains Manager ソフトウェアを削除できます。

- Logical Domains Manager ソフトウェアを削除します。

```
primary# pkgrm SUNWldm
```

---

注 - 出荷時デフォルト構成を復元する前に Logical Domains Manager を削除する場合は、次の手順に示すように、サービスプロセッサから出荷時デフォルト構成を復元できます。

---

## ▼ サービスプロセッサから出荷時デフォルト構成を復元する

出荷時デフォルト構成を復元する前に Logical Domains Manager を削除する場合は、サービスプロセッサから出荷時デフォルト構成を復元できます。

- 1 サービスプロセッサから出荷時デフォルト構成を復元します。  
`sc> bootmode config="factory-default"`
- 2 システムの電源を切ってすぐに入れ直し、出荷時デフォルト構成を読み込みます。

## サービスと論理ドメインの設定

---

この章では、デフォルトのサービス、制御ドメイン、およびゲストドメインの設定に必要な手順について説明します。

Logical Domains Configuration Assistant を使用して論理ドメインおよびサービスを構成することもできます。付録 D 「[Logical Domains Configuration Assistant](#)」を参照してください。

この章の内容は次のとおりです。

- 63 ページの「出力メッセージ」
- 64 ページの「デフォルトのサービスの作成」
- 66 ページの「制御ドメインの初期構成」
- 67 ページの「論理ドメインを使用するための再起動」
- 67 ページの「制御ドメインまたはサービスドメインとその他のドメイン間のネットワークの有効化」
- 69 ページの「仮想ネットワーク端末サーバーデーモンの有効化」
- 70 ページの「ゲストドメインの作成と起動」
- 73 ページの「ゲストドメインへの Solaris OS のインストール」
- 77 ページの「将来の再構築用の論理ドメイン構成の保存」
- 78 ページの「制御ドメインの再構築」
- 85 ページの「ドメインの依存関係の構成」

### 出力メッセージ

デフォルトのサービスの作成や制御 (primary) ドメインの設定に使用するコマンドで表示される出力メッセージは、プラットフォームによって異なります。

- Sun UltraSPARC T1 プロセッサ
- Sun UltraSPARC T2 および T2 Plus プロセッサ

## Sun UltraSPARC T1 プロセッサ

Sun UltraSPARC T1 プロセッサを搭載したサーバーを使用している場合は、primary ドメインの設定コマンドのあとで、次のような通知が表示されます。

```
Notice: the LDom Manager is running in configuration mode. Any
configuration changes made will only take effect after the machine
configuration is downloaded to the system controller and the host
is reset.
```

## Sun UltraSPARC T2 および T2 Plus プロセッサ

Sun UltraSPARC T2 または T2 Plus プロセッサを搭載したサーバーを使用している場合は、primary ドメインのデバイスまたはサービスで、動的には実行できない最初の操作を実行したあとで、次のようなメッセージが表示されます。

```
Initiating delayed reconfigure operation on LDom primary. All
configuration changes for other LDoms are disabled until the
LDom reboots, at which time the new configuration for LDom
primary will also take effect.
```

Sun UltraSPARC T2 または T2 Plus プロセッサを搭載したサーバーを使用している場合は、再起動するまで primary ドメインに対して設定コマンドを実行するごとに、次のような通知が表示されます。

```
Notice: LDom primary is in the process of a delayed
reconfiguration. Any changes made to this LDom will only take
effect after it reboots.
```

## デフォルトのサービスの作成

あとで使用できるように、次のデフォルトの仮想サービスを最初に作成する必要があります。

- vdiskserver - 仮想ディスクサーバー
- vswitch - 仮想スイッチサービス
- vconscon - 仮想コンソール端末集配信装置サービス



## ▼ デフォルトのサービスを作成する

- 1 論理ドメインに仮想ディスクをインポートできるように、仮想ディスクサーバー (vds) を作成します。

たとえば、次のコマンドを使用して、仮想ディスクサーバー (primary-vds0) を制御ドメイン (primary) に追加します。

```
primary# ldm add-vds primary-vds0 primary
```

- 2 仮想ネットワーク端末サーバーデーモン (vntsd) が使用する仮想コンソール端末集配信装置 (vcc) サービスを、すべての論理ドメインコンソールの端末集配信装置として作成します。

たとえば、次のコマンドを使用して、ポートの範囲が 5000 ~ 5100 の仮想コンソール端末集配信装置サービス (primary-vcc0) を、制御ドメイン (primary) に追加します。

```
primary# ldm add-vcc port-range=5000-5100 primary-vcc0 primary
```

- 3 論理ドメインの仮想ネットワーク (vnet) デバイス間でネットワークを有効にするには、仮想スイッチサービス (vsw) を作成します。

各論理ドメインが仮想スイッチを使用して外部と通信する必要がある場合は、GLDv3 準拠のネットワークアダプタを仮想スイッチに割り当てます。

たとえば、次のコマンドを使用して、ネットワークアダプタドライバ `e1000g0` の仮想スイッチサービス (primary-vsw0) を、制御ドメイン (primary) に追加します。

```
primary# ldm add-vsw net-dev=e1000g0 primary-vsw0 primary
```

このコマンドによって、仮想スイッチに MAC アドレスが自動的に割り当てられます。ldm add-vsw コマンドに、オプションとして独自の MAC アドレスを指定できます。ただし、この場合、指定した MAC アドレスが既存の MAC アドレスと競合していないことの確認は、ユーザーが責任を持って行います。

追加された仮想スイッチが、基本となる物理アダプタに代わり主ネットワークインタフェースとなる場合は、動的ホスト構成プロトコル (DHCP) サーバーによってドメインに同じ IP アドレスが割り当てられるように、仮想スイッチに物理アダプタの MAC アドレスを割り当てる必要があります。[67 ページの「制御ドメインまたはサービスドメインとその他のドメイン間のネットワークの有効化」](#) を参照してください。

```
primary# ldm add-vsw mac-addr=2:04:4f:fb:9f:0d net-dev=e1000g0 primary-vsw0 primary
```

- 4 list-services サブコマンドを使用して、サービスが作成されたことを確認します。次のように出力されるはずです。

```
primary# ldm list-services primary
```

```
VDS
```

| NAME         | VOLUME | OPTIONS | DEVICE |
|--------------|--------|---------|--------|
| primary-vds0 |        |         |        |

|              |                   |         |          |              |
|--------------|-------------------|---------|----------|--------------|
| VCC          |                   |         |          |              |
| NAME         | PORT-RANGE        |         |          |              |
| primary-vcc0 | 5000-5100         |         |          |              |
| VSW          |                   |         |          |              |
| NAME         | MAC               | NET-DEV | DEVICE   | MODE         |
| primary-vsw0 | 02:04:4f:fb:9f:0d | e1000g0 | switch@0 | prog,promisc |

## 制御ドメインの初期構成

最初に、すべてのシステムリソースが制御ドメインに割り当てられます。その他の論理ドメインを作成できるように、一部のリソースを解放する必要があります。

### ▼ 制御ドメインを設定する

注- この手順には、制御ドメイン用に設定するリソースの例も含まれています。ここで示す数値は単なる例であり、使用される値が制御ドメインに適していない場合があります。

- 1 制御ドメインに暗号化デバイスが割り当てられているかどうかを判断します。

```
primary# ldm list -o crypto primary
```

- 2 暗号化リソースを制御ドメインに割り当てます。

注- 制御ドメインに暗号化デバイスが割り当てられている場合は、CPU を動的に再構成することはできません。そのため、暗号化デバイスを使用していない場合は、`set-mau` を `0` に設定します。

次の例では、1つの暗号化リソースが制御ドメイン `primary` に割り当てられます。これによって、残りの暗号化リソースをゲストドメインで使用できるようになります。

```
primary# ldm set-mau 1 primary
```

- 3 仮想CPUを制御ドメインに割り当てます。

たとえば、次のコマンドでは、4つの仮想CPUが制御ドメイン `primary` に割り当てられます。これにより、残りの仮想CPUをゲストドメインで使用できるようになります。

```
primary# ldm set-vcpu 4 primary
```

- 4 メモリーを制御ドメインに割り当てます。

たとえば、次のコマンドでは、4G バイトのメモリーが制御ドメイン `primary` に割り当てられます。これにより、残りのメモリーをゲストドメインで使えるようになります。

```
primary# ldm set-memory 4G primary
```

- 5 論理ドメインのマシン構成をサービスプロセッサ (SP) に追加します。

たとえば、次のコマンドを使用して `initial` という名前の構成を追加します。

```
primary# ldm add-config initial
```

- 6 次回の再起動時に構成が使用できる状態であることを確認します。

```
primary# ldm list-config
factory-default
initial [next poweron]
```

この `list` サブコマンドでは、電源を再投入すると `initial` 構成設定が使用されることが示されています。

## 論理ドメインを使用するための再起動

構成の変更を有効にして、ほかの論理ドメインでできるようにリソースを解放するには、制御ドメインを再起動する必要があります。

### ▼ 再起動する

- 制御ドメインを停止して再起動します。

```
primary# shutdown -y -g0 -i6
```

---

注-再起動または電源の再投入のいずれかによって、新しい構成がインスタンス化されます。サービスプロセッサ (SP) に保存されている構成が実際に起動されるのは、電源再投入後のみで、その際に `list-config` の出力に反映されます。

---

## 制御ドメインまたはサービスドメインとその他のドメイン間のネットワークの有効化

デフォルトでは、システムの制御ドメインとその他のドメイン間のネットワークは無効になっています。これを有効にするために、仮想スイッチデバイスをネットワークデバイスとして構成するようにしてください。仮想スイッチは、基本となる物理デバイス (この例では `e1000g0`) に代わり主インタフェースとして構成するか、ドメインの追加のネットワークインタフェースとして構成することができます。

---

注- この手順によってドメインへのネットワーク接続が一時的に中断される可能性があるため、次の手順は制御ドメインのコンソールから実行してください。

---

## ▼ 仮想スイッチを主インタフェースとして構成する

- 1 すべてのインタフェースのアドレス指定情報を表示します。

```
primary# ifconfig -a
```

- 2 仮想スイッチを **plumb** します。この例では、構成する仮想スイッチは **vsw0** です。

```
primary# ifconfig vsw0 plumb
```

- 3 (省略可能) ドメイン内のすべての仮想スイッチインスタンスのリストを取得するために、仮想スイッチインスタンスを一覧で表示できます。

```
primary# /usr/sbin/dladm show-link | grep vsw
vsw0                type: non-vlan  mtu: 1500      device: vsw0
```

- 4 仮想スイッチ (**net-dev**) に割り当てられた物理ネットワークデバイスを **unplumb** します。この例では、物理ネットワークデバイスは **e1000g0** です。

```
primary# ifconfig e1000g0 down unplumb
```

- 5 物理ネットワークデバイス (**e1000g0**) のプロパティを仮想スイッチ (**vsw0**) デバイスに移行するには、次のいずれかを実行します。

- ネットワークが静的 IP アドレスを使用して構成されている場合は、**vsw0** に対して **e1000g0** の IP アドレスとネットマスクを再利用します。

```
primary# ifconfig vsw0 IP_of_e1000g0 netmask netmask_of_e1000g0 broadcast + up
```

- ネットワークが DHCP を使用して構成されている場合は、**vsw0** に対して DHCP を有効にします。

```
primary# ifconfig vsw0 dhcp start
```

- 6 必要な構成ファイルに修正を加えて、この変更内容を確定します。

```
primary# mv /etc/hostname.e1000g0 /etc/hostname.vsw0
primary# mv /etc/dhcp.e1000g0 /etc/dhcp.vsw0
```

---

注-必要に応じて、物理ネットワークデバイスと同様に仮想スイッチも構成できます。この場合、手順2で記載されているように仮想スイッチを `plumb` して、物理デバイスは、`unplumb` しません(手順4をスキップする)。そのあと、仮想スイッチは、静的IPアドレスまたは動的IPアドレスを使用して構成する必要があります。動的IPアドレスはDHCPサーバーから取得できます。この場合の詳細および例は、[141ページの「NATおよびルーティング用の仮想スイッチおよびサービスドメインの構成」](#)を参照してください。

---

## 仮想ネットワーク端末サーバーデーモンの有効化

各論理ドメインの仮想コンソールにアクセスするには、仮想ネットワーク端末サーバーデーモン (`vntsd`) を有効にする必要があります。このデーモンの使用法の詳細は、[vntsd\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

### ▼ 仮想ネットワーク端末サーバーデーモンを有効にする

---

注-`vntsd` を有効にする前に、制御ドメインにデフォルトのサービス `vconscon (vcc)` が作成されていることを確認してください。詳細は、[64ページの「デフォルトのサービスの作成」](#)を参照してください。

---

- 1 `svcadm(1M)` コマンドを使用して、仮想ネットワーク端末サーバーデーモン `vntsd(1M)` を有効にします。

```
primary# svcadm enable vntsd
```

- 2 `svcs(1)` コマンドを使用して、`vntsd` が有効であることを確認します。

```
primary# svcs -l vntsd
fmri          svc:/ldoms/vntsd:default
enabled       true
state         online
next_state    none
state_time    Sat Jan 27 03:14:17 2007
logfile       /var/svc/log/ldoms-vntsd:default.log
restarter     svc:/system/svc/restarter:default
contract_id   93
dependency    optional_all/error svc:/milestone/network (online)
dependency    optional_all/none svc:/system/system-log (online)
```

# ゲストドメインの作成と起動

ゲストドメインでは、sun4v プラットフォームとハイパーバイザによって提供される仮想デバイスの両方を認識するオペレーティングシステムを実行する必要があります。現時点では、Solaris 10 11/06 OS 以上を実行する必要があります。Solaris 10 5/09 OS を実行すると、Logical Domains 1.2 のすべての機能を使用できます。必要になる可能性があるパッチについては、『[Logical Domains 1.2 リリースノート](#)』を参照してください。デフォルトのサービスを作成し、制御ドメインからリソースを再度割り当てたら、ゲストドメインを作成して起動できます。

## ▼ ゲストドメインを作成および起動する

- 1 論理ドメインを作成します。

たとえば、次のコマンドを使用して `ldg1` という名前のゲストドメインを作成します。

```
primary# ldm add-domain ldg1
```

- 2 CPU をゲストドメインに追加します。

たとえば、次のコマンドを使用して 4 つの仮想 CPU をゲストドメイン `ldg1` に追加します。

```
primary# ldm add-vcpu 4 ldg1
```

- 3 メモリーをゲストドメインに追加します。

たとえば、次のコマンドを使用して 2G バイトのメモリーをゲストドメイン `ldg1` に追加します。

```
primary# ldm add-memory 2G ldg1
```

- 4 仮想ネットワークデバイスをゲストドメインに追加します。

たとえば、次のコマンドを使用して、次のように指定した仮想ネットワークデバイスをゲストドメイン `ldg1` に追加します。

```
primary# ldm add-vnet vnet1 primary-vsw0 ldg1
```

各表記の意味は次のとおりです。

- `vnet1` は、後続の `set-vnet` または `remove-vnet` サブコマンドで参照するためにこの仮想ネットワークデバイスのインスタンスに割り当てられる、論理ドメインで一意のインタフェース名です。
- `primary-vsw0` は、接続する既存のネットワークサービス (仮想スイッチ) の名前です。

注 - 手順5および6は、仮想ディスクサーバーデバイス (vdsdev) を primary ドメインに、および仮想ディスク (vdisk) をゲストドメインに追加するための簡略化された方法です。ZFS™ ボリュームおよびファイルシステムを仮想ディスクとして使用する方法については、109 ページの「ZFS ボリュームを1つのスライスディスクとしてエクスポートする」および 119 ページの「仮想ディスクと ZFS の使用」を参照してください。

- 5 仮想ディスクサーバーによってゲストドメインに仮想ディスクとしてエクスポートされるデバイスを指定します。

物理ディスク、ディスクスライス、ボリューム、またはファイルをブロック型デバイスとしてエクスポートできます。物理ディスクとファイルの例を次に示します。

- 物理ディスクの例。最初の例では、次の指定で物理ディスクを追加します。

```
primary# ldm add-vdsdev /dev/dsk/c2t1d0s2 vol1@primary-vds0
```

各表記の意味は次のとおりです。

- /dev/dsk/c2t1d0s2 は、実際の物理デバイスのパス名です。デバイスを追加する場合、パス名にはデバイス名を組み合わせる必要があります。
- vol1 は、仮想ディスクサーバーに追加するデバイスに指定する必要がある一意の名前です。ボリューム名は、この仮想ディスクサーバーによってクライアントにエクスポートされ追加されるため、ボリューム名はこの仮想ディスクサーバーのインスタンスに対して一意である必要があります。デバイスを追加する場合、ボリューム名には実際のデバイスのパス名を組み合わせる必要があります。
- primary-vds0 は、このデバイスを追加する仮想ディスクサーバーの名前です。
- ファイルの例。この2つめの例では、ファイルをブロック型デバイスとしてエクスポートします。

```
primary# ldm add-vdsdev backend vol1@primary-vds0
```

各表記の意味は次のとおりです。

- backend は、ブロック型デバイスとしてエクスポートされる実際のファイルのパス名です。デバイスを追加する場合、このバックエンドにデバイス名を組み合わせる必要があります。
- vol1 は、仮想ディスクサーバーに追加するデバイスに指定する必要がある一意の名前です。ボリューム名は、この仮想ディスクサーバーによってクライアントにエクスポートされ追加されるため、ボリューム名はこの仮想ディスクサーバーのインスタンスに対して一意である必要があります。デバイスを追加する場合、ボリューム名には実際のデバイスのパス名を組み合わせる必要があります。
- primary-vds0 は、このデバイスを追加する仮想ディスクサーバーの名前です。

## 6 仮想ディスクをゲストドメインに追加します。

次の例では、仮想ディスクをゲストドメイン `ldg1` に追加します。

```
primary# ldm add-vdisk vdisk1 vol1@primary-vds0 ldg1
```

各表記の意味は次のとおりです。

- `vdisk1` は、仮想ディスクの名前です。
- `vol1` は、接続する既存のボリュームの名前です。
- `primary-vds0` は、接続する既存の仮想ディスクサーバーの名前です。

---

注-仮想ディスクは、さまざまな種類の物理デバイス、ボリューム、またはファイルで構成される総称的なブロック型デバイスです。仮想ディスクはSCSIディスクと同義ではありません。そのため、ディスクラベル内のターゲットIDは除外されます。論理ドメインの仮想ディスクの形式は、`cNdNsN`です。`cN`は仮想コントローラ、`dN`は仮想ディスク番号、および`sN`はスライスを示します。

---

## 7 ゲストドメインの `auto-boot` および `boot-device` 変数を設定します。

最初の例のコマンドは、ゲストドメイン `ldg1` の `auto-boot\?` を `true` に設定します。

```
primary# ldm set-var auto-boot\?=true ldg1
```

2つめの例のコマンドは、ゲストドメイン `ldg1` の `boot-device` を `vdisk` に設定します。

```
primary# ldm set-var boot-device=vdisk ldg1
```

## 8 ゲストドメイン `ldg1` にリソースをバインドし、ドメインを一覧表示してリソースがバインドされていることを確認します。

```
primary# ldm bind-domain ldg1
```

```
primary# ldm list-domain ldg1
```

| NAME | STATE | FLAGS | CONS | VCPU | MEMORY | UTIL | UPTIME |
|------|-------|-------|------|------|--------|------|--------|
| ldg1 | bound | ----  | 5000 | 4    | 2G     |      |        |

## 9 ゲストドメインのコンソールのポートを見つけるために、前述の `list-domain` サブコマンドの出力を調べます。

`CONS` という見出しの下で、論理ドメインゲスト 1 (`ldg1`) のコンソール出力がポート `5000` にバインドされていることがわかります。

## 10 制御ドメインにログインし、ローカルホストのコンソールポートに直接接続することによって、別の端末からゲストドメインのコンソールに接続します。

```
$ ssh admin@controldom.domain
```

```
$ telnet localhost 5000
```

## 11 ゲストドメイン `ldg1` を起動します。

```
primary# ldm start-domain ldg1
```



# ゲストドメインへの Solaris OS のインストール

この節では、ゲストドメインに Solaris OS をインストールできる、いくつかの異なる方法について説明します。

## ▼ DVD からゲストドメインに Solaris OS をインストールする

- 1 Solaris 10 OS DVD を DVD ドライブに挿入します。
- 2 primary ドメインでボリューム管理デーモン **vol**d(1M) を停止します。  
primary# **svcadm disable volfs**
- 3 ゲストドメイン(ldg1)を停止し、バインドを解除します。次に、**DVDROM** メディアがマウントされた DVD を、たとえば二次ボリューム(dvd\_vol@primary-vds0)および仮想ディスク(vdisk\_cd\_media)として追加します。

c0t0d0s2 は、Solaris OS メディアのマウント先です。

```
primary# ldm stop ldg1
primary# ldm unbind ldg1
primary# ldm add-vdsdev /dev/dsk/c0t0d0s2 dvd_vol@primary-vds0
primary# ldm add-vdisk vdisk_cd_media dvd_vol@primary-vds0 ldg1
```

- 4 DVD が二次ボリュームおよび仮想ディスクとして追加されていることを確認します。

```
primary# ldm list-bindings
```

| NAME         | STATE  | FLAGS | CONS    | VCPU | MEMORY            | UTIL | UPTIME  |
|--------------|--------|-------|---------|------|-------------------|------|---------|
| primary      | active | -n-cv | SP      | 4    | 4G                | 0.2% | 22h 45m |
| ...          |        |       |         |      |                   |      |         |
| VDS          |        |       |         |      |                   |      |         |
| NAME         | VOLUME |       | OPTIONS |      | DEVICE            |      |         |
| primary-vds0 | vol1   |       |         |      | /dev/dsk/c2t1d0s2 |      |         |
| dvd_vol      |        |       |         |      | /dev/dsk/c0t0d0s2 |      |         |
| ....         |        |       |         |      |                   |      |         |

---

```
NAME
```

| NAME           | STATE                | FLAGS | CONS | VCPU   | MEMORY | UTIL | UPTIME |
|----------------|----------------------|-------|------|--------|--------|------|--------|
| ldg1           | inactive             | ----  |      | 60     | 6G     |      |        |
| ...            |                      |       |      |        |        |      |        |
| DISK           |                      |       |      |        |        |      |        |
| NAME           | VOLUME               |       | TOUT | DEVICE | SERVER |      |        |
| vdisk1         | vol1@primary-vds0    |       |      |        |        |      |        |
| vdisk_cd_media | dvd_vol@primary-vds0 |       |      |        |        |      |        |
| ....           |                      |       |      |        |        |      |        |

- 5 ゲストドメイン (ldg1) をバインドし、起動します。

```
primary# ldm bind ldg1
primary# ldm start ldg1
LDom ldg1 started
primary# telnet localhost 5000
Trying 127.0.0.1...
Connected to localhost.
Escape character is '^['.
```

```
Connecting to console "ldg1" in group "ldg1" ....
Press ~? for control options ..
```

- 6 クライアント OpenBoot™ PROM でデバイス別名を表示します。

この例で、vdisk\_cd\_media (Solaris DVD) および vdisk1 (Solaris OS をインストール可能な仮想ディスク) のデバイス別名を確認してください。

```
ok devalias
vdisk_cd_media /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1
vdisk1         /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0
vnet1          /virtual-devices@100/channel-devices@200/network@0
virtual-console /virtual-devices/console@1
name           aliases
```

- 7 ゲストドメインのコンソールで、スライス f の vdisk\_cd\_media (disk@1) から起動します。

```
ok boot vdisk_cd_media:f -v
Boot device: /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1:f File and args: -s
SunOS Release 5.10 Version Generic_139555-08 64-bit
Copyright 1983-2009 Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.
Use is subject to license terms.
```

- 8 引き続き Solaris OS のインストールメニューに従います。

## ▼ Solaris ISO ファイルからゲストドメインに Solaris OS をインストールする

- 1 ゲストドメインのバインドを解除します。

次の例では、ldg1 をゲストドメインとして使用しています。

```
primary# ldm unbind ldg1
```

- 2 二次ボリュームおよび仮想ディスクとして **Solaris ISO** ファイルを追加します。

次の例では、solarisdvd.iso を Solaris ISO ファイル、iso\_vol@primary-vds0 を二次ボリューム、vdisk\_iso を仮想ディスクとして使用します。

```
primary# ldm add-vdsdev /export/solarisdvd.iso iso_vol@primary-vds0
primary# ldm-vdisk vdisk vdisk_iso iso_vol@primary-vds0 ldg1
```

- 3 **Solaris ISO** ファイルが二次ボリュームおよび仮想ディスクとして追加されていることを確認します。

```
primary# ldm list-bindings
```

| NAME         | STATE                | FLAGS   | CONS                   | VCPU   | MEMORY | UTIL | UPTIME  |
|--------------|----------------------|---------|------------------------|--------|--------|------|---------|
| primary      | active               | -n-cv   | SP                     | 4      | 4G     | 0.2% | 22h 45m |
| ...          |                      |         |                        |        |        |      |         |
| VDS          |                      |         |                        |        |        |      |         |
| NAME         | VOLUME               | OPTIONS | DEVICE                 |        |        |      |         |
| primary-vds0 | vol1                 |         | /dev/dsk/c2t1d0s2      |        |        |      |         |
| iso_vol      |                      |         | /export/solarisdvd.iso |        |        |      |         |
| ....         |                      |         |                        |        |        |      |         |
| -----        |                      |         |                        |        |        |      |         |
| NAME         | STATE                | FLAGS   | CONS                   | VCPU   | MEMORY | UTIL | UPTIME  |
| ldg1         | inactive             | -----   |                        | 60     | 6G     |      |         |
| ...          |                      |         |                        |        |        |      |         |
| DISK         |                      |         |                        |        |        |      |         |
| NAME         | VOLUME               | TOUT    | DEVICE                 | SERVER |        |      |         |
| vdisk1       | vol1@primary-vds0    |         |                        |        |        |      |         |
| vdisk_iso    | iso_vol@primary-vds0 |         |                        |        |        |      |         |
| ....         |                      |         |                        |        |        |      |         |

- 4 ゲストドメイン(ldg1)をバインドし、起動します。

```
primary# ldm bind ldg1
primary# ldm start ldg1
LDom ldg1 started
primary# telnet localhost 5000
Trying 127.0.0.1...
Connected to localhost.
Escape character is '^]'.

Connecting to console "ldg1" in group "ldg1" ....
Press ~? for control options ..
```

- 5 クライアント **OpenBoot PROM** でデバイス別名を表示します。

この例で、vdisk\_iso (Solaris ISO イメージ) および vdisk\_install (ディスク領域) のデバイス別名を確認してください。

```
ok devalias
vdisk_iso      /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1
vdisk1         /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0
vnet1          /virtual-devices@100/channel-devices@200/network@0
```

```
virtual-console /virtual-devices/console@1
name            aliases
```

- 6 ゲストドメインのコンソールで、スライス f の `vdisk_iso(disk@1)` から起動します。

```
ok boot vdisk_iso:f -v
Boot device: /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1:f File and args: -s
SunOS Release 5.10 Version Generic_139555-08 64-bit
Copyright 1983-2009 Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.
Use is subject to license terms.
```

- 7 引き続き **Solaris OS** のインストールメニューに従います。

## ▼ ゲストドメインの **JumpStart** を実行する

- ゲストドメインの **JumpStart** を行うには、次の 2 つの例で示すように、正規の **Solaris OS** の **JumpStart** 手順にあるプロファイルの構文を **Logical Domains** 固有の **JumpStart** 手順に変更して、通常の **JumpStart** 手順を使用します。

通常の **JumpStart** のプロファイル

```
filesys c1t1d0s0 free /
filesys c1t1d0s1 2048 swap
filesys c1t1d0s5 120 /spare1
filesys c1t1d0s6 120 /spare2
```

論理ドメインの仮想ディスクデバイス名は、デバイス名にターゲット ID (tN) が含まれないという点で、物理ディスクデバイス名とは異なります。通常の `cNtNdNsN` 形式の代わりに、仮想ディスクデバイス名は `cNdNsN` という形式になります。ここで、`cN` は仮想コントローラ、`dN` は仮想ディスク番号、および `sN` はスライスを示します。次のプロファイルの例のように、使用する **JumpStart** プロファイルを修正して、この変更を反映してください。

論理ドメインで使用される実際のプロファイル

```
filesys c0d0s0 free /
filesys c0d0s1 2048 swap
filesys c0d0s5 120 /spare1
filesys c0d0s6 120 /spare2
```

---

注- 仮想ネットワーク (vnet) デバイスの MAC アドレスは、ゲストのバナーで報告されたものではなく、**JumpStart** 構成に対する `ldm(1M)` コマンドによって報告されたとおりを使用する必要があります。

---

## 将来の再構築用の論理ドメイン構成の保存

基本的な処理は、各ドメインの制約情報を XML ファイルに保存することです。たとえば、ハードウェアの障害のあとに、この XML ファイルを Logical Domains Manager に対して再実行して、必要な設定を再構築できます。

77 ページの「ゲストドメイン構成を再構築する」は、制御ドメインではなく、ゲストドメインに対して有効です。制御 (primary) ドメインの制約を XML ファイルに保存することはできますが、それを `ldm add-domain i` コマンドに指定することはできません。ただし、XML ファイルのリソース制約を使用して、primary ドメインを再構成する CLI コマンドを作成することはできます。`ldm list-constraints -x primary` コマンドの標準的な XML 出力を、primary ドメインの再構成に必要な CLI コマンドに変換する方法については、78 ページの「制御ドメインの再構築」を参照してください。

次に示す方法では、実際のバインドは保持されず、それらのバインドを作成するために使用した制約だけが保持されます。つまり、この手順を行うと、ドメインは同じ仮想リソースを持ちますが、同じ物理リソースにバインドされるとはかぎりません。

### ▼ すべての論理ドメイン構成を保存する

- 各論理ドメインで、ドメインの制約を含む XML ファイルを作成します。

```
# ldm list-constraints -x ldom > ldom.xml
```

次の例は、primary ドメインの制約を含む XML ファイル `primary.xml` を作成する方法を示しています。

```
# ldm list-constraints -x primary > primary.xml
```

### ▼ ゲストドメイン構成を再構築する

- 作成した各ゲストドメインの XML ファイルに対して、次のコマンドを実行します。

```
# ldm add-domain -i ldom.xml
# ldm bind-domain ldom
# ldm start-domain ldom
```

## 制御ドメインの再構築

この節では、`ldm list-constraints -x primary` コマンドの標準的な XML 出力を、primary ドメインの再構成に必要な CLI コマンドに変換する方法について説明します。XML 出力のサンプルでは、XML から CLI コマンドを作成するために使用するリソースおよびプロパティが太字で示されています。CLI コマンドの詳細は、[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

`ldm list-constraints -x primary` コマンドの出力のサンプルを次に示します。

例 4-1 list-constraints サブコマンドの XML 出力のサンプル

```
<?xml version="1.0"?>
<LDM_interface version="1.2" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="./schemas/combined-v3.xsd"
  xmlns:ovf="./schemas/envelope"
  xmlns:rasd="./schemas/CIM_ResourceAllocationSettingData"
  xmlns:vssd="./schemas/CIM_VirtualSystemSettingData"
  xmlns:gprop="./schemas/GenericProperty" xmlns:bind="./schemas/Binding">
<data version="3.0">
  <Envelope>
    <References/>
    <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" ovf:id="primary">
      <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_Type">
        <Item>
          <rasd:OtherResourceType>ldom_info</rasd:OtherResourceType>
          <rasd:Address>00:03:ba:d8:ba:f6</rasd:Address>
          <gprop:GenericProperty key="hostid">0x83d8baf6</gprop:GenericProperty>
        </Item>
      </Section>
      <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
        <Item>
          <rasd:OtherResourceType>cpu</rasd:OtherResourceType>
          <rasd:AllocationUnits>4</rasd:AllocationUnits>
        </Item>
      </Section>
      <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
        <Item>
          <rasd:OtherResourceType>mau</rasd:OtherResourceType>
          <rasd:AllocationUnits>1</rasd:AllocationUnits>
        </Item>
      </Section>
      <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
        <Item>
          <rasd:OtherResourceType>memory</rasd:OtherResourceType>
          <rasd:AllocationUnits>4G</rasd:AllocationUnits>
        </Item>
      </Section>
    </Content>
  </Envelope>
</data>
</LDM_interface>
```

例 4-1 list-constraints サブコマンドの XML 出力のサンプル (続き)

```

<Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
  <Item>
    <rasd:OtherResourceType>physio_device</rasd:OtherResourceType>
    <gprop:GenericProperty key="name">pci@7c0</gprop:GenericProperty>
  </Item>
</Section>
<Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
  <Item>
    <rasd:OtherResourceType>vsw</rasd:OtherResourceType>
    <rasd:Address>auto-allocated</rasd:Address>
    <gprop:GenericProperty key="service_name">primary-vsw0</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="dev_path">e1000g0</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="default-vlan-id">1</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="pvid">1</gprop:GenericProperty>
  </Item>
</Section>
<Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
  <Item>
    <rasd:OtherResourceType>vcc</rasd:OtherResourceType>
    <gprop:GenericProperty key="service_name">primary-vcc0</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="min_port">5000</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="max_port">6000</gprop:GenericProperty>
  </Item>
</Section>
<Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
  <Item>
    <rasd:OtherResourceType>vds</rasd:OtherResourceType>
    <gprop:GenericProperty key="service_name">primary-vds0</gprop:GenericProperty>
  </Item>
</Section>
<Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
  <Item>
    <rasd:OtherResourceType>vds_volume</rasd:OtherResourceType>
    <gprop:GenericProperty key="vol_name">primary-vds0-vol0</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty
      key="block_dev">/opt/SUNWldm/domain_disks/testdisk.nv.53.1</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="service_name">primary-vds0</gprop:GenericProperty>
  </Item>
</Section>
</Content>
</Envelope>
</data>
</LDM_interface>

```

<Content> タグおよび <Content> タグ内の <Section> には、primary ドメイン、および primary ドメインに含まれるすべてのリソースが記述されています。<Item> 内の

<rasd:...> タグおよび <gprop:GenericProperty...> タグには、各リソースに必要なプロパティーが記述されています。各 <Section> の各リソースを確認して、リソースの制約に基づいて CLI コマンドを作成できます。以降の節では、ドメインの XML 記述でより一般的ないくつかのリソースと、そのリソースに対する同等の CLI コマンドを示します。

## 論理ドメインの情報 (ldom\_info) セクション

このセクションには、primary ドメインの MAC アドレスおよびホスト ID の情報が記述されます。これは primary ドメインであるため、この情報を設定することはできません。この情報は自動的に設定されます。

例 4-2 論理ドメインの情報 (ldom\_info) セクション

```
<Section> xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_Type">
  <Item>
    <rasd:OtherResourceType>ldom_info</rasd:OtherResourceType>
    <rasd:Address>00:03:ba:d8:ba:f6</rasd:Address>
    <gprop:GenericProperty key="hostid">0x83d8baf6</gprop:GenericProperty>
  </Item>
</Section>
```

この例での論理ドメインの情報 (ldom\_info) は、次のとおりです。

- (MAC) Address - 00:03:ba:d8:ba:f6
- hostid - 0x83d8baf6

## 暗号化 (mau) セクション

このセクションには、primary ドメインに割り当てられた暗号化装置 (mau) の数が記述されます。

---

注 - XML の一覧では mau セクションは cpu セクションのあとに記述されていますが、set-mau サブコマンドは set-cpu サブコマンドの前に実行する必要があります。これは、対応する暗号化装置を削除しないかぎりドメインから CPU を削除できないためです。

---

例 4-3 暗号化 (mau) セクション

```
<Section> xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type"
  <Item>
    <rasd:OtherResourceType>mau</rasd:OtherResourceType>
```



## 例 4-3 暗号化(mau) セクション (続き)

```

        <rasd:AllocationUnits>1</rasd:AllocationUnits>
    </Item>
</Section>

```

このセクションは、次の CLI コマンドに相当します。

```
# ldm set-mau 1 primary
```

## CPU(cpu) セクション

このセクションには、primary ドメインに割り当てられた仮想 cpu の数が記述されます。

## 例 4-4 CPU(cpu) セクション

```

<Section> xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type"
  <Item>
    <rasd:OtherResourceType>cpu</rasd:OtherResourceType>
    <rasd:AllocationUnits>4</rasd:AllocationUnits>
  </Item>
</Section>

```

このセクションは、次の CLI コマンドに相当します。

```
# ldm set-vcpu 4 primary
```

## メモリー(memory) セクション

このセクションには、primary ドメインに割り当てられたメモリーの量が記述されます。

## 例 4-5 メモリー(memory) セクション

```

<Section> xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type"
  <Item>
    <rasd:OtherResourceType>memory</rasd:OtherResourceType>
    <rasd:AllocationUnits>4G</rasd:AllocationUnits>
  </Item>
</Section>

```

このセクションは、次の CLI コマンドに相当します。

```
# ldm set-memory 4G primary
```

## 物理入出力 (physio\_device) セクション

このセクションには、primary ドメインに残す物理 I/O バスが記述されます。

例 4-6 物理 I/O (physio\_device) セクション

```
<Section> xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type"
  <Item>
    <rasd:OtherResourceType>physio_device</rasd:OtherResourceType>
    <gprop:GenericProperty key="name">pci@7c0</gprop:GenericProperty>
  </Item>
</Section>
```

以前の構成どおりに、同じ I/O デバイスを primary ドメインに設定するには、まず、起動時に構成される I/O デバイスを一覧表示する必要があります。

```
# ldm list -l primary
....
IO
  DEVICE          PSEUDONYM      OPTIONS
  pci@7c0         bus_b
  pci@780         bus_a
....
```

例 4-6 で、primary ドメインに残るように以前に構成されていたバスは、pci@7c0 です。XML に他の physio-device セクションが含まれていない場合、pci@780 バスを削除する必要があります。

このセクションは、次の CLI コマンドに相当します。

```
# ldm remove-io pci@780 primary
```

## 仮想スイッチ (vsw) セクション

このセクションには、primary ドメインに割り当てられた仮想スイッチ (vsw) が記述されます。

```
<Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
  <Item>
    <rasd:OtherResourceType>vsw</rasd:OtherResourceType>
    <rasd:Address>auto-allocated</rasd:Address>
    <gprop:GenericProperty key="service_name">primary-vsw0</gprop:GenericProperty>
```

```

    <gprop:GenericProperty key="dev_path">e1000g0</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="mode">sc</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="default-vlan-id">1</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="pvid">1</gprop:GenericProperty>
  </Item>
</Section>

```

各表記の意味は次のとおりです。

- <rasd:Address> タグには、仮想スイッチに使用される MAC アドレスが記述されます。このタグの値が auto-allocated である場合、MAC アドレスを指定する必要はありません。
- XML のキープロパティ service\_name は、仮想スイッチの名前(この場合は、primary-vsw0)を示します。
- XML のキープロパティ dev\_path は、実際のネットワークデバイスのパス名(この場合は、net-dev=e1000g)を示します。
- XML のキープロパティ mode は、SunCluster のハートビートサポートのための sc を示します。

default-vlan-id(1)、pvid(1)など、このセクションの一部の値にはデフォルト値が使用されるため、このセクションは次の CLI コマンドに相当します。

```
# ldm add-vswitch net-dev=e1000g primary-vsw0 primary
```

## 仮想コンソール端末集配信装置(vcc)セクション

このセクションには、primary ドメインに割り当てられた仮想コンソール端末集配信装置(vcc)が記述されます。

```

<Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
  <Item>
    <rasd:OtherResourceType>vcc</rasd:OtherResourceType>
    <gprop:GenericProperty key="service_name">primary-vcc0</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="min_port">5000</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="max_port">6000</gprop:GenericProperty>
  </Item>
</Section>

```

XML のキープロパティ service\_name は、vcc サービスの名前(この場合は、primary-vcc0)を示します。

このセクションは、次の CLI コマンドに相当します。

```
# ldm add-vcc port-range=5000-6000 primary-vcc0 primary
```

## 仮想ディスクサーバー (vds) セクション

このセクションには、primary ドメインに割り当てられた仮想ディスクサーバー (vds) が記述されます。

```
<Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
  <Item>
    <rasd:OtherResourceType>vds</rasd:OtherResourceType>
    <gprop:GenericProperty key="service_name">primary-vds0</gprop:GenericProperty>
  </Item>
</Section>
```

XML のキープロパティー service\_name は、仮想ディスクサーバーのこのインスタンスのサービス名 (この場合は、primary-vds0) を示します。この service\_name は、サーバー上のすべての仮想ディスクサーバーインスタンスの中で一意である必要があります。

このセクションは、次の CLI コマンドに相当します。

```
# ldm add-vds primary-vds0 primary
```

## 仮想ディスクサーバーデバイス (vdsdev) セクション

このセクションには、primary ドメインに割り当てられた仮想ディスクサーバーによってエクスポートされたデバイス (vdsdev) が記述されます。

```
<Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
  <Item>
    <rasd:OtherResourceType>vds_volume</rasd:OtherResourceType>
    <gprop:GenericProperty key="vol_name">vdsdev0</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="service_name">primary-vds0</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty
      key="block_dev">/opt/SUNWldm/domain_disks/testdisk1</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="vol_opts">ro</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="mpgroup">mpgroup-name</gprop:GenericProperty>
  </Item>
</Section>
```

各表記の意味は次のとおりです。

- XML のキープロパティであるボリューム名 (`vol_name`) とサービス名 (`service_name`) は、CLI コマンドでは組み合わせて使用します (この場合は、`vdsdev0@primary-vds0`)。
- XML のキープロパティ `block_dev` は、相当する CLI コマンドでの *backend* 引数となります。これは、仮想ディスクのデータの格納場所を示し、この場合は、`/opt/SUNWldm/domain_disks/testdisk1` となります。
- XML の省略可能なキープロパティ `vol_opts` は、`{ro,slice,excl}` のように、これらの項目の1つ以上がコンマで区切られて、1つの文字列となっているものです。
- XML の省略可能なキープロパティ `mpgroup` は、マルチパス (フェイルオーバー) グループの名前を示します。

このセクションは、次の CLI コマンドに相当します。

```
# ldm add-vdsdev options=ro mpgroup=mpgroup-name
/opt/SUNWldm/domain_disks/testdisk1 vdsdev0@primary-vds0
```

## ドメインの依存関係の構成

Logical Domains Manager を使用して、ドメイン間の依存関係を確立できます。依存する1つ以上のドメインを持つドメインは、マスタードメインと呼ばれます。別のドメインに依存するドメインは、スレーブドメインと呼ばれます。

`master` プロパティを設定することによって、各スレーブドメインに最大4つのマスタードメインを指定できます。たとえば、次に示すコンマで区切られたリストでは、`pine` スレーブドメインに4つのマスタードメインを指定しています。

```
# ldm add-domain master=apple,lemon,orange,peach pine
```

各マスタードメインには、マスタードメインに障害が発生した場合のスレーブドメインの動作を指定できます。たとえば、マスタードメインに障害が発生した場合、そのスレーブドメインでパニックを発生させる必要があることがあります。1つのスレーブドメインに複数のマスタードメインが指定されている場合、最初のマスタードメインに障害が発生すると、そのすべてのスレーブドメインに対して定義済みの障害ポリシーがトリガーされます。

---

注- 複数のマスタートドメインに同時に障害が発生した場合、指定された障害ポリシーのうち1つのみが、影響を受けるすべてのスレーブドメインに対して実施されます。たとえば、障害が発生したマスタートドメインに `stop` および `panic` という障害ポリシーが定義されている場合、すべてのスレーブドメインが停止するか、パニックが発生します。

---

マスタートドメインの障害ポリシーは、`failure-policy` プロパティに次のいずれかの値を設定することによって制御できます。

- `ignore` は、マスタートドメインに障害が発生した場合、すべてのスレーブドメインを無視します。
- `panic` は、マスタートドメインに障害が発生した場合、すべてのスレーブドメインにパニックを発生させます。
- `reset` は、マスタートドメインに障害が発生した場合、すべてのスレーブドメインをリセットします。
- `stop` は、マスタートドメインに障害が発生した場合、すべてのスレーブドメインを停止します。

この例では、マスタートドメインの障害ポリシーが次のように指定されています。

```
# ldm set-domain failure-policy=ignore apple
# ldm set-domain failure-policy=panic lemon
# ldm set-domain failure-policy=reset orange
# ldm set-domain failure-policy=stop peach
```

このメカニズムを使用して、ドメイン間の明示的な依存関係を作成できます。たとえば、ゲストドメインが、サービスドメインに暗黙に依存し、その仮想デバイスを提供しているとします。ゲストドメインが依存しているサービスドメインが実行されていない場合、ゲストドメインの入出力はブロックされます。ゲストドメインをサービスドメインのスレーブドメインとして定義することによって、サービスドメインが停止した場合のゲストドメインの動作を指定できます。このような依存関係が確立されていない場合、ゲストドメインはサービスドメインが使用可能になるのを待機します。

---

注- Logical Domains Manager では、依存サイクルが生じるようなドメイン関係を作成することはできません。詳細は、[89 ページの「依存サイクル」](#) を参照してください。

---

ドメインの依存関係の XML の例は、[例 10-6](#) を参照してください。

## ドメインの依存関係の例

次の例は、ドメインの依存関係を構成する方法を示します。

- 最初のコマンドは、twizzle というマスタードメインを作成します。このコマンドは、failure-policy=reset を使用して、twizzle ドメインに障害が発生した場合にスレーブドメインをリセットするように指定します。2つめのコマンドは、primary というマスタードメインに変更を加えます。このコマンドは、failure-policy=panic を使用して、primary ドメインに障害が発生した場合にスレーブドメインにパニックを発生させるように指定します。3つめのコマンドは、2つのマスタードメイン twizzle と primary に依存する、chocktaw というスレーブドメインを作成します。このスレーブドメインは、master=twizzle,primary を使用して、マスタードメインを指定します。twizzle または primary のいずれかのドメインに障害が発生した場合、chocktaw ドメインはリセットされるか、パニックが発生します。最初に障害が発生したマスタードメインによって、スレーブドメインの動作が決定されます。

```
# ldm add-domain failure-policy=reset twizzle
# ldm set-domain failure-policy=panic primary
# ldm add-domain master=twizzle,primary chocktaw
```

- この例は、ldm set-domain コマンドを使用して orange ドメインに変更を加え、primary をマスタードメインとして割り当てます。2つめのコマンドは、ldm set-domain コマンドを使用して、orange および primary を tangerine ドメインのマスタードメインとして割り当てます。3つめのコマンドは、これらすべてのドメインに関する情報を一覧表示します。

```
# ldm set-domain master=primary orange
# ldm set-domain master=orange,primary tangerine
# ldm list -o domain
NAME                STATE      FLAGS    UTIL
primary             active    -n-cv-   0.2%
```

```
SOFTSTATE
Solaris running
```

```
HOSTID
0x83d8b31c
```

```
CONTROL
failure-policy=ignore
```

```
DEPENDENCY
master=
```

-----

| NAME   | STATE | FLAGS | UTIL |
|--------|-------|-------|------|
| orange | bound | ----- |      |

HOSTID  
0x84fb28ef

CONTROL  
failure-policy=stop

DEPENDENCY  
master=primary

VARIABLES  
test\_var=Aloha

-----

| NAME      | STATE | FLAGS | UTIL |
|-----------|-------|-------|------|
| tangerine | bound | ----- |      |

HOSTID  
0x84f948e9

CONTROL  
failure-policy=ignore

DEPENDENCY  
master=orange,primary

VARIABLES  
test\_var=A hui hou

- 次に、解析可能な出力を使用した一覧表示の例を示します。

```
# ldm list -o domain -p
VERSION 1.4
DOMAIN|name=primary|state=active|flags=normal,control,vio-service|util=0.3
    softstate=Solaris running
HOSTID|hostid=0x83d8b31c
CONTROL|failure-policy=ignore
DEPENDENCY|master=
DOMAIN|name=orange|state=bound|flags=|util=
HOSTID|hostid=0x84fb28ef
CONTROL|failure-policy=stop
DEPENDENCY|master=primary
VARIABLES|test_var=Aloha
DOMAIN|name=tangerine|state=bound|flags=|util=
HOSTID|hostid=0x84f948e9
CONTROL|failure-policy=ignore
```



```
DEPENDENCY|master=orange,primary  
VARIABLES|test_var=A hui hou
```

## 依存サイクル

Logical Domains Manager では、依存サイクルが生じるようなドメイン関係を作成することはできません。依存サイクルとは、スレーブドメインが自身に依存したり、マスタードメインがそのスレーブドメインのいずれかに依存したりすることになる、2つ以上のドメイン間の関係です。

Logical Domains Manager は、依存関係を追加する前に、依存サイクルが存在しないかを判断します。Logical Domains Manager は、まずスレーブドメインについて、マスター配列によって指定されたすべてのパスを最初から最後まで検索します。途中で依存サイクルが見つかったら、エラーとして報告されます。

次の例は、依存サイクルがどのように作成されるかを示します。最初のコマンドは、mohawk というスレーブドメインを作成します。このドメインは、マスタードメインに primary を指定します。その結果、mohawk は、次のような依存関係の連鎖で primary に依存します。



図 4-1 単一のドメインの依存関係

2 つめのコマンドは、primary というスレーブドメインを作成します。このドメインは、マスタードメインに counter を指定します。その結果、次のような依存関係の連鎖で、mohawk が primary に依存し、primary が counter に依存します。

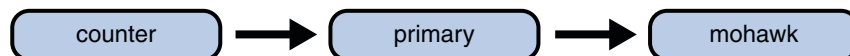


図 4-2 複数のドメインの依存関係

3 つめのコマンドは、counter ドメインと mohawk ドメインとの間に依存関係の作成を試みます。これによって、次のような依存サイクルが生成されます。

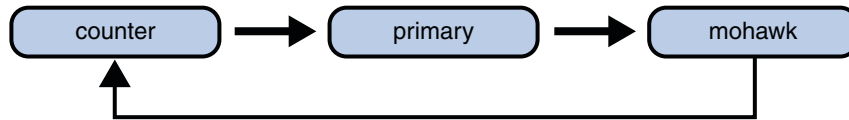


図4-3 ドメインの依存サイクル

次のエラーメッセージが表示されて `ldm set-domain` コマンドが失敗します。

```
# ldm add-domain master=primary mohawk
# ldm set-domain master=counter primary
# ldm set-domain master=mohawk counter
Dependency cycle detected: LDom "counter" indicates "primary" as its master
```

## I/O ドメインの設定

---

この章では、Logical Domains 環境で追加の I/O ドメインを設定する方法について説明します。

この章の内容は次のとおりです。

- 91 ページの「I/O ドメインと PCI EXPRESS バス」
- 95 ページの「PCI バスでの I/O MMU バイパスモードの有効化」

### I/O ドメインと PCI EXPRESS バス

I/O ドメインとは、物理 I/O デバイスに対する直接の所有権と直接のアクセス権を持つドメインです。PCI EXPRESS (PCI-E) バスをドメインに割り当てることで、I/O ドメインを作成できます。サーバー上に存在する PCI-E バスは、`pci@780 (bus_a)`、`pci@400 (pci_0)` などの名前で識別されます。それぞれのバスを別々のドメインに割り当てるには、`ldm` コマンドを使用します。

作成できる I/O ドメインの最大数は、サーバー上で使用可能な PCI-E バスの数に応じて異なります。Sun UltraSPARC T1 ベースのサーバーは、最大 2 つの PCI-E バスを搭載しているため、最大 2 つの I/O ドメインを構成できます。Sun UltraSPARC T2 Plus ベースのサーバーは、最大 4 つの PCI-E バスを搭載しているため、最大 4 つの I/O ドメインを構成できます。

---

注 - Sun SPARC Enterprise T5120 サーバーや T5220 サーバーなどの Sun UltraSPARC T2 ベースのサーバーには、PCI-E バスは 1 つしかありません。そのため、このようなサーバーでは、物理デバイスに対する直接のアクセス権を持つドメインを複数構成することはできません。ただし、新しい I/O ドメインを構成する代わりに、ネットワークインタフェースユニット (NIU) をドメインに割り当てることができます。149 ページの「NIU ハイブリッド I/O の使用」を参照してください。

---

サーバーで最初から Logical Domains が構成されている場合や、factory-default 構成を使用している場合、制御ドメインはすべての物理デバイスリソースにアクセスできます。つまり、制御 (primary) ドメインがシステム上に構成された唯一の I/O ドメインであり、すべての PCI-E バスを所有します。

## ▼ 新しい I/O ドメインを作成する

ここでは、例として、複数のバスが primary ドメインによって所有されている初期構成で新しい I/O ドメインを作成する手順について説明します。デフォルトでは、システム上に存在するすべてのバスを primary ドメインが所有しています。ここで示す例は、Sun Fire T2000 サーバーの場合です。この手順は、ほかのサーバーにも使用できます。別のサーバーではこれらの手順と若干異なる場合がありますが、この例では基本的な方針について理解できます。

最初に、primary ドメインの起動ディスクを持つバスを保持する必要があります。それから、その他のバスを primary ドメインから削除してほかのドメインに割り当てます。



注意 - サポートされたサーバーの内部ディスクはすべて、1つの PCI バスに接続されています。ドメインが内部ディスクから起動する場合は、ドメインからそのバスを削除しないでください。また、ドメインで使用されているネットワークポートなどのデバイスが接続されたバスを削除していないことを確認してください。誤ったバスを削除すると、ドメインは必要なデバイスにアクセスできず、使用できなくなることがあります。ドメインで使用されているデバイスが接続されたバスを削除する場合は、ほかのバスのデバイスを使用するよう、そのドメインを再構成してください。たとえば、別のオンボードネットワークポートや、別の PCI スロットの PCI カードを使用するよう、ドメインを再構成する必要があります。

この例では、primary ドメインは1つのディスク (c1t0d0) と1つのネットワークインタフェース (e1000g2) のみを使用します。primary ドメインで複数のデバイスを使用する場合は、デバイスごとに手順 2-4 を繰り返して、削除するバスにそれらのデバイスがないことを確認します。

- 1 primary ドメインが複数の PCI バスを所有していることを確認します。

```
primary# ldm list-bindings primary
...
IO
    DEVICE          PSEUDONYM      OPTIONS
    pci@780         bus_a
    pci@7c0         bus_b
...
```

- 2 起動ディスクのデバイスパスを確認します。これは保持する必要があります。

```
primary# df /
/                               (/dev/dsk/clt0d0s0 ): 1309384 blocks   457028 files
```

- 3 ブロック型デバイスが接続されている物理デバイスを確認します。  
ここでは、例としてブロック型デバイス `clt0d0s0` を使用します。

```
primary# ls -l /dev/dsk/clt0d0s0
lrwxrwxrwx  1 root    root          65 Feb  2 17:19 /dev/dsk/clt0d0s0 -> ../
../devices/pci@7c0/pci@0/pci@1/pci@0,2/LSILogic,sas@2/sd@0,0:a
```

この例では、`primary` ドメインの起動ディスクに対する物理デバイスは、前述の `bus_b` の一覧表示で対応しているバス `pci@7c0` に接続されています。つまり、`bus_a` (`pci@780`) を別のドメインに割り当てることができます。

- 4 システムで使用されているネットワークインタフェースを確認します。

```
primary# dladm show-phys
LINK           MEDIA           STATE    SPEED  DUPLEX    DEVICE
e1000g0        Ethernet        unknown  0      half     e1000g0
e1000g1        Ethernet        unknown  0      half     e1000g1
e1000g2        Ethernet        up       100    full     e1000g2
e1000g3        Ethernet        unknown  0      half     e1000g3
```

状態が `unknown` のインタフェースは構成されていないため、使用されていません。この例では `e1000g2` インタフェースのみが使用されています。

- 5 ネットワークインタフェースが接続されている物理デバイスを確認します。  
次のコマンドでは、`e1000g2` ネットワークインタフェースを使用します。

```
primary# ls -l /dev/e1000g2
lrwxrwxrwx  1 root    root          48 Sep 25  2008 /dev/e1000g2
-> ../devices/pci@7c0/pci@0/pci@2/network@0:e1000g2
```

この例では、`primary` ドメインで使用されているネットワークインタフェースに対する物理デバイスは、前述の `bus_a` の一覧表示で対応しているバス `pci@7c0` の配下にあります。つまり、`primary` ドメインの起動ディスクとネットワークインタフェースは、同じバス `bus_b` (`pci@7c0`) 上にあります。`bus_a` (`pci@780`) は `primary` ドメインでは使用されていないため、別のドメインに安全に割り当てることができます。

`primary` ドメインで使用されているネットワークインタフェースが、別のドメインに割り当てようとしているバス上にある場合は、別のネットワークインタフェースを使用するように `primary` ドメインを再構成する必要があります。

- 6 起動ディスクを含まないバスをドメインから削除します。

この例では、バス `pci@780` が `primary` ドメインから削除されます。

```
primary# ldm remove-io pci@780 primary
```

- 7 この構成をサービスプロセッサに保存します。

この例では、構成は `io-domain` です。

```
primary# ldm add-config io-domain
```

この構成 `io-domain` は、再起動後に使用される次の構成としても設定されます。

---

注 - 現在、SP に保存できる構成数の上限は 8 つです。この数には、`factory-default` 構成は含まれません。

---

- 8 `primary` ドメインを再起動して、変更を有効にします。

```
primary# shutdown -i6 -g0 -y
```

- 9 `PCI` バスを追加するドメインを停止します。

ここでは、例として `ldg1` ドメインを停止します。

```
primary# ldm stop ldg1
primary# ldm unbind ldg1
```

- 10 直接のアクセス権が必要なドメインに、使用可能なバスを追加します。

使用可能なバスは `pci@780`、ドメインは `ldg1` です。

```
primary# ldm add-io pci@780 ldg1
```

InfiniBand カードが構成されていると、`pci@780` バスでバイパスモードの有効化が必要になる場合があります。バイパスモードを有効にする必要があるかどうかについては、[95 ページの「PCI バスでの I/O MMU バイパスモードの有効化」](#) を参照してください。

- 11 ドメインを再起動して、変更を有効にします。

次のコマンドでは、`ldg1` ドメインを再起動します。

```
primary# ldm bind ldg1
primary# ldm start ldg1
```

- 12 適切なバスが `primary` ドメインに割り当てられたままで、適切なバスがドメイン `ldg1` に割り当てられていることを確認します。

```
primary# ldm list-bindings primary ldg1
```

| NAME    | STATE   | FLAGS     | CONS | VCPU    | MEMORY | UTIL | UPTIME  |
|---------|---------|-----------|------|---------|--------|------|---------|
| primary | active  | -n-cv     | SP   | 4       | 4G     | 0.4% | 18h 25m |
| ...     |         |           |      |         |        |      |         |
| IO      |         |           |      |         |        |      |         |
|         | DEVICE  | PSEUDONYM |      | OPTIONS |        |      |         |
|         | pci@7c0 | bus_b     |      |         |        |      |         |
| ...     |         |           |      |         |        |      |         |

---

| NAME | STATE | FLAGS | CONS | VCPU | MEMORY | UTIL | UPTIME |
|------|-------|-------|------|------|--------|------|--------|
|------|-------|-------|------|------|--------|------|--------|

```
ldg1          active -n--- 5000 4      2G      10%   35m
...
IO
  DEVICE      PSEUDONYM      OPTIONS
  pci@780     bus_a
...
```

この出力では、PCI-E バス `bus_b` とその配下のデバイスがドメイン `primary` に割り当てられており、`bus_a` とそのデバイスが `ldg1` に割り当てられていることを確認できます。

## PCIバスでの I/O MMU バイパスモードの有効化

Infiniband ホストチャネルアダプタ (HCA) カードが構成されていると、I/O メモリ管理ユニット (MMU) のバイパスモードをオンにする必要がある場合があります。デフォルトでは、Logical Domains ソフトウェアが PCI-E トランザクションを制御して、特定の I/O デバイスまたは PCI-E オプションが I/O ドメイン内で割り当てられた物理メモリーにのみアクセス可能にします。別のゲストドメインのメモリーにアクセスしようとしても、I/O MMU によって阻止されます。これによって、I/O ドメインとその他すべてのドメインの間でより高いレベルのセキュリティが得られます。ただし、I/O MMU バイパスモードがオフの状態では PCI-E または PCI-X オプションカードが読み込まないまたは動作しないまれな状況では、このオプションを使用して I/O MMU バイパスモードをオンに設定できます。ただし、バイパスモードをオンに設定すると、I/O ドメインからのメモリーアクセスのハードウェアによる保護が実行されなくなります。

`bypass=on` オプションは、I/O MMU バイパスモードをオンに設定します。このバイパスモードは、それぞれの I/O ドメインおよびその I/O ドメイン内の I/O デバイスがすべてのゲストドメインに信頼されている場合にのみ有効にする必要があります。この例では、バイパスモードをオンにします。

```
primary# ldm add-io bypass=on pci@780 ldg1
```

出力では、OPTIONS の下に `bypass=on` が表示されます。





## 仮想ディスクの使用

---

この章では、Logical Domains ソフトウェアで仮想ディスクを使用する方法について説明します。

この章の内容は次のとおりです。

- 97 ページの「仮想ディスクの概要」
- 98 ページの「仮想ディスクの管理」
- 101 ページの「仮想ディスクの識別子とデバイス名」
- 102 ページの「仮想ディスクの表示」
- 103 ページの「仮想ディスクバックエンドオプション」
- 105 ページの「仮想ディスクバックエンド」
- 111 ページの「仮想ディスクマルチパスの構成」
- 113 ページの「CD、DVD および ISO イメージ」
- 117 ページの「仮想ディスクのタイムアウト」
- 118 ページの「仮想ディスクおよび SCSI」
- 119 ページの「仮想ディスクおよび format(1M) コマンド」
- 119 ページの「仮想ディスクと ZFS の使用」
- 124 ページの「論理ドメイン環境でのボリュームマネージャーの使用」

### 仮想ディスクの概要

仮想ディスクには、2つの構成要素があります。ゲストドメインに表示される仮想ディスク自体と、データの格納先であり仮想 I/O の終端である仮想ディスクバックエンドです。仮想ディスクバックエンドは、仮想ディスクサーバー (vds) ドライバによって、サービスドメインからエクスポートされます。vds ドライバは、論理ドメインチャネル (LDC) を使用して、ハイパーバイザを介してゲストドメインの仮想ディスククライアント (vdc) ドライバと通信します。最終的には、仮想ディスクはゲストドメイン内の `/dev/[r]dsk/cXdYsZ` デバイスとして表示されます。

仮想ディスクバックエンドは、物理的でも論理的でもかまいません。物理デバイスには、次のものを含めることができます。

- 物理ディスクまたはディスク論理ユニット番号 (LUN)
- 物理ディスクスライス

論理デバイスは、次のいずれかにすることができます。

- ZFS、UFS などのファイルシステムのファイル
- ZFS、VxVM、Solaris™ Volume Manager (SVM) などのボリュームマネージャーからの論理ボリューム
- サービスドメインからアクセス可能な任意のディスク疑似デバイス

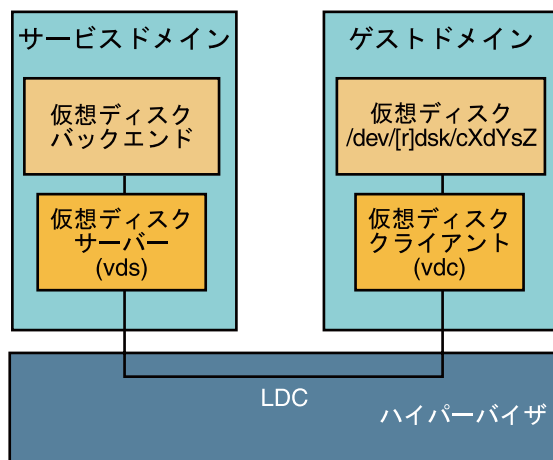


図 6-1 Logical Domains での仮想ディスク

## 仮想ディスクの管理

この節では、ゲストドメインへの仮想ディスクの追加、仮想ディスクオプションとタイムアウトオプションの変更、およびゲストドメインからの仮想ディスクの削除について説明します。仮想ディスクオプションの説明については、[103 ページの「仮想ディスクバックエンドオプション」](#)を参照してください。仮想ディスクのタイムアウトの説明については、[117 ページの「仮想ディスクのタイムアウト」](#)を参照してください。

## ▼ 仮想ディスクを追加する

- 1 仮想ディスクバックエンドをサービスドメインからエクスポートします。

```
# ldm add-vdsdev [options={ro,slice,excl}] [mpgroup=mpgroup] \  
backend volume-name@service-name
```

- 2 このバックエンドをゲストドメインに割り当てます。

```
# ldm add-vdisk [timeout=seconds] [id=disk-id] disk-name volume-name@service-name ldom
```

id プロパティを設定して、新しい仮想ディスクデバイスの ID を指定できます。デフォルトでは ID 値は自動的に生成されるため、OS で既存のデバイス名に一致させる必要がある場合に、このプロパティを設定します。[101 ページの「仮想ディスクの識別子とデバイス名」](#)を参照してください。

---

注-バックエンドは、ゲストドメイン(ldom)がバインドされたときに、実際にサービスドメインからエクスポートされ、ゲストドメインに割り当てられます。

---

## ▼ 仮想ディスクバックエンドを複数回エクスポートする

仮想ディスクバックエンドは、同じ仮想ディスクまたは別の仮想ディスクサーバーのいずれかを介して複数回エクスポートできます。仮想ディスクバックエンドのエクスポートされたインスタンスは、それぞれ同じゲストドメインまたは別のゲストドメインのいずれかに割り当てることができます。

仮想ディスクバックエンドを複数回エクスポートする場合は、排他(excl)オプションを指定してエクスポートしないでください。excl オプションを指定すると、バックエンドのエクスポートは1回のみ許可されます。ro オプションを指定すると、バックエンドは読み取り専用デバイスとして問題なく複数回エクスポートできます。



---

注意-仮想ディスクバックエンドが複数回エクスポートされる際は、ゲストドメインで動作中のアプリケーションおよびその仮想ディスクを使用中のアプリケーションが、同時の書き込みアクセスを調整および同期化して、データの一貫性を確保する役割を果たします。

---

次の例では、同じ仮想ディスクサービスを介して2つの異なるゲストドメインに同じ仮想ディスクを追加する方法について説明します。

- 1 次のコマンドを使用して、サービスドメインから仮想ディスクバックエンドを2回エクスポートします。

```
# ldm add-vdsdev [options={ro,slice}] backend volume1@service-name
# ldm add-vdsdev -f [options={ro,slice}] backend volume2@service-name
```

2 つめの `ldm add-vdsdev` コマンドでは、`-f` オプションを使用して、バックエンドの2回目のエクスポートを強制実行します。両方のコマンドに同じバックエンドパスを使用する場合や、仮想ディスクサーバーが同じサービスドメインに存在する場合には、このオプションを使用します。

- 2 次のコマンドを使用して、エクスポートされたバックエンドを各ゲストドメインに割り当てます。

`ldom1` と `ldom2` には、異なる `disk-name` を指定できます。

```
# ldm add-vdisk [timeout=seconds] disk-name volume1@service-name ldom1
# ldm add-vdisk [timeout=seconds] disk-name volume2@service-name ldom2
```

## ▼ 仮想ディスクオプションを変更する

- サービスドメインからバックエンドがエクスポートされたあとに、次のコマンドを使用して仮想ディスクオプションを変更できます。

```
# ldm set-vdsdev options=[{ro,slice,excl}] volume-name@service-name
```

## ▼ タイムアウトオプションを変更する

- 仮想ディスクがゲストドメインに割り当てられたあとに、次のコマンドを使用して仮想ディスクのタイムアウトを変更できます。

```
# ldm set-vdisk timeout=seconds disk-name ldom
```

## ▼ 仮想ディスクを削除する

- 1 次のコマンドを使用して、ゲストドメインから仮想ディスクを削除します。

```
# ldm rm-vdisk disk-name ldom
```

- 2 次のコマンドを使用して、サービスドメインからの対応するバックエンドのエクスポートを停止します。

```
# ldm rm-vdsdev volume-name@service-name
```

## 仮想ディスクの識別子とデバイス名

`ldm add-vdisk` コマンドを使用してドメインに仮想ディスクを追加する際に、`id` プロパティを設定して、その仮想ディスクのデバイス番号を指定できます。

```
# ldm add-vdisk [id=disk-id] disk-name volume-name@service-name ldom
```

ドメインの各仮想ディスクには、ドメインがバインドされるときに割り当てられる一意のデバイス番号があります。`id` プロパティを設定して仮想ディスクを明示的なデバイス番号で追加した場合、指定したデバイス番号が使用されます。デバイス番号を指定しなかった場合、使用可能なもっとも小さいデバイス番号が自動的に割り当てられます。その場合、割り当てられるデバイス番号は、仮想ディスクがドメインに追加された方法によって異なります。仮想ディスクに最終的に割り当てられたデバイス番号は、ドメインがバインドされるときに `ldm list-bindings` コマンドの出力で確認できます。

仮想ディスクが構成されたドメインで Solaris OS を実行している場合、そのドメインでは、各仮想ディスクは `c0dn` ディスクデバイスとして表示されます。`n` は仮想ディスクのデバイス番号です。

次の例では、`ldg1` ドメインに、`rootdisk` と `pdisk` という2つの仮想ディスクがあります。`rootdisk` のデバイス番号は `0` (`disk@0`) で、ドメインではディスクデバイス `c0d0` として表示されます。`pdisk` のデバイス番号は `1` (`disk@1`) で、ドメインではディスクデバイス `c0d1` として表示されます。

```
primary# ldm list-bindings ldg1
...
DISK
      NAME                VOLUME                                TOUT DEVICE  SERVER      MPGROUP
      rootdisk            dsk_nevada@primary-vds0              disk@0  primary
      pdisk                c3t40d1@primary-vds0              disk@1  primary
...
```



注意-デバイス番号が仮想ディスクに明示的に割り当てられていない場合、ドメインのバインドがいったん解除されたあとで再びバインドされると、デバイス番号が変更されることがあります。その場合、ドメインで実行している OS によって割り当てられたデバイス名も変更され、システムの既存の構成が損なわれることがあります。これは、たとえば、仮想ディスクがドメインの構成から削除されたときに起こる場合があります。

## 仮想ディスクの表示

バックエンドが仮想ディスクとしてエクスポートされると、ゲストドメインにフルディスクまたは1つのスライスディスクとして表示可能になります。表示形式は、バックエンドの種類およびバックエンドのエクスポート時に使用したオプションによって異なります。

### フルディスク

バックエンドをフルディスクとしてドメインにエクスポートすると、8つのスライス(s0～s7)を持つ通常のディスクとしてドメインに表示されます。このようなディスクは、`format(1M)` コマンドを使用して表示できます。ディスクのパーティションテーブルは、`fmthard(1M)` または `format(1M)` コマンドのいずれかを使用して変更できます。

また、フルディスクはOSインストールソフトウェアからも表示でき、OSのインストール先のディスクとして選択できます。

どのバックエンドも、フルディスクとしてエクスポートできます。ただし、1つのスライスディスクとしてのみエクスポート可能な物理ディスクスライスは除きます。

### 1つのスライスディスク

バックエンドを1つのスライスディスクとしてドメインにエクスポートすると、8つのスライス(s0～s7)を持つ通常のディスクとしてドメインに表示されます。ただし、使用できるのは1番めのスライス(s0)のみです。このようなディスクは、`format(1M)` コマンドで表示できますが、ディスクのパーティションテーブルは変更できません。

また、1つのスライスディスクはOSインストールソフトウェアからも表示でき、OSのインストール先のディスクとして選択できます。この場合、UNIX ファイルシステム(UFS)を使用してOSをインストールするときは、ルートパーティション(/)のみを定義し、このパーティションがすべてのディスク領域を使用する必要があります。

どのバックエンドも、1つのスライスディスクとしてエクスポートできます。ただし、フルディスクとしてのみエクスポートできる物理ディスクは除きます。

---

注 - Solaris 10 10/08 OS より前のリリースでは、1つのスライスディスクは、1つのパーティションを持つディスクとして表示されていました (`s0`)。このようなディスクは、`format(1M)` コマンドを使用して表示できませんでした。また、OS インストールソフトウェアからも表示できず、OS をインストール可能なディスクデバイスとして選択することができませんでした。

---

## 仮想ディスクバックエンドオプション

仮想ディスクのバックエンドをエクスポートする際には、さまざまなオプションを指定できます。これらのオプションは、`ldm add-vdsdev` コマンドの `options=` 引数にコンマ区切りのリストとして指定します。有効なオプションは、`ro`、`slice`、および `excl` です。

### 読み取り専用 (`ro`) オプション

読み取り専用 (`ro`) オプションは、バックエンドが読み取り専用デバイスとしてエクスポートされることを指定します。その場合、ゲストドメインに割り当てられるこの仮想ディスクに対しては読み取り操作のアクセスのみが可能で、仮想ディスクへの書き込み操作は失敗します。

### 排他 (`excl`) オプション

排他 (`excl`) オプションは、サービスドメインのバックエンドを仮想ディスクとして別のドメインにエクスポートするときに、仮想ディスクサーバーによって排他的に開かれる必要があることを指定します。バックエンドが排他的に開かれると、サービスドメインのほかのアプリケーションがこのバックエンドにアクセスすることはできません。これによって、サービスドメインで動作するアプリケーションが、ゲストドメインでも使用されているバックエンドを誤って使用することはありません。

---

注 - ドライバには `excl` オプションを受け入れないものもあるため、一部の仮想ディスクバックエンドを排他的に開くことが許可されません。 `excl` オプションが物理ディスクおよびスライスで機能することはわかっていますが、このオプションはファイルでは機能しません。ディスクボリュームなどの擬似デバイスでは機能する場合と機能しない場合があります。バックエンドのドライバで排他的オープンが受け入れられない場合、バックエンドの `excl` オプションは無視され、バックエンドは排他的に開かれません。

---

excl オプションによって、サービสดメインで動作中のアプリケーションが、ゲストドメインにエクスポートされるバックエンドにアクセスできなくなるため、次の場合は excl オプションを設定しないでください。

- ゲストドメインの動作中に `format(1M)`、`luxadm(1M)` などのコマンドを使用して物理ディスクを管理できるようにする場合は、これらの物理ディスクをエクスポートする際に excl オプションを指定しないでください。
- RAID、ミラー化ボリュームなどの SVM ボリュームをエクスポートする場合は、excl オプションを設定しないでください。このようにしないと、RAID またはミラー化ボリュームのコンポーネントに障害が発生した場合に、SVM で一部の復旧処理の開始が妨げられる可能性があります。詳細は、[125 ページの「SVM での仮想ディスクの使用」](#) を参照してください。
- Veritas Volume Manager (VxVM) がサービสดメインにインストールされていて、Veritas Dynamic Multipathing (VxDMP) が物理ディスクに対して有効な場合は、excl オプション(デフォルトではない)を指定せずに物理ディスクをエクスポートする必要があります。このようにしないと、仮想ディスクサーバー (vds) が物理ディスクデバイスを開くことができないため、エクスポートは失敗します。詳細は、[125 ページの「VxVM のインストール時の仮想ディスクの使用」](#) を参照してください。
- 同じ仮想ディスクバックエンドを同じ仮想ディスクサービスから複数回エクスポートする場合の詳細は、[99 ページの「仮想ディスクバックエンドを複数回エクスポートする」](#) を参照してください。

デフォルトでは、バックエンドは排他的ではない状態で開かれます。このため、バックエンドが別のドメインにエクスポートされている間でも、サービสดメインで動作中のアプリケーションはこのバックエンドを使用できます。これは、Solaris 10 5/08 OS リリースから導入された新しい動作です。Solaris 10 5/08 OS より前のリリースでは、ディスクバックエンドは常に排他的に開かれ、バックエンドを排他的でない状態で開くことはできませんでした。

## スライス(slice)オプション

通常、バックエンドは、その種類に応じてフルディスクまたは1つのスライスディスクのいずれかとしてエクスポートされます。slice オプションを指定すると、バックエンドは強制的に1つのスライスディスクとしてエクスポートされます。

このオプションは、バックエンドの raw コンテンツをエクスポートする場合に便利です。たとえば、データを格納済みの ZFS または SVM ボリュームがある場合に、ゲストドメインでこのデータにアクセスするには、slice オプションを使用して ZFS または SVM ボリュームをエクスポートする必要があります。

このオプションの詳細は、[105 ページの「仮想ディスクバックエンド」](#) を参照してください。



# 仮想ディスクバックエンド

仮想ディスクバックエンドは、仮想ディスクのデータの格納場所です。バックエンドには、ディスク、ディスクスライス、ファイル、またはボリューム (ZFS、SVM、VxVM など) を使用できます。バックエンドは、バックエンドをサービスドメインからエクスポートする際に `slice` オプションを設定するかどうかに応じて、フルディスクまたは1つのスライスディスクのいずれかとしてゲストドメインに表示されます。デフォルトでは、仮想ディスクバックエンドは読み取りおよび書き込み可能なフルディスクとして排他的でない状態でエクスポートされます。

## 物理ディスクまたはディスクの LUN

物理ディスクまたはディスク LUN は、常にフルディスクとしてエクスポートされます。この場合、仮想ディスクドライバ (`vds` および `vdc`) は仮想ディスクからの入出力を転送し、物理ディスクまたはディスク LUN へのパススルーとして動作します。

`slice` オプションを設定せずにそのディスクのスライス 2 (`s2`) に対応するデバイスをエクスポートすると、物理ディスクまたはディスク LUN はサービスドメインからエクスポートされます。`slice` オプションを指定してディスクのスライス 2 をエクスポートすると、ディスク全体ではなくこのスライスのみがエクスポートされます。

## ▼ 物理ディスクを仮想ディスクとしてエクスポートする

- 1 物理ディスクを仮想ディスクとしてエクスポートします。

たとえば、物理ディスク `c1t48d0` を仮想ディスクとしてエクスポートするには、そのディスクのスライス 2 (`c1t48d0s2`) をエクスポートする必要があります。

```
primary# ldm add-vdsdev /dev/dsk/c1t48d0s2 c1t48d0@primary-vds0
```

- 2 このディスクをゲストドメインに割り当てます。

たとえば、ディスク `pdisk` をゲストドメイン `ldg1` に割り当てます。

```
primary# ldm add-vdisk pdisk c1t48d0@primary-vds0 ldg1
```

- 3 ゲストドメインが起動されて Solaris OS が実行されたら、そのディスクがアクセス可能であり、フルディスクであることを確認します。

フルディスクとは、8つのスライスを持つ通常のディスクのことです。

確認するディスクが `c0d1` の場合、次のようになります。

```
ldg1# ls -l /dev/dsk/c0d1s*
/dev/dsk/c0d1s0
/dev/dsk/c0d1s1
```

```
/dev/dsk/c0d1s2  
/dev/dsk/c0d1s3  
/dev/dsk/c0d1s4  
/dev/dsk/c0d1s5  
/dev/dsk/c0d1s6  
/dev/dsk/c0d1s7
```

## 物理ディスクスライス

物理ディスクスライスは、常に1つのスライスディスクとしてエクスポートされます。この場合、仮想ディスクドライバ(vds および vdc)は仮想ディスクから入出力を転送し、物理ディスクスライスへのパススルーとして動作します。

物理ディスクスライスは、対応するスライスデバイスをエクスポートすることで、サービストメインからエクスポートされます。デバイスがスライス2と異なる場合は、slice オプションの指定の有無にかかわらず、自動的に1つのスライスディスクとしてエクスポートされます。デバイスがディスクのスライス2である場合は、slice オプションを設定して、スライス2のみを1つのスライスディスクとしてエクスポートする必要があります。このようにしないと、ディスク全体がフルディスクとしてエクスポートされます。

### ▼ 物理ディスクスライスを仮想ディスクとしてエクスポートする

- 1 物理ディスクのスライスを仮想ディスクとしてエクスポートします。

たとえば、物理ディスク c1t57d0 のスライス0を仮想ディスクとしてエクスポートするには、そのスライス(c1t57d0s0)に対応するデバイスを次のようにエクスポートする必要があります。

```
primary# ldm add-vdsdev /dev/dsk/c1t57d0s0 c1t57d0s0@primary-vds0
```

スライスは常に1つのスライスディスクとしてエクスポートされるため、slice オプションを指定する必要はありません。

- 2 このディスクをゲストドメインに割り当てます。

たとえば、ディスク pslice をゲストドメイン ldg1 に割り当てます。

```
primary# ldm add-vdisk pslice c1t57d0s0@primary-vds0 ldg1
```

- 3 ゲストドメインが起動されて Solaris OS が実行されたら、ディスク(c0d13 など)を表示して、そのディスクがアクセス可能であることを確認できます。

```
ldg1# ls -l /dev/dsk/c0d13s*  
/dev/dsk/c0d13s0  
/dev/dsk/c0d13s1
```

```
/dev/dsk/c0d13s2  
/dev/dsk/c0d13s3  
/dev/dsk/c0d13s4  
/dev/dsk/c0d13s5  
/dev/dsk/c0d13s6  
/dev/dsk/c0d13s7
```

デバイスは8つありますが、そのディスクは1つのスライスディスクであるため、使用できるのは1番めのスライス (s0) のみです。

## ▼ スライス2をエクスポートする

- スライス2(ディスク c1t57d0s2 など)をエクスポートするには、slice オプションを指定する必要があります。このようにしないと、ディスク全体がエクスポートされます。

```
# ldm add-vdsdev options=slice /dev/dsk/c1t57d0s2 c1t57d0s2@primary-vds0
```

## ファイルおよびボリューム

ファイルまたはボリューム(たとえばZFSまたはSVMからの)は、slice オプションの指定の有無に応じて、フルディスクまたは1つのスライスディスクのいずれかとしてエクスポートされます。

### フルディスクとしてエクスポートされるファイルまたはボリューム

slice オプションを設定しない場合、ファイルまたはボリュームはフルディスクとしてエクスポートされます。この場合、仮想ディスクドライバ(vds および vdc)は仮想ディスクから入出力を転送し、仮想ディスクのパーティション分割を管理します。最終的には、このファイルまたはボリュームは、仮想ディスクのすべてのスライスのデータ、およびパーティション分割とディスク構造の管理に使用されるメタデータを含むディスクイメージになります。

空のファイルまたはボリュームをフルディスクとしてエクスポートすると、未フォーマットのディスク、つまり、パーティションのないディスクとしてゲストドメインに表示されます。このため、ゲストドメインで `format(1M)` コマンドを実行して、使用可能なパーティションを定義し、有効なディスクラベルを書き込む必要があります。ディスクが未フォーマットの間、この仮想ディスクへの入出力はすべて失敗します。

---

注 - Solaris 10 5/08 OS より前のリリースでは、空のファイルが仮想ディスクとしてエクスポートされると、システムによってデフォルトのディスクラベルが書き込まれ、デフォルトのパーティションが作成されていました。Solaris 10 5/08 OS リリースではこの処理は行われなくなったため、ゲストドメインで `format(1M)` を実行してパーティションを作成する必要があります。

---

## ▼ ファイルをフルディスクとしてエクスポートする

- 1 サービスドメインから、ファイル (`fdisk0` など) を作成して仮想ディスクとして使用します。

```
service# mkfile 100m /ldoms/domain/test/fdisk0
```

ファイルのサイズによって、仮想ディスクのサイズが定義されます。この例では、100M バイトの空のファイルを作成して、100M バイトの仮想ディスクを取得しています。

- 2 制御ドメインから、ファイルを仮想ディスクとしてエクスポートします。

```
primary# ldm add-vdsdev /ldoms/domain/test/fdisk0 fdisk0@primary-vds0
```

この例では、`slice` オプションを設定していないため、ファイルはフルディスクとしてエクスポートされます。

- 3 制御ドメインから、ディスクをゲストドメインに割り当てます。

たとえば、ディスク `fdisk` をゲストドメイン `ldg1` に割り当てます。

```
primary# ldm add-vdisk fdisk fdisk0@primary-vds0 ldg1
```

- 4 ゲストドメインが起動されて Solaris OS が実行されたら、そのディスクがアクセス可能であり、フルディスクであることを確認します。

フルディスクとは、8つのスライスを持つ通常のディスクのことです。

次の例は、ディスク `c0d5` を表示して、そのディスクがアクセス可能であり、フルディスクであることを確認する方法を示しています。

```
ldg1# ls -l /dev/dsk/c0d5s*
```

```
/dev/dsk/c0d5s0
```

```
/dev/dsk/c0d5s1
```

```
/dev/dsk/c0d5s2
```

```
/dev/dsk/c0d5s3
```

```
/dev/dsk/c0d5s4
```

```
/dev/dsk/c0d5s5
```

```
/dev/dsk/c0d5s6
```

```
/dev/dsk/c0d5s7
```

## 1つのスライスディスクとしてエクスポートされるファイルまたはボリューム

`slice` オプションを設定すると、ファイルまたはボリュームは1つのスライスディスクとしてエクスポートされます。この場合、仮想ディスクには1つのパーティション (`s0`) のみが含まれ、このパーティションが直接ファイルまたはボリュームバックエンドにマップされます。ファイルまたはボリュームには仮想ディスクに書き込まれるデータのみが含まれ、パーティション情報やディスク構造などの追加データは含まれません。

ファイルまたはボリュームが1つのスライスディスクとしてエクスポートされると、システムは擬似的なディスクのパーティション分割のシミュレーションを行います。これにより、そのファイルまたはボリュームはディスクスライスとして表示されます。ディスクのパーティション分割のシミュレーションが行われるため、そのディスクに対してパーティションは作成しないでください。

### ▼ ZFS ボリュームを1つのスライスディスクとしてエクスポートする

- 1 ZFS ボリュームを作成して、1つのスライスディスクとして使用します。

次の例は、ZFS ボリューム `zdisk0` を作成して、1つのスライスディスクとして使用する方法を示しています。

```
service# zfs create -V 100m ldms/domain/test/zdisk0
```

ボリュームのサイズによって、仮想ディスクのサイズが定義されます。この例では、100M バイトのボリュームを作成して、100M バイトの仮想ディスクを取得しています。

- 2 制御ドメインから、その ZFS ボリュームに対応するデバイスをエクスポートします。このボリュームが1つのスライスディスクとしてエクスポートされるように `slice` オプションを設定します。

```
primary# ldm add-vdsdev options=slice /dev/zvol/dsk/ldms/domain/test/zdisk0 \
zdisk0@primary-vds0
```

- 3 制御ドメインから、ボリュームをゲストドメインに割り当てます。

次の例は、ボリューム `zdisk0` をゲストドメイン `ldg1` に割り当てる方法を示しています。

```
primary# ldm add-vdisk zdisk0 zdisk0@primary-vds0 ldg1
```

- 4 ゲストドメインが起動されて Solaris OS が実行されたら、ディスク (`c0d9` など) を表示して、そのディスクがアクセス可能で、1つのスライスディスク (`s0`) であることを確認できます。

```
ldg1# ls -l /dev/dsk/c0d9s*
/dev/dsk/c0d9s0
```

```
/dev/dsk/c0d9s1
/dev/dsk/c0d9s2
/dev/dsk/c0d9s3
/dev/dsk/c0d9s4
/dev/dsk/c0d9s5
/dev/dsk/c0d9s6
/dev/dsk/c0d9s7
```

ボリュームのエクスポートおよび下位互換性

Solaris 10 5/08 OS より前のリリースでは、`slice` オプションがなく、ボリュームは1つのスライスディスクとしてエクスポートされていました。ボリュームを仮想ディスクとしてエクスポートする構成である場合に、そのシステムを Solaris 10 5/08 OS にアップグレードすると、ボリュームは1つのスライスディスクではなくフルディスクとしてエクスポートされるようになります。アップグレード前の動作を保持して、ボリュームを1つのスライスディスクとしてエクスポートするには、次のいずれかを実行する必要があります。

- Logical Domains 1.2 ソフトウェアで `ldm set -vdsdev` コマンドを使用して、1つのスライスディスクとしてエクスポートするすべてのボリュームに `slice` オプションを設定します。このコマンドの詳細は、[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。
- 次の行を、サービストメインの `/etc/system` ファイルに追加します。

```
set vds:vd_volume_force_slice = 1
```

注- この調整可能なオプションを設定すると、すべてのボリュームが強制的に1つのスライスディスクとしてエクスポートされ、ボリュームをフルディスクとしてエクスポートできなくなります。

各種のバックエンドのエクスポート方法の概要

| バックエンド               | スライスオプションなし              | スライスオプションを設定             |
|----------------------|--------------------------|--------------------------|
| ディスク (ディスクスライス 2)    | フルディスク <sup>1</sup>      | 1つのスライスディスク <sup>2</sup> |
| ディスクスライス (スライス 2 以外) | 1つのスライスディスク <sup>3</sup> | 1つのスライスディスク              |

<sup>1</sup> ディスク全体をエクスポートします。  
<sup>2</sup> スライス 2 のみをエクスポートします。  
<sup>3</sup> スライスは常に1つのスライスディスクとしてエクスポートされます。

| バックエンド                  | スライスオプションなし | スライスオプションを設定 |
|-------------------------|-------------|--------------|
| ファイル                    | フルディスク      | 1つのスライスディスク  |
| ボリューム (ZFS、SVM、VxVM など) | フルディスク      | 1つのスライスディスク  |

## ファイルおよびディスクスライスを仮想ディスクとしてエクスポートする場合のガイドライン

この節では、ファイルおよびディスクスライスを仮想ディスクとしてエクスポートする場合のガイドラインを示します。

### ループバックファイル (lofi) ドライバの使用

ループバックファイル (lofi) ドライバを使用すると、ファイルを仮想ディスクとしてエクスポートできます。ただし、これを行うと別のドライバ層が追加され、仮想ディスクのパフォーマンスに影響を及ぼします。代わりに、フルディスクまたは1つのスライスディスクとしてファイルを直接エクスポートすることができます。  
[107 ページの「ファイルおよびボリューム」](#) を参照してください。

### ディスクスライスの直接的または間接的なエクスポート

仮想ディスクとしてスライスを直接的に、またはSVM ボリュームを介すなどして間接的にエクスポートするには、[prtvtoc\(1M\)](#) コマンドを使用して、スライスが物理ディスクの最初のブロック (ブロック 0) で開始されていないことを確認します。

物理ディスクの最初のブロックから始まるディスクスライスを直接的または間接的にエクスポートする場合は、物理ディスクのパーティションテーブルを上書きして、そのディスクのすべてのパーティションにアクセスできないようにすることもできます。

# 仮想ディスクマルチパスの構成

さまざまなサービスドメインを介して仮想ディスクバックエンドにアクセスできる場合は、仮想ディスクマルチパスを構成して、サービスドメインがダウンしても、ゲストドメイン内の仮想ディスクにアクセス可能にすることができます。さまざまなサービスドメインを介してアクセス可能な仮想ディスクバックエンドの例として、複数のサービスドメインに接続されたネットワークファイルシステム (NFS) サーバー上または共有物理ディスク上のファイルがあります。

仮想ディスクマルチパスを有効にするには、別のサービスドメインから仮想ディスクバックエンドをエクスポートし、同じマルチパスグループ (mpgroup) に追加する必要があります。仮想ディスクバックエンドがエクスポートされると、mpgroup は名前 で識別され、構成されます。

次の図は、仮想ディスクマルチパスの構成方法を示しています。この例では、**foo** というマルチパスグループを使用して仮想ディスクを作成しています。そのバックエンドには、第一サービスドメインと代替サービスドメインの2つからアクセスできます。

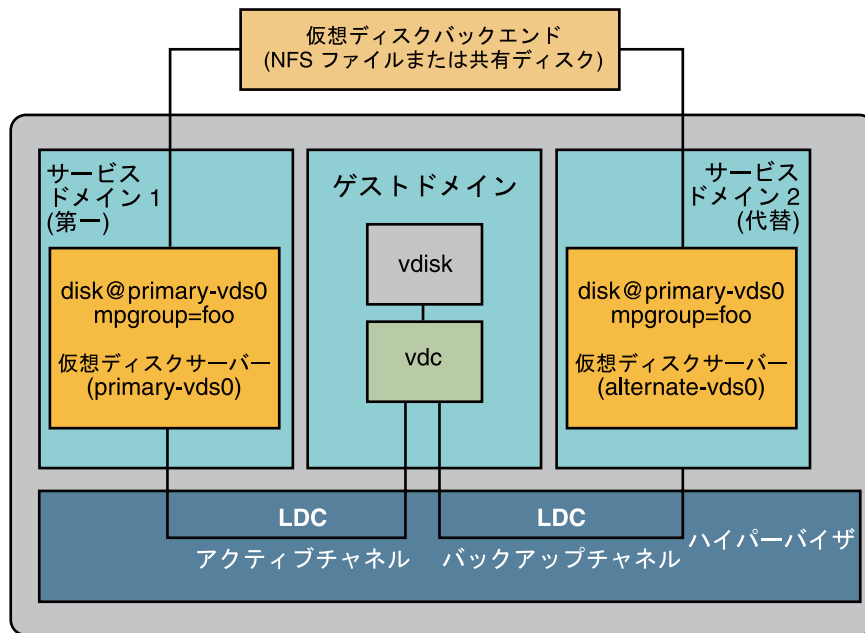


図6-2 仮想ディスクマルチパスの構成

## ▼ 仮想ディスクマルチパスを構成する

- 1 仮想バックエンドを第一サービスドメインからエクスポートします。

```
# ldm add-vdsdev mpgroup=foo backend-path1 volume@primary-vds0
```

*backend-path1* は、第一サービスドメインから仮想ディスクバックエンドへのパスです。

- 2 同じ仮想バックエンドを代替サービスドメインからエクスポートします。

```
# ldm add-vdsdev mpgroup=foo backend-path2 volume@alternate-vds0
```

*backend-path2* は、代替サービスドメインから仮想ディスクバックエンドへのパスです。



---

注 - *backend-path1* および *backend-path2* は、同じ仮想ディスクバックエンドへのパスですが、それらのエクスポート元は異なる2つのドメイン(第一と代替)です。これらのパスは、第一サービスドメインおよび代替サービスドメインの構成に応じて、同じ場合もあれば、異なる場合もあります。*volume* 名はユーザーが選択します。これは、両方のコマンドで同じ場合もあれば、異なる場合もあります。

---

### 3 仮想ディスクをゲストドメインにエクスポートします。

```
# ldm add-vdisk disk-name volume@primary-vds0 ldom
```

---

注 - 仮想ディスクバックエンドを複数のサービスドメインを介して複数回エクスポートしていますが、ゲストドメインに割り当てて、いずれかのサービスドメインを介して仮想ディスクバックエンドに関連付ける仮想ディスクは1つのみです。

---

## 参考 仮想ディスクマルチパスの結果

仮想ディスクをマルチパスで構成し、ゲストドメインを起動すると、仮想ディスクは関連付けられているサービスドメイン(この例では第一サービスドメイン)を介してバックエンドにアクセスします。このサービスドメインが利用できなくなると、仮想ディスクは、同じマルチパスグループに属する別のサービスドメインを介してバックエンドへのアクセスを試みます。



---

注意 - マルチパスグループ(*mpgroup*)を定義する場合、同じ *mpgroup* に属する仮想ディスクバックエンドは、事実上同じ仮想ディスクバックエンドにする必要があります。異なる仮想ディスクのバックエンドを同じ *mpgroup* に追加すると、予期しない動作が生じ、それらのバックエンドに格納されているデータが消失または破損する可能性があります。

---

## CD、DVD および ISO イメージ

コンパクトディスク (CD) またはデジタル多用途ディスク (DVD) のエクスポートは、通常のディスクと同じ方法で実行できます。CD または DVD をゲストドメインにエクスポートするには、CD または DVD デバイスのスライス2をフルディスクとして、つまり *slice* オプションを指定しないでエクスポートします。

---

注 - CD または DVD ドライブ自体をエクスポートすることはできません。エクスポートできるのは、CD または DVD ドライブ内の CD または DVD のみです。このため、CD または DVD はエクスポート前にドライブ内に存在している必要があります。また、CD または DVD をエクスポートできるようにするには、その CD または DVD がサービドメインで使用になっていない必要があります。特に、ボリューム管理ファイルシステムの **volfs(7FS)** サービスが CD または DVD を使用してはいけません。volfs によるデバイスの使用を解除する方法については、[115 ページの「CD または DVD をサービドメインからゲストドメインにエクスポートする」](#)を参照してください。

---

ファイルまたはボリュームに CD または DVD の ISO (国際標準化機構) イメージが格納されている場合に、そのファイルまたはボリュームをフルディスクとしてエクスポートすると、ゲストドメインで CD または DVD として表示されます。

CD、DVD、または ISO イメージをエクスポートすると、自動的にゲストドメインで読み取り専用デバイスとして表示されます。ただし、ゲストドメインから CD の制御操作を実行することはできません。つまり、ゲストドメインから CD の起動、停止、または取り出しは実行できません。エクスポートされた CD、DVD、または ISO イメージを起動可能な場合は、対応する仮想ディスクでゲストドメインを起動できます。

たとえば、Solaris OS インストール DVD をエクスポートした場合は、その DVD に対応する仮想ディスク上のゲストドメインを起動し、その DVD からゲストドメインをインストールすることができます。これを行うには、ゲストドメインで **ok** プロンプトが表示されたときに次のコマンドを使用します。

```
ok boot /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@n:f
```

*n* は、エクスポートされた DVD を表す仮想ディスクのインデックスです。

---

注 - Solaris OS インストール DVD をエクスポートし、その DVD に対応する仮想ディスク上でゲストドメインを起動してゲストドメインをインストールする場合、インストール中に DVD を変更することはできません。このため、異なる CD または DVD を要求するインストール手順は省略する必要がある場合があります。または、要求されたメディアにアクセスするための代替パスを指定する必要があります。

---

## ▼ CD または DVD をサービスドメインからゲストドメインにエクスポートする

- 1 サービスドメインから、ボリューム管理デーモンの **vold(1M)** が動作中でオンラインかどうかを確認します。

```
service# svcs volfs
STATE          STIME      FMRI
online         12:28:12  svc:/system/filesystem/volfs:default
```

- 2 次のいずれかを実行します。

- ボリューム管理デーモンが動作中またはオンラインでない場合は、手順 5 に進みます。
- 手順 1 の例に示すように、ボリューム管理デーモンが動作中でオンラインの場合は、次の手順を実行します。

- a. /etc/vold.conf ファイルを編集して、次の文字列で始まる行をコメントアウトします。

```
use cdrom drive....
```

[vold.conf\(4\)](#) マニュアルページを参照してください。

- b. CD または DVD ドライブに CD または DVD を挿入します。

- c. サービスドメインから、ボリューム管理ファイルシステムサービスを再起動します。

```
service# svcadm refresh volfs
service# svcadm restart volfs
```

- 3 サービスドメインから、**CD-ROM** デバイスのディスクパスを検出します。

```
service# cdrw -l
Looking for CD devices...
Node          Connected Device          Device type
-----+-----+-----+-----+-----+
/dev/rdisk/clt0d0s2 | MATSHITA CD-RW CW-8124  DZ13 | CD Reader/Writer
```

- 4 **CD** または **DVD** ディスクデバイスをフルディスクとしてエクスポートします。

```
primary# ldm add-vdsdev /dev/dsk/clt0d0s2 cdrom@primary-vds0
```

- 5 エクスポートされた **CD** または **DVD** をゲストドメインに割り当てます。

次の例は、エクスポートされた CD または DVD をドメイン **ldg1** に割り当てる方法を示しています。

```
primary# ldm add-vdisk cdrom cdrom@primary-vds0 ldg1
```

## 参考 CD または DVD の複数回のエクスポート

CD または DVD は複数回エクスポートし、異なるゲストドメインに割り当てることができます。詳細は、[99 ページの「仮想ディスクバックエンドを複数回エクスポートする」](#)を参照してください。

## ▼ primary ドメインから ISO イメージをエクスポートしてゲストドメインをインストールする

ここでは、primary ドメインから ISO イメージをエクスポートし、それを使用してゲストドメインをインストールする手順について説明します。この手順では、primary ドメインとゲストドメインの両方が構成されていることを前提としています。

たとえば、次のように `ldm list` を実行すると、primary ドメインと `ldom1` ドメインの両方が構成されていることが表示されます。

```
# ldm list
```

| NAME    | STATE  | FLAGS | CONS | VCPU | MEMORY | UTIL | UPTIME |
|---------|--------|-------|------|------|--------|------|--------|
| primary | active | -n-cv | SP   | 4    | 4G     | 0.3% | 15m    |
| ldom1   | active | -t--- | 5000 | 4    | 1G     | 25%  | 8m     |

- 1 仮想ディスクサーバーデバイスを追加して、ISO イメージをエクスポートします。

この例では、ISO イメージは `/export/images/sol-10-u5-ga-sparc-dvd.iso` です。

```
# ldm add-vdsdev /export/images/sol-10-u5-ga-sparc-dvd.iso dvd-iso@primary-vds0
```

- 2 ゲストドメインを停止します。

この例では、論理ドメインは `ldom1` です。

```
# ldm stop-domain ldom1
LDom ldom1 stopped
```

- 3 ISO イメージの仮想ディスクを論理ドメインに追加します。

この例では、論理ドメインは `ldom1` です。

```
# ldm add-vdisk s10-dvd dvd-iso@primary-vds0 ldom1
```

- 4 ゲストドメインを再起動します。

この例では、論理ドメインは `ldom1` です。

```
# ldm start-domain ldom1
LDom ldom1 started
```

```
# ldm list
```

| NAME    | STATE  | FLAGS | CONS | VCPU | MEMORY | UTIL | UPTIME |
|---------|--------|-------|------|------|--------|------|--------|
| primary | active | -n-cv | SP   | 4    | 4G     | 0.4% | 25m    |
| ldom1   | active | -t--- | 5000 | 4    | 1G     | 0.0% | 0s     |

この例では、`ldm list` コマンドにより、`ldom1` ドメインが起動されたばかりであることが表示されています。

- 5 ゲストドメインに接続します。

```
# telnet localhost 5000
Trying 127.0.0.1...
Connected to localhost.
Escape character is '^]'.

Connecting to console "ldom1" in group "ldom1" ....
Press ~? for control options ..
```

- 6 ISO イメージが仮想ディスクとして追加されていることを確認します。

```
{0} ok show-disks
a) /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1
b) /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0
q) NO SELECTION
Enter Selection, q to quit: q
```

この例では、新しく追加されたデバイスは  
`/virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1` です。

- 7 ゲストドメインを起動して、ISO イメージからインストールします。

この例では、`/virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1` ディスクの `f` スライスから起動します。

```
{0} ok boot /virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@1:f
```

## 仮想ディスクのタイムアウト

デフォルトでは、仮想ディスクバックエンドへのアクセスを提供するサービスドメインが停止すると、ゲストドメインから対応する仮想ディスクへのすべての入出力がブロックされます。サービスドメインが動作していて、仮想ディスクバックエンドへの入出力要求が処理されている場合、入出力は自動的に再開されます。

ただし、サービスドメインの停止状態が長すぎる場合には、ファイルシステムまたはアプリケーションにとって、入出力処理がブロックされるよりも、入出力処理が失敗してエラーが報告される方が望ましい場合があります。現在は、仮想ディスクごとに接続タイムアウト時間を設定することが可能になり、ゲストドメインの仮想ディスククライアントとサービスドメインの仮想ディスクサーバー間の接続確立に使用できます。タイムアウト時間に達した場合、サービスドメインが停止し、仮想ディスククライアントと仮想ディスクサーバー間の接続が再確立されていない間中、保留中の入出力および新規の入出力は失敗します。

このタイムアウトは、次のいずれかを実行すると設定できます。

- `ldm add-vdisk` コマンドを使用します。

```
ldm add-vdisk timeout=seconds disk-name volume-name@service-name ldom
```

- `ldm set-vdisk` コマンドを使用します。

```
ldm set-vdisk timeout=seconds disk-name ldom
```

タイムアウトは秒単位で指定します。タイムアウトを `0` に設定すると、タイムアウトは無効になり、サービスドメインの停止中は入出力がブロックされます (デフォルトの設定および動作)。

また、ゲストドメインの `/etc/system` ファイルに次の行を追加すると、タイムアウトを設定できます。

```
set vdc:vdc_timeout=seconds
```

---

注 - この調整可能なオプションを設定すると、`ldm CLI` を使用して設定されたタイムアウトが上書きされます。また、この調整可能なオプションはゲストドメインのすべての仮想ディスクのタイムアウトを設定します。

---

## 仮想ディスクおよび SCSI

物理 SCSI ディスクまたは LUN をフルディスクとしてエクスポートする場合、対応する仮想ディスクでは、ユーザー SCSI コマンドインタフェース [uscsi\(7I\)](#) および多重ホストディスク制御操作 [mhd\(7i\)](#) がサポートされます。バックエンドとしてファイルまたはボリュームを含む仮想ディスクなど、その他の仮想ディスクでは、これらのインタフェースはサポートされません。

そのため、SCSI コマンド (SVM `metaset`、Solaris Cluster `shared devices` など) を使用するアプリケーションまたは製品機能は、バックエンドとして物理 SCSI ディスクを含む仮想ディスクのみを使用するゲストドメインで使用できます。

---

注 - SCSI 操作は、仮想ディスクバックエンドとして使用される物理 SCSI ディスクまたは LUN を管理するサービスドメインによって効果的に実行されます。特に、サービスドメインは SCSI の予約を行います。このため、サービスドメインおよびゲストドメインで動作するアプリケーションは、同じ物理 SCSI ディスクに対して SCSI コマンドを発行するべきではありません。そうでないと、ディスクが予期しない状態になる可能性があります。

---

## 仮想ディスクおよび format(1M) コマンド

`format(1M)` コマンドは、ドメイン上に存在するすべての仮想ディスクを認識します。ただし、1つのスライスディスクとしてエクスポートされた仮想ディスクの場合、`format` コマンドでは、仮想ディスクのパーティションテーブルを変更できません。`label` などのコマンドは失敗しますが、書き込もうとするディスクラベルが仮想ディスクにすでに関連付けられているラベルに類似している場合は除きます。

バックエンドが SCSI ディスクである仮想ディスクでは、すべての `format(1M)` サブコマンドがサポートされています。バックエンドが SCSI ディスクでない仮想ディスクでは、`repair`、`defect` など、一部の `format(1M)` サブコマンドがサポートされていません。この場合、`format(1M)` の動作は、Integrated Drive Electronics (IDE) ディスクの動作に類似しています。

## 仮想ディスクと ZFS の使用

この節では、ゲストドメインにエクスポートされる仮想ディスクバックエンドを格納するために ZFS (Zettabyte File System) を使用する方法について説明します。ZFS は、仮想ディスクバックエンドを作成および管理するための便利で強力なソリューションです。ZFS では次のことを実行できます。

- ZFS ボリュームまたは ZFS ファイルにディスクイメージを格納する
- ディスクイメージのバックアップにスナップショットを使用する
- ディスクイメージの複製と、追加ドメインのプロビジョニングに複製を使用する

ZFS の使用法の詳細は、『[Solaris ZFS 管理ガイド](#)』を参照してください。

次の説明および例で示す `primary` ドメインは、ディスクイメージが格納されるサービスドメインでもあります。

### サービスドメインでの ZFS プールの構成

ディスクイメージを格納するには、まずサービスドメインに ZFS ストレージプールを作成します。たとえば、次のコマンドでは、`primary` ドメインにディスク `c1t50d0` が格納された ZFS ストレージプール `ldmpool` が作成されます。

```
primary# zpool create ldmpool c1t50d0
```

### ZFS を使用したディスクイメージの格納

次のコマンドは、ゲストドメイン `ldg1` にディスクイメージを作成します。このゲストドメイン用に ZFS ファイルシステムを作成し、このゲストドメインのすべてのディスクイメージをそのファイルシステムに格納します。

```
primary# zfs create ldmpool/ldg1
```

ディスクイメージは、ZFS ボリュームまたはZFS ファイルに格納できます。ZFS ボリュームは、サイズにかかわらず、`zfs create -V` コマンドを使用すると迅速に作成できます。一方、ZFS ファイルは、`mkfile` コマンドを使用して作成する必要があります。このコマンドの完了まで少し時間がかかることがあります。特に、作成するファイルが非常に大きいときに時間がかかり、多くはディスクイメージの作成時に該当します。

ZFS ボリュームとZFS ファイルはいずれも、スナップショットや複製など、ZFS 機能の利点を利用できますが、ZFS ボリュームは疑似デバイス、ZFS ファイルは通常のファイルです。

ディスクイメージを、Solaris OS のインストール先の仮想ディスクとして使用する場合は、次のものを収容できる容量を確保してください。

- インストールされるソフトウェア - 約 6G バイト
- スワップパーティション - 約 1G バイト
- システムデータを格納するための特別なスペース - 1G バイト以上

したがって、Solaris OS 全体をインストールするためのディスクイメージのサイズは、8G バイト以上になります。

## ZFS によるディスクイメージの格納例

次の手順を実行します。

1. ZFS ボリュームまたはZFS ファイルに 10G バイトのイメージを作成します。
2. ZFS ボリュームまたはZFS ファイルを仮想ディスクとしてエクスポートします。ZFS ボリュームまたはZFS ファイルをエクスポートする構文は同じですが、バックエンドへのパスは異なります。
3. エクスポートされた ZFS ボリュームまたはZFS ファイルをゲストドメインに割り当てます。

ゲストドメインが起動すると、ZFS ボリュームまたはZFS ファイルは、Solaris OS のインストールが可能な仮想ディスクとして表示されます。

### ▼ ZFS ボリュームを使用してディスクイメージを作成する

- たとえば、ZFS ボリュームに 10G バイトのディスクイメージを作成します。

```
primary# zfs create -V 10gb ldmpool/ldg1/disk0
```



## ▼ ZFS ファイルを使用してディスクイメージを作成する

- たとえば、ZFS ボリュームに 10G バイトのディスクイメージを作成します。

```
primary# zfs create ldmpool/ldg1/disk0
primary# mkfile 10g /ldmpool/ldg1/disk0/file
```

## ▼ ZFS ボリュームをエクスポートする

- ZFS ボリュームを仮想ディスクとしてエクスポートします。

```
primary# ldm add-vdsdev /dev/zvol/dsk/ldmpool/ldg1/disk0 ldg1_disk0@primary-vds0
```

## ▼ ZFS ファイルをエクスポートする

- ZFS ファイルを仮想ディスクとしてエクスポートします。

```
primary# ldm add-vdsdev /ldmpool/ldg1/disk0/file ldg1_disk0@primary-vds0
```

## ▼ ZFS ボリュームまたは ZFS ファイルをゲストドメインに割り当てる

- ZFS ボリュームまたは ZFS ファイルをゲストドメイン (次の例では ldg1) に割り当てます。

```
primary# ldm add-vdisk disk0 ldg1_disk0@primary-vds0 ldg1
```

# ディスクイメージのスナップショットの作成

ディスクイメージが ZFS ボリュームまたは ZFS ファイルに格納されている場合は、ZFS スナップショットコマンドを使用して、このディスクイメージのスナップショットを作成できます。

ディスクイメージに現在格納されているデータの一貫性を確保するため、ディスクイメージのスナップショットを作成する前に、ゲストドメインでそのディスクが現在使用されていないことを確認してください。ゲストドメインで確実にディスクが使用中ではない状態にするには、いくつかの方法があります。次のいずれかの手順を実行します。

- ゲストドメインを停止し、バインドを解除します。これはもっとも安全な対処方法であり、また、ゲストドメインの起動ディスクとして使用されているディスクイメージのスナップショットを作成する場合に実行可能な唯一の方法です。
- ゲストドメインで使用されていて、スナップショットの対象になるディスクのスライスのマウントを解除し、ゲストドメインで使用中のスライスがない状態にすることもできます。

この例では、ZFS レイアウトのため、ディスクイメージの格納場所がZFS ボリュームまたはZFS ファイルのどちらであっても、ディスクイメージのスナップショットを作成するコマンドは同じです。

## ▼ ディスクイメージのスナップショットを作成する

- たとえば、ldg1 ドメインに作成されたディスクイメージのスナップショットを作成します。

```
primary# zfs snapshot ldmpool/ldg1/disk0@version_1
```

## 複製を使用して新規ドメインをプロビジョニングする

ディスクイメージのスナップショットを作成したら、ZFS 複製コマンドを使用してこのディスクイメージを複製できます。そのあと、複製されたイメージを別のドメインに割り当てることができます。起動ディスクイメージを複製することによって、新規ゲストドメイン用の起動ディスクが迅速に作成され、Solaris OS インストールプロセス全体を実行する必要はなくなります。

たとえば、作成された disk0 がドメイン ldg1 の起動ディスクである場合、次の手順を実行してこのディスクを複製し、ドメイン ldg2 の起動ディスクを作成します。

```
primary# zfs create ldmpool/ldg2
primary# zfs clone ldmpool/ldg1/disk0@version_1 ldmpool/ldg2/disk0
```

ldmpool/ldg2/disk0 は、仮想ディスクとしてエクスポートして、新規の ldg2 ドメインに割り当てることができます。ドメイン ldg2 は、OS のインストールプロセスを実行しなくても、この仮想ディスクから直接起動することができます。

## 起動ディスクイメージの複製

起動ディスクを複製した場合、新しいイメージは元の起動ディスクと全く同一であり、イメージの複製前に起動ディスクに格納されていたホスト名、IP アドレス、マウントされているファイルシステムテーブル、システム構成、チューニングなどの情報が含まれています。

マウントされているファイルシステムテーブルは、元の起動ディスクイメージ上と複製されたディスクイメージ上で同じであるため、複製されたディスクイメージは、元のドメインの場合と同じ順序で新規ドメインに割り当てする必要があります。たとえば、起動ディスクイメージが元のドメインの1番めのディスクとして割り当てられていた場合は、複製されたディスクイメージを新規ドメインの1番めのディスクとして割り当てする必要があります。このようにしない場合、新規ドメインは起動できなくなります。

元のドメインが静的IPアドレスで構成されていた場合、複製されたイメージを使用する新規ドメインは、同じIPアドレスで始まります。この場合は、`sys-unconfig(1M)` コマンドを使用すると、新規ドメインのネットワーク構成を変更できます。この問題を回避するために、未構成のシステムのディスクイメージのスナップショットを作成することもできます。

元のドメインが動的ホスト構成プロトコル (DHCP) で構成されていた場合は、複製されたイメージを使用する新規ドメインも、DHCPを使用します。この場合、新規ドメインの起動時に、IPアドレスとそのネットワーク構成を自動的に受け取るため、新規ドメインのネットワーク構成を変更する必要はありません。

---

注- ドメインのホストIDは起動ディスクには格納されませんが、ドメインの作成時に Logical Domains Manager によって割り当てられます。このため、ディスクイメージを複製した場合、その新規ドメインは元のドメインのホストIDを保持しません。

---

## ▼ 未構成システムのディスクイメージのスナップショットを作成する

- 1 元のドメインをバインドし、起動します。
- 2 `sys-unconfig` コマンドを実行します。
- 3 `sys-unconfig` コマンドが完了すると、このドメインは停止します。
- 4 ドメインを停止し、バインドを解除します。ドメインを再起動しないでください。
- 5 ドメインの起動ディスクイメージのスナップショットを作成します。  
次に例を示します。

```
primary# zfs snapshot ldmpool/ldg1/disk0@unconfigured
```

この時点でのスナップショットは、未構成システムの起動ディスクイメージです。

- 6 このイメージを複製して新規ドメインを作成します。このドメインの最初の起動時に、システムを構成するように求められます。

# 論理ドメイン環境でのボリュームマネージャーの使用

この節では、論理ドメイン環境でのボリュームマネージャーの使用法について説明します。

## ボリュームマネージャーでの仮想ディスクの使用

ZFS (Zettabyte File System)、Solaris ボリュームマネージャー (SVM)、または Veritas Volume Manager (VxVM) は、サービスドメインからゲストドメインに仮想ディスクとしてエクスポートできます。ボリュームは、1つのスライスディスク (slice オプションが `ldm add-vdsdev` コマンドで指定されている場合) またはフルディスクのいずれかとしてエクスポートできます。

---

注 - この節の残りの部分では、例として SVM ボリュームを使用します。ただし、説明は ZFS および VxVM ボリュームにも適用されます。

---

次の例に、ボリュームを1つのスライスディスクとしてエクスポートする方法を示します。

ゲストドメインの仮想ディスク (たとえば `/dev/dsk/c0d2s0`) は関連付けられたボリューム (たとえば `/dev/md/dsk/d0`) に直接割り当てられ、ゲストドメインからの仮想ディスクに格納されたデータは、メタデータを追加せずに関連付けられたボリュームに直接格納されます。そのためゲストドメインからの仮想ディスクに格納されたデータは、関連付けられたボリュームを介してサービスドメインから直接アクセスすることもできます。

例

- SVM ボリューム `d0` が primary ドメインから `domain1` にエクスポートされる場合、`domain1` の構成にはいくつかの手順が追加で必要になります。

```
primary# metainit d0 3 1 c2t70d0s6 1 c2t80d0s6 1 c2t90d0s6
primary# ldm add-vdsdev options=slice /dev/md/dsk/d0 vol3@primary-vds0
primary# ldm add-vdisk vdisk3 vol3@primary-vds0 domain1
```

- `domain1` がバインドされて起動されると、エクスポートされたボリュームが `/dev/dsk/c0d2s0` のように表示され、そのボリュームが使用可能になります。

```
domain1# newfs /dev/rdisk/c0d2s0
domain1# mount /dev/dsk/c0d2s0 /mnt
domain1# echo test-domain1 > /mnt/file
```

- `domain1` が停止してバインドが解除されると、`domain1` からの仮想ディスクに格納されたデータは SVM ボリューム `d0` を介して primary ドメインから直接アクセスできます。

```
primary# mount /dev/md/dsk/d0 /mnt
primary# cat /mnt/file
test-domain1
```

## SVMでの仮想ディスクの使用

RAID またはミラー SVM ボリュームが別のドメインで仮想ディスクとして使用される場合は、排他 (excl) オプションを設定せずにエクスポートする必要があります。このようにしないと、SVM ボリュームのいずれかのコンポーネントで障害が発生したときに、`metareplace` コマンドまたはホットスペアを使用した SVM ボリュームの復旧が開始されません。`metastat` コマンドはそのボリュームを再同期化中と判断しますが、再同期化は進行していません。

たとえば、`/dev/md/dsk/d0` は `excl` オプションを使用して別のドメインに仮想ディスクとしてエクスポートされた RAID SVM ボリュームで、`d0` にはいくつかのホットスペアデバイスが構成されているとします。`d0` のコンポーネントに障害が発生すると、SVM は障害の発生したコンポーネントをホットスペアに交換して、ふたたび SVM ボリュームとの同期をとります。ただし、再同期化は開始されません。ボリュームは再同期化中として報告されますが、再同期化は進行していません。

```
# metastat d0
d0: RAID
    State: Resyncing
    Hot spare pool: hsp000
    Interlace: 32 blocks
    Size: 20097600 blocks (9.6 GB)
Original device:
    Size: 20100992 blocks (9.6 GB)
Device                               Start Block  Dbase   State Reloc
c2t2d0s1                             330         No      Okay   Yes
c4t12d0s1                             330         No      Okay   Yes
/dev/dsk/c10t600C0FF0000000000015153295A4B100d0s1 330         No      Resyncing Yes
```

このような状況で再同期化を完了するには、SVM ボリュームを仮想ディスクとして使用しているドメインを停止してバインドを解除する必要があります。そのあと、`metasync` コマンドを使用して、SVM ボリュームを再同期化できます。

```
# metasync d0
```

## VxVM のインストール時の仮想ディスクの使用

システムに Veritas Volume Manager (VxVM) がインストールされていて、仮想ディスクとしてエクスポートする物理ディスクまたはパーティションで Veritas Dynamic Multipathing (DMP) が有効な場合は、`excl` オプション (デフォルトではない) を設定せずにそのディスクまたはパーティションをエクスポートする必要があります。そうしない場合、このようなディスクを使用するドメインをバインドする間に `/var/adm/messages` にエラーが出力されます。

```
vd_setup_vd(): ldi_open_by_name(/dev/dsk/c4t12d0s2) = errno 16
vds_add_vd(): Failed to add vdisk ID 0
```

コマンド `vxdisk list` で出力されるマルチパス化情報を調べると、Veritas DMP が有効であるかどうかを確認できます。次に例を示します。

```
# vxdisk list Disk_3
Device:      Disk_3
devicetag:   Disk_3
type:        auto
info:        format=none
flags:       online ready private autoconfig invalid
pubpaths:    block=/dev/vx/dmp/Disk_3s2 char=/dev/vx/rdmp/Disk_3s2
guid:        -
udid:        SEAGATE%5FST336753LSUN36G%5FDISK%5F3032333948303144304E0000
site:        -
Multipathing information:
numpaths:    1
c4t12d0s2    state=enabled
```

また、`excl` オプションを設定して仮想ディスクとしてエクスポートするディスクまたはスライスで Veritas DMP が有効になっている場合は、`vxddm padm` コマンドを使用して DMP を無効にすることもできます。次に例を示します。

```
# vxddm padm -f disable path=/dev/dsk/c4t12d0s2
```

## 仮想ディスクでのボリュームマネージャーの使用

この節では、仮想ディスクでのボリュームマネージャーの使用法について説明します。

### 仮想ディスクでの ZFS の使用

仮想ディスクは ZFS とともに使用できます。ZFS ストレージプール (zpool) は、この zpool の一部であるすべてのストレージデバイスを認識する任意のドメインにインポートできます。ドメインが、これらのすべてのデバイスを仮想デバイスまたは実デバイスのどちらで認識するかは関係ありません。

### 仮想ディスクでの SVM の使用

仮想ディスクは、SVM ローカルディスクセットで使用できます。たとえば、仮想ディスクは、ローカルディスクセットの SVM メタデバイス状態データベース `metadb(1M)` の格納またはローカルディスクセットでの SVM ボリュームの作成に使用できます。

バックエンドがSCSIディスクであるすべての仮想ディスクは、SVM共有ディスクセット **metaset(1M)** で使用できます。バックエンドがSCSIディスクでない仮想ディスクは、SVM共有ディスクセットに追加できません。バックエンドがSCSIディスクでない仮想ディスクをSVM共有ディスクセットに追加しようとすると、次のようなエラーが表示されて失敗します。

```
# metaset -s test -a c2d2
metaset: domain1: test: failed to reserve any drives
```

## 仮想ディスクでのVxVMの使用

ゲストドメインでのVxVMサポートについては、Symantec社のVxVMドキュメントを参照してください。





## 仮想ネットワークの使用

---

この章では、Logical Domains ソフトウェアで仮想ネットワークを使用する方法について説明します。この章の内容は次のとおりです。

- 129 ページの「仮想ネットワークの概要」
- 130 ページの「仮想スイッチ」
- 130 ページの「仮想ネットワークデバイス」
- 132 ページの「仮想スイッチの管理」
- 134 ページの「仮想ネットワークデバイスの管理」
- 135 ページの「仮想デバイス識別子およびネットワークインタフェース名」
- 138 ページの「自動または手動による MAC アドレスの割り当て」
- 141 ページの「LDoms でのネットワークアダプタの使用」
- 141 ページの「NAT およびルーティング用の仮想スイッチおよびサービスドメインの構成」
- 143 ページの「論理ドメイン環境での IPMP の構成」
- 146 ページの「Logical Domains ソフトウェアでの VLAN のタグ付けの使用」
- 149 ページの「NIU ハイブリッド I/O の使用」
- 152 ページの「仮想スイッチでのリンク集積体の使用」
- 154 ページの「ジャンボフレームの構成」

### 仮想ネットワークの概要

仮想ネットワークでは、ドメインが外部の物理ネットワークを使用しないで相互に通信できます。仮想ネットワークでは、複数のドメインが同じ物理ネットワークインタフェースを使用して物理ネットワークにアクセスし、遠隔システムと通信することもできます。仮想ネットワークは、仮想ネットワークデバイスを接続できる仮想スイッチを備えることで構築します。

## 仮想スイッチ

仮想スイッチ (vsw) とは、サービスドメインで動作し、仮想スイッチドライバによって管理されるコンポーネントのことです。仮想スイッチを複数のゲストドメインに接続すると、これらのドメイン間のネットワーク通信を可能にできます。また、仮想スイッチが物理ネットワークインタフェースにも関連付けられている場合は、物理ネットワークインタフェースを介して、ゲストドメインと物理ネットワークの間のネットワーク通信が有効になります。仮想スイッチはネットワークインタフェース `vsw` も備えています。このインタフェースによって、サービスドメインは、仮想スイッチに接続されたほかのドメインと通信できます。このインタフェースは通常のネットワークインタフェースと同様に使用でき、`ifconfig(1M)` コマンドで構成できます。

---

注-サービスドメインに仮想スイッチを追加する際、そのネットワークインタフェースは `plumb` されません。このため、デフォルトでは、サービスドメインは仮想スイッチに接続されたゲストドメインと通信できません。ゲストドメインとサービスドメインの間のネットワーク通信を有効にするには、関連付けられた仮想スイッチのネットワークインタフェースを `plumb` し、サービスドメイン内で構成する必要があります。手順については、[67 ページの「制御ドメインまたはサービスドメインとその他のドメイン間のネットワークの有効化」](#) を参照してください。

---

## 仮想ネットワークデバイス

仮想ネットワーク (vnet) デバイスとは、仮想スイッチに接続されたドメイン内で定義されている仮想デバイスのことです。仮想ネットワークデバイスは、仮想ネットワークドライバによって管理され、論理ドメインチャネル (LDC) を使用するハイパーバイザを介して仮想ネットワークに接続されます。

仮想ネットワークデバイスは、`vnetn` という名前のネットワークインタフェースとして使用できます。このネットワークデバイスは通常のネットワークインタフェースと同様に使用でき、`ifconfig(1M)` コマンドで構成できます。

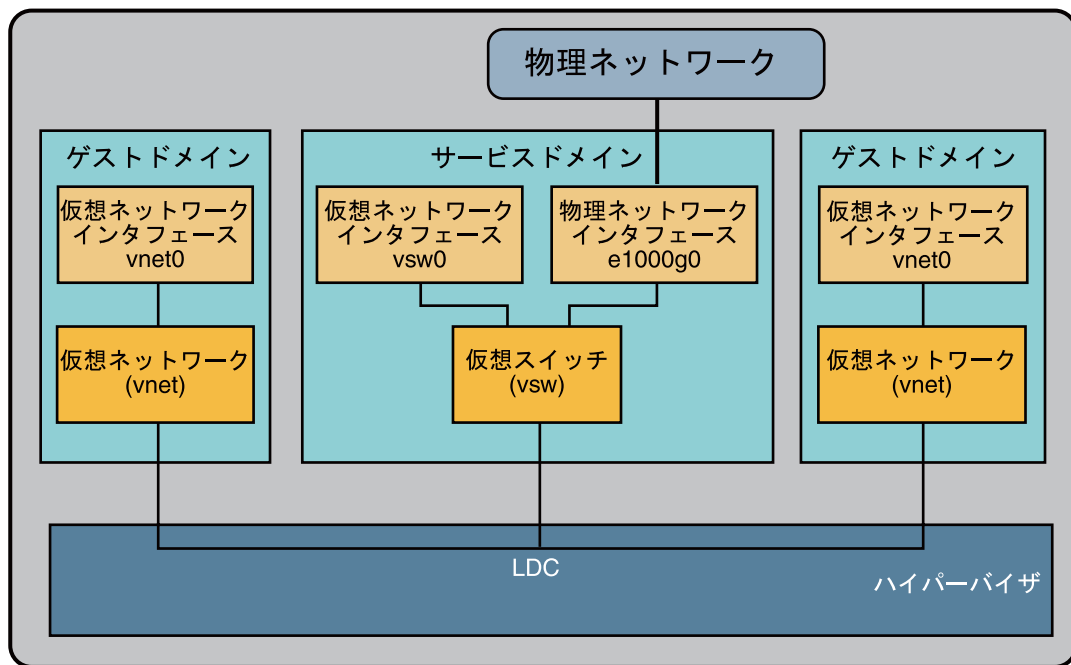


図 7-1 仮想ネットワークの設定

図 7-1 の例の説明は、次のとおりです。

- サービスドメイン内の仮想スイッチは、ゲストドメインに接続されます。この接続によって、ゲストドメイン間で相互に通信することができます。
- 仮想スイッチは、物理ネットワークインタフェース `e1000g0` にも接続されています。この接続によって、ゲストドメインは物理ネットワークと通信できます。
- 仮想スイッチネットワークインタフェース `vsw0` はサービスドメイン内で `plumb` されているため、2つのゲストドメインはサービスドメインと通信できます。
- サービスドメイン内の仮想スイッチネットワークインタフェース `vsw0` は、`ifconfig(1M)` コマンドを使用して構成できます。
- ゲストドメイン内の仮想ネットワークインタフェース `vnet0` は、`ifconfig(1M)` コマンドを使用して構成できます。

基本的に仮想スイッチは、通常の物理ネットワークスイッチと同様に機能し、接続されているゲストドメイン、サービスドメイン、物理ネットワークなど異なるシステム間のネットワークパケットをスイッチングします。

## 仮想スイッチの管理

この節では、ドメインへの仮想スイッチの追加、仮想スイッチのオプションの設定、および仮想スイッチの削除について説明します。

### ▼ 仮想スイッチを追加する

- 仮想スイッチを追加するには、次のコマンド構文を使用します。

```
# ldm add-vsw [default-vlan-id=vlan-id] [pvid=port-vlan-id] [vid=vlan-id1,vlan-id2,...]  
[mac-addr=num] [net-dev=device] [mode=sc] [mtu=size] [id=switch-id] vswitch-name ldom
```

各表記の意味は次のとおりです。

- **default-vlan-id=vlan-id** は、仮想スイッチとそれに関連する仮想ネットワークデバイスが暗黙的にタグなしモードで属するデフォルトの仮想ローカルエリアネットワーク (VLAN) を指定します。これは、仮想スイッチおよび仮想ネットワークデバイスのデフォルトのポート VLAN id (pvid) として機能します。このオプションを指定しない場合、このプロパティのデフォルト値は 1 です。通常、このオプションを指定する必要はありません。このオプションは、単にデフォルト値の 1 を変更する手段として用意されています。詳細は、[146 ページの「Logical Domains ソフトウェアでの VLAN のタグ付けの使用」](#) を参照してください。
- **pvid=port-vlan-id** には、仮想スイッチをメンバーにする必要のある VLAN をタグなしモードで指定します。詳細は、[146 ページの「Logical Domains ソフトウェアでの VLAN のタグ付けの使用」](#) を参照してください。
- **vid=vlan-id** は、仮想スイッチがタグ付きモードでメンバーとして属する必要がある 1 つ以上の VLAN を指定します。詳細は、[146 ページの「Logical Domains ソフトウェアでの VLAN のタグ付けの使用」](#) を参照してください。
- **mac-addr=num** は、このスイッチで使用される MAC アドレスです。番号は、標準のオクテット記述法で指定する必要があります。たとえば、80:00:33:55:22:66 とします。MAC アドレスを指定しない場合、スイッチには、Logical Domains Manager に割り当てられているパブリック MAC アドレス範囲のアドレスが自動的に割り当てられます。詳細は、[138 ページの「自動または手動による MAC アドレスの割り当て」](#) を参照してください。
- **net-dev=device** は、このスイッチが動作するネットワークデバイスへのパスです。
- **mode=sc** を指定すると、論理ドメイン環境での Solaris Cluster のハートビートパケットの優先処理用の仮想ネットワークサポートが有効になります。Solaris Cluster などのアプリケーションでは、輻輳した仮想ネットワークおよびスイッチデバイスによって高優先度のハートビートパケットがドロップされないようにす

する必要があります。このオプションを使用して、Solaris Cluster のハートビートフレームが優先され、これらのフレームが信頼性の高い方法で転送されるようにします。

論理ドメイン環境で Solaris Cluster を動作させ、ゲストドメインを Solaris Cluster ノードとして使用する場合は、このオプションを設定する必要があります。ゲストドメインで Solaris Cluster ソフトウェアを実行していない場合には、仮想ネットワークのパフォーマンスに影響を与える可能性があるため、このオプションを設定しないでください。

- `mtu=size` は、仮想スイッチデバイスの最大転送単位 (MTU) を指定します。有効な値の範囲は 1500 ~ 16000 です。
- `id=switch-id` は、新しい仮想スイッチデバイスの ID です。デフォルトでは ID 値は自動的に生成されるため、OS で既存のデバイス名に一致させる必要がある場合には、このプロパティを設定します。[135 ページの「仮想デバイス識別子およびネットワークインタフェース名」](#) を参照してください。
- `vswitch-name` は、サービスとしてエクスポートされるスイッチの一意の名前です。クライアント (ネットワーク) は、このサービスに接続できます。
- `ldom` には、仮想スイッチを追加する論理ドメインを指定します。

## ▼ 既存の仮想スイッチのオプションを設定する

- すでに存在している仮想スイッチのオプションを設定するには、次のコマンド構文を使用します。

```
# ldm set-vsw [pvid=port-vlan-id] [vid=vlan-id1,vlan-id2,...] [mac-addr=num]
[net-dev=device] [mode={sc}] [mtu=size] vswitch-name
```

各表記の意味は次のとおりです。

- `mode=` (空白のまま) では、Solaris Cluster のハートビートパケットの特殊処理が停止されます。
- それ以外のコマンド引数は、[132 ページの「仮想スイッチを追加する」](#) で説明しているものと同じです。

## ▼ 仮想スイッチを削除する

- 仮想スイッチを削除するには、次のコマンド構文を使用します。

```
# ldm rm-vsw [-f] vswitch-name
```

各表記の意味は次のとおりです。

- `-f` は、仮想スイッチの強制削除を試行します。削除は失敗することがあります。
- `vswitch-name` は、サービスとして削除されるスイッチの名前です。

## 仮想ネットワークデバイスの管理

この節では、ドメインへの仮想ネットワークデバイスの追加、既存の仮想ネットワークデバイスのオプションの設定、および仮想ネットワークデバイスの削除について説明します。

### ▼ 仮想ネットワークデバイスを追加する

- 仮想ネットワークデバイスを追加するには、次のコマンド構文を使用します。

```
# ldm add-vnet [mac-addr=num] [mode=hybrid] [pvid=port-vlan-id]  
[vid=vlan-id1,vlan-id2,...] [mtu=size] [id=network-id] if-name vswitch-name ldom
```

各表記の意味は次のとおりです。

- `mac-addr=num` は、このネットワークデバイスの MAC アドレスです。数字は、`80:00:33:55:22:66` など標準の 8 ビット表記にする必要があります。詳細は、[138 ページの「自動または手動による MAC アドレスの割り当て」](#) を参照してください。
- `mode=hybrid` は、可能な場合に、この `vnet` で NIU ハイブリッド I/O を使用するようにシステムに要求します。可能でない場合、システムは仮想 I/O に戻ります。このハイブリッドモードは、アクティブな `vnet` で設定すると、遅延再構成とみなされます。詳細は、[149 ページの「NIU ハイブリッド I/O の使用」](#) を参照してください。
- `pvid=port-vlan-id` には、仮想ネットワークデバイスをメンバーにする必要のある VLAN をタグなしモードで指定します。詳細は、[146 ページの「Logical Domains ソフトウェアでの VLAN のタグ付けの使用」](#) を参照してください。
- `vid=vlan-id` は、仮想ネットワークデバイスがタグ付きモードでメンバーとして属する必要がある 1 つ以上の VLAN を指定します。詳細は、[146 ページの「Logical Domains ソフトウェアでの VLAN のタグ付けの使用」](#) を参照してください。
- `mtu=size` は、仮想ネットワークデバイスの最大転送単位 (MTU) を指定します。有効な値の範囲は 1500 ~ 16000 です。
- `id=network-id` は、新しい仮想ネットワークデバイスの ID です。デフォルトでは ID 値は自動的に生成されるため、OS で既存のデバイス名に一致させる必要がある場合に、このプロパティを設定します。[135 ページの「仮想デバイス識別子およびネットワークインタフェース名」](#) を参照してください。
- `if-name` (インタフェースの名前) は、後続の `ldm set-vnet` または `ldm rm-vnet` コマンドで参照するために仮想ネットワークデバイスのインスタンスに割り当てられる、論理ドメインで一意の名前です。
- `vswitch-name` は、接続する既存のネットワークサービス (仮想スイッチ) の名前です。
- `ldom` には、仮想ネットワークデバイスを追加する論理ドメインを指定します。

## ▼ 既存の仮想ネットワークデバイスのオプションを設定する

- すでに存在している仮想ネットワークデバイスのオプションを設定するには、次のコマンド構文を使用します。

```
# ldm set-vnet [mac-addr=num] [vswitch=vswitch-name] [mode=[hybrid]]
[pvid=port-vlan-id] [vid=vlan-id1,vlan-id2,...] [mtu=size] if-name ldom
```

各表記の意味は次のとおりです。

- `mode`=(空白のまま)では、NIUハイブリッド I/O が無効になります。
- `if-name` (インタフェースの名前) は、設定する仮想ネットワークデバイスに割り当てられている一意の名前です。
- `ldom` には、仮想ネットワークデバイスを削除する論理ドメインを指定します。
- それ以外のコマンド引数は、[134 ページの「仮想ネットワークデバイスを追加する」](#)で説明しているものと同じです。

## ▼ 仮想ネットワークデバイスを削除する

- 仮想ネットワークデバイスを削除するには、次のコマンド構文を使用します。

```
# ldm rm-vnet [-f] if-name ldom
```

各表記の意味は次のとおりです。

- `-f` は、論理ドメインからの仮想ネットワークデバイスの強制削除を試行します。削除は失敗することがあります。
- `if-name` (インタフェースの名前) は、削除する仮想ネットワークデバイスに割り当てられている一意の名前です。
- `ldom` には、仮想ネットワークデバイスを削除する論理ドメインを指定します。

# 仮想デバイス識別子およびネットワークインタフェース名

ドメインに仮想スイッチまたは仮想ネットワークデバイスを追加する場合、`id` プロパティを設定することでデバイス番号を指定できます。

```
# ldm add-vsw [id=switch-id] vswitch-name ldom
# ldm add-vnet [id=network-id] if-name vswitch-name ldom
```



ドメインの各仮想スイッチおよび仮想ネットワークデバイスには、ドメインがバインドされるときに割り当てられる一意のデバイス番号があります。id プロパティを設定して仮想スイッチまたは仮想ネットワークデバイスを明示的なデバイス番号で追加した場合、指定したデバイス番号が使用されます。デバイス番号を指定しなかった場合、使用可能なもっとも小さいデバイス番号が自動的に割り当てられます。その場合、割り当てられるデバイス番号は、仮想スイッチまたは仮想ネットワークデバイスがシステムに追加された方法によって異なります。仮想スイッチまたは仮想ネットワークデバイスに最終的に割り当てられたデバイス番号は、ドメインがバインドされるときに `ldm list-bindings` コマンドの出力で確認できます。

次の例は、`primary` ドメインに1つの仮想スイッチ `primary-vsw0` が構成されていることを示しています。この仮想スイッチのデバイス番号は `0 (switch@0)` です。

```
primary# ldm list-bindings primary
...
VSW
      NAME          MAC          NET-DEV DEVICE  DEFAULT-VLAN-ID PVID VID MTU MODE
      primary-vsw0  00:14:4f:fb:54:f2  e1000g0  switch@0  1          1    5,6 1500
...
```

次の例は、`ldg1` ドメインには2つの仮想ネットワークデバイス `vnet` および `vnet1` が構成されていることを示しています。デバイス `vnet` のデバイス番号は `0 (network@0)` で、デバイス `vnet1` のデバイス番号は `1 (network@1)` です。

```
primary# ldm list-bindings ldg1
...
NETWORK
      NAME  SERVICE          DEVICE  MAC          MODE  PVID VID MTU
      vnet  primary-vsw0@primary network@0 00:14:4f:fb:e0:4b hybrid 1    1500
      ...
      vnet1 primary-vsw0@primary network@1 00:14:4f:f8:e1:ea    1    1500
...
```

仮想スイッチが構成されたドメインで Solaris OS を実行している場合、仮想スイッチはネットワークインタフェース `vswN` を備えています。ただし、仮想スイッチのネットワークインタフェース番号 `N` は、仮想スイッチのデバイス番号 `n` と同じとはかぎりません。

同様に、仮想ネットワークデバイスが構成されたドメインで Solaris OS を実行している場合、仮想ネットワークデバイスはネットワークインタフェース `vnetN` を備えています。ただし、仮想ネットワークデバイスのネットワークインタフェース番号 `N` は、仮想ネットワークデバイスのデバイス番号 `n` と同じとはかぎりません。





注意 - Solaris OS では、ネットワークインタフェースの名前と、仮想スイッチまたは仮想ネットワークとの間のマッピングが、デバイス番号に基づいて保存されます。デバイス番号が仮想スイッチまたは仮想ネットワークデバイスに明示的に割り当てられていない場合、ドメインのバインドがいったん解除されたあとで再びバインドされると、デバイス番号が変更されることがあります。その場合、ドメインで動作している OS によって割り当てられたネットワークインタフェース名も変更され、システムの既存の構成が損なわれることがあります。これは、たとえば、仮想スイッチまたは仮想ネットワークインタフェースがドメインの構成から削除されたときに起こる場合があります。

`ldm list-*` コマンドを使用して、仮想スイッチまたは仮想ネットワークデバイスに対応する Solaris OS のネットワークインタフェース名を直接判定することはできません。ただし、`ldm list -l` コマンドの出力と、Solaris OS の `/devices` 配下のエントリの出力を組み合わせると、この情報を取得できます。

## ▼ Solaris OS ネットワークインタフェース名を確認する

次の例では、ゲストドメイン `ldg1` には `net-a` および `net-c` の 2 つの仮想ネットワークデバイスが含まれています。`net-c` に対応する、`ldg1` での Solaris OS ネットワークインタフェース名を確認するには、次の手順を実行します。この例では、仮想ネットワークデバイスではなく仮想スイッチのネットワークインタフェース名を検索する場合の相違点も示します。

- 1 `ldm` コマンドを使用して、`net-c` の仮想ネットワークデバイス番号を探します。

```
# ldm list -l ldg1
...
NETWORK
NAME          SERVICE          DEVICE          MAC
net-a         primary-vsw0@primary  network@0      00:14:4f:f8:91:4f
net-c         primary-vsw0@primary  network@2      00:14:4f:f8:dd:68
...
```

`net-c` の仮想ネットワークデバイス番号は 2 (`network@2`) です。

仮想スイッチのネットワークインタフェース名を判定するには、`switch@n` の `n` に示された仮想スイッチデバイス番号を探します。

- 2 `ldg1` に対応するネットワークインタフェースを検出するには、`ldg1` にログインして、`/devices` 配下でこのデバイス番号に対するエントリを探します。

```
# uname -n
ldg1
```

```
# find /devices/virtual-devices@100 -type c -name network@2\*
/devices/virtual-devices@100/channel-devices@200/network@2:vnet1
```

ネットワークインタフェース名は、コロンのあとのエントリの部分で、この場合は `vnet1` です。

仮想スイッチのネットワークインタフェース名を判定するには、`-name` オプションの引数を `virtual-network-switch@n\*` に置換します。次に、`vswN` という名前のネットワークインタフェースを探します。

- 3 `vnet1` を **plumb** して、手順 1 の `net-c` に対する `ldm list -l` の出力で示されたように、**MAC アドレス** が `00:14:4f:f8:dd:68` であることを確認します。

```
# ifconfig vnet1
vnet1: flags=1000842<BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4> mtu 1500 index 3
    inet 0.0.0.0 netmask 0
    ether 0:14:4f:f8:dd:68
```

## 自動または手動による MAC アドレスの割り当て

使用する予定の論理ドメイン、仮想スイッチ、および仮想ネットワークに割り当てられるだけの十分な数のメディアアクセス制御 (MAC) アドレスが必要です。Logical Domains Manager から論理ドメイン、仮想ネットワーク (`vnet`)、および仮想スイッチ (`vsw`) に自動的に MAC アドレスを割り当てるか、割り当てられた MAC アドレスの自身のプールから手動で MAC アドレスを割り当てることができます。MAC アドレスを設定する `ldm` のサブコマンドは、`add-domain`、`add-vsw`、`set-vsw`、`add-vnet`、および `set-vnet` です。これらのサブコマンドで MAC アドレスを指定しない場合は、Logical Domains Manager が自動的に MAC アドレスを割り当てます。

Logical Domains Manager に MAC アドレスの割り当てを実行させる利点は、論理ドメインで使用するための専用の MAC アドレスのブロックを利用できることです。また、Logical Domains Manager は、同じサブネットにあるほかの Logical Domains Manager インスタンスと競合する MAC アドレスを検出し、これを回避します。これにより、手動で MAC アドレスのプールを管理する必要がなくなります。

論理ドメインが作成されたり、ドメインにネットワークデバイスが構成されたりするとすぐに、MAC アドレスの割り当てが発生します。また、割り当ては、デバイスまたは論理ドメイン自体が削除されるまで保持されます。

## Logical Domains ソフトウェアに割り当てられる MAC アドレスの範囲

論理ドメインには、次の 512K の MAC アドレスのブロックが割り当てられています。

```
00:14:4F:F8:00:00 ~ 00:14:4F:FF:FF:FF
```

下位の 256K のアドレスは、Logical Domains Manager による MAC アドレスの自動割り当てに使用されるため、この範囲のアドレスを手動で要求することはできません。

00:14:4F:F8:00:00 ~ 00:14:4F:FB:FF:FF

MAC アドレスを手動で割り当てる場合は、この範囲の上位半分を使用できます。

00:14:4F:FC:00:00 ~ 00:14:4F:FF:FF:FF

## 自動割り当てのアルゴリズム

論理ドメインまたはネットワークデバイスの作成時に MAC アドレスを指定しない場合、Logical Domains Manager は MAC アドレスを自動的に確保して、その論理ドメインまたはネットワークデバイスに割り当てます。この MAC アドレスを取得するために、Logical Domains Manager はアドレスの選択を繰り返し試みて、潜在的な競合がないか確認します。

可能性のあるアドレスを選択する前に、Logical Domains Manager は、自動的に割り当てられ、最近解放されたアドレスが、ここで使用するためにデータベースに保存されているかどうかをまず確認します ([140 ページの「解放された MAC アドレス」](#) を参照)。保存されていた場合、Logical Domains Manager はデータベースから候補となるアドレスを選択します。

最近解放されたアドレスが使用できない場合、MAC アドレスはこの用途のために確保された 256K の範囲のアドレスからランダムに選択されます。候補として選択される MAC アドレスが重複する可能性を少なくするために、MAC アドレスはランダムに選択されます。

選択されたアドレスは、ほかのシステムのその他の Logical Domains Manager に対して確認され、重複した MAC アドレスが実際に割り当てられることを防止します。使用されているアルゴリズムは、[139 ページの「重複した MAC アドレスの検出」](#) に記載されています。アドレスがすでに割り当てられている場合、Logical Domains Manager は、ほかのアドレスの選択および競合の再確認を繰り返し行います。この動作は、まだ割り当てられていない MAC アドレスが見つかるか、30 秒の制限時間が経過するまで続きます。制限時間に達すると、デバイスの作成が失敗し、次のようなエラーメッセージが表示されます。

Automatic MAC allocation failed. Please set the vnet MAC address manually.

## 重複した MAC アドレスの検出

同じ MAC アドレスが別のデバイスに割り当てられないようにするために、Logical Domains Manager がデバイスに割り当てようとしているアドレスを含むマルチキャストメッセージを、制御ドメインのデフォルトのネットワークインタフェースを介し

て送信することで、Logical Domains Manager はほかのシステム上の Logical Domains Manager に確認します。MAC アドレスの割り当てを試行している Logical Domains Manager は、応答が返されるまで 1 秒待機します。LDoms が有効な別のシステムの異なるデバイスにその MAC アドレスがすでに割り当てられている場合は、そのシステムの Logical Domains Manager が対象となっている MAC アドレスを含む応答を送信します。要求を送信した Logical Domains Manager は応答を受け取ると、選択した MAC アドレスがすでに割り当てられていることを認識し、別のアドレスを選択して処理を繰り返します。

デフォルトでは、これらのマルチキャストメッセージは、デフォルトの生存期間 (TTL) が 1 である同じサブネット上のほかのマネージャーにのみ送信されます。TTL は、サービス管理機能 (SMF) プロパティ `ldmd/hops` を使用して設定できます。

各 Logical Domains Manager は、次の処理を行います。

- マルチキャストメッセージの待機
- ドメインに割り当てられた MAC アドレスの追跡
- 重複の検索
- 重複が発生しないようにするための応答

何らかの理由でシステム上の Logical Domains Manager が停止すると、Logical Domains Manager が停止している間に MAC アドレスの重複が発生する可能性があります。

論理ドメインまたはネットワークデバイスが作成されるときに MAC の自動割り当てが行われ、そのデバイスまたは論理ドメインが削除されるまで保持されます。

## 解放された MAC アドレス

自動の MAC アドレスに関連付けられた論理ドメインまたはデバイスが削除されると、その MAC アドレスはそのシステムであとで使用する場合に備えて、最近解放された MAC アドレスのデータベースに保存されます。これらの MAC アドレスを保存して、動的ホスト構成プロトコル (DHCP) サーバーのインターネットプロトコル (IP) アドレスが使い果たされないようにします。DHCP サーバーが IP アドレスを割り当てるとき、しばらくの間 (リース期間中) その動作が行われます。多くの場合、リース期間は非常に長く構成されており、通常は数時間または数日間です。ネットワークデバイスが作成および削除される割合が高く、Logical Domains Manager が自動的に割り当てられた MAC アドレスを再利用しない場合、割り当てられる MAC アドレスの数によって典型的な構成の DHCP サーバーがすぐに圧迫される可能性があります。

Logical Domains Manager は、論理ドメインまたはネットワークデバイスの MAC アドレスを自動的に取得するように要求されると、以前に割り当てられた再利用可能な MAC アドレスが存在するかどうかを確認するために、解放された MAC アドレスデータベースを最初に参照します。このデータベースに使用可能な MAC アドレスが存在する場合、重複した MAC アドレスの検出アルゴリズムが実行されます。以前に

解放された MAC アドレスが、そのあと割り当てられていない場合は、その MAC アドレスが再利用され、データベースから削除されます。競合が検出された場合、そのアドレスは単にデータベースから削除されます。Logical Domains Manager は、データベース内の次のアドレスを試行するか、使用可能なアドレスがない場合は、新しい MAC アドレスをランダムに選択します。

## LDoms でのネットワークアダプタの使用

論理ドメイン環境のサービスドメイン内で動作する仮想スイッチサービスは、GLDv3 準拠のネットワークアダプタと直接対話できます。GLDv3 に準拠していないネットワークアダプタは、これらのシステムで使用できますが、仮想スイッチと直接対話することはできません。GLDv3 に準拠していないネットワークアダプタを使用する方法については、[141 ページの「NAT およびルーティング用の仮想スイッチおよびサービスドメインの構成」](#)を参照してください。

リンク集積体の使用法については、[152 ページの「仮想スイッチでのリンク集積体の使用」](#)を参照してください。

### ▼ ネットワークアダプタが **GLDv3** 準拠かどうかを判別する

- 1 **Solaris OS** `dladm(1M)` コマンドを使用します。ここでは、たとえば、ネットワークデバイス名として `bge0` を指定します。

```
# dladm show-link bge0
bge0                type: non-vlan    mtu: 1500        device: bge0
```

- 2 出力結果の `type`: を確認します。
  - GLDv3 に準拠しているドライバの種類は、`non-vlan` または `vlan` です。
  - GLDv3 に準拠していないドライバの種類は、`legacy` です。

## NAT およびルーティング用の仮想スイッチおよびサービスドメインの構成

仮想スイッチ (`vsw`) はレイヤー 2 スイッチで、サービスドメインでネットワークデバイスとしても使用できます。仮想スイッチは、さまざまな論理ドメインで仮想ネットワーク (`vnet`) デバイス間のスイッチとしてのみ動作するように構成できますが、物理デバイスを介してネットワークの外部に接続することはできません。このモードで、`vsw` をネットワークデバイスとして `plumb` し、サービスドメインで IP ルーティングを有効にすると、仮想ネットワークでサービスドメインをルーターと

して使用して外部と通信することができます。このモードでの操作は、物理ネットワークアダプタが GLDv3 に準拠していない場合、ドメインが外部に接続できるようにするために非常に重要です。

この構成の利点は次のとおりです。

- 仮想スイッチは物理デバイスを直接使用する必要がなく、基本となるデバイスが GLDv3 に準拠していない場合でも外部と接続できます。
- この構成では、Solaris OS の IP ルーティングとフィルタリング機能を利用できます。

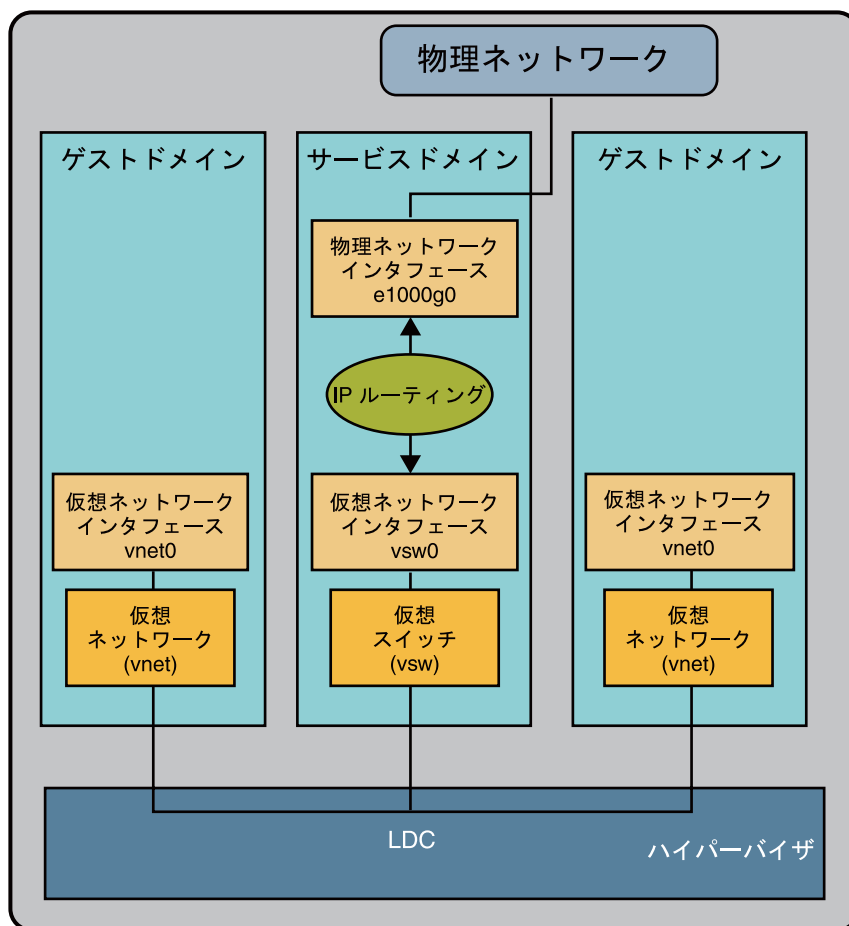


図7-2 仮想ネットワークルーティング

## ▼ ドメインが外部に接続できるように仮想スイッチを設定する

- 1 物理デバイスに関連付けずに仮想スイッチを作成します。  
アドレスを割り当てる場合は、仮想スイッチに一意的 MAC アドレスが割り当てられるようにしてください。

```
primary# ldm add-vsw [mac-addr=xx:xx:xx:xx:xx:xx] primary-vsw0 primary
```

- 2 ドメインによって使用される物理ネットワークデバイスに加えて、仮想スイッチをネットワークデバイスとして **plumb** します。

仮想スイッチの **plumb** の詳細は、68 ページの「[仮想スイッチを主インタフェースとして構成する](#)」を参照してください。

- 3 必要に応じて、**DHCP** で仮想スイッチデバイスを構成します。  
DHCP での仮想スイッチデバイスの構成については、68 ページの「[仮想スイッチを主インタフェースとして構成する](#)」を参照してください。

- 4 必要に応じて、`/etc/dhcp.vsw` ファイルを作成します。

- 5 サービスドメインで IP ルーティングを構成し、すべてのドメインに必要なルーティングテーブルを設定します。

この実行方法については、『[Solaris のシステム管理 \(IP サービス\)](#)』の「[IPv4 ネットワーク上でのパケット転送と経路制御](#)」を参照してください。

## 論理ドメイン環境での IPMP の構成

インターネットプロトコルネットワークマルチパス (IPMP) は、複数のネットワークインタフェースカード間の耐障害性と負荷分散を提供します。IPMP を使用すると、1 つ以上のインタフェースを IP マルチパスグループとして構成できます。IPMP を構成すると、システムは IPMP グループ内のインタフェースで障害が発生していないかを自動的に監視します。グループ内のインタフェースに障害が発生したり、保守のために削除されたりすると、IPMP は障害の発生したインタフェースの IP アドレスを自動的に移行して、フェイルオーバーを行います。論理ドメイン環境では、物理ネットワークインタフェースまたは仮想ネットワークインタフェースのいずれかで IPMP を使用したフェイルオーバーを構成できます。



## 論理ドメインの IPMP グループへの仮想ネットワークデバイスの構成

IPMP グループに仮想ネットワークデバイスを構成することで、論理ドメインに耐障害性を持たせるように構成できます。アクティブ/スタンバイ構成で、仮想ネットワークデバイスを使用して IPMP グループを設定する場合は、グループでプローブベースの検出を使用するようにグループを設定します。Logical Domains 1.2 ソフトウェアでは、現在、仮想ネットワークデバイスに対するリンクベースの検出とフェイルオーバーはサポートされていません。

次の図に、サービスドメインで個別の仮想スイッチインスタンス (vsw0 および vsw1) に接続された 2 つの仮想ネットワーク (vnet0 および vnet1) を示します。これらは、同様に、2 つの異なる物理インタフェース (e1000g0 および e1000g1) を使用します。物理インタフェースに障害が発生した場合、LDom\_A の IP 層が、プローブベースの検出を使用して対応する vnet の障害と接続の損失を検出し、vnet の二次デバイスに自動的にフェイルオーバーします。

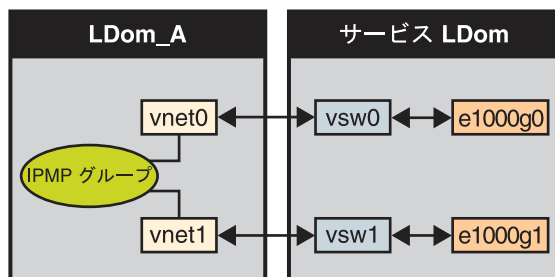


図 7-3 個別の仮想スイッチインスタンスに接続された 2 つの仮想ネットワーク

次の図に示すように、各仮想ネットワークデバイス (vnet0 および vnet1) を異なるサービスドメインの仮想スイッチインスタンスに接続すると、論理ドメインでの信頼性をさらに高めることができます。この場合、ネットワークハードウェアの障害に加えて、LDom\_A が仮想ネットワークの障害を検出し、サービスドメインがクラッシュまたは停止したあとでフェイルオーバーを引き起こすことができます。



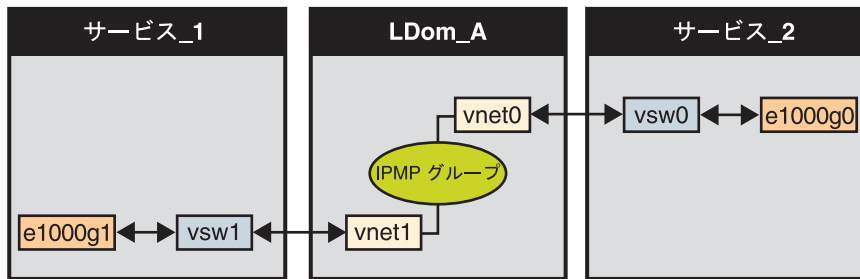


図 7-4 異なるサービスドメインに接続された各仮想ネットワークデバイス

IPMP グループの構成と使用法の詳細は、Solaris 10 の『[Solaris のシステム管理 \(IP サービス\)](#)』を参照してください。

## ▼ ホストルートを構成する

ネットワーク内の IPMP インタフェースに対応するルーターに明示的なルートが構成されていない場合、IPMP プローブベースの検出を目的どおりに動作させるには、ターゲットシステムへの明示的なホストルートを1つ以上構成する必要があります。このようにしない場合、プローブ検出がネットワーク障害を検出できないことがあります。

- ホストルートを構成します。

```
# route add -host destination-IP gateway-IP -static
```

次に例を示します。

```
# route add -host 192.168.102.1 192.168.102.1 -static
```

詳細は、『[Solaris のシステム管理 \(IP サービス\)](#)』の「ターゲットシステムの構成」を参照してください。

## サービスドメインでの IPMP の構成と使用

サービスドメインの物理インタフェースを IPMP グループとして構成すると、論理ドメイン環境でのネットワーク障害の検出と復旧を設定することもできます。これを行うには、サービスドメインの仮想スイッチをネットワークデバイスとして構成し、サービスドメイン自体を IP ルーターとして動作するように構成します。IP ルーティングの設定については、Solaris 10 の『[Solaris のシステム管理 \(IP サービス\)](#)』を参照してください。

いったん仮想スイッチが構成されると、仮想ネットワークから発生し外部のマシンに送信される予定のすべてのパケットは、物理デバイスを使用して直接送信される

のではなく、IP 層に送信されます。物理インタフェースに障害が発生した場合、IP 層は障害を検出し、自動的に二次インタフェースを使用してパケットをふたたび経路指定します。

物理インタフェースは直接 IPMP グループに構成されているため、グループは、リンクベースまたはプローブベースのいずれかの検出用に設定できます。次の図に、IPMP グループの一部として構成された 2 つのネットワークインタフェース (e1000g0 および e1000g1) を示します。仮想スイッチインスタンス (vsw0) は、IP 層にパケットを送信するネットワークデバイスとして plumb されています。

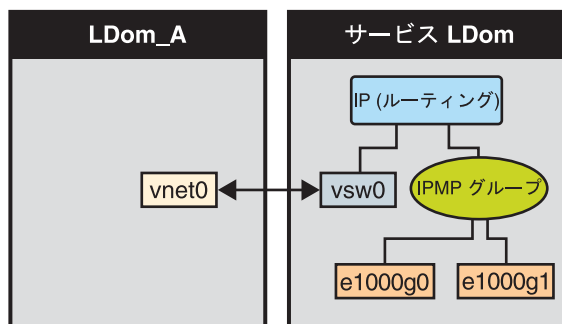


図 7-5 IPMP グループの一部として構成された 2 つのネットワークインタフェース

## Logical Domains ソフトウェアでの VLAN のタグ付けの使用

Solaris 10 10/08 OS および LDom 1.1 ソフトウェアのリリース以降は、Logical Domains ネットワークインフラストラクチャーで 802.1Q VLAN のタグ付けがサポートされます。

注 - タグ付き VLAN は、以前のリリースの LDom ネットワークコンポーネント用ではサポートされていません。

仮想スイッチ (vsw) および仮想ネットワーク (vnet) デバイスは、仮想ローカルエリアネットワーク (VLAN) 識別子 (ID) に基づいて Ethernet パケットのスイッチングをサポートし、Ethernet フレームの必要なタグ付けまたはタグなし処理を行います。

ゲストドメインの vnet デバイスには複数の VLAN インタフェースを作成できます。Solaris OS `ifconfig(1M)` コマンドを使用すると、ほかの物理ネットワークデバイスに VLAN インタフェースを構成する場合と同じ方法で、仮想ネットワークデバイスに VLAN インタフェースを作成できます。LDom 環境では、この手順のほかに

Logical Domains Manager CLI コマンドを使用して、対応する VLAN に `vnet` を割り当てる必要があります。Logical Domains Manager CLI コマンドの詳細は、[ldm\(1M\)](#) を参照してください。

同様に、サービスドメインの仮想スイッチデバイスに VLAN インタフェースを構成することができます。VLAN ID 2～4094 が有効です。VLAN ID 1 は `default-vlan-id` として予約されています。

ゲストドメインに `vnet` デバイスを作成する場合は、そのデバイスを必要な VLAN に割り当てる必要があります。それには、`ldm add-vnet` コマンドで `pvid=` 引数および `vid=` 引数を使用して、この `vnet` にポート VLAN ID および 0 個以上の VLAN ID を指定します。これによって、仮想スイッチは、LDoms ネットワークで複数の VLAN をサポートし、ネットワークで MAC アドレスと VLAN ID の両方を使用してパケットをスイッチングするように構成されます。

同様に、`vsw` デバイス自体が属することになる VLAN を、ネットワークインタフェースとして `plumb` するときに、`ldm add-vsw` コマンドで `pvid=` 引数および `vid=` 引数を使用して、`vsw` デバイス内に構成する必要があります。

デバイスが属する VLAN は、`ldm set-vnet` または `ldm set-vsw` コマンドを使用して変更できます。

## ポート VLAN ID (PVID)

PVID は、仮想ネットワークデバイスをメンバーにする必要のある VLAN を、タグなしモードで示します。この場合、PVID で指定した VLAN の `vnet` デバイスのために必要なフレームのタグ付けまたはタグなし処理は、`vsw` デバイスによって行われます。仮想ネットワークからのタグなしのアウトバウンドフレームは、仮想スイッチによって PVID でタグ付けされます。この PVID でタグ付けされたインバウンドフレームは、仮想スイッチによってタグが削除されてから、`vnet` デバイスに送信されます。このため、PVID を `vnet` に暗黙に割り当てることは、仮想スイッチの対応する仮想ネットワークポートが、PVID で指定された VLAN に対してタグなしとしてマークされることを意味します。`vnet` デバイスに設定できる PVID は 1 つだけです。

対応する仮想ネットワークインタフェースは、VLAN ID なしで `ifconfig(1M)` コマンドを使用して、そのデバイスインスタンスだけを使用して構成した場合、仮想ネットワークの PVID によって指定された VLAN に暗黙に割り当てられます。

たとえば、次のコマンドを使用して `vnet` インスタンス 0 を `plumb` する場合に、この `vnet` の `pvid=` 引数が 10 として指定されているときは、`vnet0` インタフェースが VLAN 10 に属するように暗黙に割り当てられます。

```
# ifconfig vnet0 plumb
```

## VLAN ID (VID)

VID は、仮想ネットワークデバイスまたは仮想スイッチをメンバーにする必要のある VLAN を、タグ付きモードで示します。仮想ネットワークデバイスは、その VID で指定されている VLAN でタグ付きフレームを送受信します。仮想スイッチは、仮想ネットワークデバイスと外部ネットワークの間で、指定の VID でタグ付けされたフレームを通過させます。

### ▼ VLAN を仮想スイッチおよび仮想ネットワークデバイスに割り当てる

- たとえば、仮想スイッチ (vsw) を 2 つの VLAN に割り当てます。VLAN 21 をタグなし、VLAN 20 をタグ付きとして構成します。たとえば、仮想ネットワーク (vnet) を 3 つの VLAN に割り当てます。VLAN 20 をタグなし、VLAN 21 および VLAN 22 をタグ付きとして構成します。

```
# ldm add-vsw net-dev=e1000g0 pvid=21 vid=20 primary-vsw0 primary
# ldm add-vnet pvid=20 vid=21,22 vnet01 primary-vsw0 ldom1
```

- VLAN インタフェースを **plumb** します。

この例では、ドメイン内のこれらのデバイスのインスタンス番号は 0 で、VLAN はこれらのサブネットに対応づけられていることを前提としています。

| VLAN | サブネット                               |
|------|-------------------------------------|
| 20   | 192.168.1.0 (ネットマスク: 255.255.255.0) |
| 21   | 192.168.2.0 (ネットマスク: 255.255.255.0) |
| 22   | 192.168.3.0 (ネットマスク: 255.255.255.0) |

- サービス (primary) ドメインで VLAN インタフェースを **plumb** します。

```
primary# ifconfig vsw0 plumb
primary# ifconfig vsw0 192.168.2.100 netmask 0xffffffff00 broadcast + up
primary# ifconfig vsw20000 plumb
primary# ifconfig vsw20000 192.168.1.100 netmask 0xffffffff00 broadcast + up
```

- ゲスト (ldom1) ドメインで VLAN インタフェースを **plumb** します。

```
ldom1# ifconfig vnet0 plumb
ldom1# ifconfig vnet0 192.168.1.101 netmask 0xffffffff00 broadcast + up
ldom1# ifconfig vnet21000 plumb
ldom1# ifconfig vnet21000 192.168.2.101 netmask 0xffffffff00 broadcast + up
ldom1# ifconfig vnet22000 plumb
ldom1# ifconfig vnet22000 192.168.3.101 netmask 0xffffffff00 broadcast + up
```

Solaris OS で VLAN インタフェースを構成する方法の詳細は、『[Solaris のシステム管理 \(IP サービス\)](#)』の「[仮想ローカルエリアネットワークの管理](#)」を参照してください。

## NIU ハイブリッド I/O の使用

仮想 I/O フレームワークは、機能およびパフォーマンスを向上させるために、「ハイブリッド」I/O モデルを実装しています。ハイブリッド I/O モデルでは、ダイレクト I/O および仮想化 I/O を組み合わせることで、仮想マシンへの柔軟な I/O リソース配備が可能になっています。これは、仮想マシンに対してダイレクト I/O の機能が十分に提供されない場合、または仮想マシンが持続的にあるいは一貫してダイレクト I/O を利用できない場合に特に便利です。この状況は、リソースの可用性または仮想マシンの移行が原因で発生する可能性があります。ハイブリッド I/O アーキテクチャは、Sun UltraSPARC T2 ベースのプラットフォームでのチップに統合されたネットワーク I/O インタフェースであるネットワークインタフェースユニット (NIU) に適しています。これにより、ダイレクトメモリアクセス (DMA) リソースを仮想ネットワークデバイスに動的に割り当てることができ、ドメイン内のアプリケーションのパフォーマンスが安定します。

NIU ハイブリッド I/O は、Sun UltraSPARC T2 ベースのプラットフォームで使用できます。この機能は、仮想ネットワーク (vnet) デバイスに提供されるオプションのハイブリッドモードによって有効になります。このモードでは、DMA ハードウェアリソースが、パフォーマンスを向上させるために、ゲストドメインの vnet デバイスに貸し出されます。ハイブリッドモードでは、ゲストドメインの vnet デバイスは、この DMA ハードウェアリソースを使用して、外部ネットワークとゲストドメインの間で、ユニキャストトラフィックを直接送受信することができます。同じシステム内の他のゲストドメインへのブロードキャストトラフィックおよびユニキャストトラフィックは、仮想 I/O 通信機構を使用して引き続き送信されます。

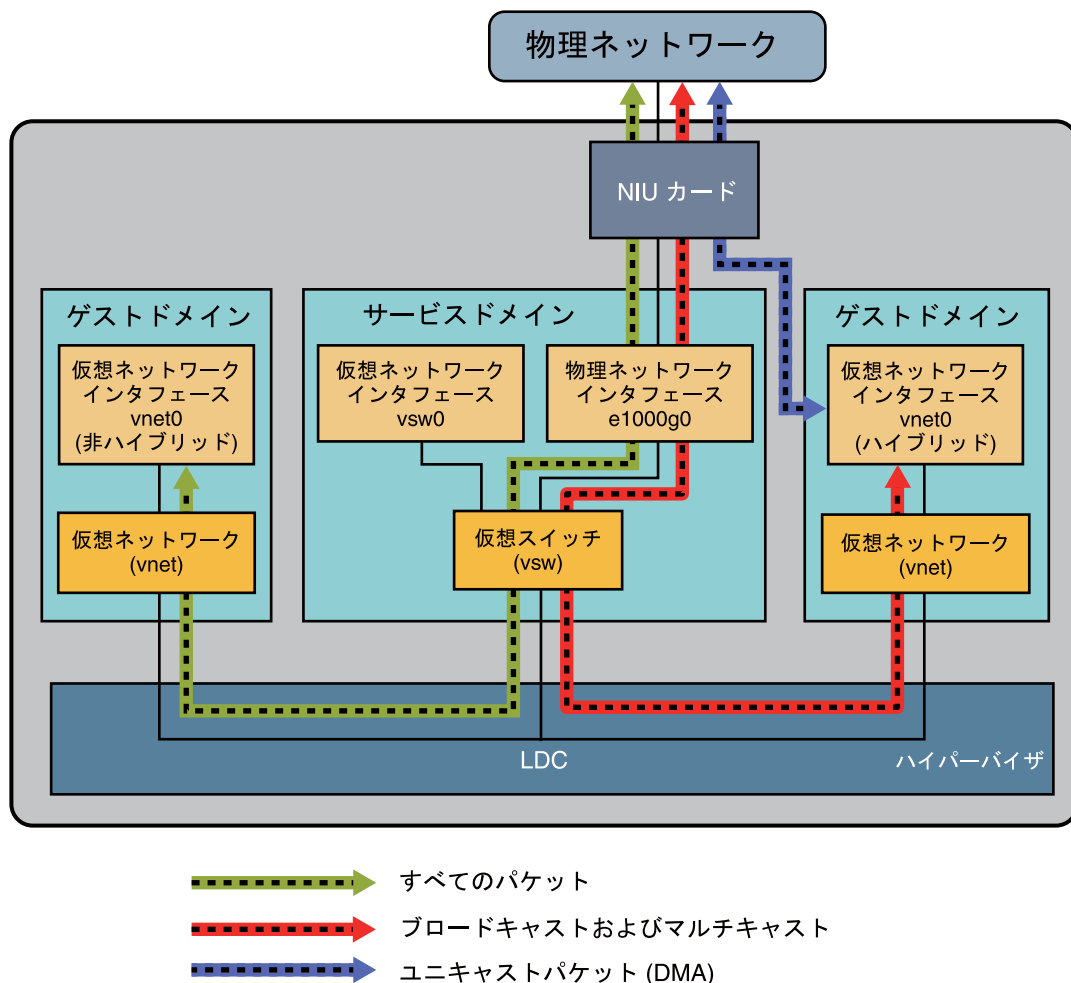


図7-6 ハイブリッド仮想ネットワーク接続

ハイブリッドモードは、NIU ネットワークデバイスを使用するように構成された仮想スイッチ (vsw) に関連付けられた vnet デバイスだけに適用されます。共有可能な DMA ハードウェアリソースには制限があるため、DMA ハードウェアリソースの割り当てを受けられるのは、一度に、1つの vsw あたり最大3つの vnet デバイスのみです。4つ以上の vnet デバイスでハイブリッドモードを有効にすると、割り当ては先着順に行われます。1つのシステムに2つの NIU ネットワークデバイスがあるため、DMA ハードウェアリソースが割り当てられている2つの異なる仮想スイッチで、合計6つの vnet デバイスが存在できます。

この機能を使用する場合の注意事項は、次のとおりです。

- vnet デバイスのハイブリッドモードオプションは、提案のみとして扱われます。つまり、DMA リソースが割り当てられるのは、DMA リソースが利用可能で、デバイスがこれらを使用できる場合だけです。
- Logical Domains Manager CLI コマンドは、ハイブリッドモードオプションを検証しません。つまり、どの vnet にも、いくつかの vnet デバイスにもハイブリッドモードを設定することができます。
- ゲストドメインおよびサービスドメインでは、Solaris 10 10/08 以上の OS を実行する必要があります。
- DMA ハードウェアリソースの貸し出しを受けられるのは、一度に、1 つの vsw あたり最大 3 つの vnet デバイスのみです。2 つの NIU ネットワークデバイスがあるため、DMA ハードウェアリソースの貸し出しを受けられるのは合計 6 つの vnet デバイスです。

---

注-1 つの vsw あたり 3 つの vnet デバイスのみにハイブリッドモードを設定して、DMA ハードウェアリソースが確実に割り当てられるようにしてください。

---

- デフォルトでは、vnet デバイスのハイブリッドモードは無効になっています。Logical Domains Manager CLI コマンドを使用して明示的に有効にする必要があります。152 ページの「[ハイブリッドモードを有効にする](#)」を参照してください。  
詳細は、[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。
- ゲストドメインがアクティブの間、ハイブリッドモードオプションを動的に変更することはできません。
- DMA ハードウェアリソースが割り当てられるのは、ゲストドメインで plumb されている vnet デバイスがアクティブの場合のみです。
- Sun x8 Express 1/10G Ethernet アダプタ (nxge) のドライバは NIU カードで使用されていますが、同じドライバは、ほかの 10 ギガビットネットワークカードでも使用されています。ただし、NUI ハイブリッド I/O 機能は、NIU ネットワークデバイスのみで利用可能です。

## ▼ NIU ネットワークデバイスで仮想スイッチを構成する

- たとえば、NIU ネットワークデバイスを使用して仮想スイッチを構成するには、次の手順を実行します。

- a. NIU ネットワークデバイスを調べます。

```
# grep nxge /etc/path_to_inst
"/niu@80/network@0" 0 "nxge"
"/niu@80/network@1" 1 "nxge"
```

- b. 仮想スイッチを構成します。

```
# ldm add-vsw net-dev=nxge0 primary-vsw0 primary
```

## ▼ ハイブリッドモードを有効にする

- たとえば、作成中に vnet デバイスのハイブリッドモードを有効にします。

```
# ldm add-vnet mode=hybrid vnet01 primary-vsw0 ldom01
```

## ▼ ハイブリッドモードを無効にする

- たとえば、vnet デバイスのハイブリッドモードを無効にします。

```
# ldm set-vnet mode= vnet01 ldom01
```

# 仮想スイッチでのリンク集積体の使用

Solaris 10 10/08 OS および Logical Domains 1.1 ソフトウェアのリリース以降は、仮想スイッチでリンク集積体を使用するように構成できます。リンク集積体は、物理ネットワークに接続するための仮想スイッチのネットワークデバイスとして使用します。この構成を使用すると、仮想スイッチで IEEE 802.3ad Link Aggregation Standard によって提供される機能を利用できます。この機能には、帯域幅の増加、負荷分散、フェイルオーバーなどが含まれます。リンク集積体を構成する方法の詳細は、『[Solaris のシステム管理 \(IP サービス\)](#)』を参照してください。

リンク集積体を作成したら、そのリンク集積体を仮想スイッチに割り当てることができます。この割り当て方法は、仮想スイッチへの物理ネットワークデバイスの割り当てに似ています。ldm add-vswitch または ldm set-vswitch コマンドを使用して net-dev プロパティを設定します。



リンク集積体を仮想スイッチに割り当てると、物理ネットワークに対して送受信されるトラフィックは集積体を通してきます。必要な負荷分散またはフェイルオーバーは、ベースとなる集積体のフレームワークによって透過的に処理されます。リンク集積体は、ゲストドメイン上の仮想ネットワーク (vnet) デバイスに対して、および集積体を使用する仮想スイッチにバインドされた仮想ネットワークデバイスに対して、完全に透過的です。

注- 仮想ネットワークデバイス (vnet および vsw) をリンク集積体にグループ化することはできません。

サービスドメインでリンク集積体を使うように構成された仮想スイッチを、plumbして使用できます。68 ページの「仮想スイッチを主インタフェースとして構成する」を参照してください。

次の図に、物理インタフェース e1000g0 および e1000g1 上で集積体 aggr1 を使用するように構成された仮想スイッチを示します。

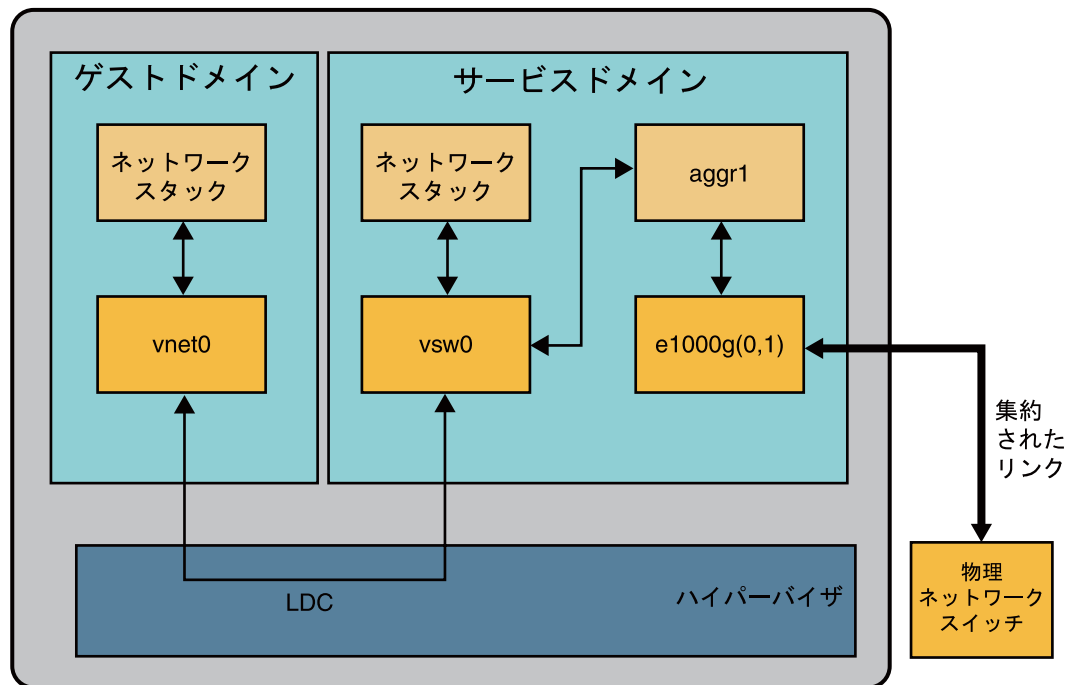


図7-7 リンク集積体を使用する仮想スイッチの構成

## ジャンボフレームの構成

Logical Domains の仮想スイッチ (vsw) および仮想ネットワーク (vnet) デバイスで、1500 バイトを超えるペイロードサイズの Ethernet フレームをサポートできるようになりました。この変更によって、これらのドライバのネットワークスループットが向上します。

### ▼ ジャンボフレームを使用するように仮想ネットワークおよび仮想スイッチデバイスを構成する

ジャンボフレームを有効にするには、仮想スイッチデバイスの最大転送単位 (MTU) を指定します。このような場合、仮想スイッチデバイスとその仮想スイッチデバイスにバインドされているすべての仮想ネットワークデバイスで、指定した MTU 値が使用されます。

特定の状況では、仮想ネットワークデバイス上で MTU 値を直接指定できます。これは、仮想ネットワークデバイスで必要な MTU 値が仮想スイッチによってサポートされる MTU 値よりも小さい場合に行うことがあります。

---

注 - Solaris 10 5/09 OS では、物理デバイスの MTU は仮想スイッチの MTU と一致するように構成する必要があります。特定のドライバの構成については、Solaris リファレンスマニュアルの 7D 節にある、そのドライバに対応するマニュアルページを参照してください。たとえば、[e1000g](#) ドライバの情報については、[e1000g\(7D\)](#) マニュアルページを参照してください。

OpenSolaris™ OS では、vsw ドライバは物理デバイスの MTU を自動的に構成します。したがって、追加構成は必要はありません。

---

- 1 制御ドメインでスーパーユーザーになります。
- 2 仮想ネットワークで使用する MTU の値を決定します。  
1500 ~ 16000 バイトの MTU 値を指定できます。指定する MTU は、仮想スイッチに割り当てられた物理ネットワークデバイスの MTU と一致する必要があります。
- 3 仮想スイッチデバイスまたは仮想ネットワークデバイスの MTU 値を指定します。  
次のいずれかを実行します。
  - MTU を mtu プロパティの値として指定することで、サービスドメインの新しい仮想スイッチデバイスでジャンボフレームを有効にします。

```
# ldm add-vsw mtu=value vswitch-name ldom
```

このコマンドは、仮想スイッチの構成に加えて、この仮想スイッチにバインドされる各仮想ネットワークデバイスの MTU 値を更新します。

- MTU を `mtu` プロパティの値として指定することで、サービスドメインの既存の仮想スイッチデバイスでジャンボフレームを有効にします。

```
# ldm set-vsw mtu=value vswitch-name
```

このコマンドは、仮想スイッチの構成に加えて、この仮想スイッチにバインドされる各仮想ネットワークデバイスの MTU 値を更新します。

まれに、`ldm add-vnet` または `ldm set-vnet` コマンドを使用して、仮想スイッチの MTU 値と異なる MTU 値を仮想ネットワークデバイスに指定する必要がある場合があります。たとえば、VLAN を仮想ネットワークデバイス上で構成し、VLAN の MTU の最大値が仮想スイッチの MTU 値よりも小さい場合、仮想ネットワークデバイスの MTU 値を変更する場合があります。デフォルトの MTU 値のみが使用されているドメインでは、ジャンボフレームをサポートしている `vnet` ドライバは必要ない場合があります。ただし、ジャンボフレームを使用する仮想スイッチにバインドされた仮想ネットワークデバイスがドメインに存在する場合、`vnet` ドライバがジャンボフレームをサポートしていることを確認してください。

`ldm set-vnet` コマンドを使用して仮想ネットワークデバイスで `mtu` 値を指定する場合、あとで仮想スイッチデバイスの MTU 値が更新されても、仮想ネットワークデバイスには更新値は伝播されません。仮想ネットワークデバイスを再度有効にして仮想スイッチデバイスから MTU 値を取得するには、次のコマンドを実行します。

```
# ldm set-vnet mtu= vnet-name ldom
```

仮想ネットワークデバイスでジャンボフレームを有効にすると、その仮想ネットワークデバイスに割り当てられているハイブリッド I/O リソースでもジャンボフレームが自動的に有効になります。

制御ドメインでは、Logical Domains Manager が、`ldm set-vsw` および `ldm set-vnet` コマンドによって設定された MTU 値を遅延再構成処理として更新します。制御ドメイン以外のドメインの MTU を更新するには、ドメインを停止してから `ldm set-vsw` または `ldm set-vnet` コマンドを実行して MTU 値を変更する必要があります。

---

注 - OpenSolaris 2009.06 の `dladm set-linkprop` コマンドは、Logical Domains 仮想ネットワークデバイスの MTU 値の変更には使用できません。

---

## 例 7-1 仮想スイッチおよび仮想ネットワークデバイスでのジャンボフレームの構成

- 次の例に、MTU 値が 9000 の新しい仮想スイッチデバイスを追加する方法を示します。この MTU 値は、仮想スイッチデバイスからすべてのクライアントの仮想ネットワークデバイスに伝播されます。

まず、`ldm add-vsw` コマンドによって、仮想スイッチデバイス `primary-vsw0` を MTU 値 9000 で作成します。ネットワークデバイス `e1000g0` のインスタンス 0 は、`net-dev` プロパティの値として指定されています。

```
# ldm add-vsw net-dev=e1000g0 mtu=9000 primary-vsw0 primary
```

次に、`ldm add-vnet` コマンドによって、クライアントの仮想ネットワークデバイスをこの仮想スイッチ `primary-vsw0` に追加します。仮想ネットワークデバイスの MTU は、バインドされている仮想スイッチから暗黙に割り当てられます。そのため、`ldm add-vnet` コマンドで `mtu` プロパティの値を指定する必要はありません。

```
# ldm add-vnet vnet01 primary-vsw0 ldom1
```

`ifconfig` コマンドによって、サービスドメイン `primary` の仮想スイッチインタフェースを `plumb` します。`ifconfig vsw0` コマンドの出力には、`mtu` プロパティの値が 9000 であることが示されます。

```
# ifconfig vsw0 plumb
# ifconfig vsw0 192.168.1.100/24 up
# ifconfig vsw0
vsw0: flags=201000843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4,CoS> mtu 9000 index 5
      inet 192.168.1.100 netmask ffffffff00 broadcast 192.168.1.255
      ether 0:14:4f:fa:0:99
```

`ifconfig` コマンドによって、ゲストドメイン `ldom1` の仮想ネットワークインタフェースを `plumb` します。`ifconfig vnet0` コマンドの出力には、`mtu` プロパティの値が 9000 であることが示されます。

```
# ifconfig vnet0 plumb
# ifconfig vnet0 192.168.1.101/24 up
# ifconfig vnet0
vnet0: flags=201000843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4,CoS> mtu 9000 index 4
      inet 192.168.1.101 netmask ffffffff00 broadcast 192.168.1.255
      ether 0:14:4f:f9:c4:13
```

- 次の例に、`ifconfig` コマンドを使用してインタフェースの MTU を 4000 に変更する方法を示します。

インタフェースの MTU は、Logical Domains Manager によってデバイスに割り当てられた MTU よりも小さい値にのみ変更できます。この方法は、VLAN が構成されていて各 VLAN インタフェースに異なる MTU が必要なときに便利です。

```
# ifconfig vnet0 mtu 4000
# ifconfig vnet0
vnet0: flags=1201000843<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST,IPv4,CoS,FIXEDMTU>
mtu 4000 index 4
```

```
inet 192.168.1.101 netmask ffffffff broadcast 192.168.1.255  
ether 0:14:4f:f9:c4:13
```

## ジャンボフレームに対応していない旧バージョンの vnet および vsw ドライバとの互換性

ジャンボフレームをサポートしているドライバとジャンボフレームをサポートしていないドライバを、同じシステム上で相互運用できます。この相互運用は、仮想スイッチを作成するときにジャンボフレームのサポートが有効になっていない場合にかぎり可能です。

---

注-仮想スイッチに関連付けられたゲストドメインまたはサービスドメインがジャンボフレームをサポートしている Logical Domains ドライバを使用していない場合、mtu プロパティを設定しないでください。

---

ジャンボフレームを有効にするには、仮想スイッチの mtu プロパティをデフォルト値の 1500 から変更します。この場合、旧バージョンのドライバは mtu 設定を無視し、デフォルト値を引き続き使用します。ldm list の出力には、デフォルト値ではなく、指定した MTU 値が示されます。デフォルトの MTU よりも大きいフレームはそれらのデバイスには送られず、新しいドライバによって破棄されます。この場合、旧ドライバを使用し続けているゲストがあると、一貫性のないネットワーク動作につながる場合があります。これは、クライアントゲストドメインおよびサービスドメインの両方に当てはまります。

そのため、ジャンボフレームが有効な場合は、Logical Domains ネットワークのすべての仮想デバイスをアップグレードし、ジャンボフレームをサポートしている新しいドライバが使用されるようにしてください。また、ジャンボフレームを構成できるように、Logical Domains Manager 1.2 にアップグレードしてください。



## 論理ドメインの移行

---

この章では、今回のリリースの Logical Domains 1.2 ソフトウェア以降で、ホストマシン間で論理ドメインを移行する方法について説明します。

この章の内容は次のとおりです。

- 159 ページの「論理ドメインの移行の概要」
- 160 ページの「移行処理の概要」
- 160 ページの「ソフトウェアの互換性」
- 161 ページの「移行処理の認証」
- 161 ページの「アクティブなドメインの移行」
- 165 ページの「バインドされたドメインまたはアクティブでないドメインの移行」
- 165 ページの「予行演習の実行」
- 166 ページの「進行中の移行の監視」
- 167 ページの「進行中の移行の取り消し」
- 167 ページの「移行の失敗からの回復」
- 168 ページの「移行の例」

### 論理ドメインの移行の概要

論理ドメインの移行を行うと、ホストマシン間で論理ドメインを移行できます。移行が開始されるホストはソースマシン、ドメインの移行先のホストはターゲットマシンと呼ばれます。同様に、移行が開始されてから移行が進行中の間、移行されるドメインはソースドメイン、ターゲットマシン上に作成されるドメインのシェルはターゲットドメインと呼ばれます。

## 移行処理の概要

ソースマシン上の Logical Domains Manager はドメインの移行要求を受け入れ、ターゲットマシン上で動作している Logical Domains Manager とのセキュリティー保護されたネットワーク接続を確立します。この接続が確立されると、移行が行われます。移行自体は、複数のフェーズに分解できます。

**フェーズ 1:** ターゲットホストで動作している Logical Domains Manager との接続後、ソースマシンおよびソースドメインに関する情報がターゲットホストに転送されます。この情報を使用して、移行が可能かどうかを判断する一連のチェックが実行されます。チェックは、ソースドメインの状態によって異なります。たとえば、ソースドメインがアクティブになっている場合と、ドメインがバインドされているかアクティブでない場合では、実行される一連のチェックが異なります。

**フェーズ 2:** フェーズ 1 のすべてのチェックに合格すると、ソースマシンおよびターゲットマシンで移行の準備が行われます。ソースドメインがアクティブな場合は、この準備に CPU の数を 1 つに縮小する処理と、ドメインの一時停止が含まれます。ターゲットマシンでは、ソースドメインを受け入れるためにドメインが作成されます。

**フェーズ 3:** アクティブなドメインの場合、次のこのフェーズでは、ドメインのすべての実行時の状態情報がターゲットに転送されます。この情報は、ハイパーバイザから取得されます。ターゲットで、状態情報がハイパーバイザにインストールされます。

**フェーズ 4:** ハンドオフが行われます。すべての状態情報が転送されたあと、ソースがアクティブな場合はターゲットドメインが実行を再開するときにハンドオフが行われ、ソースドメインが削除されます。この時点で、ターゲットドメインは唯一の動作中のドメインになります。

## ソフトウェアの互換性

移行が行われるためには、ソースマシンとターゲットマシンの両方で互換性のあるソフトウェアが動作している必要があります。

- ソースマシンとターゲットマシンの両方のハイパーバイザに、ドメインの移行をサポートするファームウェアが必要です。

次のエラーが発生した場合、ソースマシンまたはターゲットマシンのいずれかのシステムファームウェアのバージョンが適切ではありません。

```
System Firmware version on <downrev machine> does not support Domain Migration
Domain Migration of LDom <source domain> failed
```

- 互換性のあるバージョンの Logical Domains Manager が両方のマシンで動作している必要があります。



---

注 - 移行機能は、Logical Domains 1.1 ソフトウェアおよび対応するファームウェアではじめてリリースされました。プラットフォームの最新のファームウェアについては、『[Logical Domains 1.2 リリースノート](#)』を参照してください。

---

## 移行処理の認証

移行処理は2つのマシンで実行されるため、ユーザーはソースホストとターゲットホストの両方で認証される必要があります。特に、ユーザーは、両方のマシンで `solaris.ldoms.write` 承認を受ける必要があります。

移行に `ldm` コマンド行インタフェースを使用すると、ターゲットホストでの認証に任意の代替ユーザー名を指定できます。この代替ユーザー名を指定しない場合、移行コマンドを実行するユーザーの名前が使用されます。どちらの場合にも、ターゲットマシンのパスワードの入力を求めるプロンプトが表示されます。

## アクティブなドメインの移行

Logical Domains 1.2 ソフトウェアを使用してアクティブなドメインの移行を行うには、ソース論理ドメイン、ソースマシン、およびターゲットマシンに特定の一連の要件および制限が課せられます。以降の節では、各リソースタイプに対するこれらの要件および制限について説明します。

---

注 - ソースシステムおよびターゲットシステムの `primary` ドメインに暗号化装置が割り当てられていると、移行処理が高速になります。

---

## アクティブなドメインの **CPU** の移行

次に、移行を実行する場合の CPU に対する要件および制限を示します。

- ソースマシンおよびターゲットマシンには、同じ周波数で動作する同じタイプのプロセッサが搭載されている必要があります。
- ターゲットマシンには、ドメインによって使用されるストランドの数に対応できる十分な空きストランドが存在する必要があります。また、移行されるドメインにはフルコアが割り当てられている必要があります。ソースのストランドの数がフルコアより少ない場合、移行されたドメインの再起動後までドメインに追加のストランドを使用することはできません。
- 移行後、ターゲットドメインが再起動されるまで、ターゲットドメインでの CPU の動的再構成 (DR) は無効になります。再起動が完了すると、そのドメインでの CPU の DR が可能になります。

- 移行前にドメインが1つのストランドに縮小できるように、ソースドメインのストランドを1つのみにするか、またはゲスト OS で CPU の DR をサポートしている必要があります。ゲストドメインが CPU の DR による削除が失敗する状態の場合、移行の試みも失敗することがあります。たとえば、ゲストドメイン内の CPU にバインドされた処理、またはソース論理ドメインに構成されたプロセッサセットによって、移行処理が失敗する可能性があります。

## アクティブなドメインのメモリーの移行

ターゲットマシン上に、ソースドメインの移行に対応できる十分な空きメモリーが存在する必要があります。さらに、移行が終了するまで次に示すいくつかのプロパティが維持される必要があります。

- 同じ数、同じサイズのメモリーブロックを作成する必要があります。
- メモリーブロックの物理アドレスが一致する必要はありませんが、移行が終了するまで同じ実アドレスが維持される必要があります。

ターゲットマシンには、ソースドメインの移行に対応できる十分な空きメモリーが存在する必要があります。また、ターゲットマシンの使用可能メモリーのレイアウトとソースドメインのメモリーのレイアウトに互換性がある必要があります。互換性がないと、移行は失敗します。

特に、ターゲットマシンのメモリーが複数の小さいアドレス範囲に分割されているのに、ソースドメインには単一の大きいアドレス範囲が必要な場合、移行は失敗します。次の例は、この場合について示したものです。ターゲットドメインの2つのメモリーブロックに、2G バイトの空きメモリーがあるとします。

```
# ldm list-devices memory
MEMORY
  PA              SIZE
  0x108000000     1G
  0x188000000     1G
```

ソースドメイン ldg-src にも 2G バイトの空きメモリーがありますが、これは単一のメモリーブロックに配置されています。

```
# ldm list -o memory ldg-src
NAME
ldg-src

MEMORY
  RA              PA              SIZE
  0x8000000       0x208000000     2G
```

このようなメモリーレイアウトの場合、移行は失敗します。

```
# ldm migrate-domain ldg-src dt212-239
Target Password:
Unable to bind 2G memory region at real address 0x8000000
Domain Migration of LDom ldg-src failed
```

## アクティブなドメインの物理 I/O デバイスの移行

物理デバイスが関連付けられている仮想デバイスは移行できます。ただし、物理デバイスに直接アクセスする仮想デバイスは移行できません。たとえば、I/O ドメインは移行できません。

## アクティブなドメインの仮想 I/O デバイスの移行

ソースドメインが使用するすべての仮想 I/O (VIO) サービスが、ターゲットマシン上で使用可能である必要があります。つまり、次に示す状態になっている必要があります。

- ソース論理ドメインで使用されている各論理ボリュームは、ターゲットホスト上でも使用可能で、同じストレージを参照している必要があります。



注意-ソースによって起動デバイスとして使用されている論理ボリュームがターゲット上に存在するにもかかわらず、同じストレージを参照していない場合、移行は正常に実行されたように見えますが、マシンから起動デバイスにアクセスできないため、このマシンは使用できません。ドメインを停止し、構成の問題を修正したあとで、ドメインを再起動する必要があります。この操作を行わない場合、ドメインが矛盾した状態のままになる可能性があります。

- ソースドメインの各仮想ネットワークデバイスに対して、ターゲットホスト上に仮想ネットワークスイッチが存在し、ソースホスト上でそのデバイスが接続されている仮想ネットワークスイッチと同じ名前が指定されている必要があります。たとえば、ソースドメインの `vnet0` が `switch-y` という名前の仮想スイッチサービスに接続されていた場合、ターゲットホスト上に `switch-y` という名前の仮想スイッチサービスを提供する論理ドメインが存在する必要があります。

注-これらのスイッチが同じネットワークに接続されていなくても移行は実行されますが、スイッチが同じネットワークに接続されていない場合、移行されたドメインでネットワークの問題が発生する可能性があります。

ソースドメインによって使用されていた、自動的に割り当てられる範囲内の MAC アドレスは、ターゲットホストで使用可能である必要があります。

- 仮想コンソール端末集配信装置 (vcc) サービスがターゲットホスト上に存在し、1 つ以上のポートが空いている必要があります。移行時には明示的なコンソール制約は無視されます。ターゲットドメイン名をコンソールグループとして使用し、制御ドメインの最初の vcc デバイスで使用可能なポートを使用し、ターゲットドメインのコンソールが作成されます。デフォルトのグループ名と競合する場合、移行は失敗します。

## アクティブなドメインの NIU ハイブリッド I/O の移行

NIU ハイブリッド I/O リソースを使用するドメインを移行できます。NIU ハイブリッド I/O リソースを指定する制約は、論理ドメインの必須要件ではありません。使用可能な NIU リソースが存在しないマシンにこのようなドメインを移行した場合、制約は維持されますが、この制約が満たされることはありません。

## アクティブなドメインの暗号化装置の移行

暗号化装置をバインドした論理ドメインは、複数の VCPU を持つ場合は移行できません。このようなドメインを移行する試みは失敗します。

## アクティブなドメインの遅延再構成

ソースホストまたはターゲットホスト上でアクティブな遅延再構成処理が実行されている場合、移行を開始できません。移行の進行中、遅延再構成処理はブロックされます。

## ほかのドメインの操作

マシンでの移行が終了するまで、移行中のドメインのマシン記述 (MD) が変更されるような操作はブロックされます。このような操作には、このドメイン自体でのすべての操作のほか、マシン上のほかのドメインでのバインド、停止などの操作も含まれます。

## バインドされたドメインまたはアクティブでないドメインの移行

バインドされたドメインまたはアクティブでないドメインは移行時に実行されていないため、アクティブなドメインを移行する場合より制約が少なくなります。

バインドされたドメインを移行するには、ターゲットがソースドメインのCPU、メモリー、および入出力の制約を満たす必要があります。満たしていないと、移行は失敗します。アクティブでないドメインの移行には、このような要件はありません。ただし、バインドが行われた場合、ターゲットはそのドメインの制約を満たす必要があります。満たしていないと、ドメインのバインドは失敗します。

## バインドされたドメインまたはアクティブでないドメインのCPUの移行

バインドされたドメインまたはアクティブでないドメインは、異なるタイプのプロセッサが動作しているマシンおよび異なる周波数で動作しているマシン間で移行できます。

ゲストの Solaris OS イメージで、ターゲットマシン上のプロセッサタイプがサポートされている必要があります。

## バインドされたドメインまたはアクティブでないドメインの仮想入出力の移行

アクティブでないドメインの場合、仮想入出力 (VIO) 制約に対して実行されるチェックはありません。そのため、VIO サーバーが存在しなくても移行は正常に実行されます。アクティブでないドメインと同様に、そのドメインがバインドされる時点では、VIO サーバーが存在し、使用可能になっている必要があります。

## 予行演習の実行

`migrate-domain` サブコマンドに `-n` オプションを指定すると、移行のチェックが実行されますが、ソースドメインの移行は行われません。満たしていない要件がある場合、エラーとして報告されます。これによって、実際に移行を試行する前に構成エラーを修正できます。

注- 論理ドメインには動的な性質があるため、予行演習が正常に実行されても移行が失敗したり、逆に予行演習が失敗しても移行が成功する可能性があります。

## 進行中の移行の監視

移行が進行中の場合、ソースドメインとターゲットドメインでは状態出力での表示が異なります。ldm list コマンドの出力には、移行中のドメインの状態が表示されます。

FLAGS フィールドの6列目は、次のいずれかの値になります。

- ソースドメインの場合は、移行のソースであることを示す s が表示されます。
- ターゲットドメインの場合は、移行のターゲットであることを示す t が表示されます。
- ユーザーによる介入を必要とするエラーが発生した場合、e が表示されます。

次の出力は、ldg-src が移行のソースドメインであることを示しています。

```
# ldm list ldg-src
NAME      STATE      FLAGS  CONS   VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
ldg-src   suspended -n---s          1    1G      0.0%  2h 7m
```

次の出力は、ldg-tgt が移行のターゲットドメインであることを示しています。

```
# ldm list ldg-tgt
NAME      STATE      FLAGS  CONS   VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
ldg-tgt   bound     -----t 5000    1    1G
```

長形式の状態出力では、移行に関する詳細情報が表示されます。ソースの場合は、完了した処理の割合とともに、ターゲットホストとターゲットドメイン名が表示されます。同様に、ターゲットの場合は、完了した処理の割合とともに、ソースホストとソースドメイン名が表示されます。

例8-1 進行中の移行の監視

```
# ldm list -o status ldg-src
NAME
ldg-src

STATUS
  OPERATION  PROGRESS  TARGET
  migration   17%      t5440-sys-2
```

## 進行中の移行の取り消し

移行が開始されたあとに KILL 信号によって `ldm` コマンドが中断されると、移行は終了します。ターゲットドメインは削除され、ソースドメインがアクティブだった場合は再開されます。`ldm` コマンドの制御シェルが失われた場合、移行はバックグラウンドで続行されます。

移行処理は、`ldm cancel-operation` コマンドを使用して、外部から取り消すこともできます。これによって、進行中の移行が終了され、ソースドメインはアクティブなドメインとして再開されます。`ldm cancel-operation` コマンドはソースシステムから開始するようにしてください。あるシステム上で実行される移行関連のコマンドは、そのシステムから開始された移行処理に影響を及ぼします。システムがターゲットシステムの場合、移行処理は制御できません。

---

注- 移行が開始されたあとに `ldm(1M)` プロセスを中断しても、移行に影響を与えるのはソースマシンおよびターゲットマシン上の Logical Domains Manager デーモン (`ldmd`) であるため、処理は中断されません。`ldm` プロセスは、戻る前に、移行が完了したことを示す `ldmd` からの信号を待機します。

---

## 移行の失敗からの回復

ソースからターゲットへのすべての実行時の状態情報の送信が完了してから、ドメインが再開されたことをターゲットが認識する前にネットワーク接続が切断された場合、移行処理が終了され、ソースがエラー状態になります。これは、移行が正常に完了したかどうかを判断するためにユーザーによる介入が必要であることを示しています。このような状況では、次の手順を実行します。

- ターゲットドメインが正常に再開されているかどうかを判断します。ターゲットドメインは次の2つのいずれかの状態になります。
  - 移行が正常に完了した場合、ターゲットドメインは通常の状態になっています。
  - 移行が失敗した場合、ターゲットではターゲットドメインがクリーンアップされ、削除されます。
- ターゲットが再開されている場合、エラー状態のソースドメインを安全に削除できます。ターゲットが存在しない場合、ソースドメインはまだマスタバージョンのドメインであり、回復する必要があります。これを行うには、ソースマシンで取り消しコマンドを実行します。これによって、エラー状態がクリアされ、ソースドメインが元の状態に復元されます。



## 移行の例

例 8-2 に、ldg1 というドメインを t5440-sys-2 というマシンに移行する方法を示します。

例 8-2 ゲストドメインの移行

```
# ldm migrate-domain ldg1 t5440-sys-2
Target Password:
```

例 8-3 に示すように、移行処理の一環としてドメインの名前を変更できます。この例では、ldg-src がソースドメインで、移行処理の一環として、ターゲットマシン (t5440-sys-2) 上でこのドメインの名前を ldg-tgt に変更しています。また、ターゲットマシンでのユーザー名 (root) を明示的に指定しています。

例 8-3 ゲストドメインの移行と名前の変更

```
# ldm migrate ldg-src root@t5440-sys-2:ldg-tgt
Target Password:
```

例 8-4 に、ターゲットドメインで移行がサポートされていない場合、すなわち version 1.2 より前のバージョンの LDom を実行している場合に表示される失敗メッセージの例を示します。

例 8-4 移行の失敗メッセージ

```
# ldm migrate ldg1 t5440-sys-2
Target Password:
Failed to establish connection with ldmd(1m) on target: t5440-sys-2
Check that the 'ldmd' service is enabled on the target machine and
that the version supports Domain Migration. Check that the 'xmpp_enabled'
and 'incoming_migration_enabled' properties of the 'ldmd' service on
the target machine are set to 'true' using svccfg(1M).
```

例 8-5 に、移行が進行中のターゲットドメインの状態を取得する方法を示します。この例では、ソースマシンは t5440-sys-1 です。

例 8-5 ターゲットドメインの状態の取得

```
# ldm list -o status ldg-tgt
NAME
ldg-tgt

STATUS
OPERATION    PROGRESS    SOURCE
```



---

**例 8-5** ターゲットドメインの状態の取得 (続き)

```
migration    55%          t5440-sys-1
```

**例 8-6** に、移行が進行中のソースドメインの解析可能な状態を取得する方法を示します。この例では、ターゲットマシンは **t5440-sys-2** です。

**例 8-6** ソースドメインの解析可能な状態の取得

```
# ldm list -o status -p ldg-src
VERSION 1.3
DOMAIN|name=ldg-src|
STATUS
|op=migration|progress=42|error=no|target=t5440-sys-2
```



## その他の情報とタスク

---

この章では、ここまでの章では説明していない Logical Domains ソフトウェアの使用に関する情報とタスクについて説明します。

この章の内容は次のとおりです。

- 171 ページの「CPU Power Management ソフトウェアの使用」
- 174 ページの「CLI での名前の入力」
- 175 ページの「論理ドメインのリソースの一覧表示」
- 190 ページの「ネットワークを介したゲストコンソールへの接続」
- 190 ページの「負荷が大きいドメインの停止処理がタイムアウトする可能性」
- 191 ページの「CPU およびメモリアドレスのマッピングによるエラー発生箇所の確認」
- 194 ページの「コンソールグループの使用」
- 195 ページの「論理ドメインを使用した Solaris OS の操作」
- 198 ページの「LDoms と ALOM CMT の使用」
- 30 ページの「BSM 監査の有効化と使用」
- 199 ページの「Logical Domains 構成の管理」
- 85 ページの「ドメインの依存関係の構成」

## CPU Power Management ソフトウェアの使用

CPU Power Management (PM) ソフトウェアを使用するには、まず ILOM 3.0 ファームウェアで電源管理ポリシーを設定する必要があります。この節では、LDoms ソフトウェアで Power Management を使用できるようにするために必要な情報の概要を示します。詳細は、『[Sun Integrated Lights Out Manager \(ILOM\) 3.0 CLI 手順ガイド \(http://dlc.sun.com/pdf/820-7376-10/820-7376-10.pdf\)](http://dlc.sun.com/pdf/820-7376-10/820-7376-10.pdf)』の「消費電力の監視」を参照してください。

電源ポリシーは、任意の時点でのシステムの電力使用量を管理する設定です。Logical Domains Manager (version 1.2) では、ベースとなるプラットフォームに Power Management 機能が実装されていることを前提として、2つの電源ポリシーがサポートされます。

- **Performance** - システムは、利用可能なすべての電力を使用できます。
- **Elastic** - システムの電力使用量は、現在の使用率のレベルに合わせて変化します。たとえば、作業負荷が変動しても使用率が常にしきい値の範囲内に維持されるように、必要な分だけシステムコンポーネントの電源を入れたり切ったりします。

ILOM 3.0 ファームウェアの CLI を使用して電源ポリシーを設定する手順については、『[Sun Integrated Lights Out Manager \(ILOM\) 3.0 CLI 手順ガイド \(http://dlc.sun.com/pdf/820-7376-10/820-7376-10.pdf\)](http://dlc.sun.com/pdf/820-7376-10/820-7376-10.pdf)』の「消費電力の監視」を参照してください。

---

注 - 電力を最大限節約するには、`ldm bind-domain` コマンドを実行してドメインを長時間バインドされたままの状態にしないでください。ドメインがバインドされた状態になっていると、ドメインのすべての CPU の電源がオンになります。

---

## CPU で電源管理されているストランドの表示

この節では、電源管理されているストランドおよび仮想 CPU を一覧表示する方法について説明します。

### ▼ CPU で電源管理されているストランドを一覧表示する

- 電源管理されているストランドを一覧表示するには、次のいずれかの手順を実行します。

- a. `list -l` サブコマンドを使用します。

CPU の UTIL 列にダッシュ(---)が表示されている場合、ストランドが電源管理されていることを意味します。

```
# ldm list -l primary
NAME          STATE  FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
primary       active -n-cv  SP    8     4G      4.3%  7d 19h 43m

SOFTSTATE
Solaris running

MAC
00:14:4f:fa:ed:88
```

```

HOSTID
    0x84faed88

CONTROL
    failure-policy=ignore

DEPENDENCY
    master=

VCPU
    VID      PID      UTIL  STRAND
    0         0        0.0%   100%
    1         1        ---    100%
    2         2        ---    100%
    3         3        ---    100%
    4         4        ---    100%
    5         5        ---    100%
    6         6        ---    100%
    7         7        ---    100%
    ....

```

- b. `list -l` サブコマンドに解析可能なオプション(-p)を使用します。

`util=` のあとが空白になっている場合、ストランドが電源管理されていることを意味します。

```

# ldm list -l -p

VCPU
|vid=0|pid=0|util=0.7%|strand=100
|vid=1|pid=1|util=|strand=100
|vid=2|pid=2|util=|strand=100
|vid=3|pid=3|util=|strand=100
|vid=4|pid=4|util=0.7%|strand=100
|vid=5|pid=5|util=|strand=100
|vid=6|pid=6|util=|strand=100
|vid=7|pid=7|util=|strand=100

```

## ▼ 電源管理されている CPU を一覧表示する

- 電源管理されている CPU を一覧表示するには、次のいずれかの手順を実行します。

- a. `list-devices -a cpu` サブコマンドを使用します。

Power Management (PM) 列に `yes` が表示されている場合は CPU が電源管理されていることを意味し、`no` が表示されている場合は CPU の電源が投入されていること

を意味します。100 パーセント未使用の CPU はデフォルトで電源管理されることが前提となっているので、PM の下にダッシュ(---)が表示されます。

```
# ldm list-devices -a cpu
VCPUs
  PID      %FREE      PM
  0         0      no
  1         0      yes
  2         0      yes
  3         0      yes
  4        100     ---
  5        100     ---
  6        100     ---
  7        100     ---
```

- b. `list-devices -a cpu` サブコマンドに解析可能なオプション(-p)を使用します。

Power Management (pm=) フィールドに `yes` が表示されている場合は CPU が電源管理されていることを意味し、`no` が表示されている場合は CPU の電源が投入されていることを意味します。100 パーセント未使用の CPU はデフォルトで電源管理されることが前提となっているので、このフィールドは空白になります。

```
# ldm list-devices -a -p cpu
VERSION 1.4
VCPUs
|pid=0|free=0|pm=no
|pid=1|free=0|pm=yes
|pid=2|free=0|pm=yes
|pid=3|free=0|pm=yes
|pid=4|free=0|pm=no
|pid=5|free=0|pm=yes
|pid=6|free=0|pm=yes
|pid=7|free=0|pm=yes
|pid=8|free=100|pm=
|pid=9|free=100|pm=
|pid=10|free=100|pm=
```

## CLIでの名前の入力

次の節では、Logical Domains Manager CLI で名前を入力する場合の制限について説明します。

### ファイル名 (*file*) と変数名 (*var-name*)

- 最初の文字は、英字、数字、またはスラッシュ (/) である必要があります。
- 以降の文字は、英字、数字、または句読点である必要があります。

# 仮想ディスクサーバー *backend* および仮想スイッチデバイス名

名前は、英字、数字、または句読点を含む必要があります。

## 構成名 (*config-name*)

サービスプロセッサ (SP) に格納されている構成に割り当てる論理ドメイン構成名 (*config-name*) は、64 文字以下である必要があります。

## その他のすべての名前

論理ドメイン名 (*ldom*)、サービス名 (*vswitch-name*、*service-name*、*vdpcs-service-name*、および *vcc-name*)、仮想ネットワーク名 (*if-name*)、仮想ディスク名 (*disk-name*) など、その他の名前は、次の形式である必要があります。

- 最初の文字は、英字または数字である必要があります。
- 以降の文字は、英字、数字、または「`-_+#.::~~()`」のいずれかの文字である必要があります。

## 論理ドメインのリソースの一覧表示

この節では、`ldm` サブコマンドの構文の使用法、フラグや利用統計情報などの出力項目の定義、および実際と同様の出力例について説明します。

## マシンが読み取り可能な出力

`ldm list` コマンドの出力を使用するスクリプトを作成する場合は、常に `-p` オプションを使用してマシンが読み取り可能な形式で出力を生成します。詳細は、[181 ページの「解析可能でマシンが読み取り可能なリストを生成する \(-p\)」](#) を参照してください。

### ▼ `ldm` サブコマンドの構文の使用法を表示する

- `ldm` のすべてのサブコマンドの構文の使用法を確認します。

```
primary# ldm --help
```

`ldm` サブコマンドの詳細は、[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

## フラグの定義

ドメインの出力(`ldm list`)では、次のフラグを表示できます。コマンドに長形式および解析可能オプション(`-l -p`)を使用すると、`flags=normal,control,vio-service`のように、フラグが省略されずに表示されます。このオプションを使用しない場合は、`-n-cv-`のように略語が表示されます。リストフラグ値は位置に依存します。次に、左から順に6つの列のそれぞれに表示される可能性のある値を示します。

### 列 1

- `s` 起動または停止
- `-` 可変部分

### 列 2

- `n` 通常
- `t` 切り替え

### 列 3

- `d` 遅延再構成
- `-` 可変部分

### 列 4

- `c` 制御ドメイン
- `-` 可変部分

### 列 5

- `v` 仮想 I/O サービスドメイン
- `-` 可変部分

### 列 6

- `s` 移行のソースドメイン
- `t` 移行のターゲットドメイン
- `e` 移行時に発生したエラー
- `-` 可変部分

## 利用統計情報の定義

`ldm list` コマンドの長形式(`-l`)オプションでは、仮想 CPU ごとの利用統計情報(UTIL)が表示されます。この統計情報は、ゲストオペレーティングシステムの代わりに仮想 CPU が実行に費やした時間の割合です。仮想 CPU は、ハイパーバイザに制御が渡される場合を除き、ゲストオペレーティングシステムに代わって実行するものと考えられます。ゲストオペレーティングシステムが仮想 CPU の制御をハイパーバイザに渡さない場合、ゲストオペレーティングシステムの CPU の利用率は常に 100% として表示されます。



論理ドメインについて報告された利用統計情報は、ドメインの仮想 CPU に対する仮想 CPU 利用率の平均です。UTIL 列にダッシュ(---)が表示されている場合、ストランドが電源管理されていることを意味します。

## さまざまなリストの例

注-実際の出力は、ここに示す出力とは少し異なる場合があります。

### ▼ ソフトウェアのバージョンを表示する (-v)

- 現在インストールされているソフトウェアのバージョンを表示すると、例に示すようなリストが出力されます。

#### 例 9-1 インストールされているソフトウェアのバージョン

```
primary# ldm -v

Logical Domain Manager (v 1.2)
  Hypervisor control protocol v 1.3
  Using Hypervisor MD v 0.1

System PROM:
  Hypervisor v. 1.7.0.    @(#)Hypervisor 1.7.0. 2008/11/19 10:20
  OpenBoot v. 4.30.0.    @(#)OBP 4.30.0. 2008/11/18 13:44
```

### ▼ 省略形式のリストを生成する

- すべてのドメインの省略形式のリストを生成します。

#### 例 9-2 すべてのドメインの省略形式のリスト

```
primary# ldm list
```

| NAME    | STATE  | FLAGS | CONS | VCPU | MEMORY | UTIL | UPTIME    |
|---------|--------|-------|------|------|--------|------|-----------|
| primary | active | -t-cv |      | 4    | 1G     | 0.5% | 3d 21h 7m |
| ldg1    | active | -t--- | 5000 | 8    | 1G     | 23%  | 2m        |

### ▼ 長形式のリストを生成する (-l)

- すべてのドメインの長形式のリストを生成します。

例 9-3 すべてのドメインの長形式のリスト

```
primary# ldm list -l
NAME                STATE    FLAGS    CONS    VCPU    MEMORY    UTIL    UPTIME
primary             active   -t-cv                1      768M      0.0%    0s

VCPU
  VID    PID    UTIL  STRAND
  0      0      0.0%  100%

MEMORY
  RA                PA                SIZE
  0x4000000         0x4000000        768M

IO
  DEVICE            PSEUDONYM        OPTIONS
  pci@780           bus_a
  pci@7c0           bus_b            bypass=on

VCC
  NAME              PORT-RANGE
  vcc0             5000-5100

VSW
  NAME              MAC                NET-DEV    DEVICE    MODE
  vsw0             08:00:20:aa:bb:e0  e1000g0    switch@0  prog,promisc
  vsw1             08:00:20:aa:bb:e1

VDS
  NAME              VOLUME            OPTIONS        DEVICE
  vds0             myvol-a           slice          /disk/a
                  myvol-b           /disk/b
                  myvol-c           ro,slice,excl  /disk/c
  vds1             myvol-d

VDPCS
  NAME
  vdpcs0
  vdpcs1

-----
NAME                STATE    FLAGS    CONS    VCPU    MEMORY    UTIL    UPTIME
ldg1               bound    -----  5000    1      512M

VCPU
  VID    PID    UTIL  STRAND
  0      1      100%

MEMORY
```

|           |                |           |                   |  |
|-----------|----------------|-----------|-------------------|--|
| RA        | PA             | SIZE      |                   |  |
| 0x4000000 | 0x34000000     | 512M      |                   |  |
| NETWORK   |                |           |                   |  |
| NAME      | SERVICE        | DEVICE    | MAC               |  |
| myinet-b  | vsw0@primary   | network@0 | 08:00:20:ab:9a:12 |  |
| myinet-a  | vsw0@primary   | network@1 | 08:00:20:ab:9a:11 |  |
| DISK      |                |           |                   |  |
| NAME      | VOLUME         | DEVICE    | SERVER            |  |
| mydisk-a  | myvol-a@vds0   | disk@0    | primary           |  |
| mydisk-b  | myvol-b@vds0   | disk@1    | primary           |  |
| VDPCC     |                |           |                   |  |
| NAME      | SERVICE        |           |                   |  |
| myvdpcc-a | vdpcs0@primary |           |                   |  |
| myvdpcc-b | vdpcs0@primary |           |                   |  |
| VCONS     |                |           |                   |  |
| NAME      | SERVICE        | PORT      |                   |  |
| mygroup   | vcc0@primary   | 5000      |                   |  |

▼ 拡張リストを生成する (-e)

- すべてのドメインの拡張リストを生成します。

例 9-4 すべてのドメインの拡張リスト

```
primary# ldm list -e
NAME          STATE    FLAGS    CONS    VCPU    MEMORY    UTIL    UPTIME
primary      active   -t-cv    1        768M    0.0%    0s

SOFTSTATE
Solaris running

MAC
00:14:4f:fa:ed:88

HOSTID
0x84faed88

CONTROL
failure-policy=ignore

DEPENDENCY
master=
```

|           |                   |               |          |              |
|-----------|-------------------|---------------|----------|--------------|
| VCPU      |                   |               |          |              |
| VID       | PID               | UTIL          | STRAND   |              |
| 0         | 0                 | 0.0%          | 100%     |              |
| MEMORY    |                   |               |          |              |
| RA        | PA                | SIZE          |          |              |
| 0x4000000 | 0x4000000         | 768M          |          |              |
| IO        |                   |               |          |              |
| DEVICE    | PSEUDONYM         | OPTIONS       |          |              |
| pci@780   | bus_a             |               |          |              |
| pci@7c0   | bus_b             | bypass=on     |          |              |
| VLDC      |                   |               |          |              |
| NAME      |                   |               |          |              |
| primary   |                   |               |          |              |
| VCC       |                   |               |          |              |
| NAME      | PORT-RANGE        |               |          |              |
| vcc0      | 5000-5100         |               |          |              |
| VSW       |                   |               |          |              |
| NAME      | MAC               | NET-DEV       | DEVICE   | MODE         |
| vsw0      | 08:00:20:aa:bb:e0 | e1000g0       | switch@0 | prog,promisc |
| vsw1      | 08:00:20:aa:bb:e1 |               |          | routed       |
| VDS       |                   |               |          |              |
| NAME      | VOLUME            | OPTIONS       | DEVICE   |              |
| vds0      | myvol-a           | slice         | /disk/a  |              |
|           | myvol-b           |               | /disk/b  |              |
|           | myvol-c           | ro,slice,excl | /disk/c  |              |
| vds1      | myvol-d           |               | /disk/d  |              |
| VDPCS     |                   |               |          |              |
| NAME      |                   |               |          |              |
| vdpcs0    |                   |               |          |              |
| vdpcs1    |                   |               |          |              |
| VLDCC     |                   |               |          |              |
| NAME      | SERVICE           | DESC          |          |              |
| hvctl     | primary@primary   | hvctl         |          |              |
| vldcc0    | primary@primary   | ds            |          |              |

|       |       |       |      |      |        |      |        |
|-------|-------|-------|------|------|--------|------|--------|
| ----- |       |       |      |      |        |      |        |
| NAME  | STATE | FLAGS | CONS | VCPU | MEMORY | UTIL | UPTIME |
| ldg1  | bound | ----- | 5000 | 1    | 512M   |      |        |

VCPU

| VID       | PID             | UTIL      | STRAND            |
|-----------|-----------------|-----------|-------------------|
| 0         | 1               |           | 100%              |
| MEMORY    |                 |           |                   |
| RA        | PA              | SIZE      |                   |
| 0x4000000 | 0x34000000      | 512M      |                   |
| VLDCC     |                 |           |                   |
| NAME      | SERVICE         | DESC      |                   |
| vldcc0    | primary@primary | ds        |                   |
| NETWORK   |                 |           |                   |
| NAME      | SERVICE         | DEVICE    | MAC               |
| mynet-b   | vsw0@primary    | network@0 | 08:00:20:ab:9a:12 |
| mynet-a   | vsw0@primary    | network@1 | 08:00:20:ab:9a:11 |
| DISK      |                 |           |                   |
| NAME      | VOLUME          | DEVICE    | SERVER            |
| mydisk-a  | myvol-a@vds0    | disk@0    | primary           |
| mydisk-b  | myvol-b@vds0    | disk@1    | primary           |
| VDPCC     |                 |           |                   |
| NAME      | SERVICE         |           |                   |
| myvdpcc-a | vdpcs0@primary  |           |                   |
| myvdpcc-b | vdpcs0@primary  |           |                   |
| VCONS     |                 |           |                   |
| NAME      | SERVICE         | PORT      |                   |
| mygroup   | vcc0@primary    | 5000      |                   |

▼ 解析可能でマシンが読み取り可能なリストを生成する (-p)

- すべてのドメインの解析可能でマシンが読み取り可能なリストを生成します。

例9-5 マシンが読み取り可能なリスト

```
primary# ldm list -p
VERSION 1.0
DOMAIN|name=primary|state=active|flags=-t-cv|cons=|ncpu=1|mem=805306368|util=0.0|uptime=0
DOMAIN|name=ldg1|state=bound|flags=- - - - |cons=5000|ncpu=1|mem=536870912|util=|uptime=
```

▼ 長形式のリストのサブセットを生成する (-o format)

- 次に示す1つ以上の *format* オプションを入力して、出力をリソースのサブセットとして生成します。1つ以上の形式を指定する場合、スペースなしでコンマを使用して項目を区切ります。

- console - 出力には、仮想コンソール (vcons) および仮想コンソール端末集配信装置 (vcc) サービスが含まれます。
- cpu - 出力には、仮想 CPU (vcpu) および物理 CPU (pcpu) が含まれます。
- crypto - 暗号化装置の出力には、モジュラー演算ユニット (mau) と、Control Word Queue (CWQ) など、LDoms がサポートするその他の暗号化装置が含まれます。
- disk - 出力には、仮想ディスク (vdisk) および仮想ディスクサーバー (vds) が含まれます。
- domain - 出力には、変数 (var)、ホスト ID (hostid)、ドメインの状態、フラグ、およびソフトウェアの状態が含まれます。
- memory - 出力には、memory が含まれます。
- network - 出力には、メディアアクセス制御 (mac) アドレス、仮想ネットワークスイッチ (vsw)、および仮想ネットワーク (vnet) デバイスが含まれます。
- physio - 物理入出力には、Peripheral Component Interconnect (pci) およびネットワークインタフェースユニット (niu) が含まれます。
- serial - 出力には、仮想論理ドメインチャンネル (vldc) サービス、仮想論理ドメインチャンネルクライアント (vldcc)、仮想データプレーンチャンネルクライアント (vdpcc)、仮想データプレーンチャンネルサービス (vdpcs) が含まれます。
- status - 出力には、進行中のドメインの移行に関する状態情報が含まれます。

次の例に、指定可能なさまざまな出力のサブセットを示します。

#### 例 9-6 制御ドメインの CPU 情報のリスト

```
# ldm list -o cpu primary
NAME
primary

VCPU
  VID    PID    UTIL  STRAND
  0      0      1.0%  100%
  1      1      0.6%  100%
  2      2      0.2%  100%
  3      3      0.5%  100%
```

#### 例 9-7 ゲストドメインのドメイン情報のリスト

```
# ldm list -o domain ldm2
NAME          STATE  FLAGS
ldm2          active -t---

SOFTSTATE
Openboot initializing
```

```
VARIABLES
  auto-boot?=false
  boot-device=/virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0
```

### 例 9-8 ゲストドメインのメモリーおよびネットワーク情報のリスト

```
# ldm list -o network,memory ldm1
NAME
ldm1

MAC
00:14:4f:f9:dd:ae

MEMORY
  RA          PA          SIZE
  0x6800000   0x46800000   1500M

NETWORK
NAME          SERVICE          DEVICE          MAC          MODE PVID VID
ldm1-network0 primary-vsw0@primary network@0 00:14:4f:fb:21:0f 1
```

#### ▼ 変数を一覧表示する

- ドメイン(ldg1など)の変数(boot-deviceなど)を一覧表示します。

### 例 9-9 ドメインの変数のリスト

```
primary# ldm list-variable boot-device ldg1
boot-device=/virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0:a
```

#### ▼ バインドを一覧表示する

- ドメインにバインドされたリソース(ldg1など)を一覧表示します。

### 例 9-10 ドメインのバインドのリスト

```
primary# ldm list-bindings ldg1
NAME          STATE  FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
ldg1          bound  ----- 5000   1     512M

VCPU
  VID  PID  UTIL  STRAND
  0    1    100%

MEMORY
```

|              |                |                   |                   |
|--------------|----------------|-------------------|-------------------|
| RA           | PA             | SIZE              |                   |
| 0x4000000    | 0x34000000     | 512M              |                   |
| NETWORK      |                |                   |                   |
| NAME         | SERVICE        | DEVICE            | MAC               |
| mynet-b      | vsw0@primary   | network@0         | 08:00:20:ab:9a:12 |
| PEER         |                | MAC               |                   |
| vsw0@primary |                | 08:00:20:aa:bb:e0 |                   |
| mynet-a@ldg1 |                | 08:00:20:ab:9a:11 |                   |
| mynet-c@ldg2 |                | 08:00:20:ab:9a:22 |                   |
| NAME         | SERVICE        | DEVICE            | MAC               |
| mynet-a      | vsw0@primary   | network@1         | 08:00:20:ab:9a:11 |
| PEER         |                | MAC               |                   |
| vsw0@primary |                | 08:00:20:aa:bb:e0 |                   |
| mynet-b@ldg1 |                | 08:00:20:ab:9a:12 |                   |
| mynet-c@ldg2 |                | 08:00:20:ab:9a:22 |                   |
| DISK         |                |                   |                   |
| NAME         | VOLUME         | DEVICE            | SERVER            |
| mydisk-a     | myvol-a@vds0   | disk@0            | primary           |
| mydisk-b     | myvol-b@vds0   | disk@1            | primary           |
| VDPCC        |                |                   |                   |
| NAME         | SERVICE        |                   |                   |
| myvdpcc-a    | vdpcs0@primary |                   |                   |
| myvdpcc-b    | vdpcs0@primary |                   |                   |
| VCONS        |                |                   |                   |
| NAME         | SERVICE        | PORT              |                   |
| mygroup      | vcc0@primary   | 5000              |                   |

▼ 構成を一覧表示する

- SP に格納されている論理ドメイン構成を一覧表示します。

例 9-11 構成のリスト

ldm list-config コマンドは、サービスプロセッサに格納されている論理ドメイン構成を一覧表示します。-r オプションとともに使用する場合、このコマンドは、制御ドメインに存在する自動保存ファイルの構成を一覧表示します。

構成の詳細は、199 ページの「Logical Domains 構成の管理」を参照してください。ほかの例については、ldm(1M) マニュアルページを参照してください。

```
primary# ldm list-config
factory-default
3guests
```



```
foo [next poweron]
primary
reconfig-primary
```

### 参考 ラベルの意味

構成名の右にあるラベルの意味は、次のとおりです。

- [current] - 最後に起動された構成。これは、現在動作している構成に一致する間、つまり再構成を開始するまでの間のみ表示されます。再構成後、このラベルは [next poweron] に変わります。
- [next poweron] - 次回電源を再投入するときに使用される構成。

## ▼ デバイスを一覧表示する

- すべてのサーバーリソース (バインドされたリソースおよびバインドされていないリソース) を一覧表示します。

### 例 9-12 すべてのサーバーリソースのリスト

```
primary# ldm list-devices -a
VCPU
```

| PID | %FREE | PM  |
|-----|-------|-----|
| 0   | 0     | NO  |
| 1   | 0     | YES |
| 2   | 0     | YES |
| 3   | 0     | YES |
| 4   | 100   | --- |
| 5   | 100   | --- |
| 6   | 100   | --- |
| 7   | 100   | --- |
| 8   | 100   | --- |
| 9   | 100   | --- |
| 10  | 100   | --- |
| 11  | 100   | --- |
| 12  | 100   | --- |
| 13  | 100   | --- |
| 14  | 100   | --- |
| 15  | 100   | --- |
| 16  | 100   | --- |
| 17  | 100   | --- |
| 18  | 100   | --- |
| 19  | 100   | --- |
| 20  | 100   | --- |
| 21  | 100   | --- |
| 22  | 100   | --- |

|    |     |     |
|----|-----|-----|
| 23 | 100 | --- |
| 24 | 100 | --- |
| 25 | 100 | --- |
| 26 | 100 | --- |
| 27 | 100 | --- |
| 28 | 100 | --- |
| 29 | 100 | --- |
| 30 | 100 | --- |
| 31 | 100 | --- |

MAU

| CPUSET           | BOUND |
|------------------|-------|
| (0, 1, 2, 3)     | ldg2  |
| (4, 5, 6, 7)     |       |
| (8, 9, 10, 11)   |       |
| (12, 13, 14, 15) |       |
| (16, 17, 18, 19) |       |
| (20, 21, 22, 23) |       |
| (24, 25, 26, 27) |       |
| (28, 29, 30, 31) |       |

MEMORY

| PA         | SIZE   | BOUND   |
|------------|--------|---------|
| 0x0        | 512K   | _sys_   |
| 0x80000    | 1536K  | _sys_   |
| 0x200000   | 62M    | _sys_   |
| 0x4000000  | 768M   | primary |
| 0x34000000 | 512M   | ldg1    |
| 0x54000000 | 8M     | _sys_   |
| 0x54800000 | 2G     | ldg2    |
| 0xd4800000 | 29368M |         |

IO

| DEVICE  | PSEUDONYM | BOUND | OPTIONS   |
|---------|-----------|-------|-----------|
| pci@780 | bus_a     | yes   |           |
| pci@7c0 | bus_b     | yes   | bypass=on |

▼ 使用可能なメモリーを一覧表示する

- 割り当て可能なメモリーの量を一覧表示します。

```
primary# ldm list-devices mem
MEMORY
  PA          SIZE
  0x14e000000 2848M
```

## ▼ サービスを一覧表示する

- 使用可能なサービスを一覧表示します。

## 例 9-13 サービスのリスト

```
primary# ldm list-services
VDS
  NAME          VOLUME          OPTIONS          DEVICE
  primary-vds0
VCC
  NAME          PORT-RANGE
  primary-vcc0  5000-5100
VSW
  NAME          MAC          NET-DEV  DEVICE  MODE
  primary-vsw0  00:14:4f:f9:68:d0 e1000g0  switch@0 prog,promisc
```

## 制約の一覧表示

Logical Domains Manager に対する制約とは、特定のドメインに割り当てられる 1 つ以上のリソースです。使用可能なリソースに応じて、ドメインに追加するように要求したすべてのリソースを受け取るか、まったく受け取らないかのいずれかです。list-constraints サブコマンドは、ドメインに割り当てるように要求したリソースを一覧表示します。

## ▼ 1 つのドメインの制約を一覧表示する

- 1 つのドメイン (ldg1 など) の制約を一覧表示します。

## 例 9-14 1 つのドメインの制約のリスト

```
primary# ldm list-constraints ldg1
DOMAIN
ldg1

VCPU
  COUNT
  1

MEMORY
  SIZE
  512M

NETWORK
```

| NAME    | SERVICE | DEVICE    | MAC               |
|---------|---------|-----------|-------------------|
| mynet-b | vsw0    | network@0 | 08:00:20:ab:9a:12 |
| mynet-b | vsw0    | network@0 | 08:00:20:ab:9a:12 |

DISK

| NAME     | VOLUME       |
|----------|--------------|
| mydisk-a | myvol-a@vds0 |
| mydisk-b | myvol-b@vds0 |

VDPCC

| NAME      | SERVICE        |
|-----------|----------------|
| myvdpcc-a | vdpcs0@primary |
| myvdpcc-b | vdpcs0@primary |

VCONS

| NAME    | SERVICE |
|---------|---------|
| mygroup | vcc0    |

▼ 制約を **XML** 形式で一覧表示する

- 特定のドメイン (ldg1 など) の制約を **XML** 形式で一覧表示します。

例 9-15 ドメインの XML 形式の制約

```
primary# ldm list-constraints -x ldg1
<?xml version="1.0"?>
<LDM_interface version="1.0">
  <data version="2.0">
    <ldom>
      <ldom_info>
        <ldom_name>ldg1</ldom_name>
      </ldom_info>
      <cpu>
        <number>8</number>
      </cpu>
      <memory>
        <size>1G</size>
      </memory>
      <network>
        <vnet_name>vnet0</vnet_name>
        <service_name>primary-vsw0</service_name>
        <mac_address>01:14:4f:fa:0f:55</mac_address>
      </network>
      <disk>
        <vdisk_name>vdisk0</vdisk_name>
        <service_name>primary-vds0</service_name>
        <vol_name>vol0</vol_name>
```

```

</disk>
<var>
  <name>boot-device</name>
  <value>/virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0:a</value>
</var>
<var>
  <name>nvrarc</name>
  <value>devalias vnet0
    /virtual-devices@100/channel-devices@200/network@0</value>
</var>
<var>
  <name>use-nvrarc?</name>
  <value>true</value>
</var>
</ldom>
</data>
</LDM_interface>

```

## ▼ 制約をマシンが読み取り可能な形式で一覧表示する

- すべてのドメインの制約を解析可能な形式で一覧表示します。

### 例 9-16 マシンが読み取り可能な形式のすべてのドメインの制約

```

primary# ldm list-constraints -p
VERSION 1.0
DOMAIN|name=primary
MAC|mac-addr=00:03:ba:d8:b1:46
VCPU|count=4
MEMORY|size=805306368
IO
|dev=pci@780|alias=
|dev=pci@7c0|alias=
VDS|name=primary-vds0
|vol=disk-ldg2|opts=|dev=/ldoms/nv72-ldg2/disk
|vol=vol0|opts=|dev=/ldoms/nv72-ldg1/disk
VCC|name=primary-vcc0|port-range=5000-5100
VSW|name=primary-vsw0|mac-addr=|net-dev=e1000g0|dev=switch@0
DOMAIN|name=ldg1
VCPU|count=8
MEMORY|size=1073741824
VARIABLES
|boot-device=/virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0:a
|nvrarc=devalias vnet0 /virtual-devices@100/channel-devices@200/network@0
|use-nvrarc?=true
VNET|name=vnet0|dev=network@0|service=primary-vsw0|mac-addr=01:14:4f:fa:0f:55
VDISK|name=vdisk0|vol=vol0@primary-vds0

```

## ネットワークを介したゲストコンソールへの接続

`vntsd(1M)` の SMF マニフェストで `listen_addr` プロパティが制御ドメインの IP アドレスに設定されている場合は、ネットワークを介してゲストコンソールに接続できます。次に例を示します。

```
$ telnet host-name 5001
```

---

注- コンソールへのネットワークアクセスを有効にすることには、セキュリティ上の問題があります。すべてのユーザーがコンソールに接続できるようになるため、デフォルトではこの設定は無効になっています。

---

サービス管理機能マニフェストは、サービスが記述された XML ファイルです。SMF マニフェストの作成については、「[Solaris 10 System Administrator Collection \(http://docs.sun.com/app/docs/coll/47.16\)](http://docs.sun.com/app/docs/coll/47.16)」を参照してください。

---

注- コンソールを使用してゲストドメインの英語版以外の OS にアクセスするには、コンソールの端末が、その OS が必要とするロケールになっている必要があります。

---

## 負荷が大きいドメインの停止処理がタイムアウトする可能性

`ldm stop-domain` コマンドは、ドメインが完全に停止する前にタイムアウトする可能性があります。このような状況が発生すると、Logical Domains Manager によって次のようなエラーが返されます。

```
LDom ldg8 stop notification failed
```

しかし、ドメインが停止要求をまだ処理している可能性があります。`ldm list-domain` コマンドを使用して、ドメインの状態を確認します。次に例を示します。

```
# ldm list-domain ldg8
NAME      STATE  FLAGS  CONS  VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
ldg8      active s---- 5000   22    3328M   0.3% 1d 14h 31m
```

前述のリストには、ドメインがアクティブと表示されていますが、`s` フラグはドメインが停止処理中であることを示しています。これは、一時的な状態であるはずで

次の例は、ドメインがすでに停止していることを示しています。

```
# ldm list-domain ldg8
NAME          STATE   FLAGS   CONS   VCPU  MEMORY  UTIL  UPTIME
ldg8          bound   ----- 5000    22     3328M
```

## CPU およびメモリーアドレスのマッピングによるエラー発生箇所の確認

この節では、Solaris の障害管理アーキテクチャー (FMA) によって報告される情報と、障害の発生が示されている論理ドメインリソースを関係付ける方法について説明します。

FMA では、物理 CPU 番号に関する CPU エラーと、物理メモリーアドレスに関するメモリーエラーを報告します。

エラーが発生した論理ドメインと、そのドメイン内の対応する仮想 CPU 番号または実メモリーアドレスを確認する場合は、マッピングを実行する必要があります。

### CPU マッピング

ドメインとそのドメイン内の仮想 CPU 番号は、特定の物理 CPU 番号に対応しており、次の手順を使用して確認できます。

#### ▼ CPU 番号を確認する

- 1 すべてのドメインの解析可能な長形式のリストを生成します。

```
primary# ldm list -l -p
```

- 2 リストの VCPU セクションで、物理 CPU 番号に等しい pid フィールドを持つエントリを探します。
  - このようなエントリが見つかった場合、CPU はそのエントリが表示されたドメインに存在し、そのドメイン内の仮想 CPU 番号がエントリの vid フィールドに指定されています。
  - このようなエントリが見つからない場合、CPU はどのドメインにも存在しません。

### メモリーのマッピング

ドメインとそのドメイン内の実メモリーアドレスは、特定の物理メモリーアドレス (PA) に対応しており、次のように確認できます。

## ▼ 実メモリアドレスを確認する

- 1 すべてのドメインの解析可能な長形式のリストを生成します。

```
primary# ldm list -l -p
```

- 2 リストの MEMORY セクションの行を探します。この場合、**PA** は *pa* から  $(pa + size - 1)$  の包括範囲内にあります。つまり、 $pa \leq PA < (pa + size - 1)$  です。

ここでの *pa* と *size* は、その行の対応するフィールドの値を指します。

- このようなエントリが見つかった場合、**PA** はそのエントリが表示されたドメインに存在し、そのドメイン内の対応する実アドレスが  $ra + (PA - pa)$  によって求められます。
- このようなエントリが見つからない場合、**PA** はどのドメインにも存在しません。

## CPU およびメモリーのマッピングの例

例 9-17 に示すような論理ドメインの構成があり、物理 CPU 番号 5 に対応するドメインと仮想 CPU、および物理アドレス `0x7e816000` に対応するドメインと実アドレスを確認すると仮定します。

リストで `pid` フィールドが 5 である VCPU エントリを探すと、論理ドメイン `ldg1` の下に次のエントリが見つかります。

```
|vid=1|pid=5|util=29|strand=100
```

したがって、物理 CPU 番号 5 はドメイン `ldg1` に存在し、そのドメイン内には仮想 CPU 番号 1 があります。

リストの MEMORY エントリを探すと、ドメイン `ldg2` の下に次のエントリが見つかります。

```
ra=0x80000000|pa=0x78000000|size=1073741824
```

この場合、 $0x78000000 \leq 0x7e816000 < (0x78000000 + 1073741824 - 1)$ 、つまり、 $pa \leq PA < (pa + size - 1)$  となります。したがって、**PA** はドメイン `ldg2` にあり、対応する実アドレスは  $0x80000000 + (0x7e816000 - 0x78000000) = 0xe816000$  です。

例 9-17 論理ドメイン構成の解析可能な長形式のリスト

```
primary# ldm list -l -p
VERSION 1.0
DOMAIN|name=primary|state=active|flags=normal,control,vio-service|cons=SP|ncpu=4|mem=1073741824|util=0.6|
uptime=64801|softstate=Solaris running
```



## 例 9-17 論理ドメイン構成の解析可能な長形式のリスト (続き)

```

VCPU
|vid=0|pid=0|util=0.9|strand=100
|vid=1|pid=1|util=0.5|strand=100
|vid=2|pid=2|util=0.6|strand=100
|vid=3|pid=3|util=0.6|strand=100
MEMORY
|ra=0x8000000|pa=0x8000000|size=1073741824
IO
|dev=pci@780|alias=bus_a
|dev=pci@7c0|alias=bus_b
VDS|name=primary-vds0|nclients=2
|vol=disk-ldg1|opts=|dev=/opt/ldoms/testdisk.1
|vol=disk-ldg2|opts=|dev=/opt/ldoms/testdisk.2
VCC|name=primary-vcc0|nclients=2|port-range=5000-5100
VSW|name=primary-vsw0|nclients=2|mac-addr=00:14:4f:fb:42:5c|net-dev=e1000g0|dev=switch@0|mode=prog,promisc
VCONS|type=SP
DOMAIN|name=ldg1|state=active|flags=normal|cons=5000|ncpu=2|mem=805306368|util=29|uptime=903|
softstate=Solaris running
VCPU
|vid=0|pid=4|util=29|strand=100
|vid=1|pid=5|util=29|strand=100
MEMORY
|ra=0x8000000|pa=0x48000000|size=805306368
VARIABLES
|auto-boot?=true
|boot-device=/virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0
VNET|name=net|dev=network@0|service=primary-vsw0@primary|mac-addr=00:14:4f:f9:8f:e6
VDISK|name=vdisk-1|vol=disk-ldg1@primary-vds0|dev=disk@0|server=primary
VCONS|group=group1|service=primary-vcc0@primary|port=5000
DOMAIN|name=ldg2|state=active|flags=normal|cons=5001|ncpu=3|mem=1073741824|util=35|uptime=775|
softstate=Solaris running
VCPU
|vid=0|pid=6|util=35|strand=100
|vid=1|pid=7|util=34|strand=100
|vid=2|pid=8|util=35|strand=100
MEMORY
|ra=0x8000000|pa=0x78000000|size=1073741824
VARIABLES
|auto-boot?=true
|boot-device=/virtual-devices@100/channel-devices@200/disk@0
VNET|name=net|dev=network@0|service=primary-vsw0@primary|mac-addr=00:14:4f:f9:8f:e7
VDISK|name=vdisk-2|vol=disk-ldg2@primary-vds0|dev=disk@0|server=primary
VCONS|group=group2|service=primary-vcc0@primary|port=5000

```

# コンソールグループの使用

仮想ネットワーク端末サーバーデーモン [vntsd\(1M\)](#) を使用すると、1つのTCPポートを使用して複数のドメインのコンソールにアクセスできるようになります。Logical Domains Manager は、ドメインの作成時に、そのドメインのコンソール用の新しいデフォルトグループを作成することにより、各コンソールに一意のTCPポートを割り当てます。TCPポートは、コンソール自体ではなくコンソールグループに割り当てられます。コンソールは、`set-vcons` サブコマンドを使用して既存のグループにバインドできます。

## ▼ 複数のコンソールを1つのグループにまとめる

- 1 ドメインのコンソールを1つのグループにバインドします。

次の例では、3つの異なるドメイン (ldg1、ldg2、ldg3) のコンソールを同じコンソールグループ (group1) にバインドします。

```
primary# ldm set-vcons group=group1 service=primary-vcc0 ldg1
primary# ldm set-vcons group=group1 service=primary-vcc0 ldg2
primary# ldm set-vcons group=group1 service=primary-vcc0 ldg3
```

- 2 関連付けられたTCPポート(この例ではポート5000のlocalhost)に接続します。

```
# telnet localhost 5000
```

```
primary-vnts-group1: h, l, c{id}, n{name}, q:
```

いずれかのドメインコンソールの選択を求めるプロンプトが表示されます。

- 3 `l(list)` を選択して、グループ内のドメインを一覧表示します。

```
primary-vnts-group1: h, l, c{id}, n{name}, q: l
DOMAIN ID          DOMAIN NAME          DOMAIN STATE
0                   ldg1                 online
1                   ldg2                 online
2                   ldg3                 online
```

---

注 - コンソールを別のグループまたはvccインスタンスに再度割り当てるには、ドメインがバインドされていない状態、つまり、アクティブでない状態である必要があります。vntsdを管理するためのSMFの構成と使用法、およびコンソールグループの使用法については、Solaris 10 OSの[vntsd\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

---

## 論理ドメインを使用した **Solaris OS** の操作

この節では、Logical Domains Manager によって作成された構成がインスタンス化されるとき、つまり、ドメイン化が有効になるときに発生する、Solaris OS を使用した場合の動作の変更について説明します。

---

注 - ドメイン化が有効かどうかに関する説明は、Sun UltraSPARC T1 ベースのプラットフォームにのみ関連するものです。それ以外のプラットフォームでは、ドメイン化は常に有効になっています。

---

### ドメイン化を有効にした場合、**Solaris OS** の起動後に **OpenBoot** ファームウェアを使用できない

Logical Domains Manager によって作成された論理ドメイン構成がインスタンス化されると、ドメイン化は有効になります。ドメイン化が有効な場合には、Solaris OS を起動したあとに OpenBoot ファームウェアを使用できません。これは、OpenBoot ファームウェアがメモリーから削除されるためです。

Solaris OS から ok プロンプトを表示するには、ドメインを停止する必要があります。Solaris OS の halt コマンドを使用すると、ドメインを停止することができます。

### サーバーの電源の再投入

LDoms ソフトウェアを実行しているシステムでサーバーの電源の再投入を必要とする保守作業を行うときは常に、最初に現在の論理ドメイン構成を SP に保存する必要があります。

#### ▼ 現在の論理ドメイン構成を **SP** に保存する

- 次のコマンドを使用します。

```
# ldm add-config config-name
```

### 電源管理されているドメインのアクティブな **CPU** での **psradm(1M)** コマンドの使用禁止

電源管理されているドメインのアクティブな CPU の動作状態を、**psradm(1M)** コマンドを使用して変更しようとししないでください。この事項は、プラットフォームで電源管理がサポートされている場合にのみ適用されます。

## Solaris OS のブレークの結果

ドメイン化が有効でない場合にブレークが実行されると、通常、Solaris OS は OpenBoot プロンプトに移行します。この節で説明する動作は、次の2つの状況で発生します。

- 1. 入力デバイスが keyboard に設定されているときに、L1-A キーシーケンスを押した場合。
- 2. 仮想コンソールが telnet プロンプトにあるときに、send break コマンドを入力した場合。

ドメイン化が有効な場合は、これらのタイプのブレーク後に次のプロンプトが表示されます。

c)ontinue, s)ync, r)eset, h)alt?

これらのタイプのブレーク後のシステムの動作を表す文字を入力します。

## 制御ドメインの停止または再起動の結果

次の表に、制御 (primary) ドメインの停止時または再起動時に予想される動作を示します。

注 - ドメイン化が有効かどうかに関する、[表 9-1](#) の質問は、Sun UltraSPARC T1 プロセッサにのみ関連するものです。それ以外のプラットフォームでは、ドメイン化は常に有効になっています。

表 9-1 制御 (primary) ドメインの停止または再起動時に予想される動作

| コマンド | ドメイン化が有効か | 他のドメインが構成されているか | 動作   |
|------|-----------|-----------------|--|
| halt | 無効        | なし              | Sun UltraSPARC T1 プロセッサの場合:<br>ok プロンプトに移行します。 |

表 9-1 制御(primary)ドメインの停止または再起動時に予想される動作 (続き)

| コマンド          | ドメイン化が有効か | 他のドメインが構成されているか | 動作   |
|---------------|-----------|-----------------|--|
| reboot        | 有効        | 未構成             | <b>Sun UltraSPARC T1 プロセッサの場合:</b><br>システムは、リセットして OpenBoot ok プロンプトに進むか、または次のプロンプトに進みます。<br>r)eset, o)k prompt, or h)alt?<br><b>Sun UltraSPARC T2 プロセッサの場合:</b><br>ホストの電源が切断され、SP で電源が投入されるまで切断されたままです。 |
|               | 有効        | 構成              | 変数 auto-boot? が true である場合は、ソフトリセットが行われて起動します。変数 auto-boot? が false である場合は、ソフトリセットが行われて ok プロンプトで停止します。  |
|               | 無効        | なし              | <b>Sun UltraSPARC T1 プロセッサの場合:</b><br>ホストの電源が切断され、再投入されます。   |
|               | 有効        | 未構成             | <b>Sun UltraSPARC T1 プロセッサの場合:</b><br>ホストの電源が切断され、再投入されます。<br><b>Sun UltraSPARC T2 プロセッサの場合:</b><br>ホストを再起動し、電源は切断されません。   |
|               | 有効        | 構成              | <b>Sun UltraSPARC T1 プロセッサの場合:</b><br>ホストの電源が切断され、再投入されます。<br><b>Sun UltraSPARC T2 プロセッサの場合:</b><br>ホストを再起動し、電源は切断されません。   |
| shutdown -i 5 | 無効        | なし              | <b>Sun UltraSPARC T1 プロセッサの場合:</b><br>ホストの電源が切断されます。   |
|               | 有効        | 未構成             | ホストの電源が切断され、SP で電源が投入されるまで切断されたままです。   |
|               | 有効        | 構成              | ソフトリセットが行われて再起動します。  |

## LDoms と ALOM CMT の使用

この節では、Advanced Lights Out Manager (ALOM) チップマルチスレッディング (CMT) を Logical Domains Manager とともに使用する場合の注意事項について説明します。ALOM CMT ソフトウェアの使用については、『[Advanced Lights Out Management \(ALOM\) CMT v1.3 ガイド \(http://dlc.sun.com/pdf/820-0669-11/820-0669-11.pdf\)](http://dlc.sun.com/pdf/820-0669-11/820-0669-11.pdf)』を参照してください。



注意 - ALOM CMT のドキュメントでは1つのドメイン (primary ドメイン) についてのみ説明しています。したがって、Logical Domains 環境では複数のドメインを導入していることに注意する必要があります。たとえば、仮想デバイスサービスをほかのドメインに提供するためのサービスドメインとして、primary ドメインが使用されているとします。この場合、primary ドメインを再起動すると、再起動処理の間は、これらのクライアントドメインが動かなくなっているように見えます。primary ドメインが完全に再起動すると、ドメインは通常の動作を再開します。すべてのドメインを停止する必要があるのは、サーバー全体の電源が切断される場合のみです。

既存の ALOM CMT コマンドでは、追加オプションが使用可能です。

```
bootmode [normal|reset_nvram|bootscript=strong|config="config-name"]
```

config="config-name" オプションを使用すると、次の電源投入時の構成を factory-default 出荷時構成などの別の構成に設定できます。

ホストの電源が投入されているか切断されているかにかかわらず、このコマンドを実行できます。次のホストリセットまたは電源投入時に有効になります。

### ▼ 論理ドメインの構成をデフォルトまたは別の構成にリセットする

- ALOM CMT ソフトウェアでこのコマンドを実行して、次の電源投入時に論理ドメインの構成をデフォルトの出荷時構成にリセットします。

```
sc> bootmode config="factory-default"
```

また、ldm add-config コマンドを使用して Logical Domains Manager で作成され、サービスプロセッサ (SP) に保存されているほかの構成を選択することもできます。Logical Domains Manager の ldm add-config コマンドで指定した名前を使用して、ALOM CMT の bootmode コマンドでその構成を選択できます。たとえば、ldm-config1 という名前の構成が保存されているとすると、次のように指定します。

```
sc> bootmode config="ldm-config1"
```

この場合、システムの電源を切ってすぐに入れ直し、新しい設定をロードする必要があります。

`ldm add-config` コマンドの詳細は、[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

## Logical Domains 構成の管理

Logical Domains 構成とは、単一システム内でのすべてのドメインとそのリソース割り当てをすべて記述したものです。構成は、サービスプロセッサ (SP) に保存および格納し、あとで使用することができます。

システムに電源を投入すると、SP は選択された構成を起動します。特定の構成を起動することで、システムは、同じドメインセットを実行し、その構成に指定されている同じ仮想化およびリソース割り当てのパーティション分割を使用します。デフォルトの構成は、最後に保存された構成です。

Logical Domains 1.2 リリース以降は、Logical Domains 構成が変更された場合は常に、現在の構成のコピーが制御ドメインに自動的に保存されます。

次の状況でも、自動保存処理はただちに行われます。

- 新しい構成が、SP に明示的に保存されていない場合
- 実際の構成の変更が、影響を受けるドメインの再起動時まで行われない場合

SP に保存されている構成が失われた場合、この自動保存処理によって構成を回復できます。また、システムの電源再投入時に現在の構成が SP に明示的に保存されなかった場合も、この処理によって構成を回復できます。このような場合、現在の構成が次の起動時用としてマークされている構成よりも新しければ、Logical Domains Manager は再起動時にこの構成を回復できます。

---

注 - 電源管理、FMA、ASR、および PRI 更新イベントでは、自動保存ファイルは更新されません。

---

自動保存ファイルは、自動または手動で新規または既存の構成に復元できます。デフォルトでは、自動保存構成が、対応する実行中の構成よりも新しい場合、メッセージが LDoms ログに書き込まれます。したがって、`ldm add-spconfig -r` コマンドを使用して既存の構成を手動で更新するか、または自動保存データに基づいて新しい構成を作成する必要があります。

---

注 - 遅延再構成が保留中の場合、構成の変更はただちに自動保存されます。そのため、`ldm list-config -r` コマンドを実行すると、自動保存構成は、現在の構成より新しいものとして表示されます。

---

ldm \*-spconfig コマンドを使用して構成を管理する方法と、自動保存ファイルを手動で回復する方法については、[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

ALOM CMT Version 1.3 のコマンドを使用して起動する構成を選択する方法については、[198 ページの「LDoms と ALOM CMT の使用」](#) を参照してください。

## ▼ 自動回復ポリシーを変更する

自動回復ポリシーには、制御ドメインに自動的に保存された 1 つの構成が対応する実行中の構成よりも新しい場合に、構成の回復を処理する方法を指定します。自動回復ポリシーを指定するには、ldmd SMF サービスの autorecovery\_policy プロパティを設定します。autorecovery\_policy プロパティには次の値を使用できます。

- autorecovery\_policy=1 – 自動保存構成が、対応する実行中の構成よりも新しい場合に、警告メッセージをログに記録します。これらのメッセージは、ldmd SMF ログファイルに記録されます。ユーザーは、構成の回復を手動で実行する必要があります。これはデフォルトのポリシーです。
- autorecovery\_policy=2 – 自動保存構成が、対応する実行中の構成よりも新しい場合に、通知メッセージを表示します。この通知メッセージは、Logical Domains Manager の毎回の再起動後にはじめて ldm コマンドが実行されるときに、ldm コマンドの出力結果中に出力されます。ユーザーは、構成の回復を手動で実行する必要があります。
- autorecovery\_policy=3 – 自動保存構成が、対応する実行中の構成よりも新しい場合に、構成を自動的に更新します。この処理は、次の電源の再投入時に使用される SP 構成を上書きします。この構成は、制御ドメインに保存されている、より新しい構成で更新されます。この処理は、現在実行中の構成には影響を与えません。次の電源再投入時に使用される構成にのみ影響を与えます。メッセージもログに記録されます。このメッセージには、より新しい構成が SP に保存され、次のシステム電源の再投入時にはその構成が起動されるということが示されます。これらのメッセージは、ldmd SMF ログファイルに記録されます。

- 1 制御ドメインでスーパーユーザーになります。
- 2 autorecovery\_policy プロパティ値を表示します。  

```
# svccfg -s ldmd listprop ldmd/autorecovery_policy
```
- 3 ldmd サービスを停止します。  

```
# svcadm disable ldmd
```
- 4 autorecovery\_policy プロパティ値を変更します。  

```
# svccfg -s ldmd setprop ldmd/autorecovery_policy=value
```



たとえば、自動回復を実行するようにポリシーを設定するには、プロパティ値を3に設定します。

```
# svccfg -s ldmd setprop ldmd/autorecovery_policy=3
```

- 5 ldmd サービスを更新して再起動します。

```
# svcadm refresh ldmd  
# svcadm enable ldmd
```

#### 例 9-18 ログへの記録から自動回復への自動回復ポリシーの変更

次の例は、autorecovery\_policy プロパティの現在の値を表示し、その値を新しい値に変更する方法を示しています。このプロパティの元の値は1です。この場合、自動保存の変更はログに記録されます。ldmd サービスの停止および再起動には svcadm コマンド、プロパティ値の表示および設定には svccfg コマンドが使用されます。

```
# svccfg -s ldmd listprop ldmd/autorecovery_policy  
ldmd/autorecovery_policy integer 1  
# svcadm disable ldmd  
# svccfg -s ldmd setprop ldmd/autorecovery_policy=3  
# svcadm refresh ldmd  
# svcadm enable ldmd
```



## Logical Domains Manager での XML インタフェースの使用

---

この章では、外部ユーザープログラムが Logical Domains ソフトウェアとやり取り可能な eXtensible Markup Language (XML) の通信機構について説明します。ここで取り上げる基本事項は、次のとおりです。

- 203 ページの「XML トランスポート」
- 204 ページの「XML プロトコル」
- 209 ページの「イベントメッセージ」
- 214 ページの「Logical Domains Manager の処理」
- 215 ページの「Logical Domains Manager のリソースおよびプロパティ」

Logical Domains Manager で使用する各種スキーマの詳細は、[付録 A 「XML スキーマ」](#) を参照してください

### XML トランスポート

外部プログラムは、eXtensible Messaging and Presence Protocol (XMPP – RFC 3920) を使用して、Logical Domains Manager と通信できます。XMPP は、ローカル接続とリモート接続の両方でサポートされており、デフォルトで有効です。リモート接続を切断するには、`ldmd/xmpp_enable` SMF プロパティを `false` に設定し、Logical Domains Manager を再起動します。

```
# svcadm disable ldmd
# svccfg -s ldmd/ldmd setprop ldmd/xmpp_enabled=false
# svcadm refresh ldmd
# svcadm enable ldmd
```

## XMPP サーバー

Logical Domains Manager は、数多くの利用可能な XMPP クライアントアプリケーションおよびライブラリと通信できる XMPP サーバーを実装しています。LDoms Manager は次のセキュリティー機構を使用しています。

- クライアントと LDoms Manager 自身の間の通信チャネルをセキュリティー保護するための Transport Layer Security (TLS)。
- 認証用の Simple Authentication and Security Layer (SASL)。唯一サポートされている SASL 機構は PLAIN です。監視操作や管理操作を可能にするには、サーバーが承認できるようにユーザー名およびパスワードをサーバーに送信する必要があります。

## ローカル接続

LDoms Manager は、ユーザークライアントが LDoms Manager 自身と同じドメインで動作しているかどうかを検出し、同じドメインである場合はこのクライアントとの間で最小限の XMPP ハンドシェークを行います。具体的には、TLS を介したセキュアチャネルの設定後の SASL 認証手順がスキップされます。認証および承認は、クライアントインタフェースを実装しているプロセスの資格に基づいて行われます。

クライアントは、フル XMPP クライアントを実装することも、単に libxml2 Simple API for XML (SAX) パーサーなどのストリーミング XML パーサーを実行することも選択できます。いずれの場合も、クライアントは XMPP ハンドシェークを TLS ネゴシエーションまで処理する必要があります。必要な手順については、XMPP の仕様を参照してください。

## XML プロトコル

通信の初期化が完了すると、次に LDoms 定義の XML メッセージが送信されます。XML メッセージには、次の 2 つの一般的なタイプがあります。

- `<LDM_interface>` タグを使用する要求メッセージと応答メッセージ。このタイプの XML メッセージは、コマンドの伝達と、LDoms Manager からの結果の取得に使用されます。これはコマンド行インタフェース (CLI) を使用したコマンドの実行に類似しています。このタグは、イベントの登録および登録解除にも使用されます。
- `<LDM_event>` タグを使用するイベントメッセージ。このタイプの XML メッセージは、LDoms Manager によって送信されたイベントを非同期に報告するために使用されます。

## 要求メッセージと応答メッセージ

LDoms の XML インタフェースには、次の異なる 2 つの形式があります。

- LDoms Manager にコマンドを送信するための形式。
- 受信メッセージの状態およびこのメッセージ内で要求されている処理に基づいて LDoms Manager が応答するための形式。

この 2 つの形式の XML 構造の多くは共通していますが、両者の違いを理解しやすくするために、ここでは別々に取り扱います。また、このドキュメントには、受信 XML と送信 XML の組み合わせを詳しく記述した XML スキーマも記載します ([229 ページ](#)の「[LDM\\_Event XML スキーマ](#)」を参照)。

### 要求メッセージ

LDoms Manager への受信 XML 要求には、もっとも基本的なレベルで、1 つのオブジェクトで動作する 1 つのコマンドの記述が含まれています。要求が複雑になると、1 つのコマンドで複数のコマンドと複数のオブジェクトを処理できます。基本的な XML コマンドの構造は次のとおりです。

例 10-1 1 つのオブジェクトで動作する 1 つのコマンドの形式

```
<LDM_interface version="1.0">
  <cmd>
    <action>Place command here</action>
    <option>Place options for certain commands here</option>
    <data version="3.0">
      <Envelope>
        <References/>
        <!-- Note a <Section> section can be here instead of <Content> -->
        <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="Domain name">
          <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_type">
            <Item>
              <rasd:OtherResourceType>LDom Resource Type</rasd:OtherResourceType>
              <gprop:GenericProperty
                key="Property name">Property Value</gprop:GenericProperty>
            </Item>
          </Section>
          <!-- Note: More Sections sections can be placed here -->
        </Content>
      </Envelope>
    </data>
    <!-- Note: More Data sections can be placed here -->
  </cmd>
  <!-- Note: More Commands sections can be placed here -->
</LDM_interface>
```

## <LDM\_interface> タグ

LDoms Manager に送信するすべてのコマンドは、<LDM\_interface> タグで始まる必要があります。LDoms Manager に送信するドキュメントでは、ドキュメント内に含まれる <LDM\_interface> タグは 1 つのみである必要があります。<LDM\_interface> タグには、例 10-1 に示すようなバージョン属性が含まれている必要があります。

## <cmd> タグ

ドキュメントでは、<LDM\_interface> タグ内に 1 つ以上の <cmd> タグが含まれている必要があります。各 <cmd> セクションには、<action> タグを 1 つのみ含める必要があります。この <action> タグは、実行するコマンドを記述するために使用します。各 <cmd> タグに 1 つ以上の <data> タグを含めて、コマンドの処理対象のオブジェクトを記述する必要があります。

また、<cmd> タグには <option> タグも含めることができます。このタグは、一部のコマンドに関連付けられたオプションおよびフラグを指定するために使用されます。次のコマンドにはオプションが使用されます。

- remove-domain コマンドには、-a オプションを使用できます。
- stop-domain コマンドには、-f オプションを使用できます。
- cancel-operation コマンドには、migration または reconf オプションを使用できます。

## <data> タグ

各 <data> セクションには、指定したコマンドに関連するオブジェクトの記述を含めます。データセクションの形式は、Open Virtualization Format (OVF) ドラフト仕様の XML スキーマ部分に基づいています。このスキーマは、<References> タグ (LDoms では未使用)、<Content> セクション、および <Section> セクションを含む <Envelope> セクションを定義します。

LDoms の場合、<Content> セクションは、特定のドメインを指定および記述するために使用されます。<Content> ノードの id= 属性に指定するドメイン名で、ドメインが識別されます。<Content> セクション内には、特定のコマンドの必要に応じて、ドメインのリソースを記述するための <Section> セクションが 1 つ以上あります。

ドメイン名を指定するだけの場合は、<Section> タグを使用する必要はありません。逆に、コマンドでドメイン識別子が不要な場合は、そのコマンドで必要となるリソースを記述した <Section> セクションを、<Content> セクションの外側で、<Envelope> セクションの内側の位置に指定する必要があります。

オブジェクト情報が推測可能な場合は、<data> セクションに <Envelope> タグを含める必要はありません。この状況は主に、ある処理に該当するすべてのオブジェクトの監視要求、イベントの登録および登録解除の要求に当てはまります。

OVF 仕様のスキーマを使用して、すべてのタイプのオブジェクトを適切に定義できるように、さらに2つの OVF タイプが定義されています。

- <gprop:GenericProperty> タグ (250 ページの「[GenericProperty XML スキーマ](#)」を参照。)
- <Binding> タグ (250 ページの「[Binding\\_Type XML スキーマ](#)」を参照。)

<gprop:GenericProperty> タグは、OVF 仕様には定義がないオブジェクトのプロパティを取り扱うために定義されました。プロパティ名はノードの key= 属性に定義され、プロパティの値はノードの内容になります。<binding> タグは、ほかのリソースにバインドされたリソースを定義するために、list-bindings サブコマンド出力で使用されます。

## 応答メッセージ

送信 XML 応答は、含まれているコマンドおよびオブジェクトに関して受信要求と厳密に一致した構造を持ちますが、そのほかに、指定されている各オブジェクトおよび各コマンド用の <Response> セクションと、要求に対する全体の <Response> セクションが追加されています。<Response> セクションでは、[例 10-2](#) に示すような状態およびメッセージ情報が提供されます。基本的な XML 要求に対する応答の構造は、次のとおりです。

例 10-2 1つのオブジェクトで動作する1つのコマンドに対する応答の形式

```
<LDM_interface version="1.0">
  <cmd>
    <action>Place command here</action>
    <data version="3.0">
      <Envelope>
        <References/>
        <!-- Note a <Section> section can be here instead of <Content> -->
        <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="Domain name">
          <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_type">
            <Item>
              <rasd:OtherResourceType>
                LDom Resource Type
              </rasd:OtherResourceType>
              <gprop:GenericProperty>
                key="Property name">
                  Property Value
              </gprop:GenericProperty>
            </Item>
          </Section>
          <!-- Note: More <Section> sections can be placed here -->
        </Content>
      </Envelope>
    </response>
```

例 10-2 1つのオブジェクトで動作する1つのコマンドに対する応答の形式 (続き)

```

        <status>success or failure</status>
        <resp_msg>Reason for failure</resp_msg>
    </response>
</data>
<!-- Note: More Data sections can be placed here -->
<response>
    <status>success or failure</status>
    <resp_msg>Reason for failure</resp_msg>
</response>
</cmd>
<!-- Note: More Command sections can be placed here -->
<response>
    <status>success or failure</status>
    <resp_msg>Reason for failure</resp_msg>
</response>
</LDM_interface>

```

## 全体の応答

この<response>セクションは、<LDM\_interface>セクションの直下の子であり、要求全体の成功または失敗を示します。受信XMLドキュメントが不正な形式でないかぎり、<response>セクションには、<status>タグだけが含まれます。この応答状態が成功を示している場合、すべてのオブジェクトに対するすべてのコマンドが成功しています。この応答状態が失敗を示し、<resp\_msg>タグがない場合は、元の要求内のコマンドのいずれかが失敗しています。<resp\_msg>タグは、XMLドキュメント自体の問題を記述する場合にのみ使用されます。

## コマンドの応答

<cmd>セクションの下にある<response>セクションは、特定のコマンドの成功または失敗についてユーザーに通知します。<status>タグは、このコマンドが成功したか失敗したかを示します。全体の応答の場合と同様に、コマンドが失敗した場合で、要求の<cmd>セクションの内容の形式が不正なときは、<response>セクションには<resp\_msg>タグのみが含まれます。それ以外の場合の失敗状態は、コマンドが実行されたオブジェクトのいずれかが原因で失敗したことを示しています。

## オブジェクトの応答

最後に、<cmd>セクション内の各<data>セクションにも、<response>セクションがあります。ここでは、この特定のオブジェクトで実行されたコマンドが成功したか失敗したかがわかります。応答の状態がSUCCESSの場合、<response>セクション内に<resp\_msg>タグはありません。状態がFAILUREの場合、そのオブジェクトでのコマンドの実行時に発生したエラーに応じて、<response>フィールドには1つ以上の



<resp\_msg>タグがあります。オブジェクトエラーは、コマンドの実行時に検出された問題、または不正な形式または不明なオブジェクトが原因で発生する可能性があります。

<response> セクションのほかに、<data> セクションにその他の情報が含まれていることがあります。この情報は、受信 <data> フィールドと同じ形式で、失敗の原因となったオブジェクトを記述しています。[206 ページの「<data> タグ」](#) を参照してください。この追加情報は、次の場合に特に有用です。

- コマンドの実行が、特定の <data> セクションに対して失敗したが、別の <data> セクションに対しては成功した場合
- 空の <data> セクションがコマンドに渡されて、一部のドメインでは実行に失敗したが、ほかのドメインでは成功した場合

## イベントメッセージ

ポーリングの代わりに、特定の状態変化が発生した場合にイベント通知を受信するように登録できます。個々に、または一括して登録できるイベントのタイプは3つあります。詳細は、[211 ページの「イベントタイプ」](#) を参照してください。

## 登録および登録解除

イベントを登録するには、<LDM\_interface> メッセージを使用します。[206 ページの「<LDM\\_interface> タグ」](#) を参照してください。処理タグには登録または登録解除するイベントのタイプを記述し、<data> セクションは空白のままにしておきます。

例 10-3 イベントの登録要求メッセージの例

```
<LDM_interface version="1.0">
  <cmd>
    <action>reg-domain-events</action>
    <data version="3.0"/>
  </cmd>
</LDM_interface>
```

Logical Domains Manager は、登録または登録解除が成功したかどうかを示す <LDM\_interface> 応答メッセージで応答します。

例 10-4 イベントの登録応答メッセージの例

```
<LDM_interface version="1.0">
  <cmd>
    <action>reg-domain-events</action>
```

## 例 10-4 イベントの登録応答メッセージの例 (続き)

```
<data version="3.0"/>
  <response>
    <status>success</status>
  </response>
</data>
<response>
  <status>success</status>
</response>
</cmd>
<response>
  <status>success</status>
</response>
</LDM_interface>
```

各タイプのイベントの処理文字列は、イベントサブセクションにリストされます。

## <LDM\_event> メッセージ

イベントメッセージの形式は受信 <LDM\_interface> メッセージと同じですが、このメッセージの開始タグは <LDM\_event> になる点が異なります。メッセージの処理タグは、イベントをトリガーするために実行された処理です。メッセージのデータセクションにはイベントに関連付けられたオブジェクトが記述されます。詳細は、発生したイベントのタイプによって異なります。

## 例 10-5 &lt;LDM\_event&gt; 通知の例

```
<LDM_event version='1.0'>
  <cmd>
    <action>Event command here</action>
    <data version='3.0'>
      <Envelope>
        <References/>
        <Content xsi:type='ovf:VirtualSystem_Type' ovf:id='ldg1'/>
        <Section xsi:type='ovf:ResourceAllocationSection_type'>
          <Item>
            <rasd:OtherResourceType>LDM Resource Type</rasd:OtherResourceType>
            <gprop:GenericProperty>
              key="Property name">Property Value</gprop:GenericProperty>
            </Item>
          </Section>
        </Envelope>
      </data>
    </cmd>
```

例 10-5 <LDM\_event> 通知の例 (続き)

```
</LDM_event>
```

## イベントタイプ

次に、登録できるイベントのタイプを示します。

- ドメインイベント
- ハードウェアイベント
- 進捗イベント
- リソースイベント

これらすべてのイベントは、Logical Domains Manager (ldm) サブコマンドに対応しています。

### ドメインイベント

ドメインイベントは、ドメインに直接実行できる処理を記述します。次の表に、<LDM\_event> メッセージの <action> タグにリストされる可能性のあるドメインイベントを示します。

| ドメインイベント      | ドメインイベント      | ドメインイベント       |
|---------------|---------------|----------------|
| add-domain    | remove-domain | bind-domain    |
| unbind-domain | start-domain  | stop-domain    |
| domain-reset  | panic-domain  | migrate-domain |

これらのイベントでは、常に、OVF データセクションにイベントが発生したドメインが記述された <Content> タグのみが含まれます。ドメインイベントを登録するには、<action> タグを **reg-domain-events** に設定した <LDM\_interface> メッセージを送信します。これらのイベントの登録を解除するには、処理タグを **unreg-domain-events** に設定した <LDM\_interface> メッセージが必要です。

### ハードウェアイベント

ハードウェアイベントは、物理的なシステムハードウェアの変更に関係しています。LDoms ソフトウェアの場合、実行できるハードウェア変更は、ユーザーがサービスプロセッサ (SP) 構成の追加、削除、または設定を行う場合の SP への変更だけです。現在、このタイプのイベントは次の 3 つだけです。

- add-spconfig
- set-spconfig

#### ■ remove-spconfig

ハードウェアイベントでは、常に、OVFデータセクションにイベントが発生している SP 構成が記述された <Section> タグのみが含まれます。これらのイベントを登録するには、<action> タグを **reg-hardware-events** に設定した <LDM\_interface> メッセージを送信します。これらのイベントの登録を解除するには、<action> タグを **unreg-hardware-events** に設定した <LDM\_interface> メッセージが必要です。

## 進捗イベント

進捗イベントは、ドメインの移行など、長時間にわたって実行されるコマンドに対して発行されます。このイベントは、コマンド実行期間中のそれまでの進捗量を報告します。この時点では、migration-process イベントのみが報告されます。

進捗イベントでは、常に、OVFデータセクションにイベントの影響を受ける SP 構成が記述された <Section> タグのみが含まれます。これらのイベントを登録するには、<action> タグを reg-hardware-events に設定した <LDM\_interface> メッセージを送信します。これらのイベントの登録を解除するには、<action> タグを unreg-hardware-events に設定した <LDM\_interface> メッセージが必要です。

進捗イベントの <data> セクションは、影響を受けるドメインを記述する <content> セクションによって構成されています。この <content> セクションでは、ldom\_info <Section> タグを使用して進捗を更新します。次の汎用プロパティが ldom\_info セクションに表示されます。

- --progress – コマンドの進捗の割合
- --status – コマンドのステータス。ongoing、failed、または done のいずれか
- --source – 進捗を報告しているマシン

## リソースイベント

任意のドメインでリソースを追加、削除、または変更すると、リソースイベントが発生します。これらの一部のイベントのデータセクションには、OVFデータセクションにサービス名が示されている <Section> タグがある、<Content> タグが含まれています。次の表に、<LDM\_event> メッセージの <action> タグにリスト可能なイベントを示します。

| リソースイベント              | リソースイベント                 |
|-----------------------|--------------------------|
| add-vdiskserverdevice | remove-vdiskserverdevice |
| set-vdiskserverdevice | remove-vdiskserver       |
| set-vconscon          | remove-vconscon          |
| set-vswitch           | remove-vswitch           |

| リソースイベント     | リソースイベント |
|--------------|----------|
| remove-vdpcs |          |

その他のリソースイベントでは、常に、OVFデータセクションにイベントが発生したドメインが記述された <Content> タグのみが含まれます。

| リソースイベント      | リソースイベント        | リソースイベント        |
|---------------|-----------------|-----------------|
| add-vcpu      | add-crypto      | add-memory      |
| add-io        | add-variable    | add-vconscon    |
| add-vdisk     | add-vdiskserver | add-vnet        |
| add-vswitch   | add-vdpcs       | add-vdpcc       |
| set-vcpu      | set-crypto      | set-memory      |
| set-variable  | set-vnet        | set-vconsole    |
| set-vdisk     | remove-vcpu     | remove-crypto   |
| remove-memory | remove-io       | remove-variable |
| remove-vdisk  | remove-vnet     | remove-vdpcc    |

リソースイベントを登録するには、<action> タグを **reg-resource-events** に設定した <LDM\_interface> メッセージを送信します。これらのイベントの登録を解除するには、<action> タグを **unreg-resource-events** に設定した <LDM\_interface> メッセージが必要です。

## すべてのイベント

各イベントを個別に登録しないで、3つのタイプすべてのイベントを待機するように登録することもできます。3タイプすべてのイベントを同時に登録するには、<action> タグを **reg-all-events** に設定した <LDM\_interface> メッセージを送信します。これらのイベントの登録を解除するには、<action> タグを **unreg-all-events** に設定した <LDM\_interface> メッセージが必要です。

# Logical Domains Manager の処理

<action> タグに指定するコマンドは、\*-\*-events コマンドを除いて、LDoms コマンド行インタフェースのコマンドに対応しています。Logical Domains Manager (ldm) サブコマンドの詳細は、[ldm\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

注 - XML インタフェースは、Logical Domains Manager CLI でサポートされている動詞またはコマンドの別名はサポートしていません。

<action> タグでサポートされている文字列は、次のとおりです。

| LDoms の処理             | LDoms の処理             | LDoms の処理                |
|-----------------------|-----------------------|--------------------------|
| list-bindings         | list-services         | list-constraints         |
| list-devices          | add-domain            | remove-domain            |
| list-domain           | start-domain          | stop-domain              |
| bind-domain           | unbind-domain         | add-io                   |
| remove-io             | add-mau               | set-mau                  |
| remove-mau            | add-memory            | set-memory               |
| remove-memory         | remove-reconf         | add-spconfig             |
| set-spconfig          | remove-spconfig       | list-spconfig            |
| add-variable          | set-variable          | remove-variable          |
| list-variable         | add-vconscon          | set-vconscon             |
| remove-vconscon       | set-vconsole          | add-vcpu                 |
| set-vcpu              | remove-vcpu           | add-vdisk                |
| remove-vdisk          | add-vdiskserver       | remove-vdiskserver       |
| add-vdpc              | remove-vdpc           | add-vdpcs                |
| remove-vdpcs          | add-vdiskserverdevice | remove-vdiskserverdevice |
| add-vnet              | set-vnet              | remove-vnet              |
| add-vswitch           | set-vswitch           | remove-vswitch           |
| reg-domain-events     | unreg-domain-events   | reg-resource-events      |
| unreg-resource-events | reg-hardware-events   | unreg-hardware-events    |

| LDoms の処理        | LDoms の処理        | LDoms の処理      |
|------------------|------------------|----------------|
| reg-all-events   | unreg-all-events | migrate-domain |
| cancel-operation | set-domain       |                |

## Logical Domains Manager のリソースおよびプロパティ

ここでは、Logical Domains Manager のリソースと、リソースごとに定義できるプロパティを示します。XML の例では、リソースおよびプロパティは太字で示されています。これらの例は、バインド出力ではなくリソースを示しています。制約出力は、Logical Domains Manager の処理の入力を作成する場合に使用できます。ただし、ドメイン移行の出力は例外です。[225 ページの「ドメインの移行」](#)を参照してください。各リソースは、<Section> の OVF セクションで定義され、<rasd:OtherResourceType> タグによって指定されます。

### 論理ドメインの情報(ldom\_info) リソース

例 10-6 ldom\_info の XML 出力の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="primary">
    <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>ldom_info</rasd:OtherResourceType>
        <rasd:Address>00:03:ba:d8:ba:f6</rasd:Address>
        <gprop:GenericPropertykey="hostid">83d8baf6</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="master">plum</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="failure-policy">reset</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="progress">45%</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="status">ongoing</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="source">dt90-319</gprop:GenericProperty>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

ldom\_info リソースは、<Content> セクション内に必ず含まれます。ldom\_info リソース内の次のプロパティは、省略可能です。

- <rasd:Address> タグ。ドメインに割り当てる MAC アドレスを指定します。
- <gprop:GenericPropertykey="failure-policy"> タグ。マスタードメインに障害が発生した場合のスレーブドメインの動作を指定します。デフォルト値は ignore です。次に、有効なプロパティ値を示します。
  - ignore は、マスタードメインの障害を無視します。スレーブドメインは影響を受けません。
  - panic は、マスタードメインに障害が発生した場合、すべてのスレーブドメインにパニックを発生させます。
  - reset は、マスタードメインに障害が発生した場合、すべてのスレーブドメインをリセットします。
  - stop は、マスタードメインに障害が発生した場合、すべてのスレーブドメインを停止します。
- <gprop:GenericPropertykey="hostid"> タグ。ドメインに割り当てるホスト ID を指定します。
- <gprop:GenericPropertykey="master"> タグ。最大4つのマスタードメイン名をコンマで区切って指定します。
- <gprop:GenericPropertykey="progress"> タグ。コマンドの進捗の割合を指定します。
- <gprop:GenericPropertykey="source"> タグ。コマンドの進捗を報告するマシンを指定します。
- <gprop:GenericPropertykey="status"> タグ。コマンドの状態 (done、failed、または ongoing) を指定します。

## CPU (cpu) リソース

例 10-7 cpu の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>cpu</rasd:OtherResourceType>
        <rasd:AllocationUnits>4</rasd:AllocationUnits>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```



cpu リソースは、<Content> セクション内に必ず含まれます。プロパティは <rasd:AllocationUnits> タグのみで、仮想 CPU の数を指定します。

## MAU (mau) リソース

注 - mau リソースとは、LDoms がサポートするサーバー上で LDoms がサポートする任意の暗号化装置です。現在、モジュラー演算ユニット (MAU) と Control Word Queue (CWQ) の 2 つの暗号化装置がサポートされています。

例 10-8 mau の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>mau</rasd:OtherResourceType>
        <rasd:AllocationUnits>1</rasd:AllocationUnits>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

mau リソースは、<Content> セクション内に必ず含まれます。プロパティは <rasd:AllocationUnits> タグのみで、MAU またはその他の暗号化装置の数を指定します。

## メモリー (memory) リソース

例 10-9 memory の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>memory</rasd:OtherResourceType>
        <rasd:AllocationUnits>4G</rasd:AllocationUnits>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

メモリーリソースは、<Content>セクション内に必ず含まれます。プロパティは<rasd:AllocationUnits> タグのみで、メモリーの量を指定します。

## 仮想ディスクサーバー (vds) リソース

例 10-10 vds の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>vds</rasd:OtherResourceType>
        <gprop:GenericProperty
          key="service_name">vdstmp</gprop:GenericProperty>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

仮想ディスクサーバー (vds) リソースは、ドメイン記述の一部として<Content>セクションに含まれることも、単独で<Envelope>セクションに記述されることもあります。プロパティは<gprop:GenericProperty>タグのみです。このタグには、"service\_name"というキーがあり、記述される vds リソースの名前が含まれています。

## 仮想ディスクサーバーボリューム (vds\_volume) リソース

例 10-11 vds\_volume の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
    <Item>
      <rasd:OtherResourceType>vds_volume</rasd:OtherResourceType>
      <gprop:GenericProperty key="vol_name">vdsdev0</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="service_name">primary-vds0</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="block_dev">
        opt/SUNWldm/domain_disks/testdisk1</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="vol_opts">ro</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="mpgroup">mpgroup-name</gprop:GenericProperty>
    </Item>
```

例 10-11 vds\_volume の XML の例 (続き)

```

    </Section>
</Envelope>

```

vds\_volume リソースは、ドメイン記述の一部として <Content> セクションに含まれることも、単独で <Envelope> セクションに記述されることもあります。次のキーを持つ <gprop:GenericProperty> タグが必要です。

- vol\_name - ボリュームの名前
- service\_name - このボリュームをバインドする仮想ディスクサーバーの名前
- block\_dev - このボリュームに関連付けるファイルまたはデバイスの名前

任意で、vds\_volume リソースに次のプロパティも設定できます。

- vol\_opts - {ro,slice,excl} のように、これらの項目の 1 つ以上がコンマで区切られて、1 つの文字列となっているもの
- mpgroup - マルチパス (フェイルオーバー) グループの名前

## ディスク (disk) リソース

例 10-12 disk の XML の例

```

<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>disk</rasd:OtherResourceType>
        <gprop:GenericProperty key="vdisk_name">vdisk0</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty
          key="service_name">primary-vds0</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="vol_name">vdsdev0</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="timeout">60</gprop:GenericProperty>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>

```

disk リソースは、<Content> セクション内に必ず含まれます。次のキーを持つ <gprop:GenericProperty> タグが必要です。

- vdisk\_name - 仮想ディスクの名前
- service\_name - この仮想ディスクをバインドする仮想ディスクサーバーの名前
- vol\_name - この仮想ディスクに関連付ける仮想ディスクサービスデバイス

任意で、disk リソースに timeout プロパティも含めることができます。このプロパティは、仮想ディスククライアント (vdc) と仮想ディスクサーバー (vds) の間に接続を確立するためのタイムアウト値です (秒単位)。複数の仮想ディスク (vdisk) パスがある場合、vdc は、別の vds への接続を試みることができます。また、タイムアウトによって、いずれかの vds への接続が指定の時間内に確実に行われます。

## 仮想スイッチ (vsw) リソース

例 10-13 vsw の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>vsw</rasd:OtherResourceType>
        <gprop:GenericProperty key="service_name">vsw1-ldg1</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="dev-path">bge0</gprop:GenericProperty>
        <rasd:Address>00:14:4f:fc:00:01</rasd:Address>
        <gprop:GenericProperty key="mode">sc</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="pvid">12345678</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="vid">87654321</gprop:GenericProperty>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

vsw リソースは、ドメイン記述の一部として <Content> セクションに含まれることも、単独で <Envelope> セクションに記載されることもあります。次のキーを持つ <gprop:GenericProperty> タグが必要です。

- service\_name - 仮想スイッチに割り当てる名前
- dev-path - この仮想スイッチに関連付けるネットワークデバイスのパス

任意で、vsw リソースに次のプロパティも設定できます。

- <rasd:Address> - MAC アドレスを仮想スイッチに割り当てます。
- pvid - ポート仮想ローカルエリアネットワーク (VLAN) 識別子 (ID)。仮想ネットワークをメンバーにする必要のある VLAN をタグなしモードで指定します。
- vid - 仮想ローカルエリアネットワーク (VLAN) 識別子 (ID)。仮想ネットワークおよび仮想スイッチをメンバーにする必要のある VLAN をタグ付きモードで指定します。
- mode - SunCluster のハートビートサポートの場合は sc。

## ネットワーク (network) リソース

例 10-14 network の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>network</rasd:OtherResourceType>
        <gprop:GenericProperty key="vnet_name">ldg1-vnet0</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty
          key="service_name">primary-vsw0</gprop:GenericProperty>
        <rasd:Address>00:14:4f:fc:00:01</rasd:Address>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

network リソースは、<Content> セクション内に必ず含まれます。次のキーを持つ <gprop:GenericProperty> タグが必要です。

- vnet\_name - 仮想ネットワーク (vnet) の名前
- service\_name - この仮想ネットワークをバインドする仮想スイッチ (vswitch) の名前

任意で、network リソースに次のプロパティも設定できます。

- <rasd:Address> - MAC アドレスを仮想スイッチに割り当てます。
- pvid - ポート仮想ローカルエリアネットワーク (VLAN) 識別子 (ID)。仮想ネットワークをメンバーにする必要のある VLAN をタグなしモードで指定します。
- vid - 仮想ローカルエリアネットワーク (VLAN) 識別子 (ID)。仮想ネットワークおよび仮想スイッチをメンバーにする必要のある VLAN をタグ付きモードで指定します。
- mode - 仮想ネットワークに対してハイブリッド I/O を有効にする場合は hybrid。

## 仮想コンソール端末集配信装置 (vcc) リソース

例 10-15 vcc の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
```

## 例 10-15 vcc の XML の例 (続き)

```

    <rasd:OtherResourceType>vcc</rasd:OtherResourceType>
    <gprop:GenericProperty key="service_name">vcc1</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="min_port">6000</gprop:GenericProperty>
    <gprop:GenericProperty key="max_port">6100</gprop:GenericProperty>
  </Item>
</Section>
</Content>
</Envelope>

```

vcc リソースは、ドメイン記述の一部として <Content> セクションに含まれることも、単独で <Envelope> セクションに記述されることもあります。次のキーを持つ <gprop:GenericProperty> タグを使用できます。

- service\_name - 仮想コンソール端末集配信装置サービスに割り当てる名前
- min\_port - この vcc に関連付ける最小ポート番号
- max\_port - この vcc に関連付ける最大ポート番号

## 変数 (var) リソース

## 例 10-16 var の XML の例

```

<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>var</rasd:OtherResourceType>
        <gprop:GenericProperty key="name">test_var</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="value">test1</gprop:GenericProperty>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>

```

var リソースは、<Content> セクション内に必ず含まれます。次のキーを持つ <gprop:GenericProperty> タグを使用できます。

- name - 変数の名前
- value - 変数の値

## 物理 I/O デバイス (physio\_device) リソース

例 10-17 physio\_device の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>physio_device</rasd:OtherResourceType>
        <gprop:GenericProperty key="name">pci@780</gprop:GenericProperty>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

physio\_device リソースは、<Content> セクション内に必ず含まれます。プロパティは、<gprop:GenericProperty> タグのみです。このタグには、"name" というキープロパティ値があり、記述される I/O デバイスの名前が含まれています。

## SP 構成 (spconfig) リソース

例 10-18 spconfig の XML の例

```
<Envelope>
  <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_type">
    <Item>
      <rasd:OtherResourceType>spconfig</rasd:OtherResourceType>
      <gprop:GenericProperty
        key="spconfig_name">primary</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty
        key="spconfig_status">current</gprop:GenericProperty>
    </Item>
  </Section>
</Envelope>
```

サービスプロセッサ (SP) 構成 (spconfig) リソースは、必ず単独で <Envelope> セクションに記述されます。次のキーを持つ <gprop:GenericProperty> タグを使用できます。

- spconfig\_name - SP に格納されている構成の名前。
- spconfig\_status - 特定の SP 構成の現在の状態。このプロパティは、ldm list-spconfig コマンドの出力で使用されます。

## 仮想データプレーンチャネルサービス (vdpcs) リソース

例 10-19 vdpcs の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>vdpcs</rasd:OtherResourceType>
        <gprop:GenericProperty key="service_name">ldg1-vdpcs</gprop:GenericProperty>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

このリソースは、Netra DPS 環境でのみ意味を持ちます。vdpcs リソースは、ドメイン記述の一部として <Content> セクションに含まれることも、単独で <Envelope> セクションに記述されることもあります。プロパティは、<gprop:GenericProperty> タグのみです。このタグには、"service\_name" というキープロパティ値があり、記述される仮想データプレーンチャネルサービス (vdpcs) リソースの名前が含まれています。

## 仮想データプレーンチャネルクライアント (vdpcc) リソース

例 10-20 vdpcc の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>vdpcc</rasd:OtherResourceType>
        <gprop:GenericProperty key="vdpcc_name">vdpcc</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty
          key="service_name">ldg1-vdpcs</gprop:GenericProperty>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```



このリソースは、Netra DPS 環境でのみ意味を持ちます。仮想データプレーンチャネルクライアントリソースは、<Content> セクション内に必ず含まれます。次のキーを持つ <gprop:GenericProperty> タグを使用できます。

- vdpcc\_name - 仮想データプレーンチャネルクライアント (vdpcc) の名前
- service\_name - この vdpcc をバインドする仮想データプレーンチャネルサービス (vdpcs) の名前

## コンソール(console) リソース

例 10-21 console の XML の例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" id="ldg1">
    <Section xsi:type="ovf:VirtualHardwareSection_Type">
      <Item>
        <rasd:OtherResourceType>console</rasd:OtherResourceType>
        <gprop:GenericProperty key="port">6000</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="service_name">vcc2</gprop:GenericProperty>
        <gprop:GenericProperty key="group">group-name</gprop:GenericProperty>
      </Item>
    </Section>
  </Content>
</Envelope>
```

console リソースは、<Content> セクション内に必ず含まれます。次のキーを持つ <gprop:GenericProperty> タグを使用できます。

- port - この仮想コンソール (console) の変更先のポート
- service\_name - この console をバインドする仮想コンソール端末集配信装置 (vcc) サービス
- group - この console をバインドするグループの名前

## ドメインの移行

次の例は、migrate-domain サブコマンドの <data> セクションの内容を示しています。

例 10-22 migrate-domain の <data> セクションの例

```
<Envelope>
  <References/>
  <Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" ovf:id="ldg1"/>
```

## 例 10-22 migrate-domain の &lt;data&gt; セクションの例 (続き)

```
<Content xsi:type="ovf:VirtualSystem_Type" ovf:id="ldg1"/>
  <Section xsi:type="ovf:ResourceAllocationSection_Type">
    <Item>
      <rasd:OtherResourceType>ldom_info</rasd:OtherResourceType>
      <gprop:GenericProperty key="target">target-host</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="username">user-name</gprop:GenericProperty>
      <gprop:GenericProperty key="password">password</gprop:GenericProperty>
    </Item>
  </Section>
</Content>
</Envelope>
```

各表記の意味は次のとおりです。

- 1 番めの <Content> ノード (<ldom\_info> セクションなし) は、移行元のソースドメインです。
- 2 番めの <Content> ノード (<ldom\_info> セクションあり) は、移行先のターゲットドメインです。ソースドメインとターゲットドメインの名前は同じにすることができます。
- ターゲットドメインの <ldom\_info> セクションには、移行先のマシンおよびこのマシンへの移行に必要な詳細情報が記述されます。
  - target-host は、移行先のターゲットマシンです。
  - user-name は、ターゲットマシンのログインユーザー名です。SASL 64 ビットで符号化する必要があります。
  - password は、ターゲットマシンへのログインに使用するパスワードです。SASL 64 ビットで符号化する必要があります。

---

注 - Logical Domains Manager では、`sasl_decode64()` を使用してターゲットのユーザー名およびパスワードを復号化し、`sasl_encode64()` を使用してこれらの値を符号化します。SASL 64 符号化は、base64 符号化に相当します。

---



## XML スキーマ

---

この付録では、Logical Domains Manager で使用するさまざまな XML スキーマを示します。

この章の内容は次のとおりです。

- 227 ページの「LDM\_interface XML スキーマ」
- 229 ページの「LDM\_Event XML スキーマ」
- 230 ページの「ovf-envelope.xsd スキーマ」
- 233 ページの「ovf-section.xsd スキーマ」
- 233 ページの「ovf-core.xsd スキーマ」
- 239 ページの「ovf-virtualhardware.xsc スキーマ」
- 240 ページの「cim-rasd.xsd スキーマ」
- 245 ページの「cim-vssd.xsd スキーマ」
- 246 ページの「cim-common.xsd スキーマ」
- 250 ページの「GenericProperty XML スキーマ」
- 250 ページの「Binding\_Type XML スキーマ」

### LDM\_interface XML スキーマ

このスキーマは、Open Virtualization Format (OVF) Draft Specification version 0.98 のスナップショットです。

例 A-1 LDM\_interface XML スキーマ

```
<?xml version="1.0"?>
xs:schema
  xmlns:ovf="/var/opt/SUNWldom/envelope"
  xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xs:import namespace="/var/opt/SUNWldom/envelope" schemaLocation="ovf-envelope.xsd"/>

  <xs:annotation>
```

## 例 A-1 LDM\_interfaceXML スキーマ (続き)

```

    <xs:documentation>
      Copyright 2007 Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.
      Use is subject to license terms.
    </xs:documentation>
  </xs:annotation>

<!--
=====
Type Definitions
=====
-->
  <xs:simpleType name="statusStringType">
    <xs:restriction base="xs:string">
      <xs:enumeration value="success"/>
      <xs:enumeration value="failure"/>
    </xs:restriction>
  </xs:simpleType>

  <xs:complexType name="responseType">
    <xs:sequence>
      <xs:element name="status" type="statusStringType"/>
      <xs:element name="resp_msg" type="xs:string" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>

  <!-- LDM interface document -->
  <xs:element name="LDM_interface">
    <xs:complexType>
      <xs:sequence>

        <!-- START cmd -->
        <xs:element name="cmd" minOccurs="1" maxOccurs="unbounded">
          <xs:complexType>
            <xs:sequence>
              <xs:element name="action" type="xs:string" minOccurs="0"/>

            <!-- START data -->
            <xs:element name="data" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
              <xs:complexType>
                <xs:choice minOccurs="1" maxOccurs="unbounded">

                  <!--OVF Envelope Version 0.9 -->
                  <xs:element name="Envelope" type="ovf:Envelope_Type"/>
                  <!-- DATA response -->
                  <xs:element name="response" type="responseType" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
                </xs:choice>
              </xs:complexType>
            </xs:element>
          </xs:sequence>
        </xs:element>
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:element>

```

## 例 A-1 LDM\_interface XML スキーマ (続き)

```

    <xs:attribute name="version" type="xs:string" use="required"/>
  </xs:complexType>
</xs:element> <!-- END data -->

  <!-- CMD response -->
  <xs:element name="response" type="responseType" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>

</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element> <!-- END cmd -->

  <!-- DOCUMENT response -->
  <xs:element name="response" type="responseType" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>

</xs:sequence>
  <xs:attribute name="version" type="xs:string" use="required"/>
</xs:complexType>
</xs:element> <!-- LDM interface document -->

</xs:schema>

```

## LDM\_Event XML スキーマ

## 例 A-2 LDM\_Event XML スキーマ

```

<?xml version="1.0"?>
<xs:schema
  xmlns:ovf="/var/opt/SUNWldom/envelope"
  xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">

  <xs:import namespace="/var/opt/SUNWldom/envelope" schemaLocation="ovf-envelope.xsd"/>

  <xs:annotation>
    <xs:documentation>
      Copyright 2007 Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.
      Use is subject to license terms.
    </xs:documentation>
  </xs:annotation>

  <!-- LDM interface document -->
  <xs:element name="LDM_event">
    <xs:complexType>
      <xs:sequence>

```

## 例 A-2 LDM\_Event XML スキーマ (続き)

```

<!-- START cmd -->
<xs:element name="cmd" minOccurs="1" maxOccurs="unbounded">
  <xs:complexType>
    <xs:sequence>
      <xs:element name="action" type="xs:string" minOccurs="0"/>

      <!-- START data -->
      <xs:element name="data" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
        <xs:complexType>
          <xs:choice minOccurs="1" maxOccurs="unbounded">

            <!--OVF Envelope Version 0.9 -->
            <xs:element name="Envelope" type="ovf:Envelope_Type"/>

          </xs:choice>
          <xs:attribute name="version" type="xs:string" use="required"/>
        </xs:complexType>
      </xs:element> <!-- END data -->

    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:element> <!-- END cmd -->

</xs:sequence>
<xs:attribute name="version" type="xs:string" use="required"/>
</xs:complexType>
</xs:element> <!-- LDM interface document -->

</xs:schema>

```

## ovf-envelope.xsd スキーマ

## 例 A-3 ovf-envelope.xsd スキーマ

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema
  targetNamespace="/var/opt/SUNWldom/envelope"
  xmlns:ovf="/var/opt/SUNWldom/envelope"
  xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">

  <!-- Include virtual hardware schema -->
  <xs:include schemaLocation="./ovf-section.xsd"/>
  <xs:include schemaLocation="./cim-virtualhardware.xsd"/>
  <xs:include schemaLocation="./ovf-core.xsd"/>

```

## 例 A-3 ovf-envelope.xsd スキーマ (続き)

```

<!-- Root element of a OVF package -->
<xs:element name="Envelope" type="ovf:Envelope_Type"/>

<xs:complexType name="Envelope_Type">
  <xs:sequence>
    <!-- References to all external files -->
    <xs:element name="References" type="ovf:References_Type"/>

    <!-- Package level meta-data -->
    <xs:element name="Section" type="ovf:Section_Type" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>

    <!-- Content. A virtual machine or a vService -->
    <xs:element name="Content" type="ovf:Entity_Type" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>

    <xs:any namespace="##targetNamespace" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
  </xs:sequence>
  <xs:attribute name="signed" type="xs:boolean" use="optional"/>
  <xs:attribute name="manifest" type="xs:boolean" use="optional"/>
  <xs:anyAttribute namespace="##any"/>
</xs:complexType>

<xs:complexType name="References_Type">
  <xs:sequence>
    <xs:element name="File" type="ovf:File_Type" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:any namespace="##targetNamespace" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
  </xs:sequence>
<xs:anyAttribute namespace="##any"/>
</xs:complexType>

<!--Type for an external reference to a resource -->
<xs:complexType name="File_Type">
  <xs:sequence>
    <xs:any namespace="##targetNamespace" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
  </xs:sequence>

  <!-- Reference key used in other parts of the package -->
  <xs:attribute name="id" type="xs:string" use="required"/>
  <!-- Same as using a single part element -->
  <xs:attribute name="href" type="xs:string" use="required"/>
  <!-- Size in bytes of the files (if known) -->
  <xs:attribute name="size" type="xs:integer" use="optional"/>
  <!-- Estimated size in bytes of the files (if a good guess is known) -->

```

## 例 A-3 ovf-envelope.xsd スキーマ (続き)

```
<xs:attribute name="estSize" type="xs:integer" use="optional"/>
<!-- Compression type (gzip or bzip2) -->
<xs:attribute name="compression" type="xs:string" use="optional"/>
<!-- Chunk size (except of last chunk) -->
<xs:attribute name="chunkSize" type="xs:long" use="optional"/>

<xs:anyAttribute namespace="##any"/>
</xs:complexType>

<!-- Base class for an entity -->
<xs:complexType name="Entity_Type" abstract="true">
  <xs:sequence>
    <xs:element name="Info" type="ovf:Info_Type" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:element name="Section" type="ovf:Section_Type" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
  </xs:sequence>
  <xs:attribute name="id" type="xs:string" use="required"/>
</xs:complexType>

<!-- A Virtual Machine Entity -->
<xs:complexType name="VirtualSystem_Type">
<xs:complexContent>
  <xs:extension base="ovf:Entity_Type"> </xs:extension>
</xs:complexContent>
</xs:complexType>

<!-- A Composite Service -->
<xs:complexType name="VirtualSystemCollection_Type">
  <xs:complexContent>
    <xs:extension base="ovf:Entity_Type">
      <xs:sequence>
        <xs:element name="Content" type="ovf:Entity_Type" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
        <xs:any namespace="##targetNamespace" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
        <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
      </xs:sequence>
    </xs:extension>
  </xs:complexContent>
</xs:complexType>
</xs:schema>
```



## ovf-section.xsd スキーマ

例 A-4 ovf-section.xsd スキーマ

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema
  targetNamespace="/var/opt/SUNWldom/envelope"
  xmlns:ovf="/var/opt/SUNWldom/envelope"
  xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xs:import namespace="http://www.w3.org/XML/1998/namespace"
    schemaLocation="http://www.w3.org/2001/xml.xsd"/>

  <!-- The base class for a section. Subclassing this is the most common form of extensibility -->
  <xs:complexType name="Section_Type" abstract="true">
    <xs:sequence>
      <!-- The info element specifies the meaning of the section. This is typically shown
           if the section is not understood by the importer -->
      <xs:element name="Info" type="ovf:Info_Type" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    </xs:sequence>
  <!-- Whether the import should fail or not, if the section is not understood -->
  <xs:attribute name="required" type="xs:boolean" use="optional"/>
  <xs:anyAttribute namespace="##any"/>
  <!-- Subtypes defines more specific elements -->
</xs:complexType>

<!-- A basic type for a localizable string -->
<xs:complexType name="Info_Type">
  <xs:simpleContent>
    <xs:extension base="xs:string">
      <xs:attribute ref="xml:lang"/>
    </xs:extension>
  </xs:simpleContent>
</xs:complexType>
</xs:schema>
```

## ovf-core.xsd スキーマ

例 A-5 ovf-core.xsd スキーマ

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema
  targetNamespace="/var/opt/SUNWldom/envelope"
  xmlns:ovf="/var/opt/SUNWldom/envelope"
  xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">

  <xs:include schemaLocation="ovf-section.xsd"/>
```

## 例 A-5 ovf-core.xsd スキーマ (続き)

```
<xs:import namespace="http://www.w3.org/XML/1998/namespace"
  schemaLocation="http://www.w3.org/2001/xml.xsd"/>

<!-- A user defined annotation on an entity -->
<xs:complexType name="AnnotationSection_Type">
  <xs:complexContent>
    <xs:extension base="ovf:Section_Type">
      <xs:sequence>
        <!-- Several localized annotations can be included -->
        <xs:element name="Annotation" type="ovf:Info_Type" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
        <xs:any namespace="##targetNamespace" processContents="lax" minOccurs="0"
          maxOccurs="unbounded"/>
        <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
      </xs:sequence>
      <xs:anyAttribute namespace="##any"/>
    </xs:extension>
  </xs:complexContent>
</xs:complexType>

<!-- Product information about a virtual appliance -->
<xs:complexType name="ProductSection_Type">
  <xs:complexContent>
    <xs:extension base="ovf:Section_Type">
      <xs:sequence>
        <xs:element name="Product" type="ovf:Info_Type" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
        <xs:element name="Vendor" type="ovf:Info_Type" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
        <xs:element name="Version" type="xs:string" minOccurs="0"/>
        <xs:element name="Full-version" type="xs:string" minOccurs="0"/>
        <xs:element name="ProductUrl" type="xs:string" minOccurs="0"/>
        <xs:element name="VendorUrl" type="xs:string" minOccurs="0"/>
        <xs:element name="AppUrl" type="xs:string" minOccurs="0"/>
        <xs:any namespace="##targetNamespace" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
        <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
      </xs:sequence>
      <xs:anyAttribute namespace="##any"/>
    </xs:extension>
  </xs:complexContent>
</xs:complexType>

<!-- Configuration parameters that can be passed to the virtual machine for
  application-level configuration -->
<xs:complexType name="PropertySection_Type">
  <xs:complexContent>
    <xs:extension base="ovf:Section_Type">
      <xs:sequence>
        <xs:element name="Property" maxOccurs="unbounded">
```

## 例 A-5 ovf-core.xsd スキーマ (続き)

```

<xs:complexType>
  <xs:sequence>
    <xs:element name="Description" type="ovf:Info_Type" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:any namespace="##targetNamespace" processContents="lax" minOccurs="0"
      maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
  </xs:sequence>
  <xs:attribute name="key" type="xs:string"/>
  <xs:attribute name="type" type="xs:string"/>
  <xs:attribute name="configurableByUser" type="xs:boolean" use="optional"/>
  <xs:attribute name="configurableAtRuntime" type="xs:boolean" use="optional"/>
  <xs:attribute name="defaultValue" type="xs:string" use="optional"/>
  <xs:anyAttribute namespace="##any"/>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:any namespace="##targetNamespace" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
<xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
</xs:sequence>
<!-- A comma-separated list of transports that are supported by the virtual machine to
  access the OVF environment. -->
<xs:attribute name="transport" type="xs:string" use="optional"/>
<xs:anyAttribute namespace="##any"/>
</xs:extension>
</xs:complexContent>
</xs:complexType>

<!-- Provides descriptions for the logical networks used within the package. These descriptions are
  typically used as an aid when the package is deployed. -->
<xs:complexType name="NetworkSection_Type">
  <xs:complexContent>
    <xs:extension base="ovf:Section_Type">
      <xs:sequence>
        <xs:element name="Network" maxOccurs="unbounded">
          <xs:complexType>
            <xs:sequence>
              <xs:element name="Description" type="ovf:Info_Type" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
              <xs:any namespace="##targetNamespace" processContents="lax" minOccurs="0"
                maxOccurs="unbounded"/>
              <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
            </xs:sequence>
            <xs:attribute name="name" type="xs:string" use="required"/>
            <xs:anyAttribute namespace="##any"/>
          </xs:complexType>
        </xs:element>
        <xs:any namespace="##targetNamespace" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
        <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
      </xs:sequence>
    </xs:extension>
  </xs:complexContent>
</xs:complexType>

```

## 例A-5 ovf-core.xsd スキーマ (続き)

```

    </xs:sequence>
    <xs:anyAttribute namespace="##any"/>
  </xs:extension>
</xs:complexContent>
</xs:complexType>

<!-- Provides meta-information description of the virtual disks in the package -->
<xs:complexType name="DiskSection_Type">
  <xs:complexContent>
    <xs:extension base="ovf:Section_Type">
      <xs:sequence>
        <xs:element name="Disk" type="ovf:VirtualDiskDesc_Type" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
        <xs:any namespace="##targetNamespace" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
        <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
      </xs:sequence>
      <xs:anyAttribute namespace="##any"/>
    </xs:extension>
  </xs:complexContent>
</xs:complexType>

<!-- Disk -->
<xs:complexType name="VirtualDiskDesc_Type">
  <!-- A logical ID for the virtual disk within this package -->
  <xs:attribute name="diskId" type="xs:string" use="required"/>
  <!-- A file reference to the virtual disk file. If this is not specified a blank virtual disk is
  created of the given size -->
  <xs:attribute name="fileRef" type="xs:string" use="optional"/>
  <!-- Capacity in bytes. The capacity can be specified as either a size or as a reference to a property
  using ${property_name} -->
  <xs:attribute name="capacity" type="xs:string" use="required"/>
  <!-- Format of the disk. The format is an URL that identifies the disk type,
  e.g., http://www.vmware.com/format/vmdk.html#sparse -->
  <xs:attribute name="format" type="xs:string" use="required"/>
  <!-- Populated size of disk. This is an estimation of how much storage the disk needs if backed by
  a non pre-allocated (aka. sparse) disk. This size does not take the meta-data into
  account used by a sparse disk. -->
  <xs:attribute name="populatedSize" type="xs:long" use="optional"/>
  <!-- Reference to a potential parent disk -->
  <xs:attribute name="parentRef" type="xs:string" use="optional"/>
</xs:complexType>

<!-- CPU Architecture requirements for the guest software. -->
<xs:complexType name="CpuCompatibilitySection_Type">
  <xs:complexContent>
    <xs:extension base="ovf:Section_Type">
      <xs:sequence>
        <xs:element name="Level" maxOccurs="unbounded">

```

## 例 A-5 ovf-core.xsd スキーマ (続き)

```

<xs:complexType>
  <xs:attribute name="level" type="xs:int" use="optional"/>
  <xs:attribute name="eax" type="xs:string" use="optional"/>
  <xs:attribute name="ebx" type="xs:string" use="optional"/>
  <xs:attribute name="ecx" type="xs:string" use="optional"/>
  <xs:attribute name="edx" type="xs:string" use="optional"/>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:any namespace="##targetNamespace" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
<xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
</xs:sequence>
<xs:attribute name="Vendor" type="xs:string"/>
<xs:anyAttribute namespace="##any"/>
</xs:extension>
</xs:complexContent>
</xs:complexType>

<!-- Specification of the operating system installed in the guest -->
<xs:complexType name="OperatingSystemSection_Type">
  <xs:complexContent>
    <xs:extension base="ovf:Section_Type">
      <xs:sequence>
        <xs:element name="Description" type="ovf:Info_Type" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
        <xs:any namespace="##targetNamespace" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
        <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
      </xs:sequence>
      <!-- The IDs are the enumeration used in CIM_OperatingSystem_Type -->
      <xs:attribute name="id" type="xs:string"/>
      <xs:anyAttribute namespace="##any"/>
    </xs:extension>
  </xs:complexContent>
</xs:complexType>

<!-- End-User License Agreement -->
<xs:complexType name="EulaSection_Type">
  <xs:complexContent>
    <xs:extension base="ovf:Section_Type">
      <xs:sequence>
        <!-- Contains the license agreement in plain text. Several different locales can be
            specified -->
        <xs:element name="License" type="ovf:Info_Type" minOccurs="1" maxOccurs="unbounded"/>
        <xs:any namespace="##targetNamespace" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
        <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
      </xs:sequence>
      <xs:anyAttribute namespace="##any"/>
    </xs:extension>
  </xs:complexContent>
</xs:complexType>

```

## 例A-5 ovf-core.xsd スキーマ (続き)

```

</xs:complexContent>
</xs:complexType>

<!-- For a VirtualSystemCollection, this section is used to specify the order in which the
contained entities are to be powered on. -->
<xs:complexType name="StartupSection_Type">
  <xs:complexContent>
    <xs:extension base="ovf:Section_Type">
      <xs:sequence>
        <xs:element name="item" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
          <xs:complexType>
            <!-- Id of entity in collection -->
            <xs:attribute name="id" type="xs:string"/>
            <!-- Startup order. Entities are started up starting with lower-numbers first. Items with
same order identifier may be started up concurrently or in any order.
The order is reversed for shutdown. -->
            <xs:attribute name="order" type="xs:int"/>
            <!-- Delay in seconds to wait for the power on to complete -->
            <xs:attribute name="startDelay" type="xs:int"/>
            <!-- Whether to resume power-on sequence, once the guest reports ok. -->
            <xs:attribute name="waitingForGuest" type="xs:boolean"/>
            <!-- Delay in seconds to wait for the power on to complete -->
            <xs:attribute name="stopDelay" type="xs:int"/>
            <!-- Stop action to use. Valid values are: 'powerOn' (default), 'none'. -->
            <xs:attribute name="startAction" type="xs:string"/>
            <!-- Stop action to use. Valid values are: 'powerOff' (default), 'guestShutdown',
'suspend'. -->
            <xs:attribute name="stopAction" type="xs:string"/>
            <xs:anyAttribute namespace="##any"/>
          </xs:complexType>
        </xs:element>
        <xs:any namespace="##targetNamespace" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
        <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
      </xs:sequence>
      <!-- A comma-separated list of transports that the virtual machine supports to provide
feedback. -->
      <xs:anyAttribute namespace="##any"/>
    </xs:extension>
  </xs:complexContent>
</xs:complexType>

<!-- If this section is present, it indicates that the virtual machine needs to be initially
booted to install and configure the software. -->
<xs:complexType name="InstallSection_Type">
  <xs:complexContent>
    <xs:extension base="ovf:Section_Type">

```

## 例 A-5 ovf-core.xsd スキーマ (続き)

```

<xs:sequence>
  <xs:any namespace="##targetNamespace" processContents="lax" minOccurs="0"
    maxOccurs="unbounded"/>
  <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
</xs:sequence>
<!-- A comma-separated list of transports that the virtual machine supports to provide
feedback. -->
<xs:attribute name="transport" type="xs:string"/>
<xs:anyAttribute namespace="##any"/>
</xs:extension>
</xs:complexContent>
</xs:complexType>
</xs:schema>

```

## ovf-virtualhardware.xsc スキーマ

## 例 A-6 ovf-virtualhardware.xsc スキーマ

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema
  targetNamespace="/var/opt/SUNWldom/envelope"
  xmlns:ovf="/var/opt/SUNWldom/envelope"
  xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:vssd="/var/opt/SUNWldom/CIM_VirtualSystemSettingData"
  xmlns:rasd="/var/opt/SUNWldom/CIM_ResourceAllocationSettingData">

  <xs:import namespace="http://www.w3.org/XML/1998/namespace"
    schemaLocation="http://www.w3.org/2001/xml.xsd"/>

  <xs:include schemaLocation="ovf-section.xsd"/>

  <xs:import namespace="/var/opt/SUNWldom/CIM_VirtualSystemSettingData" schemaLocation="cim-vssd.xsd"/>
  <xs:import namespace="/var/opt/SUNWldom/CIM_ResourceAllocationSettingData"
    schemaLocation="cim-rasd.xsd"/>

  <!-- Specifies the virtual hardware for a virtual machine -->
  <xs:complexType name="VirtualHardwareSection_Type">
    <xs:complexContent>
      <xs:extension base="ovf:Section_Type">
        <xs:sequence>
          <xs:element name="System" type="vssd:CIM_VirtualSystemSettingData_Type" minOccurs="0"/>
          <xs:element name="Item" type="rasd:CIM_ResourceAllocationSettingData_Type"
            minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
        </xs:sequence>
      </xs:extension>
    </xs:complexContent>
  </xs:complexType>
</xs:schema>

```

## 例 A-6 ovf-virtualhardware.xsc スキーマ (続き)

```
</xs:extension>
</xs:complexContent>
</xs:complexType>

<!-- Specifies a section for resource constraints on a VirtualSystemCollection -->
<xs:complexType name="ResourceAllocationSection_Type">
  <xs:complexContent>
    <xs:extension base="ovf:Section_Type">
      <xs:sequence>
        <xs:element name="Item" type="rasd:CIM_ResourceAllocationSettingData_Type"
          minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
      </xs:sequence>
    </xs:extension>
  </xs:complexContent>
</xs:complexType>
</xs:schema>
```

## cim-rasd.xsd スキーマ

## 例 A-7 cim-rasd.xsd スキーマ

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
<xs:schema
  targetNamespace="/var/opt/SUNWldom/CIM_ResourceAllocationSettingData"
  xmlns:class="/var/opt/SUNWldom/CIM_ResourceAllocationSettingData"
  xmlns:cim="/var/opt/SUNWldom/common"
  xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">

  <xs:import namespace="/var/opt/SUNWldom/common" schemaLocation="cim-common.xsd"/>

  <xs:element name="Caption" nillable="true" type="cim:cimString"/>

  <xs:element name="Description" nillable="true" type="cim:cimString"/>

  <xs:element name="InstanceId" nillable="true" type="cim:cimString"/>

  <xs:element name="ResourceType" nillable="true">
    <xs:complexType>
      <xs:simpleContent>
        <xs:restriction base="xs:anyType">
          <xs:simpleType>
            <xs:union>
              <xs:simpleType>
                <xs:restriction base="xs:unsignedShort">
```



## 例 A-7 cim-rasd.xsd スキーマ (続き)

```

<xs:enumeration value="1"/> <!-- Other -->
<xs:enumeration value="2"/> <!-- Computer System -->
<xs:enumeration value="3"/> <!-- Processor-->
<xs:enumeration value="4"/> <!-- Memory-->
<xs:enumeration value="5"/> <!-- IDE Controller -->
<xs:enumeration value="6"/> <!-- Parallel SCSI HBA -->
<xs:enumeration value="7"/> <!-- FC HBA -->
<xs:enumeration value="8"/> <!-- iSCSI HBA -->
<xs:enumeration value="9"/> <!-- IB HCA -->
<xs:enumeration value="10"/> <!-- Ethernet Adapter -->
<xs:enumeration value="11"/> <!-- Other Network Adapter -->
<xs:enumeration value="12"/> <!-- I/O Slot -->
<xs:enumeration value="13"/> <!-- I/O Device -->
<xs:enumeration value="14"/> <!-- Floppy Drive -->
<xs:enumeration value="15"/> <!-- CD Drive -->
<xs:enumeration value="16"/> <!-- DVD drive -->
<xs:enumeration value="17"/> <!-- Disk Drive -->
<xs:enumeration value="18"/> <!-- Tape Drive -->
<xs:enumeration value="19"/> <!-- Storage Extent -->
<xs:enumeration value="20"/> <!-- Other storage device -->
<xs:enumeration value="21"/> <!-- Serial port -->
<xs:enumeration value="22"/> <!-- Parallel port -->
<xs:enumeration value="23"/> <!-- USB Controller -->
<xs:enumeration value="24"/> <!-- Graphics controller -->
<xs:enumeration value="25"/> <!-- IEEE 1394 Controller -->
<xs:enumeration value="26"/> <!-- Partitionable Unit -->
<xs:enumeration value="27"/> <!-- Base Partitionable Unit -->
<xs:enumeration value="28"/> <!-- Power Supply -->
<xs:enumeration value="29"/> <!-- Cooling Device -->
<xs:enumeration value="29"/> <!-- Cooling Device -->
<xs:enumeration value="31"/> <!-- PS2 Controller -->
<xs:enumeration value="32"/> <!-- SIO Controller -->
<xs:enumeration value="33"/> <!-- Keyboard -->
<xs:enumeration value="34"/> <!-- Pointing Device -->
</xs:restriction>
</xs:simpleType>
<xs:simpleType>
  <xs:restriction base="xs:unsignedShort">
    <xs:minInclusive value="30"/>
    <xs:maxInclusive value="32769"/>
  </xs:restriction>
</xs:simpleType>
<xs:simpleType>
  <xs:restriction base="xs:unsignedShort">
    <xs:minInclusive value="32768"/>
    <xs:maxInclusive value="65535"/>
  </xs:restriction>
</xs:simpleType>

```

## 例A-7 cim-rasd.xsd スキーマ (続き)

```
</xs:restriction>
</xs:simpleType>
</xs:union>
</xs:simpleType>
<xs:anyAttribute namespace="##any"/>
</xs:restriction>
</xs:simpleContent>
</xs:complexType>
</xs:element>

<xs:element name="OtherResourceType" nillable="true" type="cim:cimString"/>

<xs:element name="ResourceSubType" nillable="true" type="cim:cimString"/>

<xs:element name="PoolID" nillable="true" type="cim:cimString"/>

<xs:element name="ConsumerVisibility" nillable="true">
  <xs:complexType>
    <xs:simpleContent>
      <xs:restriction base="xs:anyType">
        <xs:simpleType>
          <xs:union>
            <xs:simpleType>
              <xs:restriction base="xs:unsignedShort">
                <xs:enumeration value="0"/>
                <xs:enumeration value="2"/>
                <xs:enumeration value="3"/>
                <xs:enumeration value="4"/>
              </xs:restriction>
            </xs:simpleType>
            <xs:simpleType>
              <xs:restriction base="xs:unsignedShort">
                <xs:minInclusive value="5"/>
                <xs:maxInclusive value="32768"/>
              </xs:restriction>
            </xs:simpleType>
            <xs:simpleType>
              <xs:restriction base="xs:unsignedShort">
                <xs:minInclusive value="32767"/>
                <xs:maxInclusive value="65535"/>
              </xs:restriction>
            </xs:simpleType>
          </xs:union>
        </xs:simpleType>
      </xs:simpleContent>
      <xs:anyAttribute namespace="##any"/>
    </xs:restriction>
  </xs:complexType>
</xs:element>
```

## 例 A-7 cim-rasd.xsd スキーマ (続き)

```

    </xs:simpleContent>
  </xs:complexType>
</xs:element>

<xs:element name="HostResource" nillable="true" type="xs:anyType"/>
<xs:element name="AllocationUnits" nillable="true" type="cim:cimString"/>
<xs:element name="VirtualQuantity" nillable="true" type="cim:cimUnsignedLong"/>
<xs:element name="Reservation" nillable="true" type="cim:cimUnsignedLong"/>
<xs:element name="Limit" nillable="true" type="cim:cimUnsignedLong"/>
<xs:element name="Weight" nillable="true" type="cim:cimUnsignedInt"/>
<xs:element name="AutomaticAllocation" nillable="true" type="cim:cimBoolean"/>
<xs:element name="AutomaticDeallocation" nillable="true" type="cim:cimBoolean"/>
<xs:element name="Parent" nillable="true" type="cim:cimString"/>
<xs:element name="Connection" nillable="true" type="cim:cimString"/>
<xs:element name="Address" nillable="true" type="cim:cimString"/>
<xs:element name="MappingBehavior" nillable="true">
  <xs:complexType>
    <xs:simpleContent>
      <xs:restriction base="xs:anyType">
        <xs:simpleType>
          <xs:union>
            <xs:simpleType>
              <xs:restriction base="xs:unsignedShort">
                <xs:enumeration value="0"/>
                <xs:enumeration value="1"/>
                <xs:enumeration value="2"/>
                <xs:enumeration value="3"/>
                <xs:enumeration value="4"/>
              </xs:restriction>
            </xs:simpleType>
            <xs:simpleType>
              <xs:restriction base="xs:unsignedShort">
                <xs:minInclusive value="5"/>
                <xs:maxInclusive value="32768"/>
              </xs:restriction>
            </xs:simpleType>
            <xs:simpleType>
              <xs:restriction base="xs:unsignedShort">
                <xs:minInclusive value="32767"/>
                <xs:maxInclusive value="65535"/>
              </xs:restriction>
            </xs:simpleType>
          </xs:union>
        </xs:simpleType>
        <xs:anyAttribute namespace="##any"/>
      </xs:restriction>
    </xs:simpleContent>
  </xs:complexType>
</xs:element>

```

## 例A-7 cim-rasd.xsd スキーマ (続き)

```
</xs:simpleContent>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="AddressOnParent" nillable="true" type="cim:cimString"/>

<xs:element name="BusNumber" nillable="true" type="cim:cimUnsignedShort"/>

<xs:complexType name="CIM_ResourceAllocationSettingData_Type">
  <xs:sequence>
    <xs:element ref="class:Caption" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:element ref="class:Description" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:element ref="class:InstanceId" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:ResourceType" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:OtherResourceType" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:ResourceSubType" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:PoolID" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:ConsumerVisibility" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:HostResource" maxOccurs="unbounded" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:AllocationUnits" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:VirtualQuantity" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:Reservation" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:Limit" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:Weight" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:AutomaticAllocation" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:AutomaticDeallocation" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:Parent" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:Connection" maxOccurs="unbounded" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:Address" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:MappingBehavior" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:AddressOnParent" minOccurs="0"/>
    <xs:element ref="class:BusNumber" minOccurs="0"/>
    <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
  </xs:sequence>
  <xs:anyAttribute namespace="##any"/>
</xs:complexType>

<xs:element name="CIM_ResourceAllocationSettingData"
  type="class:CIM_ResourceAllocationSettingData_Type"/>
</xs:schema>
```

# cim-vssd.xsd スキーマ

例 A-8 cim-vssd.xsd スキーマ

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
<xs:schema
  targetNamespace="/var/opt/SUNWldom/CIM_VirtualSystemSettingData"
  xmlns:class="/var/opt/SUNWldom/CIM_VirtualSystemSettingData"
  xmlns:cim="/var/opt/SUNWldom/common"
  xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">

  <xs:import namespace="/var/opt/SUNWldom/common"
    schemaLocation="cim-common.xsd"/>

  <xs:element name="Caption" nillable="true" type="cim:cimString"/>

  <xs:element name="Description" nillable="true" type="cim:cimString"/>

  <xs:element name="InstanceId" nillable="true" type="cim:cimString"/>

  <xs:element name="VirtualSystemIdentifier" nillable="true" type="cim:cimString"/>

  <xs:element name="VirtualSystemType" nillable="true" type="cim:cimString"/>

  <xs:complexType name="CIM_VirtualSystemSettingData_Type">
    <xs:sequence>
      <xs:element ref="class:Caption" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
      <xs:element ref="class:Description" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
      <xs:element ref="class:InstanceId" minOccurs="0"/>
      <xs:element ref="class:VirtualSystemIdentifier" minOccurs="0"/>
      <xs:element ref="class:VirtualSystemType" minOccurs="0"/>
      <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    </xs:sequence>
    <xs:anyAttribute namespace="##any"/>
  </xs:complexType>

  <xs:element name="CIM_VirtualSystemSettingData" type="class:CIM_VirtualSystemSettingData_Type"/>

</xs:schema>
```

## cim-common.xsd スキーマ

例 A-9 cim-common.xsd スキーマ

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<xs:schema
  targetNamespace="/var/opt/SUNWldom/common"
  xmlns:cim="/var/opt/SUNWldom/common"
  xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" elementFormDefault="qualified">

  <!-- The following are runtime attribute definitions -->
  <xs:attribute name="Key" type="xs:boolean"/>

  <xs:attribute name="Version" type="xs:string"/>

  <!-- The following section defines the extended WS-CIM datatypes -->
  <xs:complexType name="cimDateTime">
    <xs:choice>
      <xs:element name="CIM_DateTime" type="xs:string" nillable="true"/>
      <xs:element name="Interval" type="xs:duration"/>
      <xs:element name="Date" type="xs:date"/>
      <xs:element name="Time" type="xs:time"/>
      <xs:element name="Datetime" type="xs:dateTime"/>
    </xs:choice>
    <xs:anyAttribute namespace="##any" processContents="lax"/>
  </xs:complexType>

  <xs:complexType name="cimUnsignedByte">
    <xs:simpleContent>
      <xs:extension base="xs:unsignedByte">
        <xs:anyAttribute namespace="##any" processContents="lax"/>
      </xs:extension>
    </xs:simpleContent>
  </xs:complexType>

  <xs:complexType name="cimByte">
    <xs:simpleContent>
      <xs:extension base="xs:byte">
        <xs:anyAttribute namespace="##any" processContents="lax"/>
      </xs:extension>
    </xs:simpleContent>
  </xs:complexType>

  <xs:complexType name="cimUnsignedShort">
    <xs:simpleContent>
      <xs:extension base="xs:unsignedShort">
        <xs:anyAttribute namespace="##any" processContents="lax"/>
      </xs:extension>
    </xs:simpleContent>
  </xs:complexType>
```

## 例 A-9 cim-common.xsd スキーマ (続き)

```

    </xs:simpleContent>
</xs:complexType>

<xs:complexType name="cimShort">
  <xs:simpleContent>
    <xs:extension base="xs:short">
      <xs:anyAttribute namespace="##any" processContents="lax"/>
    </xs:extension>
  </xs:simpleContent>
</xs:complexType>

<xs:complexType name="cimUnsignedInt">
  <xs:simpleContent>
    <xs:extension base="xs:unsignedInt">
      <xs:anyAttribute namespace="##any" processContents="lax"/>
    </xs:extension>
  </xs:simpleContent>
</xs:complexType>

<xs:complexType name="cimInt">
  <xs:simpleContent>
    <xs:extension base="xs:int">
      <xs:anyAttribute namespace="##any" processContents="lax"/>
    </xs:extension>
  </xs:simpleContent>
</xs:complexType>

<xs:complexType name="cimUnsignedLong">
  <xs:simpleContent>
    <xs:extension base="xs:unsignedLong">
      <xs:anyAttribute namespace="##any" processContents="lax"/>
    </xs:extension>
  </xs:simpleContent>
</xs:complexType>

<xs:complexType name="cimLong">
  <xs:simpleContent>
    <xs:extension base="xs:long">
      <xs:anyAttribute namespace="##any" processContents="lax"/>
    </xs:extension>
  </xs:simpleContent>
</xs:complexType>

<xs:complexType name="cimString">
  <xs:simpleContent>
    <xs:extension base="xs:string">

```

## 例 A-9 cim-common.xsd スキーマ (続き)

```
        <xs:anyAttribute namespace="##any" processContents="lax"/>
      </xs:extension>
    </xs:simpleContent>
  </xs:complexType>

  <xs:complexType name="cimBoolean">
    <xs:simpleContent>
      <xs:extension base="xs:boolean">
        <xs:anyAttribute namespace="##any" processContents="lax"/>
      </xs:extension>
    </xs:simpleContent>
  </xs:complexType>

  <xs:complexType name="cimFloat">
    <xs:simpleContent>
      <xs:extension base="xs:float">
        <xs:anyAttribute namespace="##any" processContents="lax"/>
      </xs:extension>
    </xs:simpleContent>
  </xs:complexType>

  <xs:complexType name="cimDouble">
    <xs:simpleContent>
      <xs:extension base="xs:double">
        <xs:anyAttribute namespace="##any" processContents="lax"/>
      </xs:extension>
    </xs:simpleContent>
  </xs:complexType>

  <xs:complexType name="cimChar16">
    <xs:simpleContent>
      <xs:restriction base="cim:cimString">
        <xs:maxLength value="1"/>
        <xs:anyAttribute namespace="##any" processContents="lax"/>
      </xs:restriction>
    </xs:simpleContent>
  </xs:complexType>

  <xs:complexType name="cimBase64Binary">
    <xs:simpleContent>
      <xs:extension base="xs:base64Binary">
        <xs:anyAttribute namespace="##any" processContents="lax"/>
      </xs:extension>
    </xs:simpleContent>
  </xs:complexType>
```



## 例 A-9 cim-common.xsd スキーマ (続き)

```

<xs:complexType name="cimHexBinary">
  <xs:simpleContent>
    <xs:extension base="xs:hexBinary">
      <xs:anyAttribute namespace="##any" processContents="lax"/>
    </xs:extension>
  </xs:simpleContent>
</xs:complexType>

<xs:complexType name="cimReference">
  <xs:sequence>
    <xs:any namespace="##other" maxOccurs="unbounded"/>
  </xs:sequence>
  <xs:anyAttribute namespace="##any" processContents="lax"/>
</xs:complexType>

<!-- The following datatypes are used exclusively to define metadata fragments -->
<xs:attribute name="qualifier" type="xs:boolean"/>

<xs:complexType name="qualifierString">
  <xs:simpleContent>
    <xs:extension base="cim:cimString">
      <xs:attribute ref="cim:qualifier" use="required"/>
    </xs:extension>
  </xs:simpleContent>
</xs:complexType>

<xs:complexType name="qualifierBoolean">
  <xs:simpleContent>
    <xs:extension base="cim:cimBoolean">
      <xs:attribute ref="cim:qualifier" use="required"/>
    </xs:extension>
  </xs:simpleContent>
</xs:complexType>

<xs:complexType name="qualifierUInt32">
  <xs:simpleContent>
    <xs:extension base="cim:cimUnsignedInt">
      <xs:attribute ref="cim:qualifier" use="required"/>
    </xs:extension>
  </xs:simpleContent>
</xs:complexType>

<xs:complexType name="qualifierSInt64">
  <xs:simpleContent>
    <xs:extension base="cim:cimLong">
      <xs:attribute ref="cim:qualifier" use="required"/>
    </xs:extension>
  </xs:simpleContent>
</xs:complexType>

```

例 A-9 cim-common.xsd スキーマ (続き)

```
        </xs:extension>
      </xs:simpleContent>
    </xs:complexType>
  <!--
    <xs:complexType name="qualifierArray">
      <xs:complexContent>
        <xs:extension base="cim:qualifierString"/>
      </xs:complexContent>
    </xs:complexType>
  -->
  <!-- The following element is to be used only for defining metadata -->
  <xs:element name="DefaultValue" type="xs:anySimpleType"/>
</xs:schema>
```

## GenericProperty XML スキーマ

このスキーマは、Open Virtualization Format (OVF) スキーマに対する拡張です。

例 A-10 GenericProperty XML スキーマ

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
<xs:schema
  targetNamespace="/var/opt/SUNWldom/GenericProperty"
  xmlns:class="/var/opt/SUNWldom/GenericProperty"
  xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">

  <xs:complexType name="GenericProperty_Type" type="xs:string">
    <xs:attribute name="key" type="xs:string" use="required"/>
  </xs:complexType>
  <xs:element name="GenericProperty" type="class:GenericProperty_Type"/>

</xs:schema>
```

## Binding\_Type XML スキーマ

このスキーマは、Open Virtualization Format (OVF) スキーマに対する拡張です。

例 A-11 Binding\_Type XML スキーマ

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
<xs:schema
  targetNamespace="/var/opt/SUNWldom/Binding"
```

## 例 A-11 Binding\_Type XML スキーマ (続き)

```
xmlns:class="/var/opt/SUNWldom/Binding"
xmlns:rasd="/var/opt/SUNWldom/CIM_ResourceAllocationSettingData"
xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">

<xs:import namespace="/var/opt/SUNWldom/CIM_ResourceAllocationSettingData"
  schemaLocation="cim-rasd.xsd"/>

<xs:complexType name="Binding_Type">
  <xs:sequence>
    <xs:element name="Item"
      type="rasd:CIM_ResourceAllocationSettingData_Type"/>
  </xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:schema>
```



## Logical Domains Manager の検出

---

マルチキャストメッセージを使用すると、サブネット上で Logical Domains Manager を検出できます。ldmd デーモンは、ネットワーク上で特定のマルチキャストパケットを待機できます。そのマルチキャストメッセージが特定のタイプの場合、ldmd は呼び出し元に対して応答します。これにより、Logical Domains を実行しているシステム上で ldmd を検出できます。

この付録では、サブネット上のシステムで動作している Logical Domains Manager の検出について説明します。

## Logical Domains Manager を実行しているシステムの検出

### マルチキャスト通信

この検出メカニズムは、ldmd デーモンによって使用されるものと同じマルチキャストネットワークを使用して、MAC アドレスを自動的に割り当てるときに衝突を検出します。マルチキャストソケットを構成するには、次の情報を指定する必要があります。

```
#define MAC_MULTI_PORT      64535
#define MAC_MULTI_GROUP     "239.129.9.27"
```

デフォルトでは、マシンが接続されているサブネット上ではマルチキャストパケットのみを送信できます。この動作を、ldmd デーモンに ldmd/hops SMF プロパティを設定することによって変更できます。

## メッセージ形式

検出メッセージは、他のメッセージと混同しないように明白にマークされている必要があります。次のマルチキャストメッセージ形式により、検出待機プロセスで検出メッセージを識別できます。

```
#define    MAC_MULTI_MAGIC_NO    92792004
#define    MAC_MULTI_VERSION    1

enum {
    SEND_MSG = 0,
    RESPONSE_MSG,
    LDMD_DISC_SEND,
    LDMD_DISC_RESP,
};

typedef struct {
    uint32_t    version_no;
    uint32_t    magic_no;
    uint32_t    msg_type;
    uint32_t    resv;
    union {
        mac_lookup_t        Mac_lookup;
        ldmd_discovery_t    Ldmd_discovery;
    } payload;
#define    lookup        payload.Mac_lookup
#define    discovery    payload.Ldmd_discovery
} multicast_msg_t;

#define    LDMD_VERSION_LEN    32

typedef struct {
    char        ldmd_version[LDMD_VERSION_LEN];
    char        hostname[MAXHOSTNAMELEN];
    struct in_addr    ip_address;
    int        port_no;
} ldmd_discovery_t;
```

## ▼ サブネット上で動作している Logical Domains Manager を検出する

- 1 マルチキャストソケットを開きます。

253 ページの「マルチキャスト通信」に示すポートおよびグループの情報を使用していることを確認してください。

- 2 ソケット経由で `multicast_msg_t` メッセージを送信します。  
メッセージには次の内容を含めるようにしてください。
  - `version_no` の有効な値 (`MAC_MULTI_VERSION` によって定義されている 1)
  - `magic_no` の有効な値 (`MAC_MULTI_MAGIC_NO` によって定義されている 92792004)
  - `LDMD_DISC_SEND` の `msg_type`
- 3 マルチキャストソケットで **Logical Domains Manager** からの応答を待機します。  
応答は、次の値が含まれる `multicast_msg_t` メッセージである必要があります。
  - `version_no` の有効な値
  - `magic_no` の有効な値
  - `LDMD_DISC_RESP` に設定された `msg_type`
  - 次の情報が含まれる、`ldmd_discovery_t` 構造で構成されたペイロード
    - `ldmd_version` – システム上で動作している Logical Domains Manager のバージョン
    - `hostname` – システムのホスト名
    - `ip_address` – システムの IP アドレス
    - `port_no` – Logical Domains Manager によって通信に使用されているポート番号で、XMPP ポート 6482 にする

Logical Domains Manager からの応答を待機する場合、自動割り当て MAC 衝突検出パケットが破棄されていることを確認してください。





# Logical Domains Physical-to-Virtual 移行ツール

---

この付録の内容は次のとおりです。

- 257 ページの「Logical Domains P2V 移行ツールの概要」
- 259 ページの「Logical Domains P2V 移行ツールのインストール」
- 261 ページの「ldmp2v コマンドの使用」

## Logical Domains P2V 移行ツールの概要

Logical Domains Physical-to-Virtual (P2V) 移行ツールは、既存の物理システムを、チップマルチスレッディング (CMT) システム上の論理ドメインで動作する仮想システムに自動的に変換します。ソースシステムとして、次のいずれかを使用できます。

- Solaris 8 以降のオペレーティングシステムが動作する sun4u SPARC システム
- Solaris 10 OS が動作するが、論理ドメインでは動作していない sun4v システム

物理システムから仮想システムへの変換は、次のフェーズで実行されます。

- 収集フェーズ。物理ソースシステムで実行されます。collect は、ソースシステムに関して収集した構成情報に基づいて、ソースシステムのファイルシステムイメージを作成します。
- 準備フェーズ。ターゲットシステムの制御ドメインで実行されます。prepare は、collect フェーズで収集された構成情報に基づいて、ターゲットシステムに論理ドメインを作成します。ファイルシステムイメージは、1 つ以上の仮想ディスクに復元されます。このイメージは、論理ドメインとして動作できるように変更されます。
- 変換フェーズ。ターゲットシステムの制御ドメインで実行されます。convert フェーズでは、Solaris の標準アップグレード処理を使用して、作成された論理ドメインが Solaris 10 OS で動作する論理ドメインに変換されます。

P2V 移行ツールの詳細は、[ldmp2v\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

次の節からは、物理システムから仮想システムへの変換が各フェーズで実行される方法について説明します。

## 収集フェーズ

このフェーズは、変換するシステムで実行されます。一貫性のあるファイルシステムイメージを作成するには、システムの動作を最小限に抑えて、すべてのアプリケーションを停止する必要があります。ldmp2v は、マウント済みのすべての UFS ファイルシステムのバックアップを作成します。したがって、論理ドメインに移行するすべてのファイルシステムがマウントされていることを確認してください。-x を使用すると、マウント済みのファイルシステムを除外できます。

ソースシステムでの変更は不要です。唯一必要なのは、制御ドメインにインストールされた ldmp2v スクリプトです。使用するように選択したアーカイブ方式に応じて、ufsdump または flarcreate ユーティリティがソースシステムに存在していることを確認してください。

## 準備フェーズ

準備フェーズでは、収集フェーズで収集されたデータを使用して、ソースシステムに相当する論理ドメインを作成します。

次のいずれかの方法で ldmp2v prepare コマンドを使用できます。

- 自動モード。仮想ディスクを自動的に作成し、ファイルシステムデータを復元します。
  - ソースシステム上にあるものと同じサイズで、論理ドメインと必要な仮想ディスクを作成します。
  - ディスクをパーティションに分割し、ファイルシステムを復元します。  
/usr、および/var ファイルシステムの合計サイズが10Gバイト未満の場合、これらのファイルシステムのサイズは、Solaris 10 OS の、より大きなディスク容量要件を満たすように自動的に調整されます。-x no-auto-adjust-fs オプションを使用するか、-m オプションを使用してファイルシステムのサイズを手動で変更することで、自動サイズ変更を無効にできます。
  - 論理ドメインの OS イメージを変更して、物理ハードウェアへのすべての参照を、論理ドメインに適したバージョンに置き換えます。これにより、Solaris の通常のアップグレード処理を使用して、システムを Solaris 10 OS にアップグレードできます。変更には、/etc/vfstab ファイルを更新して新しいディスク名を記述することが含まれます。この処理中に、SVM ミラー化ディスクのカプセル化は解除されます。

- 非自動モード。ユーザーが、仮想ディスクを作成してファイルシステムデータを復元する必要があります。これにより、ディスクのサイズと数、パーティションの分割、およびファイルシステムのレイアウトを変更できます。このモードの準備フェーズでは、*guest-root* をルートに持つファイルシステムでの論理ドメインの作成と OS イメージの変更のみが実行されます。
- クリーンアップモード。*ldmp2v* で作成された論理ドメインと、その配下にあるすべてのバックエンドデバイスを削除します。

## 変換フェーズ

変換フェーズでは、Solaris のアップグレード処理を使用して論理ドメインが Solaris 10 OS にアップグレードされます。アップグレード処理は、既存のすべてのパッケージを削除し、Solaris 10 sun4v パッケージをインストールします。これにより、sun4u から sun4v への変換は自動的に実行されます。convert フェーズでは、Solaris DVD ISO イメージまたはネットワークインストールイメージを使用できます。Custom JumpStart を使用して、完全に自動化された、操作不要のアップグレード処理を実行することもできます。

# Logical Domains P2V 移行ツールのインストール

Logical Domains P2V 移行ツールは、制御ドメインのみでインストールおよび構成されている必要があります。ソースシステムとターゲットシステムで共有されているディレクトリに P2V ツールがインストールされていない場合、*bin/ldmp2v* スクリプトをソースシステムにコピーする必要があります。

## 必要条件

Logical Domains P2V 移行ツールを実行する前に、次の条件を満たしていることを確認してください。

- ターゲットシステムが、次のシステム上で Logical Domains 1.1 以降を実行している
  - Solaris 10 10/08 OS
  - 適切な Logical Domains 1.1 パッチが適用された Solaris 10 5/08 OS
- ゲストドメインが、Solaris 10 5/08 OS 以降を実行している
- ソースシステムが、Solaris 8 OS 以降を実行している

これらの必要条件のほかに、NFS ファイルシステムがソースシステムとターゲットシステムの両方で共有されるように構成する必要があります。このファイルシステムは、*root* が書き込みできるようにしてください。ただし、共有ファイルシステム

を使用できない場合は、ソースシステムとターゲットシステムの両方でソースシステムのファイルシステムダンプ出力を格納できる大きさのローカルファイルシステムを使用します。

## 制限事項

Logical Domains P2V 移行ツール Version 1.0 には、次の制限事項があります。

- UFS ファイルシステムのみがサポートされています。
- 各ゲストドメインは、仮想スイッチと仮想ディスクサービスを1つしか持てません。
- フラッシュアーカイブ方式は、除外されたファイルシステムを、メッセージを表示せずに無視します。

## ▼ Logical Domains P2V 移行ツールをインストールする

- 1 **Logical Domains** のダウンロードページ (<http://www.sun.com/servers/coolthreads/ldoms/get.jsp>) に移動します。
- 2 P2V ソフトウェアパッケージ `SUNWldmp2v` をダウンロードします。
- 3 スーパーユーザーになります。
- 4 `pkgadd` コマンドを使用して、`SUNWldmp2v` パッケージをインストールします。  

```
# pkgadd -d . SUNWldmp2v
```
- 5 `/etc/ldmp2v.conf` ファイルを作成して、次のプロパティを構成します。
  - `VDS` – 仮想ディスクサービスの名前。 `VDS="primary-vds0"` など
  - `VSW` – 仮想スイッチの名前。 `VSW="primary-vsw0"` など
  - `VCC` – 仮想コンソール端末集配信装置の名前。 `VCC="primary-vcc0"` など
  - `BACKEND_TYPE` – バックエンドのタイプ。 `zvol` または `file`
  - `BACKEND_SPARSE` – バックエンドデバイスをスパースボリュームまたはスパースファイルとして作成する場合は `BACKEND_SPARSE="yes"`、スパースでないボリュームまたはファイルとして作成する場合は `BACKEND_SPARSE="no"`
  - `BACKEND_PREFIX` – 仮想ディスクバックエンドデバイスを作成する場所  
`BACKEND_TYPE="zvol"` の場合、`BACKEND_PREFIX` 値を ZFS データセット名として指定します。`BACKEND_TYPE="files"` の場合、`BACKEND_PREFIX` 値は、`/` からの相対的なディレクトリのパス名として解釈されます。

たとえば、`BACKEND_PREFIX="tank/ldoms"` の場合、ZVOL は `tank/ldoms/domain-name` データセット、ファイルは `/tank/ldoms/domain-name` サブディレクトリに作成されます。

- **BOOT\_TIMEOUT** – Solaris OS の起動のタイムアウト時間 (秒)

詳細は、ダウンロード可能なバンドルに含まれている `ldmp2v.conf.sample` 構成ファイルを参照してください。

## ldmp2v コマンドの使用

この節では、3つのフェーズの例を示します。

### 例C-1 収集フェーズの例

`ldmp2v collect` コマンドの使用方法的例を次に示します。

- **NFS** マウント済みファイルシステムを共有する。次の例は、`collect` 手順の簡単な実行方法を示しています。この場合、ソースシステムとターゲットシステムは、1つの NFS マウント済みファイルシステムを共有します。  
スーパーユーザーで、必要なすべての UFS ファイルシステムがマウントされていることを確認してください。

```
volumia# df -k
Filesystem            kbytes    used   avail capacity  Mounted on
/dev/dsk/clt1d0s0     16516485  463289 15888032     3%      /
/proc                  0          0        0      0%      /proc
fd                     0          0        0      0%      /dev/fd
mnttab                 0          0        0      0%      /etc/mnttab
/dev/dsk/clt1d0s3     8258597   4304   8171708     1%      /var
swap                   4487448    16   4487432     1%      /var/run
swap                   4487448    16   4487432     1%      /tmp
/dev/dsk/clt0d0s0     1016122    9   955146      1%      /u01
vandikhout:/u1/home/dana
                        6230996752 1051158977 5179837775    17%    /home/dana
```

次の例は、ソースシステムとターゲットシステムが1つの NFS マウント済みファイルシステムを共有している場合に収集ツールを実行する方法を示しています。

```
volumia# ldmp2v collect -d /home/dana/p2v/volumia
Collecting system configuration ...
Archiving file systems ...
  DUMP: Writing 63 Kilobyte records
  DUMP: Date of this level 0 dump: vr 28 nov 2008 15:04:03 MET
  DUMP: Date of last level 0 dump: the epoch
  DUMP: Dumping /dev/rdsk/clt1d0s0 (volumia:/) to /home/dana/p2v/ufsdump.0.
```

## 例 C-1 収集フェーズの例 (続き)

```

DUMP: Mapping (Pass I) [regular files]
DUMP: Mapping (Pass II) [directories]
DUMP: Estimated 950240 blocks (463,98MB).
DUMP: Dumping (Pass III) [directories]
DUMP: Dumping (Pass IV) [regular files]
DUMP: 950164 blocks (463,95MB) on 1 volume at 6215 KB/sec
DUMP: DUMP IS DONE
DUMP: Writing 63 Kilobyte records
DUMP: Date of this level 0 dump: vr 28 nov 2008 15:05:27 MET
DUMP: Date of last level 0 dump: the epoch
DUMP: Dumping /dev/rdsk/c1t0d0s0 (volumia:/u01) to /home/dana/p2v/ufsdump.1.
DUMP: Mapping (Pass I) [regular files]
DUMP: Mapping (Pass II) [directories]
DUMP: Estimated 282 blocks (141KB).
DUMP: Dumping (Pass III) [directories]
DUMP: Dumping (Pass IV) [regular files]
DUMP: 250 blocks (125KB) on 1 volume at 8928 KB/sec
DUMP: DUMP IS DONE
DUMP: Writing 63 Kilobyte records
DUMP: Date of this level 0 dump: vr 28 nov 2008 15:05:27 MET
DUMP: Date of last level 0 dump: the epoch
DUMP: Dumping /dev/rdsk/c1t1d0s3 (volumia:/var) to /home/dana/p2v/ufsdump.2.
DUMP: Mapping (Pass I) [regular files]
DUMP: Mapping (Pass II) [directories]
DUMP: Estimated 13324 blocks (6,51MB).
DUMP: Dumping (Pass III) [directories]
DUMP: Dumping (Pass IV) [regular files]
DUMP: 13228 blocks (6,46MB) on 1 volume at 1146 KB/sec
DUMP: DUMP IS DONE

```

- **NFS マウント済みファイルシステムを共有しない。** ソースシステムとターゲットシステムが1つの NFS マウント済みファイルシステムを共有しない場合、ファイルシステムイメージをローカル記憶領域に書き込んだあとで制御ドメインにコピーできます。ufsdump を使用してファイルを除外することはできないため、ldmp2v が提供するフラッシュアーカイブ方式を使用します。フラッシュツールは、作成したアーカイブを自動的に除外します。

```

volumia# ldmp2v collect -d /home/dana/p2v/volumia -a flash
Collecting system configuration ...
Archiving file systems ...
Determining which filesystems will be included in the archive...
Creating the archive...
895080 blocks
Archive creation complete.

```

## 例 C-1 収集フェーズの例 (続き)

- ファイルシステムのバックアップステップをスキップする。NetBackup など、他社のバックアップツールを使用することでシステムのバックアップをすでに利用できる場合は、none アーカイブ方式を使用してファイルシステムのバックアップステップをスキップできます。このオプションを使用する場合、システム構成マニフェストのみが作成されます。

```
volumia# ldmp2v collect -d /home/dana/p2v/volumia -a none
Collecting system configuration ...
The following file system(s) must be archived manually: / /u01 /var
```

-d で指定するディレクトリが、ソースシステムとターゲットシステムによって共有されていない場合は、そのディレクトリの内容を制御ドメインにコピーします。準備フェーズを開始する前に、ディレクトリの内容を制御ドメインにコピーする必要があります。

## 例 C-2 準備フェーズの例

ldmp2v prepare コマンドの使用法の例を次に示します。

- 次の例は、物理システムの MAC アドレスを維持しながら、/etc/ldmp2v.conf に構成されているデフォルトを使用することで、volumia という論理ドメインを作成します。

```
# ldmp2v prepare -d /home/dana/p2v/volumia -o keep-mac volumia
Creating vdisks ...
Creating file systems ...
Populating file systems ...
Modifying guest domain OS image ...
Removing SVM configuration ...
Unmounting guest file systems ...
Creating domain volumia ...
Attaching vdisks to domain volumia ...
```

- 次のコマンドは、volumia 論理ドメインに関する情報を表示します。

```
# ldm list -l volumia
```

| NAME    | STATE    | FLAGS | CONS | VCPU | MEMORY | UTIL | UPTIME |
|---------|----------|-------|------|------|--------|------|--------|
| volumia | inactive | ----- |      | 2    | 4G     |      |        |

```
NETWORK
```

| NAME  | SERVICE      | DEVICE | MAC               | MODE | PVID | VID |
|-------|--------------|--------|-------------------|------|------|-----|
| vnet0 | primary-vsw0 |        | 00:03:ba:1d:7a:5a |      | 1    |     |

```
DISK
```

| NAME | DEVICE | TOUT | MPGROUP | VOLUME | SERVER |
|------|--------|------|---------|--------|--------|
|------|--------|------|---------|--------|--------|

## 例 C-2 準備フェーズの例 (続き)

```

disk0                                volumia-vol0@primary-vds0
disk1                                volumia-vol1@primary-vds0

```

- 次の例は、**-c** オプションを使用して、ドメインとそのバックエンドデバイスを完全に削除できることを示しています。

```

# ldmp2v prepare -C volumia
Cleaning up domain volumia ...
Removing vdisk disk0 ...
Removing vdisk disk1 ...
Removing domain volumia ...
Removing volume volumia-vol0@primary-vds0 ...
Removing ZFS volume tank/ldoms/volumia/disk0 ...
Removing volume volumia-vol1@primary-vds0 ...
Removing ZFS volume tank/ldoms/volumia/disk1 ...

```

- 次の例は、**-m** オプションを使用してマウントポイントとその新しいサイズを指定することで、P2V の実行中に 1 つ以上のファイルシステムのサイズを変更できることを示しています。

```

# ldmp2v prepare -d /home/dana/p2v/normaal -m /:8g normaal
Resizing file systems ...
Creating vdisks ...
Creating file systems ...
Populating file systems ...
Modifying guest domain OS image ...
Removing SVM configuration ...
Modifying file systems on SVM devices ...
Unmounting guest file systems ...
Creating domain normaal ...
Attaching vdisks to domain normaal ...

```

## 例 C-3 変換フェーズの例

ldmp2v convert コマンドの使用方法的例を次に示します。

- ネットワークインストールサーバーを使用する。ldmp2v convert コマンドは、指定した仮想ネットワークインタフェースを使用することによってネットワーク経由で Logical Domains を起動します。インストールサーバーで `setup_install_server` および `add_install_client` スクリプトを実行する必要があります。

Custom JumpStart 機能を使用し、完全に操作不要の変換を実行することもできます。この機能では、JumpStart サーバー上のクライアントに対して適切な `sysidcfg` およびプロファイルファイルを作成および構成する必要があります。プロファイルには次の行を含めるようにしてください。



## 例 C-3 変換フェーズの例 (続き)

```
install_type    upgrade
root_device    c0d0s0
```

sysidcfg ファイルは、アップグレード処理にのみ使用されます。したがって、次のような構成で十分であるはずですが、

```
name_service=NONE
root_password=uQkoXlMLCsZhI
system_locale=C
timeserver=localhost
timezone=Europe/Amsterdam
terminal=vt100
security_policy=NONE
nfs4_domain=dynamic
network_interface=PRIMARY {netmask=255.255.255.192
                           default_route=none protocol_ipv6=no}
```

Custom JumpStart の使用については、『[Solaris 10 5/09 Installation Guide: Custom JumpStart and Advanced Installations](#)』を参照してください。

```
# ldmp2v convert -j -n vnet0 -d /p2v/volumia volumia
LDom volumia started
Waiting for Solaris to come up ...
Using Custom JumpStart
Trying 0.0.0.0...
Connected to 0.
Escape character is '^]'.

Connecting to console "volumia" in group "volumia" ....
Press ~? for control options ..
SunOS Release 5.10 Version Generic_137137-09 64-bit
Copyright 1983-2008 Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.
Use is subject to license terms.
onfiguring devices.
Using RPC Bootparams for network configuration information.
Attempting to configure interface vnet0...
Configured interface vnet0
Reading ZFS config: done.
Setting up Java. Please wait...
Serial console, reverting to text install
Beginning system identification...
Searching for configuration file(s)...
Using sysid configuration file
  129.159.206.54:/opt/SUNWjet/Clients/volumia/sysidcfg
Search complete.
Discovering additional network configuration...
```

## 例 C-3 変換フェーズの例 (続き)

```
Completing system identification...
Starting remote procedure call (RPC) services: done.
System identification complete.
Starting Solaris installation program...
Searching for JumpStart directory...
Using rules.ok from 129.159.206.54:/opt/SUNWjet.
Checking rules.ok file...
Using begin script: Clients/volumia/begin
Using profile: Clients/volumia/profile
Using finish script: Clients/volumia/finish
Executing JumpStart preinstall phase...
Executing begin script "Clients/volumia/begin"...
Begin script Clients/volumia/begin execution completed.
Searching for SolStart directory...
Checking rules.ok file...
Using begin script: install_begin
Using finish script: patch_finish
Executing SolStart preinstall phase...
Executing begin script "install_begin"...
Begin script install_begin execution completed.
WARNING: Backup media not specified.  A backup media (backup_media)
        keyword must be specified if an upgrade with disk space reallocation
        is required
```

Processing profile

Loading local environment and services

Generating upgrade actions  
Checking file system space: 100% completed  
Space check complete.

Building upgrade script

Preparing system for Solaris upgrade

Upgrading Solaris: 10% completed  
[...]

- **ISO イメージを使用する。**ldmp2v convert コマンドは、Solaris DVD ISO イメージを論理ドメインに関連付け、そこから起動します。アップグレードを行うには、sysid のすべての質問に回答し、「Upgrade」を選択します。

## 例 C-3 変換フェーズの例 (続き)

---

注-sysidの質問への回答は、アップグレード処理時にのみ使用されるため、もっとも単純なオプション(ネットワーク接続なし、ネームサービスなし、など)を選択できます。システムの元のIDは、アップグレードによって維持され、アップグレードの完了後に再起動すると有効になります。アップグレードの実行に必要な時間は、元のシステムにインストールされている Solaris クラスタによって異なります。

---

```
# ldmp2v convert -i /tank/iso/s10s_u5.iso -d /home/dana/p2v/volumia volumia
Testing original system status ...
LDom volumia started
Waiting for Solaris to come up ...
```

```
        Select 'Upgrade' (F2) when prompted for the installation type.
        Disconnect from the console after the Upgrade has finished.
```

```
Trying 0.0.0.0...
Connected to 0.
Escape character is '^]'.
```

```
Connecting to console "volumia" in group "volumia" ....
Press ~? for control options ..
Configuring devices.
Using RPC Bootparams for network configuration information.
Attempting to configure interface vnet0...
Extracting windowing system. Please wait...
Beginning system identification...
Searching for configuration file(s)...
Search complete.
Discovering additional network configuration...
Configured interface vnet0
Setting up Java. Please wait...
```

```
Select a Language
```

- 0. English
- 1. French
- 2. German
- 3. Italian
- 4. Japanese
- 5. Korean
- 6. Simplified Chinese
- 7. Spanish
- 8. Swedish

## 例 C-3 変換フェーズの例 (続き)

## 9. Traditional Chinese

Please make a choice (0 - 9), or press h or ? for help:

[...]

- Solaris Interactive Installation -----

This system is upgradable, so there are two ways to install the Solaris software.

The Upgrade option updates the Solaris software to the new release, saving as many modifications to the previous version of Solaris software as possible. Back up the system before using the Upgrade option.

The Initial option overwrites the system disks with the new version of Solaris software. This option allows you to preserve any existing file systems. Back up any modifications made to the previous version of Solaris software before starting the Initial option.

After you select an option and complete the tasks that follow, a summary of your actions will be displayed.

-----  
F2\_Upgrade    F3\_Go Back    F4\_Initial    F5\_Exit    F6\_Help

## Logical Domains Configuration Assistant

---

Logical Domains Configuration Assistant を使用すると、基本的なプロパティを設定することによって論理ドメインの構成手順を実行できます。Logical Domains Configuration Assistant は、Sun CoolThreads サーバーと呼ばれるチップマルチスレッディング (CMT) ベースのシステム上で実行されます。

Configuration Assistant は、構成データを収集したあと、論理ドメインとして起動するのに適した構成を作成します。Configuration Assistant によって選択されるデフォルト値を使用して、有効なシステム構成を作成することもできます。

Configuration Assistant は、グラフィカルユーザーインターフェース (GUI) ツールおよび端末ベースのツールである `ldmconfig` の両方として使用できます。

端末ベースのツールについては、[270 ページの「Logical Domains Configuration Assistant \(ldmconfig\) の使用」](#) および [ldmconfig\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

GUI ツールの起動については、[269 ページの「Logical Domains Configuration Assistant \(GUI\) の使用」](#) を参照してください。

## Logical Domains Configuration Assistant (GUI) の使用

Logical Domains Configuration Assistant GUI は、Logical Domains ZIP バンドルの一部として提供されます。

ターゲットシステムで Logical Domains 1.2 ソフトウェアが動作していること、および使用中のシステムで Java™ SE Runtime Environment Version 1.6 以上が動作していることを確認してください。

コマンド行から Configuration Assistant GUI を実行するには、次のとおり入力します。

```
$ java -jar "Configurator.jar"
```

この GUI ツールには、システムの構成を作成するのに役立つオンスクリーンマニュアルが含まれています。

## Logical Domains Configuration Assistant (ldmconfig) の使用

端末ベースの Configuration Assistant である ldmconfig では、ユーザーインタフェース画面に対応する一連の操作が実行されます。最終的には、論理ドメインに配備可能な構成が作成されます。

以降の節では、ldmconfig コマンドをインストールする方法および Configuration Assistant ツールのいくつかの機能について説明します。

## Logical Domains Configuration Assistant のインストール

Logical Domains Configuration Assistant は、SUNWldm パッケージの一部として提供されます。

SUNWldm パッケージをインストールすると、/usr/sbin ディレクトリに ldmconfig コマンドが格納されます。このコマンドは、旧バージョンでの使用のために、/opt/SUNWldm/bin ディレクトリにもインストールされます。

### 必要条件

Logical Domains Configuration Assistant をインストールおよび実行する前に、次の条件を満たしていることを確認してください。

- ターゲットシステムで Logical Domains 1.2 ソフトウェアが動作している。
- 端末ウィンドウに、1 行あたり 80 文字以上で 24 行表示できる。

### 制限事項および既知の問題

Logical Domains Configuration Assistant には、次の制限事項があります。

- ldmconfig を使用しながら端末のサイズを変更すると、文字化けが発生することがある
- UFS ディスクファイルは仮想ディスクとしてのみサポートされる
- 既存の論理ドメイン構成が存在しないシステムのみで機能する
- 仮想コンソール端末集配信装置のポートは 5000 ~ 5100
- ゲストドメイン、サービス、およびデバイスに使用されるデフォルトの名前は変更不可

## ldmconfig の機能

端末ベースの Configuration Assistant である ldmconfig では、ユーザーインタフェース画面に対応する一連の操作が実行されます。最後の手順に到達するまで、後方 (前の手順) および前方 (次の手順) に移動できます。最後の手順では、構成が生成されます。いつでも Configuration Assistant を終了したり、構成をリセットしてデフォルトを使用できます。最後の画面では、論理ドメインに構成を配備できます。

まず、Configuration Assistant は、システムを自動的に検査し、ベストプラクティスに基づいて最適なデフォルトのプロパティを判断してから、これらのプロパティのうち配備の制御に必要なプロパティを表示します。これは完全なリストではないことに注意してください。他のプロパティを設定して構成をさらにカスタマイズできます。

ldmconfig ツールの用法については、[ldmconfig\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

次のプロパティを調整できます。

- ゲストドメインの数。作成するアプリケーションのゲストドメインの数を指定します。ゲストドメイン数の最小値は 1 です。最大値は、使用できる VCPU リソースによって決まります。たとえば、64 スレッドの CMT システムで、制御ドメイン用に 4 つのスレッドを予約し、各ゲストドメインに 1 つのスレッドを使用して最大 60 個のゲストドメインを作成できます。ベストプラクティスが選択されている場合、ゲストドメインあたりの VCPU リソースの最小数は、1 コアになります。そのため、1 コアあたり 8 スレッドの 8 コアシステムでベストプラクティスが選択されている場合、それぞれ 1 つのコアが割り当てられた最大 7 個のゲストドメインを作成できます。また、制御ドメインにも 1 つのコアが割り当てられます。

Configuration Assistant は、そのシステムに構成可能なドメインの最大数を表示します。

Configuration Assistant は次のタスクを実行し、ドメインを作成します。

- すべてのドメインに対して実行するタスク
  - 5000 ~ 5100 のポートに仮想端末サービスを作成
  - 仮想ディスクサービスを作成
  - 指定されたネットワークアダプタに仮想ネットワークスイッチを作成
  - 仮想端末サーバーデーモンを有効化
- 各ドメインに対して実行するタスク
  - 論理ドメインを作成
  - ドメインに割り当てられる VCPU を構成
  - ドメインに割り当てられるメモリーを構成
  - 仮想ディスクとして使用する UFS ディスクファイルを作成

- ディスクファイルの仮想ディスクサーバーデバイス (vdsdev) を作成
  - ディスクファイルをドメインの仮想ディスク vdisk0 として割り当て
  - 指定されたネットワークアダプタの仮想スイッチに接続された仮想ネットワークアダプタを追加
  - OBP プロパティ `auto-boot?=true` を設定
  - OBP プロパティ `boot-device=vdisk0` を設定
  - ドメインをバインド
  - ドメインを起動
- デフォルトのネットワーク。新しいドメインで仮想ネットワークに使用するネットワークアダプタを指定します。このアダプタは、システムに存在する必要があります。Configuration Assistant は、現在システムによってデフォルトアダプタとして使用されているアダプタ、およびリンクステータスがアクティブになっているアダプタ (ケーブル接続されているアダプタ) を強調表示します。
  - 仮想ディスクのサイズ。それぞれの新しいドメインに仮想ディスクを作成します。これらの仮想ディスクは、ローカルファイルシステムに存在するディスクファイルに基づいて作成されます。このプロパティは、各仮想ディスクのサイズを G バイト単位で制御します。最小サイズは 8G バイトです。これは、Solaris 10 OS を格納するために必要なおおよそのサイズに基づきます。最大サイズは 100G バイトです。

Configuration Assistant がすべてのドメインのディスクファイルを格納するのに十分な領域のあるファイルシステムを検出できない場合、エラー画面が表示されます。この場合、アプリケーションを再実行する前に次の操作が必要になることがあります。

- 仮想ディスクのサイズを減らす
  - ドメインの数を減らす
  - より容量の大きいファイルシステムを追加する
- 仮想ディスクディレクトリ。新しいドメインの仮想ディスクとして作成されるファイルを格納するのに十分な容量のあるファイルシステムを指定します。このディレクトリは、選択するドメインの数、および仮想ディスクのサイズに基づいて指定します。これらのプロパティの値が変更された場合は、値を再計算して格納先ディレクトリを選択する必要があります。Configuration Assistant は、十分な領域のあるファイルシステムのリストを表示します。ファイルシステム名を指定すると、このファイルシステムに `/ldoms/disks` というディレクトリが作成され、このディレクトリにディスクイメージが作成されます。
  - ベストプラクティス。プロパティの値にベストプラクティスを使用するかどうかを指定します。
    - `yes` という値を選択すると、Configuration Assistant によっていくつかの構成プロパティ値にベストプラクティスが使用されます。ベストプラクティスでは、最小値として、ドメインあたり 1 コアという値が適用されます。これにはシステムドメインも含まれます。その結果、ゲストドメインの最大数は、シス



テムに存在するコアの合計数から、システムドメイン用の1コアを引いた数に制限されます。たとえば、それぞれ8つのコアが割り当てられた2ソケット SPARC Enterprise® T5140 の場合、ゲストドメインの最大数はシステムドメインを除いた15個となります。

- no という値を選択すると、Configuration Assistant によって、最少で1スレッドが割り当てられたドメインの作成が許可されます。ただし、システムドメインのスレッド数は4以上に保持されます。

次に、Configuration Assistant は、作成される配備構成の概略を表示します。これには次の情報が含まれます。

- ドメイン数
- 各ゲストドメインに割り当てられる CPU
- 各ゲストドメインに割り当てられるメモリー
- 仮想ディスクのサイズおよび場所
- ゲストドメインの仮想ネットワークサービスに使用されるネットワークアダプタ
- システムによってサービスに使用される CPU およびメモリーの量
- 有効な Solaris OS DVD が識別されると、これを使用して共有仮想 CD-ROM デバイスが作成され、ゲストドメインに Solaris OS をインストールできるようになります。

最後に、Configuration Assistant は、システムを構成して、指定された論理ドメイン配備を作成します。また、実行される処理についての説明と、システムを構成するために実行するコマンドを表示します。この情報は、システムを構成するために必要な ldm コマンドの使用法を理解するのに役立ちます。



注意 - この構成手順に影響を与えたり、このプロセスを中断したりしないでください。システムの構成が不完全になることがあります。

コマンドが正常に終了したら、変更を有効にするためにシステムを再起動してください。



# 用語集

---

この一覧は、Logical Domains のドキュメントで使用される用語、略語、および頭字語を定義したものです。

## A

|                               |  |
|-------------------------------|--|
| <b>ALOM CMT</b>               | Advanced Lights Out Manager Chip MultiThreading (Advanced Lights Out Manager チップマルチスレッディング)。サービスプロセッサ上で動作し、CMT サーバーを監視および制御できます。 |
| <b>API</b>                    | Application Programming Interface (アプリケーションプログラミングインタフェース)   |
| <b>auditreduce</b>            | 監査証跡ファイルの監査レコードのマージ選択。 <a href="#">auditreduce(1M)</a> マニュアルページを参照してください。  |
| <b>監査<br/>(Auditing)</b>      | Solaris OS BSM を使用して、セキュリティの変更元を識別すること   |
| <b>承認<br/>(Authorization)</b> | Solaris OS RBAC を使用して承認を設定すること   |

## B

|                  |  |
|------------------|--|
| <b>bge</b>       | Broadcom BCM57xx デバイスの Broadcom ギガビット Ethernet ドライバ        |
| <b>BSM</b>       | Basic Security Module (基本セキュリティモジュール)                      |
| <b>bsmconv</b>   | BSM の有効化。 <a href="#">bsmconv(1M)</a> マニュアルページを参照してください。   |
| <b>bsmunconv</b> | BSM の無効化。 <a href="#">bsmunconv(1M)</a> マニュアルページを参照してください。 |

**C**

|                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <b>CD</b>                           | Compact Disc (コンパクトディスク)   |
| <b>CLI</b>                          | Command-Line Interface (コマンド行インタフェース)  |
| 適合性<br>( <b>Compliance</b> )        | システムの構成が事前に定義されたセキュリティープロファイルに適合しているかどうかを確認すること  |
| 構成<br>( <b>Configuration</b> )      | サービスプロセッサ上に保存されている論理ドメイン構成の名前  |
| <b>CMT</b>                          | Chip MultiThreading (チップマルチスレッディング)  |
| 制約<br>( <b>Constraints</b> )        | Logical Domains Manager に対する制約とは、特定のドメインに割り当てられる 1 つ以上のリソースです。使用可能なリソースに応じて、ドメインに追加するように要求したすべてのリソースを受け取るか、まったく受け取らないかのいずれかです。 |
| 制御ドメイン<br>( <b>Control Domain</b> ) | ほかの論理ドメインおよびサービスを作成および管理するドメイン   |
| <b>CPU</b>                          | Central Processing Unit (中央演算処理装置)   |
| <b>CWQ</b>                          | Control Word Queue の略で、Sun UltraSPARC T2 ベースのプラットフォーム用の暗号化装置   |

**D**

|             |  |
|-------------|--|
| <b>DHCP</b> | Dynamic Host Configuration Protocol (動的ホスト構成プロトコル)   |
| <b>DMA</b>  | Direct Memory Access (ダイレクトメモリーアクセス)。CPU を使用せずにメモリーとデバイス (ネットワークカードなど) との間でデータを直接転送する機能です。     |
| <b>DMP</b>  | Dynamic MultiPathing (Veritas)   |
| <b>DPS</b>  | Data Plane Software  |
| <b>DR</b>   | Dynamic Reconfiguration (動的再構成)  |
| <b>drd</b>  | Logical Domains Manager (Solaris 10 OS) の動的再構成デーモン。 <a href="#">drd(1M)</a> マニュアルページを参照してください。 |
| <b>DS</b>   | Domain Service module (ドメインサービスモジュール)(Solaris 10 OS)   |
| <b>DVD</b>  | Digital Versatile Disc (デジタル多用途ディスク)   |

---

**E**

|        |  |
|--------|--|
| e1000g | ネットワークインタフェースコントローラの Intel PRO/1000 ギガビットファミリ用のドライバ              |
| EFI    | Extensible Firmware Interface (拡張ファームウェアインタフェース)                 |
| ETM    | Encoding Table Management (エンコーディングテーブル管理) モジュール (Solaris 10 OS) |

**F**

|         |   |
|---------|---|
| FC_AL   | Fiber Channel Arbitrated Loop (ファイバチャネル調停ループ)                             |
| FMA     | Fault Management Architecture (障害管理アーキテクチャ)                               |
| fmd     | 障害管理デーモン (Solaris 10 OS)。 <a href="#">fmd(1M)</a> マニュアルページを参照してください。      |
| format  | ディスクのパーティション分割および保守ユーティリティ。 <a href="#">format(1M)</a> マニュアルページを参照してください。 |
| fmthard | ハードディスクのラベルの生成。 <a href="#">fmthard(1M)</a> マニュアルページを参照してください。            |
| FTP     | File Transfer Protocol (ファイル転送プロトコル)                                      |

**G**

|                           |  |
|---------------------------|--|
| Gb                        | Gigabit (ギガビット)                                      |
| ゲストドメイン<br>(Guest Domain) | I/O ドメインおよびサービスドメインのサービスを使用し、制御ドメインによって管理されます。       |
| GLDv3                     | Generic LAN Driver version 3 (汎用 LAN ドライバ version 3) |

**H**

|                         |                                      |
|-------------------------|--------------------------------------|
| 強化<br>(Hardening)       | セキュリティを向上するために Solaris OS の構成を変更すること |
| HDD                     | Hard Disk Drive (ハードディスクドライブ)        |
| ハイパーバイザ<br>(Hypervisor) | オペレーティングシステムとハードウェア層の間に配置されるファームウェア層 |

## I

|                                  |   |
|----------------------------------|---|
| <b>I/O ドメイン<br/>(I/O Domain)</b> | 物理 I/O デバイスに対する直接の所有権と直接のアクセス権を持ち、仮想デバイスの形式でほかの論理ドメインとこれらのデバイスを共有するドメイン |
| <b>IB</b>                        | InfiniBand  |
| <b>IDE</b>                       | Integrated Drive Electronics  |
| <b>IDR</b>                       | Interim Diagnostics Release   |
| <b>ILOM</b>                      | Integrated Lights Out Manager   |
| <b>io</b>                        | 内部ディスクおよび PCI-E コントローラと、それらに接続されたアダプタやデバイスなどの I/O デバイス                  |
| <b>ioctl</b>                     | input/output control call (I/O 制御コール)                                   |
| <b>IP</b>                        | Internet Protocol (インターネットプロトコル)  |
| <b>IPMP</b>                      | Internet Protocol Network Multipathing (インターネットプロトコルネットワークマルチパス)        |
| <b>ISO</b>                       | International Organization for Standardization (国際標準化機構)                |

## K

|             |  |
|-------------|--|
| <b>kaio</b> | Kernel Asynchronous Input/Output (カーネル非同期 I/O) |
| <b>KB</b>   | KiloByte (K バイト)                               |
| <b>KU</b>   | Kernel Update (カーネル更新)                         |

## L

|             |  |
|-------------|--|
| <b>LAN</b>  | Local-Area Network (ローカルエリアネットワーク)   |
| <b>LDAP</b> | Lightweight Directory Access Protocol                                      |
| <b>LDC</b>  | Logical Domain Channel (論理ドメインチャネル)  |
| <b>ldm</b>  | Logical Domain Manager ユーティリティ。 <a href="#">ldm(1M)</a> マニュアルページを参照してください。 |
| <b>ldmd</b> | Logical Domains Manager デーモン   |
| <b>lofi</b> | ループバックファイル   |

|                                    |  |
|------------------------------------|--|
| 論理ドメイン<br>(Logical Domain)         | 1つのコンピュータシステム内で独自のオペレーティングシステムおよびIDを持つ、リソースの個別の論理グループで構成される仮想マシン |
| Logical Domains<br>(LDoms) Manager | 論理ドメインを作成および管理したり、リソースをドメインに割り当てたりするためのCLI                       |
| LUN                                | Logical Unit Number (論理ユニット番号)                                   |

## M

|                     |   |
|---------------------|---|
| MAC                 | Media Access Control address (メディアアクセス制御アドレス) の略で、Logical Domains によって自動的に割り当てられることも、手動で割り当てられることも可能            |
| MAU                 | Modular Arithmetic Unit の略で、Sun UltraSPARC T1 ベースのプラットフォーム用の暗号化装置   |
| MB                  | MegaByte (M バイト)  |
| MD                  | サーバーデータベース内のマシン記述   |
| mem、memory          | メモリー単位 - バイト単位でのデフォルトのサイズ。G バイト (G)、K バイト (K)、または M バイト (M) を指定することもできます。ゲストドメインに割り当てることができる、サーバーの仮想化されたメモリーです。 |
| metadb              | SVM メタデバイス状態データベースの複製の作成および削除。 <a href="#">metadb(1M)</a> マニュアルページを参照してください。                                    |
| metaset             | ディスクセットの構成。 <a href="#">metaset(1M)</a> マニュアルページを参照してください。  |
| mhd                 | 多重ホストディスク制御操作。 <a href="#">mhd(7i)</a> マニュアルページを参照してください。   |
| MIB                 | Management Information Base (管理情報ベース)   |
| 最小化<br>(Minimizing) | 最低限必要な数のコア Solaris OS パッケージをインストールすること  |
| MMF                 | MultiMode Fiber (マルチモードファイバ)  |
| MMU                 | Memory Management Unit (メモリー管理ユニット)   |
| mpgroup             | 仮想ディスクフェイルオーバーのマルチパスグループ名   |
| mtu                 | Maximum Transmission Unit (最大転送単位)  |

## N

|     |  |
|-----|--|
| NAT | Network Address Translation (ネットワークアドレス変換) |
|-----|--|

|          |   |
|----------|---|
| ndpsldcc | Netra DPS Logical Domain Channel Client。「vdpcc」も参照してください。                             |
| ndpsldcs | Netra DPS Logical Domain Channel Service。「vdpcs」も参照してください。                            |
| NFS      | Network File System (ネットワークファイルシステム)  |
| NIS      | Network Information Service (ネットワーク情報サービス)  |
| NIU      | Network Interface Unit (ネットワークインタフェースユニット)(Sun SPARC Enterprise T5120 および T5220 サーバー) |
| NTS      | Network Terminal Server (ネットワーク端末サーバー)  |
| NVRAM    | Non-Volatile Random-Access Memory (非揮発性ランダムアクセスメモリー)                                  |
| nxge     | Sun x8 Express 1/10G Ethernet アダプタ用のドライバ  |

## O

|     |                                 |
|-----|---------------------------------|
| OS  | Operating System (オペレーティングシステム) |
| OVF | Open Virtualization Format      |

## P

|         |   |
|---------|---|
| P2V     | Logical Domains Physical-to-Virtual 移行ツール                         |
| PA      | Physical Address (物理アドレス)   |
| PCI     | Peripheral Component Interconnect バス                              |
| PCI-E   | PCI Express バス  |
| PCI-X   | PCI 拡張バス  |
| pcpu    | 物理 CPU  |
| physio  | 物理入出力   |
| PICL    | Platform Information and Control Library (プラットフォーム情報とコントロールライブラリ) |
| picld   | PICL デーモン。 <a href="#">picld(1M)</a> マニュアルページを参照してください。           |
| PM      | 仮想 CPU の Power Management (電源管理)                                  |
| praudit | 監査証跡ファイルの内容の出力。 <a href="#">praudit(1M)</a> マニュアルページを参照してください。    |



**PRI** PRIority (優先度)

## R

**RA** Real Address (実アドレス)

**RAID** Redundant Array of Inexpensive Disks

**RBAC** Role-Based Access Control (役割に基づくアクセス制御)

**RPC** Remote Procedure Call (遠隔手続き呼び出し)

## S

**SASL** Simple Authentication and Security Layer

**SAX** Simple API for XML パーサー。XML ドキュメントをトラバースします。SAX パーサーはイベントベースで、主にストリーミングデータに使用されます。

システムコントローラ (System Controller、SC) 「サービスプロセッサ」も参照してください。

**SCSI** Small Computer System Interface

サービスドメイン (Service Domain) 仮想スイッチ、仮想コンソールコネクタ、仮想ディスクサーバーなどのデバイスをほかの論理ドメインに提供する論理ドメイン

**SMA** System Management Agent (システム管理エージェント)

**SMF** Service Management Facility (サービス管理機能)

**SNMP** Simple Network Management Protocol (簡易ネットワーク管理プロトコル)

サービスプロセッサ (Service Processor、SP) 「システムコントローラ」も参照してください。

**SSH** Secure Shell

ssh Secure Shell コマンド。ssh(1) マニュアルページを参照してください。

sshd Secure Shell デーモン。sshd(1M) マニュアルページを参照してください。

**SunVTS** Sun Validation Test Suite

svcadm サービスインスタンスの操作。svcadm(1M) マニュアルページを参照してください。

**SVM** Solaris Volume Manager (Solaris ボリュームマネージャー)

## T

**TCP** Transmission Control Protocol (伝送制御プロトコル)

**TLS** Transport Layer Security

## U

**UDP** User Datagram Protocol (ユーザーダイアグラムプロトコル)

**UFS** UNIX File System (UNIX ファイルシステム)

ユニキャスト  
(Unicast) 1つの送信元と1つの受信先との間でネットワークを介して行われる通信

**USB** Universal Serial Bus (ユニバーサルシリアルバス)

**uscsi** ユーザー SCSI コマンドインタフェース。[uscsi\(7I\)](#) マニュアルページを参照してください。

**UTP** Unshielded Twisted Pair (シールドなし・より対線)

## V

**var** 変数

**VBSC** Virtual Blade System Controller (仮想ブレードシステムコントローラ)

**vcc、vconscon** 特定のポート範囲をゲストドメインに割り当てる仮想コンソール端末集配信装置サービス

**vcons、vconsole** システムレベルのメッセージにアクセスするための仮想コンソール。接続は、特定のポートで制御ドメイン上の **vconscon** サービスに接続することによって実現します。

**vcpu** Virtual Central Processing Unit (仮想中央演算処理装置)。サーバーの各コアは、仮想 CPU として表現されます。たとえば、8 コアの Sun Fire T2000 サーバーには、論理ドメイン間で割り当てることができる 32 の仮想 CPU があります。

**vdc** Virtual Disk Client (仮想ディスククライアント)

**vdppc** Netra DPS 環境における仮想データプレーンチャネルクライアント

**vdpcs** Netra DPS 環境における仮想データプレーンチャネルサービス

**vdisk** 仮想ディスクは、さまざまな種類の物理デバイス、ボリューム、またはファイルで構成される総称的なブロック型デバイスです。

|                          |  |
|--------------------------|--|
| vds、vdiskserver          | 仮想ディスクサーバー。これを使用すると、論理ドメインに仮想ディスクをインポートできます。   |
| vdsdev、vdiskserverdevice | 仮想ディスクサーバーデバイス。仮想ディスクサーバーによってエクスポートされます。このデバイスには、ディスク全体、ディスクのスライス、ファイル、またはディスクボリュームを指定できます。            |
| <b>VLAN</b>              | Virtual Local Area Network (仮想ローカルエリアネットワーク)   |
| vldc                     | Virtual Logical Domain Channel Service (仮想論理ドメインチャネルサービス)  |
| vldcc                    | Virtual Logical Domain Channel Client (仮想論理ドメインチャネルクライアント)   |
| vnet                     | 仮想ネットワークデバイス。仮想 Ethernet デバイスを実装し、仮想ネットワークスイッチ (vswitch) を使用するシステム内のほかの vnet デバイスと通信します。               |
| vntsd                    | Logical Domains コンソールの仮想ネットワーク端末サーバーデーモン (Solaris 10 OS)。 <a href="#">vntsd(1M)</a> マニュアルページを参照してください。 |
| volfs                    | ボリューム管理ファイルシステム。 <a href="#">volfs(7FS)</a> マニュアルページを参照してください。   |
| vsw、vswitch              | 仮想ネットワークデバイスを外部ネットワークに接続し、仮想ネットワークデバイス間でのパケットの切り替えも行う仮想ネットワークスイッチ。                                     |
| <b>VTOC</b>              | Volume Table Of Contents (ボリューム構成テーブル)   |
| <b>VxDMP</b>             | Veritas Dynamic MultiPathing   |
| <b>VxVM</b>              | Veritas Volume Manager   |

## W

|            |                              |
|------------|------------------------------|
| <b>WAN</b> | Wide-Area Network (広域ネットワーク) |
|------------|------------------------------|

## X

|             |  |
|-------------|--|
| <b>XFP</b>  | eXtreme Fast Path                          |
| <b>XML</b>  | eXtensible Markup Language                 |
| <b>XMPP</b> | eXtensible Messaging and Presence Protocol |

## Z

**ZFS** Zettabyte File System (Solaris 10 OS)

**zpool** ZFS ストレージプール。[zpool\(1M\)](#) マニュアルページを参照してください。

**ZVOL** ZFS ボリュームエミュレーションドライバ

# 索引

---

## B

BSM, 「基本セキュリティーモジュール」を参照  
bsmconv(1M) コマンド, 30

## C

cancel-operation reconf サブコマンド, 23  
CLI, 「コマンド行インタフェース」を参照

## D

disable-rpc.fin スクリプト, 28  
disable-sma.fin スクリプト, 28  
disable-ssh-root-login.fin スクリプト, 28  
DR, 「動的再構成」を参照

## E

enable-ipfilter.fin スクリプト, 28  
enable-ldmd.fin スクリプト, 27  
enable-ssh-root-login.fin スクリプト, 27  
/etc/host.allow ファイル, 28  
/etc/ipf/ipf.conf ファイル, 28  
/etc/ssh/sshd\_config ファイル, 27

## F

factory-default 構成, 23

## I

install-ldm.fin スクリプト, 27  
install-ldm スクリプト, 25, 27

## J

JASS, 「Solaris Security Toolkit」を参照  
JumpStart  
    minimal-ldm\_control.profile, 28  
    最小化, 28  
JumpStart Architecture and Security Scripts (JASS),  
    「Solaris Security Toolkit」を参照

## L

LDC, 「論理ドメインチャネル」を参照  
ldm\_control-secure.driver, 25, 26, 27  
ldm サブコマンド  
    cancel-operation reconf, 23  
    ls-dom, 23  
    ユーザー承認, 29  
ldm(1M) コマンド, 21  
ldm(1M) マニュアルページ, 21  
ldmconfig(1M) コマンド, 24, 269, 271  
ldmd, Logical Domains Manager デーモン, 21  
ldmp2v(1M) コマンド, 257  
Logical Domains Manager, 18, 20  
    XMLスキーマの使用, 203, 227  
    デーモン(ldmd), 21  
    検出メカニズム, 253

ls-dom サブコマンド, 23

## P

primary ドメイン, 20

## R

RBAC, 「役割に基づくアクセス制御」を参照

## S

secure.driver

制御ドメイン以外の強化, 26

変更, 27

Secure Shell (ssh), Telnet の代替りの使用, 27

set-term-type.fin スクリプト, 28

Solaris Security Toolkit, 25

必須パッチ, 26

SUNWjass パッケージ, 26

SUNWldm パッケージ, 21, 26

## T

Telnet クライアント, 仮想コンソールへのアクセス, 27

Telnet サーバー, 無効, 27

## U

UltraSPARC T1 プロセッサ, 23

UltraSPARC T2 Plus サーバー, 21

## X

XML スキーマ

Logical Domains Manager での使用, 203, 227

## ゲ

ゲストドメイン, 20

## コ

コマンド

bsmconv(1M), 30

ldm(1M), 21

ldmconfig(1M), 24, 269, 271

ldmp2v(1M), 257

ssh(1), 27

コマンド行インタフェース, 21

## サ

サービスドメイン, 20, 21

サービスプロセッサ

構成の保存, 23

物理マシンの監視および実行, 20

## シ

システムコントローラ, 「サービスプロセッサ」を参照

## ス

スクリプト

disable-rpc.fin, 28

disable-sma.fin, 28

disable-ssh-root-login.fin, 28

enable-ipfilter.fin, 28

enable-ldmd.fin, 27

enable-ssh-root-login.fin, 27

install-ldm, 25, 27

install-ldm.fin, 27

set-term-type.fin, 28

Solaris Security Toolkit, 25

終了、追加, 27

終了、無効, 28

## セ

## セキュリティー

- 監査, 26
- 強化, 26
- 最小化, 26
- 承認, 26
- 適合性, 26

## デ

## デーモン

- drd, 23
- ldmd, 21
- vntsd, 22, 27

## ド

## ドメイン

- primary, 20
- ゲスト, 20
- サービス, 20, 21
- 制御, 20, 25, 26, 27

## ドライバ

- ldm\_control-secure.driver, 25, 26, 27
- secure.driver, 26, 27
- カスタマイズ, 27
- 選択なし, 25
- 代替の選択, 25

## ハ

## ハイパーバイザ, 17

- 定義, 17

## パ

## パッケージ

- SUNWjass, 26
- SUNWldm, 21, 26
- パッチ, Solaris Security Toolkit, 26

## フ

## ファイル

- /etc/host.allow, 28
- /etc/ipf/ipf.conf, 28
- /etc/ssh/sshd\_config, 27
- 変更, 27

## プ

## プラットフォーム

- UltraSPARC T1 プロセッサ, 23
- UltraSPARC T2 Plus サーバー, 21
- プロファイル, minimal-ldm\_control.profile, 28

## リ

## リソース

- 「仮想デバイス」も参照
- 定義, 19

## 仮

## 仮想デバイス, 20

- I/O, 21
- 仮想コンソール端末集配信装置 (vcc), 22
- 仮想スイッチ (vsw), 21
- 仮想ディスククライアント (vdc), 22
- 仮想ディスクサービス (vds), 22
- 仮想ネットワーク (vnet), 21
- 仮想ネットワーク端末サーバーデーモン (vntsd), 22, 27
- 仮想マシン, 20

## 監

## 監査

- BSM の使用, 29
- BSM の有効化, 30
- Solaris Security Toolkit の使用, 30
- 定義, 26

## 基

基本セキュリティーモジュール (BSM), 26

監査, 29

有効化, 30

## 強

### 強化

制御ドメイン, 25, 26

制御ドメイン以外, 26

定義, 26

独自の適用, 25

## 構

### 構成

factory-default, 23

サービスプロセッサでの保存, 23

モード, 23

起動の選択, 24

制御ドメインの基準, 27

構成用補助 GUI, 269

## 最

### 最小化

JumpStart サポート, 28

minimal-ldm\_control.profile, 28

Solaris Security Toolkit の使用, 28

定義, 26

## 終

### 終了スクリプト

追加, 27

無効, 28

## 承

### 承認

ldm サブコマンド, 29

レベル, 29

定義, 26

読み取り, 29

読み取りおよび書き込み, 29

## 制

制御ドメイン, 20

基準構成, 27

強化, 25, 26, 27

## 遅

遅延再構成, 23

## 適

### 適合性

Solaris Security Toolkit の使用, 30

定義, 26

## 動

動的再構成 (DR), 22

動的再構成デーモン (drc), 23

## 読

読み取り, 承認, 29

読み取りおよび書き込み, 承認, 29

## 物

物理デバイス, 20, 21

物理マシン, 20



## 役

役割, 論理ドメイン, 20

役割に基づくアクセス制御 (RBAC), 26

## 論

論理ドメイン

定義, 18

役割, 20

論理ドメインチャネル (LDC), 20

