

---

# Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños

---

**Diciembre de 2010**

Copyright © 2003, 2010, Oracle y/o sus subsidiarias. Todos los derechos reservados.

## Aviso legal

Oracle es marca comercial registrada de Oracle Corporation y/o sus subsidiarias. Todos los demás nombres pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

## Garantía de restricciones de licencia/Descargo de responsabilidad de daños indirectos

Este software y la documentación relacionada están sujetos a un contrato de licencia que incluye restricciones de uso y revelación, y se encuentran protegidos por la legislación sobre la propiedad intelectual. A menos que figure explícitamente en el contrato de licencia o esté permitido por la ley, no se podrá utilizar, copiar, reproducir, traducir, emitir, modificar, conceder licencias, transmitir, distribuir, exhibir, representar, publicar ni mostrar ninguna parte, de ninguna forma, por ningún medio. Queda prohibida la ingeniería inversa, desensamblaje o descompilación de este software, excepto en la medida en que sean necesarios para conseguir interoperabilidad según lo especificado por la legislación aplicable.

Sujeto a protección de patente a tenor de lo dispuesto en una o varias de las siguientes patentes de Estados Unidos: 5,781,908; 5,828,376; 5,950,010; 5,960,204; 5,987,497; 5,995,972; 5,987,497 y 6,223,345. Otras patentes pendientes.

## Descargo de responsabilidad de la garantía

La información contenida en este documento puede someterse a modificaciones sin previo aviso y no se garantiza que se encuentre exenta de errores. Si detecta algún error, le agradeceremos que nos lo comunique por escrito.

## Aviso de derechos limitados

Si este software o la documentación relacionada se entrega al Gobierno de EE.UU. o a cualquier entidad que adquiera licencias en nombre del Gobierno de EE.UU. se aplicará la siguiente disposición:

### *U.S. GOVERNMENT RIGHTS*

Programs, software, databases, and related documentation and technical data delivered to U.S. Government customers are "commercial computer software" or "commercial technical data" pursuant to the applicable Federal Acquisition Regulation and agency-specific supplemental regulations. As such, the use, duplication, disclosure, modification, and adaptation shall be subject to the restrictions and license terms set forth in the applicable Government contract, and, to the extent applicable by the terms of the Government contract, the additional rights set forth in FAR 52.227-19, Commercial Computer Software License (December 2007). Oracle USA, Inc., 500 Oracle Parkway, Redwood City, CA 94065.

## Aviso de aplicaciones de riesgo inherente

Este software se ha desarrollado para uso general en diversas aplicaciones de gestión de la información. No se ha diseñado ni está destinado para utilizarse en aplicaciones de riesgo inherente, incluidas las aplicaciones que pueden causar daños personales. Si utiliza este software en aplicaciones de riesgo, usted será responsable de tomar todas las medidas apropiadas de prevención de fallos, copia de seguridad, redundancia o de cualquier otro tipo para garantizar la seguridad en el uso de este software. Oracle Corporation y sus subsidiarias declinan toda responsabilidad derivada de los daños causados por el uso de este software en aplicaciones de riesgo.

## Descargo de responsabilidad de contenidos, productos y servicios de terceros

Este software y la documentación pueden ofrecer acceso a contenidos, productos o servicios de terceros o información sobre los mismos. Ni Oracle Corporation ni sus subsidiarias serán responsables de ofrecer cualquier tipo de garantía sobre el contenido, los productos o los servicios de terceros y renuncian explícitamente a ello. Oracle Corporation y sus subsidiarias no se harán responsables de las pérdidas, los costos o los daños en los que se incurra como consecuencia del acceso o el uso de contenidos, productos o servicios de terceros.

contiene la biblioteca GNU libgmp; ©1991 Free Software Foundation, Inc. Esta biblioteca es un software gratuito que se puede modificar y volver a distribuir bajo las condiciones de la Licencia Pública General para Bibliotecas GNU.

Incluye Adobe (R) PDF Library, ©1993-2002 Adobe Systems, Inc. y DL Interface, ©1999-2008 Datalogics Inc. Reservados todos los derechos. Adobe (R) es una marca comercial de Adobe Systems Incorporated.

Partes de este programa contienen información propiedad de Microsoft Corporation. ©1985 - 1999 Microsoft Corporation.

Partes de este programa contienen información propiedad de Tenberry Software, Inc. ©1992 - 1995 Tenberry Software, Inc.

Partes de este programa contienen información propiedad de Premia Corporation. ©1993 Premia Corporation.

Este producto contiene código licenciado por RSA Data Security. Reservados todos los derechos.

Incluye software desarrollado por OpenSSL Project para su uso en OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>).

Contiene software criptográfico escrito por Eric Young (eay@cryptsoft.com).

Contiene software escrito por Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com). Reservados todos los derechos.

Este producto incluye el Sentry Spelling-Checker Engine, Copyright 1993 Wintertree Software Inc. Reservados todos los derechos.

## **Divulgación de código abierto**

Oracle no se responsabiliza de la utilización o distribución de cualquier software o documentación de código abierto o de uso compartido y rechaza cualquier responsabilidad o daño resultante de la utilización de los mismos. A continuación se cita el software de código abierto que puede utilizarse junto con los productos JD Edwards EnterpriseOne de Oracle, con las siguientes exenciones de responsabilidad.

Este producto incluye software desarrollado por Apache Software Foundation (<http://www.apache.org/>). Derechos registrados 1999-2000 por la Apache Software Foundation. Todos los derechos reservados. ESTE SOFTWARE SE OFRECE “COMO ESTÁ” SIN GARANTÍA DE NINGUNA CLASE, INCLUYENDO, SIN LIMITACIÓN, TODAS LAS GARANTÍAS O CONDICIONES DE VENTA Y CONVENIENCIA PARA UN FIN PARTICULAR, ASÍ COMO CUALQUIER OTRA GARANTÍA EXPRESA O IMPLÍCITA. EN NINGÚN CASO LA APACHE SOFTWARE FOUNDATION O SUS COLABORADORES SERÁN RESPONSABLES DE CUALQUIER DAÑO DIRECTO, INDIRECTO, INCIDENTAL, ESPECIAL, PUNITIVO O CONSECUCIONAL (INCLUIDOS, SIN LIMITACIÓN, LA COMPRA DE BIENES O SERVICIOS SUSTITUTIVOS; LA PÉRDIDA DE BENEFICIOS, DATOS O USO DE DATOS; O LA INTERRUPCIÓN DE ACTIVIDADES COMERCIALES) INDEPENDIENTEMENTE DE CÓMO SE PUDIERAN PRODUCIR O DE CUALQUIER TEORÍA DE RESPONSABILIDAD, YA SEA CONTRACTUAL, ESTRICTA O EXTRA CONTRACTUAL (INCLUYENDO NEGLIGENCIA O CUALQUIER OTRA CAUSA DE ACCIÓN) QUE PUDIERA SURGIR POR LA UTILIZACIÓN DEL PRESENTE SOFTWARE O DE CUALQUIER OTRA FORMA, AUNQUE SE HUBIERA ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE DICHO DAÑO.



# Contenido

## **Prefacio General**

<b>Prefacio de Presentación de esta Documentación .....</b>	<b>xvii</b>
Requisitos de las aplicaciones de JD Edwards EnterpriseOne.....	xvii
Principios básicos de las aplicaciones.....	xvii
Actualizaciones de la documentación y descarga de documentación.....	xviii
Obtención de actualizaciones de la documentación.....	xviii
Descarga de documentación.....	xviii
Recursos adicionales.....	xviii
Convenciones tipográficas y claves gráficas.....	xix
Convenciones tipográficas.....	xx
Claves gráficas.....	xxi
Identificadores de país, región y sector.....	xxi
Códigos de moneda.....	xxii
Comentarios y sugerencias.....	xxii
Campos comunes utilizados en esta guía de implantación.....	xxii

## **Prefacio**

<b>Prefacio a Oracle JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños.....</b>	<b>xxv</b>
Productos de JD Edwards EnterpriseOne.....	xxv
Principios básicos de las aplicaciones de JD Edwards EnterpriseOne.....	xxv
Campos comunes utilizados en esta guía de implantación.....	xxvi

## **Capítulo 1**

<b>Introducción a JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños.....</b>	<b>1</b>
Descripción general de JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños.....	1
Procesos de negocios de JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños.....	2
Integraciones de JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños.....	3
Implantación de JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños.....	5
Pasos para la implantación general.....	5
Paso de implantación de Administración de diseños.....	7

## **Capítulo 2**

<b>El Sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños.....</b>	<b>9</b>
---	----------

Entorno industrial y conceptos.....	9
Industria del acero.....	10
Industria del papel.....	10
Industria del mueble.....	10
Industria de la confección de prendas de vestir.....	10
Descripción general del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños.....	13
El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños.....	13
Sectores industriales.....	16

### Capítulo 3

#### **Configuración del Sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños. ....19**

Concepto de activación del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños.....	19
Activación del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños.....	19
Pantallas utilizadas para activar el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños.....	20
Activación del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños.....	20

### Capítulo 4

#### **Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Inventario con Administración de Diseños.....21**

Concepto de administración de artículos.....	21
Estructura de producto.....	22
Administración de excepciones.....	26
Proceso de creación de artículos.....	26
Transacciones de inventario.....	27
Definición de cuadrículas de matriz de tamaño.....	27
Administración de tamaños.....	28
Pantallas utilizadas para definir cuadrículas de matriz de tamaño.....	30
Definición de códigos de cuadrículas.....	30
Definición de cuadrículas de matriz de tamaño.....	31
Definición de división de tamaño.....	31
Definición de importancia de tamaño.....	33
Verificación de la configuración de las constantes del sistema "SPLITC" y "SPLITI".....	33
Definición de tipos de niveles.....	33
Tipos de niveles.....	34
Requisitos.....	34
Pantallas utilizadas para definir tipos de niveles.....	35
Definición de tipos de niveles.....	35

Definición de estructuras de artículos.....	36
Estructuras de artículos.....	37
Pantallas utilizadas para definir estructuras de artículos.....	38
Definición de códigos de estructuras de artículos.....	38
Definición de estructuras de artículos.....	38
Verificación de la configuración de la constante del sistema "STRUCTURE".....	39
Definición de encabezados de columnas de nivel para la entrada de matriz.....	40
Pantallas utilizadas para definir encabezados de columnas de nivel para la entrada de matriz.....	40
Definición de encabezados de columnas de nivel para la entrada de matriz.....	40
Conversión de artículos estándar en artículos diseñados.....	40
Conversión del maestro de artículos diseñados.....	41
Ejecución del programa Style Item Master Conversion.....	41
Creación de artículos raíz.....	41
Creación de artículos diseñados.....	41
Requisitos.....	43
Pantallas utilizadas para crear artículos raíz.....	44
Definición de las opciones de proceso de Style Item Master (PCW51).....	44
Creación de artículos diseñados.....	46
Adición de estructuras a niveles raíz 0 de artículos diseñados.....	46
Generación de artículos diseñados secundarios bajo demanda.....	47
Copia de artículos diseñados.....	47
Definición de composición, etiquetas e información adicional.....	49
Composición y etiquetas.....	49
Requisitos.....	50
Pantallas utilizadas para definir la composición y las etiquetas.....	52
Trabajo con el mantenimiento de la composición.....	52
Trabajo con información adicional de artículos diseñados.....	53
Generación de artículos diseñados en batch.....	54
Concepto de generación de artículos diseñados en batch.....	54
Requisitos.....	54
Ejecución del programa Create and Process Child Style Items (RCW01).....	54
Definición de UCC y generación de EAN13.....	54
UCC y generación de EAN13.....	55
Pantallas utilizadas para definir UCC y generar EAN13.....	56
Acceso a la segunda descripción de los códigos UCC de compañías.....	56
Definición de códigos UCC de compañías.....	57
Configuración de las opciones de proceso para el informe Generación EAN13 (RCW28).....	57
Ejecución del informe Generación EAN13 (RCW28).....	58
Creación de jerarquías de artículos.....	58
Jerarquías de artículos.....	58

Pantalla utilizada para crear una jerarquía de artículo.....	59
Creación de jerarquías de artículos.....	59
Trabajo con modificaciones de artículos.....	60
Modificaciones de artículos.....	60
Pantallas utilizadas para trabajar con modificaciones de artículos.....	61
Trabajo con modificaciones de artículos.....	61
Salida de inventario para artículos diseñados.....	62
Concepto de salida de inventario para artículos diseñados.....	62
Requisitos.....	63
Pantallas utilizadas para procesar salidas de inventario de artículos diseñados.....	64
Configuración de opciones de proceso del programa Matrix Entry (PCW10).....	64
Salida de inventario para artículos diseñados.....	65
Ajustes de inventario para artículos diseñados.....	66
Concepto de ajustes de inventario para artículos diseñados.....	66
Requisitos.....	66
Pantallas utilizadas para ajustar el inventario de artículos diseñados.....	67
Ajustes de inventario para artículos diseñados.....	67
Transferencia de inventario para artículos diseñados.....	68
Concepto de transferencia de inventario para artículos diseñados.....	68
Requisitos.....	69
Pantallas utilizadas para transferir inventario de artículos diseñados.....	69
Transferencia de inventario para artículos diseñados.....	69
Revisión de disponibilidad de artículos para artículos diseñados.....	70
Disponibilidad de artículos para artículos diseñados.....	70
Pantallas utilizadas para revisar la disponibilidad de artículos para artículos diseñados.....	71
Configuración de las opciones de proceso del programa Item Availability (PCW05).....	71
Revisión de disponibilidad de artículos para artículos diseñados.....	73
Depuración de datos de artículos diseñados.....	74
Programas de depuración de artículos diseñados.....	74
Requisitos.....	74
Revisión del informe Depur maestro art diseñados.....	74
Definición de las opciones de proceso del informe Depur maestro art diseñados.....	75
Revisión del informe Depuración saldo art diseñados.....	76
Definición de las opciones de proceso del informe Depuración saldo art diseñados.....	77
Revisión del informe Reg depur saldo artículos diseñados.....	77
Revisión del informe Reg depur maestro art diseñados.....	78

## Capítulo 5

Utilización de Administración de Colecciones.....	79
---	----

Administración de colecciones.....	79
Configuración de UDC de colección.....	82
Códigos de colección definidos por el usuario.....	82
Pantallas utilizadas para configurar códigos de colección definidos por el usuario.....	83
Definición del código de estructura de la colección.....	83
Configuración de UDC de códigos de temporada.....	83
Configuración de UDC de años de temporada.....	84
Definición de estructuras de colección.....	84
Estructuras de colección.....	84
Requisitos.....	84
Pantallas utilizadas para definir estructuras de colección.....	85
Definición de estructuras de colección.....	85
Creación de colecciones.....	86
Concepto de creación de colecciones.....	86
Pantallas utilizadas para crear colecciones.....	87
Configuración de las opciones de proceso del programa Collection Management (PCW07).....	87
Creación de un encabezado de colección.....	88
Creación del detalle de una estructura de colección.....	89
Inclusión de artículos diseñados en una colección.....	91
Configuración de plantillas de colección.....	92
Plantillas de colección.....	92
Requisito.....	94
Pantallas utilizadas para configurar plantillas de colección.....	94
Definición de nombres de plantillas de colección.....	94
Creación de plantillas de colección.....	94
Trabajo con artículos diseñados por colección.....	96
Artículos diseñados por colección.....	96
Pantallas utilizadas para trabajar con artículos diseñados por colección.....	97
Configuración de las opciones de proceso de Style Items by Collection (PCW54).....	97
Trabajo con artículos diseñados por colección.....	99

## Capítulo 6

<b>Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Órdenes de Venta con Administración de Diseños.....</b>	<b>101</b>
JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta con Administración de diseños.....	101
Requisitos.....	105
Definición de listas de precios para artículos diseñados.....	105
Listas de precios para artículos diseñados.....	106
Requisitos.....	108
Pantallas utilizadas para definir listas de precios para artículos diseñados.....	109

Configuración de las opciones de proceso de Price List (PCW17).....	109
Definición de listas de precios para artículos diseñados.....	109
Depuración de listas de precios para artículos diseñados.....	111
Ejecución del informe Creación lista precios.....	111
Redondeo de precios para artículos diseñados.....	111
Métodos de redondeo de los precios.....	111
Reglas de redondeo de los precios.....	112
Requisitos.....	112
Pantallas utilizadas para redondear los precios de los artículos diseñados.....	113
Definición de métodos de redondeo para artículos diseñados.....	114
Definición de reglas de redondeo para artículos diseñados.....	114
Definición de tipos de cambio de lista de precios para artículos diseñados.....	116
Definición de tipos de cambio para listas de precios.....	116
Requisito.....	116
Pantallas utilizadas para definir tipos de cambio de lista de precios para artículos diseñados.....	116
Definición de tipos de cambio de lista de precios para artículos diseñados.....	116
Generación de listas de precios para artículos diseñados.....	117
Generación de listas de precios.....	117
Requisitos.....	120
Pantallas utilizadas para generar listas de precios para artículos diseñados.....	121
Configuración de las opciones de proceso de Price List Generation (PCW25).....	121
Configuración de la opción de proceso de Generate Price List (RCW07).....	122
Generación de listas de precios para artículos diseñados.....	122
Generación del precio de un artículo diseñado.....	124
Creación de excepciones de artículos.....	125
Creación de órdenes de venta para artículos diseñados con Sales Order Entry (P42101).....	125
Creación de órdenes de venta para artículos diseñados.....	125
Requisitos.....	127
Pantallas utilizadas para crear órdenes de venta para artículos diseñados.....	128
Creación de órdenes de venta para artículos diseñados.....	128
Introducción de órdenes de venta para artículos diseñados con Sales Order Entry (P42101).....	131
Introducción de órdenes de venta para artículos diseñados.....	131
Requisitos.....	131
Pantallas utilizadas para introducir órdenes de venta para artículos diseñados.....	134
Impresión de órdenes de venta para artículos diseñados.....	134
Requisito.....	135
Impresión de órdenes de venta para artículos diseñados.....	135
Ejecución de una actualización masiva de artículos diseñados de órdenes de venta.....	135
Actualización masiva de artículos diseñados de órdenes de venta.....	135
Requisitos.....	135

Pantalla utilizada para ejecutar una actualización masiva de artículos diseñados de órdenes de venta.....	136
Configuración de las opciones de proceso de Sales Order - Mass Update for Style Items (PCW61).....	136
Ejecución de una actualización masiva de artículos diseñados de órdenes de venta.....	138

## Capítulo 7

<b>Utilización de Asignaciones con JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños.....</b>	<b>141</b>
Asignaciones para JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños.....	141
Requisitos.....	143
Términos comunes utilizados en este capítulo.....	145
Proceso de compromiso estándar.....	147
Definición de reglas de compromiso.....	149
Reglas de compromiso.....	149
Requisito.....	151
Pantallas utilizadas para definir reglas de compromiso.....	151
Definición de códigos para reglas de compromiso.....	152
Definición de reglas de compromiso para artículos diseñados.....	153
Definición del valor de prioridad para códigos de categoría.....	155
Ejecución manual de asignaciones.....	156
Asignaciones manuales.....	156
Requisito.....	156
Ejecución manual de asignaciones.....	157
Ejecución automática de asignaciones.....	157
Asignaciones automáticas.....	157
Ejecución automática de asignaciones.....	160
Generación de propuestas de asignación.....	161
Propuestas de asignación.....	161
Algoritmo para propuestas de asignación.....	162
Ejemplo: definición y ejecución de un algoritmo para propuestas de asignación.....	165
Requisitos.....	175
Definición de opciones de proceso para Generate Allocation and Delivery Proposals (RCW06).....	176
Generación de propuestas de asignación.....	179
Generación de propuestas de entrega.....	179
Propuestas de entrega.....	179
Algoritmo para propuestas de entrega.....	180
Requisitos.....	185
Generación de propuestas de entrega.....	185
Validación de propuestas de asignación y entrega.....	185

Validación de propuestas de asignación y entrega.....	185
Pantallas utilizadas para validar propuestas de asignación y entrega.....	186
Definición de opciones de proceso para Allocation and Delivery Proposals (PCW29).....	187
Revisión de órdenes para propuestas de asignación y entrega.....	187
Revisión de artículos para propuestas de asignación y entrega.....	188
Revisión de detalles de órdenes para propuestas de asignación y entrega.....	189
Modificación de propuestas de asignación y entrega.....	189
Validación de propuestas de asignación por lotes.....	190

## Capítulo 8

### Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Datos de Productos con Administración de Diseños.....

Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Datos de Productos con Administración de Diseños.....	191
JD Edwards EnterpriseOne Administración de datos de productos con Administración de diseños. ....	191
Requisitos.....	192
Definición de listas de materiales para artículos diseñados.....	192
Listas de materiales para artículos diseñados.....	192
Requisitos.....	197
Pantallas utilizadas para definir listas de materiales para artículos diseñados.....	198
Introducción de listas de materiales para nivel raíz 0 de artículos diseñados.....	199
Introducción de asociaciones de listas de materiales.....	200
Introducción del uso de listas de materiales.....	201
Definición de excepciones de listas de materiales.....	201
Generación de listas de materiales para artículos diseñados secundarios bajo demanda.....	202
Generación de listas de materiales para artículos diseñados secundarios en batch.....	202
Copia de lista de materiales para artículos diseñados.....	202
Creación de instrucciones de ruta para artículos diseñados.....	203
Concepto de creación de instrucciones de ruta para artículos diseñados.....	203
Requisitos.....	205
Pantallas utilizadas para crear instrucciones de ruta para artículos diseñados.....	206
Introducción de instrucciones de ruta de nivel raíz 0 de artículos diseñados.....	207
Generación de rutas para artículos diseñados secundarios.....	207
Definición de excepciones para instrucciones de ruta.....	207
Definición de operaciones de subcontratación para artículos diseñados.....	208
Operaciones de subcontratación para artículos diseñados.....	208
Requisitos.....	211
Pantallas utilizadas para definir operaciones de subcontratación para artículos diseñados.....	212
Definición de opciones de proceso para Exchange Rates for Style Item Outsource Operations (PCW62).....	212
Definición de tipos de cambio para operaciones de subcontratación de artículos diseñados.....	212

Creación de detalles de operaciones de subcontratación para artículos diseñados.....	213
Copia de detalles de operaciones de subcontratación para artículos diseñados.....	216

## Capítulo 9

<b>Utilización de Operaciones de Planificación de Material con Administración de Diseños.....</b>	<b>217</b>
Operaciones de planificación de material para Administración de diseños.....	217
Utilización de mensajes de planificación para artículos diseñados.....	220
Mensajes de planificación para artículos diseñados.....	220
Cálculos de disponibilidad.....	221
Cálculos de ajuste.....	223
Requisitos.....	225
Pantallas utilizadas para trabajar con mensajes de planificación para artículos diseñados.....	225
Definición de opciones de proceso para Matrix Management of Messages (PCW47).....	227
Proceso de mensajes para artículos diseñados.....	229
Introducción de cantidades en los mensajes por tamaño para los artículos diseñados.....	229
División de mensajes para artículos diseñados.....	230
Agrupación de mensajes para artículos diseñados.....	231
Cálculo de ajustes para artículos diseñados.....	231
Generación de órdenes de transferencia para artículos diseñados.....	233

## Capítulo 10

<b>Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Plantas con Administración de Diseños.....</b>	<b>235</b>
JD Edwards EnterpriseOne Administración de plantas con Administración de diseños.....	235
Utilización de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados.....	235
Órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados.....	236
Requisitos.....	242
Pantallas utilizadas para trabajar con órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados.....	242
Definición de opciones de proceso para Master Work Order Processing for Style Items (PCW49).....	244
Definición de opciones de proceso para Work Order Processing for Style Items (R31F410).....	249
Introducción de encabezados de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados.....	249
Introducción de detalles de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados.....	250
Revisión de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados.....	251
Creación de listas de piezas para órdenes de trabajo maestras de artículos diseñados.....	251
Modificación de listas de piezas para órdenes de trabajo maestras de artículos diseñados.....	252
Creación de instrucciones de ruta para órdenes de trabajo maestras de artículos diseñados.....	253
Proceso de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados.....	253

Finalización de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados.....	254
---	-----

## Capítulo 11

### **Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Compras con Administración de Diseños.....255**

JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras con Administración de diseños.....	255
Requisitos.....	258
Creación de precios de compra para artículos diseñados.....	259
Precios de compra para artículos diseñados.....	259
Pantallas utilizadas para crear precios de compra para artículos diseñados.....	260
Definición de las opciones de proceso de Style Item Supplier Price/Catalog (PCW55).....	260
Creación de encabezados de catálogo/precio de proveedor de artículo diseñado.....	260
Creación de precios de compra para artículos diseñados.....	261
Entrada de órdenes abiertas para artículos diseñados.....	262
Órdenes abiertas para artículo diseñado.....	262
Requisitos.....	262
Pantallas utilizadas para introducir órdenes abiertas para artículos diseñados.....	263
Entrada de órdenes abiertas para artículos diseñados.....	263
Entrada de órdenes de compra para artículos diseñados.....	263
Concepto de entrada de órdenes de compra para artículos diseñados.....	263
Requisitos.....	265
Pantallas utilizadas para introducir órdenes de compra para artículos diseñados.....	265
Entrada de órdenes de compra para artículos diseñados.....	265
Liberación de órdenes abiertas para artículos diseñados.....	268
Concepto de liberación de órdenes abiertas para artículos diseñados.....	268
Requisito.....	269
Pantallas utilizadas para liberar órdenes abiertas para artículos diseñados.....	270
Liberación de órdenes abiertas para artículos diseñados.....	270
Impresión de órdenes de compra para artículos diseñados.....	271
Impresión de órdenes de compra para artículos diseñados.....	271

## Apéndice A

### **Tablas Utilizadas por el Sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños.....273**

Tablas utilizadas por el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños.....	273
--	-----

**Glosario de Términos de JD Edwards EnterpriseOne.....283**

**Índice .....301**



# Prefacio de Presentación de esta Documentación

Las guías de implantación de JD Edwards EnterpriseOne ofrecen la información necesaria para la implantación y utilización de las aplicaciones JD Edwards EnterpriseOne de Oracle.

En este prefacio se tratan los siguientes temas:

- Requisitos de las aplicaciones de JD Edwards EnterpriseOne
- Principios básicos de las aplicaciones
- Actualizaciones de la documentación y descarga de documentación
- Recursos adicionales
- Convenciones tipográficas y claves gráficas
- Comentarios y sugerencias
- Campos comunes de las guías de implantación

---

**Nota:** las guías de implantación describen únicamente aquellos elementos de página, como campos y casillas de selección, que requieren aclaraciones adicionales. Si no se explica un elemento junto con el proceso o la tarea en que se utiliza, se deberá a que no necesita aclaraciones adicionales o a que se describe junto con los elementos comunes del apartado, capítulo, guía de implantación o línea de productos. Los campos comunes a todas las aplicaciones de JD Edwards EnterpriseOne se definen en este prefacio.

---

## Requisitos de las aplicaciones de JD Edwards EnterpriseOne

Para aprovechar plenamente la información de estos manuales, conviene tener conocimientos básicos sobre la utilización de las aplicaciones de JD Edwards EnterpriseOne.

En caso necesario, le recomendamos que asista al menos a un curso introductorio.

Es aconsejable que esté familiarizado con la navegación por el sistema y con el modo de añadir, actualizar y borrar información mediante menús, pantallas o ventanas de JD Edwards EnterpriseOne. Asimismo, el uso fluido de la World Wide Web y de la interfaz gráfica de usuario de Microsoft Windows o Windows NT es un factor esencial.

En estos manuales no se explica la navegación ni otros conceptos básicos. Sólo se incluye la información necesaria para utilizar el sistema e implantar las aplicaciones de JD Edwards EnterpriseOne de la manera más eficaz.

---

## Principios básicos de las aplicaciones

Cada guía de implantación de aplicación proporciona información sobre la implantación y los procesos de la aplicación de JD Edwards EnterpriseOne correspondiente.

Para algunas aplicaciones, existe un volumen de documentación complementario, llamado Principios Básicos de las Aplicaciones, que contiene información esencial sobre la definición y el diseño del sistema. La mayoría de las líneas de productos dispone de su propia versión de dicha guía de principios básicos. El prefacio de cada guía de implantación identifica los principios básicos de las aplicaciones que están asociados con esa guía.

Dichas guías de principios básicos contienen temas importantes que se aplican a la mayoría o a la totalidad de las aplicaciones de JD Edwards EnterpriseOne. Resulta conveniente que el usuario se familiarice con el contenido de las guías de implantación pertinentes, tanto si la implantación que va a realizar es de una aplicación específica como si se trata de una combinación de aplicaciones o de toda la línea de productos. Esta documentación proporciona los puntos de partida necesarios para efectuar las tareas de implantación más importantes.

---

## Actualizaciones de la documentación y descarga de documentación

En este apartado se tratan los siguientes temas:

- Obtención de actualizaciones de la documentación
- Descarga de documentación

### Obtención de actualizaciones de la documentación

Para acceder a la documentación adicional y a las actualizaciones de esta versión, así como a versiones anteriores, diríjase a la web PeopleSoft Customer Connection de Oracle. En el apartado Documentation de la web PeopleSoft Customer Connection de Oracle podrá descargar archivos para incorporarlos a su biblioteca de guías de implantación. Encontrará una variedad de material útil y las actualizaciones más recientes de toda la documentación de JD Edwards EnterpriseOne proporcionada en el CD-ROM de las guías de implantación.

---

**Importante:** antes de cambiar de versión, es imprescindible consultar la web PeopleSoft Customer Connection de Oracle para comprobar si se han producido actualizaciones en las instrucciones de cambio de versión. En esta sección se recogen de forma continua las mejoras que puedan surgir como fruto de la experiencia.

---

### Consulte también

PeopleSoft Customer Connection de Oracle, [http://www.oracle.com/support/support\\_peoplesoft.html](http://www.oracle.com/support/support_peoplesoft.html)

### Descarga de documentación

Además de toda la documentación que se suministra con el CD-ROM de las guías de implantación, Oracle pone a su disposición la documentación de JD Edwards EnterpriseOne mediante la web de Oracle. Puede descargar en línea versiones en PDF de la documentación de JD Edwards EnterpriseOne mediante Oracle Technology Network. Oracle ofrece en línea los archivos PDF de cada versión principal poco después del lanzamiento del software.

Consulte Oracle Technology Network, <http://www.oracle.com/technology/documentation/psftent.html>

---

## Recursos adicionales

Los siguientes recursos se encuentran en el sitio web PeopleSoft Customer Connection de Oracle:

<b>Recurso</b>	<b>Navegación</b>
Información de mantenimiento de la aplicación	Updates + Fixes
Diagramas de procesos de gestión	Support, Documentation, Business Process Maps
Repositorio interactivo de servicios	Support, Documentation, Interactive Services Repository
Requisitos de hardware y software	Implement, Optimize + Upgrade; Implementation Guide; Implementation Documentation and Software; Hardware and Software Requirements
Guías de instalación	Implement, Optimize + Upgrade; Implementation Guide; Implementation Documentation and Software; Installation Guides and Notes
Datos de integración	Implement, Optimize + Upgrade; Implementation Guide; Implementation Documentation and Software; Pre-Built Integrations for PeopleSoft Enterprise and JD Edwards EnterpriseOne Applications
Requisitos técnicos mínimos	Implement, Optimize + Upgrade; Implementation Guide; Supported Platforms
Actualizaciones de documentación	Support, Documentation, Documentation Updates
Política de asistencia de guías de implantación	Support, Support Policy
Notas sobre anteriores versiones	Support, Documentation, Documentation Updates, Category, Release Notes
Plan de lanzamiento de versiones de productos	Support, Roadmaps + Schedules
Notas sobre la versión	Support, Documentation, Documentation Updates, Category, Release Notes
Propuesta de valor de la versión	Support, Documentation, Documentation Updates, Category, Release Value Proposition
Proyección	Support, Documentation, Documentation Updates, Category, Statement of Direction
Información de resolución de problemas	Support, Troubleshooting
Documentación sobre cambios de versión	Support, Documentation, Upgrade Documentation and Scripts

## Convenciones tipográficas y claves gráficas

En este apartado se describen los siguientes temas:

- Convenciones tipográficas

- Claves gráficas
- Identificadores de país, región y sector
- Códigos de moneda

## Convenciones tipográficas

En esta tabla se describen las convenciones tipográficas utilizadas en las guías de implantación:

Convención tipográfica o clave gráfica	Descripción
<b>Negrita</b>	Indica nombres de funciones de PeopleCode, de funciones de negocio, de eventos, de funciones de sistema, de métodos, construcciones sintácticas y palabras reservadas de PeopleCode que deben escribirse literalmente en las funciones.
<i>Cursiva</i>	<p>Da énfasis e identifica valores de campos y títulos de publicaciones de JD Edwards EnterpriseOne o de otras fuentes. En la sintaxis de PeopleCode, los elementos en cursiva representan espacios reservados para argumentos que debe proporcionar el programa.</p> <p>También se utiliza la cursiva para referirse a palabras como palabras o a letras como letras, es decir: Introduzca la letra <i>O</i>.</p>
TECLA+TECLA	Se aplica a las combinaciones de teclas. El signo (+) entre dos nombres de teclas indica que la primera debe mantenerse pulsada mientras se presiona la segunda. Por ejemplo, ALT+W indica que ALT debe mantenerse pulsada mientras se presiona la tecla W.
Monoespaciado	Identifica un programa de PeopleCode u otro ejemplo de código.
“ ” (comillas)	Identifican títulos de capítulos en referencias cruzadas y palabras que se usan con un sentido diferente al habitual.
. . . (puntos suspensivos)	Indican que el elemento o la serie anterior se puede repetir cuantas veces sea necesario en la sintaxis de PeopleCode.
{ } (llaves)	Indican una elección entre dos opciones en la sintaxis de PeopleCode. Las opciones aparecen separadas por una pleca ( ).

Convención tipográfica o clave gráfica	Descripción
[ ] (corchetes)	Identifican elementos optativos de la sintaxis de PeopleCode.
& (et)	<p>Cuando se coloca antes de un parámetro en la sintaxis de PeopleCode, el signo &amp; indica que el parámetro es un objeto ya ejemplarizado.</p> <p>Este signo también precede a todas las variables de PeopleCode.</p>

## Claves gráficas

Las guías de implantación contienen las siguientes claves gráficas.

### Notas

Las notas contienen información importante a la que se debe prestar especial atención cuando se trabaja con el sistema JD Edwards EnterpriseOne.

---

**Nota:** ejemplo de nota.

---

Si la palabra *Importante* precede a la nota, su lectura es imprescindible puesto que incluye información básica para el funcionamiento adecuado del sistema.

---

**Importante:** ejemplo de nota importante.

---

### Avisos

Los avisos indican consideraciones cruciales para la configuración. Preste mucha atención a los mensajes de aviso.

---

**Aviso:** ejemplo de aviso.

---

### Referencias cruzadas

Las guías de implantación proporcionan referencias cruzadas bajo el encabezamiento “Consulte también” y en frases que comienzan con la palabra *Consulte*. Las referencias cruzadas remiten a otra información que guarda relación con la documentación inmediatamente anterior.

## Identificadores de país, región y sector

La información que sólo se aplica a un país, región o sector está precedida por un identificador estándar entre paréntesis. Este identificador suele aparecer al principio de una cabecera de apartado, pero también se puede presentar antes de una nota u otra cadena de texto.

Ejemplo de una cabecera para un país específico: "(FRA) Contratación de un empleado"

Ejemplo de una cabecera para una región específica: "(Latinoamérica) Definición de amortización"

## Identificadores de país

Los países se identifican mediante los códigos establecidos por la Organización Internacional de Normalización (ISO).

## Identificadores de región

Las regiones se identifican por su nombre. En las guías de implantación pueden aparecer los siguientes identificadores de región:

- Asia Pacífico
- Europa
- Latinoamérica
- Norteamérica

## Identificadores de sector

Los sectores se identifican por su nombre o por la abreviatura del mismo. En las guías de implantación pueden aparecer los siguientes identificadores de sector:

- USF (Administración Federal de EE.UU.)
- E&G (Sector Público y Educativo)

## Códigos de moneda

Los importes se identifican mediante el código de moneda ISO.

---

## Comentarios y sugerencias

Sus comentarios son importantes para nosotros. Por eso, nos gustaría recibir su opinión sobre lo que les gusta y lo que preferirían ver modificado en las guías de implantación y otros materiales de referencia o formación de Oracle. Pueden enviar sus sugerencias al responsable de la documentación de la línea de productos, a la siguiente dirección: Oracle Corporation, 500 Oracle Parkway, Redwood Shores, CA 94065, U.S.A. Si lo prefieren, pueden enviarnos un mensaje de correo electrónico a la dirección [appsdoc@us.oracle.com](mailto:appsdoc@us.oracle.com).

Si bien no podemos garantizar la respuesta a todos los mensajes de correo electrónico enviados, sí podemos asegurar que prestaremos la mayor atención a todos los comentarios y sugerencias.

---

## Campos comunes utilizados en esta guía de implantación

### Número del Libro de direcciones

Número exclusivo que identifica el registro maestro de una entidad. Un número del libro de direcciones puede identificar a un cliente, proveedor, empresa, empleado, solicitante, participante, arrendatario, ubicación, etc. Dependiendo de la aplicación, el campo de la pantalla puede referirse a un número de libro de direcciones como número de cliente, proveedor, empresa, empleado, solicitante, participante, etc.

<b>Código de moneda de cálculo</b>	Introduzca el código de tres caracteres para especificar la moneda que desea utilizar para consultar los importes de transacciones. Este código permite consultar los importes de las transacciones en la moneda especificada, en vez de la divisa introducida originalmente.
<b>Nº de batch</b>	Muestra el número identificativo del grupo de transacciones que el sistema va a procesar. En las pantallas de entrada, el usuario o el sistema pueden asignar el número de batch mediante el programa Números siguientes (P0002).
<b>Fecha del batch</b>	Introduzca la fecha de creación del batch. Si deja este campo en blanco, la fecha de sistema será la fecha del batch.
<b>Estado de batch</b>	<p>Muestra un código definido por el usuario (UDC) de la tabla 98/IC que indica el estado de contabilización del batch. Los valores son:</p> <p><i>En blanco:</i> batch no contabilizado y pendiente de aprobación.</p> <p><i>A:</i> se ha aprobado el batch, no tiene errores y está cuadrado pero no se ha contabilizado todavía.</p> <p><i>D:</i> el batch se ha contabilizado satisfactoriamente.</p> <p><i>E:</i> el batch tiene un error. Debe corregirlo antes de su contabilización.</p> <p><i>P:</i> el sistema está procesando la contabilización del batch. Éste no estará disponible hasta que el proceso de contabilización haya terminado. Si el error ocurre durante la contabilización, el estado del batch cambia a <i>E</i>.</p> <p><i>U:</i> el batch no está disponible temporalmente puesto que alguien está trabajando con él, o parece estar siendo utilizado por algún otro usuario como consecuencia de una interrupción en el suministro eléctrico mientras el batch estaba abierto.</p>
<b>Sucursal/planta</b>	Introduzca un código identificativo de una entidad singular como un almacén, puesto, proyecto, centro, sucursal o planta donde se realicen actividades de fabricación o distribución. En algunos sistemas, esta entidad se denomina unidad de negocio.
<b>Unidad de negocio</b>	Introduzca el código alfanumérico que identifica a la entidad singular dentro de la empresa para la que desea supervisar los costes. En algunos sistemas, esta entidad se denomina sucursal/planta.
<b>Código de categoría</b>	Introduzca el código que representa a una categoría específica. Los códigos de categoría son códigos definidos por el usuario que se pueden personalizar para controlar los requisitos de seguimiento y generación de informes de la organización.
<b>Compañía</b>	Introduzca el código identificativo de una organización, fondo u entidad específica. La empresa ya debe existir en la tabla F0010 y debe identificar a una entidad declarante con un balance general completo.
<b>Código de moneda</b>	Introduzca el código de tres caracteres que representa la moneda de la transacción. JD Edwards EnterpriseOne ofrece los códigos de moneda reconocidos por la Organización Internacional de Estandarización (ISO). El sistema almacena los códigos de moneda en la tabla F0013.
<b>Compañía de documento</b>	Introduzca el número de compañía asociado con el documento. Este número, utilizado conjuntamente con el número de documento, el tipo y la fecha del libro mayor, identifica exclusivamente al documento original.

Si se asignan números siguientes por compañía y año fiscal, el sistema utiliza la compañía del documento para recuperar el número siguiente adecuado para esa empresa.

Si dos o más documentos originales tienen el mismo número y tipo, puede utilizar la compañía del documento para mostrar el documento requerido.

**Número de documento**

Muestra el número que identifica al documento original, que puede ser un comprobante, factura, asiento de diario, registro de horas, etc. En las pantallas de entrada, el usuario o el sistema pueden asignar el número de documento original mediante el programa de números siguientes.

**Tipo de documento**

Introduzca el código de dos caracteres definido por el usuario de la tabla 00/DT, que identifica el origen y la finalidad de la transacción, como el comprobante, factura, asiento de diario o registro de horas. JD Edwards EnterpriseOne reserva estos prefijos para los tipos de documentos indicados:

*P*: documentos de Cuentas por pagar

*R*: documentos de Cuentas por cobrar

*T*: documentos de Tiempo y pago

*I*: documentos de Inventario

*O*: documentos de Orden de compra

*S*: documentos de Orden de venta

**Fecha efectiva**

Introduzca la fecha en que una dirección, artículo, transacción o registro entra en vigor. El significado de este campo varía en función del programa. Por ejemplo, la fecha efectiva puede representar cualquiera de estas fechas:

- La fecha en la que un cambio de dirección entra en vigor.
- La fecha en la que un alquiler se hace efectivo.
- La fecha en la que un precio entra en vigor.
- La fecha en la que una cotización de moneda se hace efectiva.
- La fecha en la que un tipo impositivo entra en vigor.

**Periodo fiscal y Año Fiscal**

Introduzca el número que identifica el periodo y año del libro mayor. En muchos programas, el usuario puede dejar estos campos en blanco para usar el periodo fiscal actual y el año definidos en el programa Nombre y número de compañía (P0010).

**Fecha de LM (fecha del libro mayor)**

Introduzca la fecha que identifica el periodo financiero en que se contabilizará la transacción. El sistema compara la fecha que se introduce en la transacción con el patrón de fecha fiscal asignado a la compañía con el objeto de recuperar el año y número de periodo fiscal adecuado, además de realizar las validaciones de fecha pertinentes.

# Prefacio a Oracle JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños

En este prefacio se tratan los siguientes temas:

- Productos de JD Edwards EnterpriseOne
- Principios básicos de las aplicaciones de JD Edwards EnterpriseOne
- Campos comunes utilizados en esta guía de implantación

---

## Productos de JD Edwards EnterpriseOne

Esta guía de implantación trata sobre los siguientes productos de JD Edwards EnterpriseOne:

- JD Edwards EnterpriseOne Finanzas
- JD Edwards EnterpriseOne Administración de inventario
- JD Edwards EnterpriseOne Administración de fabricación
- JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras y subcontratos
- JD Edwards EnterpriseOne Planificación de requisitos
- JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta
- JD Edwards EnterpriseOne Administración de transporte
- JD Edwards EnterpriseOne Administración de almacenes

---

## Principios básicos de las aplicaciones de JD Edwards EnterpriseOne

Existe un volumen de documentación complementario llamado *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Inventario* que contiene información esencial sobre la configuración y el diseño del sistema.

Los clientes deben adaptarse a las plataformas compatibles para la versión, como se explica en los requisitos técnicos mínimos de JD Edwards EnterpriseOne. Asimismo, JD Edwards EnterpriseOne podría integrar, establecer una interfaz o trabajar junto con otros productos de Oracle. Consulte la documentación del programa en: <http://oracle.com/contracts/index.html>, para ver los requisitos del programa y los documentos de referencia cruzada de la versión y asegurarse de la compatibilidad de los distintos productos de Oracle.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Inventario*, “Prefacio a JD Edwards EnterpriseOne Administración de Inventario”.

El contenido de esta guía de implantación se encuentra actualmente en la fase de publicación. Consulte My Oracle Support en <https://support.oracle.com/> para obtener la documentación más reciente. También puede consultar el número de publicación (ID de documento) 1228573.1 de JD Edwards EnterpriseOne Apparel Management 9.0 Documentation Overview en My Oracle Support para obtener información adicional.

---

## Campos comunes utilizados en esta guía de implantación

### **Sucursal/Planta**

Código alfanumérico que identifica una entidad independiente dentro de una empresa a la que desea hacer un seguimiento de los costos. Una unidad de negocio puede ser, por ejemplo, una ubicación de almacén, un trabajo, proyecto, centro de trabajo, sucursal o planta. Se puede asignar una unidad de negocio a un documento, entidad o persona para informes de responsabilidad. Por ejemplo, el sistema proporciona informes de cuentas por pagar y cuentas por cobrar abiertas por unidad de negocio para hacer un seguimiento de los equipos por el departamento competente. La seguridad de la unidad de negocio no permite consultar información sobre unidades de negocio sobre las que no tiene competencia.

### **Nivel raíz 0 de artículo diseñado**

Código que representa el artículo diseñado principal (o primer nivel) en una estructura multinivel de artículos diseñados. En una estructura de artículos puede haber un máximo de 10 niveles, desde el nivel 0 hasta el 9. El artículo principal representa el primer nivel dentro de la estructura multinivel de artículos, y se denomina nivel raíz 0 de artículo diseñado. Este nivel almacena las definiciones de los artículos diseñados. Los artículos diseñados de nivel inferior (o secundarios) dentro de la jerarquía heredan los atributos básicos definidos en el primer nivel.

Por ejemplo, los pantalones vaqueros (JEA) se configuran como nivel raíz 0 de artículo diseñado. Un artículo secundario de los pantalones vaqueros es JEA.BLACK.ZIP.28.30, que representa unos pantalones vaqueros de color negro, con cremallera, 71 cm (28 pulgadas) de cintura y 76 cm (30 pulgadas) de largo.

# CAPÍTULO 1

## Introducción a JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños

En este capítulo se ofrece una descripción general de JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños y se tratan los siguientes temas:

- Procesos de negocios de JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños
- Integraciones de JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños
- Implantación de JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños

---

### Descripción general de JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños

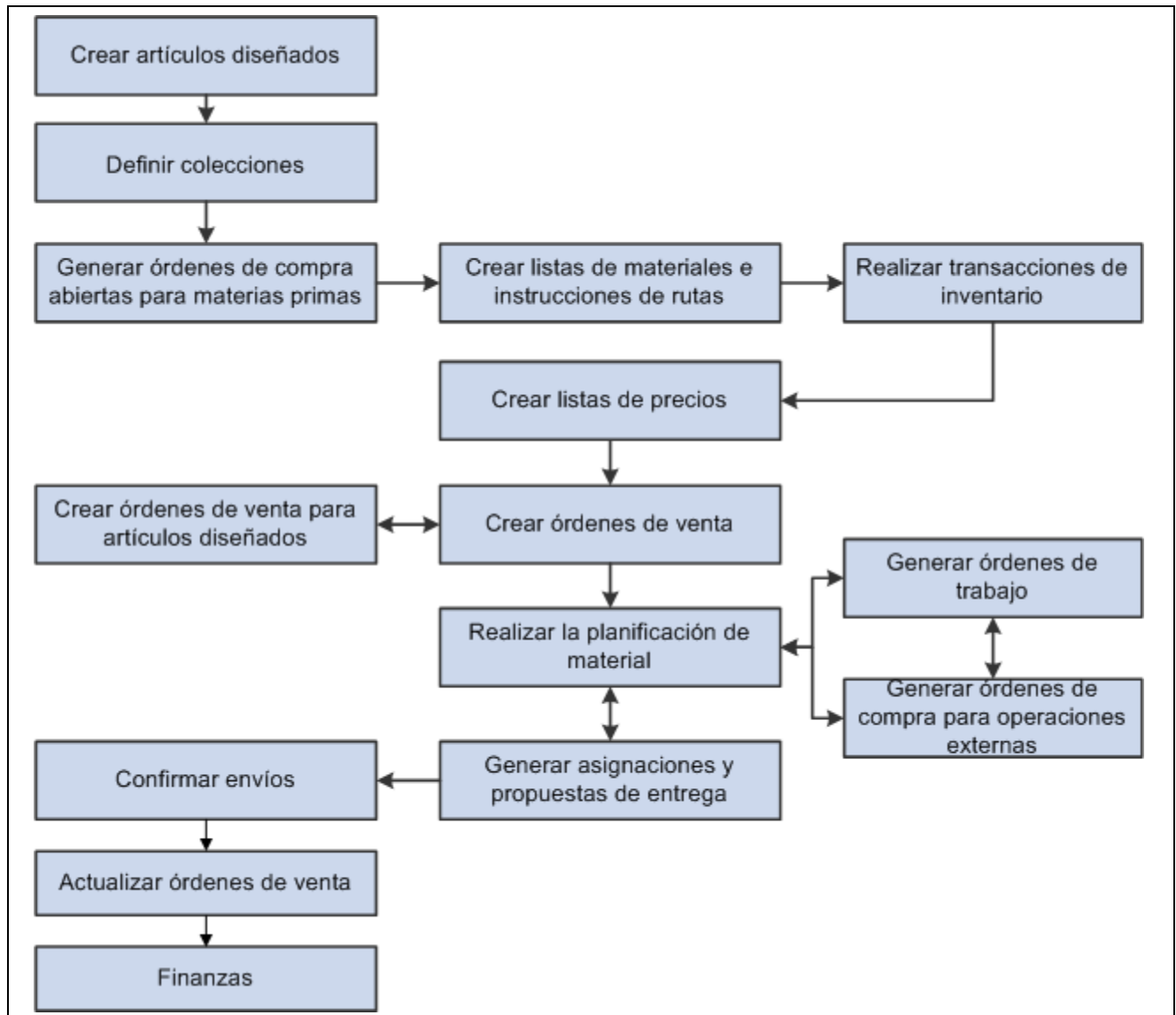
El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños de Oracle puede utilizarse en los sectores de distribución y fabricación. Permite definir artículos diseñados con múltiples atributos, gestionar colecciones, pronosticar las necesidades de artículos diseñados, vender artículos diseñados, comprar materiales, fabricar artículos diseñados, asignar inventario y entregar artículos diseñados a los clientes.

Con el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños, podrá:

- Configurar y administrar artículos diseñados con múltiples atributos y sus datos relacionados
- Definir y administrar colecciones
- Pronosticar necesidades de artículos diseñados
- Fijar el precio de los artículos diseñados en función de un artículo individual, una colección y las características del canal de distribución
- Registrar órdenes de venta mediante entradas de matriz de información de artículos diseñados
- Registrar órdenes de compra mediante entradas de matriz de información de artículos diseñados
- Generar un plan para asignar inventario a órdenes de artículos diseñados
- Administrar el inventario de los artículos diseñados mediante entradas de matriz
- Comprar materiales para fabricar artículos diseñados con y sin colecciones
- Externalizar todos o parte de los procesos de fabricación de los artículos diseñados mediante operaciones externas
- Configurar y administrar funciones de fabricación, como listas de materiales, rutas y órdenes de trabajo de artículos diseñados

## Procesos de negocios de JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños

El siguiente flujo de proceso ilustra los procesos de negocios de JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños:



Flujo de procesos de negocios de JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños

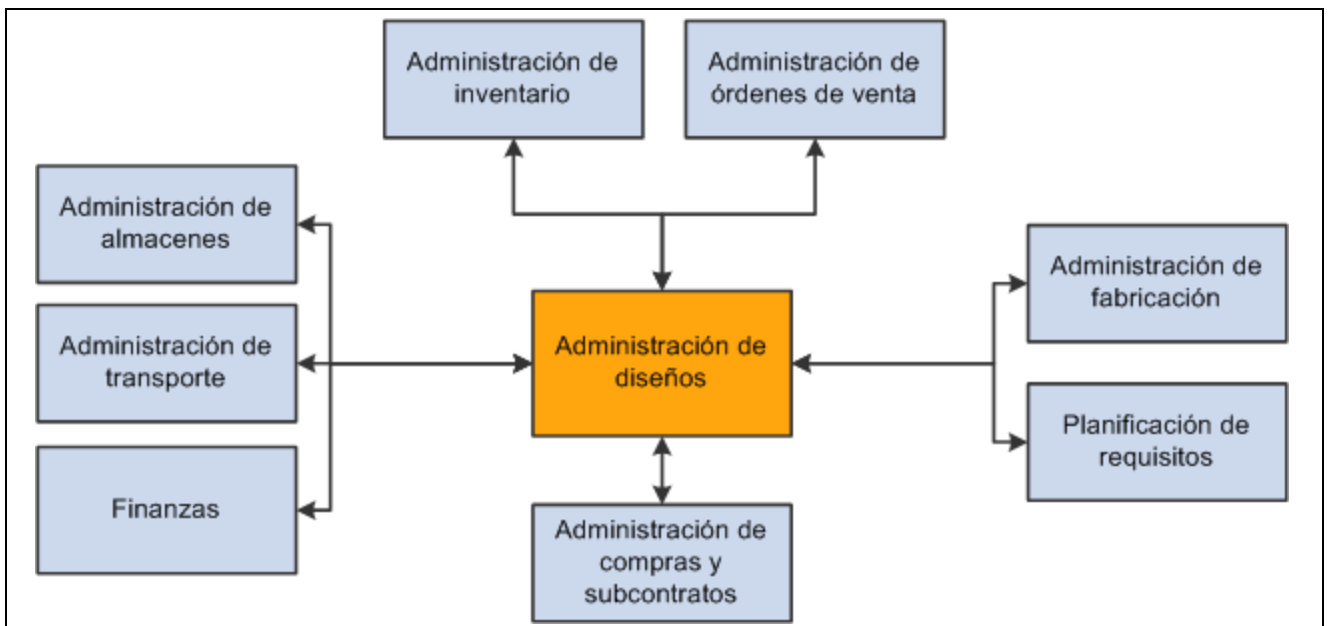
Los procesos de negocios se describen en los capítulos correspondientes de esta guía de implantación.

## Integraciones de JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños

JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños es una solución integrada compatible con las funciones base de JD Edwards EnterpriseOne. Esta integración permite utilizar el sistema en los sectores de la distribución y la fabricación.

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños no está plenamente integrado con la administración de la cadena de suministros, puesto que algunas funciones no se encuentran disponibles, como productos a granel, inventario avanzado y fijación avanzada de precios.

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños se integra con los siguientes productos de JD Edwards EnterpriseOne de Oracle:



Integraciones del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños

Las consideraciones relativas a la integración se tratan en los capítulos relacionados con la implantación dentro de esta guía.

### JD Edwards EnterpriseOne Finanzas

El producto de Oracle JD Edwards EnterpriseOne Finanzas ofrece una solución versátil para administrar la información financiera, que permite ahorrar costos y tiempo. Los sistemas que integran el producto JD Edwards EnterpriseOne Finanzas se pueden utilizar para realizar un seguimiento de la información que comparten habitualmente los usuarios encargados de las cuestiones financieras.

### JD Edwards EnterpriseOne Administración de inventario

El sistema de Oracle JD Edwards EnterpriseOne Administración de inventario almacena información acerca de los artículos, los costos de las ventas y las compras, así como de las cantidades disponibles por ubicación. El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños utiliza Administración de inventario para configurar artículos diseñados. Los programas del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños definen información sobre los artículos; por ejemplo, la forma en que se identifican o almacenan.

JD Edwards EnterpriseOne Administración de inventario permite realizar un seguimiento de los materiales entre el inventario o las ubicaciones de almacenamiento y la planta. Se pueden administrar las salidas y los compromisos de inventario, completar las órdenes y realizar un seguimiento de las cantidades de las órdenes durante el proceso de producción.

## **JD Edwards EnterpriseOne Administración de fabricación**

El producto de Oracle JD Edwards EnterpriseOne Administración de fabricación contiene varios sistemas de JD Edwards EnterpriseOne de Oracle, como Administración de datos de productos y Administración de plantas.

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de datos de productos permite organizar y realizar el mantenimiento de la información relativa a cada uno de los artículos que se fabrican mediante la definición de listas de materiales y rutas.

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de plantas permite controlar el flujo de los materiales dentro y fuera de la planta mediante la gestión y el seguimiento de las órdenes de trabajo de fabricación. Proporciona una forma eficaz de mantener y comunicar la información que el sistema necesita para completar las solicitudes de producción.

Los sistemas de Oracle JD Edwards EnterpriseOne Costo de productos y Contabilidad de fabricación funcionan junto con otros sistemas de JD Edwards EnterpriseOne para garantizar el seguimiento y la transacción de todos los costos de fabricación y de los productos. El sistema JD Edwards EnterpriseOne Costo de productos permite almacenar y recuperar información sobre los costos. Una vez establecidos los costos en el sistema JD Edwards EnterpriseOne Costo de productos, el sistema JD Edwards EnterpriseOne Contabilidad de fabricación realiza un seguimiento de los mismos, proporciona informes de variaciones y contabiliza las transacciones de fabricación en el libro mayor.

## **JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras y subcontratos**

El producto de Oracle JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras y subcontratos incluye varios sistemas de JD Edwards EnterpriseOne, como el sistema de Oracle JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras.

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras controla todos los aspectos de las actividades de compra. Permite generar órdenes abiertas y de compra para las materias primas que se utilizarán en la fabricación de los artículos diseñados. También permite generar de forma automática órdenes de compra para las operaciones externas en función de las instrucciones de ruta de los artículos diseñados.

## **JD Edwards EnterpriseOne Planificación de requisitos**

El sistema de Oracle JD Edwards EnterpriseOne Planificación de requisitos utiliza órdenes de venta y pronósticos para transferir la demanda de los artículos a través de las listas de materiales a los componentes. El sistema utiliza también las listas de materiales para determinar los requisitos de componentes para las órdenes planificadas y las órdenes de trabajo sin una lista de piezas.

JD Edwards EnterpriseOne Planificación de requisitos de distribución, JD Edwards EnterpriseOne Programa maestro de producción y JD Edwards EnterpriseOne Planificación de requisitos de material ofrecen sugerencias de órdenes de compra y fabricación necesarias para mantener un programa de producción válido.

## **JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta**

El sistema de Oracle JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta controla todos los aspectos del proceso de las órdenes de venta. El sistema permite definir listas de precios, registrar información de artículos diseñados mediante entradas de matriz y administrar colecciones.

## JD Edwards EnterpriseOne Administración de transporte

El sistema de Oracle JD Edwards EnterpriseOne Administración de transporte se integra con el sistema de JD Edwards EnterpriseOne para proporcionar funciones de transportista y envío.

Durante el proceso de confirmación de carga y entrega, el sistema obtiene información de costos y libera inventario del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de inventario. La información de costos obtenida se basa en las órdenes de venta con confirmación de carga y entrega según los informes del sistema JD Edwards EnterpriseOne.

Además, el sistema actualiza el libro mayor.

## JD Edwards EnterpriseOne Administración de almacenes

JD Edwards EnterpriseOne Administración de almacenes forma parte de los procesos de fabricación y distribución. Funciona en combinación con los sistemas JD Edwards EnterpriseOne Administración de inventario y JD Edwards EnterpriseOne Administración de plantas para administrar el inventario y los productos que fabrican y envían las compañías.

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de almacenes controla muchos aspectos de las operaciones de almacén, desde la recepción y el almacenamiento de artículos hasta su recuperación y envío.

---

# Implantación de JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños

En este apartado se ofrece una descripción general de los pasos necesarios para implantar el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños.

En la fase de planificación de la implantación, utilice todas las fuentes de información que Oracle pone a su disposición, como las guías de instalación o la información sobre resolución de problemas. El prefacio a la *Presentación de esta Documentación* contiene una lista completa de estos recursos con información sobre dónde encontrar la última versión de cada uno de ellos.

Al determinar qué actualizaciones electrónicas de software (ESU) se desean instalar en el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños, utilice EnterpriseOne and World Change Assistant. EnterpriseOne and World Change Assistant, una herramienta basada en Java, reduce el tiempo necesario para buscar y descargar las ESU en un 75% o más y permite instalar varias ESU a la vez.

Consulte *JD Edwards EnterpriseOne Tools 8.98 Software Update Guide*

## Pasos para la implantación general

En esta tabla se enumeran los pasos generales de implantación sugeridos para el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños:

Paso	Referencia
1. Defina las tablas de códigos generales definidos por el usuario (UDC).	<i>JD Edwards EnterpriseOne Tools 8.98 System Administration Guide</i> , “Working with User Defined Codes.”
2. Defina los patrones de fechas fiscales.	<i>JD Edwards EnterpriseOne Financial Management Application Fundamentals 9.0 Implementation Guide</i> , “Setting Up Organizations,” Setting Up Fiscal Date Patterns.

<b>Paso</b>	<b>Referencia</b>
3. Defina las compañías.	<i>JD Edwards EnterpriseOne Financial Management Application Fundamentals 9.0 Implementation Guide</i> , “Setting Up Organizations,” Setting Up Companies.
4. Defina las unidades de negocio.	<i>JD Edwards EnterpriseOne Financial Management Application Fundamentals 9.0 Implementation Guide</i> , “Setting Up Organizations,” Setting Up Business Units.
5. Defina los números siguientes.	<i>JD Edwards EnterpriseOne Financial Management Application Fundamentals 9.0 Implementation Guide</i> , “Setting Up Next Numbers.”
6. (Opcional) Defina las cuentas y el catálogo de cuentas.	<i>JD Edwards EnterpriseOne Financial Management Application Fundamentals 9.0 Implementation Guide</i> , “Creating the Chart of Accounts,” Setting Up Accounts.
7. Defina las constantes de Contabilidad general.	<i>Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Contabilidad General</i> , “Definición del Sistema de Contabilidad General,” Definición de constantes para Contabilidad general.
8. Defina el proceso multimonedas, incluidos los códigos de moneda y los tipos de cambio.	<i>Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Proceso de Multimonedas</i> , “Prefacio a JD Edwards EnterpriseOne Proceso de Multimonedas”.
9. (Opcional) Defina las reglas de tipos de libro mayor.	<i>JD Edwards EnterpriseOne Financial Management Application Fundamentals 9.0 Implementation Guide</i> , “Setting Up Organizations”.
10. Defina los registros del libro de direcciones.	<i>Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Libro de Direcciones</i> , “Entrada de Registros del Libro de Direcciones”.
11. Defina las ubicaciones e impresoras por defecto.	<i>JD Edwards EnterpriseOne Tools 8.98 Development Tools: Report Printing Administration Technologies Guide</i> , “Working with Report Printing Administration”.
12. Defina las constantes de sucursal/planta.	<i>Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Inventario</i> , “Configuración del Sistema de Administración de Inventario”, Definición de constantes de sucursal/planta.
13. Configure las instrucciones de contabilidad automática (ICA) de fabricación y distribución.	<i>Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Inventario</i> , “Configuración del Sistema de Administración de Inventario”, Configuración de ICA en los sistemas de distribución.
14. Defina los tipos de documento.	<i>Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Inventario</i> , “Configuración del Sistema de Administración de Inventario”, Definición de información de tipos de documentos.
15. Defina los calendarios de plantas.	<i>Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Plantas</i> , “Configuración de Administración de Plantas”, Definición de calendarios de plantas.

Paso	Referencia
16. Defina las constantes de fabricación.	<i>Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Datos de Productos</i> , “Configuración de Administración de Datos de Productos”, Definición de constantes de fabricación.

## Paso de implantación de Administración de diseños

En esta tabla se incluye el paso específico de esta aplicación sugerido para la implantación del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños:

Paso	Referencia
1. Active el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños.	<i>Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños</i> , "Configuración del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños".



## CAPÍTULO 2

# El Sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños

En este capítulo se tratan los siguientes temas:

- Entorno industrial y conceptos
- Descripción general del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños

---

### Entorno industrial y conceptos

Una característica de los mercados actuales que justifica la necesidad de artículos con varios atributos es la existencia de una feroz competencia internacional. Las empresas necesitan internacionalizarse para aumentar su cuota de mercado y ampliar su cadena de suministros. Las empresas externalizan la producción para reducir los costes y el tiempo de respuesta. Es posible que externalicen también las funciones de logística y utilicen los servicios de socios para administrar el almacenamiento o el embalaje.

El objetivo de estos modelos es mejorar la capacidad de respuesta frente a la demanda y ofrecer, al mismo tiempo, un mayor control del ciclo empresarial completo. Las empresas están adoptando un enfoque de auténtica cooperación con sus socios en la cadena de suministros.

Las expectativas de los clientes son cada vez más variables y, al mismo tiempo, más concretas. Para satisfacer estas demandas contradictorias y seguir manteniendo su posición en el mercado, los fabricantes deben incrementar el número de artículos finales y personalizarlos. Esto plantea la necesidad de contar con artículos diseñados, que son artículos creados a partir de la combinación de características como el diseño, el tejido, el color, la longitud y otras variables. El número de artículos diseñados finales o secundarios disponibles se basa en el número de atributos y niveles de un artículo diseñado de nivel principal.

El sistema de Oracle JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños admite cualquier producto fabricado con varios atributos diferenciados, como la talla, el largo, el color, el ancho y los materiales. Las funciones del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños pueden aplicarse a sectores como:

- Acero
- Papel
- Mobiliario
- Confección de prendas de vestir
- Alfombras
- Ropa blanca
- Repuestos de automóvil
- Aparatos electrónicos de consumo

- Sanidad

## Industria del acero

La industria del acero fabrica metales laminados en caliente, que se almacenan en rodillos de unos 2 m de ancho, con un diámetro de 1,5 m aproximadamente y un peso de unos 18.000 kg. La fabricación del acero laminado en caliente abarca características como el material, el calibre (grosor) y el ancho.

Un proveedor de acero compra acero laminado en caliente al fabricante y somete las planchas a un proceso de nivelación. Este proceso desenrolla y alisa las planchas, que el proveedor corta a la medida. Las planchas de metal se presentan en láminas para utilizarlas en la fabricación de armarios o en piezas fabricadas con láminas de acero, como los reguladores o las rejillas de los radiadores, así como en las cubiertas y revestimientos de metal para edificios de acero. Las características de producto de las planchas de metal que vende el proveedor son los materiales, el calibre (grosor), la anchura y la longitud.

Un ejemplo de artículo diseñado dentro del sector del acero son las cubiertas de metal. El artículo diseñado es la cubierta de metal y los atributos del artículo diseñado son: el acero laminado del calibre 14, con una anchura de más de 1 metro, 3 metros de longitud y de color verde.

## Industria del papel

La industria del papel fabrica productos como el papel de imprenta, el papel para condensador, las bolsas de té, las toallitas de papel y el papel higiénico. Entre las características del papel se incluyen los materiales, que consisten en una composición química con una fórmula específica en cuanto al uso, el color, el grosor y el ancho, y que pueden suministrarse según las especificaciones de diámetro de rodillo del cliente.

Un ejemplo de artículo diseñado en el sector del papel son las toallitas. Las características de un rodillo de toallitas de papel incluyen:

- Número de capas; por ejemplo, 1 o 2
- Tamaño de la capa de papel; por ejemplo, 18 x 18 cm
- Grosor de cada capa de papel
- Número de hojas por rodillo; por ejemplo, 90
- Tipo de núcleo (diámetro y material)

El papel se fabrica, se dobla, se enrolla y se corta según las especificaciones del cliente. Los rollos de toallitas de papel se empaquetan en un palé y se envían al almacén de embalaje y distribución. Las toallitas de papel se pueden empaquetar y vender en rollos sencillos o en paquetes de 3, 6, o 12.

## Industria del mueble

La industria del mueble fabrica muebles en distintas configuraciones. Por ejemplo, en la configuración de un sofá diseñado, las variables pueden incluir la estructura, las patas, los brazos, los cojines para la espalda y los de asiento.

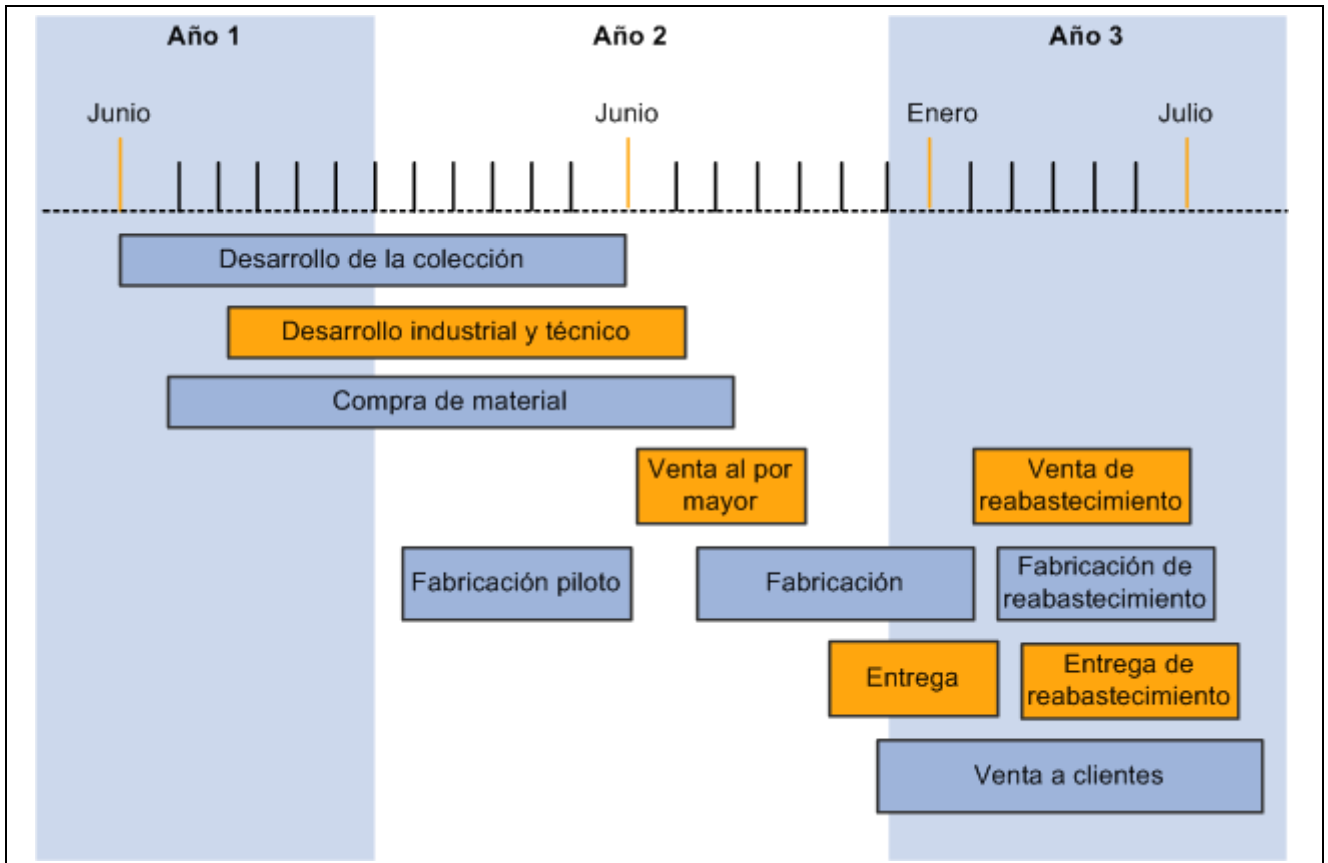
## Industria de la confección de prendas de vestir

La industria de la confección de prendas de vestir es un mercado extraordinariamente competitivo que ofrece artículos diferentes para distintos clientes. La diversidad de perfiles de los clientes de este sector añade aún una mayor complejidad. Cada cliente tiene sus propias expectativas, que deben satisfacerse al mismo tiempo.

Los compradores dentro de la industria de la confección incluyen hombres, mujeres y niños.

Un ejemplo de artículo diseñado dentro de este sector son los pantalones vaqueros. Los vaqueros tienen distintos largos, que permiten a los clientes beneficiarse de un artículo personalizado al precio de una prenda pret-à-porter.

La industria de la confección de prendas de vestir se ha orientado rápidamente hacia un modelo empresarial de diseño, marketing y distribución. Por lo general, el intervalo de tiempo desde la concepción de un artículo diseñado hasta su comercialización es de dos años aproximadamente. Este diagrama ilustra el ciclo de vida de producto de los artículos diseñados:



Ciclo de vida de producto de las prendas de vestir

El ciclo de vida de producto comienza con el diseño de las prendas de vestir. Si se utilizan colecciones, comienza también con la creación de la colección. La creación de las prendas y de las colecciones comprende la ropa de temporada y la no estacional.

Los pronósticos generados para los artículos de temporada suelen definirse como estimaciones optimistas basadas en las tendencias de consumo. Dichos pronósticos se realizan en el nivel de artículo y determinan toda la planificación, incluso hasta la planificación de requisitos de material en el nivel de artículo.

Puede que una prenda comience siendo de temporada, pero la esperanza es que se convierta en una prenda no estacional si es posible. Un ejemplo de prenda estacional es un traje de baño. Esta prenda puede ser estacional en un mercado, pero convertirse en un artículo no estacional en un mercado que venda trajes de baño todo el año.

Los pronósticos de los artículos no estacionales son bastante estándar. Se realizan en el nivel de artículo, lo cual determina también las planificaciones de requisitos de material en el nivel de artículo. La entrega de prendas no estacionales se realiza en poco tiempo. Un ejemplo de prenda no estacional son los vaqueros, que están disponibles todo el año.

La planificación del desarrollo industrial y técnico comienza poco después de la creación de la prenda de ropa. La fase de desarrollo industrial y técnico implica la creación de las listas de materiales y las rutas necesarias para fabricar los artículos. Esta fase también incluye la especificación de las máquinas necesarias para la producción y la determinación de las necesidades de subcontratación de las operaciones externas.

En las actividades de compra de materiales, se adquieren los tejidos, las cremalleras, los botones y otros elementos necesarios para fabricar las prendas de vestir. Con las compras se utilizan órdenes abiertas, porque se conoce al principio que se necesitará un determinado número de metros de tejido. Es preciso emitir una orden abierta para el proveedor con el fin de reservar las cantidades de material necesarias y, después, liberar las órdenes de compra en distintos momentos para apoyar el proceso de fabricación.

Tras aproximadamente nueve meses dedicados a la confección de prendas de vestir, se lleva a cabo la fabricación piloto.

Al final del primer año de la confección, comienza la venta al por mayor. La fabricación de las prendas de vestir comienza al final de las fases de confección, planificación y compras. La entrega comienza una vez esté en marcha el proceso de fabricación. La entrega debe realizarse tras un breve periodo de cuatro a seis semanas para suministrar todos los artículos.

Las últimas fases implican la venta, fabricación y entrega de artículos de reabastecimiento. Si tiene órdenes de reabastecimiento pero no lleva a cabo un nuevo proceso de fabricación, deberá realizar el reabastecimiento con los artículos que le sobren.

El ciclo de vida de las prendas de vestir no estacionales funciona de manera algo distinta al de las colecciones de temporada, porque los materiales se necesitan de manera permanente.

Las prendas pret-à-porter se confeccionan en tallas estándar y están disponibles para entrega inmediata. Los clientes buscan características como el estilo, el color y la talla al comprar prendas de vestir ya confeccionadas.

La ropa pret-à-porter para niños comprende un gran número de tallas de la misma prenda.

Algunos ejemplos de prendas de vestir pret-à-porter son:

- Calcetines y medias
- Lencería y ropa de baño
- Artículos de cuero
- Joyería
- Ropa de deporte

### **Calcetines y medias**

Los calcetines y las medias son artículos ya confeccionados. Las medias pueden ser forros protectores o calcetines cortos.

El proceso de fabricación de los calcetines y las medias consta de:

1. Hilado
2. Tinte
3. Tejido
4. Cosido

Los canales de distribución incluyen el embalaje, la marca y las unidades de venta. El mismo calcetín puede tener diferentes nombres de marca.

Los calcetines tienen varias unidades de medida, entre las cuales están el peso de la fibra textil, las dimensiones (punto) y las unidades de venta del artículo final. Por ejemplo, puede vender calcetines por pares, y por dos o tres pares.

### **Lencería y ropa de baño**

La lencería y la ropa de baño son artículos con varios atributos. El número de atributos de ambos artículos no es el mismo. El diseño, el color y la talla forman distintos componentes. El diseño se diferencia por el dibujo realizado por el diseñador. El diseño es siempre el mismo, pero el color y la talla pueden variar.

La parte de arriba consta de diseño, color, tiras, talla y copa. La parte de abajo consta de diseño, color y talla.

La lencería y la ropa de baño pueden ser artículos temporada o no estacionales, según el área de mercado. El color depende de la temporada y el precio puede variar según el color.

### **Artículos de cuero**

Los artículos de cuero dentro del sector del diseño incluyen las prendas fabricadas con cuero que pueden llevarse puestas, como chaquetas, chalecos, sombreros, pantalones y cinturones, para cualquier tipo de consumidor.

### **Joyería**

La joyería comprende collares, pendientes y pulseras y puede dividirse en temas; por ejemplo, para novias, de estilo vintage u occidental.

### **Ropa de deporte**

El sector de la confección de prendas de vestir proporciona ropa de deporte para hombres, mujeres y niños. Los artículos incluyen: chaquetas, pantalones, camisetas, gorras, calcetines, cintas y muñequeras.

---

## **Descripción general del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños**

En este apartado se describen los siguientes temas:

- El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños
- Sectores industriales

### **El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños**

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños admite artículos diseñados que pueden utilizarse en los sectores de distribución y fabricación. Administración de diseños se integra con otros sistemas JD Edwards EnterpriseOne de Oracle para crear una completa solución de cadena de suministros. Las empresas pueden utilizar este sistema para administrar con eficacia surtidos de productos complejos e innovar continuamente la línea de producto en toda la cadena de suministros.

En esta tabla se definen los términos clave del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños:

Término	Descripción
Artículo diseñado	Un artículo que se obtiene de la combinación de características como el diseño, el tejido, el color, el largo y otras variables. Los artículos pueden tener un máximo de 10 niveles.
Nivel raíz 0 de artículo diseñado	Un artículo que representa el artículo diseñado principal (o primer nivel) en una estructura multinivel de artículos diseñados. En un nivel raíz 0 de artículo diseñado puede haber un máximo de 10 niveles, desde el 0 al 9 de una estructura de artículos. El artículo principal representa el primer nivel dentro de la estructura multinivel de artículos y se conoce como <i>nivel raíz 0 de artículo diseñado</i> . El nivel raíz 0 de artículo diseñado almacena las características de los artículos diseñados. Los artículos diseñados de nivel inferior (o secundarios) dentro de la jerarquía heredan los atributos básicos definidos en el primer nivel.
Diseño	El modelo o el dibujo del artículo.
Color	El color concreto de un artículo.
Varios atributos	<p>Una opción que representa una característica seleccionable de un artículo; por ejemplo, un bolsillo en una camisa, un color o una cremallera.</p> <p>Una opción puede denominarse también variable.</p>
Colección	<p>Un surtido de artículos que guardan relación:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introducido al mismo tiempo</li> <li>• Para una marca (fabricante)</li> <li>• Para una temporada y un año</li> <li>• Para un mercado</li> </ul> <p>Las colecciones se comercializan durante un periodo de tiempo limitado. Las colecciones se pueden segmentar; por ejemplo, una colección puede constar de artículos para hombres, mujeres y niños. Un solo artículo puede pertenecer a varias colecciones a la vez.</p> <p>Por ejemplo, puede haber 50, 100 o 1000 artículos diseñados en una colección.</p> <p>Las colecciones también se pueden utilizar con los catálogos.</p>
Herencia	Los datos de los artículos diseñados se transfieren desde el nivel raíz 0 de artículo diseñado (artículo principal) a los artículos diseñados secundarios. El artículo diseñado secundario hereda las características del nivel raíz 0 de artículo diseñado, tanto en el momento de la creación como en el de la modificación del artículo.

Término	Descripción
Excepción	<p>Una forma de administrar los cambios en los artículos diseñados y los grupos de artículos diseñados que no deben heredar los cambios en determinados campos donde ya se han aplicado modificaciones.</p> <p>Si se realizan cambios en artículos diseñados secundarios, las propiedades modificadas se convertirán en excepciones para que no se hereden los cambios realizados en el nivel principal. Las excepciones están libres de la herencia para que no se sobrescriban. El sistema valida las excepciones por campo y no por registro.</p> <p>Por ejemplo, si se especifica un precio para una camisa en el nivel raíz 0 del artículo diseñado, los artículos secundarios heredan dicho precio. Si se cambia el precio de la camisa de talla extra grande (XL), cualquier cambio futuro de precio que se haga en un nivel superior no modificará el precio de la talla XL de la camisa.</p>
Etiqueta	<p>Las etiquetas deben contener información sobre el país de fabricación, la composición y el código de lavado de los artículos diseñados. Puede definir una o varias composiciones para cada artículo diseñado. Por ejemplo, en el sector de la confección de prendas de vestir, se define la composición del tejido principal y del forro utilizados en el artículo diseñado.</p>

Los procesos de negocio de los artículos diseñados pueden ser más complejos que los de los artículos de fabricación estándar, debido a los diversos atributos asociados con los artículos diseñados.

El sistema Administración de inventario se integra con el sistema de Administración de diseños para definir y administrar artículos diseñados. El sistema Administración de diseños de JD Edwards EnterpriseOne permite consultar, ajustar, emitir y transferir grupos de artículos diseñados secundarios en función de las definiciones jerárquicas de varios niveles.

Los fabricantes o los diseñadores pueden crear colecciones cada temporada para mostrar las nuevas tendencias de un determinado mercado. Una plantilla de colección es un subconjunto de artículos diseñados procedentes de una o varias colecciones. Estas plantillas se utilizan durante la entrada de las órdenes de venta, y también de compra, para simplificar el proceso de entrada de órdenes. Una plantilla de colección contiene artículos diseñados que se solicitan con frecuencia.

JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta para Administración de diseños ofrece una pantalla de entradas de matriz para utilizar con las órdenes de los clientes. Con cada artículo diseñado o plantilla de colección, el sistema muestra una pantalla de entradas de matriz en la que se pueden introducir las cantidades del artículo por talla, color o cualquier otro atributo. JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta para Administración de diseños se integra con Lista de precios de ventas, Asignaciones, Administración de inventario y Administración de colecciones. También se puede ejecutar una actualización masiva sólo de artículos diseñados de órdenes de venta.

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños facilita la asignación de ventas al por mayor y la entrega de artículos diseñados. Las reglas de asignación se utilizan para facilitar la distribución efectiva y eficaz de los artículos diseñados disponibles para satisfacer órdenes de venta. Así, se generan propuestas de asignación y entrega. Las propuestas de asignación permitirán compartir el inventario disponible entre varias órdenes de venta en el caso de que no haya suficientes productos. Las propuestas de entrega garantizan entregas fiables a los clientes.

Para realizar asignaciones de artículos diseñados, configure reglas de compromisos, genere propuestas de asignación y de entrega, y valide esas propuestas.

Una vez configurado el nivel raíz 0 de artículo diseñado y los artículos diseñados secundarios en el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños, se puede utilizar el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de datos de productos para definir listas de materiales, crear rutas y configurar operaciones de externalización para la fabricación de artículos diseñados.

Los sistemas JD Edwards EnterpriseOne Planificación de requisitos y JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños se integran para utilizar la planificación de materiales con los artículos diseñados. Los sistemas hacen más sencilla la revisión de mensajes y preservan la coherencia de los datos al facilitar una vista de matriz de los artículos diseñados secundarios del nivel más bajo. Se pueden procesar mensajes, añadir cantidades por tamaño, dividir los mensajes, agruparlos, calcular ajustes y generar órdenes de transferencia para los artículos diseñados.

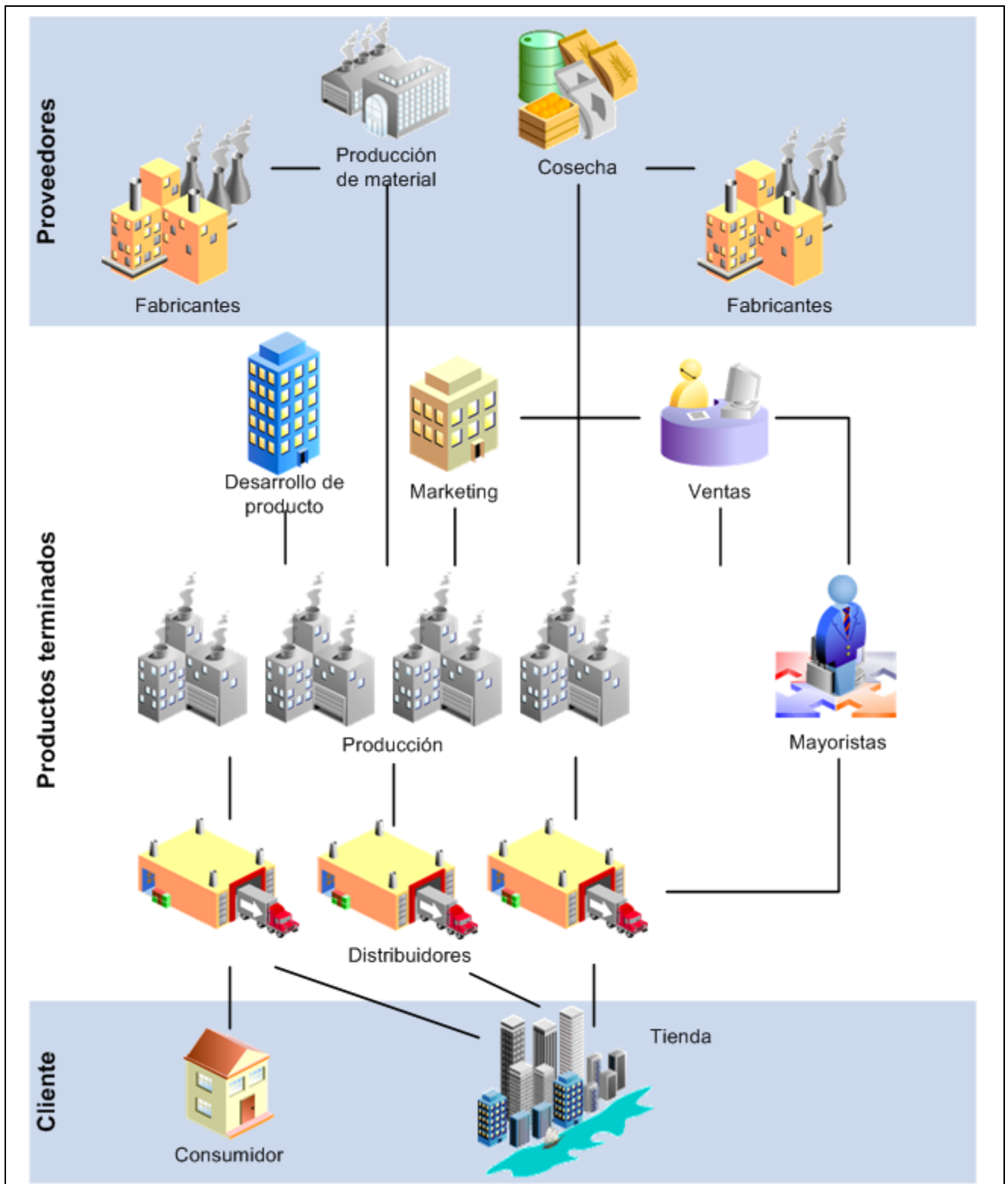
Una vez introducidos los artículos diseñados y las colecciones, las listas de materiales y las rutas, se pueden utilizar los programas del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de plantas para completar la fabricación de los artículos diseñados. Este sistema permite administrar órdenes de trabajo de fabricación y realizar un seguimiento de las mismas. Una orden de trabajo maestra es una colección de órdenes de trabajo de fabricación estándar individuales que corresponden a artículos diseñados secundarios.

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras se integra con el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños para permitir crear precios de compra, introducir órdenes abiertas, registrar órdenes de compra, liberar órdenes abiertas, e imprimir órdenes de compra para artículos diseñados y colecciones.

## Sectores industriales

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños facilita la fabricación y la distribución de ventas al por mayor de artículos diseñados.

El siguiente diagrama ilustra los sectores industriales de JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños:



Sectores industriales de JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños se integra con los sistemas de JD Edwards EnterpriseOne Fabricación para permitir la planificación y fabricación de artículos diseñados. El sistema también admite la externalización de las operaciones.

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños se integra con los sistemas de JD Edwards EnterpriseOne Distribución para permitir la venta y distribución de artículos diseñados. La distribución de ventas al por mayor implica la venta a un distribuidor.

---

**Nota:** el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños no admite consignaciones y no es una solución de venta al por menor.

---

## CAPÍTULO 3

# Configuración del Sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños

En este capítulo se explica cómo activar el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños.

---

## Concepto de activación del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños

En este apartado se ofrece una descripción general de la activación del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños y se explica cómo llevarla a cabo.

### Activación del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños

Para poder introducir y procesar datos de artículos diseñados, se debe activar el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños. Cuando se activa Administración de diseños, el sistema crea vínculos entre el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños y otros sistemas de JD Edwards EnterpriseOne proporcionados por Oracle. El código de sistema de JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños es 41F. Para activar el sistema 41F, debe existir un registro que contenga los siguientes datos en la tabla OneWorld System Control File (F99410):

- El campo Dato debe contener *SY41F*.
- El campo Uso de módulo debe contener *Sí*.

Para activar el sistema 41F se utiliza el programa EnterpriseOne System Control (P99410). El sistema JD Edwards EnterpriseOne almacena las constantes del sistema en la tabla F99410.

## Pantallas utilizadas para activar el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con control del sistema de EnterpriseOne	W99410A	Introduzca <i>P99410</i> en el campo Acceso rápido y pulse Intro.	Acceso a las pantallas para activar los sistemas de JD Edwards EnterpriseOne.
Control del sistema EnterpriseOne - Modificaciones	W99410B	En la pantalla Trabajo con control del sistema de EnterpriseOne, seleccione la fila que contiene el dato SY41F y haga clic en Seleccionar.	Activación del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños

## Activación del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños

Acceda a la pantalla Control del sistema EnterpriseOne - Modificaciones.

Para activar el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños:

1. Compruebe que el valor *SY41F* se encuentra en el campo Dato.

La descripción de la constante del sistema asociada con SY41F, ¿*Usar módulo de gestión de diseños?* se mostrará en el campo Descripción.

2. En la opción Existencia de módulo, seleccione *Sí*.
3. Haga clic en OK para activar el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños.

<b>Dato</b>	Muestra un código que identifica y define una unidad de información. Se trata de un código alfanumérico de un máximo de 8 caracteres que no admite espacios en blanco o caracteres especiales como %, &, y +. Se pueden crear datos con los códigos 55–59. No se puede cambiar el alias.
<b>Descripción</b>	<p>Muestra una descripción de los datos. Escriba texto en mayúsculas o minúsculas. El sistema utilizará este nombre para buscar datos similares. Para introducir la descripción, siga las siguientes convenciones:</p> <p>Fechas: comience todos los campos de fecha con la palabra <i>Fecha</i>.</p> <p>Importes: comience todos los campos de importe con la palabra <i>Importe</i>.</p> <p>Unidades: comience todos los campos de unidad, cantidad y volumen con la palabra <i>Unidades</i>.</p> <p>Nombre: comience todos los campos de descripción de 30 bytes con la palabra <i>Nombre</i>.</p> <p>Solicitud: comience todos los campos de solicitud Y/N con la palabra <i>Solicitud</i>.</p> <p>Número de dirección: comience todos los números de dirección (empleado, cliente, propietario) con las palabras <i>Nº de dirección</i>.</p>
<b>Existencia de módulo</b>	Seleccione una opción para indicar si un determinado módulo se ha instalado en el sistema.

## CAPÍTULO 4

# Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Inventario con Administración de Diseños

En este capítulo se ofrece una descripción general de la administración de artículos y las transacciones de inventario y se tratan los siguientes temas:

- Definición de cuadrículas de tamaño
- Definición de tipos de niveles
- Definición de estructuras de artículos
- Definición de encabezados de columnas de nivel para la entrada de matriz
- Conversión de artículos estándar en artículos diseñados
- Creación de artículos raíz
- Definición de composición, etiquetas e información adicional
- Generación de artículos diseñados en batch
- Definición de UCC y generación de EAN13
- Creación de jerarquías de artículos
- Trabajo con modificaciones de artículos
- Salida de inventario para artículos diseñados
- Ajuste de inventario para artículos diseñados
- Transferencia de inventario para artículos diseñados
- Revisión de disponibilidad de artículos para artículos diseñados
- Depuración de datos de artículos diseñados

---

## Concepto de administración de artículos

El sistema Administración de inventario de JD Edwards EnterpriseOne define los artículos de inventario discretos, que permiten manipular el inventario a través de la cadena de suministros. El término *artículo* se refiere a todos los componentes, materias primas, conjuntos y productos terminados que están en el inventario, así como a los suministros que se compran pero que no se incluyen en el inventario. Antes de trabajar con el inventario, debe proporcionar ciertos datos sobre los artículos que tiene en el inventario. Por ejemplo, información sobre el artículo, costos de ventas y de compras, y las cantidades disponibles por ubicación para ayudar a realizar un seguimiento y procesar cada artículo a través de la cadena de suministros.

El sistema Administración de diseños de JD Edwards EnterpriseOne se ocupa de los artículos diseñados que son más complejos que los artículos estándar del inventario. Los artículos diseñados pueden tener muchos atributos, como la talla, el largo, el ancho y el color. Para gestionar fácilmente estas variaciones, se definen dentro del producto como diferentes niveles de una jerarquía. Al definir dichos niveles en un artículo diseñado, el sistema crea números de artículo para cada variación. A diferencia de los artículos diseñados, los artículos estándar de JD Edwards EnterpriseOne no tienen varios niveles.

El sistema Administración de inventario se integra con el sistema de Administración de diseños para definir y administrar artículos diseñados. Los programas de JD Edwards EnterpriseOne Administración de inventario que contienen funcionalidades específicas para los artículos diseñados son:

- Item Master (P4101)
- Style Item Master (PCW51)
- Item Branch/Plant (P41026)
- Matrix Grid (PCW03)
- Size Weight Entry (PCW32)
- Automatic Splitting by Size Definition (PCW33)
- Item Level Type (PCW011)
- Work with Item Structures (PCW01)
- Composition Entry (PCW44)
- Additional Style Item Information (PCW45)

Deben introducirse los detalles que corresponden a un artículo diseñado en el programa Style Item Master. La información del maestro de artículos diseñados incluye:

- Número del artículo
- Nombre del artículo
- Descripción
- Información general sobre el artículo

Cuando se crea un artículo diseñado, el sistema Administración de inventario de JD Edwards EnterpriseOne almacena los detalles del artículo diseñado en las tablas Item Structure Definition (FCW02) y Item Master (F4101), y la información adicional en la tabla Additional Style Item Information (FCW61).

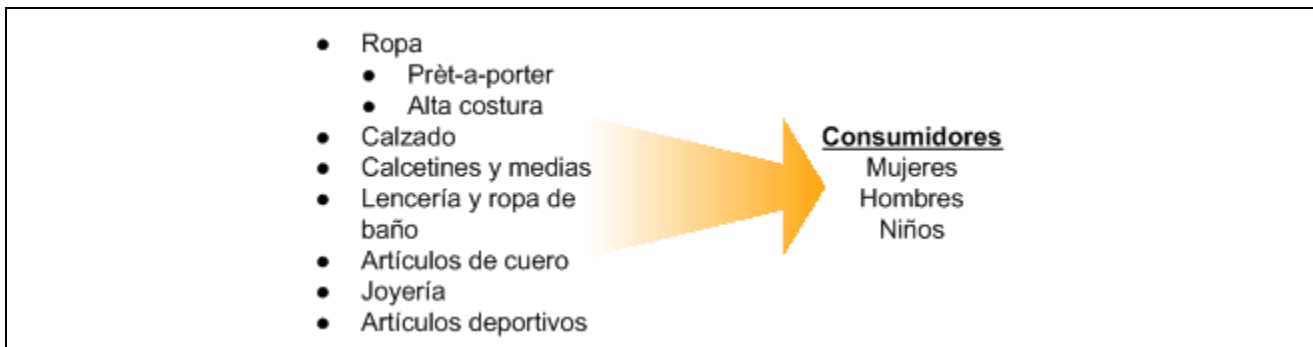
En este apartado se describen los siguientes temas:

- Estructura de producto
- Administración de excepciones
- Proceso de creación de artículos

## Estructura de producto

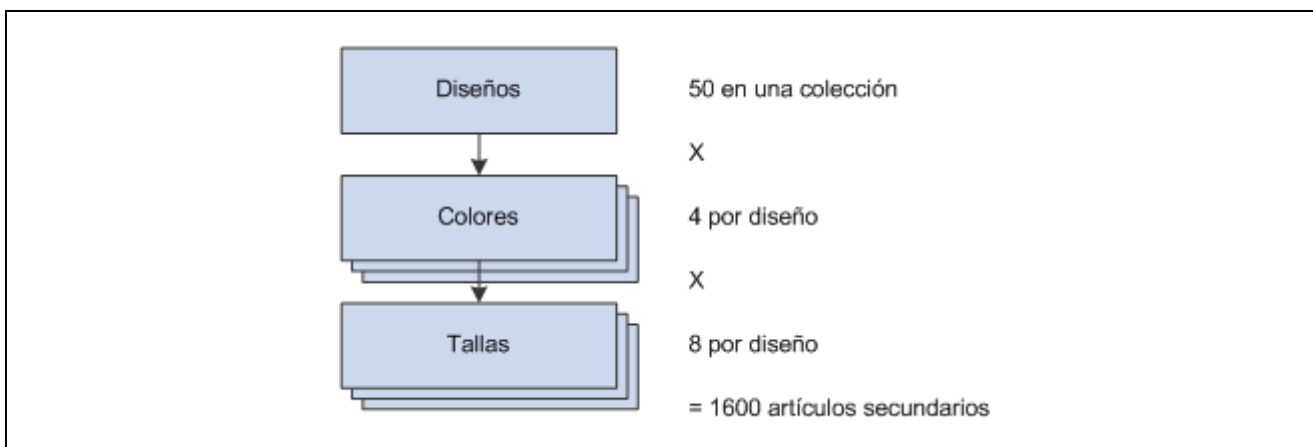
Los artículos diseñados tienen una estructura de producto única formada por el nivel raíz 0 de artículo diseñado como el nivel principal y sus artículos secundarios asociados.

En la industria del diseño, no sólo hay una gran variedad de productos disponibles sino que la base de clientes alcanza a diferentes grupos de edad y géneros. En este diagrama se muestran ejemplos de distintos productos y clientes de la industria del diseño:



Base de clientes de productos diseñados

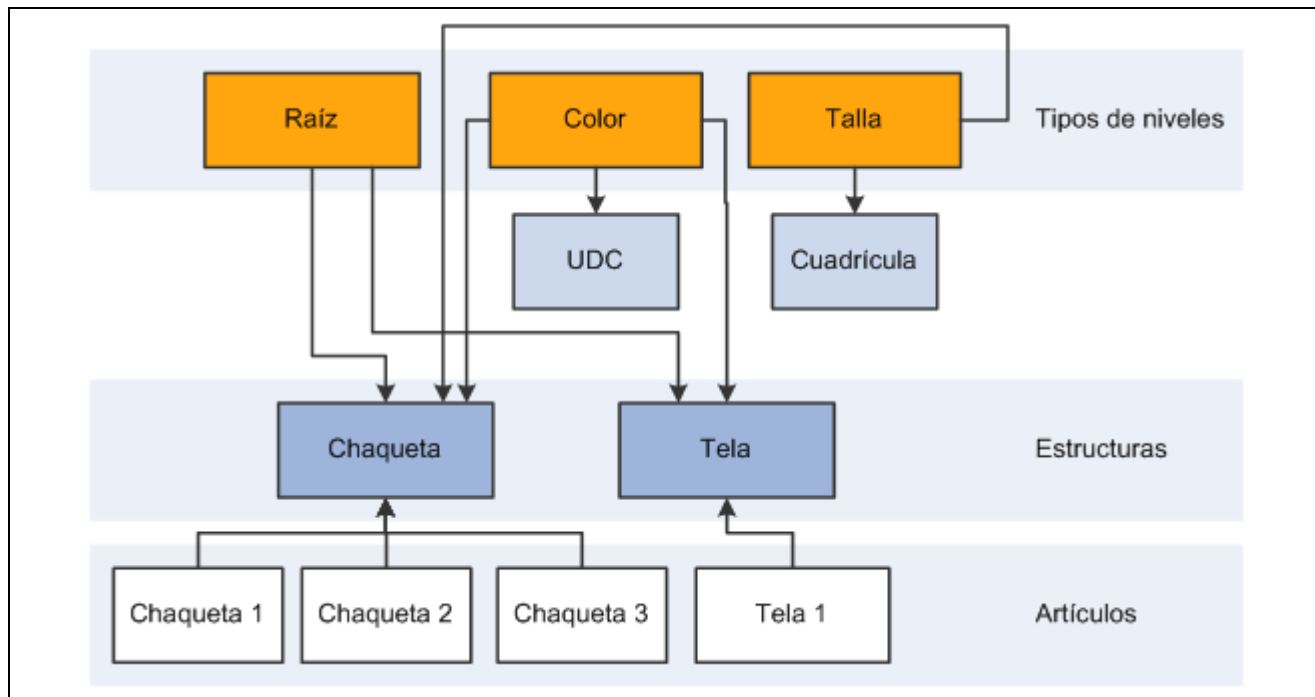
Cada producto puede tener muchas variaciones. Por ejemplo, una camisa puede confeccionarse en distintos diseños, colores y tallas. Para administrar estas variaciones, deben definirse los detalles del producto mediante los niveles de la jerarquía. En este diagrama se ilustran los niveles jerárquicos de un artículo diseñado:



Estructura de producto de artículos diseñados

El primer nivel de la jerarquía de producto, el nivel raíz 0 del artículo diseñado, se utiliza para definir atributos generales de un producto. Los niveles inferiores de la jerarquía heredan los detalles que se especifican en este nivel raíz 0. Además de los atributos básicos heredados del nivel raíz 0, se puede indicar información adicional para los artículos secundarios. Estos detalles son específicos de los artículos secundarios.

Los distintos niveles de variación en la estructura del producto se definen en la estructura del artículo. En este diagrama se ilustra la definición de la estructura de un artículo:



Estructura de un artículo diseñado para el artículo "chaqueta"

## Niveles

Se pueden definir variaciones de un producto en forma de niveles múltiples dentro de la jerarquía del producto. Por ejemplo, color, talla, diseño y otras variaciones como niveles distintos de la jerarquía. La jerarquía del producto puede tener hasta 10 niveles. El primer nivel es el nivel raíz 0 del artículo diseñado, que define los atributos básicos, como el diseño y otra información genérica. Los niveles inferiores de la jerarquía del producto heredan estos atributos básicos. Se pueden asociar los niveles de una estructura o estructuras específicas mediante el programa Item Level Type (PCW011). El sistema almacena los tipos de niveles en la tabla Item Level Type (FCW011).

Asimismo, se pueden controlar los niveles de la jerarquía del producto con otros atributos. El nivel que describe el color obtiene sus atributos de un código definido por el usuario (UDC), y también se controla el nivel en el que se define el tamaño con una cuadrícula de matriz de tamaño.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Inventario con Administración de Diseños", Definición de tipos de niveles.

## Estructuras

Las estructuras son la ubicación que se utiliza para asociar distintas variaciones o niveles de un producto. Por ejemplo, hay que definir variaciones del producto "pantalones vaqueros". Las variaciones se definen como distintos niveles mediante el programa Item Level Type. Después se asocian las variaciones definidas en los tipos de niveles con un UDC para definir la estructura aplicable a un producto.

Las estructuras se definen con el programa Work with Item Structures (PCW01). El sistema almacena los detalles de la estructura en la tabla Item Structure Detail (FCW01).

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Inventario con Administración de Diseños", Definición de estructuras de artículos.

## Características de los artículos diseñados

Las características básicas de un artículo diseñado en el sistema de Administración de diseños de JD Edwards EnterpriseOne son:

- Estructura de varios niveles  
Los detalles del artículo diseñado se definen en una estructura jerárquica. Puede definirse hasta un máximo de 10 niveles, tales como el diseño, instrucciones de lavado, el color, el ancho y el largo.
- Flexibilidad  
Se pueden administrar numerosos artículos diseñados secundarios con las definiciones de estructuras de nivel. Por ejemplo, el color, la talla, los múltiples atributos y el largo.
- Capacidad para trabajar con grupos de artículos diseñados  
Permite introducir, modificar y ver grupos de artículos diseñados.
- Herencia  
Los artículos diseñados secundarios heredan las características del nivel raíz del artículo cuando se crea o se modifica el artículo diseñado.
- Cuadrículas de tamaño  
Estas cuadrículas se pueden utilizar para ver y actualizar todos los niveles del artículo diseñado a la vez.
- Administración de excepciones  
Se puede modificar un atributo heredado en cualquier nivel de la jerarquía del producto.
- Uso intensivo de matrices  
Se puede utilizar una matriz cuando se trabaje con artículos diseñados en ventas, compras y órdenes de trabajo.
- Etiquetas y composición  
Se puede especificar la lista de materiales de la composición y sus porcentajes correspondientes. La etiqueta contiene los datos sobre la composición.

## Matriz

Los productos suelen tener distintas variaciones, aunque comparten las mismas propiedades básicas. Pongamos como ejemplo el nivel raíz 0 del artículo diseñado "pantalones vaqueros". Los clientes podrían exigir variaciones de los atributos de los pantalones vaqueros como: ceñido, corto, recto, ligeramente acampanado y descolorido. Una vez se introduce el nivel raíz 0 de este artículo diseñado, se crean las definiciones de matriz para gestionar las variaciones en la jerarquía del producto. La matriz permite acceder fácilmente a todas las variaciones disponibles de un artículo diseñado al introducir el nivel raíz 0 de dicho artículo.

El sistema Administración de diseños de JD Edwards EnterpriseOne utiliza las matrices en los siguientes contextos:

- Administración de órdenes
  - Órdenes de venta
  - Órdenes de compra
  - Órdenes de trabajo
- Administración de inventario
  - Transacciones
  - Consultas de inventario

- Informes de órdenes de ventas y órdenes de compras

## Administración de excepciones

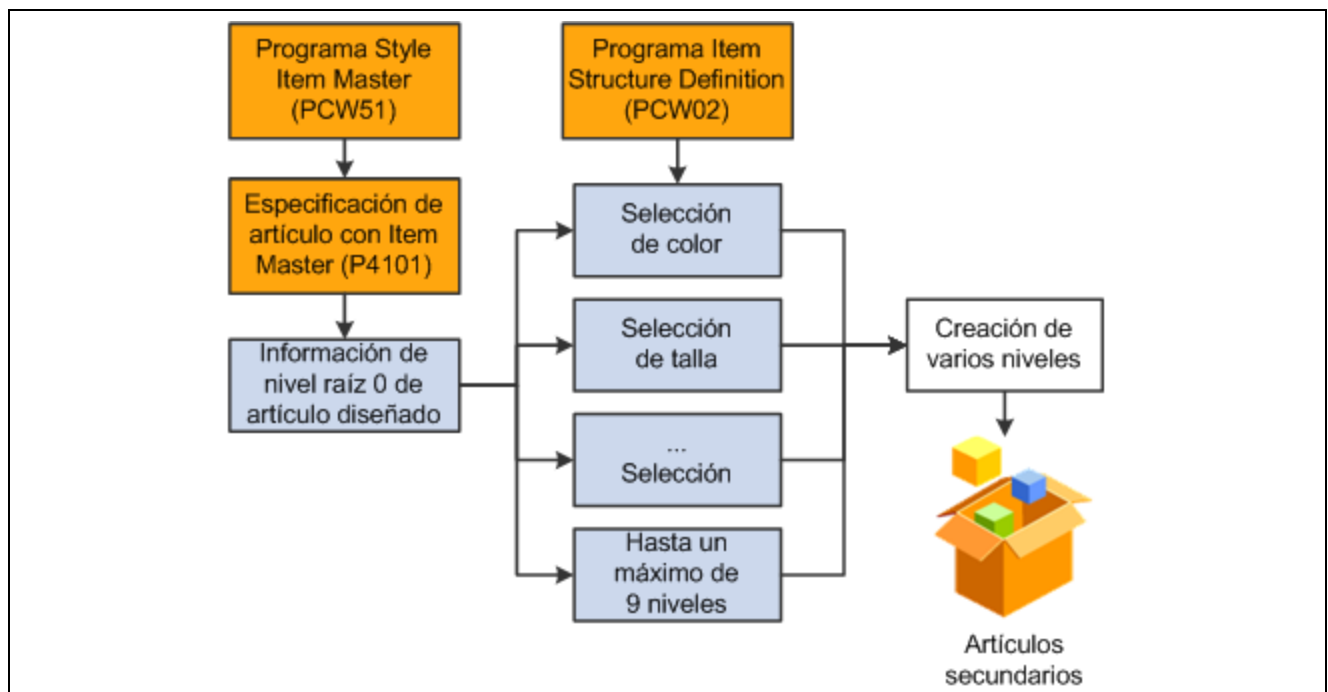
Cada nivel de la estructura de un producto puede tener distintos atributos. El número de artículos diseñados secundarios se basa en el número de atributos y de niveles del producto. Los niveles inferiores o los artículos diseñados secundarios heredan los atributos que se configuran en el nivel raíz 0 de la jerarquía del artículo diseñado. Sin embargo, se puede definir una excepción para la herencia de un atributo. Por ejemplo, si se especifica un precio para una camisa en el nivel raíz 0 del artículo diseñado, los artículos secundarios heredan dicho precio. Si se modifica el precio de la talla XXL de la camisa, cualquier cambio futuro de precio que se haga en un nivel superior no modificará el precio de la talla XXL de la camisa.

## Proceso de creación de artículos

El programa Style Item Master (PCW51) se utiliza para crear un artículo diseñado en el sistema Administración de diseños de JD Edwards EnterpriseOne. Cuando se crea un artículo, deben especificarse los siguientes detalles:

- Identificadores del artículo
- Descripción del artículo
- Reglas del artículo
- Costos y precios del artículo
- Peso y medida del artículo

Cuando se configura un artículo diseñado, en primer lugar el usuario define los UDC básicos y configura el sistema. A continuación, define los niveles y los detalles de posición de las columnas. Por último, asocia los UDC a las estructuras del artículo. Debe haber definiciones de artículo en cada nivel de la jerarquía del producto. En este diagrama se ilustra el proceso de creación de los artículos diseñados:



Proceso de creación de artículos diseñados

## Consulte también

*Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Inventario con Administración de Diseños", Creación de artículos raíz.

---

## Transacciones de inventario

Las compañías suelen utilizar las transacciones de inventario para trasladar artículos entre distintas instalaciones y dentro de ellas. Los tres tipos de transacciones de inventario son:

- Salidas, que registran la salida del inventario de las instalaciones.
- Ajustes, que concilian las discrepancias entre recuentos manuales y del sistema.
- Transferencias, que registran el movimiento entre distintas ubicaciones de una sucursal/planta, o entre distintas sucursales/plantas.

Las transacciones de inventario permiten a los usuarios actualizar directamente la cantidad, la ubicación o el lote del inventario. Todos los movimientos del inventario actualizan el libro mayor de inventario. El sistema Administración de diseños de JD Edwards EnterpriseOne permite consultar, ajustar, emitir y transferir grupos de artículos diseñados secundarios en función de las definiciones jerárquicas de varios niveles.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Inventario con Administración de Diseños", Salida de inventario de artículos diseñados.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Inventario con Administración de Diseños", Ajuste de inventario de artículos diseñados.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Inventario con Administración de Diseños", Transferencia de inventario de artículos diseñados.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Inventario con Administración de Diseños", Revisión de disponibilidad de artículos diseñados.

---

## Definición de cuadrículas de matriz de tamaño

En este apartado se ofrece una descripción general de la administración de tamaños y se tratan los siguientes temas:

- Definición de códigos de cuadrículas
- Definición de cuadrículas de matriz de tamaño
- Definición de división de tamaño
- Definición de importancia de tamaño
- Verificación de la configuración de las constantes del sistema "SPLITC" y "SPLITI".

## Administración de tamaños

El tamaño es uno de los atributos o niveles de la mayoría de los artículos diseñados. Una cuadrícula de matriz de tamaño define todas las tallas que se pueden utilizar con un tipo de artículo concreto, como las blusas, los cinturones o los pantalones de caballero. Las cuadrículas se basan en las medidas estándar del sector. También pueden variar por región o país.

Cuando se utilizan cuadrículas de matriz de tamaño, hay que tener en cuenta el país para el que se produce el artículo. Las tallas podrían expresarse de forma distinta según los países, como se muestra en el siguiente diagrama:

Francia	34	36	38	40	42	44	46	48	50
Alemania	32	34	36	38	40	42	44	46	48
España	34	36	38	40	42	44	46	48	50
Italia	38	40	42	44	46	48	50	52	54
Reino Unido	6	8	10	12	14	16	18	20	22
EE.UU.	4	6	8	10	12	14	16	18	20
Intl	XS	S	M	M	L	L	XL	XL	XXL
Num	2	2	3	3	4	4	5	5	6

Comparación por país de las tallas de señoras

El programa Matrix Grid (PCW03) se utiliza para definir cuadrículas de matriz de tamaño. El sistema almacena las cuadrículas de tamaño en la tabla Matrix Grid (FCW03).

Para asociar un nivel de artículo (como la talla, el ancho o el largo) con una cuadrícula de matriz de tamaño en concreto, hay que configurar los códigos de cuadrícula para cada cuadrícula y asociarlos al nivel del artículo.

Se pueden definir varias cuadrículas de matriz de tamaño para diferentes artículos, países e idiomas. Un artículo concreto puede utilizar un rango de tamaños dentro de una cuadrícula de matriz de tamaño. Por ejemplo, puede haber una cuadrícula de matriz de tamaño para las tallas de blusas en los Estados Unidos, que incluye valores de la talla 4 a la 30. Sin embargo, una blusa determinada sólo se fabrica para las tallas 6 a 18.

Las cuadrículas de matriz de tamaño también pueden ser específicas para un idioma. Con el mismo código de cuadrícula de matriz de tamaño, se puede definir un conjunto de tallas para el chino y otro para el francés.

El sistema recupera las definiciones de la talla en la tabla FCW03 mediante una combinación del código de país de localización y la preferencia de idioma. Así, busca cada una de las siguientes combinaciones en el orden mostrado hasta que encuentra una coincidencia:

1. Código de país de localización y preferencia de idioma, ambos del programa User Profile Revisions (P0092).
2. Código de país de localización del programa User Profile Revisions y una preferencia de idioma en blanco o nacional.
3. Un código de país en blanco y la preferencia de idioma del programa User Profile Revisions.
4. Un código de país en blanco y una preferencia de idioma en blanco.

Una vez definidas las cuadrículas de matriz de tamaño, también se puede especificar la división y la importancia del tamaño para asignar el inventario a las órdenes de venta. El sistema almacena esta información en las tablas Automatic Splitting by Size Definition y Specification for Automatic Splitting of Quantities by Size (FCW031 y FCW47).

Se pueden definir reglas de división por tamaño para un código de cuadrícula específico. También se puede asociar un código de categoría de artículo o un código de categoría de cliente a las reglas de división para que sólo se apliquen a artículos y clientes específicos. La división por tamaño se representa con porcentajes. Dichos porcentajes deben sumar siempre un 100%. Estas reglas se utilizan durante la entrada de órdenes de venta y de órdenes de compra. Por ejemplo, puede que tenga las tallas: pequeña, mediana y grande. Se puede configurar una regla para dividir las cantidades del artículo como se muestra a continuación:

- Pequeña: 25%
- Mediana: 50%
- Grande: 25%

En este ejemplo, si un cliente pide 100 unidades del artículo y utiliza esta regla de división, recibirá 25 unidades de la talla pequeña, 50 de la mediana y 25 de la grande.

Otro método para asignar inventario por tamaño es la importancia del tamaño. Se pueden definir reglas de importancia por tamaño para un código de cuadrícula específico. La importancia por tamaño se representa en multiplicadores. Estas reglas se utilizan cuando se ejecutan las asignaciones. Por ejemplo, la importancia se puede definir de la siguiente manera: 1 para la talla 38, 3 para la talla 39 y 2 para la talla 40. En este ejemplo, el cliente recibirá el doble de unidades de la talla 40 que de las 38, y tres veces más unidades de la talla 39.

### **Consulte también**

*Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños, "Utilización de Asignaciones para JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños"*

## Pantallas utilizadas para definir cuadrículas de matriz de tamaño

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Código de cuadrícula - Trabajo con códigos definidos por usuario	W0004AA	Administración de artículos diseñados (G41F461), Cód- digo de cuadrícula	Definición de códigos de cuadrículas
Trabajo con definiciones de tamaño para cuadrícula de matriz	WCW03A	Configuración de artículos diseñados (G41F42), Cuadrí- cula de matriz	Definición, consulta, actuali- zación y eliminación de cua- drículas de matriz de tamaño
Definiciones de tamaño para modificaciones de cuadrícula de matriz	WCW03B	Configuración de artículos diseñados (G41F42), Cuadrí- cula de matriz  Haga clic en Añadir.	Definición de cuadrículas de matriz de tamaño
Trabajo con división automática por definición de tamaño	WCW33C	Configuración de artículos diseñados (G41F42), Cuadrí- cula de matriz  Seleccione el código de cua- drícula para la que desea de- finir reglas de división y se- leccione División de tamaño en el menú Fila.	Definición, consulta, actuali- zación y eliminación de divi- siones de tamaño
División automática por definición de tamaño	WCW33B	Configuración de artículos diseñados (G41F42), Cuadrí- cula de matriz  Haga clic en el botón Añadir en la pantalla Trabajo con di- visión automática por defini- ción de tamaño.	Definición de división de ta- maño
Modificaciones de importancia de tamaño	WCW32B	Configuración de artículos diseñados (G41F42), Cuadrí- cula de matriz  Seleccione el código de cua- drícula para la que desea de- finir reglas de importancia y seleccione Importancia ta- maño en el menú Fila.	Definición de importancia de tamaño
Parámetros generales - Trabajo con códigos definidos por usuario	W0004AA	Administración de artículos diseñados (G41F461), Pará- metros generales	Verificación de la configura- ción de las constantes del sis- tema "SPLITC" y "SPLITI"

## Definición de códigos de cuadrículas

Acceda a la pantalla Código de cuadrícula - Trabajo con códigos definidos por usuario.

Éste es el código definido por el usuario 41F/GD.

1. Haga clic en Añadir.

2. En la pantalla Códigos definidos por usuario, introduzca valores en las columnas: Códigos, Descripción 1, Gestión especial y Codificación fija.

Se pueden definir varios códigos de cuadrículas al mismo tiempo.

3. Haga clic en OK para crear los nuevos códigos de cuadrículas.

---

**Nota:** también es preciso definir los códigos de cuadrículas como valores UDC válidos para cualquier código de categoría del maestro de artículos que retendrá el código de cuadrícula. El código de categoría que se utiliza para los códigos de cuadrícula de tamaño se define junto con el tipo de nivel. Por ejemplo, si se utiliza SRP3, entonces hay que añadir los valores del código de cuadrícula a 41/S3.

---

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Inventario con Administración de Diseños", Definición de tipos de niveles.

## Definición de cuadrículas de matriz de tamaño

Acceda a la pantalla Definiciones de tamaño para modificaciones de cuadrícula de matriz.

1. Introduzca un valor en el campo Cd cuadr.
2. Introduzca el Código país localización, si procede.

---

**Nota:** se debe introducir el Código país localización cuando se definen tallas específicas a un país para un código de cuadrícula de tamaño. El sistema utiliza el Código país localización que se ha definido en el programa User Profile Revisions (P0092) para recuperar las definiciones de código de cuadrícula de tamaño. Si no existen definiciones de código de cuadrícula de tamaño para el Código país localización (configurado en el programa User Profile Revisions), el sistema utiliza la definición del código de cuadrícula de tamaño con un código de país de localización en blanco.

---

3. Introduzca un valor en el campo Idioma, si procede.

---

**Nota:** se debe introducir el Idioma cuando se definen tallas específicas a un idioma para un código de cuadrícula de tamaño. El sistema utiliza la Preferencia de idioma que se ha definido en el programa User Profile Revisions (P0092) para recuperar las definiciones de código de cuadrícula de tamaño de un idioma específico desde FCW03. Por ejemplo, si se ha configurado la preferencia de idioma para el chino, el sistema utiliza las definiciones de talla definidas para dicho idioma. Si no existen definiciones de código de cuadrícula de tamaño para la Preferencia de idioma (configurada en el programa User Profile Revisions), el sistema utiliza la definición del código de cuadrícula de tamaño para el idioma nacional (valor en blanco).

---

4. Introduzca los valores de las tallas para la cuadrícula de matriz de tamaño en los campos Valor. Puede introducir un máximo de 30 valores.

## Definición de división de tamaño

Acceda a la pantalla División automática por definición de tamaño.

**Cuadrícula de matriz - División automática por definición de tamaño**

OK Cancelar Herramientas

Cd cuadr  *Tallas americanas XXS -> XXL*

Código categoría artículo  *Clasificación principal p/def*

Código categoría cliente  Porcentaje total

		Porcentaje
Valor 1	<input type="text" value="26"/>	<input type="text" value="2,00"/>
Valor 2	<input type="text" value="28"/>	<input type="text" value="3,00"/>
Valor 3	<input type="text" value="30"/>	<input type="text" value="5,00"/>
Valor 4	<input type="text" value="32"/>	<input type="text" value="10,00"/>
Valor 5	<input type="text" value="34"/>	<input type="text" value="30,00"/>
Valor 6	<input type="text" value="36"/>	<input type="text" value="25,00"/>
Valor 7	<input type="text" value="38"/>	<input type="text" value="15,00"/>
Valor 8	<input type="text" value="40"/>	<input type="text" value="5,00"/>
Valor 9	<input type="text" value="42"/>	<input type="text" value="3,00"/>
Valor 10	<input type="text" value="44"/>	<input type="text" value="2,00"/>

Pantalla División automática por definición de tamaño

Para definir una división de tamaño:

1. Introduzca un valor en el campo Código categoría artículo si quiere que la división se aplique a artículos específicos.

**Nota:** el valor que introduzca en este campo también se debe asociar a los artículos que utilizan esta división de tamaño. Utilice la constante del sistema *SPLITI* para definir el campo del maestro de artículos donde se asocia este código.

2. Introduzca un valor en el campo Código categoría cliente si quiere que la división se aplique a clientes específicos.

**Nota:** el valor que introduzca en este campo también se debe asociar a los clientes que utilizan esta división de tamaño. Utilice la constante del sistema *SPLITC* para definir el campo del libro de direcciones donde se adjunta este código.

3. Introduzca el porcentaje de la cantidad que quiere asignar a cada valor y haga clic en OK. La suma de los porcentajes debe ser igual a 100%.

**Nota:** quizás le interese introducir un valor para cada tamaño puesto que si activa un tamaño para un artículo diseñado en una fecha posterior, la división de tamaño estará disponible de inmediato para dicho tamaño nuevo.

## Consulte también

*Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños, "Utilización de Asignaciones para JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños"*

## Definición de importancia de tamaño

Acceda a la pantalla Modificaciones de importancia de tamaño.

1. Introduzca un multiplicador para cada valor.
2. Haga clic en OK.

### Consulte también

*Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños, "Utilización de Asignaciones para JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños"*

## Verificación de la configuración de las constantes del sistema "SPLITC" y "SPLITI"

Acceda a la pantalla Parámetros generales - Trabajo con códigos definidos por usuario.

Éste es el código definido por el usuario 41F/00.

1. Seleccione el código *SPLITC*.

Este código se utiliza para asociar una división de tamaño a un cliente específico. La constante define qué código de categoría del libro de direcciones se utiliza para retener el código de categoría de cliente en la división automática por definición de tamaño.

2. Compruebe que en la columna Descripción 01 aparece lo siguiente: *Split Category Address Book*.
3. Compruebe que el valor de la columna Gestión especial es *AC03*. Éste es el código de categoría del libro de direcciones donde desea almacenar el código de categoría de cliente para la división de tamaño. Si desea utilizar un código de categoría distinto a *AC03*, puede cambiar este valor.
4. Compruebe que el valor de la columna Codif fija es *Y*.
5. Si ha hecho algún cambio, haga clic en OK.
6. Seleccione el código *SPLITI*.

Este código se utiliza para asociar una división de tamaño a un artículo específico. La constante define qué código de categoría del maestro de artículos se utiliza para retener el código de categoría de artículo en la división automática por definición de tamaño.

7. Compruebe que en la columna Descripción 01 aparece lo siguiente: *Split Category Item*.
8. Compruebe que el valor de la columna Gestión especial es *SRP1*. Éste es el código de categoría del maestro de artículos donde desea almacenar el código de categoría de artículo para la división de tamaño. Si desea utilizar un código de categoría distinto a *SRP1*, puede cambiar este valor.
9. Compruebe que el valor de la columna Codif fija es *Y*.
10. Si ha hecho algún cambio, haga clic en OK.

---

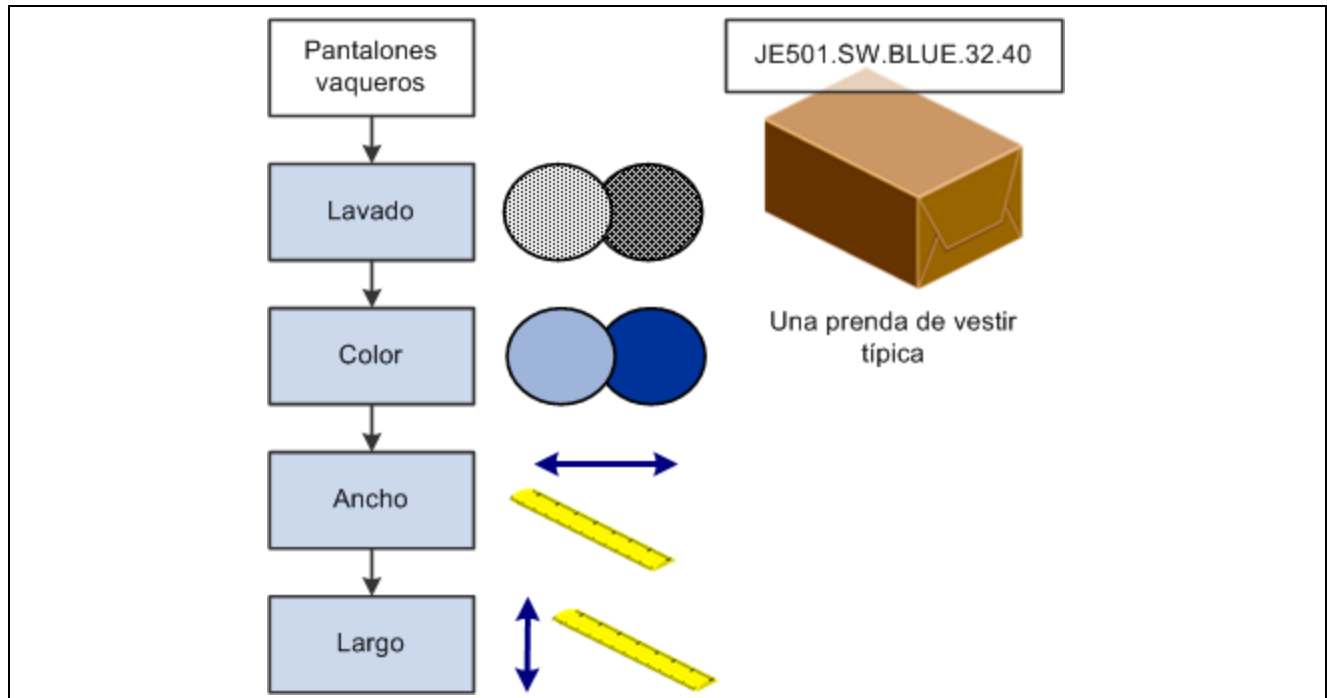
## Definición de tipos de niveles

En este apartado se ofrece una descripción general de los tipos de niveles, se enumeran los requisitos del sistema y se explica la definición de los tipos de niveles.

## Tipos de niveles

Los tipos de niveles se refieren a los niveles reales o atributos asociados a un artículo diseñado concreto. Se puede definir hasta un máximo de 10 niveles por artículo. El primer nivel, el nivel raíz 0 del artículo diseñado, define el diseño básico del artículo. Los niveles conforman la jerarquía del artículo diseñado. Por ejemplo, el color, el lavado, el ancho y el largo son tipos de niveles. Los tipos de niveles se definen con el programa Item Level Type (PCW011). El sistema almacena la información de los tipos de niveles en la tabla Item Level Type (FCW011).

En este diagrama se ilustra un artículo diseñado con varios niveles. El nivel raíz 0 del artículo diseñado es *pantalones vaqueros*.



Niveles del artículo diseñado "pantalones vaqueros"

Cuando se define un tipo de nivel, se especifica si se proporcionarán los valores válidos del nivel mediante una cuadrícula de matriz de tamaño (código de cuadrícula) o de un UDC. Es preciso asociar los niveles que utilizan un código de cuadrícula (por ejemplo, el contorno de la cintura y el largo) con un campo de código de categoría del maestro de artículos. El campo de código de categoría retiene el valor del código de cuadrícula. Para los niveles que usan UDC (por ejemplo, el tipo de lavado o el color), hay que definir los UDC correspondientes.

Todos los tipos de niveles utilizados para un artículo en concreto se agrupan en la estructura del artículo. Después, los valores de los niveles se utilizan para crear artículos diseñados. En el diagrama anterior, la estructura del artículo está formada por un nivel raíz 0 del artículo diseñado, *pantalones vaqueros*, seguido por niveles de lavado, color, ancho y largo. Cuando se crea el artículo diseñado, los valores de cada uno de estos niveles se incluyen en el nombre del artículo que, en este ejemplo, sería: JE501.SW.BLUE.32.40. En el ejemplo del nombre de artículo, SW indica que el lavado es a la piedra, BLUE es el color de los pantalones vaqueros, 32 es el ancho y 40, el largo. También se define cómo se reflejan estos niveles en la creación y denominación de los artículos diseñados secundarios.

## Requisitos

Antes de completar las tareas de este apartado debe realizar las siguientes actividades:

- Cree los valores y códigos UDC personalizados que utilizará para definir los valores válidos de los tipos de niveles.

Por ejemplo, si va a definir un tipo de nivel para el color, puede crear un UDC 41F/CO con valores válidos que representen los colores: rojo, negro, azul, verde y blanco.

- Decida qué código de categoría del maestro de artículos retendrá el código de estructura del artículo.

## Pantallas utilizadas para definir tipos de niveles

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con tipo de nivel de artículo	WCW011A	Configuración de artículos diseñados (G41F42), Definición de tipos de niveles	Definición, consulta, actualización y eliminación de tipos de niveles de artículos
Modificaciones de tipo de nivel de artículo	WCW011B	Configuración de artículos diseñados (G41F42), Definición de tipos de niveles Haga clic en Añadir.	Definición de tipos de niveles

## Definición de tipos de niveles

Acceda a la pantalla Modificaciones de tipo de nivel de artículo.

**Definición de tipos de niveles - Modificaciones de tipo de nivel de artículo**

OK Cancelar Herramientas

Código tipo nivel

Ln descr 1

**Definición código**

Cd o descripción 2º artículo

Long código o descripción

Posición columna

Alias-estilo cd categ

**Definir usando UDC**

Cd producto

Cd definidos usuario

**Definir usando cuadrícula**

Alias-estilo cd categ cuad

Pantalla Modificaciones de tipo de nivel de artículo

Para definir tipos de niveles:

1. Especifique un código que defina el atributo de un artículo diseñado en el campo Código tipo nivel. El sistema utiliza este código como un nivel en la definición de la estructura del artículo.

2. Introduzca una descripción del tipo de nivel en el campo Ln descr 1.
3. Especifique si desea utilizar el segundo código de artículo o la descripción para generar el artículo diseñado introduciendo *C* o *D*, respectivamente, en el campo Cd o descripción 2º artículo.

Por ejemplo, el tipo de nivel es color y el código de valor de este nivel es BLCK, cuya descripción es BLACK (negro). Si introduce *C* en este campo, entonces el sistema utiliza BLCK. Si introduce *D* en este campo, entonces el sistema utiliza BLACK.

---

**Nota:** si define un nivel relacionado con el tamaño que utilizará una cuadrícula de tamaño, debería introducir *D* en el campo Cd o descripción 2º artículo para ver el tamaño real cuando se creen los artículos diseñados.

---

4. Especifique un valor para determinar la longitud del código o la descripción de este nivel en el campo Long código o descripción.
5. Introduzca la posición de la columna de este nivel en el campo Posición columna. Este valor determina la posición en la que se ubica el nivel. El sistema utiliza este valor en la asociación de lista de materiales para los encabezados del nivel de columna en la entrada de matriz y para almacenar la jerarquía del artículo en la tabla FCW02.
6. Si desea actualizar un código de categoría de venta en el maestro de artículos con el código de tipo de nivel, introduzca el código de categoría de venta en el campo Alias-estilo cd categ. Puede recopilar esta información a efectos de generación de informes.
7. Especifique la tabla de UDC que se debe utilizar para los valores de este nivel en los campos Cd producto y Cd definidos usuario.  
  
Tendrá que haber creado antes los códigos y valores UDC personalizados que desea utilizar para este tipo de nivel.
8. Si el nivel se basa en una cuadrícula de tamaño, deje en blanco el cuadro de texto Definir usando UDC. En su lugar, debe especificar el código de categoría en el maestro de artículos en el que definirá la cuadrícula de tamaño para el artículo. Introduzca este código en el campo Alias-estilo cd categ cuad.

---

**Nota:** también debe definir el código de cuadrícula como un valor UDC válido para el código de categoría que seleccione aquí. Por ejemplo, si decide utilizar SRP3 para retener el código de cuadrícula, entonces debe añadir los valores del código de cuadrícula a la tabla de UDC 41/S3.

---

9. Haga clic en OK.

---

## Definición de estructuras de artículos

En este apartado se ofrece una descripción general de las estructuras de artículos y se tratan los siguientes temas:

- Definición de códigos de estructuras
- Definición de estructuras de artículos
- Verificación de la configuración de la constante del sistema "STRUCTURE".

## Estructuras de artículos

Tras crear los tipos de niveles, hay que decidir qué niveles utilizará un artículo diseñado concreto. Después se podrá definir una estructura del artículo que incluya todos los niveles en un orden específico. Los nuevos códigos de estructuras se crean en el UDC 41F/IS y, a continuación, se utiliza el programa Work with Item Structures (PCW01) para definir la estructura del artículo. La tabla Item Structure Detail (FCW01) almacena la información de la estructura del artículo para este programa. Una vez definida la estructura del artículo, hay que establecer el código de categoría en el maestro de artículos que contendrá el valor de la estructura. Este código de categoría se usa para asociar una estructura específica a un artículo diseñado. Para definir qué código de categoría se va a utilizar, debe introducirse el valor “STRUCTURE” en el UDC 41F/00.

En este diagrama se muestran varias estructuras de artículos que se pueden configurar para distintos artículos diseñados:

	Vestido	Sostén	Chaqueta de caballero	Bolso de cuero	Anillo	Pantalones vaqueros
Nivel 0	Diseño	Diseño	Diseño	Diseño	Diseño	Diseño
Nivel 1	Color	Color	Tela	Variante	Talla	Tela
Nivel 2	Talla	Talla	Color	Color		Color
Nivel 3		Copa	Talla			Variante
Nivel 4			Largo			Talla
Nivel 5						Largo

Ejemplos de estructuras para artículos diseñados diferentes

## Pantallas utilizadas para definir estructuras de artículos

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Estructura de artículo - Trabajo con códigos definidos por usuario	W0004AA	Administración de artículos diseñados (G41F461), Es- trutura de artículo	Definición, modificación o eliminación de códigos de estructura de artículos
Trabajo con estructura de artículos	WCW01D	Configuración de artículos diseñados (G41F42), Defini- ción de estructuras de artícu- los	Consulta, modificación o eli- minación de estructuras de artículos
Definición de estructura de artículo	WCW01B	Configuración de artículos diseñados (G41F42), Defini- ción de estructuras de artícu- los  Seleccione una fila y haga clic en Seleccionar.	Definición de estructuras de artículos
Parámetros generales - Trabajo con códigos definidos por usuario	W0004AA	Administración de artículos diseñados (G41F461), Pará- metros generales	Verificación de la configura- ción de la constante del sis- tema "STRUCTURE".

## Definición de códigos de estructuras de artículos

Acceda a la pantalla Estructura de artículo - Trabajo con códigos definidos por usuario.

Éste es el código definido por el usuario 41F/IS.

1. Haga clic en Añadir.
2. En la pantalla Códigos definidos por usuario, introduzca valores en las columnas: Códigos, Descripción 1, Gestión especial y Codif fija.  
Se pueden definir varios códigos de estructuras de artículos al mismo tiempo.
3. Haga clic en OK para crear los nuevos códigos de estructuras de artículos.

## Definición de estructuras de artículos

Acceda a la pantalla Trabajo con estructura de artículos.

1. Introduzca la estructura del artículo que desea definir en el campo Estructura artículo.
2. Haga clic en Añadir.

---

**Nota:** en la pantalla Definición de estructura de artículo, el primer nivel (nivel 0) siempre tendrá un Código tipo nivel de *ROO*. Este valor no se puede cambiar. El nivel 0 siempre es el nivel raíz 0 del artículo diseñado.

---

3. Para cada nivel que quiera incluir en la estructura del artículo, complete los siguientes campos:

### Código tipo nivel

Introduzca el código que define el atributo del artículo diseñado. El sistema utiliza este código como un nivel en la definición de la estructura del artículo.

<b>Separador (Y/N)</b>	<p>Introduzca un valor que especifique si es necesario un separador. Los valores son:</p> <p><i>Y</i> - El separador es necesario</p> <p><i>N</i> - El separador no es necesario</p>
<b>Código separador</b>	<p>Introduzca un código que determine la concatenación de valores de los distintos niveles de un artículo diseñado. El valor introducido en este campo se utiliza sólo si el valor del campo Separador (Y/N) está establecido en <i>Y</i>. Por ejemplo, si el artículo diseñado es una camisa de color azul y talla XL, y el código de separador seleccionado es /, entonces el sistema muestra el artículo diseñado como Shirt/Blue/XL.</p>
<b>Uso matriz (Y/N)</b>	<p>Introduzca un valor que determine si hay que mostrar la matriz. Los valores son <i>Y</i> o <i>N</i>. El valor de la primera fila indica si el sistema muestra o no la matriz.</p> <p><i>Y</i> - Se muestra la matriz</p> <p><i>N</i> - No se muestra la matriz</p> <p>El valor de la última fila determina si la visualización de la matriz es de forma vertical u horizontal.</p> <p><i>Y</i> - Orientación horizontal</p> <p><i>N</i> - Orientación vertical</p> <p>Si el valor de la primera fila es <i>N</i>, entonces el valor de la última fila no tiene efecto alguno puesto que el sistema no presentará la matriz.</p>

Se puede introducir un máximo de nueve niveles para una estructura de artículo, sin contar el nivel raíz 0 del artículo diseñado.

## Verificación de la configuración de la constante del sistema "STRUCTURE"

Acceda a la pantalla Parámetros generales - Trabajo con códigos definidos por usuario.

Éste es el código definido por el usuario 41F/00.

1. Seleccione el código *STRUCTURE*.
2. Compruebe que en la columna Descripción 01 aparece lo siguiente: *Alias Storing Item Structure*.
3. Compruebe que el valor de la columna Gestión especial es *SRP1*. Éste es el código de categoría del maestro de artículos donde quiere que se almacene la estructura. Si desea utilizar un código de categoría distinto a *SRP1*, puede cambiar este valor.
4. Compruebe que el valor de la columna Codif fija es *Y*.
5. Si ha hecho algún cambio, haga clic en OK.

---

**Nota:** las estructuras de artículos que se definen en el UDC 41F/IS también deben configurarse como valores UDC válidos para cualquier código de categoría del maestro de artículos que se vayan a utilizar para las estructuras de artículos. Por ejemplo, si se establece que la constante del sistema STRUCTURE utilice *SRP1*, entonces también se deben configurar todos los códigos de estructura del artículo como valores UDC válidos en la tabla 41/S1.

---

## Definición de encabezados de columnas de nivel para la entrada de matriz

Deben especificarse las descripciones de las columnas o el texto de los campos que aparecen en la entrada de matriz, así como el orden en el que se muestran.

Los encabezados de las columnas se relacionan directamente con las ubicaciones de las columnas que se han definido para los tipos de niveles.

En este apartado se explica cómo definir los encabezados de las columnas de nivel para la entrada de matriz.

### Pantallas utilizadas para definir encabezados de columnas de nivel para la entrada de matriz

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Encabezado de columna - Trabajo con códigos definidos por usuario	W0004AA	Administración de artículos diseñados (G41F461), Encabezado de columna	Definición, consulta y eliminación de UDC
Encabezado de columna - Códigos definidos por usuario	W0004AI	Administración de artículos diseñados (G41F461), Encabezado de columna Haga clic en Añadir.	Definición de encabezados de columnas de nivel para la entrada de matriz

### Definición de encabezados de columnas de nivel para la entrada de matriz

Acceda a la pantalla Encabezado de columna - Trabajo con códigos definidos por usuario.

Éste es el código definido por el usuario 41F/CH.

1. Haga clic en Añadir.
2. Introduzca el orden en que desea que aparezcan los encabezados de las columnas en el campo Códigos (por ejemplo, 1, 2, 3).
3. Introduzca el texto que desea que aparezca en el encabezado de la columna en el campo Descripción 1.
4. Haga clic en OK para guardar los nuevos valores de encabezado de las columnas.

## Conversión de artículos estándar en artículos diseñados

En este apartado se ofrece una descripción general de la conversión del maestro de artículos diseñados y se explica cómo ejecutar el programa Style Item Master Conversion (RCW04).

## Conversión del maestro de artículos diseñados

Los sistemas de JD Edwards EnterpriseOne Administración de inventario y Administración de diseños almacenan artículos diseñados en las tablas Item Structure Definition (FCW02) y Item Master (F4101). El sistema almacena información adicional de los artículos diseñados en la tabla Additional Sytle Item Information (FCW61) y artículos estándar de JD Edwards EnterpriseOne en la tabla F4101. Se puede convertir un artículo estándar de JD Edwards EnterpriseOne en un artículo diseñado con el programa Style Item Master Conversion (RCW04). Cuando se ejecuta el programa Style Item Master Conversion, el sistema copia los detalles del artículo estándar en las tablas FCW02 y FCW61. Se puede acceder a los artículos de la conversión a través del programa Style Item Master (PCW51).

---

**Nota:** el sistema considera que un artículo es diseñado si existe un registro de artículo diseñado en la tabla FCW02.

---

## Ejecución del programa Style Item Master Conversion

Ejecute Proceso periódico (G41F20), Style Item Master.

---

## Creación de artículos raíz

En este apartado se ofrece una descripción general de la creación de artículos diseñados, se enumeran los requisitos del sistema y se tratan los siguientes temas:

- Definición de las opciones de proceso de Style Item Master (PCW51)
- Creación de artículos diseñados
- Adición de estructuras a niveles raíz 0 de artículos diseñados
- Generación de artículos diseñados secundarios bajo demanda
- Copia de artículos diseñados

## Creación de artículos diseñados

En función de las demandas del cliente, quizás necesite una amplia variedad de productos. Además, un producto puede tener numerosas variaciones. Por ejemplo, una camisa puede confeccionarse en distintos diseños, colores y tallas. Para administrar dichas variaciones de cada producto, deben definirse los detalles del producto a distintos niveles de una jerarquía mediante el programa Style Item Master (PCW51).

Las opciones de proceso del programa Style Item Master se configuran para especificar cómo crea el sistema todos los artículos diseñados secundarios para las variaciones. A partir de la configuración de las opciones de proceso del programa Style Item Master, el sistema crea artículos diseñados secundarios mediante uno de los siguientes métodos:

- Automáticamente

El sistema crea de forma automática todos los artículos diseñados secundarios una vez se especifican los detalles del artículo y la información de la estructura del nivel raíz 0 del artículo diseñado. La creación automática de artículos diseñados secundarios sucede una vez se abandona el proceso de creación del nivel raíz del artículo diseñado.

- Bajo demanda

Los artículos diseñados secundarios se crean al final del proceso de creación de artículos. Para ello, una vez especificados los detalles del artículo y la información de la estructura del nivel raíz 0 del artículo diseñado, es preciso hacer clic en el botón Creación de artículos secundarios en la pantalla Definición de estructura.

- En batch

Se ejecuta el programa Create and Process Child Style Items (RCW01) para crear los artículos diseñados secundarios una vez se especifican los detalles del artículo y la información de la estructura del nivel raíz 0 del artículo diseñado.

En la estructura multinivel de un artículo diseñado, el primer nivel de una jerarquía de nivel (nivel raíz 0 del artículo diseñado) incluye los detalles básicos del artículo. Además de los detalles del artículo estándar de JD Edwards EnterpriseOne, hay que especificar los siguientes detalles del nivel raíz 0 del artículo diseñado:

- La estructura del artículo
- La cuadrícula de matriz de tamaño utilizada por el artículo diseñado
- Información adicional, tal como los códigos de categoría adicionales, el número de modelo del artículo, el material principal del número de artículo y los códigos de limpieza
- Los detalles de la composición

Los detalles de la composición son importantes para un artículo diseñado. Se puede especificar el porcentaje de cada material utilizado en la confección de dicho artículo.

El nivel inferior (secundario) del artículo hereda los atributos básicos del artículo desde el nivel superior (principal). Para cada artículo diseñado que se defina, el sistema Administración de diseños de JD Edwards EnterpriseOne crea un registro correspondiente en las tablas Item Structure Definition (FCW02) y Item Master (F4101). El sistema almacena los datos adicionales que se especifican para el artículo en la tabla Additional Sytle Item Information (FCW61).

También se pueden crear artículos diseñados con el programa Style Items By Collection (PCW54).

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de Administración de Colecciones", Creación de colecciones.

El programa Style Item Master es el punto de entrada y el programa Item Structure Definition (PCW02) el punto de salida del proceso de creación de artículos diseñados. Según las opciones de proceso definidas para el programa Item Master (P4101), las pantallas que se utilizan para especificar los atributos generales del nivel raíz 0 de un artículo diseñado se muestran automáticamente durante la creación del artículo.

---

**Importante:** los artículos diseñados no funcionan con juegos (tipo de almacenamiento K) ni con artículos configurados (tipo de almacenamiento C). Los artículos diseñados, juegos y artículos configurados admiten distintos modelos de negocio y, por ello, se excluyen mutuamente.

Los artículos diseñados secundarios pueden ser componentes de un juego pero los artículos diseñados no pueden ser el artículo principal del juego (tipo de almacenamiento K).

---

Se puede crear un artículo diseñado con el programa Style Item Master, y ver y editar su estructura multinivel con el programa Item Structure Definition. Según los tipos de niveles de artículos, que se definen en la estructura, los detalles de cada nivel se muestran bien como una lista, bien como una cuadrícula en la pantalla Definición de estructura de artículo. Si la opción de proceso del programa Style Item Master se define para la creación manual de las definiciones de artículos secundarios, entonces se puede:

- Configurar cada nivel de variaciones aplicables para la jerarquía del artículo diseñado. En la pantalla Definición de estructura de artículo, seleccione el nivel concreto que necesite para configurar la jerarquía del artículo y, a continuación, seleccione Configuración de nivel en el menú Fila.

- Crear definiciones de artículos de nivel final una vez configurados los niveles en la jerarquía del artículo. En la pantalla Definición de estructura de artículo, haga clic en Creación de artículos secundarios.

Se pueden eliminar los registros de artículos diseñados si se configura la opción de proceso Eliminar nivel completo, en la ficha Eliminar proceso, del programa Style Item Master. El sistema registra los detalles de los artículos diseñados que no se pueden eliminar en la tabla Style Item Master Purge Log (FCW88). FCW88 es una tabla de trabajo temporal. El sistema borra este archivo posteriormente, tras completar el proceso de eliminación. Según la opción de proceso del Informe de registro de detalles definida en la ficha Eliminar proceso del programa Style Item Master, el sistema invoca al informe Reg depur maestro art diseñados (RCW36) para imprimir los artículos diseñados que no se pueden eliminar. Asimismo, se puede utilizar el informe Depur maestro art diseñados (RCW32) para eliminar los registros de artículos diseñados e invocar al informe Reg depur maestro art diseñados (RCW36) para imprimir los artículos diseñados que no se pueden eliminar. También se pueden ejecutar manualmente estos informes de depuración.

---

**Nota:** cuando se elimina un artículo diseñado, el programa Style Item Master invoca a los informes: Reg depur maestro art diseñados y Reg depur saldo artículos diseñados (RCW34). Se puede especificar la versión del informe Reg depur saldo artículos diseñados que utiliza el sistema para imprimir los registros de sucursal de artículos que no se pueden depurar, mediante la opción de proceso del informe Reg depur saldo artículos diseñados (RCW34), en la ficha Versiones del programa Item Branch (P41026).

---

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Depuración de datos de artículos diseñados", Revisión del informe de depuración del maestro de artículos diseñados.

## Requisitos

El programa Style Item Master es el punto de entrada del proceso de creación de artículos diseñados. Cuando se empiezan a crear artículos diseñados, este programa invoca al programa Item Master (P4101). El programa Item Master facilita la entrada de detalles básicos del artículo e integra el artículo diseñado con los artículos estándar de JD Edwards EnterpriseOne. Por ello, es preciso configurar el programa Item Master antes de empezar a crear los artículos diseñados. También hay que definir las opciones de proceso de información adicional del artículo diseñado, composición y definición de estructura, en la ficha Diseño del programa Item Master, para que se muestren las siguientes pantallas al introducir los detalles del artículo durante la creación del artículo diseñado:

- Información adicional de artículo diseñado (WCW45A), para especificar códigos de categoría y códigos de limpieza suplementarios aplicables para el artículo diseñado.
- Trabajo con composición (WCW44A), para definir los materiales de confección del artículo diseñado y sus respectivos porcentajes en la composición.
- Definición de estructura de artículo (WCW02B), para consultar y crear definiciones de artículos secundarios. Si la opción de proceso del programa Style Item Master se configura para la creación manual de artículos, entonces debe utilizarse la pantalla Definición de estructura para crear la jerarquía de artículos y los artículos de nivel final.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Inventario*, "Definición de opciones de proceso para el Maestro de artículos (P4101)".

## Pantallas utilizadas para crear artículos raíz

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados	WCW51E	Administración de artículos diseñados (G41F11), Trabajo con artículos diseñados	Adición y revisión de artículos diseñados
Modificaciones de tabla maestra de artículos	W4101A	En la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados, haga clic en Añadir.	Introducción de detalles de nivel raíz 0 de artículo diseñado
Modificación de artículos en varios niveles	WCW02AB	En la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados, busque y seleccione un artículo diseñado.	Revisión y modificación de la estructura de artículos diseñados y definiciones de artículos de nivel final
Trabajo con composición	WCW44A	En la pantalla Modificación de artículos en varios niveles, seleccione el artículo para el que necesita especificar los detalles de la composición y seleccione Composición en el menú Fila.	Definición de los detalles de composición de las materias primas
Códigos de categoría	W4101B	En la pantalla Modificación de artículos en varios niveles, seleccione el artículo para el que necesita especificar los detalles de la composición y seleccione Códigos de categoría en el menú Fila.	Adición de códigos de estructuras, cuadrículas de matriz aplicables a las estructuras y códigos de clasificación
Información adicional de artículo diseñado	WCW45A	En la pantalla Modificación de artículos en varios niveles, seleccione el artículo para el que necesita especificar información adicional y seleccione Información adicional artículo diseñado en el menú Fila.	Adición de información adicional, por ejemplo, códigos de categoría y códigos de limpieza adicionales para el nivel raíz 0 de artículos diseñados

## Definición de las opciones de proceso de Style Item Master (PCW51)

Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

### Estructura

Estas opciones de proceso especifican cómo crear artículos diseñados secundarios en una jerarquía de artículos diseñados y cómo seleccionar cuadrículas de tamaño aplicables a un artículo diseñado.

#### 1. Creación de estructura de artículos

Indique cómo va a crear el sistema los artículos diseñados secundarios. Los valores son:

1 - Crear estructura de artículos automáticamente al salir, es decir, al hacer clic en Cerrar en el programa Style Item Master (PCW51).

2 - Crear estructura de artículos bajo demanda. Hay que pulsar el botón Creación de artículos secundarios en la pantalla Definición de estructura de artículo.

3 - No crear estructura de artículos - Usar UBE después, es decir, los artículos secundarios se crean en batch con el programa Create and Process Child Style (RCW01).

## 2. Selección de cuadrícula de tamaño

Especifique cómo va a mostrar el sistema las cuadrículas de tamaño en la pantalla Definición de estructura de artículo (WCW02B). Los valores son:

1 - Seleccionar cuadrícula de tamaño automáticamente Es preciso anular la selección de las cuadrículas de tamaño que no se vayan a usar.

*En blanco* - No seleccionar cuadrícula de tamaño automáticamente. Las cuadrículas de tamaño deben seleccionarse de forma manual.

## Lista de materiales

### 1. Creación de lista de materiales

Indique cómo va a crear el sistema las listas de materiales de los artículos diseñados secundarios. Los valores son:

*En blanco* - Crear BOM bajo demanda. Debe seleccionarse Creación en el menú Pantalla de la pantalla Trabajo con lista de materiales para artículos diseñados (WCW12BA).

1 - Crear BOM con UBE(RCW53). Se ejecuta el programa Create BOM for Child Style Items (RCW53).

## Versión

Estas opciones de proceso especifican la versión de los diferentes programas que utiliza el sistema cuando se intenta acceder para crear o modificar un artículo diseñado.

### 1. Versión maestra de artículos (P4101)

Especifique la versión que utiliza el sistema cuando se accede al programa Item Master (P4101).

Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usa la versión por defecto ZJDE0003.

### 2. Relaciones proveedor/artículo (P43090)

Especifique la versión que utiliza el sistema cuando se accede al programa Supplier/Item Relationships (P43090).

Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usa la versión por defecto ZJDE0001.

### 3. Crear BOM p/art diseñados sec (RCW53) (crear lista de materiales para artículos diseñados secundarios [RCW53])

Especifique la versión del programa Create BOM for Child Style Items (RCW53) al que invoca el sistema desde el programa Bill of Material for Style Items (PCW12B).

Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usa la versión por defecto XJDE0001.

### 4. Versión de modificaciones de listas de materiales (P3002)

Especifique la versión del programa Bill of Material Revision (P3002) al que invoca el sistema desde el programa Style Item Master (PCW51).

Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usa la versión por defecto ZJDE0001.

**5. Trabajo con maestro de rutas (P3003)**

Especifique la versión del programa Work With Routing Master (P3002) al que invoca el sistema desde el programa Style Item Master (PCW51).

Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usa la versión por defecto ZJDE0001.

**Eliminar proceso****1. Eliminación de niveles completos**

Especifique si hay que eliminar artículos de la jerarquía multinivel de artículos diseñados. Los valores son:

*En blanco* - Eliminar sólo si todos los niveles se pueden eliminar. Se pueden eliminar artículos diseñados de la jerarquía si los artículos secundarios no se han creado en un nivel principal de la jerarquía. Además, se pueden eliminar los niveles principales si sus artículos secundarios son elegibles para ello.

*1* - Eliminar incluso si el nivel contiene artículos. Se puede eliminar cualquier nivel de la jerarquía, incluso aunque existan artículos secundarios para ese nivel en concreto.

**2. Informe de registro detallado**

Especifique si el sistema ejecuta el informe Reg depur maestro art diseñados (RCW36) e imprime un informe de registro detallado. Los valores son:

*En blanco* - No imprimir informe de registro de detalle

*1* - Imprimir informe de registro de detalle

**Creación de artículos diseñados**

Acceda a la pantalla Modificaciones de maestro de artículos.

Para crear artículos diseñados:

1. Introduzca el identificador único del artículo diseñado en el campo N° artículo.

---

**Nota:** el número de artículo de un artículo diseñado de nivel raíz 0 y los artículos secundarios de la jerarquía de artículos no deberían superar los 25 caracteres.

---

2. Introduzca una descripción adecuada del artículo diseñado en el campo Descripción.
3. Especifique el texto que se puede utilizar para la búsqueda del artículo en el campo Texto búsqueda.
4. Introduzca los detalles necesarios del artículo en los campos pertinentes.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Inventario*, "Registro de información del Maestro de artículos".

5. Haga clic en OK para guardar los cambios.

**Consulte también**

*Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Inventario*, "Registro de información de artículos".

**Adición de estructuras a niveles raíz 0 de artículos diseñados**

Acceda a la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados.

Para añadir una estructura al nivel raíz 0 del artículo diseñado:

1. En la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados, busque y seleccione el nivel raíz 0 del artículo diseñado.
2. En la pantalla Modificación de artículos en varios niveles, seleccione el nivel raíz 0 del artículo diseñado y, a continuación, seleccione Códigos de categoría del menú Fila.
3. Introduzca el código de estructura obligatorio en el campo pertinente.

---

**Nota:** el campo en el que introduzca el código de estructura depende de cómo se haya definido previamente. Dicha definición se hace con el valor *STRUCTURE* en el código definido por el usuario 41F/00. Por ejemplo, si se definió *SRP1* como el campo que habría de retener el código de estructura, entonces debería introducir el código de estructura obligatorio en el campo Sección catálogo vta de la pantalla.

Si le da error al introducir el código de estructura, compruebe que ha añadido dicho código a la tabla UDC apropiada. Por ejemplo, si utiliza el campo Sección catálogo vta debe añadir los códigos de estructura al código definido por el usuario 41/S1.

---

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Configuración del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños".

4. Introduzca el código de cuadrícula de matriz del código de estructura asociado en el campo pertinente.

---

**Nota:** el campo en el que introduzca el código de cuadrícula de matriz depende de cómo se haya definido previamente. Esta información se define al mismo tiempo que los niveles mediante el programa Item Level Type. Por ejemplo, si se definió *SRP3* como el campo que habría de retener el código de cuadrícula de tamaño, entonces debería introducir el código de cuadrícula de tamaño obligatorio en dicho campo.

Si le da error al introducir el código de cuadrícula de matriz, compruebe que ha añadido dicho código a la tabla UDC apropiada. Por ejemplo, si utiliza el campo *SRP3* es necesario añadir los códigos de cuadrícula de tamaño al UDC 41/S3. En el programa Matrix Grid se especifica qué campo *SRP* se utiliza para el código de cuadrícula.

---

5. Haga clic en OK para guardar los cambios.

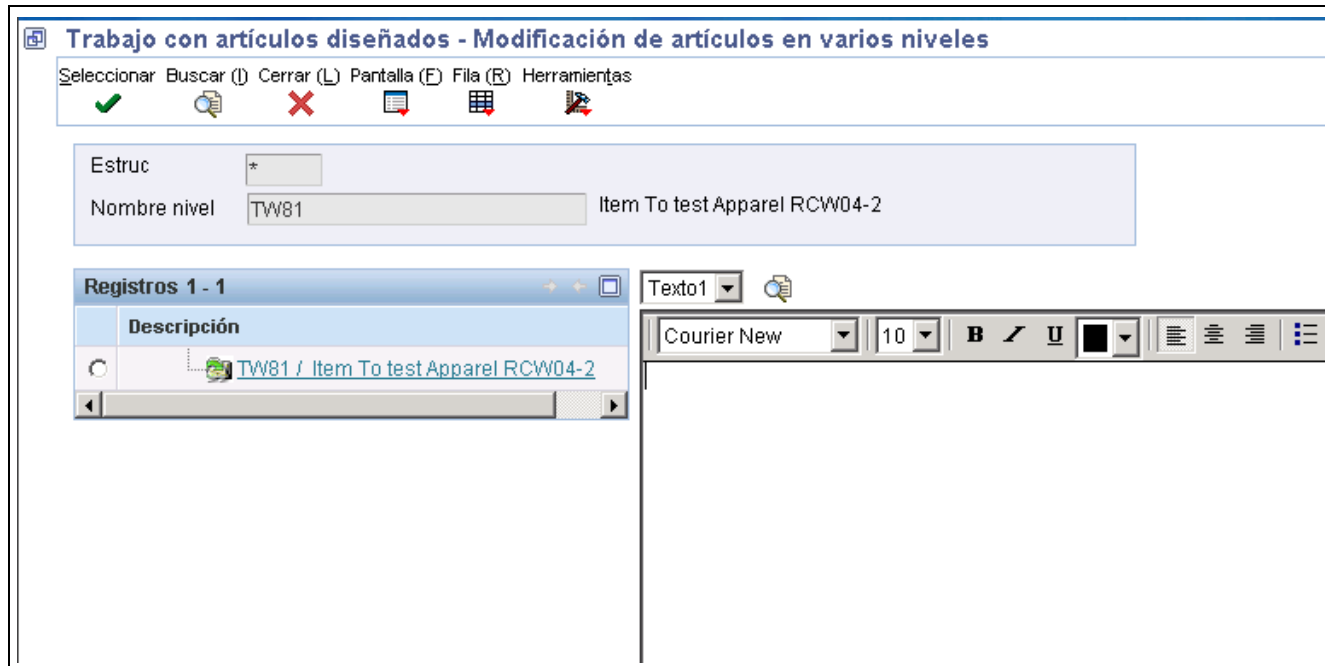
## Generación de artículos diseñados secundarios bajo demanda

Acceda a la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados.

1. Busque y seleccione el nivel raíz 0 del artículo diseñado para el que necesita generar artículos diseñados secundarios.
2. Seleccione la opción Definición de estructura en el menú Fila.
3. En la pantalla Definición de estructura de artículo, seleccione los valores UDC necesarios que son aplicables al nivel. Los valores se pueden seleccionar individualmente o en bloque con el botón Seleccionar todos.
4. En la pantalla Definición-matriz de estructura de artículo, seleccione los valores necesarios de cuadrícula de tamaño.
5. En la pantalla Definición de estructura de artículo, haga clic en Creación de artículos secundarios para generar artículos diseñados secundarios con los valores seleccionados para el nivel raíz 0 del artículo diseñado.

## Copia de artículos diseñados

Acceda a la pantalla Modificación de artículos en varios niveles.



Pantalla Modificación de artículos en varios niveles

**Nota:** esta tarea describe los pasos para copiar el nivel raíz 0 de un artículo diseñado y la información de un artículo diseñado secundario de una sucursal/planta a otra.

Para copiar artículos diseñados:

1. En la pantalla Modificación de artículos en varios niveles, seleccione el nivel raíz 0 del artículo diseñado que hay que copiar.
2. Seleccione la opción Sucursal de artículo en el menú Fila.
3. Seleccione la fila del artículo en la pantalla Trabajo con sucursal de artículos y haga clic en Copiar.
4. Introduzca un valor en el campo Sucursal/planta de la pantalla Información sobre sucursales y plantas de artículos (W41026A) y pulse OK.
5. Haga clic en Cerrar en la pantalla Trabajo con sucursal de artículos.

El sistema crea los registros de sucursal/planta del nivel raíz 0 del artículo diseñado y de los artículos secundarios.

**Nota:** también se puede crear un artículo diseñado copiándolo en el programa Style Item Master. Cuando se selecciona un artículo diseñado en el programa Style Item Master y se pulsa Copiar, el sistema reutiliza la definición de estructura aplicable, como el código de estructura y los códigos de cuadrícula de tamaño, del artículo diseñado seleccionado.

---

**Importante:** verifique el origen del número de artículo que está copiando.

La consulta inicial del número de artículo cuando se introduce en la pantalla Trabajo con sucursal de artículos (W41026E) se basa en el artículo diseñado seleccionado en la pantalla Modificación de artículos en varios niveles (WCW02AB).

Si se modifica el número de artículo en la pantalla Trabajo con sucursal de artículos, el sistema crea el registro de la sucursal/planta sólo para ese artículo diseñado. El sistema no crea registros de sucursales/plantas para los artículos diseñados secundarios. Además, el sistema no permitirá que se creen más adelante registros de sucursales/plantas para los artículos diseñados secundarios.

Para crear registros de sucursales/plantas para los artículos diseñados secundarios, elimine el nivel raíz 0 del artículo diseñado y, a continuación, vuelva a crear dicho nivel desde el principio del proceso de definición con los programas Style Item Master y Multi Level Item Revision. Deben utilizarse estos programas y seguir el proceso de creación de artículos diseñados para iniciar la lógica del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños.

---

## Definición de composición, etiquetas e información adicional

En este apartado se ofrece una descripción general de la composición y las etiquetas, se enumeran los requisitos, y se tratan los siguientes temas:

- Trabajo con mantenimiento de composición
- Trabajo con datos adicionales de artículos diseñados

### Composición y etiquetas

En la siguiente tabla se describen los elementos obligatorios para las etiquetas de artículos diseñados:

Elemento de la etiqueta	Descripción
Hecho en	El país donde se ha fabricado el producto.
Composición	Un lista de los materiales utilizados para fabricar el producto, además del porcentaje de cada uno.
Códigos de limpieza para el usuario	Información sobre cómo cuidar el artículo diseñado, como instrucciones sobre lavado y secado.

Los datos sobre composición y el lugar de fabricación también podrían ser obligatorios en facturas o documentos de exportación, según la legislación local. Se utilizan dos programas para capturar esta información de los artículos diseñados.

La composición de los artículos se define en el programa Composition Entry (PCW44). La tabla Compositions (FCW60) retiene los datos sobre la composición. Se pueden definir una o varias composiciones para cada artículo diseñado. Por ejemplo, puede que sea necesario especificar la composición tanto del material principal como del forro. Es preciso identificar todos los materiales que conforman el artículo diseñado, así como en qué porcentaje se utilizan. Por ejemplo, el material principal de un artículo diseñado puede ser 90% algodón y 10% lana, pero el forro es 100% seda. Toda esta información se registra en la composición del artículo.

Con el programa Additional Style Item Information (PCW45) se define la información adicional, por ejemplo, los códigos de limpieza. La tabla Additional Style Item Information (FCW61) guarda la información adicional. Se pueden especificar códigos de limpieza de los artículos diseñados, como Sólo limpieza en seco o No utilizar lejía. También se pueden definir 10 códigos de categoría diferentes como máximo, que guardan la información adicional del artículo diseñado. Estos códigos de categoría adicionales no se relacionan con los códigos de categoría definidos en el programa Item Master, y no se utilizan para ningún proceso. Estos códigos se pueden utilizar para fines informativos o de generación de informes. Durante el proceso de creación de artículos diseñados, el sistema utiliza los códigos de categoría del programa Item Master.

Cuando se crea un nuevo artículo, se pueden invocar automáticamente los programas Composition Entry y Additional Style Item Information desde el programa Style Item Master (PCW51) durante la creación de artículos si se configuran las opciones de proceso adecuadas en la versión de Item Master (P4101) que se está invocando.

## Códigos de limpieza

Los códigos de limpieza proporcionan información al consumidor acerca de cómo cuidar los artículos diseñados. Las instrucciones a este respecto se encuentran en la etiqueta del artículo diseñado. Por ejemplo, la etiqueta puede indicar al consumidor: "Lavado caliente a máquina, sin lejía, secado automático lento". Los códigos de limpieza estándar se pueden dividir en cinco categorías básicas: lavado, blanqueado, planchado, limpieza en seco y secado. Cada código de limpieza se asocia con su propia tabla de UDC. Dentro de dicha tabla, se pueden utilizar los valores existentes o definir otros valores. El programa Additional Style Item Information se utiliza para actualizar los códigos de limpieza y otra información sobre los artículos diseñados.

## Requisitos

Antes de completar las tareas de este apartado debe realizar las siguientes actividades:

- Defina los tipos de materiales que se pueden utilizar para la composición de los artículos diseñados en el UDC 41F/MT.
- Defina las partes de los artículos diseñados para las que desea definir la composición (por ejemplo, mangas, forro) en el UDC 41F/MP.
- Verifique o defina los valores de la siguiente lista de códigos de limpieza, que encontrará en el menú Administración de artículos diseñados (G41F461):
  - Lavado (UDC 41F/C1)
  - Blanqueado (UDC 41F/C2)
  - Planchado (UDC 41F/C3)
  - Limpieza en seco (UDC 41F/C4)
  - Secado (UDC 41F/C5)
- Si desea utilizar los códigos de categoría complementarios, defina los valores de la siguiente lista de códigos de categoría, que encontrará en el menú Administración de artículos diseñados (G41F461):
  - Código de categoría 1 (UDC 41F/S1)
  - Código de categoría 2 (UDC 41F/S2)
  - Código de categoría 3 (UDC 41F/S3)
  - Código de categoría 4 (UDC 41F/S4)
  - Código de categoría 5 (UDC 41F/S5)
  - Código de categoría 6 (UDC 41F/S6)
  - Código de categoría 7 (UDC 41F/S7)

- Código de categoría 8 (UDC 41F/S8)
- Código de categoría 9 (UDC 41F/S9)
- Código de categoría 10 (UDC 41F/S0)

## Pantallas utilizadas para definir la composición y las etiquetas

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con composición	WCW44A	<p>Administración de artículos diseñados (G41F11), Trabajo con artículos diseñados</p> <p>En la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados, seleccione una fila de la cuadrícula y haga clic en Seleccionar. A continuación, seleccione un artículo en la pantalla Modificación de artículos en varios niveles y seleccione Composición en el menú Fila.</p> <p>Esta pantalla se mostrará automáticamente durante la creación de artículos si se ha configurado la opción de proceso correcta.</p>	Revisión de datos sobre composición
Composición	WCW44B	<p>Administración de artículos diseñados (G41F11), Trabajo con artículos diseñados</p> <p>En la pantalla Trabajo con composición, haga clic en Añadir o seleccione una fila y pulse Seleccionar.</p>	Adición, eliminación o actualización de datos sobre composición
Información adicional de artículo diseñado	WCW45A	<p>Administración de artículos diseñados (G41F11), Trabajo con artículos diseñados</p> <p>En la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados, seleccione una fila de la cuadrícula y haga clic en Seleccionar. A continuación, seleccione un artículo en la pantalla Modificación de artículos en varios niveles y seleccione Información adicional artículo diseñado en el menú Fila.</p> <p>Esta pantalla se mostrará automáticamente durante la creación de artículos si se ha configurado la opción de proceso.</p>	Trabajo con información adicional de artículos diseñados

## Trabajo con el mantenimiento de la composición

Acceda a la pantalla Composición.

1. En el campo Composición, introduzca la parte del artículo diseñado para la que desea definir la composición. Por ejemplo, puede que desee definir la composición del forro. Puede utilizar las opciones Buscar y Seleccionar para recuperar valores válidos del UDC 41F/MP.  
Si quiere definir una composición para todo el artículo, deje este campo en blanco.
2. Introduzca valores en las columnas de la cuadrícula: % material y Código material. Utilizar las opciones Buscar y Seleccionar para escoger el material del UDC 41F/MT.  
El porcentaje total del material se muestra dejado de la cuadrícula y debe ser igual a 100%. Si no es así, se mostrará un error.
3. Una vez introducidos todos los materiales que componen el artículo diseñado, haga clic en OK.

## Trabajo con información adicional de artículos diseñados

Acceda a la pantalla Información adicional de artículo diseñado.

Trabajo con artículos diseñados - Información adicional de artículo diseñado

OK Cancelar Herramientas

2° n° artículo

JE501.LD01.30

Original Jean

Códigos categoría suplementarios

Código categoría 1	A	Otro	Código categoría 6	
Código categoría 2	O	Sí	Código categoría 7	
Código categoría 3	N	No	Código categoría 8	
Código categoría 4		.	Código categoría 9	
Código categoría 5		.	Código categoría 10	

Códigos limpieza

Lavado	8	Blanqueado	0	Plancha	0	Limpieza seco	
Lavar a mano		No blanquear		No planchar ni vapor			

Pantalla Información adicional de artículo diseñado

**Nota:** los gráficos no se incluyen en el software. El usuario debe configurar los UDC de los códigos de limpieza de forma adecuada.

1. Introduzca los códigos de categoría complementarios que desee utilizar para definir aún más el artículo diseñado. Puede introducir un máximo de 10 códigos de categoría distintos. Estos códigos se utilizan sólo para fines informativos o de generación de informes.
2. Introduzca los valores de los siguientes códigos de limpieza, si lo desea:
  - Lavado (UDC 41F/C1)

- Blanqueado (UDC 41F/C2)
  - Planchado (UDC 41F/C3)
  - Limpieza en seco (UDC 41F/C4)
  - Secado (UDC 41F/C5)
3. Haga clic en OK.

---

## Generación de artículos diseñados en batch

En este apartado se ofrece una descripción general de la generación de artículos diseñados en batch, se enumeran los requisitos del sistema y se explica cómo ejecutar el programa Create and Process Child Style Items (RCW01).

### Concepto de generación de artículos diseñados en batch

En función de una opción de proceso del programa Style Item Master, se pueden crear artículos secundarios automáticamente, en batch o bajo demanda. Cuando se selecciona la creación baja demanda o en batch especificando la opción 2 o 3, respectivamente, en la opción de proceso de creación de estructura, de la ficha de estructura del programa Style Item Master, el sistema no crea artículos secundarios al salir del programa Item Structure Definition una vez creado el nivel raíz 0 del artículo diseñado. El programa Create and Process Child Style Items se ejecuta después de crear el artículo de nivel raíz para crear los artículos diseñados secundarios en batch. Una vez creados los artículos diseñados secundarios, se pueden editar los detalles de dichos artículos y definir excepciones para los atributos heredados.

### Consulte también

*Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Inventario con Administración de Diseños", Creación de artículos raíz.

## Requisitos

Antes de completar las tareas de este apartado, debe realizar las siguientes actividades:

- Introduzca la opción de proceso 3 de creación de estructura de artículo en la ficha de estructura del programa Style Item Master.
- Asocie una estructura de artículo válida al nivel raíz 0 del artículo diseñado durante la creación o modificación del artículo.

## Ejecución del programa Create and Process Child Style Items (RCW01)

Seleccione Proceso periódico (G41F20), Creación y proceso de artículos diseñados secundarios.

---

## Definición de UCC y generación de EAN13

En este apartado se ofrece una descripción general de la generación de UCC y EAN13 y se tratan los siguientes temas:

- Acceso a la segunda descripción de los códigos UCC de compañías
- Definición de códigos UCC de compañías
- Configuración de las opciones de proceso para el informe Generación EAN13 (RCW28).
- Ejecución del informe Generación EAN13.

## UCC y generación de EAN13

El código comercial uniforme (UCC) de los Estados Unidos, la Cámara de Comercio Electrónico de Canadá (ECCC) y la Asociación Internacional de Códigos de Productos (EAN) han establecido una serie de procedimientos estándar de identificación y transmisión de la información. Dichos procedimientos, denominados UCC 128, facilitan la identificación uniforme de los productos y el intercambio de información de envío entre proveedores y clientes (comercio al por menor). Según los estándares, cada compañía puede asignar un código de identificación a cada artículo compuesto por 13 dígitos de información. El código de identificación único de 13 dígitos se denomina código universal de productos (UPC). Cada código UPC está formado por:

- Un identificador de la compañía o fabricante, de siete dígitos, asignado por UCC o EAN. Los identificadores de la compañía deben guardarse en el UDC 41/UC. El identificador de las empresas norteamericanas está representado sólo por 6 dígitos puesto que el dígito inicial siempre es un cero y puede prescindirse de él.
- Un identificador de producto de 5 dígitos que asigna la compañía. El sistema genera dicho identificador y puede ser distinto del número de artículo.
- Un carácter de comprobación de un solo dígito.

Puesto que la jerarquía multinivel de los artículos diseñados tiene muchos artículos secundarios, no es fácil introducir manualmente el UPC de 13 dígitos de todos los artículos secundarios de la jerarquía. El informe Generación EAN13 (RCW28) se utiliza para generar códigos UCC y EAN13 para un artículo diseñado o para todos los artículos secundarios de una jerarquía de artículos.

Asimismo, se puede introducir el código UPC de forma manual accediendo a la pantalla Almacenamiento/envío del programa Style Item Master.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Almacenes*, "Definición de códigos de artículos".

## Pantallas utilizadas para definir UCC y generar EAN13

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados	WCW51E	Administración de artículos diseñados (G41F11), Trabajo con artículos diseñados	Revisión de artículos diseñados
Modificación de artículos en varios niveles	WCW02AB	En la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados, busque y seleccione un artículo diseñado.	Revisión y modificación de detalles de artículos diseñados
Almacenamiento/envío	W4101D	En la pantalla Modificación de artículos en varios niveles, seleccione el artículo diseñado de varios niveles y, a continuación, seleccione Almacenamiento/envío del menú Fila.	Definición de información de envío de artículos
Trabajo con códigos definidos por usuario	W0004AA	Escriba <i>UDC</i> en Acceso rápido.	Introducción de códigos UCC de compañías
Trabajo con tipos de códigos definidos por el usuario	W0004AD	En la pantalla Trabajo con códigos definidos por usuario, busque identificadores de compañías en el UDC 41/UC, seleccione el código UCC de la compañía en los valores de la cuadrícula y seleccione Tipos de códigos en el menú Pantalla.	Activación de una segunda opción de descripción

## Acceso a la segunda descripción de los códigos UCC de compañías

Debe almacenar el código UPC en la tabla de UDC 41/UC. En un código UPC de 13 dígitos, los primeros 7 dígitos corresponden al código UCC de la compañía (el identificador de la empresa) y los siguientes 5 son el identificador único de producto. En cada código UPC, el ID de la compañía es el mismo para todos los artículos secundarios de una jerarquía pero el ID del producto varía según el artículo. Introduzca el identificador del producto como la segunda descripción en el UDC 41/UC antes de ejecutar el programa Generate EAN13 para generar códigos UPC automáticamente para la empresa.

Acceda a la pantalla Trabajo con códigos definidos por usuario.

Para acceder a la segunda descripción de los códigos UCC de compañías:

1. Busque el UDC 41/UC.
2. Seleccione la compañía que desea y, después, seleccione Tipos de códigos del menú Pantalla.
3. En la pantalla Trabajo con tipos de códigos definidos por el usuario, busque y seleccione *UC* de la lista de valores.
4. En la pantalla Tipos de códigos definidos por el usuario, seleccione *Y* en el campo 2ª línea (Y/N).
5. Haga clic en OK para guardar los cambios.

6. Compruebe que la columna Descripción 02 se muestra en la pantalla Trabajo con códigos definidos por usuario.
7. Seleccione la compañía para la que necesita generar los códigos UPC automáticamente y, después, introduzca la segunda descripción en forma de código numérico de 5 dígitos en el campo Descripción 2.
8. Haga clic en OK para guardar los cambios.

Cada vez que se genera un código UCC o EAN para un artículo diseñado, el sistema suma automáticamente 1 al ID del producto que se introduce como la segunda descripción del código UCC de la compañía. Por ejemplo, la segunda descripción que se introduce para el primer artículo de una compañía es 12345. El sistema suma 1 a la segunda descripción cuando se ejecuta el programa Generate EAN13 (RCW28) para generar el código UPC de forma automática para el próximo artículo. Así, el código UPC del segundo artículo será 12346, el del tercero 12347, etc. El sistema restablece el identificador del producto cuando alcanza un valor máximo de 99999.

---

**Nota:** antes de ejecutar el programa Generate EAN13, debe especificarse la compañía para la que es preciso generar códigos UPC automáticamente. Introdúzcalo en el campo Código UCC de compañía, que está en la ficha de valores de las opciones de proceso del programa Generate EAN13.

---

## Definición de códigos UCC de compañías

Acceda a la pantalla Trabajo con códigos definidos por usuario.

Para definir códigos UCC de compañías:

1. Busque el UDC 41/UC.
2. Haga clic en Añadir.
3. En la pantalla Códigos definidos por usuario, haga clic en el botón Ir a final.
4. Introduzca los 7 dígitos del código UCC de la compañía en el campo Códigos.
5. Introduzca una descripción adecuada del código UCC en el campo Descripción 1.
6. Haga clic en OK para guardar los cambios.

## Configuración de las opciones de proceso para el informe Generación EAN13 (RCW28)

Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

### Valores

<b>1. Código de compañía UCC</b>	Especifique el código UCC de la compañía que consta en el UDC 41/UC.
----------------------------------	--

### Proceso

<b>1. Actualización 3er N° artículo</b>	Indique si el informe actualiza el tercer número del artículo con el código EAN que se genere. Los valores son:
---	---

*1* - Actualizar

*En blanco* - No actualizar

<b>2. Transferencia de cambios</b>	Indique las tablas en las que el sistema actualizará el tercer número del artículo con el código EAN que se genere. Los valores son:
------------------------------------	--

*En blanco* - Sólo cambio del 3er N° en el maestro de artículos

*1* - Transferir cambios a sucursal de artículos

*2* - Transferir cambios a archivos seleccionados. Utilice el UDC 40/IC para definir la lista de tablas.

## Ejecución del informe Generación EAN13 (RCW28)

Seleccione Operaciones técnicas avanzadas de diseños (G41F31), Generación de EAN13.

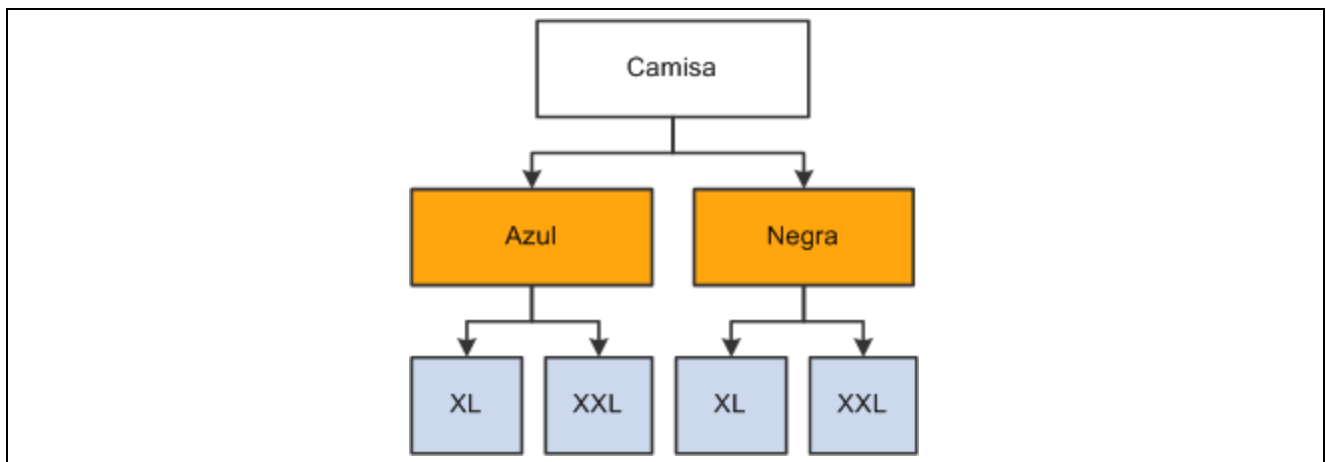
---

## Creación de jerarquías de artículos

En este apartado se ofrece una descripción general de las jerarquías de artículos y se explica cómo crearlas.

### Jerarquías de artículos

Un artículo diseñado puede tener muchas variaciones si la base de clientes es muy amplia. Para acomodar dichas variaciones, hay que definir el artículo diseñado dentro de una estructura jerárquica de varios niveles en la que las variaciones serán los niveles. Las jerarquías de artículos definen la estructura del artículo en el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños. La jerarquía del artículo puede tener hasta 10 niveles para dar cabida a las variaciones del producto. En el siguiente diagrama se ilustra una jerarquía de artículo diseñado:



Jerarquía del artículo diseñado "camisa"

La jerarquía de un artículo define los niveles de variaciones aplicables al artículo diseñado y también las variaciones dentro de cada nivel. Por ejemplo, una camisa puede tener niveles como: diseño, lavado, color y talla. El nivel que define el color está formado por variaciones cromáticas aplicables al artículo diseñado. La mayoría de los atributos básicos, como el estilo, la composición del material y los códigos de limpieza, se definen en el primer nivel, que también se llama nivel raíz 0 del artículo diseñado. Los niveles inferiores de la jerarquía heredan los atributos comunes que se especifican en este nivel raíz 0. Los niveles y sus detalles correspondientes se definen con el programa Item Level Type (PCW011). Después, es preciso asociar los tipos de niveles a un código de estructura (UDC 41F/IS) con el programa Work with Item Structures (PCW01). Se puede crear la jerarquía del artículo asociando el código de estructura a un artículo diseñado durante el proceso de creación o actualización del artículo.

Sin embargo, asociar un código de estructura a un artículo diseñado no finaliza el proceso de creación de la jerarquía del artículo. Dicho proceso también incluye la creación de artículos diseñados secundarios en varios niveles de la jerarquía. Las definiciones de artículos secundarios se pueden crear automáticamente, bajo demanda o en batch. El modo de creación de las definiciones de artículos diseñados secundarios de la jerarquía se establece en las opciones de proceso del programa Style Item Master. El programa Item Structure Definition (PCW02) se utiliza para crear definiciones de artículos diseñados secundarios de forma manual.

Todas las jerarquías de artículos diseñados tienen un nivel raíz 0 en el nivel principal y, además, artículos diseñados secundarios. Una vez creada la jerarquía del artículo y los artículos diseñados secundarios, no se pueden eliminar los artículos de los niveles secundarios ni del nivel principal. Sin embargo, sí es posible activar la supresión de artículos de nivel principal o secundario de una jerarquía con la opción de proceso Eliminar nivel completo, en la ficha Eliminar proceso, del programa Sytle Item Master.

Con el programa Multi Level Item Revision (PCW02A) se pueden configurar los niveles de una jerarquía. También se pueden seleccionar o anular la selección de una cuadrícula o de valores UDC anexos a un nivel. El sistema crea los artículos diseñados secundarios en función de las variaciones definidas en cada nivel de la jerarquía del artículo. Por ejemplo, se asocia una cuadrícula de matriz de tamaño a un código de estructura, aplicable a un artículo diseñado. Los valores de la cuadrícula son: 32, 34, 36, 38 y 40. Si no desea generar artículos diseñados secundarios de la talla 40, seleccione todos los valores excepto 40. Después, el sistema genera una jerarquía de artículo con las variaciones seleccionadas en el nivel secundario.

**Nota:** una vez se crean los artículos diseñados secundarios, no se pueden cambiar los valores especificados en cada nivel.

## Pantalla utilizada para crear una jerarquía de artículo

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Definición de estructura de artículo	WCW02B	En la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados, seleccione el nivel raíz 0 de artículo diseñado y, a continuación, seleccione Definición de estructura del menú Fila.	Trabajo con jerarquías de artículos diseñados

## Creación de jerarquías de artículos

Acceda a la pantalla Definición de estructura de artículo.

Para crear una jerarquía de artículo:

1. En la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados, busque y seleccione el artículo diseñado.
2. En la pantalla Modificación de artículos en varios niveles, seleccione el artículo diseñado y, a continuación, seleccione Códigos de categoría del menú Fila.
3. Introduzca el código de estructura en el campo Sección catálogo vta e introduzca el código de cuadrícula de matriz de la estructura anexa en el campo pertinente.
4. Haga clic en OK para guardar los cambios.
5. En la pantalla Modificación de artículos en varios niveles, haga clic en Cerrar.
6. En la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados, seleccione el nivel raíz 0 de artículo diseñado y, a continuación, seleccione Definición de estructura del menú Fila.

7. En la pantalla Definición de estructura de artículo, seleccione el artículo diseñado y haga clic en Creación de artículos secundarios.

---

**Nota:** si especificó el código de estructura durante la creación del artículo, entonces el sistema muestra la pantalla Definición de estructura de artículo. En este caso, no es necesario realizar todos los pasos enumerados anteriormente. En vez de ello, pulse el botón Creación de artículos secundarios en la pantalla Definición de estructura de artículo.

Además, si establece la opción de proceso de creación de estructura de artículo, en la ficha de estructura del programa Style Item Master, para que se ejecute una generación automática de los artículos diseñados secundarios, entonces el sistema crea la estructura.

---

## Trabajo con modificaciones de artículos

En este apartado se ofrece una descripción general de las modificaciones de artículos y se explica el modo de realizarlas.

### Modificaciones de artículos

Una vez que se crea un artículo diseñado en el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños, puede ser necesario revisar los detalles y hacer cambios. A diferencia de los artículos estándar de JD Edwards EnterpriseOne, los detalles de los artículos diseñados se especifican en un formato de varios niveles. Se pueden modificar las definiciones de los artículos en cada nivel de la jerarquía de artículos diseñados mediante el programa Multi Level Item Revision (PCW02A).

El programa Multi Level Item Revision permite:

- Consultar la jerarquía de artículos en una estructura de árbol
- Revisar los artículos creados en la jerarquía
- Definir o modificar detalles de los artículos diseñados secundarios en cada nivel de la jerarquía
- Definir variaciones de los atributos, que se heredan del nivel principal al nivel secundario del artículo diseñado de la jerarquía. Se pueden definir excepciones para los atributos heredados en cualquier nivel secundario de la jerarquía.
- Asociar un objeto multimedia al nivel raíz 0 de artículos diseñados

---

**Nota:** deben utilizarse los programas Style Item Master y Multi Level Item Revision para hacer cambios en los artículos diseñados. Las características específicas de los artículos diseñados, como herencia y excepciones, funcionarán sólo si los cambios que se apliquen a los artículos diseñados se realizan con dichos programas.

---

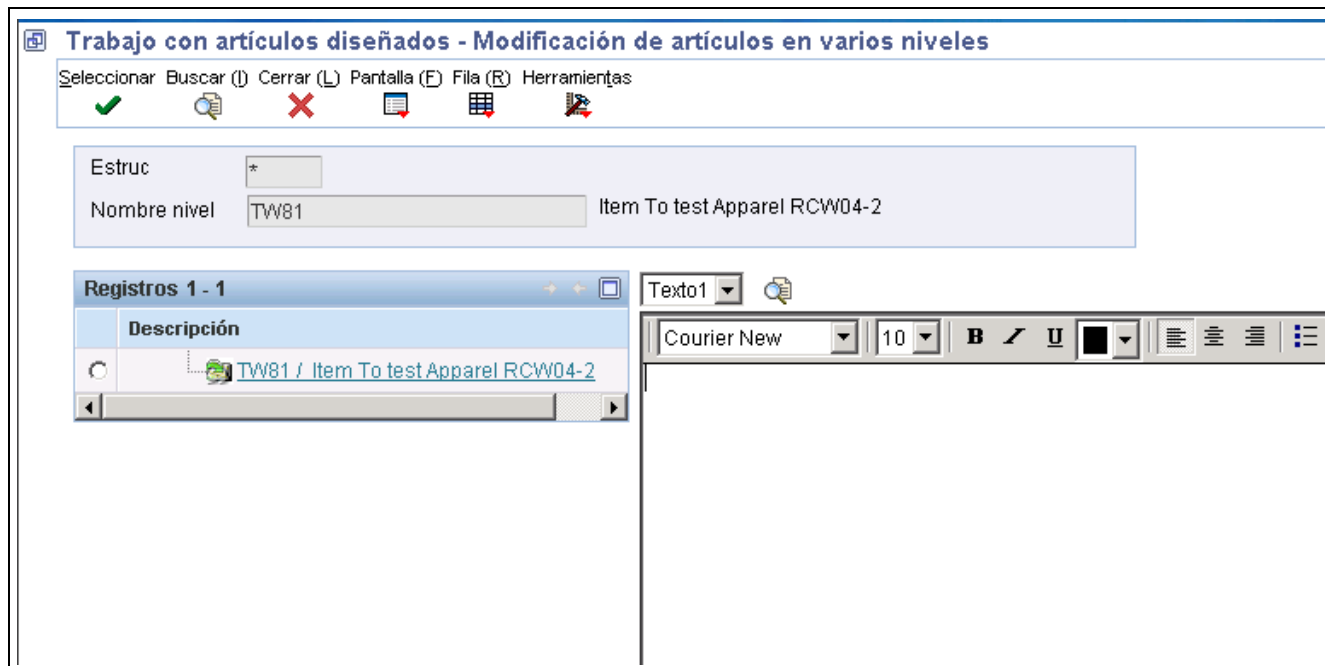
## Pantallas utilizadas para trabajar con modificaciones de artículos

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados	WCW51E	Administración de artículos diseñados (G41F11), Trabajo con artículos diseñados	Definición o modificación de detalles de nivel raíz 0 de artículos diseñados
Modificación de artículos en varios niveles	WCW02AB	En la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados, busque y seleccione un registro y haga clic en Modificación del menú Fila.	Revisión y modificación de detalles de artículos secundarios
Modificaciones de tabla maestra de artículos	W4101A	En la pantalla Modificaciones de artículos en varios niveles, seleccione el nivel secundario o el nivel raíz 0 de un artículo diseñado y haga clic en Modificaciones de artículo del menú Fila.	Revisión y modificación de definiciones de artículos
Trabajo con precio base de preferencia	W4106J	En la pantalla Modificación de artículos en varios niveles, seleccione un artículo diseñado y, a continuación, haga clic en Modificaciones de precio del menú Fila.	Revisión y excepciones de precios de artículos para artículos diseñados secundarios

## Trabajo con modificaciones de artículos

En la jerarquía multinivel de un artículo, se pueden definir o modificar los detalles de los artículos.

Acceda a la pantalla Modificación de artículos en varios niveles.



Pantalla Modificación de artículos en varios niveles

Para trabajar con modificaciones de artículos:

1. En la pantalla Modificación de artículos en varios niveles (WCW02AB), seleccione el nivel de la jerarquía del artículo que necesita modificar.
2. Haga los cambios necesarios accediendo a las pantallas pertinentes mediante el menú Fila.

**Nota:** no se puede cambiar el segundo número de un artículo cuando se actualizan los detalles de un artículo diseñado.

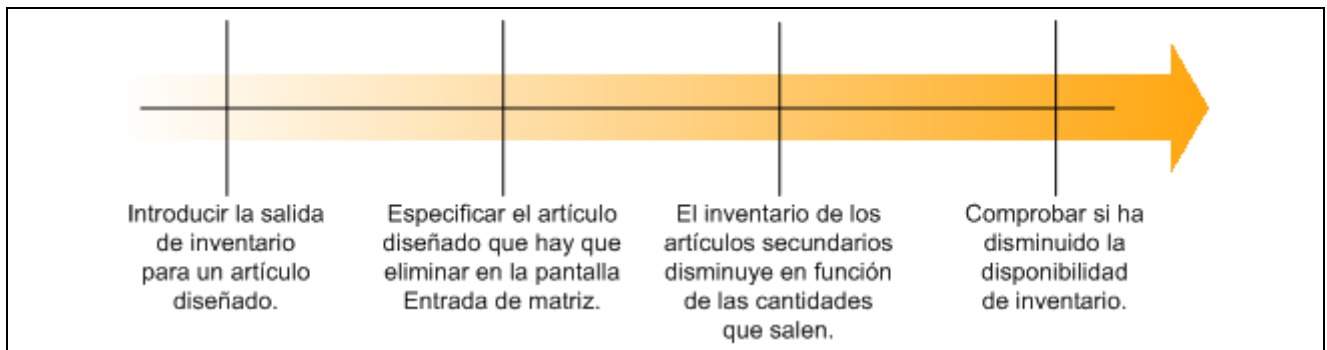
## Salida de inventario para artículos diseñados

En este apartado se ofrece una descripción general de la salida de inventario para artículos diseñados, se enumeran los requisitos del sistema y se tratan los siguientes temas:

- Configuración de opciones de proceso del programa Matrix Entry (PCW10)
- Salida de inventario para artículos diseñados

## Concepto de salida de inventario para artículos diseñados

La salida de inventario implica su retirada de una ubicación. Para ello se utiliza el programa Inventory Issues (P4112). En el siguiente diagrama se ilustra el proceso de salida de inventario para artículos diseñados:



Proceso de salida de inventario para artículos diseñados

Se puede consultar la disponibilidad de los artículos diseñados en la visualización de la matriz.

**Nota:** el programa Matrix Entry (PCW10) sólo admite la unidad de medida (UM) principal cuando procesa cantidades, independientemente de la UM introducida en el programa Inventory Issues.

Si se introduce una UM distinta a la UM principal del nivel raíz 0 de artículo diseñado, entonces el sistema muestra un mensaje de aviso para notificar que la UM es diferente. El sistema utiliza la UM principal para procesar las cantidades indicadas originalmente en el programa Inventory Issue o en la cuadrícula de entrada de matriz.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Inventario*, "Salidas de inventario".

## Requisitos

Antes de procesar una salida de inventario en el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños, deben configurarse las siguientes opciones de proceso:

- Indique si hay que sustituir la ayuda visual del número de artículo estándar con la ayuda visual del número de artículo diseñado cuando se busque un artículo. Para activar esta función, introduzca 1 en la opción de proceso de búsqueda y selección, en la ficha de valores por defecto.
- Indique la versión del programa Matrix Entry (PCW10) en la opción de proceso de entrada de matriz (PCW10), en la ficha de versiones. El sistema utiliza el programa Matrix Entry para recuperar los datos de la matriz de artículos diseñados.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Inventario*, "Definición de opciones de proceso de Salidas de inventario (P4112)".

## Pantallas utilizadas para procesar salidas de inventario de artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con salidas de inventario	W4112D	Administración de inventario (G41F12), Salidas de inventario	Revisión de salidas de inventario
Salidas de inventario	W4112A	En la pantalla Trabajo con salidas de inventario, haga clic en Añadir.	Salida de inventario para artículos diseñados
Entrada de matriz	WCW10B	En la pantalla Salidas de inventario, introduzca el número del artículo diseñado en el campo N° artículo, y el sistema mostrará los artículos diseñados con una estructura de matriz en la pantalla Entrada de matriz.	Consulta de disponibilidad de artículos diseñados y artículos secundarios en formato de matriz. También se puede introducir la cantidad, la ubicación y el lote del artículo diseñado que hay que emitir.

## Configuración de opciones de proceso del programa Matrix Entry (PCW10)

Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

### Valores por defecto

#### 1. Disponibilidad (Y/N)

Indique si el sistema debe mostrar la disponibilidad del artículo. Los valores son:

*Y* - El sistema muestra la disponibilidad del artículo en las ubicaciones que tengan dicho artículo diseñado.

*N* - El sistema no muestra la disponibilidad del artículo.

Las aplicaciones que utilizan estos valores son: Sales Order Entry (P4210 y P42101), Purchase Order Entry (P4310), Inventory Issues (P4112), Inventory Transfers (P4113) y Inventory Adjustments (P4114).

#### 2. Código de matriz o descripción

Indique cómo mostrará el sistema la información sobre el código de matriz. Los valores son:

*En blanco* - Código

*1* - Descripción

*2* - Concatenar código y descripción; es decir, el sistema concatena el código de matriz y la descripción y lo muestra con el formato código/descripción, utilizando / como separador.

Las aplicaciones que utilizan estos valores son: Sales Order Entry (P4210 y P42101), Purchase Order Entry (P4310), Purchase Order Receipts (P4312), Inventory Issues (P4112), Inventory Transfers (P4113) y Inventory Adjustments (P4114).

## Ventas/Compras

### 1. Código de división

Indique si el sistema divide automáticamente las cantidades y si se puede sustituir la división automática con una entrada manual de valores. Los valores son:

*En blanco* - Sin división automática de cantidades

*1* - División automática y registro manual

*2* - División automática sin registro manual

Las aplicaciones que utilizan estos valores son: Sales Order Entry (P4210 y P42101) y Purchase Order Entry (P4310).

### 2. Tipo de disponibilidad

Especifique si el sistema muestra la disponibilidad estándar o las cantidades disponibles para ser asignadas. El valor de la opción de proceso Disponibilidad debe establecerse en *Y* antes de que el sistema utilice el valor. Los valores son:

*En blanco* - Disponibilidad estándar

*1* - Disponible para asignación

Las aplicaciones que utilizan estos valores son: Sales Order Entry (P4210 y P42101).

## Salida de inventario para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Salidas de inventario.

Para procesar la salida de inventario de artículos diseñados:

1. Introduzca un valor obligatorio en el campo Suc/planta.
2. Introduzca una fecha en el campo Fecha LM.
3. Introduzca la fecha de finalización de la transacción en el campo Fecha transacción.
4. Introduzca el identificador único del artículo para el que debe salir inventario en el campo N° artículo. En este campo se puede introducir cualquier artículo secundario o de nivel raíz 0 del artículo diseñado.
5. En la pantalla Entrada de matriz, introduzca la cantidad de los artículos que debe emitirse en las cuadrículas de matriz. También se puede indicar la ubicación y el lote, si se desea. Según el nivel del artículo seleccionado en la jerarquía de artículos, se podrá consultar y procesar inventario de artículos secundarios aplicables. Por ejemplo, si se selecciona el nivel raíz 0 de artículo diseñado en la pantalla Salidas de inventario, entonces se podrán indicar las cantidades de salida de inventario de todos los artículos secundarios de la jerarquía.
6. Haga clic en OK para guardar los cambios.  
Al guardar los cambios, el sistema carga las cantidades de artículos actualizadas en la cuadrícula de matriz a la cuadrícula de salida de inventario. Además, el sistema carga los datos de ubicación y lote introducidos en la pantalla Entrada de matriz.
7. En la pantalla Salidas de inventario, haga clic en OK para guardar los cambios.

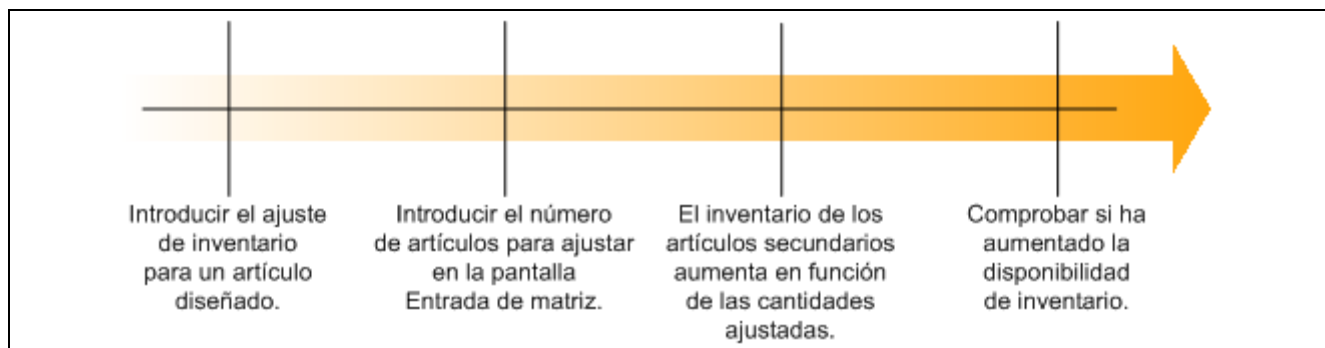
## Ajustes de inventario para artículos diseñados

En este apartado se ofrece una descripción general de los ajustes de inventario para artículos diseñados, se enumeran los requisitos del sistema y se explica el modo de ajustar el inventario de artículos diseñados.

### Concepto de ajustes de inventario para artículos diseñados

Los ajustes de inventario se utilizan para conciliar las discrepancias entre los recuentos de inventario físico y los recuentos del sistema. Es posible introducir ajustes para aumentar o reducir la cantidad disponible y el costo de los artículos de inventario en una sucursal/planta, sin tener que realizar un inventario físico completo. Por ejemplo, se puede ajustar el inventario cuando existe una discrepancia entre el número de artículos que se registran en una ubicación y el recuento real.

También se pueden configurar opciones de proceso para mostrar valores por defecto y la disponibilidad del artículo diseñado en la estructura de matriz. En el siguiente diagrama se ilustra el proceso de ajuste de inventario para artículos diseñados:



Proceso de ajuste de inventario para artículos diseñados

El programa Inventory Adjustments (P4114) se utiliza para introducir ajustes en el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de inventario. Se puede consultar la disponibilidad de los artículos diseñados en la visualización de la matriz.

**Nota:** el programa Matrix Entry (PCW10) sólo admite la unidad de medida (UM) principal cuando procesa cantidades, independientemente de la UM introducida en el programa Inventory Adjustments.

Si se introduce una UM distinta a la UM principal del nivel raíz 0 de artículo diseñado, entonces el sistema muestra un mensaje de aviso para notificar que la UM es diferente. El sistema utiliza la UM principal para procesar las cantidades indicadas originalmente en el programa Inventory Adjustments o en la cuadrícula de entrada de matriz.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Inventario*, "Ajustes de inventario".

## Requisitos

Antes de realizar ajustes de inventario en el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños, deben configurarse las siguientes opciones de proceso:

- Indique si hay que sustituir la ayuda visual del número de artículo estándar con la ayuda visual del número de artículo diseñado cuando se busque un artículo. Para activar esta función, introduzca 1 en la opción de proceso de búsqueda y selección, en la ficha de valores por defecto.

- Indique la versión del programa Matrix Entry (PCW10) en la opción de proceso de entrada de matriz (PCW10), en la ficha de versiones. El sistema utiliza el programa Matrix Entry para recuperar los datos de la matriz de artículos diseñados.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Inventario*, "Definición de opciones de proceso de ajustes de inventario (P4114)".

## Pantallas utilizadas para ajustar el inventario de artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con Ajustes de inventario	W4114B	Administración de inventario (G41F12), Ajustes de inventario	Revisión de ajustes de inventario
Ajustes de inventario	W4114A	En la pantalla Trabajo con Ajustes de inventario, haga clic en Añadir.	Ajuste de inventario para artículos diseñados
Entrada de matriz	WCW10B	En la pantalla Ajustes de inventario, introduzca el número del artículo diseñado en el campo Número artículo y el sistema mostrará los artículos diseñados que hay que ajustar en una estructura de matriz en la pantalla Entrada de matriz.	Consulta de disponibilidad de artículos diseñados y artículos secundarios en formato de matriz. También se puede introducir la cantidad, la ubicación y el lote del artículo diseñado que hay que ajustar.

## Ajustes de inventario para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Ajustes de inventario.

Para ajustar el inventario de artículos diseñados:

1. Introduzca un valor obligatorio en el campo Suc/planta.
2. Introduzca una fecha en el campo Fecha LM.
3. Introduzca la fecha de finalización de la transacción en el campo Fecha transacción.
4. Introduzca el número del artículo en el campo Número artículo.
5. En la pantalla Entrada de matriz, introduzca la cantidad de los artículos que hay que ajustar en las cuadrículas de matriz. También se puede indicar la ubicación y el lote, si se desea. Según el nivel del artículo seleccionado en la jerarquía de artículos, podrá consultar y ajustar los artículos secundarios aplicables. Por ejemplo, si selecciona el nivel raíz 0 de artículo diseñado en la pantalla Ajustes de inventario, entonces podrá indicar las cantidades que hay que ajustar de todos los artículos secundarios de la jerarquía.
6. Haga clic en OK para guardar los cambios.  
Al guardar los cambios, el sistema carga las cantidades de artículos diseñados en la cuadrícula de matriz a la cuadrícula de ajustes de inventario. Además, el sistema carga los datos de ubicación y lote introducidos en la pantalla Entrada de matriz.
7. En la pantalla Ajustes de inventario, haga clic en OK para guardar los cambios.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Inventario*, "Ajustes de inventario".

## Transferencia de inventario para artículos diseñados

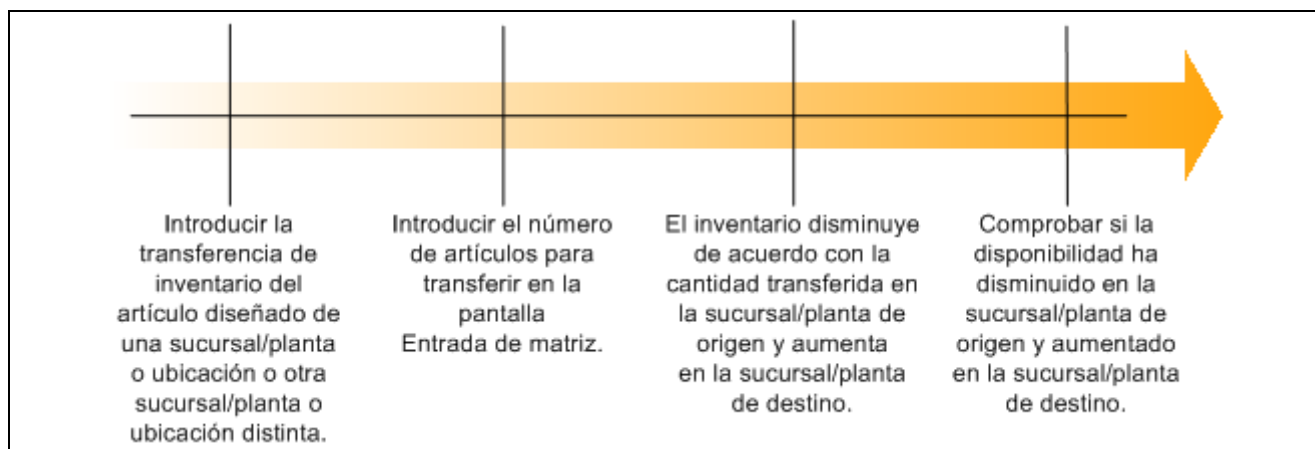
En este apartado se ofrece una descripción general de las transferencias de inventario para artículos diseñados, se enumeran los requisitos del sistema y se explica el modo de transferir el inventario de artículos diseñados.

### Concepto de transferencia de inventario para artículos diseñados

Quizás quiera transferir el inventario entre ubicaciones. Las transferencias de inventario siguen un proceso similar al de las salidas y los ajustes, excepto que se debe indicar la sucursal/planta y la ubicación de origen y de destino. Las ubicaciones pueden estar en la misma sucursal/planta o ser sucursales/plantas distintas.

La disponibilidad no varía necesariamente cuando se transfiere inventario dentro de la misma sucursal/planta. Si la transferencia de inventario se realiza entre dos sucursales/plantas distintas, entonces disminuyen las existencias físicas de la sucursal/planta de origen y aumentan las existencias físicas de la sucursal/planta de destino.

Se pueden transferir artículos diseñados entre dos ubicaciones. Cuando se quiera realizar dicha transferencia, se puede seleccionar cada artículo diseñado individualmente o todos los artículos secundarios de la jerarquía del artículo diseñado. En el siguiente diagrama se ilustra el proceso de transferencia de inventario para artículos diseñados:



Proceso de transferencia de inventario para artículos diseñados

El programa Inventory Transfers (P4113) se utiliza para transferir inventario entre dos ubicaciones. Se puede consultar la disponibilidad de los artículos diseñados en la visualización de la matriz.

**Nota:** el programa Matrix Entry (PCW10) sólo admite la unidad de medida (UM) principal cuando procesa cantidades, independientemente de la UM introducida en el programa Inventory Transfers.

Si se introduce una UM distinta a la UM principal del nivel raíz 0 de artículo diseñado, entonces el sistema muestra un mensaje de aviso para notificar que la UM es diferente. El sistema utiliza la UM principal para procesar las cantidades indicadas originalmente en el programa Inventory Transfers o en la cuadrícula de entrada de matriz.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Inventario*, "Transferencias de inventario".

## Requisitos

Antes de procesar una transferencia de inventario en el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños, deben configurarse las siguientes opciones de proceso:

- Indique si hay que sustituir la ayuda visual del número de artículo estándar con la ayuda visual del número de artículo diseñado cuando se busque un artículo. Para activar esta función, introduzca 1 en la opción de proceso de búsqueda y selección, en la ficha de valores por defecto.
- Indique la versión del programa Matrix Entry (PCW10) en la opción de proceso de entrada de matriz (PCW10), en la ficha de versiones. El sistema utiliza el programa Matrix Entry para recuperar los datos de la matriz de artículos diseñados.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Inventario*, "Definición de opciones de proceso de Transferencias de inventario (P4113)".

## Pantallas utilizadas para transferir inventario de artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con transferencias de inventario	W4113A	Administración de inventario (G41F12), Transferencias de inventario	Revisión de transferencias de inventario
Transferencias de inventario	W4113B	En la pantalla Trabajo con transferencias de inventario, haga clic en Añadir.	Transferencia de inventario para artículos diseñados
Entrada de matriz	WCW10B	En la pantalla Transferencias de inventario, introduzca el número del artículo diseñado en el campo Número artículo, y el sistema mostrará los artículos diseñados que hay que transferir en una estructura de matriz en la pantalla Entrada de matriz.	Consulta de disponibilidad de artículos diseñados y artículos secundarios en formato de matriz. También se puede introducir la cantidad, la ubicación y el lote del artículo diseñado que hay que transferir.

## Transferencia de inventario para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Transferencias de inventario.

Para transferir inventario de artículos diseñados:

1. Introduzca la fecha de la transacción en el campo Fecha transacción.
2. Introduzca la fecha del libro mayor en el campo Fecha LM.
3. Introduzca la sucursal/planta de origen y de destino en los campos De suc/planta y A suc/planta , respectivamente.
4. Introduzca el identificador único del artículo que se va a transferir en el campo Número artículo.
5. En la pantalla Entrada de matriz, introduzca la cantidad de los artículos que hay que transferir en las cuadrículas de matriz. También se puede indicar la ubicación y el lote, si se desea. Según el nivel del artículo seleccionado en la jerarquía de artículos, podrá consultar y transferir los artículos secundarios aplicables. Por ejemplo, si selecciona el nivel raíz 0 de artículo diseñado en la pantalla Transferencias de

inventario, entonces podrá indicar las cantidades que hay que transferir de todos los artículos secundarios de la jerarquía.

6. Haga clic en OK para guardar los cambios.

Al guardar los cambios, el sistema carga las cantidades de artículos diseñados en la cuadrícula de matriz a la cuadrícula de transferencias de inventario. Además, el sistema carga los datos de ubicación y lote introducidos en la pantalla Entrada de matriz.

7. En la pantalla Transferencias de inventario, introduzca las ubicaciones de destino y origen de la transferencia de artículos en los campos Ubicación inicial y Ubicación final, respectivamente.

---

**Nota:** puede introducir las ubicaciones de origen y de destino en la pantalla Entrada de matriz. El sistema sustituye los valores introducidos en la pantalla Entrada de matriz con los valores indicados en la pantalla Transferencias de inventario.

---

8. Haga clic en OK para guardar los cambios.

---

## Revisión de disponibilidad de artículos para artículos diseñados

En este apartado se ofrece una descripción general de la disponibilidad de artículos para artículos diseñados y se tratan los siguientes temas:

- Definición de las opciones de proceso del programa Style Item Availability (PCW05)
- Revisión de disponibilidad de artículos para artículos diseñados

### Disponibilidad de artículos para artículos diseñados

Las transacciones que afectan a las existencias físicas también afectan a la cantidad disponible. La información sobre la cantidad es fundamental para la administración diaria de inventarios. Los detalles de la disponibilidad de artículos ayudan a comprender las necesidades presentes y futuras. El sistema Administración de inventario de JD Edwards EnterpriseOne determina la disponibilidad de un artículo restando las cantidades de salida de la suma de las existencias físicas y de entrada. Debe definir la manera en la que desea que el sistema calcule la disponibilidad de artículos de cada sucursal/planta con el programa Branch/Plant Constants (P41001). Este valor afecta la forma en la que el sistema calcula las órdenes atrasadas, las cancelaciones y el tiempo de entrega al cliente.

El usuario determina la disponibilidad de artículos diseñados con el programa Style Item Availability (PCW05). Se puede consultar un artículo diseñado desde el nivel raíz 0 hasta las definiciones de artículos secundarios. También se puede consultar la disponibilidad de un artículo diseñado en cada nivel de la jerarquía del artículo con una visualización de matriz o de árbol.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Inventario*, "Definición de disponibilidad de artículos".

### Requisitos

Antes de completar las tareas de este apartado, debe configurar las opciones de proceso obligatorias del programa Item Availability (P41202).

## Pantallas utilizadas para revisar la disponibilidad de artículos para artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Disponibilidad de artículo diseñado	WCW05A	Administración de inventario (G41F12), Disponibilidad de artículos diseñados	Revisión de la disponibilidad de artículos diseñados
Trabajo con disponibilidad de artículos	W41202A	En la pantalla Disponibilidad de artículo diseñado, seleccione un nivel raíz 0 de artículo diseñado en el campo Art diseñado: nvl raíz 0 y haga clic en Buscar. Seleccione el artículo secundario obligatorio del valor de la cuadrícula y seleccione Disponibilidad de artículos del menú Fila.	Consulta de la disponibilidad de artículos tanto estándar como diseñados

## Configuración de las opciones de proceso del programa Item Availability (PCW05)

Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

### Proceso

Puede especificar los distintos tipos de información relacionada con la disponibilidad de un artículo diseñado que se mostrará en la pantalla Disponibilidad de artículo diseñado. Según las opciones de proceso definidas en la ficha Proceso, el sistema muestra u oculta los campos correspondientes que contienen dichos detalles.

- |   |   |
|---|---|
| <b>1. Existencias físicas</b>             | <p>Utilice esta opción de proceso para indicar si hay que mostrar las existencias físicas. Los valores son:</p> <p><i>En blanco</i> - Ocultar</p> <p><i>1</i> - Mostrar</p>   |
| <b>2. Cantidad de compromiso en firme</b> | <p>Indique si quiere visualizar la cantidad comprometida en firme en las órdenes de venta. Los valores son:</p> <p><i>En blanco</i> - Ocultar</p> <p><i>1</i> - Mostrar</p>   |
| <b>3. Cantidad de compromiso flexible</b> | <p>Indique si quiere visualizar la cantidad comprometida flexible en las órdenes de venta y en las listas de piezas de la orden de trabajo. Los valores son:</p> <p><i>En blanco</i> - Ocultar</p> <p><i>1</i> - Mostrar</p>  |
| <b>4. Cantidad comprometida</b>           | <p>Indique si quiere visualizar la cantidad comprometida total. El sistema calcula dicha cantidad en función de la configuración del cálculo de disponibilidad que se haya realizado en las constantes de la sucursal/planta. Las cantidades de compromiso en firme y flexible de órdenes de venta, de compromiso flexible de listas de piezas de órdenes de trabajo, de compromiso futuro de órdenes de venta, de compromiso en firme de recibos de órdenes de trabajo, otras cantidades</p> |

	1 de órdenes de venta y otras cantidades 2 de órdenes de venta se incluyen en la cantidad comprometida total si así se configura en las constantes de la sucursal/planta. Los valores son: <i>En blanco</i> - Ocultar <i>I</i> - Mostrar
<b>5. Cantidad disponible</b>	Indique si quiere visualizar la cantidad disponible. El sistema calcula dicha cantidad en función de la configuración del cálculo de disponibilidad que se haya realizado en las constantes de la sucursal/planta. Los valores son: <i>En blanco</i> - Ocultar <i>I</i> - Mostrar
<b>6. Cantidad en orden de compra</b>	Indique si quiere visualizar la cantidad en las órdenes de compra. Los valores son: <i>En blanco</i> - Ocultar <i>I</i> - Mostrar
<b>7. Cantidad en orden de trabajo de recepción</b>	Indique si quiere visualizar la cantidad en los recibos de órdenes de compra. Los valores son: <i>En blanco</i> - Ocultar <i>I</i> - Mostrar
<b>8. Cantidad en inspección</b>	Indique si quiere visualizar la cantidad en inspección. Los valores válidos son: <i>En blanco</i> - Ocultar <i>I</i> - Mostrar
<b>9. Cantidad en tránsito</b>	Indique si quiere visualizar la cantidad en tránsito. Los valores son: <i>En blanco</i> - Ocultar <i>I</i> - Mostrar
<b>10. Cantidad en operación 1</b>	Indique si quiere visualizar la cantidad en la operación definida por el usuario 1. Los valores son: <i>En blanco</i> - Ocultar <i>I</i> - Mostrar
<b>11. Cantidad en operación 2</b>	Indique si quiere visualizar la cantidad en la operación definida por el usuario 2. Los valores son: <i>En blanco</i> - Ocultar <i>I</i> - Mostrar
<b>12. Cantidad en orden compra - Otra 1</b>	Indique si quiere visualizar la cantidad en el campo Cantidad en otra OC 1 (cantidad en otra orden de compra). Los valores válidos son: <i>En blanco</i> - Ocultar <i>I</i> - Mostrar
<b>13. Cantidad en otra orden venta cantidad 1</b>	Indique si quiere visualizar la cantidad en el campo Cantidad en otra OV 1 (cantidad en otra orden de venta). Los valores válidos son:

En blanco - Ocultar

I - Mostrar

**14. Cantidad en otra orden venta cantidad 2**

Indique si quiere visualizar la cantidad en el campo Cantidad en otra OV 2 (cantidad en otra orden de venta). Los valores son:

En blanco - Ocultar

I - Mostrar

**15. Cantidad disponible + Compromiso flexible**

Indique si quiere visualizar la suma de la cantidad disponible y de compromiso flexible en las órdenes de venta y en las listas de piezas de la orden de trabajo. Los valores son:

En blanco - Ocultar

I - Mostrar

**Versiones**

**1. Disponibilidad de artículos (P41202)**

Indique la versión del programa Item Availability (P41202) que quiere que utilice el sistema para mostrar la disponibilidad de artículos.

Si se deja en blanco, el sistema utiliza la versión por defecto ZJDE0001.

**2. Oferta y demanda (P4021)**

Indique la versión del programa Supply Demand (P4021) que quiere que utilice el sistema para mostrar la información sobre la oferta y la demanda.

Si se deja en blanco, el sistema utiliza la versión por defecto ZJDE0001.

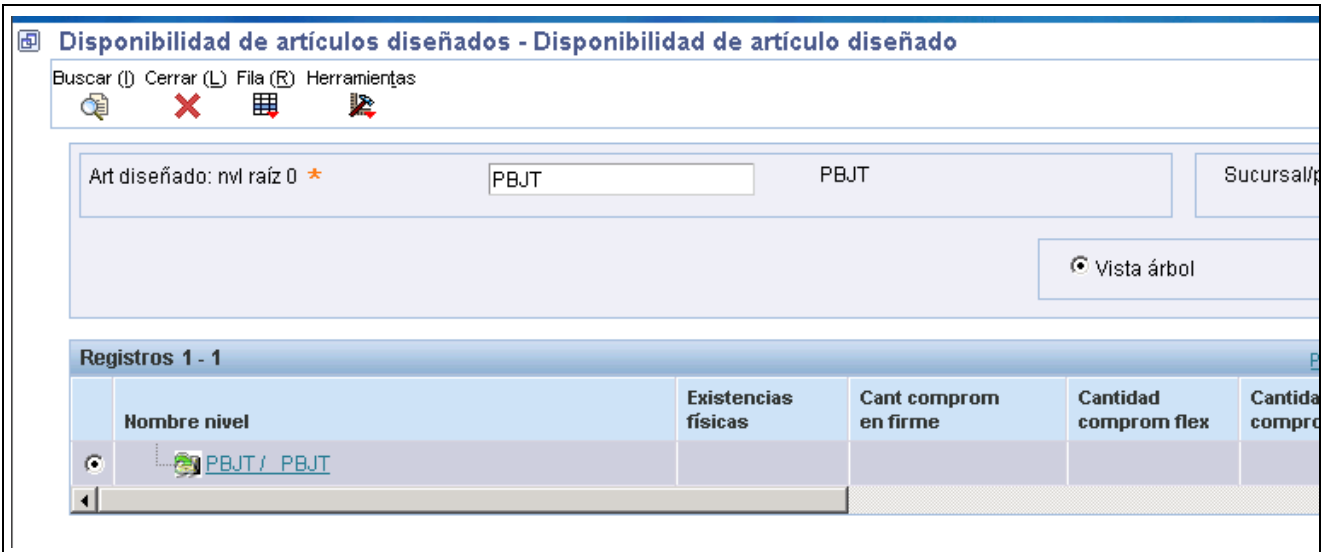
**3. Libro mayor de artículos (P4111)**

Indique la versión del programa Item Ledger (P4111) que quiere que utilice el sistema para mostrar la información sobre el libro mayor de artículos.

Si se deja en blanco, el sistema utiliza la versión por defecto ZJDE0001.

**Revisión de disponibilidad de artículos para artículos diseñados**

Acceda a la pantalla Disponibilidad de artículo diseñado.



Pantalla Disponibilidad de artículo diseñado

Para revisar la disponibilidad de artículos para artículos diseñados:

1. Introduzca el nivel raíz 0 de artículo diseñado en el campo Art diseñado: nvl raíz 0 y haga clic en Buscar.
2. Seleccione Vista árbol o Vista matriz para indicar cómo mostrará el sistema la jerarquía del artículo diseñado.
3. Si quiere revisar la disponibilidad detallada de distintos lotes y ubicaciones de un artículo diseñado secundario, seleccione dicho artículo en el campo Nombre nivel y, a continuación, pulse Disponibilidad de artículos en el menú Fila.
4. Revise los campos y haga clic en Cerrar.

---

## Depuración de datos de artículos diseñados

En este apartado se ofrece una descripción general de los programas de depuración de artículos diseñados, se enumeran los requisitos del sistema y se tratan los siguientes temas:

- Revisión del informe de depuración del maestro de artículos diseñados
- Definición de las opciones de proceso del informe Depur maestro art diseñados
- Revisión del informe Depuración saldo art diseñados
- Definición de las opciones de proceso del informe Depuración saldo art diseñados
- Revisión del informe Reg depur saldo artículos diseñados
- Revisión del informe Reg depur maestro art diseñados

## Programas de depuración de artículos diseñados

El sistema Administración de inventario de JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños está formado por los siguientes programas especiales de depuración:

- Style Item Master Purge (RCW32), que depura los registros de artículos diseñados.
- Style Item Balance Purge (RCW33), que depura los registros de saldo de artículos diseñados.

Cuando se depuran registros de artículos diseñados o registros de saldo de artículos diseñados, el sistema permite que el usuario imprima los detalles de los registros que no se pueden eliminar mediante los informes Reg depur maestro art diseñados (RCW36) y Reg depur saldo artículos diseñados (RCW34), respectivamente.

## Requisitos

Antes de completar las tareas de este apartado, debe realizar las siguientes actividades:

- Guarde copias de los archivos involucrados en la depuración.
- Compruebe que ningún usuario está utilizando los datos que quiere depurar.

## Revisión del informe Depur maestro art diseñados

Seleccione Operaciones técnicas avanzadas de diseños (G41F31), Depuración de maestro de artículos diseñados.

Utilice el informe Depur maestro art diseñados (RCW32) para eliminar los detalles del maestro de artículos diseñados que se almacenan en las siguientes tablas:

- Item Master (F4101)
- Item Structure Definition (FCW02)
- Media Objects Storage (F00165)
- Supplier Price/Catalog File (F41061)
- Item Units of Measure Conversion Factors (F41002)
- Item Cross Reference File (F4104)
- Collection Detail (FCW07)
- Price List Detail (FCW34)
- Collection Templates Detail (FCW56)
- Additional Style Item Information (FCW61)
- Supplier Price/Catalog File - Detail (FCW71)

Se puede definir si los registros de artículos diseñados son elegibles para su eliminación configurando la opción de proceso Eliminar nivel completo, en la ficha Eliminar proceso, del informe Depur maestro art diseñados.

Cuando se intenta depurar un registro del maestro de artículos diseñados, el informe Depur maestro art diseñados realiza las validaciones necesarias para comprobar si se puede depurar el registro. Antes de depurar los registros del maestro de artículos diseñados, el sistema comprueba que dichos registros no estén asociados con las siguientes tablas:

- Item Location File (F41021)
- Item Branch File (F4102)
- Item Cost File (F4105)
- Lot Master (F4108)
- Bill of Material Master File (F3002)
- Routing Master File (F3003)

Si se ha configurado la opción de proceso Informe de registro de detalles en la ficha Proceso del informe Depur maestro art diseñados, el sistema invoca el programa Style Item Master Purge Log (RCW36) para imprimir un registro detallado de los artículos diseñados que no se pueden eliminar.

El informe Reg depur maestro art diseñados ayuda al usuario a analizar el motivo de que no se eliminen los registros.

Asimismo, se pueden depurar los registros del maestro de artículos diseñados e imprimir el informe de registro de detalles con el programa Style Item Master (PCW51).

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Inventario con Administración de Diseños", Creación de artículos raíz, Creación de artículos diseñados.

## **Definición de las opciones de proceso del informe Depur maestro art diseñados**

Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

## Proceso

### 1. Eliminación de niveles completos

Especifique si hay que eliminar artículos de la jerarquía multinivel de artículos diseñados. Los valores son:

*En blanco* - Eliminar sólo si todos los niveles se pueden eliminar. Se pueden eliminar artículos diseñados de la jerarquía si los artículos diseñados secundarios no se han creado en un nivel principal de la jerarquía. Además, se pueden eliminar los niveles principales si sus artículos secundarios son elegibles para ello.

*1* - Eliminar incluso si el nivel contiene artículos. Se puede eliminar cualquier nivel de la jerarquía, incluso aunque existan artículos diseñados secundarios para ese nivel en concreto.

### 2. Informe de registro de detalle

Especifique si el sistema ejecuta el informe Reg depur maestro art diseñados (RCW36) e imprime un informe de registro detallado. Los valores son:

*En blanco* - No generar informe de registro detallado

*1* - Generar informe de registro de detalle (RCW36)

## Revisión del informe Depuración saldo art diseñados

Selecione Operaciones técnicas avanzadas de diseños (G41F31), Depuración de saldo de artículos diseñados.

Utilice el informe Depuración saldo art diseñados (RCW33) para depurar los registros de sucursal de artículos diseñados que se almacenan en las siguientes tablas:

- Item Cost File (F4105)
- Item Units of Measure Conversion Factors (F41002)
- Item Location File (F41021)
- Item Cost Component Add-Ons (F30026)
- Supplier Price/Catalog File (F41061)
- Supplier/Item Relationships (F43090)
- Price List Detail (FCW34)
- Copy to Outsource Operations for Style Items (FCW93)
- Supplier Price/Catalog File - Detail (FCW71)

Se puede definir si hay que eliminar los registros de sucursales de artículos diseñados de varios niveles en función de la opción de proceso Eliminar nivel completo, en la ficha Eliminar proceso, del informe Depur maestro art diseñados. Además de dicha opción de proceso, el sistema realiza las siguientes validaciones antes de depurar un registro de saldo de artículo:

- Que no haya órdenes de trabajo en la tabla Work Order Master (F4801).
- Que no haya listas de piezas en la tabla Work Order Parts List (F3111).
- Que no haya listas de materiales en la tabla Bill of Material Master (F3002).
- Que no haya ubicaciones secundarias en la tabla Item Location (F41021).
- Que no haya ninguna fecha en ninguno de los siguientes campos del registro de ubicación del artículo:
  - En existencias

- Compromiso en firme
- Compromiso flexible
- Cantidad en órdenes atrasadas
- Cantidad en órdenes
- Cantidad salida (EDI)
- Cantidad entrada (EDI)

Se puede imprimir un informe detallado de los registros de saldo de los artículos diseñados que no se pueden depurar si se define la opción de proceso Informe de registro de detalles, en la ficha Proceso del informe Depuración saldo art diseñados.

---

**Nota:** los registros de saldo de artículos diseñados sólo se pueden eliminar con el informe Depuración saldo art diseñados. Para eliminar registros de saldo de artículos estándar de JD Edwards EnterpriseOne, es preciso utilizar el informe Depuración saldo art (F4102) (R4102P).

---

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Inventario*, "Ejecución del programa de depuración de saldo de artículos".

## Definición de las opciones de proceso del informe Depuración saldo art diseñados

Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

### Proceso

#### 1. Eliminación de niveles completos

Especifique si hay que eliminar registros de sucursal de artículos diseñados de la jerarquía multinivel de artículos diseñados. Los valores son:

*En blanco* - Eliminar sólo si todos los niveles se pueden eliminar. Se pueden eliminar registros de sucursal de artículos diseñados de la jerarquía si los artículos diseñados secundarios no se han creado en un nivel principal de la jerarquía. Además, se pueden eliminar los niveles principales si sus artículos secundarios son elegibles para ello.

*1* - Eliminar incluso si el nivel contiene artículos. Se puede eliminar cualquier registro de sucursal del artículo diseñado de la jerarquía, incluso aunque existan artículos diseñados secundarios para ese nivel en concreto.

#### 2. Informe de registro detallado

Especifique si el sistema debe ejecutar el informe Red depur saldo artículos diseñados (RCW34) e imprimir un informe detallado de los registros de saldo de artículos diseñados que no se pueden depurar. Los valores son:

*En blanco* - No imprimir informe de registro detallado

*1* - Imprimir informe de registro de detalle

## Revisión del informe Reg depur saldo artículos diseñados

El informe Reg depur saldo artículos diseñados (RCW34) se utiliza para analizar los detalles de los registros de saldo de artículos diseñados que no se pueden eliminar.

Este informe se invoca desde cualquiera de los siguientes programas:

- Informe Depuración saldo art diseñados (RCW33)

Cuando se ejecuta el informe Depuración saldo art diseñados, el sistema invoca el informe Reg depur saldo artículos diseñados para mostrar los detalles de los registros de saldo de artículos diseñados que no se pueden eliminar. El sistema invoca el informe Reg depur saldo artículos diseñados sólo si se define la opción de proceso Informe de registro de detalles, en la ficha Proceso del informe Depuración saldo art diseñados.

- Programa Sytle Item Master (PCW51)

El sistema invoca el informe Depuración saldo art diseñados, junto con el informe Reg depur maestro art diseñados, cuando se elimina un registro del maestro de artículos diseñados. Para ello, es preciso definir la opción de proceso Informe de registro de detalle, en la ficha Eliminar proceso del programa Style Item Master.

- Programa Item Branch (P41026)

El sistema invoca el informe Reg depur saldo artículos diseñados cuando se elimina un registro de sucursal de artículos diseñados al acceder al programa Item Branch a través del programa Multi Level Item Revision (PCW02A). En este caso, el sistema invoca el informe Red depur saldo artículos diseñados sólo si se cumplen las siguientes condiciones:

- El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños está activado.
- El registro de sucursal de artículo pertenece a un artículo diseñado.
- La opción de proceso del Informe de registro de detalle está configurada en la ficha Eliminar proceso del programa Style Item Master.

## Revisión del informe Reg depur maestro art diseñados

El informe Reg depur maestro art diseñados (RCW36) se utiliza para imprimir los artículos diseñados que no se pueden depurar. El sistema invoca el informe Reg depur maestro art diseñados para que imprima los detalles de los registros de artículos diseñados que no se pueden eliminar. Se puede invocar este informe desde el programa Style Item Master y desde el informe Depur maestro art diseñados.

Se puede definir si es preciso imprimir el informe de registro detallado de los artículos diseñados que no se pueden depurar configurando las opciones de proceso de la ficha Proceso del informe Depur maestro art diseñados, o de la ficha Eliminar proceso del programa Style Item Master. Si se establece la opción de proceso para imprimir el informe de registro detallado, habrá que ejecutar el informe Depur maestro art diseñados para que invoque al informe Reg depur maestro art diseñados. Si se intenta eliminar un registro de artículo diseñado del programa Style Item Master, entonces el sistema invoca automáticamente el informe Reg depur maestro art diseñados.

---

**Nota:** cuando se invoca el informe Reg depur maestro art diseñados desde el programa Style Item Master, el sistema invoca el informe Reg depur saldo artículos diseñados (RCW34).

---

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Inventario con Administración de Diseños", Creación de artículos raíz, Definición de las opciones de proceso de Style Item Master (PCW51).

## CAPÍTULO 5

# Utilización de Administración de Colecciones

En este capítulo se ofrece una descripción general de la administración de las colecciones y se tratan los siguientes temas:

- Configuración de códigos definidos por el usuario (UDC)
- Definición de estructuras de colección
- Creación de colecciones
- Configuración de plantillas de colección
- Trabajo con artículos diseñados por colección

---

## Administración de colecciones

Una *colección* es un surtido de artículos diseñados que guardan relación. Los fabricantes o los diseñadores pueden crear colecciones cada temporada para mostrar las nuevas tendencias dentro de un determinado mercado. Se pueden encontrar numerosas colecciones en la industria de la confección de prendas de vestir basadas en estaciones, como las colecciones de invierno y de verano, así como otras colecciones temáticas; por ejemplo, las colecciones de prendas de cuero o de algodón.

Las colecciones ofrecen un control total de los catálogos, las ofertas de temporada y las superposiciones de colecciones y tienen plazos de entrega, objetivos en cuanto a clientes, condiciones de precio y, en caso necesario, una entrada de órdenes especializadas por colección para garantizar el control de la distribución.

Las principales características de las colecciones son:

- Se introducen para una marca (fabricante).
- Están vinculadas a una dimensión temporal.

Por lo general, las colecciones se diseñan y comercializan para una temporada o un año.

- Están especialmente diseñadas para uno o varios mercados.
- Tienen una estructura de varios niveles.

La estructura de la colección define los atributos de la colección base y las diferentes variaciones dentro de la colección. Consta de varios niveles, como los temas, las marcas y los diseños.

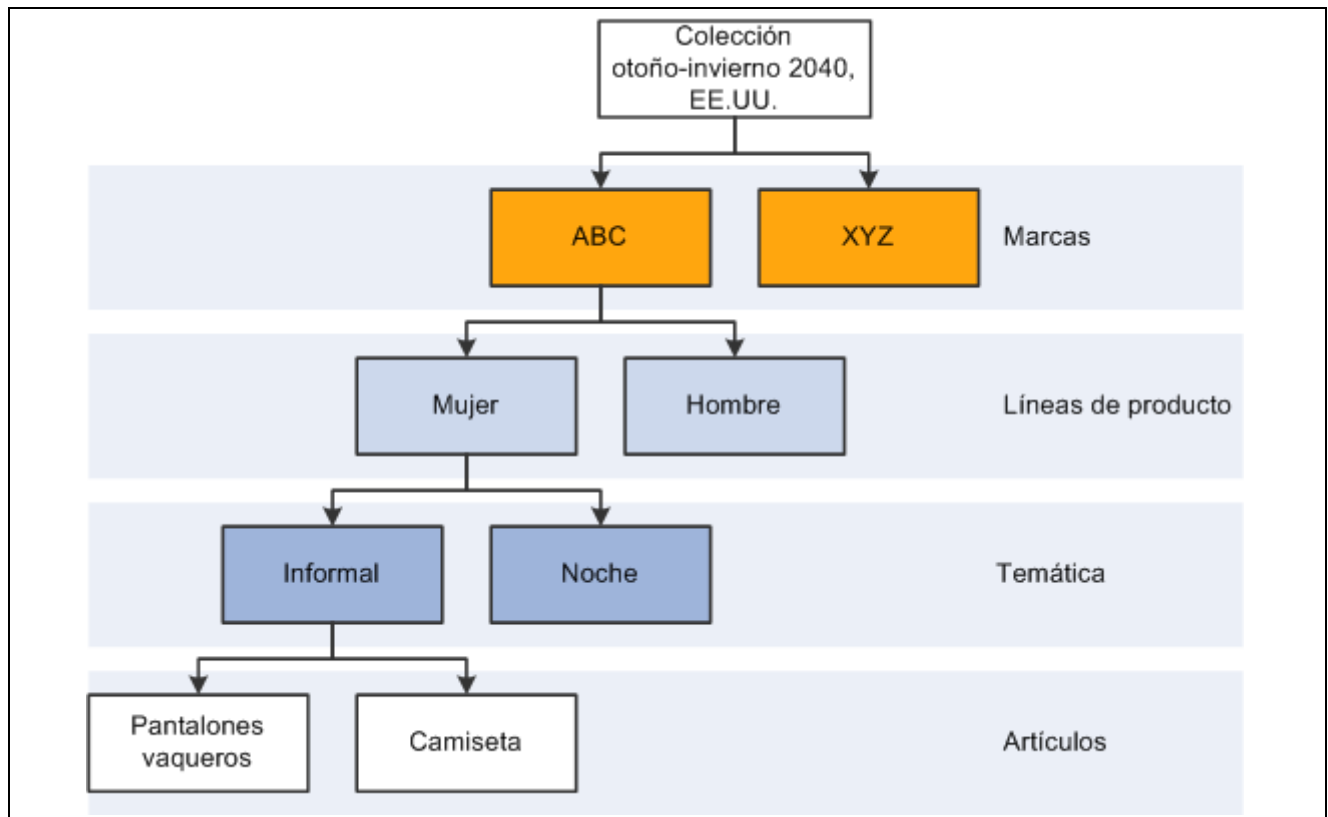
- Pueden incluir un artículo diseñado que esté presente al mismo tiempo en otras colecciones.
- Se utilizan con las órdenes de venta, las órdenes de compra y en la administración de plantas.

Las colecciones permiten:

- Agrupar artículos diseñados parecidos.
- Controlar artículos diseñados que se utilizan en las ventas, las compras o las órdenes de trabajo.

- Consultar y modificar detalles de los artículos diseñados utilizando el programa Style Items by Collection (PCW54).
- Crear plantillas de colección a partir de una o varias colecciones mediante el programa Collection Templates Entry (PCW42). Estas plantillas predefinidas se utilizan para simplificar la entrada de las órdenes.
- Administrar precios de venta por temporada y colección.

Una estructura de colección define los niveles o segmentos dentro de una colección. Puede tener un máximo de cinco niveles. Los niveles pueden reflejar distintas marcas, líneas de producto, temas y artículos de la colección. Por ejemplo, una colección denominada Colección de verano para Europa puede tener diferentes niveles de detalles en función de los diferentes grupos de clientes para los que se ha definido la colección (por ejemplo, mujeres y hombres), así como en las variaciones en los artículos diseñados que están incluidos en la colección (por ejemplo, ropa informal o de vestir). En el siguiente diagrama, la colección EE.UU. contiene distintos niveles para las marcas, las líneas de producto, los temas y los artículos diseñados:



Estructura de la colección EE.UU.

Definir una colección es similar a definir un artículo diseñado ya que es necesario crear niveles y definir una estructura para ambos.

Los pasos necesarios para definir una colección son:

1. Defina el código de estructura de la colección.  
Utilice la tabla de UDC 41F/CS para definir el código de estructura de la colección.
2. Defina códigos de temporada y años de temporada.  
Defina los códigos de temporada y los años de temporada en las tablas de UDC 41F/SE y 41F/SY.
3. Cree niveles o segmentos de colección definiendo sus propias tablas de UDC.

4. Defina la estructura de la colección asignando códigos definidos por el usuario al código de estructura de la colección.

Utilice el programa Define Collection Structure Code (PCW06) para especificar los UDC que se utilizarán en la colección.

5. Cree la colección.

Utilice el programa Collection Management (PCW07) para especificar el nombre de la colección, el código de temporada, el año de temporada y otra información básica acerca de la colección.

6. Cree la estructura de la colección.

Utilice el programa Create Collection Detail Structure (PCW16), al que se accede desde el programa de administración de colecciones, para especificar los niveles o los segmentos de colección que conforman la estructura de la colección. No se puede acceder directamente al programa Create Collection Detail Structure.

7. Añada artículos diseñados a la estructura de la colección o elimínelos.

Utilice el programa Item Collection Detail (PCW081), al que se accede desde el programa Collection Detail (PCW08) dentro del programa de administración de colecciones, para añadir artículos diseñados a la estructura de la colección. No se puede acceder directamente al programa Item Collection Detail.

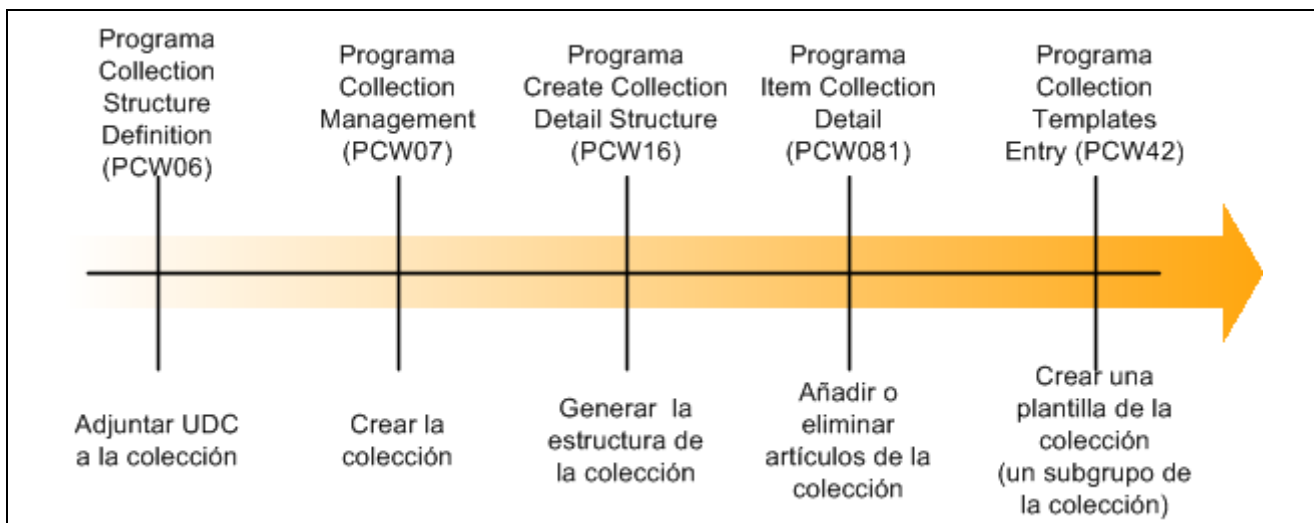
8. Cree plantillas de colección.

Utilice el programa Collection Templates Entry (PCW42) para crear una plantilla de colección que sirva para simplificar la entrada de órdenes de venta y de compra.

Las plantillas de colección permiten agrupar un subconjunto de artículos diseñados procedentes de una o varias colecciones.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de Administración de Colecciones", Configuración de plantillas de colección.

En el siguiente diagrama se muestra el proceso de administración de las colecciones:



Flujo de proceso de administración de colecciones

**Nota:** no es necesario que todos los artículos diseñados estén vinculados a una colección. Utilice colecciones con los artículos diseñados apropiados para satisfacer las necesidades de sus procesos de negocio concretos.

---

## Configuración de UDC de colección

En este apartado se ofrece una descripción general de los códigos definidos por el usuario para las colecciones y se tratan los siguientes temas:

- Definición del código de estructura de la colección
- Configuración de UDC de códigos de temporada
- Configuración de UDC de año de temporada

### Códigos de colección definidos por el usuario

Para poder definir la estructura de una colección, antes debe crearse el código de estructura de la colección en la tabla de UDC 41F/CS. Al definir la estructura de la colección, habrá que especificar el código de estructura de colección que se desea utilizar.

Además, dado que una colección debe asociarse con un año o una temporada concreta, hay que configurar códigos de temporada y años de temporada mediante las tablas de UDC 41F/SE y 41F/SY, respectivamente. Algunos ejemplos de código de temporada son: primavera, verano, otoño e invierno. No obstante, los códigos de temporada están definidos por el usuario y no se limitan a estos valores. Una vez definidos los valores de código de temporada y de año de temporada, será preciso especificar el código de temporada y el año de temporada que se va a asociar con la colección cuando se cree el encabezado de la colección.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de Administración de Colecciones", Creación de colecciones, Creación de encabezados de colección.

## Pantallas utilizadas para configurar códigos de colección definidos por el usuario

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Estructura de colección - Trabajo con códigos definidos por usuario	W0004AA	Administración de colecciones (G41F462), Estructura de colección	Definición, revisión, actualización o eliminación de códigos definidos por el usuario
Estructura de colección - Códigos definidos por usuario	W0004AI	Administración de colecciones (G41F462), Estructura de colección	Definición del código de estructura de la colección
Código de temporada - Trabajo con códigos definidos por usuario	W0004AA	Administración de colecciones (G41F462), Código de temporada	Revisión, modificación y eliminación de códigos de temporada
Código de temporada - Códigos definidos por usuario	W0004AI	Administración de colecciones (G41F462), Código de temporada Haga clic en Añadir.	Configuración de UDC de código de temporada
Año de temporada - Trabajo con códigos definidos por usuario	W0004AA	Administración de colecciones (G41F462), Año de temporada	Revisión, modificación y eliminación de años de temporada
Año de temporada - Códigos definidos por usuario	W0004AI	Administración de colecciones (G41F462), Año de temporada Haga clic en Añadir.	Configuración de UDC de año de temporada

### Definición del código de estructura de la colección

Defina el código de estructura de la colección (41F/CS).

Acceda a la pantalla Estructura de colección - Códigos definidos por usuario.

1. Introduzca valores en las siguientes columnas de la cuadrícula: Códigos, Descripción 1, Gestión especial y Codificación fija.  
Puede definir varios códigos de estructura de artículo al mismo tiempo.
2. Haga clic en OK para crear los códigos de estructura de la colección.

### Configuración de UDC de códigos de temporada

Acceda a la pantalla Código de temporada - Códigos definidos por usuario.

1. Introduzca valores en las columnas Códigos y Descripción 1.  
Por ejemplo, puede introducir los códigos *PR*, *VE*, *OT* e *IN* con las descripciones *Primavera*, *Verano*, *Otoño* e *Invierno*.
2. Haga clic en OK para crear los códigos de temporada.

## Configuración de UDC de años de temporada

Acceda a la pantalla Año de temporada - Códigos definidos por usuario.

1. Introduzca los años que desea crear en las columnas Códigos y Descripción 1.
2. Haga clic en OK para crear los años de temporada.

---

## Definición de estructuras de colección

En este apartado se ofrece una descripción general de las estructuras de colección, se enumeran los requisitos del sistema y se explica cómo definir estructuras de colección.

### Estructuras de colección

Las estructuras de colección ofrecen una forma de definir y organizar los niveles utilizados por una determinada colección. Una estructura de colección puede tener un máximo de cinco niveles. Cada nivel representa un atributo diferente de la colección. Por ejemplo, la Colección de verano para Europa podría tener estos niveles: marcas, líneas de producto y temas. Los niveles se especifican y organizan al definir la estructura de la colección. Varias colecciones pueden utilizar la misma estructura. Utilice el programa Collection Structure Definition (PCW06) para definir estructuras de colección. Los detalles de las estructuras de colección, como los posibles niveles, se almacenan en la tabla Collection Structure Definition (FCW05). La estructura se asocia a la colección cuando se crea la colección mediante el programa Collection Management (PCW07).

### Requisitos

Para poder crear estructuras de colección, debe definir los niveles o segmentos que se incluirán en la estructura. De forma similar a los niveles de un artículo diseñado, estos niveles representan distintos atributos de la colección. Para describir estos niveles, cree un código definido por el usuario y valores válidos para cada nivel. Estos niveles están en su totalidad definidos por el usuario y deben ser específicos de cada empresa. Por ejemplo, puede haber una colección con los siguientes atributos:

- Marca
- Línea de producto
- Tema

En el ejemplo anterior, se podrían configurar los siguientes códigos definidos por el usuario y valores para los niveles:

Atributo	UDC	Valores válidos
Marca	56/BR	Apolo, Géminis
Línea de producto	56/PL	Informal, Atracción
Tema	56/TM	Día, Noche, Viaje

## Pantallas utilizadas para definir estructuras de colección

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con estructura de colección	WCW06B	Configuración de colecciones (G41F44), Definición de estructuras de colección	Revisión de estructuras de colección
Definición de estructura de colección	WCW06C	Configuración de colecciones (G41F44), Definición de estructuras de colección  Haga clic en Añadir.	Definición de estructuras de colección

## Definición de estructuras de colección

Acceda a la pantalla Definición de estructura de colección.

Definición de estructuras de colección - Definición de estructura de colección

OK Cancelar Herramientas

Estruc colección SP2 Colección de primavera 2012

Nº nivel	Cd producto	Cd defin usuario
	01	
	03	

Pantalla Definición de estructura de colección

Para definir estructuras de colección:

1. Introduzca la estructura de colección que desea definir en el campo Estruc colección.
2. Introduzca los códigos de producto y los códigos definidos por el usuario en los campos Cd producto y Cd defin usuario respectivamente.

Por ejemplo, si el primer nivel es *Línea de producto* y ha configurado los valores de marca válidos en la tabla de UDC 56/PL, introduzca el valor 56 en el campo Cd producto y PL en el campo Cd defin usuario.

En algunas ocasiones, se puede hacer referencia al campo Cd defin usuario como tipo de UDC.

3. Repita la introducción del código de producto y del código definido por el usuario para todos los niveles que desee asociar con esta estructura de colección.

El máximo de niveles que puede asociar a una colección es de 5.

4. Haga clic en el botón OK.

---

## Creación de colecciones

En este apartado se ofrece una descripción general de la creación de colecciones y se tratan los siguientes temas:

- Configuración de las opciones de proceso del programa Collection Management (PCW07)
- Creación de un encabezado de colección
- Creación del detalle de una estructura de colección
- Inclusión de artículos diseñados en una colección

### Concepto de creación de colecciones

Existen tres pasos en la creación de una colección. Debe crear tanto el encabezado de la colección como el detalle de la estructura de la colección. Por último, debe añadir artículos diseñados a la colección. El encabezado es donde se anexa la estructura de la colección. Incluye la siguiente información:

- Nombre de la colección
- Código de temporada
- Año de temporada
- Estructura de la colección
- Fecha de referencia del precio
- Fechas efectivas y de vencimiento

Utilice el programa de administración de colecciones para crear el encabezado de la colección. La información del encabezado de la colección se almacena en la tabla Collection Header (FCW06).

El programa Create Collection Detail Structure (PCW16) se utiliza para crear la colección a partir de la estructura. Este programa se invoca desde el programa de administración de colecciones. En el programa Create Collection Detail Structure, se crea la colección copiando y pegando los niveles de estructura de la colección disponibles en una estructura de árbol.

Para añadir artículos a la colección, utilice el programa Item Collection Detail (PCW081), al que se accede desde el programa Collection Detail (PCW08), que a su vez se invoca desde el programa de administración de colecciones.

Para ver los artículos de la colección, utilice el programa Collection Detail by Style Item (PCW082), al que también se invoca desde el programa Collection Detail.

La información relativa a los detalles de la colección, como los diferentes niveles y los artículos diseñados incluidos en ella, se almacena en la tabla Collection Detail (FCW07).

## Pantallas utilizadas para crear colecciones

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con colecciones	WCW07A	Configuración de colecciones (G41F44), Entrada de colección	Revisión, actualización y eliminación de colecciones
Modificaciones de colección	WCW07B	Configuración de colecciones (G41F44), Entrada de colección Haga clic en Añadir.	Creación de un encabezado de colección
Creación de colección	WCW16A	Configuración de colecciones (G41F44), Entrada de colección Seleccione una fila y elija Creación de colección en el menú Fila.	Creación del detalle de una estructura de colección <b>Nota:</b> sólo se puede acceder al programa Create Collection Detail Structure desde el programa de administración de colecciones.
Detalle de colección	WCW08A	Configuración de colecciones (G41F44), Entrada de colección Seleccione una fila y elija Detalle de colección en el menú Fila.	Inclusión de artículos diseñados en una colección Revisión de los detalles de la colección <b>Nota:</b> sólo se puede acceder al programa Collection Detail desde otra aplicación.
Detalle de colección de artículos diseñados	WCW081A	Configuración de colecciones (G41F44), Entrada de colección Seleccione una fila y, a continuación, elija la opción Agregación de artículos en el menú Fila de la pantalla Detalle de colección.	Inclusión de artículos diseñados en una colección <b>Nota:</b> sólo se puede acceder al programa Item Collection Detail desde otra aplicación.
Detalle de colección por artículo diseñado	WCW082A	Configuración de colecciones (G41F44), Entrada de colección Seleccione una fila y, a continuación, elija la opción Consulta de artículos en el menú Fila de la pantalla Detalle de colección.	Consulta de los artículos diseñados de una colección <b>Nota:</b> sólo se puede acceder al programa Collection Detail by Item (PCW082) desde otra aplicación.

## Configuración de las opciones de proceso del programa Collection Management (PCW07)

Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

## Proceso

- 1. Permitir mismo artículo en diferentes niveles de colección**

Especifique si un artículo puede existir en varios niveles de colección (subcolecciones) pertenecientes a una colección.

Los valores son:

En blanco - Sí

1 - No
- 2. Eliminación de nivel de colección**

Especifique si el sistema valida que los artículos de un nivel de colección se utilicen en una orden de venta pendiente.

Los valores son:

En blanco - Sin validación

1 - Emitir aviso, si se usa en orden de venta pendiente

2 - Emitir error, si se usa en orden de venta pendiente

**Nota:** el programa Item Collection Detail, al que invoca el programa Collection Detail cuando se utiliza el menú Fila para añadir artículos diseñados a la colección, utiliza la primera opción de proceso. La segunda opción de proceso se aplica al programa Collection Detail, al que invoca el programa Collection Management cuando se utiliza el menú Fila para acceder a los detalles de la colección.

## Creación de un encabezado de colección

Acceda a la pantalla Modificaciones de colección.

**Entrada de colección - Modificaciones de colección**

OK Cancelar Herramientas

Colección \* CHILD 2010

Descripción Colección de otoño 2010

Cd temporada \* FA Otoño

Año temporada \* 2010 2010

Estruc colección \*

Fecha precio ref

**Rango fechas**

Fecha efectiva 11/01/2010 F vencimiento 12/31/2010

Pantalla Modificaciones de colección

Para crear un encabezado de colección:

Los campos obligatorios de esta pantalla llevan asteriscos (\*) de color naranja.

Para crear un encabezado de colección, complete estos campos y pulse OK:

<b>Colección</b>	Indique un código que represente un surtido de artículos que guarden relación y que se ha introducido de forma simultánea principalmente para una marca (fabricante), temporada, año y mercado.  Debe introducir un valor procedente de la tabla Collection Header (FCW06).
<b>Descripción</b>	Introduzca una descripción de la colección.
<b>Cd temporada</b>	Introduzca un código para especificar la temporada para la que se confecciona la colección.
<b>Año temporada</b>	Introduzca un código para especificar el año de confección de la colección.
<b>Estruc colección</b>	Introduzca la estructura de colección que se ha definido con el programa Collection Structure Definition. La estructura de colección sirve para definir diferentes niveles de colección en función de los UDC. Las colecciones pueden tener un máximo de cinco niveles. El UDC denota los niveles de colección, en tanto que los valores de UDC denotan el segmento de colección en cada nivel de colección.
<b>Fecha precio ref</b>	Introduzca la fecha que se utilizará para determinar el precio de la colección.  <hr/> <b>Nota:</b> el campo Fecha precio ref se utiliza en el momento de la entrada de las órdenes de venta y de compra para obtener el precio de los artículos diseñados incluidos en la colección. <hr/>
<b>Fecha efectiva</b>	Introduzca la fecha que identifica cuándo pasa a estar activa una colección. Esta fecha sólo tiene valor informativo.
<b>F vencimiento</b>	Introduzca la fecha que identifica cuándo finaliza una colección. Esta fecha sólo tiene valor informativo.

## Creación del detalle de una estructura de colección

Acceda a la pantalla Creación de colección.

La colección se mostrará en la parte superior de la estructura de árbol y todos los niveles de colección disponibles se situarán debajo. Utilice esta pantalla para copiar y pegar los niveles que desea añadir a la colección.

**Entrada de colección - Creación de colección**

Seleccionar 
 Buscar (I) 
 Elim (D) 
 Cerrar (L) 
 Herramientas

Colección

Cd tempo

Otoño

Año temporada

2011

Registros 1 - 8

KOE

<input type="radio"/>		Men Spring Collection 2010
<input type="radio"/>		
<input type="radio"/>		***** Niveles colección disponibles*****
<input type="radio"/>		.....
<input type="radio"/>		.....
<input type="radio"/>		.....
<input type="radio"/>		.....
<input type="radio"/>		.....

Pantalla Creación de colección

Para crear el detalle de una estructura de colección:

1. Expanda la estructura del árbol para ver todos los valores de nivel de colección disponibles.
2. Seleccione el valor de nivel de colección (por ejemplo, Atracción o Informal) que desea añadir a la colección.
3. Haga clic en el icono Copiar situado en la esquina superior derecha del panel de estructura de árbol.
4. Seleccione la colección a la que desea añadir el nivel.
5. Haga clic en el icono Pegar, situado en la esquina superior derecha del panel de estructura de árbol, para añadirlo a la colección.
6. Seleccione el siguiente nivel de colección que desea añadir.
7. Haga clic en el icono Copiar situado en la esquina superior derecha del panel de estructura de árbol.
8. Seleccione el nivel que haya añadido previamente a la colección y haga clic en Pegar.

Puesto que está creando una estructura para la colección, los niveles se anidarán unos dentro de otros. Por ejemplo, supongamos que tiene un nivel denominado *Informal* y desea añadirle el nivel *Ropa de viaje*.

**Nota:** si existe alguna discrepancia en los niveles al crear la estructura, no se añadirá ese nivel en concreto. Por ejemplo, Ropa de viaje no se puede añadir a la colección Otoño asiático porque Ropa de viaje está en el segundo nivel. Sólo se puede añadir cuando está en un primer nivel; por ejemplo, Informal.

9. Repita estos pasos con cada nivel que desee añadir a la colección.
10. Si desea eliminar un nivel de colección, selecciónelo y haga clic en Elim.

Si el nivel que intenta eliminar se utiliza en las órdenes de venta, es posible que reciba un mensaje de aviso o de error, en función de cómo haya configurado la opción de proceso Eliminación de nivel de colección.

11. Cuando haya terminado de crear la estructura de la colección, haga clic en Cerrar.

## Inclusión de artículos diseñados en una colección

Acceda a la pantalla Detalle de colección.

**Entrada de colección - Detalle de colección**

Buscar (I) Elim (D) Cerrar (L) Fila (R) Herramientas

Colección: KOE Men Spring Collection 2010

Cd tempo: FA Otoño

Año temporada: 2011 2011

**Registros 1 - 2**

KOE	
<input type="radio"/>	Men Spring Collection 2010
<input type="radio"/>	.....

Pantalla Detalle de colección

Para añadir artículos diseñados a una colección:

1. Seleccione el nivel más bajo de la colección y elija la opción Agregación de artículos en el menú Fila.

**Nota:** si no está seleccionado el nivel más bajo de la colección, no podrá realizar ninguna acción desde el menú Fila.

2. Introduzca los artículos diseñados o cualquier otro criterio que desee localizar en la fila de consulta por ejemplo (QBE), situada en la parte superior de la cuadrícula, y haga clic en Buscar.
3. Para seleccionar los artículos que desea incluir en la colección, haga clic en la casilla de selección situada en el encabezado de fila de cada uno de ellos y pulse Seleccionar. Si se selecciona el nivel raíz 0 del artículo, se añadirán a la colección sus correspondientes artículos secundarios.

Aparecerá una marca de color verde junto a las filas seleccionadas en la cuadrícula.

---

**Nota:** en función de cómo haya configurado la opción de proceso Permitir mismo artículo en diferentes niveles de colección, podrá seleccionar o no el mismo artículo para varios niveles de colección (subcolecciones) pertenecientes a una colección. Si la opción de proceso está en blanco, podrá seleccionar el mismo artículo para varios niveles de colección, pero si tiene el valor *I*, no podrá hacerlo.

---

4. Podrá utilizar también las opciones situadas encima de la cuadrícula para ver todos los atributos asociados con un determinado artículo diseñado y reducir el número de artículos para incluir en la colección en un nivel más bajo.

Por ejemplo, si selecciona *color*, todos los colores asociados con el artículo diseñado se mostrarán en la cuadrícula. Supongamos que, a continuación, selecciona *talla*; se mostrarán todas las tallas con respecto al color del artículo diseñado. Si ya ha incluido el artículo diseñado con el color *negro* en la colección, todas las tallas asociadas con el color *negro* tendrán una marca de color verde para indicar que todas están asociadas con la colección.

5. Para anular la selección de un determinado artículo diseñado, haga clic en la marca de color verde del encabezado de fila y el artículo diseñado se eliminará de la colección. Aparecerá una *x* de color rojo en el encabezado de fila.
6. Una vez haya seleccionado todos los artículos diseñados que desea incluir en la colección, haga clic en Cerrar.
7. Para comprobar si se han añadido los artículos diseñados, seleccione la opción Consulta de artículos en el menú Fila.

---

## Configuración de plantillas de colección

En este apartado se ofrece una descripción general de las plantillas de colección, se cita un requisito y se tratan los siguientes temas:

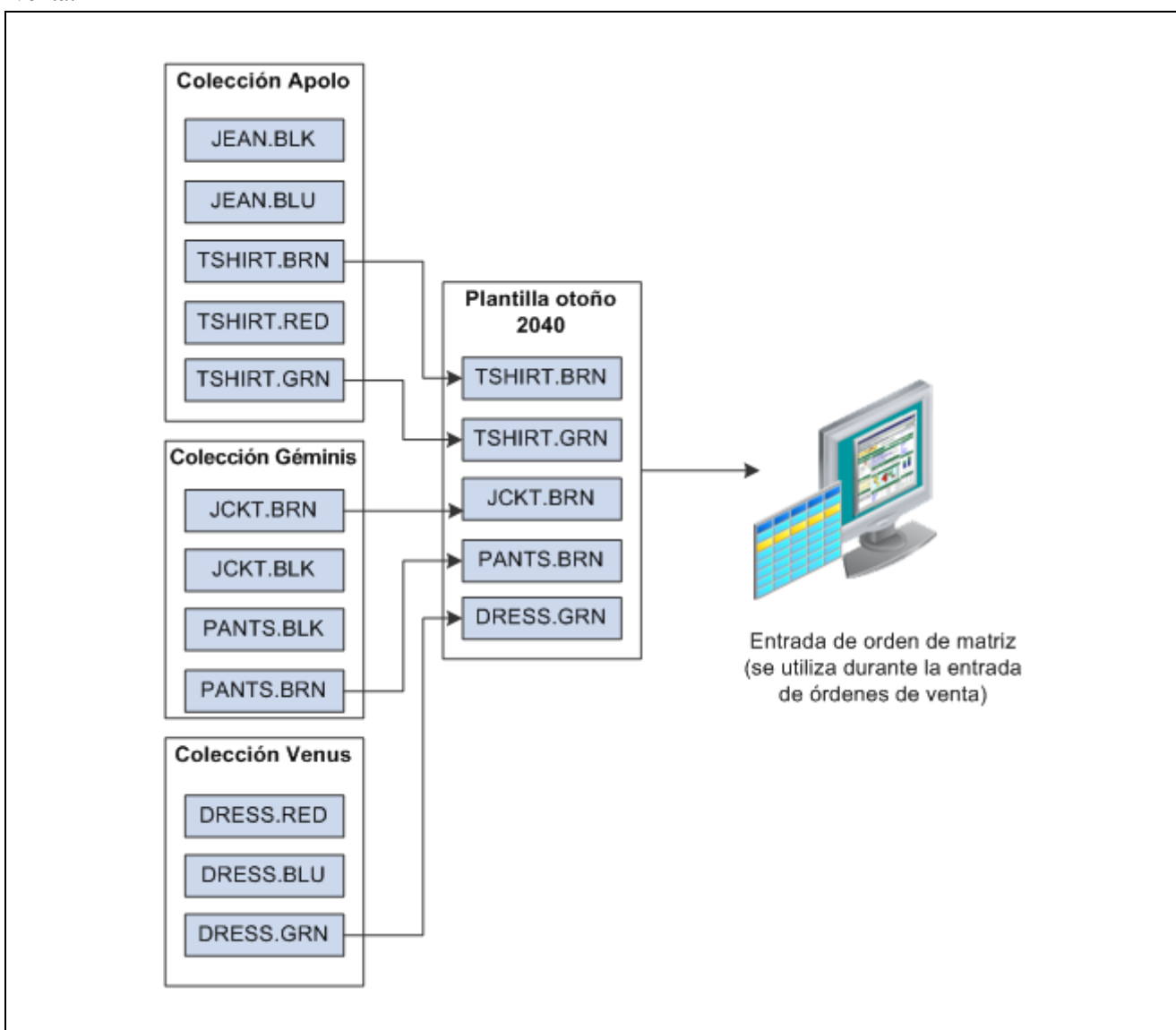
- Definición de nombres de plantillas de colección
- Creación de plantillas de colección

### Plantillas de colección

Una plantilla de colección es un subconjunto de artículos diseñados procedentes de una o varias colecciones. Se pueden añadir artículos diseñados procedentes de diferentes colecciones a una plantilla. Por ejemplo, si un diseñador tiene 100 artículos diseñados en seis colecciones, pero sólo desea utilizar 20 artículos asociados con tres colecciones determinadas durante la entrada de las órdenes de venta, puede incluir los artículos diseñados deseados en la plantilla. Las plantillas están en su totalidad definidas por el usuario; no existen plantillas predefinidas. Utilice el programa Collection Templates Entry (PCW42) para crear plantillas. Las plantillas de colección se almacenan en la tabla Matrix Work File (FCW20).

Estas plantillas se utilizan durante la entrada de las órdenes de venta, y también de compra, para simplificar el proceso de entrada de órdenes. Una plantilla de colección contiene artículos diseñados que se solicitan con frecuencia. Una plantilla de colección se aplica a todos los clientes. Por ejemplo, se puede crear una plantilla que incluya los artículos diseñados que se solicitan con más frecuencia de una determinada colección. O se puede definir una plantilla de colección que incluya todos los artículos diseñados que se solicitan con frecuencia, independientemente de la colección. Deberían actualizarse de forma periódica las plantillas de colección existentes para asegurarse de que el proceso de entrada de órdenes sigue siendo preciso y eficaz. Por ejemplo, se pueden añadir artículos diseñados a una plantilla de colección existente y también eliminarlos. Cuando se utiliza una plantilla de colección con una orden de venta, la entrada de orden de matriz muestra todos los artículos asociados con la plantilla de colección que se están utilizando para que se puedan elegir los artículos diseñados que se solicitarán e introducir las cantidades correspondientes.

El siguiente diagrama muestra cómo se crean y se utilizan las plantillas durante la entrada de las órdenes de venta:



Descripción general de las plantillas de colección

## Requisito

Para poder crear una plantilla de colección en el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños, debe establecerse la opción de proceso del programa Collection Templates Entry para especificar la versión del informe Lista plantillas de colección (RCW10) que se quiere invocar. Este programa se utiliza para generar la entrada de matriz de la plantilla de colección definida. Se invoca al seleccionar la opción Generación de matriz del menú Pantalla en la pantalla Detalle de plantilla de colección. También se invoca cuando se hace clic en OK después de modificar una plantilla; por ejemplo, al añadir o eliminar un artículo.

## Pantallas utilizadas para configurar plantillas de colección

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con plantilla de colección	WCW42E	Configuración de colecciones (G41F44), Registro de plantillas de colección	Revisión, modificación y eliminación de plantillas de colección
Encabezado de plantilla de colección	WCW42C	Configuración de colecciones (G41F44), Registro de plantillas de colección Haga clic en Añadir.	Definición de nombres de plantillas de colección
Detalle de plantilla de colección	WCW42A	Configuración de colecciones (G41F44), Registro de plantillas de colección  Seleccione una fila y, a continuación, elija la opción Actualización de plantilla en el menú Fila de la pantalla Encabezado de plantilla de colección, o seleccione una fila y, a continuación, elija la opción Actualización de plantilla en el menú Fila de la pantalla Trabajo con plantilla de colección.	Creación de plantillas de colección
Entrada de matriz	WCW10B	En la pantalla Detalle de plantilla de colección, seleccione la opción Visualización de matriz en el menú Pantalla.	Revisión de la plantilla de colección tal y como aparecerá en el programa Matrix Entry, al que se invoca desde la orden de venta, la orden de compra y el proceso de transacciones de inventario.

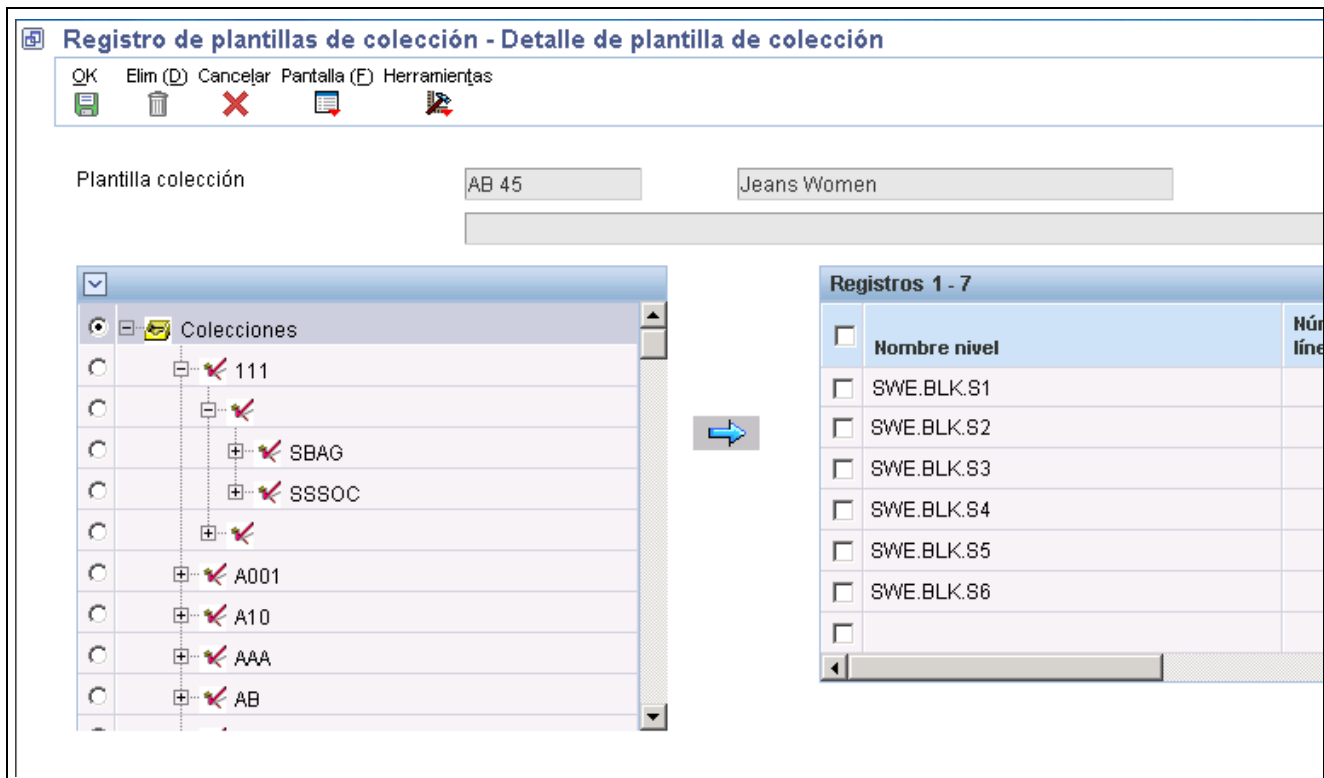
## Definición de nombres de plantillas de colección

Acceda a la pantalla Encabezado de plantilla de colección.

1. Introduzca el nombre y la descripción de la plantilla de colección en la cuadrícula.
2. Haga clic en OK.

## Creación de plantillas de colección

Acceda a la pantalla Detalle de plantilla de colección.



Pantalla Detalle de plantilla de colección

Para crear la plantilla de colección:

1. Expanda la estructura de árbol en el panel situado a la derecha para ver todos los niveles de colección y artículos diseñados disponibles.
2. Seleccione el nivel o el artículo diseñado específico que desea añadir a la plantilla de colección y haga clic en el botón de flecha para transferirlo a la plantilla de colección situada en el panel izquierdo.

Si selecciona un atributo o un nivel de colección que incluye varios artículos diseñados, todos esos artículos se transferirán a la plantilla de colección al hacer clic en el botón de flecha.

3. Una vez seleccionados todos los artículos diseñados que desea añadir a la plantilla de colección, seleccione la opción Generación de matriz en el menú Pantalla para crear la entrada de matriz de la plantilla de colección. El sistema utilizará esta plantilla durante la entrada de órdenes de venta y de compra.
4. Haga clic en OK para ejecutar el informe.

Revise la salida del informe y compruebe los resultados.

Se ejecuta el informe Lista plantillas de colección (RCW10) y se crea la lista de artículos diseñados incluidos en la plantilla de la colección de la entrada de matriz.

**Nota:** este informe también se puede ejecutar de forma manual desde versiones en batch. Si el informe no se completa de forma correcta, no incluirá todos los artículos diseñados. Compruebe que el informe ha terminado de ejecutarse antes de ver los resultados. De lo contrario, no obtendrá los resultados que espera.

5. Para comprobar y revisar la visualización de la entrada de matriz creada para la plantilla de colección, seleccione la opción Visualización de matriz en el menú Pantalla.
6. Si desea eliminar todos los artículos diseñados de la plantilla, seleccione la opción Eliminación de todo en el menú Pantalla, en la pantalla Detalle de plantilla de colección.

7. Si desea eliminar artículos diseñados individuales de la plantilla, selecciónelos y haga clic en Elim.

---

**Nota:** una vez creada la plantilla, se puede actualizar; para ello, selecciónela en las pantallas Trabajo con plantilla de colección o Encabezado de plantilla de colección y elija la opción Actualización de plantilla en el menú Fila de cada una de ellas.

---

---

## Trabajo con artículos diseñados por colección

En este apartado se ofrece una descripción general de los artículos diseñados por colección y se tratan los siguientes temas:

- Configuración de las opciones de proceso de Style Items by Collection (PCW54)
- Trabajo con artículos diseñados por colección

### Artículos diseñados por colección

El programa Style Items by Collection (PCW54) es muy parecido al programa Style Item Master (PCW51), salvo por el hecho de que permite acceder, revisar y actualizar artículos diseñados dentro de una colección concreta. Le permitirá buscar artículos diseñados por colección o por cualquier detalle de colección y, a continuación, revisar la información detallada de esos artículos diseñados. También proporciona acceso a los artículos diseñados que no están vinculados a una colección.

## Pantallas utilizadas para trabajar con artículos diseñados por colección

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados de colección	WCW54A	Administración de artículos diseñados (G41F11), Trabajo con artículos diseñados por colección	Trabajo con artículos diseñados por colección  Revisión de los artículos diseñados asociados con una colección
Modificación de artículos en varios niveles	WCW02AB	Administración de artículos diseñados (G41F11), Trabajo con artículos diseñados por colección  Seleccione una fila y, a continuación, haga clic en Seleccionar o elija la opción Modificación en el menú Fila.	Consulte <i>Guía de Implementación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños</i> , "Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Inventario con Administración de Diseños", Trabajo con modificaciones de artículos.
Definición de estructura de artículo	WCW02B	Administración de artículos diseñados (G41F11), Trabajo con artículos diseñados por colección  Seleccione una fila y, a continuación, elija la opción Definición de estructura en el menú Fila.	Consulte <i>Guía de Implementación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños</i> , "Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Inventario con Administración de Diseños", Trabajo con modificaciones de artículos.
Artículos sin colección	WCW54C	Administración de artículos diseñados (G41F11), Trabajo con artículos diseñados por colección  Seleccione la opción Artículo sin colección en el menú Pantalla.	Acceso y revisión de artículos diseñados que no están asociados con una colección

## Configuración de las opciones de proceso de Style Items by Collection (PCW54)

Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

### Estructura

#### 1. Creación de estructura de artículos

Indique cómo va a crear el sistema los artículos diseñados secundarios.

Los valores son:

1 - Crear estructura de artículos automáticamente al salir

2 - Crear estructura de artículos bajo demanda. Debe hacer clic en el botón de creación de estructura en la pantalla Definición de estructura de artículo.

3 - No crear estructura de artículos - Usar UBE después, es decir, los artículos secundarios se crean en batch con el programa Create and Process Child Style (RCW01).

## 2. Selección de cuadrícula de tamaño

Especifique cómo va a mostrar el sistema las cuadrículas de tamaño en la pantalla Definición de estructura de artículo (WCW02B).

Los valores son:

En blanco - No seleccionar cuadrícula de tamaño automáticamente. Las cuadrículas de tamaño deben seleccionarse de forma manual.

1 - Seleccionar cuadrícula de tamaño automáticamente. Es preciso anular la selección de las cuadrículas de tamaño que no se vayan a usar.

## Versiones

### 1. Versión maestra de artículos (P4101)

Especifique la versión que utiliza el sistema cuando se accede al programa Item Master (P4101). Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usa la versión por defecto ZJDE0003.

### 2. Crear BOM p/art diseñados sec (RCW53) (Versión por defecto XJDE0001)

Especifique la versión del programa Create BOM for Child Style Items (RCW53) al que invoca el sistema desde el programa Bill of Material for Style Items (PCW12B). Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usa la versión por defecto XJDE0001.

### 3. Modificaciones de listas de materiales (P3002)

Especifique la versión del programa Bill of Material Revision (P3002) al que llamará el sistema desde el programa Style Items by Collection (PCW54). Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usa la versión por defecto ZJDE0001.

### 4. Trabajo con maestro de rutas (P3003)

Especifique la versión del programa Work With Routing Master (P3003) al que invocará el sistema desde el programa Style Items by Collection (PCW54). Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usa la versión por defecto ZJDE0001.

## Colecciones

Estas opciones de proceso especifican los valores por defecto que utiliza el programa Style Items by Collection cuando no se indican otros valores.

### 1. Colección

Indique un código que represente un surtido de artículos que guarden relación y que se ha introducido de forma simultánea principalmente para una marca (fabricante), temporada, año y mercado. Debe introducir un valor procedente de la tabla Collection Header (FCW06).

### 2. Código de temporada

Introduzca un código para especificar la temporada para la que se confecciona la colección.

### 3. Año de temporada

Introduzca un código para especificar el año de confección de la colección.

## Eliminar proceso

### 1. Eliminación de niveles completos

Especifique si desea eliminar artículos en la jerarquía de varios niveles de los artículos diseñados.

Los valores son:

En blanco - Eliminar sólo si todos los niveles se pueden eliminar. Se pueden eliminar artículos diseñados de la jerarquía si los artículos secundarios no se han creado en un nivel principal de la jerarquía. En este caso, podrá eliminar todos los niveles de la jerarquía.

*I* - Eliminar incluso si el nivel contiene artículos. Podrá eliminar cualquiera de los niveles de la jerarquía aunque existan artículos secundarios para ese nivel concreto.

## 2. Generar informe de registro detallado

Especifique si el sistema ejecuta el informe Reg depur maestro art diseñados (RCW36) e imprime un informe de registro detallado.

Los valores son:

En blanco - No

*I* - Sí

## Lista de materiales

### 1. Creación de BOM

Indique cómo va a crear el sistema las listas de materiales de los artículos diseñados secundarios.

Los valores son:

En blanco - Crear BOM bajo demanda. Debe seleccionarse Creación en el menú Pantalla de la pantalla Trabajo con lista de materiales para artículos diseñados.

*I* - Crear BOM con UBE(RCW53). Se ejecuta el programa Create BOM for Child Style Items (RCW53).

## Trabajo con artículos diseñados por colección

Acceda a la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados de colección.

Para trabajar con artículos diseñados por colección:

1. Introduzca datos en cualquiera de los siguientes campos y haga clic en Buscar.

- Colección
- Código temporada
- Año temporada
- N° nivel artículo

Introduzca un número que identifique el nivel de estructura de un artículo. En una estructura de artículos puede haber un máximo de 10 niveles, desde el nivel 0 hasta el 9. El artículo principal se define como el primer nivel dentro de la estructura multinivel de artículos. Los artículos diseñados secundarios heredan los atributos básicos de su nivel principal.

2. Si desea encontrar un artículo diseñado que no esté vinculado a una colección, seleccione la opción Artículo sin colección en el menú Pantalla.

Utilice la línea de consulta QBE situada en la parte superior de la cuadrícula para buscar artículos diseñados y reducir los resultados.



## CAPÍTULO 6

# Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Órdenes de Venta con Administración de Diseños

En este capítulo se ofrece una descripción general de JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta con Administración de diseños y se tratan los siguientes temas:

- Definición de listas de precios para artículos diseñados
- Redondeo de precios para artículos diseñados
- Definición de tipos de cambio de listas de precios para artículos diseñados
- Generación de listas de precios para artículos diseñados
- Creación de órdenes de venta para artículos diseñados con Sales Order Entry (P42101)
- Entrada de órdenes de venta para artículos diseñados con Sales Order Entry (P4210)
- Impresión de órdenes de venta para artículos diseñados
- Ejecución de una actualización masiva de artículos diseñados de órdenes de venta

---

## JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta con Administración de diseños

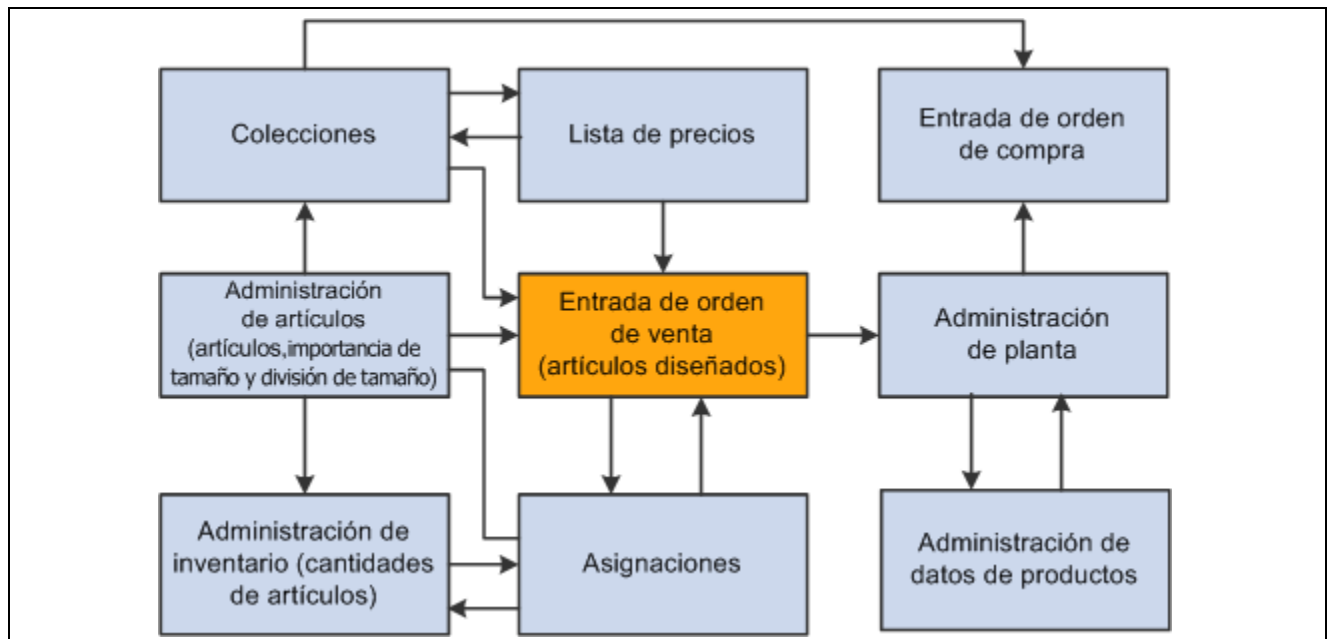
JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta permite administrar el proceso de venta desde el momento en que un representante del servicio al cliente se hace cargo de una orden hasta el momento en que se recibe el pago de esa orden por parte del cliente. El sistema Administración de órdenes de venta se integra con los sistemas JD Edwards EnterpriseOne Finanzas, Inventario, Fabricación, Administración de almacenes, Administración de transporte, Administración de diseños y EDI para garantizar que se satisface la demanda de los clientes.

JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta ofrece una pantalla de entrada de matriz para añadir órdenes de cliente en Administración de diseños. La integración de matrices permite administrar artículos diseñados en un nivel superior en lugar de en el nivel más bajo, el de los artículos secundarios. Con cada artículo diseñado o plantilla de colección que se introduzca en la orden, el sistema mostrará una pantalla de entrada de matriz en la que podrán introducir las cantidades del artículo por tamaño, color o cualquier otro atributo. El sistema *solo* mostrará la pantalla de entrada de matriz para un artículo diseñado durante la entrada de las órdenes de venta si el artículo tiene asociada una estructura.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Órdenes de Venta con Administración de Diseños", Creación de artículos raíz, Adición de estructuras a niveles raíz 0 de artículos diseñados

JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta se integra con Administración de diseños, Lista de precios, Asignaciones, Administración de inventario y Administración de colecciones.

En el siguiente diagrama se ilustra la integración de JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta:



Integración de Administración de órdenes de venta

JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta utilizado con Administración de diseños ofrece los siguientes procedimientos para crear órdenes de artículos diseñados:

- Por nivel raíz 0 de artículo diseñado (nivel principal)  
Al introducir el artículo diseñado principal (por ejemplo, JEAN), la pantalla Entrada de matriz muestra todos los niveles correspondientes (por ejemplo, JEAN.BLK.36.34, JEAN.BLUE.32.32).
- Por nivel de artículo intermedio (por ejemplo, JEAN.BLK)  
Al introducir el artículo diseñado intermedio, la pantalla Entrada de matriz muestra todos los niveles correspondientes (JEAN.BLK.36.34, JEAN.BLK.32.30).
- Por plantilla de colección  
Al utilizar una plantilla de colección, creada en el programa Collection Templates Entry (PCW42), la pantalla Entrada de matriz muestra todos los artículos procedentes de esa plantilla de colección.

El uso de Administración de órdenes de ventas con Administración de diseños puede disminuir de forma significativa los errores y el tiempo dedicado a la entrada de datos porque:

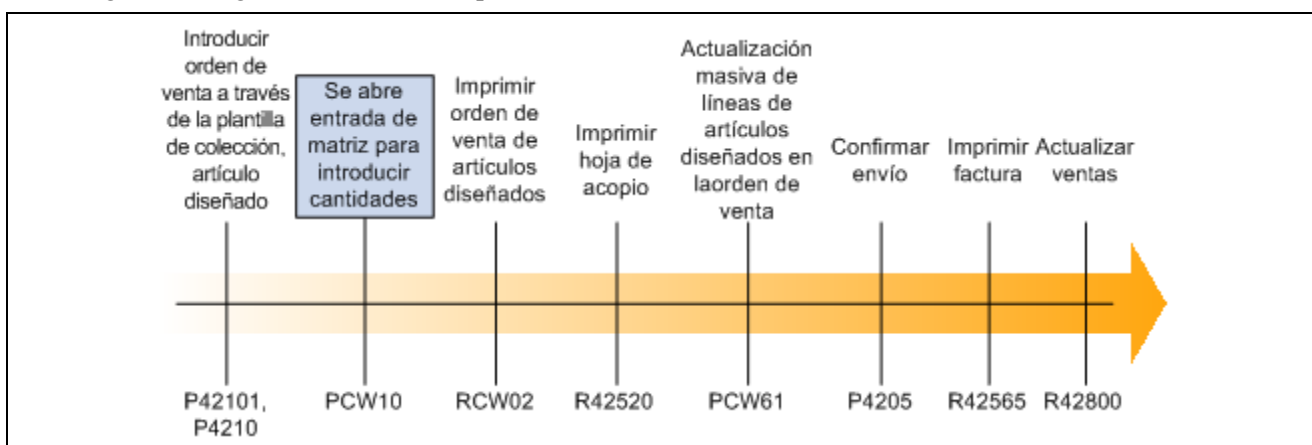
- Un nivel raíz 0 de artículo diseñado (JEAN) muestra automáticamente todos los artículos en niveles inferiores (JEAN.BLK.26.17, JEAN.BLK.26.18) en la línea de detalle de la orden de venta.
- Las plantillas de colección contienen grupos de artículos similares o diferentes que por lo general se venden juntos.

Algunas de las características adicionales de Administración de órdenes de ventas cuando se utiliza con Administración de diseños son:

- Fechas efectivas de precio, que ofrece la colección por defecto en el encabezado de la orden de venta.

- Validación de artículos diseñados para una colección en una orden de venta.
- División de las cantidades totales en la línea de detalle de la orden de venta en función de los porcentajes de división por tamaño definidos para una cuadrícula de tamaño.
- Actualización masiva de órdenes de venta para artículos diseñados con el fin de actualizar varios registros de detalle de las órdenes de venta para cambiar los compromisos o las fechas y cancelar líneas de órdenes de venta.
- Utilización de la colección, la temporada y el año de temporada en el encabezado de la orden de venta.
- Órdenes de venta de artículos diseñados en moneda nacional y extranjera.
- Capacidad de creación de listas de precios para actualizar el precio de los artículos secundarios en la tabla Base Price File (F4106) en función del precio definido para nivel raíz 0 del artículo diseñado.
- Capacidad para copiar listas de precios en función del cliente, del grupo de clientes y del código de moneda.

En el siguiente diagrama se muestra el proceso de administración de órdenes de venta:



Flujo de proceso de Administración de órdenes de venta

El flujo de proceso de Administración de órdenes de venta con Administración de diseños es similar al del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta y utiliza muchos programas iguales que los de este sistema. El flujo de proceso consta de los siguientes pasos:

1. Introduzca las órdenes de venta (P4210 o P42101).

Cuando registre una orden, puede introducir artículos diseñados o utilizar una plantilla de colección.

Al introducir artículos diseñados, el programa Matrix Entry (PCW10) se abre para permitirle introducir cantidades específicas para diferentes artículos diseñados secundarios.

**Nota:** si introduce el artículo diseñado secundario del nivel más bajo, el programa Matrix Entry no se abrirá porque no hay más atributos por debajo de ese nivel para poder elegir.

2. Imprima la orden de venta de los artículos diseñados (RCW02).

Utilice el programa Print Sales Order for Style Items para imprimir la orden de venta de los artículos diseñados en formato de matriz.

3. Imprima la hoja de acopio (R42520).

Utilice el programa estándar de JD Edwards EnterpriseOne. No contiene ninguna función de artículo diseñado específica.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Órdenes de Venta*, "Proceso de Órdenes de Venta," Impresión de documentos de acopio.

4. (Opcional) Realice una actualización masiva de las líneas de los artículos diseñados de las órdenes de venta (PCW61).

Utilice este programa para actualizar fechas o restablecer compromisos para líneas de artículos diseñados de órdenes de ventas, o para cancelarlas.

5. Confirme el envío (P4205).

Utilice el programa estándar de JD Edwards EnterpriseOne. No contiene ninguna función de artículo diseñado específica.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Órdenes de Venta*, "Proceso de Órdenes de Venta," Confirmación de envíos.

6. Imprima la factura (R42565).

Utilice el programa estándar de JD Edwards EnterpriseOne. No contiene ninguna función de artículo diseñado específica.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Órdenes de Venta*, "Facturación".

7. Ejecute una actualización de las ventas (R42800).

Utilice el programa estándar de JD Edwards EnterpriseOne. No contiene ninguna función de artículo diseñado específica.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Órdenes de Venta*, "Ejecución de Procesos de Final del Día," Actualización de ventas de clientes.

## Colecciones

La entrada de órdenes de venta se integra con Administración de colecciones. Mediante las opciones de proceso, podrá configurar una colección por defecto para rellenar de forma automática las órdenes de venta. También puede realizar una comprobación durante la entrada de órdenes de venta para verificar que los artículos introducidos pertenecen a la colección asociada a la orden de venta, o puede crear plantillas de colecciones que permitan simplificar la entrada de las órdenes de venta.

## Órdenes atrasadas

En el proceso de Administración de órdenes de ventas para el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños, no se suelen atrasar las mercancías de temporada. Las tendencias de la moda cambian todos los años en función de los expertos del sector de la confección y los desfiles de moda. Las órdenes que se realizan en función de los desfiles de moda o las tendencias de temporada no se entregan de forma inmediata porque los artículos necesitan tiempo para confeccionarse y entregarse. Asimismo, las líneas de órdenes de venta atrasadas no se tienen en cuenta en el proceso de asignación de las prendas de vestir. Por estos dos motivos, las órdenes atrasadas no suelen activarse en el proceso de órdenes de venta de artículos diseñados en este sector.

Sin embargo, puede realizar órdenes atrasadas, si lo desea, para los "artículos diseñados no estacionales", es decir, que no forman parte de una colección y no son un artículo de temporada. La utilización de esta función depende de las necesidades de la empresa.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de Asignaciones para JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños", Definición de reglas de compromiso.

## Depuración de datos

Ejecute el programa Purge Sales Order Header (F4201) (R4201P) para eliminar registros de las tablas Sales Order Header (F4201) y Sales Order Header Style Items Tag File (F41F201T) y archivar los registros eliminados. Normalmente, el programa Purge Sales Order Header (F4201) se ejecuta al final del proceso de órdenes de venta para depurar las tablas de órdenes de venta. Al depurar las tablas de las órdenes de venta, dispone de la opción de archivar los registros eliminados. La tabla F41F201T tiene su correspondiente tabla de historial, Sales Order Header Style Items Tag History File (F41F2019), que es similar a la tabla Sales Order Header History (F42019). Si la depuración se realiza mediante la opción Sales Update (R42800), la tabla F41F201T se depura también.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Órdenes de Venta*, “Depuración de Datos”.

## Nueva contabilización de órdenes de venta activas

Si va a utilizar asignaciones y tiene propuestas pendientes, debe validar las propuestas para eliminar los compromisos antes de ejecutar el programa Repost Active Sales Order (R42995). Si vuelve a contabilizar un artículo diseñado que esté en una propuesta, puede causar problemas de compromiso para ese artículo diseñado.

## Requisitos

Antes de comenzar las tareas de este capítulo, debe realizar lo siguiente:

- Asegúrese de que la información de dirección de los clientes esté configurada en el sistema JD Edwards EnterpriseOne Libro de direcciones.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Libro de Direcciones*, “Introducción de Registros del Libro de Direcciones”.

- Asegúrese de que el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta está configurado para admitir artículos diseñados.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Órdenes de Venta*, “Introducción a JD Edwards EnterpriseOne Administración de Órdenes de Venta,” Pasos de Implantación de Administración de órdenes de venta.

- Defina información de cliente, incluidos los registros de cliente y del libro de direcciones e instrucciones de facturación a clientes.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Órdenes de Venta*, “Definición de Información de Clientes”.

---

## Definición de listas de precios para artículos diseñados

En este apartado se ofrece una descripción general de las listas de precios para artículos diseñados, se enumeran los requisitos del sistema y se tratan los siguientes temas:

- Configuración de las opciones de proceso de Price List (PCW17)
- Definición de listas de precios para artículos diseñados
- Depuración de las listas de precios para artículos diseñados
- Ejecución del informe Creación lista precios (RCW23)

## Listas de precios para artículos diseñados

Las listas de precios determinan los precios en el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños. La solución ofrece un conjunto de aplicaciones que, en función del concepto de colección y de las características del cliente o de los canales de distribución, permite definir condiciones específicas. Las listas de precios se utilizan para generar precios para los artículos diseñados.

Utilice las listas de precios para definir precios para artículos diseñados por:

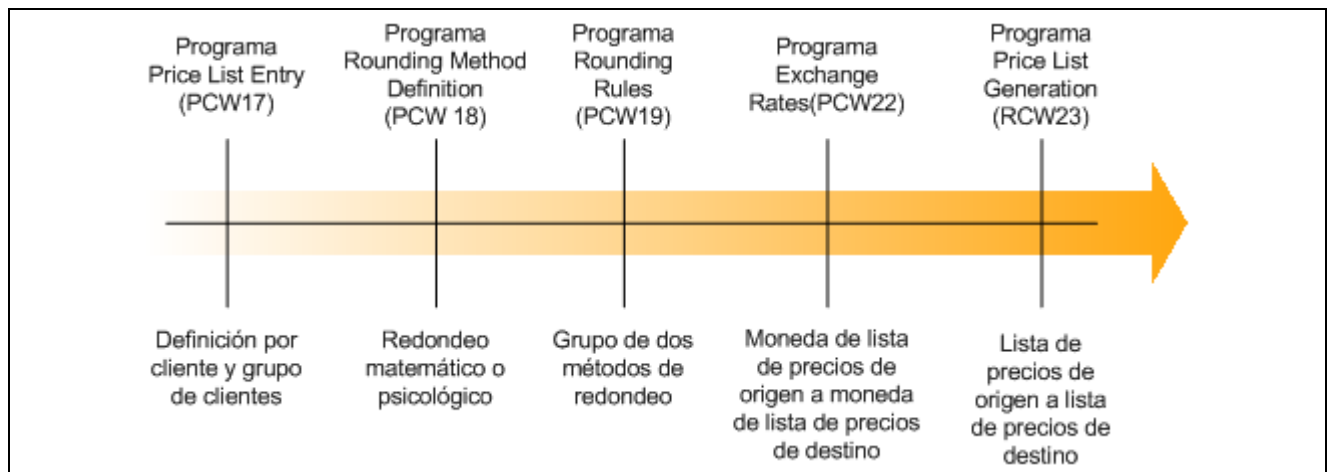
- Nivel raíz 0 de artículo diseñado o por artículos diseñados secundarios

Cuando se introducen los precios de un artículo diseñado, los artículos diseñados secundarios heredan estos precios. También se pueden crear excepciones para los precios. Las excepciones de los precios se pueden configurar de forma específica para un nivel concreto, como el color o el tamaño.

- Artículo y sucursal
- Artículo, sucursal y ubicación
- Cliente
- Grupo de clientes, canal de distribución o ambos (por ejemplo, venta al por menor, venta al por mayor, ubicación geográfica)
- Precios en varias monedas para los mercados de exportación

Al crear listas de precios, podrá configurar y utilizar tipos de cambio.

En el siguiente diagrama se ilustra el proceso de las listas de precios:



Flujo de proceso de listas de precios

Puede crear listas de precios independientes para artículos en función de niveles individuales. Por ejemplo, podría fijar un precio más alto para las tallas más grandes o los colores más oscuros. También podría fijar un precio más alto para los pantalones sin costuras. Un precio definido puede estar activo durante un determinado período de tiempo con una moneda definida. Por ejemplo, el artículo diseñado "Pantalones vaqueros" puede tener un precio de 19 dólares para el cliente 4242 desde el 1 de octubre de 2015 hasta el 31 de marzo de 2016. También puede administrar las excepciones de precios.

Pasos para definir listas de precios:

1. Introduzca listas de precios.

Puede definir precios por cliente o por grupos de clientes mediante el programa Price List (PCW17). Los artículos diseñados secundarios heredan los precios, pero puede definir excepciones para los precios.

2. Cree listas de precios.

Ejecute el programa Price List Creation (RCW23) con las listas de precios para crear registros de precio para los artículos en la tabla Item Base Price (F4106). En función de cómo configure las opciones de proceso, el programa Price List llamará al programa Price List Creation de forma automática, bajo demanda, o nunca.

3. Cree definiciones de redondeo.

Utilice el programa Rounding Method (PCW18) para especificar si el sistema utilizará el redondeo matemático o el psicológico para redondear el precio de un artículo diseñado.

4. Cree reglas de redondeo.

Utilice el programa Rounding Rule (PCW19) para especificar las definiciones de redondeo que desea utilizar. Puede utilizar cada tipo de definición de redondeo (matemático o psicológico) para crear una regla de redondeo.

5. Defina tipos de cambio.

Utilice el programa Price List Exchange Rate (PCW22) para definir tipos de cambio. Puede configurar varios tipos de cambio con distintas fechas efectivas. El sistema utilizará estos tipos de cambio para crear el precio base de un artículo. Este tipo de cambio no es el que utiliza el sistema JD Edwards EnterpriseOne Finanzas.

6. Cree listas de precios.

En lugar de introducir los precios de forma manual, puede utilizar el programa Price List Generation (PCW25) para crear precios y copiarlos. También puede utilizar multiplicadores, reglas de redondeo y tipos de cambio para crear listas de precios. El programa Price List Generation invoca al informe Generación lista precios (RCW07) para crear una lista de precios.

Utilice el programa Price List (PCW17) para crear precios base para los artículos diseñados. Podrá generar los precios de tres formas distintas en función de la configuración de las opciones de proceso:

- Automáticamente

Al pulsar OK, el sistema generará los precios de forma automática.

- Bajo demanda

Seleccione una opción en el menú Fila para generar precios.

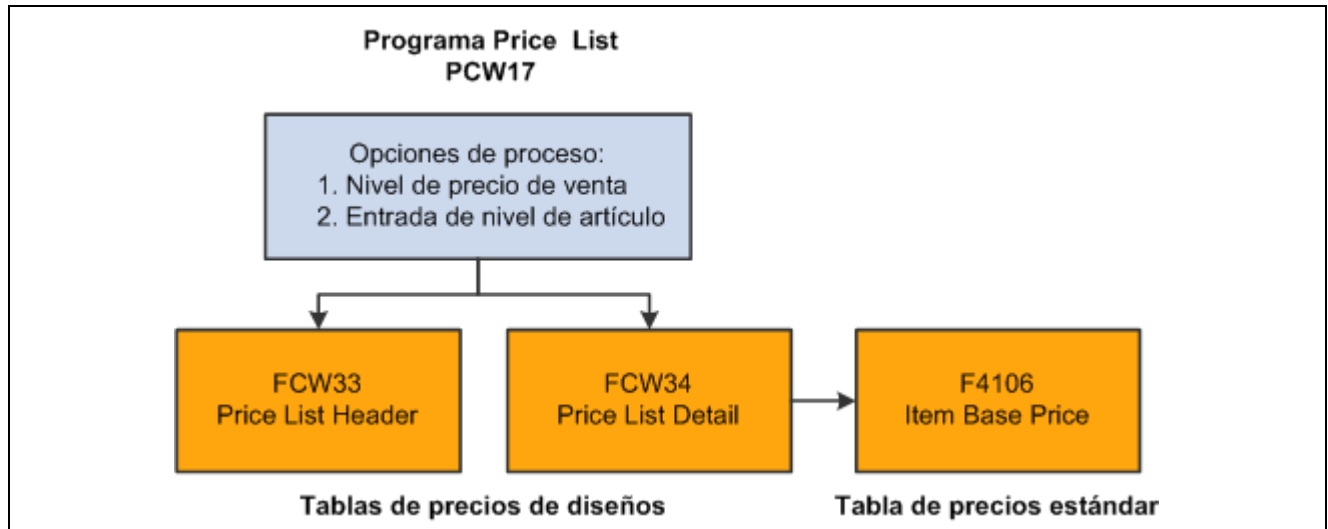
- En batch

Deberá ejecutar el programa Price List Creation (RCW23) de forma manual para crear los precios.

También puede utilizar las opciones de proceso para especificar en qué nivel de artículo secundario introducirá los precios y si estos se basarán en el artículo diseñado, en el artículo diseñado y la sucursal/planta, o en el artículo diseñado, la sucursal/planta y la ubicación.

Cuando se utiliza el programa Price List para crear precios, el sistema rellena las tablas Price List Header (FCW33) y Price List Detail (FCW34). El sistema utiliza estas tablas para rellenar la tabla Item Base Price (F4106). Antes de actualizar la tabla F4106, puede añadir multiplicadores, reglas de redondeo y tipos de cambio para actualizar los precios que ha introducido mediante el programa Price List. Debe realizar todas estas tareas para llegar al precio base en la tabla F4106.

En el siguiente este diagrama se ilustra el funcionamiento del programa Price List:



Descripción general del programa Price List

**Nota:** el programa Price List es específico de Administración de diseños y no está relacionado con JD Edwards EnterpriseOne Fijación de precios avanzada.

## Requisitos

Antes de configurar las listas de precios, es posible que desee especificar los siguientes códigos definidos por el usuario (UDC) si tiene previsto utilizarlos:

- Código categoría colección 1 (41F/O1)
- Código categoría colección 2 (41F/O2)
- Código categoría colección 3 (41F/O3)
- Código categoría colección 4 (41F/O4)
- Código categoría colección 5 (41F/O5)

Utilice estos UDC, que se encuentran ubicados en la ficha Códigos categoría del programa Price List, a efectos de elaboración de informes y clasificación. Estos campos son opcionales.

Defina los UDC en Configuración de diseños, Códigos definidos por usuario, Administración de colecciones (G41F462).

## Pantallas utilizadas para definir listas de precios para artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con lista de precios	WCW17A	Administración de órdenes de venta (G41F14), Trabajo con lista de precios	Revisión de listas de precios para artículos diseñados
Encab lista precios	WCW17C	Administración de órdenes de venta (G41F14), Trabajo con lista de precios Haga clic en Añadir.	Definición de listas de precios para artículos diseñados
Detalle lista precios	WCW17B	Administración de órdenes de venta (G41F14), Trabajo con lista de precios Seleccione una fila y elija Detalle de lista de precios en el menú Fila.	Definición de listas de precios para artículos diseñados

## Configuración de las opciones de proceso de Price List (PCW17)

Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

### Proceso

- 1. Nivel de precio de ventas (obligatorio)**

Especifique si el sistema debe mantener un precio estándar de venta para el artículo, diferentes precios para cada sucursal/planta, o diferentes precios de venta para cada ubicación y lote dentro de una sucursal/planta. El sistema mantiene los precios de venta en la tabla Base Price (F4106). Los códigos válidos son:

  - 1: nivel de artículo
  - 2: nivel de artículo/sucursal
  - 3: nivel de ubicación/sucursal/artículo
- 2. Número de nivel de artículo**

Especifique el nivel de artículo para el que se puede definir el precio.
- 3. Actualización de registro de precio de ventas (obligatoria)**

Especifique cómo se actualizarán los precios base del artículo. Los valores son:

  - 1 - Actualizar registro "Precio base del artículo" automáticamente
  - 2 - Actualizar registro "Precio base del artículo" b/demanda
  - 3 - No actualizar registro "Precio base del artículo"

En este caso, tendrá que ejecutar el informe Creación lista precios (RCW23) para actualizar el registro del precio base del artículo.

Todos estos valores pueden también aplicarse a la depuración de los detalles de la lista de precios.

## Definición de listas de precios para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Encab lista precios.

1. Seleccione la opción Número cliente o Gp precios por cliente, en función de cómo desee configurar la lista de precios.
2. Introduzca el número de cliente o el grupo de precios por cliente (en función del paso anterior) en el campo Número cliente o Gp clientes precio.  
Si introduce un grupo de precios por cliente, aparecerán los códigos de categoría asociados, lo cual le permitirá seleccionar los valores apropiados.
3. En la ficha Moneda y fechas, rellene los campos Código moneda, F efectivay Fecha vencimiento.
4. Si lo desea, introduzca códigos de categoría en la ficha Códigos categoría.  
Puede especificar un máximo de cinco códigos de categoría para la lista de precios. Podrá utilizarlos a efectos de agrupaciones y elaboración de informes.  
También le servirán como criterios de búsqueda cuando busque listas de precios concretas para revisar.
5. Si desea asociar una colección a la lista de precios, complete los campos Colección, Cd temporada y Año temporada en la ficha Colección.  
Estos campos únicamente tienen fines informativos; el sistema no buscará ninguna correlación entre la fecha de la colección y la de la lista de precios.
6. Haga clic en OK para crear el encabezado de la lista de precios.
7. En la pantalla Trabajo con lista de precios, pulse Buscar y seleccione la lista de precios que desee.
8. Una vez seleccionada la lista, elija la opción Detalle de lista de precios en el menú Fila.
9. Introduzca el nivel raíz 0 de artículo diseñado para el que desea crear un precio en la columna Raíz.

---

**Nota:** el nombre de esta columna depende de la descripción que haya introducido en la tabla de UDC 41F/CH.

---

10. Si desea crear el precio en un nivel de artículo más bajo, introduzca los valores de nivel en las columnas adecuadas.
11. Si configura la opción de proceso para registrar el precio por sucursal/planta o ubicación, introduzca la información correspondiente acerca de la sucursal/planta y la ubicación.
12. Introduzca el precio del artículo en la columna Precio uni.  
Si desea crear un precio de orden de crédito, introdúzcalo en la columna Pcio orden crédito.
13. Cuando haya terminado de especificar los precios, haga clic en OK.  
Si ha optado por actualizar automáticamente el precio base en la opción de proceso Actualización de registro de precio de ventas, el sistema actualizará la tabla F4106 de forma automática cuando pulse OK.
14. Si ha optado por actualizar el registro bajo demanda, deberá seleccionar la opción Actualización de precio de venta en el menú Fila de la pantalla Trabajo con lista de precios para actualizar el precio base del artículo.

---

**Nota:** esta opción estará desactivada si no ha seleccionado actualizar el precio base del artículo bajo demanda en la opción de proceso.

---

15. Si en la opción de proceso Actualización de registro de precio de ventas ha seleccionado *no* actualizar el precio base del artículo, deberá ejecutar el informe Creación lista precios cuando esté listo para actualizar el registro del precio base del artículo.

---

**Nota:** esta opción estará desactivada si no ha seleccionado actualizar el precio base del artículo bajo demanda en la opción de proceso.

---

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Órdenes de Venta con Administración de Diseños", Definición de listas de precios para artículos diseñados, Ejecución del informe Creación lista precios.

## Depuración de listas de precios para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Trabajo con lista de precios.

1. Busque y seleccione la lista de precios que desea depurar.
2. Seleccione Depuración de detalle en el menú Fila.
3. Pulse OK cuando aparezca el mensaje "¿Seguro que desea depurar esta lista de precios?".

---

**Aviso:** si opta por depurar una lista de precios, se eliminará el detalle de la lista de precios, así como todos los registros de precio base de la tabla F4106 que haya creado en la lista de precios.

---

## Ejecución del informe Creación lista precios

Si en la opción de proceso Actualización de registro de precio de ventas se ha seleccionado no actualizar el precio base del artículo, deberá ejecutar el informe Creación lista precios (RCW23) para actualizar la tabla F4106 con los precios base.

Informes (G41F19), Creación de lista de precios

---

## Redondeo de precios para artículos diseñados

En esta sección se ofrece una descripción general de los métodos y reglas de redondeo de los precios, se enumeran los requisitos y se tratan los siguientes temas:

- Definición de métodos de redondeo para artículos diseñados
- Definición de reglas de redondeo para artículos diseñados

### Métodos de redondeo de los precios

La fijación de los precios de venta tiene en cuenta distintas reglas basadas en la moneda, el redondeo y las excepciones para establecer el precio base final. Las reglas se basan en dos métodos de redondeo diferentes.

- Redondeo matemático

Utilice el redondeo matemático para calcular el precio final redondeando al valor más cercano. Este método redondea los valores comprendidos en un determinado rango al valor más cercano. Debe definir el rango y el valor. Por ejemplo, tal vez desee redondear los precios, en función de la moneda, a la decena o centena más próxima.

- Redondeo psicológico

Utilice el redondeo psicológico para convertir los precios a valores que parezcan proporcionar un mejor valor al comprador. Por ejemplo, puede que un comprador piense que un artículo con un precio de 9,99 dólares es mejor que el mismo artículo a 10 dólares.

Utilice el programa Rounding Method (PCW18) para crear listas de valores de redondeo para varios rangos de precios en función del redondeo matemático o psicológico. El sistema aplica los valores de redondeo a la lista de precios. El sistema almacena los métodos de redondeo en la tabla Rounding Methods (FCW35).

En el caso del redondeo psicológico, deberá especificar un valor calculado para un determinado rango de precios. Por ejemplo, los precios entre 12 y 15 dólares se redondearán a 14,99. Puede especificar varios rangos de precios.

El redondeo matemático permite especificar la unidad utilizada para redondear un rango de precios. Por ejemplo, en el caso de los precios entre 0 y 10 dólares, el sistema realizará el redondeo al dólar más cercano.

## Reglas de redondeo de los precios

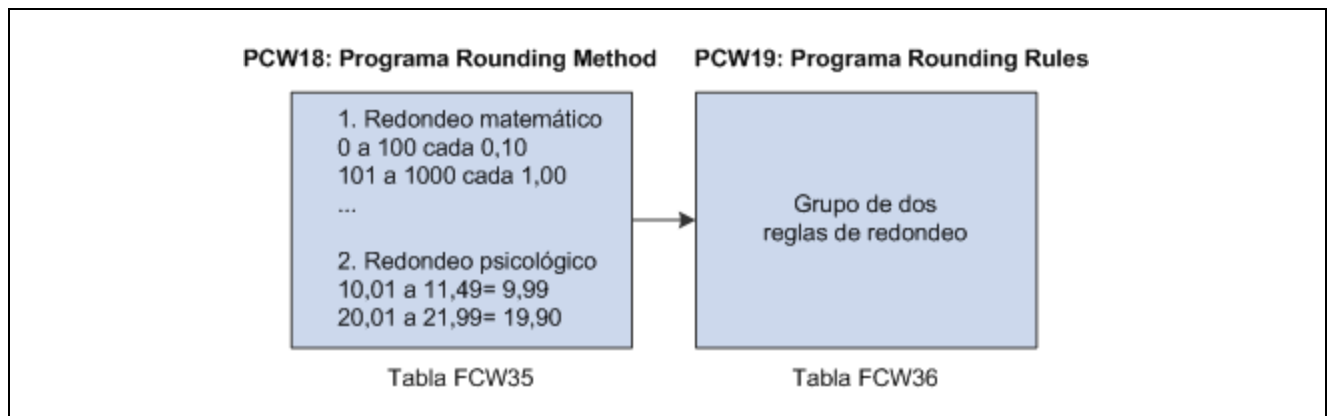
Los métodos de redondeo se utilizan para crear reglas de redondeo que permitirán calcular un precio base final. Con los precios de venta, se utilizan tres tipos de reglas de redondeo:

- Redondeo matemático
- Redondeo psicológico
- Una combinación del redondeo matemático y el psicológico

En este método, el sistema utiliza primero el redondeo matemático y en segundo lugar el psicológico.

El programa Rounding Rules (PCW19) se utiliza para crear reglas de redondeo basadas en métodos de redondeo matemáticos, métodos de redondeo psicológico, o una combinación de ambos. El sistema almacena las reglas de redondeo en la tabla Rounding Rules (FCW36).

En el siguiente diagrama se muestra la relación entre los métodos y las reglas de redondeo:



Relación entre los métodos y las reglas de redondeo

## Requisitos

Antes de configurar los métodos y las reglas de redondeo, compruebe que se han definido los siguientes UDC:

- Los UDC de 41F/RT deben tener los siguientes valores:

Código	Descripción 01	Manejo especial	Codificación fija
M	Matemático	<déjelo en blanco>	Y
P	Psicológico	<déjelo en blanco>	Y

- Los UDC de 41F/RM deben tener los siguientes valores:

Código	Descripción 01	Manejo especial	Codificación fija
G	Al alza	<déjelo en blanco>	Y
L	A la baja	<déjelo en blanco>	Y
N	Más cercano	<déjelo en blanco>	Y

- Los UDC de 41F/ST deben tener los siguientes valores:

Código	Descripción 01	Manejo especial	Codificación fija
M	Modificar	<déjelo en blanco>	Y
N	No	<déjelo en blanco>	Y
Y	Sí	<déjelo en blanco>	Y

## Pantallas utilizadas para redondear los precios de los artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con método de redondeo	WCW18A	Configuración de Administración de órdenes de venta (G41F43), Método de redondeo	Revisión de los métodos de redondeo de los artículos diseñados
Detalle de método de redondeo	WCW18B	Configuración de Administración de órdenes de venta (G41F43), Método de redondeo Haga clic en Añadir.	Definición de métodos de redondeo para artículos diseñados
Trabajo con reglas de redondeo	WCW19B	Configuración de Administración de órdenes de venta (G41F43), Reglas de redondeo	Revisión de los reglas de redondeo de los artículos diseñados
Detalle de reglas de redondeo	WCW19A	Configuración de Administración de órdenes de venta (G41F43), Reglas de redondeo Haga clic en Añadir.	Definición de reglas de redondeo para artículos diseñados

## Definición de métodos de redondeo para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Detalle de método de redondeo.

1. Seleccione la opción Matemático o Psicológico para el tipo de redondeo que desea crear.
2. Introduzca un nombre para el método de redondeo en el campo Nom redondeo.  
Este campo es obligatorio.
3. Introduzca el valor inicial del rango de precios en la columna Redondeo inicial.
4. Introduzca el valor final del rango de precios en la columna Redondeo final.
5. Si utiliza el método matemático, introduzca el valor al que desea realizar el redondeo en la columna Valor redondeo.

Por ejemplo, si introduce los siguientes valores:

Inicial	Final	Valor
0,00	100,00	1,00
101,00	1.000,00	10,00
1.001,00	10.000,00	100,00

Entonces:

Cualquier precio entre 0 y 100 se redondeará a un entero.

Cualquier precio entre 101 y 1000 se redondeará a un número divisible por 10.

Cualquier precio entre 1001 y 10000 se redondeará a un número divisible por 100.

6. Si utiliza el método psicológico, introduzca el precio al que desea realizar el redondeo en la columna Valor redondeo.

Por ejemplo, puede introducir los siguientes valores:

Inicial	Final	Valor
90,00	100,00	99,00
900,00	1.000,00	999,00
1.495,00	1.505,00	1.499,00
9.000,00	10.000,00	9.999,00

7. Haga clic en OK.

## Definición de reglas de redondeo para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Detalle de reglas de redondeo.

**Reglas de redondeo - Detalle de reglas de redondeo**

OK Cancelar Herramientas

Rgl redondeo GRE Modo redondeo ★ G Al alza

Matemático Psicológico

MATH RND 1

Matemático

0.0000 ---> 100.0000 =

101.0000 ---> 1000.000

1001.0000 ---> 10000.0

Psicológico

Pantalla Detalle de reglas de redondeo

Pasos para definir reglas de redondeo para los artículos diseñados:

1. Introduzca un nombre para la regla de redondeo en el campo Rgl redondeo.
2. Rellene el campo Modo redondeo.

Este campo utiliza la tabla de UDC 41F/RM. Los valores son de codificación fija. Son: *G* (Al alza), *L* (A la baja) y *N* (Más cercano).

El método de redondeo funciona en combinación con el rango de redondeo matemático configurado para el método de redondeo. Por ejemplo, supongamos que el valor que se desea redondear es 975,366 y el método de redondeo tiene los siguientes valores:

- Inicial = 950
- Final = 999
- Valor = 10

En este ejemplo, si el valor del campo Modo redondeo es *L* (A la baja), el valor redondeado final es 970.

Si el valor de Modo redondeo es *G* (Al alza), el valor redondeado final es 980.

Por último, si el valor de Modo redondeo es *N* (Más cercano), el valor redondeado final es 980.

3. Seleccione el método de redondeo matemático, psicológico o ambos que desee asociar a la regla de redondeo.

Sólo podrá asociar un método de redondeo matemático y uno psicológico a la regla de redondeo. Si asocia uno de cada, el método matemático se utilizará primero.

## Definición de tipos de cambio de lista de precios para artículos diseñados

En este apartado se ofrece una descripción general de la definición de los tipos de cambio para listas de precios, se enumeran los requisitos del sistema y se explica cómo configurar los tipos de cambio de las listas de precios para artículos diseñados.

### Definición de tipos de cambio para listas de precios

Al generar listas de precios, existe la opción de utilizar un tipo de cambio de lista de precios para calcular el precio de destino. Este tipo es independiente del que se utiliza en el sistema JD Edwards EnterpriseOne Finanzas. El sector de la confección necesita, por lo general, configurar artículos diseñados y precios para temporadas futuras; el tipo de cambio permite calcular lo que considera que será el tipo de cambio en ese momento y utilizarlo después para llegar al precio base de los artículos diseñados.

Puede tener varios tipos de cambio con fechas efectivas. El sistema utiliza el tipo definido para la fecha efectiva anterior más cercana tomando como base la fecha del sistema. Por ejemplo, si la moneda de su empresa es el euro, podrá convertirlo a otras monedas, como el dólar estadounidense o el yen japonés, utilizando un tipo de cambio definido por el usuario. Utilice el programa Price List Exchange Rates (PCW22) para definir tipos de cambio de lista de precios. El sistema utiliza los tipos de cambio de lista de precios durante la creación de las listas de precios. El sistema almacena esta información en la tabla Price List Exchange Rate (FCW38).

### Requisito

Antes de definir los tipos de cambio de lista de precios, configure la opción de proceso del programa Price List Exchange Rates para especificar el código de moneda origen.

### Pantallas utilizadas para definir tipos de cambio de lista de precios para artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con tipos de cambio de lista de precios	WCW22A	Configuración de Administración de órdenes de venta (G41F43), Tipo de cambio de lista de precios	Revisión de tipos de cambio de listas de precios para artículos diseñados
Detalle de tipo de cambio de lista de precios	WCW22B	Configuración de Administración de órdenes de venta (G41F43), Tipo de cambio de lista de precios Haga clic en Añadir.	Definición de tipos de cambio de listas de precios para artículos diseñados

### Definición de tipos de cambio de lista de precios para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Detalle de tipo de cambio de lista de precios.

1. Introduzca una moneda en el campo Moneda origen.

El sistema muestra de forma automática la moneda de la empresa en este campo.

2. Introduzca una moneda en el campo Moneda destino.
3. Introduzca la fecha a partir de la cual el tipo de conversión será efectivo en la columna Fecha efectiva.
4. Introduzca el tipo de conversión que utilizará para realizar conversiones del código de moneda origen al de moneda destino en la columna Tipo cambio.

Puede introducir varios tipos de cambio diferentes con fechas efectivas. El sistema utiliza el tipo de cambio con la fecha efectiva anterior más próxima a la fecha del sistema.

5. Haga clic en OK.

---

## Generación de listas de precios para artículos diseñados

En este apartado se ofrece una descripción general de la generación de listas de precios, se enumeran los requisitos y se tratan los siguientes temas:

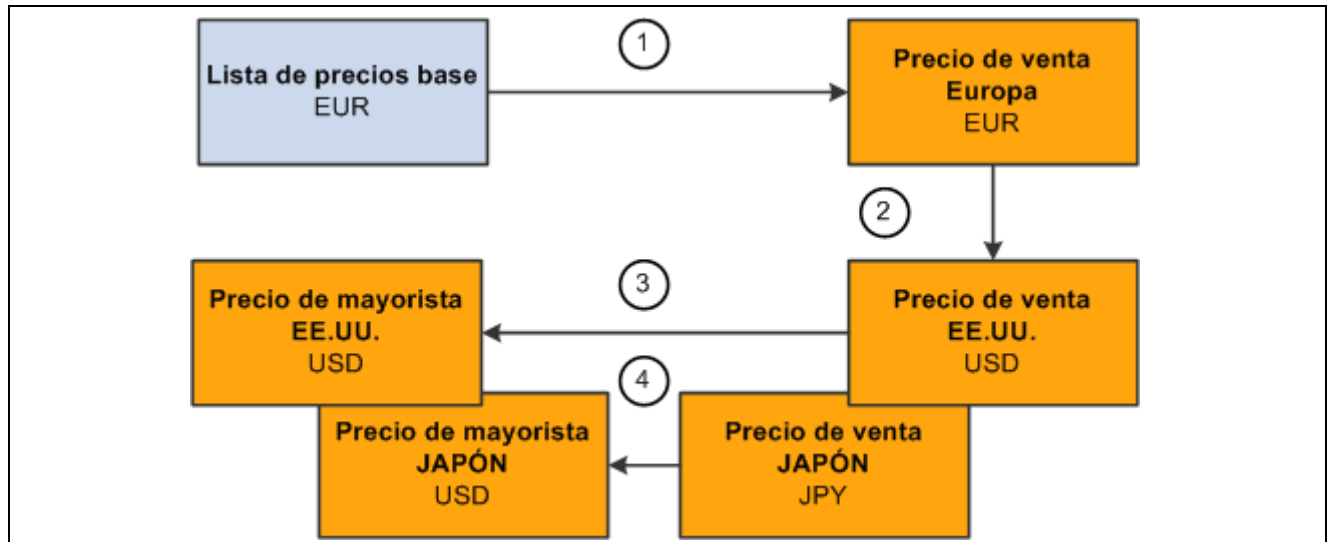
- Configuración de las opciones de proceso de Price List Generation (PCW25)
- Configuración de la opción de proceso de Generate Price List (RCW07)
- Generación de listas de precios para artículos diseñados
- Generación del precio de un artículo diseñado
- Creación de excepciones de artículos

### Generación de listas de precios

La generación de listas de precios permite copiar precios de una lista de precios origen a otra de destino. Esta función permite configurar un gran número de precios de forma sencilla, en lugar de tener que crearlos manualmente uno a uno. También se pueden utilizar un determinado tipo de cambio, un multiplicador y reglas de redondeo cuando se generan precios de destino.

Existe la posibilidad de definir excepciones por grupo de artículos para los multiplicadores y las reglas de redondeo. Se pueden definir, por ejemplo, excepciones de precios para un determinado color o tamaño.

Por ejemplo, si la moneda de su empresa es el euro, podrá convertirlo a otras monedas, como el dólar estadounidense (USD) o el yen japonés (JPY), utilizando un tipo de cambio definido por el usuario. En el siguiente diagrama se muestra el proceso de conversión:



Generación de una lista de precios a partir de un precio base en euros

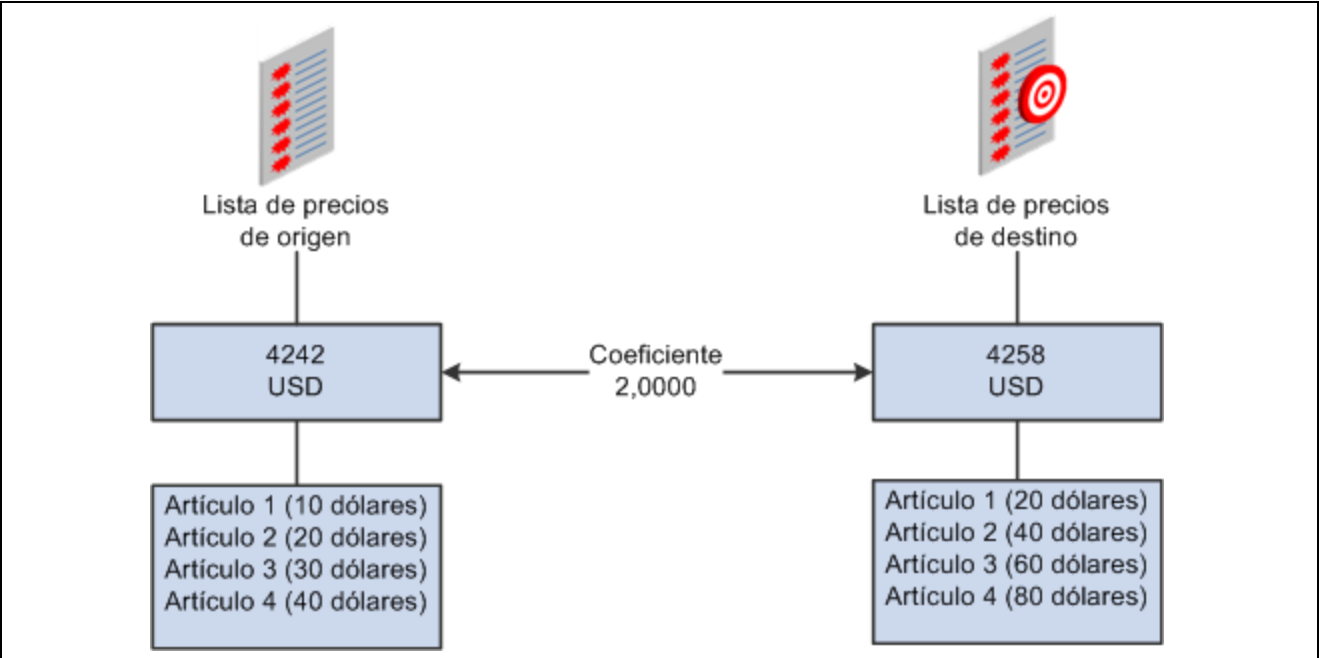
Utilice el programa Price List Generation para copiar precios de una lista de precios origen a otra de destino. Una vez configurada la información relativa al origen y al destino, seleccione una opción en el menú Fila para invocar al informe Generación lista precios (RCW07). Este informe realiza la copia en la lista de precios de destino. El programa Price List Generation escribe información sobre listas de precios y excepciones relativas a las listas de precios en las tablas Price List Generation (FCW40) y Price List Generation - Exception (FCW42).

Utilice el programa Price List Generation para copiar precios para todos los artículos incluidos en una lista de precios origen, o para copiar sólo un artículo en función de una opción de proceso del informe Generación lista precios. Para aprovechar al máximo esta funcionalidad, configure diferentes versiones del informe Generación lista precios y especifique la versión que se invocará desde el programa Price List Generation. Tal vez desee copiar sólo un artículo diseñado si ha realizado cambios en un artículo diseñado de la lista de precios origen o ha añadido uno nuevo.

### Ejemplos: generación de listas de precios

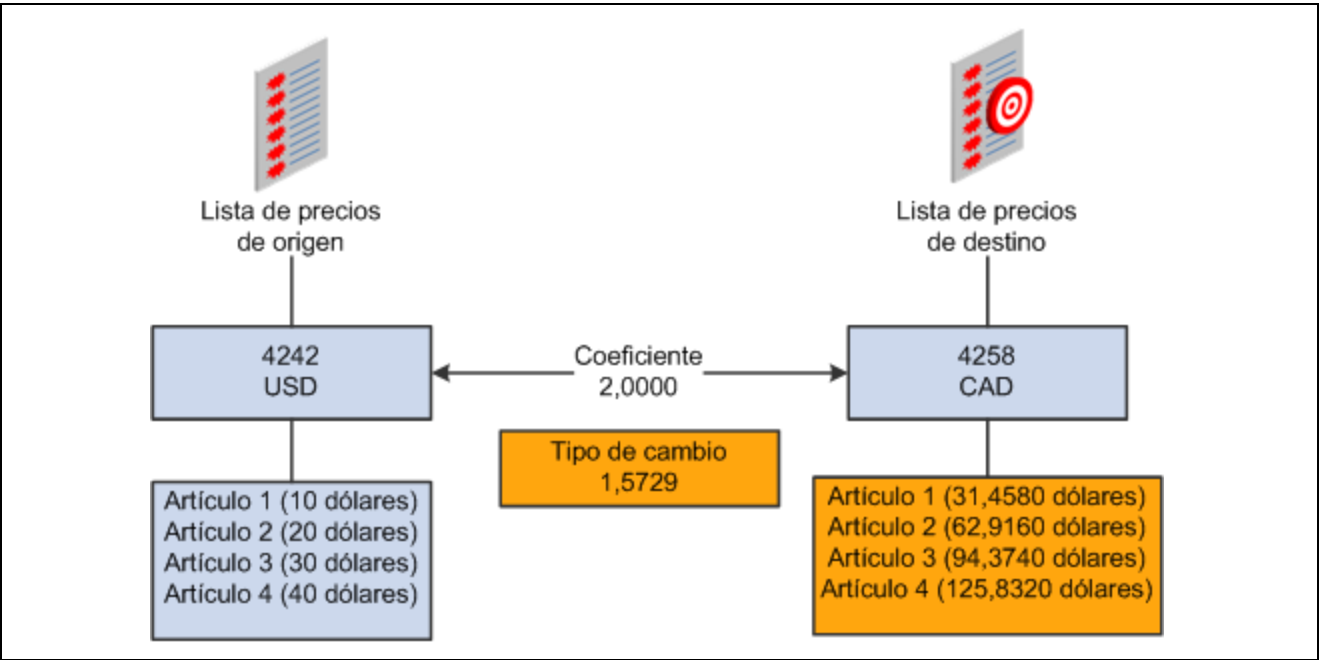
Puede utilizar el programa Price List Generation para copiar una lista de precios. También puede utilizar un coeficiente, un tipo de cambio y reglas de redondeo para llegar a la lista de precios destino.

En el siguiente diagrama se ilustra la generación de una lista de precios con un coeficiente:



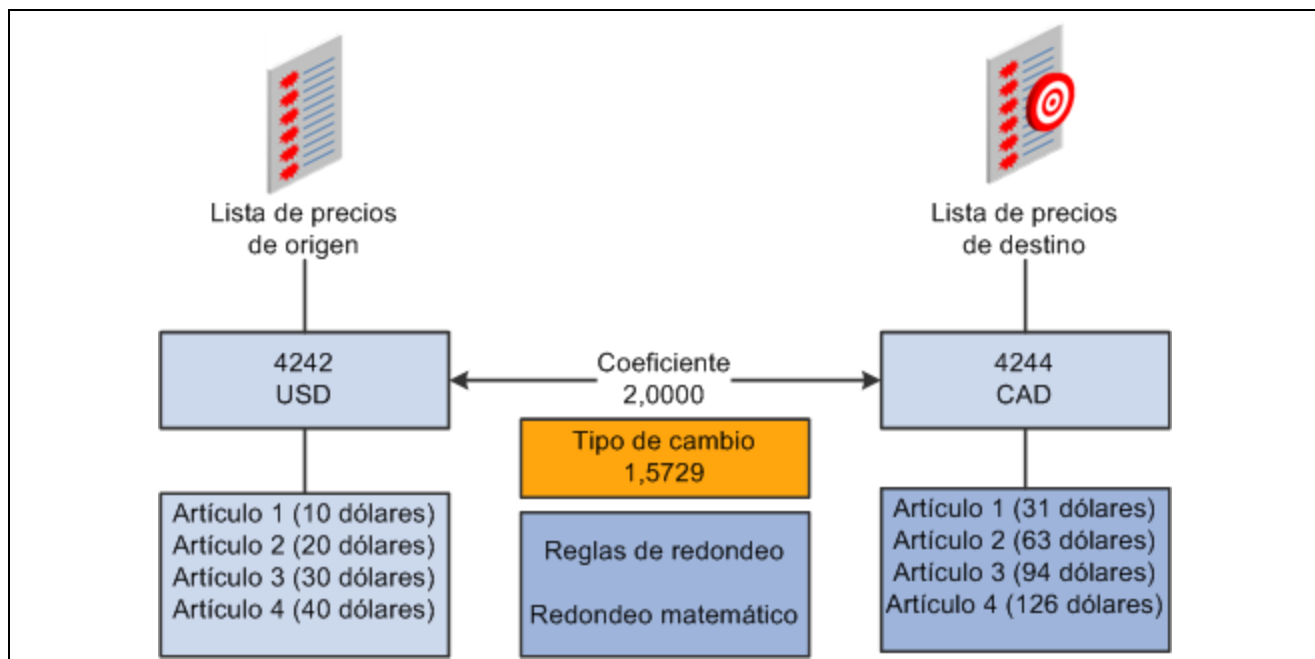
Generación de una lista de precios para todos los artículos con un coeficiente

En el siguiente diagrama se ilustra la generación de una lista de precios con un coeficiente y un tipo de cambio:



Generación de una lista de precios para todos los artículos con un coeficiente y un tipo de cambio

En el siguiente diagrama se ilustra la generación de una lista de precios con un coeficiente, un tipo de cambio y reglas de redondeo:



Generación de una lista de precios con un coeficiente, un tipo de cambio y reglas de redondeo

## Requisitos

Antes de completar las tareas de este apartado, compruebe que:

- Existen registros en la tabla Price List Header (FCW33) para la lista de precios destino antes de ejecutar el proceso de generación de precios.
- El nivel de precio de artículo diseñado para todos los registros de encabezado de la lista de precios destino coincide con el de la lista de precios origen.

## Pantallas utilizadas para generar listas de precios para artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con generación de lista de precios	WCW25A	Administración de órdenes de venta (G41F14), Generación de lista de precios	Revisión de listas de precios para artículos diseñados
Generación de detalle de lista de precios	WCW25B	Administración de órdenes de venta (G41F14), Generación de lista de precios Haga clic en Añadir.	Generación de listas de precios para artículos diseñados
Búsqueda y selección de encabezado de lista de precios	WCW26A	Administración de órdenes de venta (G41F14), Generación de lista de precios Haga clic en el icono Lta prc origen o Lta prc destino.	Selección de las listas de precios origen y destino
Búsqueda y selección de artículo diseñado	WCW41011A	Administración de órdenes de venta (G41F14), Generación de lista de precios En la pantalla Trabajo con generación de lista de precios, seleccione una fila y elija la opción Copia de un artículo en el menú Fila.	Generación de la lista de precios de un artículo diseñado
Trabajo con excepciones de artículos	WCW25C	Administración de órdenes de venta (G41F14), Generación de lista de precios En la pantalla Trabajo con generación de lista de precios, seleccione una fila y elija la opción Excepciones de artículos en el menú Fila.	Revisión de excepciones de artículos
Detalle de excepciones de artículos	WCW25E	Administración de órdenes de venta (G41F14), Generación de lista de precios En la pantalla Trabajo con excepciones de artículos, haga clic en Añadir.	Creación de excepciones de artículos

## Configuración de las opciones de proceso de Price List Generation (PCW25)

Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

### Proceso

#### 1. Código de moneda

Especifique el código de moneda con el que el sistema procesará las transacciones entre las listas de precios origen y destino.

- 2. Generar versión de lista de precios (RCW07)** Especifique la versión de Generate Price List (RCW07) que el sistema utilizará para generar listas de precios.  
Si deja esta opción en blanco, el sistema utilizará la versión XJDE0001.
- 3. Proceso de generación de lista de precios** Especifique cómo debe procesarse la lista de precios. Los valores son:  
En blanco - Regenerar lista de precios. El sistema elimina todos los artículos de destino existentes y copia el precio de todos los artículos de origen.  
*1* - Todos los nuevos artículos en origen. El sistema procesa sólo los artículos nuevos en el origen sin eliminar los artículos de destino existentes.  
*2* - Sólo los artículos en origen. El sistema procesa todos los artículos de origen sin eliminar los artículos de destino existentes. Esta opción de proceso sólo es aplicable cuando se han procesado todos los artículos.
- 4. Excepción de artículos** Especifique cómo debe configurarse la excepción de artículos. Los valores son:  
En blanco - Basada en varios grupos de artículos  
*1* - Basada en un único grupo de artículos

## Configuración de la opción de proceso de Generate Price List (RCW07)

Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

### Proceso



- 1. Generación de lista de precios para un artículo (Y/N)** Especifique si el sistema generará la lista de precios para un artículo o para todos los artículos. Los valores son:  
*Y* - Generar lista de precios para un artículo  
*N* - Generar lista de precios para todos los artículos

## Generación de listas de precios para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Generación de detalle de lista de precios.

**Generación de lista de precios - Generación de detalle de lista de precios**

OK Cancelar Herramientas

Lta prc origen  Coeficiente \* 100.000,00000 Lta prc destino   
Pulsar icono => Pulsar icono =>

Lista precios origen		Lista precios destino	
Número cliente	3220 European Customer	Gp clientes precio	CUST1
Código moneda	EUR	Código moneda	EUR
F efectiva	01/01/2010	F efectiva	01/01/2010
Fecha vencimiento	01/01/2040	Fecha vencimiento	01/01/2040
Nivel precio venta	2	Nivel precio venta	2

Rgl redondeo	MR RR	Modo redondeo	G A la alza
Redondeo matemático	MR ROUNDIN	Redondeo psicológico	PP ROUNDIN

**Matemático**

- ☐ 90.0000 ---> 99.9900 = 100.0000
- ☐ 194.0000 ---> 199.9900 = 200.0000
- ☐ 293.0000 ---> 299.0000 = 290.0000
- ☐ 399.0000 ---> 490.0000 = 450.0000

**Psicológico**

- ☐ 0.0000 ---> 100.0000 = 10.0000
- ☐ 100.0000 ---> 200.0000 = 100.0000
- ☐ 300.0000 ---> 400.0000 = 200.0000

Pantalla Generación de detalle de lista de precios

Para generar listas de precios para artículos diseñados:

1. Haga clic en el icono Lta prc origen.
2. En la página Búsqueda y selección de encabezado de lista de precios, seleccione la lista de precios que desea utilizar como lista de precios origen y haga clic en Seleccionar.  
La sección Lista precios origen se rellenará con la información relativa al encabezado de la lista de precios.
3. Haga clic en el icono Lta prc destino.
4. En la página Búsqueda y selección de encabezado de lista de precios, seleccione la lista de precios que desea utilizar como lista de precios destino y haga clic en Seleccionar.  
La lista de precios destino debe tener el mismo nivel de precio de venta que la lista de precios origen.  
La sección Lista precios destino se rellenará con la información relativa al encabezado de la lista de precios.
5. Introduzca un coeficiente en el campo Coeficiente.

El sistema utiliza este número como multiplicador al calcular la nueva lista de precios. Por ejemplo, si introduce el valor 2,00000 como coeficiente, los precios destino duplicarán el valor de los precios origen. Este campo es obligatorio; por eso, si no desea utilizar un multiplicador, introduzca el valor 1,00000 en el campo Coeficiente.

6. Introduzca la regla de redondeo que desee utilizar en el campo Rgl redondeo.

Utilice el botón de búsqueda para seleccionar la regla de redondeo. Una vez seleccionada la regla de redondeo, los valores de los campos restantes se rellenarán automáticamente.

7. Haga clic en OK y, a continuación, en Cancelar para volver a la pantalla Trabajo con generación de lista de precios.
8. Busque y seleccione el nuevo registro de lista de precios que acaba de crear.
9. Seleccione la opción Copia de todos los artículos en el menú Fila.

Esta opción invoca al informe Generación lista precios para copiar todos los artículos desde la lista de precios origen a la de destino.

---

**Nota:** la disponibilidad de esta opción depende de la configuración de la opción de proceso para la versión del informe Generación lista precios que se está invocando. Especifique si desea generar precios para un artículo o para todos mediante esta opción de proceso. La versión de Generación lista precios se especifica en las opciones de proceso del programa Price List Generation.

---

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Órdenes de Venta con Administración de Diseños", Generación de listas de precios para artículos diseñados, Configuración de la opción de proceso de Generate Price List (RCW07).

10. Consulte la salida del informe para comprobar los resultados.

## Generación del precio de un artículo diseñado

Acceda a la pantalla Trabajo con generación de lista de precios.

---

**Nota:** tal vez desee volver a generar el precio para un solo artículo diseñado cuando añada un precio nuevo o modifique uno existente en la lista de precios de origen y no desee volver a generar todos los precios en la lista.

---

1. Seleccione en la lista de precios la fila correspondiente al precio del artículo que desea volver a calcular.
2. Seleccione la opción Copia de un artículo en el menú Fila.

---

**Nota:** la disponibilidad de esta opción depende de la configuración de la opción de proceso para la versión del informe Generación lista precios que se está invocando. Especifique si desea generar precios para un solo artículo diseñado o para todos mediante esta opción de proceso. La versión de Generación lista precios se especifica en las opciones de proceso del programa Price List Generation.

---

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Órdenes de Venta con Administración de Diseños", Generación de listas de precios para artículos diseñados, Configuración de la opción de proceso de Generate Price List (RCW07).

3. Busque y seleccione el artículo diseñado cuyo precio desea volver a calcular y haga clic en Seleccionar.
4. Ejecute el informe.

El informe Generación lista precios (RCW07) se ejecuta y copia el artículo diseñado desde la lista de precios origen a la de destino.

5. Consulte la salida del informe para comprobar los resultados.

## Creación de excepciones de artículos

Acceda a la pantalla Detalle de excepciones de artículos.

---

**Nota:** puede utilizar un coeficiente diferente para uno o varios grupos de artículos diseñados. Si define parámetros individuales para artículos diseñados, sobrescribirán cualquier parámetro general que defina para la totalidad de la lista de precios.

---

1. Seleccione la fila que corresponda a la lista de precios para la que desee definir una excepción.
2. Seleccione la opción Excepciones de artículos en el menú Fila.
3. Haga clic en Añadir para definir nuevos parámetros de cálculo de precios.
4. Introduzca el grupo de precios que desea definir en el campo Grupo precios art.
5. Introduzca el multiplicador que desea utilizar para generar los precios en el campo Coeficiente.
6. Introduzca la regla de redondeo que desee utilizar en el campo Rgl redondeo.

Utilice el botón de búsqueda para seleccionar la regla de redondeo. Una vez seleccionada la regla de redondeo, los valores de los campos restantes se rellenarán automáticamente.

7. Haga clic en OK para volver a la pantalla Trabajo con generación de lista de precios.

---

## Creación de órdenes de venta para artículos diseñados con Sales Order Entry (P42101)

En este apartado se ofrece una descripción general de la creación de órdenes de venta para artículos diseñados, se enumeran los requisitos y se explica cómo crear órdenes de venta para artículos diseñados.

### Creación de órdenes de venta para artículos diseñados

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta tiene las siguientes funciones que permiten crear órdenes de venta para artículos diseñados:

- Entrada de matriz para artículos diseñados con múltiples atributos
- Integración de colecciones
- División automática de las cantidades totales por tamaño

Durante la entrada de las órdenes de venta, utilice la integración de matrices para administrar artículos diseñados en un nivel superior en lugar del nivel más bajo, el de los artículos secundarios. Cuando se trabaja con artículos diseñados, los programas de registro de órdenes de entrada (P4210 y P42101) invocan al programa Matrix Order Entry (PCW10), que utiliza la tabla Matrix Work File (FCW20). El programa Matrix Order Entry sólo se abrirá para el artículo diseñado si este posee una estructura en la tabla Item Structure Detail (FCW01). El programa Matrix Entry aparece al salir de la línea en la pantalla Detalle de orden. La pantalla Registro de órdenes de matrices facilita la entrada de cantidades de artículos diseñados secundarios por atributos como, por ejemplo, el tamaño y el color.

El registro de órdenes de venta se integra con Administración de colecciones. Mediante las opciones de proceso, podrá configurar una colección por defecto para rellenar de forma automática las órdenes de venta. También puede realizar una comprobación durante la entrada de órdenes de venta para verificar que los artículos introducidos pertenecen a la colección asociada a la orden de venta, o puede crear plantillas de colecciones que permitan simplificar la entrada de las órdenes de venta.

---

**Nota:** el programa Matrix Entry sólo admite la unidad de medida principal (UM) al procesar cantidades, independientemente de la UM introducida en el programa Sales Order Entry.

Si se introduce una UM de transacción que no coincida con la UM principal del nivel raíz 0 de artículo diseñado, el sistema muestra un mensaje de aviso para notificarle que las unidades de medida difieren. Las cantidades introducidas originalmente en el programa Sales Order Entry o en Matrix Entry se procesan utilizando la unidad de medida principal.

---

Si ha configurado la función de importancia de tamaño o división de tamaño, podrá introducir las cantidades de forma manual en el campo Cantidad total de la pantalla Entrada de matriz y el sistema utilizará dicha configuración para asignar cantidades a los distintos tamaños. Para introducir cantidades en la pantalla Detalle de orden antes de que aparezca la pantalla Entrada de matriz, indique en primer lugar un valor en el campo Cantidad solicitada, introduzca el artículo diseñado en el campo Número artículo y, a continuación, salga de la fila.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Inventario con Administración de Diseños", Definición de cuadrículas de matrices de tamaño, Definición de división de tamaño.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Inventario con Administración de Diseños", Definición de cuadrículas de matrices de tamaño, Definición de importancia de tamaño.

---

**Nota:** si la constante de sistema ¿Usar módulo gestión diseños? (SY41F) está desactivada en el programa JD Edwards EnterpriseOne System Control (P99410), podrá solicitar un artículo diseñado, pero el sistema no mostrará la pantalla Entrada de matriz.

---

## Programas de entrada de órdenes de venta

Podrá utilizar el programa Sales Order Entry (P42101) junto con el de Sales Order Entry (P4210) para crear registros de órdenes de venta en las tablas de JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta. Los dos programas de entrada de órdenes de venta (P4210 y P42101) trabajan de forma conjunta para procesar la información de las órdenes de venta. Ambos programas actualizan las mismas tablas en el sistema. Aunque no utilice el programa P4210 para crear y modificar órdenes de venta, deberá crear una versión de ese programa que especifique la información de proceso. Utilice esta versión del programa P4210 en las opciones de proceso del programa P42101. Cuando cree y modifique órdenes de venta con el programa P42101, el sistema utilizará la información de las opciones de proceso de este programa, junto con la información de la versión del programa P4210 que se haya especificado, para procesar la orden de venta.

## Entrada de órdenes de entrada y colecciones

Los programas Sales Order Entry admiten la entrada de órdenes de venta para artículos diseñados por colección y plantilla de colección. Establezca las opciones de proceso en la ficha Diseño dentro del programa Sales Order Entry para facilitar el uso automático de colecciones durante la entrada de las órdenes de venta.

Puede introducir una colección en la pantalla Encabezado de órdenes de venta y validar todos los artículos diseñados para comprobar que se encuentran incluidos en la colección.

También puede utilizar plantillas de colección para simplificar la entrada de las órdenes de venta. Cuando se asigna una plantilla de colección a la orden de venta, todos los artículos diseñados de esa plantilla de colección rellenan de forma automática las líneas de la pantalla Entrada de matriz. A continuación, puede introducir la cantidad deseada para cada artículo diseñado.

Para utilizar una plantilla de colección dentro del programa Sales Order Entry (P4210), seleccione la opción Plantillas de diseño en el menú Pantalla para invocar al programa Style Templates (PCW43). Seleccione una plantilla de colección en la pantalla Búsqueda y selección de plantilla de colección (WCW43A) para transferirla a la pantalla Entrada de matriz para su proceso.

En los dos programas de entrada de órdenes de venta (P4210 y P42101), también podrá introducir un nombre de plantilla de colección en la línea de detalle de la orden de venta en lugar del número del artículo diseñado. La plantilla de colección debe ir precedida del prefijo adecuado para que el sistema pueda reconocerla. Este prefijo se especifica en la opción de proceso Prefijo de plantillas de colecciones del programa Sales Order Entry (P4210). Por ejemplo, puede especificar % como prefijo en la opción de proceso e introducir %<nombre de plantilla> en la línea de detalle de la orden de venta para obtener la plantilla de colección. También puede introducir únicamente el prefijo en el campo de número de artículo y utilizar después la ayuda visual para seleccionar la colección. En función de la configuración de la opción de proceso relativa a la validación de colecciones del programa Sales Order Entry (P4210), es posible que sea necesario que los artículos de la plantilla pertenezcan a la colección que esté asociada al encabezado de la orden de venta.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Órdenes de Venta con Administración de Diseños", Entrada de órdenes de venta para artículos diseñados con Sales Order Entry (P4210), Requisitos.

## Consideraciones relativas a la configuración del programa Sales Order Entry

Si utiliza asignaciones con los artículos diseñados y órdenes de venta abiertas, es posible que desee establecer que el proceso de las órdenes de venta abiertas utilice el campo Otra cantidad 2 OV; para ello, configure la opción de proceso Comprometer a cantidad 1 o 2 en la ficha Compromiso del programa Sales Order Entry (P4210).

## Requisitos

Para poder crear órdenes de venta para artículos diseñados:

- Utilice la versión ZJDE0007 Sales Order Entry - Style del programa Sales Order Entry (P42101) para crear órdenes de venta para artículos diseñados o para configurar su propia versión como corresponda.
- Configure las opciones de proceso de la versión del programa Sales Order Entry (P4210) especificada en la opción de proceso Versión del modelo de orden de venta en la ficha Versiones del programa Sales Order Entry (P42101).
- Configure la opción de proceso del programa Matrix Entry (PCW10) para especificar si el sistema dividirá automáticamente las cantidades y si la división automática se puede sustituir mediante la introducción de valores de forma manual.

Si configura esta opción de proceso para que divida las cantidades de forma automática, estas se dividirán según la configuración de la división de tamaño de la cuadrícula de matriz utilizada por el artículo diseñado o el cliente.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Inventario con Administración de Diseños", Definición de cuadrículas de matrices de tamaño, Definición de división de tamaño.

- Configure la opción de proceso del programa Matrix Entry (PCW10) para especificar si el sistema mostrará la disponibilidad estándar o la cantidad disponible para asignación.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de Asignaciones para JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños".

### Consulte también

*Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Órdenes de Venta*, "Introducción de Órdenes de Venta para Representantes del Servicio al Cliente".

## Pantallas utilizadas para crear órdenes de venta para artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Admón orden existente	W42101C	Administración de órdenes de venta (G41F14), Creación de orden de venta	Revisión de órdenes de venta
Modificaciones de encabezados de órdenes	W42101E	Administración de órdenes de venta (G41F14), Creación de orden de venta Haga clic en Añadir.	Creación de órdenes de venta para artículos diseñados
Introducir orden nueva	W42101D	Administración de órdenes de venta (G41F14), Creación de orden de venta Haga clic en Guardar y continuar en la pantalla Modificaciones de encabezados de órdenes.	Creación de órdenes de venta para artículos diseñados
Entrada de matriz	WCW10B	Administración de órdenes de venta (G41F14), Creación de orden de venta Introduzca un artículo diseñado en la pantalla Introducir orden nueva y salga de la fila.	Creación de órdenes de venta para artículos diseñados

## Creación de órdenes de venta para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Modificaciones de encabezados de órdenes.

Creación de orden de venta - Entrada de matriz

OK

Buscar (I)

Cancelar

Fila (R)

Herramientas

Encabezado orden

Fechas

Número orden

00200

Venta

4242

Dest env

4242

F orden

10/01/2004

Referencia

Código motivo

Registros 1 - 2

	Raíz	Descripción	Lavado	LavadoDescripción
	586		M	

Pantalla Entrada de matriz

Para crear órdenes de venta para artículos diseñados:

- 1. Rellene los campos obligatorios del encabezado de la orden y cualquier otra información que desee añadir.

Consulte *Guía de implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Órdenes de Venta*, "Introducción de Órdenes de Venta para Representantes del Servicio al Cliente".

- 2. Si va a utilizar una colección con la orden, rellene los siguientes campos en la ficha Diseño:

**Colección**

Indique un código que represente un surtido de artículos que guarden relación y que se ha introducido de forma simultánea principalmente para una marca (fabricante), temporada, año y mercado. Debe introducir un valor procedente de la tabla Collection Header (FCW06).

Si utiliza la ayuda visual para seleccionar una colección, los valores de los campos restantes se rellenarán automáticamente en función de esa colección.

**Código temporada**

Introduzca un código para indicar la temporada para la que se confecciona la colección.

**Año temporada**

Introduzca un código para especificar el año de confección de la colección.

**F efectiva precio**

Introduzca una fecha que determine el precio aplicable para la colección.

**Nota:** debe introducir una combinación válida de colección, código de temporada y año de temporada o el sistema mostrará un error. Asimismo, si la opción de proceso Validar artículos con colección de Sales Order Entry (P4210) se define como 1 o 2, el campo Colección se convierte en obligatorio y el sistema muestra un error si se deja en blanco.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Órdenes de Venta con Administración de Diseños", Entrada de órdenes de venta para artículos diseñados con Sales Order Entry (P4210), Requisitos.

3. Haga clic en Guardar y continuar.
4. En la pantalla Introducir orden nueva, especifique en la primera línea la información relativa al artículo diseñado, como la cantidad y el número de artículo, y salga de la fila.

También puede introducir simplemente el número de artículo diseñado e indicar las cantidades en la pantalla Entrada de matriz.

Al salir de la fila, se mostrará la pantalla Entrada de matriz.

---

**Nota:** puede introducir el nivel raíz 0 de artículo diseñado en la columna Número artículo o ser más específico si lo desea. Por ejemplo, puede introducir JEAN y en la pantalla Entrada de matriz se mostrarán todos los colores y las tallas de los pantalones vaqueros. O bien, puede introducir JEAN.BLK para que se muestren todas las tallas de los vaqueros de color negro en la pantalla Entrada de matriz.

---

---

**Nota:** en lugar del número de artículo diseñado, también puede introducir un nombre de plantilla de colección en la columna Número artículo. La plantilla de colección debe ir precedida del símbolo adecuado para que el sistema pueda reconocerla. Este símbolo debe especificarse en la opción de proceso Prefijo de plantillas de colecciones del programa Sales Order Entry (P4210).

Si indica una plantilla de colección en la columna Número artículo, el sistema recupera todos los artículos diseñados asociados con esa plantilla y rellena automáticamente las líneas en la pantalla Entrada de matriz con esos artículos.

---

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Órdenes de Venta con Administración de Diseños", Entrada de órdenes de venta para artículos diseñados con Sales Order Entry (P4210), Requisitos.

5. Introduzca la cantidad que desea solicitar de cada artículo diseñado secundario en las columnas adecuadas.

Si en la opción de proceso del programa Matrix Entry se selecciona la división automática de las cantidades, estas ya estarán especificadas para cada artículo diseñado secundario. El sistema divide las cantidades según la división de tamaño configurada para la cuadrícula de matriz que se utiliza con ese artículo diseñado o cliente. Podrá sustituir de forma manual estas cantidades si la opción de proceso del programa Matriz Entry se configura para permitir las sustituciones.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Inventario con Administración de Diseños", Salida de inventario de artículos diseñados, Configuración de opciones de proceso del programa Matrix Entry (PCW10).

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Inventario con Administración de Diseños", Definición de cuadrículas de matrices de tamaño, Definición de división de tamaño.

---

**Nota:** si indica una cantidad en la pantalla Introducir orden nueva, en el campo Cantidad total original situado en la parte inferior de la pantalla se mostrará la cantidad original introducida en la línea de la orden de venta. El campo Total cantidades selec refleja las cantidades totales introducidas en Entrada de matriz. Utilice estos campos para asegurarse de que se mantenga la cantidad original que haya introducido. Si el valor del campo Total cantidades selec no coincide con el de Cantidad total original, el sistema mostrará un error cuando intente crear la orden.

---

6. Después de introducir todas las cantidades deseadas, haga clic en OK.

El sistema añadirá nuevas líneas a la orden de venta para reflejar las cantidades solicitadas de cada artículo diseñado secundario.

7. Revise las líneas de detalle de las órdenes de venta y haga clic en Enviar e introduzca nueva si desea introducir otra orden o haga clic en Enviar y cerrar.
8. Para actualizar una orden de venta existente, seleccione Orden, Introducción de matriz de diseño en el menú Fila.

Esta opción le permite ejecutar el programa Matrix Entry para no tener que actualizar líneas de detalle de las órdenes de venta individuales.

Opcional: también puede introducir un motivo para la actualización en el campo Código motivo del encabezado de la pantalla Entrada de matriz. Este código se guardará en cualquier línea de orden que se cancele mediante la pantalla Entrada de matriz. Si sólo se modifica la línea, el código de motivo no se guardará en ella.

---

**Nota:** no se pueden introducir líneas de artículo diseñado nuevas al actualizar una orden de venta existente. Esta opción está también desactivada si se ha habilitado el registro de auditoría.

---

## Introducción de órdenes de venta para artículos diseñados con Sales Order Entry (P42101)

En este apartado se ofrece una descripción general de la entrada de órdenes de venta para artículos diseñados y se enumeran los requisitos y las pantallas utilizadas para introducir dichas órdenes de venta.

### Introducción de órdenes de venta para artículos diseñados

Podrá utilizar el programa Sales Order Entry (P42101) junto con el de Sales Order Entry (P4210) para crear registros de órdenes de venta en las tablas de JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta. Los dos programas de entrada de órdenes de venta (P4210 y P42101) trabajan de forma conjunta para procesar la información de las órdenes de venta. Ambos programas actualizan las mismas tablas en el sistema. Aunque no utilice el programa P4210 para crear y modificar órdenes de venta, deberá crear una versión de ese programa que especifique la información de proceso. Utilice esta versión del programa P4210 en las opciones de proceso del programa P42101. Cuando cree y modifique órdenes de venta con el programa P42101, el sistema utilizará la información de las opciones de proceso de este programa, junto con la información de la versión del programa P4210 que se haya especificado, para procesar la orden de venta.

Al introducir una orden de venta en el programa Sales Order Entry (P4210), dispone de la opción de utilizar una plantilla de colección. Si opta por utilizar una plantilla de colección, todos los artículos diseñados asociados con esa plantilla de colección aparecerán automáticamente como líneas en la pantalla Entrada de matriz. Las plantillas permiten introducir órdenes de venta de manera más eficaz, porque no hay que introducir los artículos uno a uno.

Para utilizar una plantilla de colección, seleccione la opción Plantillas de diseño en el menú Fila de la pantalla Modificaciones de detalles de órdenes de venta.

Otra posibilidad es introducir el nombre de la plantilla precedido de un símbolo en la línea de detalle de registro de la orden de venta. Este símbolo debe ser el mismo que haya especificado en la opción de proceso Prefijo de plantillas de colecciones del programa Sales Order Entry (P4210).

### Requisitos

Para introducir órdenes de venta para artículos diseñados:

- Configure las siguientes opciones de proceso de Sales Order Entry (P4210) en la ficha Diseño:

- 1. Colección**

Especifique la colección por defecto que utilizará el sistema en el encabezado de la orden de venta. El sistema almacena los códigos de colección en la tabla Collection Detail (FCW07). Además, debe definir una combinación válida de colección, código de temporada y año de temporada mediante el programa Collections (PCW07). Si la combinación no es válida, los tres valores permanecerán en blanco en el encabezado de la orden de venta.
- 2. Código de temporada**

Especifique el código de temporada por defecto que utilizará el sistema en el encabezado de la orden de venta. Introduzca un valor de la tabla de UDC 41F /SE. Además, debe definir una combinación válida de colección, código de temporada y año de temporada mediante el programa Collections (PCW07). Si la combinación no es válida, los tres valores permanecerán en blanco en el encabezado de la orden de venta.
- 3. Año de temporada**

Especifique el año de temporada por defecto que utilizará el sistema en el encabezado de la orden de venta. Introduzca un valor de la tabla de UDC 41F /SY. Además, debe definir una combinación válida de colección, código de temporada y año de temporada mediante el programa Collections (PCW07). Si la combinación no es válida, los tres valores permanecerán en blanco en el encabezado de la orden de venta.
- 4. Validar artículos con la colección**

Especifique si los artículos introducidos en la cuadrícula se validarán con la colección. Asimismo, especifique si se emitirá un aviso o un error al validar los artículos. Los valores son:

En blanco - No validar los artículos. Puede introducir cualquier artículo en la cuadrícula.

1 - Emitir un aviso si el artículo introducido no forma parte de la colección

2 - Emitir un error si el artículo introducido no forma parte de la colección

---

**Nota:** si esta opción de proceso se establece como 1 o 2, el sistema le solicitará que introduzca una colección en el encabezado de la orden de venta para validar artículos diseñados. Si deja esta opción de proceso en blanco, podrá dejar el campo Colección del encabezado de la orden de venta vacío.

---
- 5. Prefijo de plantillas de colecciones**

Especifique el símbolo que se utilizará como prefijo de la plantilla de colección introducida en el campo Número artículo para mostrar la pantalla Entrada de matriz con una plantilla de colección. Las plantillas de colección son un subconjunto de artículos que pertenecen a una colección. Por lo general, al introducir una orden de venta, se introduce un número de artículo y la pantalla Entrada de matriz muestra sólo el artículo. Para mostrar una plantilla de colección, debe asignar un prefijo a la plantilla mediante el símbolo especial que se ha especificado en la opción de proceso. Por ejemplo, si el símbolo es un \* (asterisco) y el nombre de la plantilla es M06, al introducir \*M06 en la línea de la orden, se mostrará la pantalla Entrada de matriz en la que se utilizará la plantilla de colección M06.
- 6. Enviar número dirección a entrada matriz**

Especifique el cliente para el que el sistema obtendrá los valores de código de categoría a fin de identificar el porcentaje de división en el programa Matrix Entry (PCW10). Esta opción de proceso determina si se enviará la dirección de envío o de venta del cliente al programa Matrix Entry. Los valores son:

En blanco - Enviar el número de cliente de entrega

*I* - Enviar el número de cliente de venta

El sistema identifica el código de categoría utilizado en el libro de direcciones con los porcentajes de división mediante el código SPLITC de la tabla de UDC 41F/00.

El sistema localiza el código de cuadrícula adecuado para ese valor de código de categoría en la tabla de división de tamaño, que se ha configurado mediante el programa Automatic Splitting by Size Definition (PCW33).

## **7. Buscar y seleccionar artículos**

Especifique si se sustituirá la ayuda visual estándar para el número de artículo. Los valores son:

En blanco - Mostrar la ayuda visual de artículo estándar

*I* - Utilizar el programa Búsqueda y selección de artículos (PCW41011) para mostrar los artículos diseñados que se pueden seleccionar.

Esta opción de proceso sólo se activa si la constante de sistema ¿Usar módulo gestión diseños? (SY41F) se habilita en el programa JD Edwards EnterpriseOne System Control (P99410).

- Configure la opción de proceso de Style Matrix Entry (PCW10) en la ficha Versiones del programa Sales Order Entry (P4210) para especificar la versión de Matrix Entry que se utilizará.
- Configure la opción de proceso de Matrix Entry (PCW10) para especificar si el sistema dividirá automáticamente las cantidades y si esta división automática se puede sustituir por una introducción manual de los valores.

Si configura esta opción de proceso para que divida las cantidades de forma automática, estas se dividirán según la configuración de la división de tamaño de la cuadrícula de matriz utilizada por el artículo diseñado.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Inventario con Administración de Diseños", Definición de cuadrículas de matrices de tamaño, Definición de división de tamaño.

- Configure la opción de proceso de Matrix Entry (PCW10) para especificar si el sistema mostrará la disponibilidad estándar o la cantidad disponible para asignación.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de Asignaciones para JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños".

## **Consulte también**

*Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Órdenes de Venta*, "Introducción de Órdenes de Venta".

## Pantallas utilizadas para introducir órdenes de venta para artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Consulta sobre servicio al cliente	W4210E	Administración de órdenes de venta (G41F14), Registro de orden de venta	Revisión de órdenes de venta
Encabezado de órdenes de venta	W4210G	Administración de órdenes de venta (G41F14), Registro de orden de venta Haga clic en Añadir.	Introducción de órdenes de venta para artículos diseñados
Modificaciones de detalles de órdenes de venta	W4210A	Administración de órdenes de venta (G41F14), Registro de orden de venta Haga clic en OK en la pantalla Encabezado de órdenes de venta.	Introducción de órdenes de venta para artículos diseñados
Búsqueda y selección de plantilla de colección	WCW43A	Administración de órdenes de venta (G41F14), Registro de orden de venta Seleccione la opción Plantillas de diseño en el menú Pantalla.	Selección de una plantilla de colección para utilizar con la orden de venta
Entrada de matriz	WCW10B	Administración de órdenes de venta (G41F14), Registro de orden de venta Introduzca un artículo diseñado en la pantalla Modificaciones de detalles de órdenes de venta y salga de la fila.	Introducción de órdenes de venta para artículos diseñados

## Impresión de órdenes de venta para artículos diseñados

El programa Print Sales Order for Style Items (RCW02) se utiliza para imprimir la orden de venta de los artículos diseñados en formato de matriz. El informe imprime una sección de encabezado para cada orden en una página nueva. Si el precio unitario de un determinado nivel de artículo diseñado no coincide con el precio unitario para ese mismo nivel de artículo diseñado, en el informe no se imprimirá el precio unitario. Por ejemplo, supongamos que el precio unitario de los mismos pantalones vaqueros varía en función del largo. Es posible que un largo mayor tenga un precio más alto. En este caso, el precio unitario no se imprimirá. Si el sistema no puede localizar ninguna orden que coincida con los criterios de selección de datos, en el informe se imprimirá la frase No se encontraron datos. Este programa sólo imprime un informe; el sistema no actualiza ningún dato.

En este apartado se incluye un requisito y se explica cómo imprimir órdenes de venta para artículos diseñados.

## Requisito

Antes de llevar a cabo la tarea que se describe en este apartado, defina las opciones de proceso del programa Print Sales Order for Style Items para especificar los códigos de estado siguiente inicial y final de las órdenes de venta para procesar. Estas opciones de proceso son obligatorias.

## Impresión de órdenes de venta para artículos diseñados

Seleccione Informes (G41F19), Impresión de órdenes de compra para artículos diseñados o Proceso periódico (G41F20), Orden de venta.

---

## Ejecución de una actualización masiva de artículos diseñados de órdenes de venta

En este apartado se ofrece una descripción general de las actualizaciones masivas de artículos diseñados de órdenes de venta, se enumeran los requisitos y se tratan los siguientes temas:

- Configuración de las opciones de proceso de Sales Order - Mass Update for Style Items (PCW61)
- Ejecución de una actualización masiva de artículos diseñados de órdenes de venta

## Actualización masiva de artículos diseñados de órdenes de venta

Utilice el programa Sales Order - Mass Update for Style Items (PCW61) para actualizar simultáneamente una gran cantidad de líneas de artículos diseñados de órdenes de venta. El usuario puede realizar estas funciones:

- Actualizar fechas para varias líneas de artículos diseñados de órdenes de venta por:
  - Fecha solicitada
  - Fecha prometida de entrega
  - Fecha de envío prometida
  - Fecha de acopio programada
- Actualizar el estado siguiente de varias líneas de artículos diseñados de órdenes de venta cuando actualice una o varias fechas.
- Restablecer compromisos para varias líneas de artículos diseñados de órdenes de ventas, desde compromisos en firme hasta flexibles.

Podrá también restablecer los valores de estado siguiente y último cuando restablezca los compromisos.
- Cancelar varias líneas de artículos diseñados de órdenes de ventas.

---

**Nota:** el programa Sales Order - Mass Update for Style Items sólo se mostrará y procesará líneas de artículos diseñados de órdenes de ventas que contengan artículos diseñados con una estructura de artículo asociada.

Asimismo, el programa Sales Order - Mass Update for Style Items evita el proceso de las líneas de órdenes de transporte y de aquellas líneas con el potencial de entrar y salir del almacén.

---

## Requisitos

Antes de ejecutar una actualización masiva de líneas de artículos diseñados de órdenes de venta:

- Configure las opciones de proceso de Sales Order - Mass Update for Style Items (PCW61).
- Introduzca varias órdenes de venta para artículos diseñados.
- Si va a restablecer compromisos, debe crear ubicaciones de inventario que no sean principales y ejecutar algunas de las líneas de orden mediante hojas de acopio.

## Pantalla utilizada para ejecutar una actualización masiva de artículos diseñados de órdenes de venta

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Orden de venta - Actualización masiva para líneas de artículo diseñado	WCW61D	Proceso periódico (G41F20), Orden de venta - Actualización masiva de artículos diseñados	Ejecución de una actualización masiva de artículos diseñados de órdenes de venta

## Configuración de las opciones de proceso de Sales Order - Mass Update for Style Items (PCW61)

Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

### Valores por defecto

- Tipo de orden**  
Especifique el tipo de orden que el sistema utilizará como valor por defecto en la ficha Consultar orden venta para filtrar líneas de detalle de órdenes de venta.
- Sucursal/planta**  
Especifique la sucursal/planta que el sistema utilizará como valor por defecto en la ficha Consultar orden venta para filtrar líneas de detalle de órdenes de venta.
- Fecha solicitada**  
Especifique si se podrá actualizar la fecha solicitada de la orden de venta. Los valores son:  
En blanco - El sistema no permite actualizar la fecha solicitada.  
/ - El sistema permite actualizar la fecha solicitada.
- Fecha de entrega prometida**  
Especifique si se podrá actualizar la fecha de entrega prometida de la orden de venta. Los valores son:  
En blanco - El sistema no permite actualizar la fecha de entrega prometida.  
/ - El sistema permite actualizar la fecha de entrega prometida.
- Fecha de envío prometida**  
Especifique si se podrá actualizar la fecha de envío prometida para la orden de venta. Los valores son:  
En blanco - El sistema no permite actualizar la fecha de envío prometida.  
/ - El sistema permite actualizar la fecha de envío prometida.
- Fecha de acopio programada**  
Especifique si se podrá actualizar la fecha de acopio programada para la orden de venta. Los valores son:  
En blanco - El sistema no permite actualizar la fecha de acopio programada.  
/ - El sistema permite actualizar la fecha de acopio programada.

## Visualización

### 1. De código de estado siguiente

Especifique un valor por defecto para el campo Desde sig estado en la ficha Consultar orden venta que el sistema utilizará para filtrar líneas de orden de venta.

Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema no utilizará el valor del campo Desde sig estado para filtrar las líneas de orden de venta que se mostrarán.

### 2. A código de estado siguiente

Especifique un valor por defecto para el campo A en la ficha Consultar orden venta que el sistema utilizará para filtrar líneas de orden de venta.

Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema no mostrará líneas de orden de venta que tengan un valor de estado siguiente de 999.

## Proceso

### 1. Restablecimiento de compromisos

Especifique si desea activar la opción Restablecimiento de compromisos en el menú Fila. Esta opción le permitirá restablecer compromisos para las líneas de orden de venta. Los valores son:

En blanco - Desactivar

*I* - Activar

### 2. Actualización de fechas

Especifique si desea activar la opción Actualización de fechas en el menú Fila. Esta opción le permitirá actualizar las fechas de las líneas de orden de venta. Los valores son:

En blanco - Desactivar

*I* - Activar

### 3. Cancelación de líneas

Especifique si desea activar la opción Cancelación de líneas en el menú Fila. Esta opción le permite cancelar líneas de orden de venta. Los valores son:

En blanco - Desactivar

*I* - Activar

### 4. Código de motivo obligatorio

Especifique si el sistema necesitará un código de motivo válido para cancelar líneas de orden de venta. Los valores son:

En blanco - No obligatorio

*I* - Obligatorio

### 5. Código de motivo

Especifique un valor por defecto para el código de motivo que desea que utilice el sistema para cancelar líneas de detalle de órdenes de venta. El sistema mostrará este valor en la ficha Procesar de la pantalla Orden de venta - Actualización masiva de artículos diseñados.

### 6. Modificar estado siguiente

Especifique el valor de estado siguiente que el sistema utilizará cuando se actualicen las fechas de las líneas de detalle de las órdenes de venta. El sistema mostrará el valor que introduzca aquí en la ficha Procesar de la pantalla Orden de venta - Actualización masiva de artículos diseñados.

### 7. Actualizar estado siguiente

Especifique si el sistema actualizará el estado de las líneas de orden de venta cuando se introduzcan fechas nuevas. Los valores son:

En blanco - No actualizar estado de línea de orden

*I* - Actualizar estado de línea de orden. El sistema actualizará el estado de las líneas de orden de venta cuando se introduzcan fechas nuevas con el valor de la opción de proceso Modificar estado siguiente.

#### **8. Activar/desactivar fechas no seleccionadas**

Especifique si el sistema actualizará los campos de fecha que no se hayan seleccionado para actualizar en la ficha Valores por defecto. Los valores son:

En blanco - Desactivar. No se actualizan los campos de fecha que no se hayan seleccionado para actualizaciones.

*I* - Activar. Se actualizan los campos de fecha que no se hayan seleccionado para actualizaciones

### **Versiones**

#### **1. Registro de órdenes de venta (P4210)**

Especifique la versión del programa Sales Order Entry (P4210) que utilizará el sistema para actualizar líneas de orden de venta. Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema utilizará la versión por defecto ZJDE0001.

### **Restablecimiento de compromisos**

#### **1. Código estado: siguiente**

Especifique el código de estado siguiente que utilizará el sistema al restablecer compromisos para líneas de orden. El sistema mostrará el valor que introduzca aquí en la ficha Procesar de la pantalla Orden de venta - Actualización masiva de artículos diseñados, pero puede sustituir este valor. Es necesario un valor de estado siguiente válido para restablecer compromisos.

#### **2. Código de estado: último**

Especifique el código de último estado que utilizará el sistema al restablecer compromisos para líneas de orden. El sistema mostrará el valor que introduzca aquí en la ficha Procesar de la pantalla Orden de venta - Actualización masiva de artículos diseñados, pero puede sustituir este valor. Es necesario un valor de último estado válido para restablecer compromisos.

## **Ejecución de una actualización masiva de artículos diseñados de órdenes de venta**

Acceda a la pantalla Orden de venta - Actualización masiva para líneas de artículo.

**Orden de venta - Actualización masiva de artículos diseñados - Orden de venta - Actualización masiva para líneas diseñado**

Buscar (I) Cerrar (L) Fila (R) Herramientas

**Actualizar fechas**

Fecha actz  ☒ Fecha solicitud ☒ Fecha entrega prometida ☒ Fecha envío prometida ☒

**Restablecer compromisos**

Cd est - Último  Cd est - Sig

**Estado siguiente - Actz fechas**

Sust estado siguiente  ☒ Actz siguiente estado

Código motivo  Fecha caducidad

**Registros 1 - 10**

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	R	R	Cía orden	Número orden	Tp ord	Nº corto artículo	Descripción artículo	Dirección envío	Número línea	Sucursal planta	Dirección venta
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			00001	8162055	SO	169461	HAT- Kids	424224	1,000	30C	4
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			00001	8162055	SO	169462	HAT- Kids	424224	2,000	30C	4
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			00001	8162055	SO	169463	HAT- Kids	424224	3,000	30C	4
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			00001	8162055	SO	169464	HAT- Kids	424224	4,000	30C	4
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			00001	8162055	SO	169465	HAT- Kids	424224	5,000	30C	4
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			00001	8162055	SO	169466	HAT- Kids	424224	6,000	30C	4
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			00001	8162055	SO	169467	HAT- Kids	424224	7,000	30C	4

Pantalla Orden de venta - Actualización masiva para líneas de artículo diseñado

Para ejecutar una actualización masiva de artículos diseñados de órdenes de venta:

1. Introduzca valores para los campos que desee en la ficha Consultar orden venta y en la línea de consulta QBE y haga clic en Buscar para obtener las líneas de orden de venta que desea actualizar.
2. Seleccione la ficha Procesar.
3. Si desea actualizar fechas de órdenes, lleve a cabo lo siguiente:
  - a. Introduzca la nueva fecha a la que desea actualizar las fechas seleccionadas en el campo Fecha actz.
  - b. Seleccione las fechas que desea actualizar con la nueva fecha.

Puede decidir actualizar la fecha solicitada, la fecha de envío prometida, la fecha de envío prometida o la fecha de acopio programada.

**Nota:** las fechas aparecen seleccionadas o sin seleccionar y se activan o no en función de los valores de las opciones de proceso.

- c. Seleccione las filas que desea actualizar.
- d. Si desea actualizar el estado siguiente, introduzca un estado en el campo Sust estado siguiente.  
El estado por defecto mostrado dependerá de la opción de proceso Modificar estado siguiente.
- e. Compruebe que la opción Actz siguiente estado está seleccionada.

Esta opción aparecerá seleccionada si configura la opción de proceso Actualizar estado siguiente como 1.

- f. Seleccione la opción Actualización de fechas en el menú Fila.

4. Si desea restablecer compromisos, realice lo siguiente:

- a. Compruebe los campos Cd est - Último y Cd est - Sig.

Estos valores se definen en la ficha Restablecimiento de compromisos de las opciones de proceso.

- b. Seleccione las filas que desea actualizar.
- c. Seleccione la opción Restablecimiento de compromisos en el menú Fila.

5. Si desea cancelar líneas de orden de venta, lleve a cabo lo siguiente:

- a. Introduzca un código de motivo para cancelar las líneas en el campo Código motivo.

Este campo puede ser obligatorio o no, en función de una opción de proceso.

Si ha introducido un código de motivo en la opción de proceso Código de motivo, el sistema lo mostrará en este campo.

- b. Seleccione las filas que desea cancelar.
- c. Seleccione la opción Cancelación de líneas en el menú Fila.

## CAPÍTULO 7

# Utilización de Asignaciones con JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños

En este capítulo se ofrece una descripción general de las asignaciones para la administración de diseños y del proceso de compromiso estándar, y se tratan los siguientes temas:

- Definición de reglas de compromiso
- Ejecución manual de asignaciones
- Ejecución automática de asignaciones
- Generación de propuestas de asignación
- Generación de propuestas de entrega
- Validación de propuestas de asignación y entrega

---

## Asignaciones para JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños facilita la asignación de ventas al por mayor y la entrega de artículos diseñados.

---

**Nota:** no puede utilizar el sistema JD Edwards EnterpriseOne Cumplimiento de órdenes para artículos diseñados.

---

Las reglas de asignación se utilizan para facilitar la distribución efectiva y eficaz de los artículos diseñados disponibles para satisfacer órdenes de venta. Se pueden definir reglas de asignación en función de sus requisitos de negocio.

Las órdenes de venta pueden incluir un gran número de líneas de órdenes detalladas para los artículos diseñados cuyo período de entrega inicial es muy limitado. La línea de una orden de venta está formada por un grupo de artículos diseñados secundarios.

Las recepciones de las órdenes de trabajo para artículos de fabricación discreta suelen distribuirse entre artículos diseñados secundarios de muchos tamaños. Utilice reglas de asignación para determinar el artículo y el tamaño del artículo que va a recibir cada cliente. Si no se puede enviar un determinado tamaño, podrá crear excepciones o sustituciones de las reglas de asignación para determinar cuándo se pueden enviar los artículos y cuándo no. Todas las reglas de asignación son aplicables a órdenes de venta únicamente de artículos diseñados.

Las reglas de asignación permiten lo siguiente:

- Definir la prioridad de las órdenes de forma dinámica

El sistema da prioridad a las órdenes de venta.

- Entregar órdenes coherentes

Puede utilizar reglas de asignación para definir qué artículos diseñados se pueden enviar conjuntamente y cuáles no.

- Coordinar artículos diseñados

Por ejemplo, los conjuntos de chaquetas y pantalones se envían a la vez. También hay otros conjuntos que se pueden vender por separado. Utilice la función de administración superior e inferior para coordinar los artículos diseñados que deben entregarse a la vez.

- Proporcionalidad del tamaño

Es más lógico distribuir los bienes disponibles entre las órdenes de venta de forma proporcional que entregar todos los bienes disponibles en una única orden.

- Importancia de tamaño

Las tallas que se utilizan con más frecuencia en el mercado se establecen con una importancia mayor que las tallas que rara vez se utilizan o que utiliza muy poca gente.

Por ejemplo, las tallas que se solicitan con más frecuencia, como la talla mediana (M) y la grande (L), deben entregarse con más frecuencia que otras tallas menos frecuentes, como la extra pequeña (XS) y la extra grande (XL).

- Administración automática de escasez

Cuando la cantidad disponible es menor que la demanda total de las órdenes de venta, puede utilizar asignaciones para equilibrar la entrega de los bienes en las órdenes de venta, asignando un determinado porcentaje a la demanda. Utilice la tasa de distribución o el proceso de asignación por prioridad en las asignaciones para administrar automáticamente la escasez.

- Disponibilidad de órdenes por temporada

Para las órdenes por temporada, la disponibilidad durante la entrada de las órdenes de venta es de cero. Para artículos no diseñados, el proceso de negocio estándar de JD Edwards EnterpriseOne consiste en atrasar los artículos que no tengan disponibilidad. No obstante, no se recomienda esta práctica para los artículos diseñados de algunos sectores.

- Propuestas con validación manual o automática

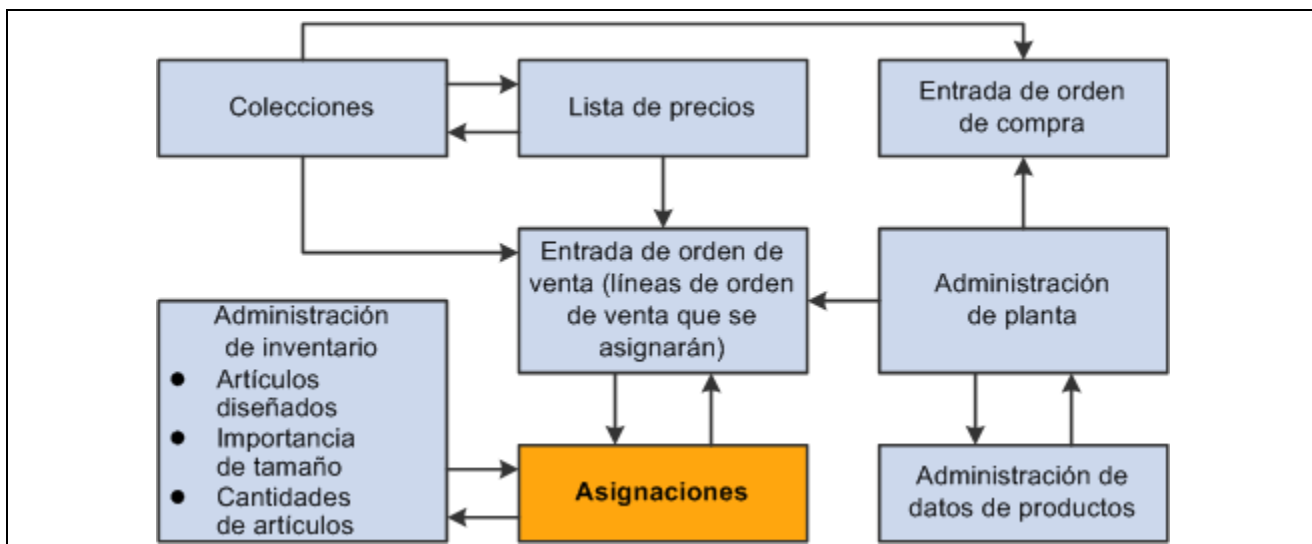
Puede validar las propuestas de forma manual o utilizar un proceso automático.

Las asignaciones se realizan mediante el sistema basándose en las reglas de asignación definidas por el usuario. También puede utilizar reglas de asignación para crear un inventario de seguridad que permita aumentar el inventario para satisfacer órdenes de venta grandes y de prioridad alta.

Puede generar propuestas de asignación y de entrega para artículos diseñados. Las propuestas de asignación permitirán compartir el inventario disponible entre varias órdenes de venta en el caso de que no haya suficientes productos. Las propuestas de entrega garantizan la entrega del número de bienes adecuado según las necesidades.

Puede administrar los procesos de las propuestas de asignación y de entrega al mismo tiempo si establece limitaciones en el momento de asignar el inventario. Estos procesos también se pueden dividir y ejecutar por separado. En este caso, primero deberá asignar el inventario (compromiso en firme) y, a continuación, administrar las limitaciones de la entrega.

En el diagrama siguiente se ilustra la integración entre el proceso de asignación y el resto de programas y sistemas de JD Edwards EnterpriseOne:



Integración de asignaciones

En el cálculo de las asignaciones para los artículos diseñados se utiliza uno de los siguientes procesos:

- Asignaciones manuales

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de Asignaciones con JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños", Ejecución manual de asignaciones.

- Asignaciones automáticas

El proceso de asignaciones automáticas puede incluir el cálculo de las propuestas de asignación y de entrega.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de Asignaciones con JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños", Ejecución automática de asignaciones.

---

**Importante:** para el proceso de asignaciones, el sistema sólo tiene en cuenta los artículos diseñados. El sistema no tiene en cuenta los artículos no diseñados y, por lo tanto, durante la selección de datos ignorará las líneas de las órdenes de venta que contengan artículos no diseñados.

---

## Ejecución del programa Repost Active Sales Orders

Si va a utilizar asignaciones y tiene propuestas pendientes, debe validar las propuestas para eliminar los compromisos antes de ejecutar el programa Repost Active Sales Order (R42995). Si vuelve a contabilizar un artículo diseñado que esté en una propuesta, puede causar problemas de compromiso para ese artículo diseñado.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Órdenes de Venta*, "Ejecución de Procesos de Final del Día", Nueva contabilización de órdenes.

## Requisitos

Antes de completar las tareas de este capítulo, debe completar la siguiente configuración:

- Establezca el campo Compromiso específico (días) de la pantalla Constantes de sucursal/planta en 999 para eliminar futuros compromisos.
- Anule la selección de la opción Permitir órdenes atrasadas en la pantalla Constantes de sucursal/planta para especificar que no se deben permitir órdenes atrasadas para la sucursal/planta.

---

**Nota:** si no es posible desactivar las órdenes atrasadas en el nivel de sucursal/planta, puede omitir el proceso de órdenes atrasadas estableciendo en blanco la opción de proceso Activación de verificación de disponibilidad de la ficha Compromiso, en el programa Sales Order Entry (P4210).

---

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Órdenes de Venta*, “Configuración del Sistema de Administración de Órdenes de Venta”, Definición de constantes, Definición de constantes de sucursal/planta.

- Seleccione la opción Otra cantidad 1 OV en la pantalla Definición de disponibilidad de las constantes de sucursal/planta para permitir al sistema deducir la otra cantidad 1 de las órdenes de venta a partir de la cantidad disponible.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Órdenes de Venta*, “Configuración del Sistema de Administración de Órdenes de Venta”, Definición de constantes, Definición de disponibilidad de artículos.

---

**Nota:** el campo Otra cantidad 1 OV almacena la cantidad retenida durante el proceso de asignación.

---

---

**Importante:** el campo Otra cantidad 1 OV se utiliza en las órdenes de venta abiertas. Si utiliza órdenes de venta abiertas, quizás desee configurar el proceso de órdenes de venta abiertas para que utilice el campo Otra cantidad 2 OV. Para ello, establezca la opción de proceso Comprometer a cantidad 1 o 2 en la ficha Compromiso del programa Sales Order Entry (P4210).

---

- Defina un estado específico para las asignaciones en las reglas de actividad de las órdenes.  
Por ejemplo, estado de orden 529 (en asignaciones).

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Órdenes de Venta*, “Configuración del Sistema de Administración de Órdenes de Venta”, Definición de reglas de actividades de órdenes.

- Deje en blanco la opción de proceso Activación de verificación de disponibilidad en la ficha Compromiso del programa Sales Order Entry (P4210) para desactivar la verificación de disponibilidad.

---

**Importante:** debe completar esta configuración para realizar asignaciones.

---

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Órdenes de Venta*, “Introducción de Órdenes de Venta”, Introducción de información de detalle y de cabecera de órdenes de venta, Definición de opciones de proceso para Sales Order Entry (P4210).

- Compruebe la configuración de las siguientes tablas de códigos definidos por el usuario:
  - Alias de nivel (41F/LA)

Los códigos de alias de nivel definen los códigos SRP de los códigos de categoría de ventas. En el UDC superior/inferior (41F/RC) se utiliza el UDC 41F/LA.

- Superior/inferior (41F/RC)

El UDC 41F/RC se utiliza en las opciones de proceso Alias de código de categoría de artículo 1 y Alias de código de categoría de artículo 1 de la ficha Tasa de satisfacción, y en las opciones de proceso Sup/inferior alias de categoría artículo, Código de grupo de alias categoría artículos 1, y Código de grupo de alias categoría artículos 2 de la ficha Proceso Sup/inferior del programa Generate Allocation and Delivery Proposals (RCW06).

Utilice la función de administración superior e inferior para entregar artículos al mismo tiempo, por ejemplo, la venta conjunta de una chaqueta y un pantalón.

- Extraer o selec según pedido (41F/SB)

El UDC 41F/SB se utiliza en la opción de proceso Tasa de satisfacción en función de de la ficha Proceso del programa Generate Allocation and Delivery Proposals.

- Tipos proceso (41F/TT) (tipos de tratamiento)

El UDC 41F/TT se utiliza en la opción de proceso Tipo de proceso de la ficha Estado del programa Generate Allocation and Delivery Proposals.

- Códigos de motivo (no retenido) (41F/NR)

El código de motivo indica el motivo por que no se ha retenido una determinada línea o artículo diseñado de una orden de venta.

## Términos comunes utilizados en este capítulo

### Cantidad no procesada

Se calcula para cabeceras y líneas de detalle de órdenes de venta. En el cálculo se tienen en cuenta tanto las líneas seleccionadas como las no seleccionadas.

El cálculo corresponde a la cantidad solicitada menos la cantidad cancelada para las líneas que tienen un estado siguiente (antes de que estas líneas se procesaran con el programa Generate Allocation and Delivery Proposals (RCW06)) igual o inferior al valor de la opción de proceso Código final de estado siguiente de la ficha Estado del programa Generate Allocation and Delivery Proposals. Como resultado:

- Si la opción de proceso Tipo de proceso de la ficha Estado del programa Generate Allocation and Delivery Proposals está establecida en *P* para la propuesta de asignación, la cantidad no procesada corresponderá a la cantidad que nunca se asignó.
- Si la opción de proceso Tipo de proceso de la ficha Estado del programa Generate Allocation and Delivery Proposals está establecida en *D* para la propuesta de entrega, la cantidad no procesada corresponderá a la cantidad que nunca se propuso para las entregas.

### Cantidad pendiente

Se calcula sólo para las líneas de detalle de las órdenes de venta.

El cálculo corresponde a la cantidad solicitada de las líneas que tienen un estado siguiente (antes de que estas líneas se procesaran con el programa Generate Allocation and Delivery Proposals) incluida en el rango definido en las opciones de proceso Código inicial de estado siguiente y Código final de estado siguiente de la ficha Estado del programa Generate Allocation and Delivery Proposals. Como resultado:

- Si la opción de proceso Tipo de proceso de la ficha Estado del programa Generate Allocation and Delivery Proposals está establecida en  $P$  para la propuesta de asignación, la cantidad pendiente corresponderá a la cantidad lista para asignarse.
- Si la opción de proceso Tipo de proceso de la ficha Estado del programa Generate Allocation and Delivery Proposals está establecida en  $D$  para la propuesta de entrega, la cantidad pendiente corresponderá a la cantidad lista para las propuestas de entrega.

**Cantidad solicitada**

Se calcula sólo para las cabeceras de las órdenes de venta y corresponde a la cantidad inicial solicitada.

En el cálculo no se incluyen las líneas de detalle de las órdenes de venta y no depende del estado de la línea de la orden. No se tienen en cuenta las líneas canceladas.

**Cantidad procesada**

Se calcula sólo para las cabeceras de las órdenes de venta.

El cálculo de la cantidad procesada corresponde a la cantidad solicitada menos la cantidad pendiente.

El cálculo de la cantidad procesada corresponde a las cantidades que pasaron al paso de proceso de propuesta de asignación o de entrega durante un ciclo de proceso anterior.

**Cantidad propuesta**

Se calcula para cabeceras y líneas de detalle de órdenes de venta.

El cálculo de la cantidad propuesta corresponde a la cantidad pendiente multiplicada por la tasa de distribución, donde la tasa de distribución tiene uno de los siguientes valores:

- Si la opción de proceso Parte proporcional de la ficha Condiciones del programa Generate Allocation and Delivery Proposals está establecida en  $Y$  para activar el proceso de asignación por prioridad, la tasa de distribución corresponderá a la tasa (cantidad disponible total / cantidad pendiente total) en la que la suma se obtiene teniendo en cuenta todas las líneas de las órdenes de venta extraídas. El sistema calcula la asignación por prioridad para cada artículo y para cada línea de la orden de venta.
- Si la opción de proceso Parte proporcional de la ficha Condiciones del programa Generate Allocation and Delivery Proposals está establecida en  $N$  para desactivar el proceso de asignación por prioridad, el programa utilizará el valor de la opción de proceso Tasa de distribución de la ficha Condiciones. Si la opción de proceso Tasa de distribución está en blanco, la cantidad propuesta será igual a la cantidad pendiente. La cantidad propuesta se calcula para las líneas de detalle de las órdenes de venta seleccionadas sólo como se haya definido en la selección de datos y en las opciones de proceso Código inicial de estado siguiente y Código final de estado siguiente de la ficha Estado del programa Generate Allocation and Delivery Proposals.

---

**Nota:** si activa el proceso de asignación por prioridad y de tasa de distribución, el sistema realizará los cálculos utilizando la asignación por prioridad y omitirá la tasa de distribución.

---

---

**Nota:** los procesos de asignación por prioridad y de tasa de distribución sólo son válidos para propuestas de asignación. En el algoritmo de propuesta de entrega no se utiliza el proceso de asignación por prioridad ni de tasa de distribución.

---

### **Cantidad retenida**

Se calcula para cabeceras y líneas de detalle de órdenes de venta. El sistema:

- Ordena las órdenes de venta en función de las reglas de prioridad definidas en la opción de proceso Regla de compromiso de prioridad de la ficha Regla de prioridad.
- Determina la cantidad propuesta.
- Compara la cantidad propuesta con la cantidad disponible si la opción de proceso Tipo de proceso de la ficha Estado del programa Generate Allocation and Delivery Proposals está establecida en *P*.

La cantidad mínima que se deduce al comparar la cantidad propuesta y la cantidad disponible se procesa para otras limitaciones, como la tasa de satisfacción y la administración superior/inferior.

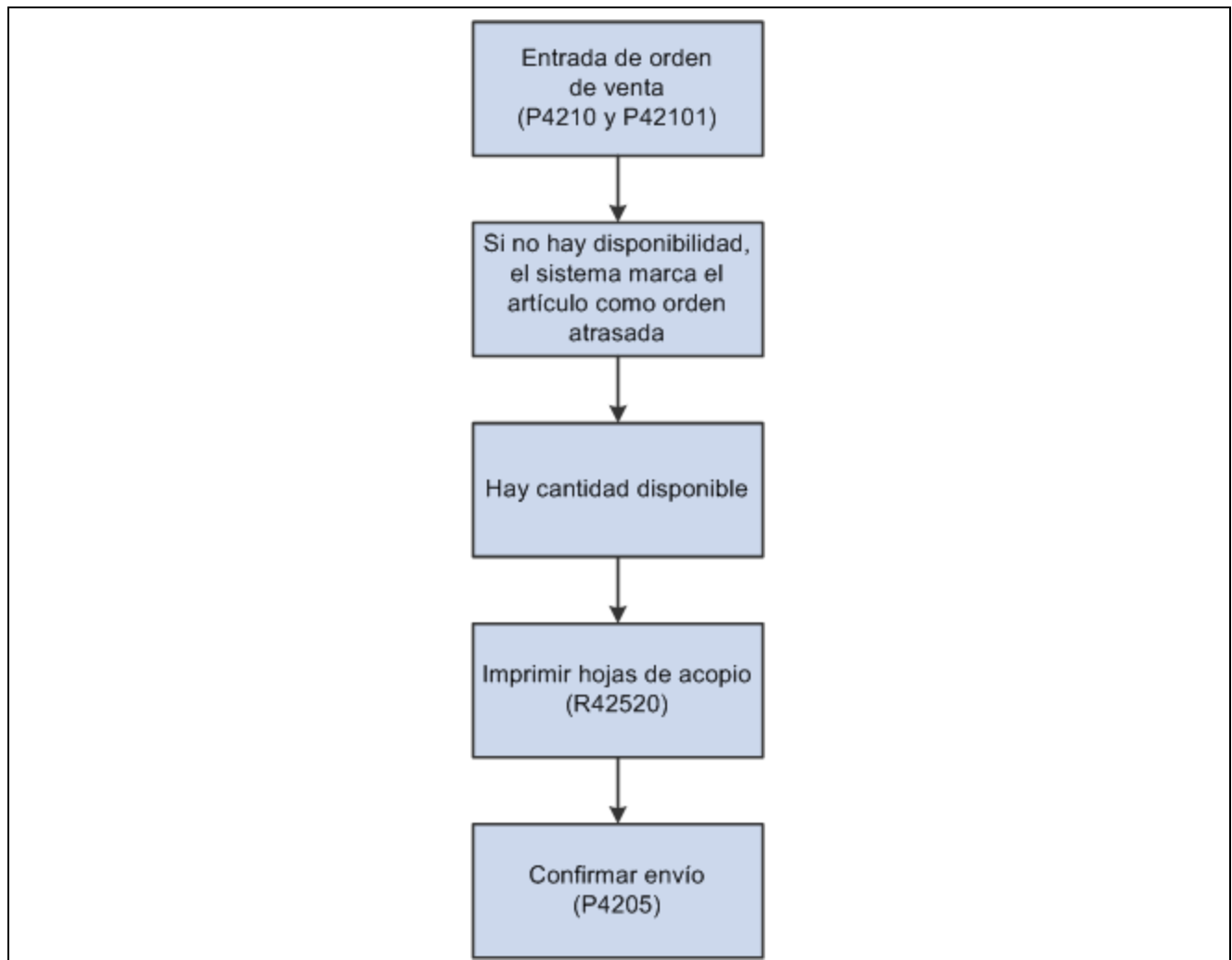
- Aplica varias limitaciones, como tasas de satisfacción o compensación de superior/inferior, tal y como se define en las opciones de proceso del programa Generate Allocation and Delivery Proposals.

El resultado, que es la cantidad presente en las propuestas de asignación y de entrega, corresponderá a la cantidad retenida.

---

## **Proceso de compromiso estándar**

El proceso de compromiso estándar es un proceso de órdenes que se utiliza con mucha frecuencia en el sistema de Administración de órdenes de venta de JD Edwards EnterpriseOne. En el siguiente diagrama se ilustra el proceso de compromiso de Administración de órdenes de venta:



Proceso de compromiso estándar de Administración de órdenes de venta

Debe seleccionar la opción Permitir órdenes atrasadas en la pantalla Constantes de sucursal/planta para especificar si se deben permitir órdenes atrasadas para una determinada sucursal/planta. Puede permitir órdenes atrasadas por artículo mediante los programas Item Master (P4101) o Item Branch/Plant (P41026), por cliente mediante el programa Customer Billing Instructions (P03013) o por sucursal/planta mediante el programa Branch/Plant Constants (P41001). Debe seleccionar la opción Permitir órdenes atrasadas en todos los programas para que el sistema pueda atrasar el artículo de una orden de venta.

También debe establecer la opción de proceso Activación de verificación de disponibilidad de la ficha Compromiso del programa Sales Order Entry (P4210) en 1. De este modo, el sistema realizará la verificación de disponibilidad. Si la cantidad no está disponible, el sistema emitirá un aviso indicando que la cantidad de ese artículo supera la cantidad disponible. El sistema atrasa o cancela automáticamente cualquier cantidad que no esté disponible basándose en la información de órdenes atrasadas que se haya definido en los programas Item Master, Item Branch/Plant, Branch/Plant Constants y Customer Billing Instructions.

Introduzca órdenes de venta utilizando el programa Sales Order Entry (P4210 y P42101). Cuando la cantidad de la orden atrasada esté disponible, puede imprimir hojas de acopio utilizando el programa Print Pick Slips (R42520). Para confirmar los envíos, utilice el programa Shipment Confirmation (P4205).

En algunos sectores, no hay ningún inventario disponible cuando se introducen las órdenes de venta, sobre todo en los artículos de temporada. Por lo tanto, el proceso de compromiso estándar de órdenes de venta no cumple totalmente con los requisitos de estos sectores. Puede utilizar los procesos de propuesta de asignación y entrega para distribuir los artículos cuando el inventario esté disponible.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Órdenes de Venta*, “Configuración del Sistema de Administración de Órdenes de Venta”, Definición de constantes.

---

## Definición de reglas de compromiso

En este apartado se ofrece una descripción general de las reglas de compromiso, se enumeran los requisitos y se tratan los siguientes temas:

- Definición de códigos para reglas de compromiso
- Definición de reglas de compromiso para artículos diseñados
- Definición del valor de prioridad para códigos de categoría

### Reglas de compromiso

Puede definir reglas de compromiso para las propuestas de asignación y entrega utilizando el programa Commitment Rules for Style Item (PCW41). El sistema almacena la definición del compromiso en la tabla Commitment Rules (FCW41).

Puede definir códigos definidos por el usuario (UDC) para las reglas de compromiso en el UDC de reglas de compromiso (41F/CR). Una vez definido el código de la regla de compromiso en el UDC, puede definir los detalles de cada uno de los parámetros de la regla de compromiso.

Puede utilizar el programa Priority Category Codes (PCW23) para seleccionar valores para los campos de Alias de cliente 1 a Alias de cliente 5 en la pantalla Definición de reglas de compromiso para artículos diseñados (WCW41A). Puede utilizar los 30 códigos de categoría y el código de país (CTR) de la tabla Address Book Master (F0101) en función del cliente empleado en la orden de venta. Por ejemplo, el campo Alias de cliente 1 se establece en *AC01*.

El programa Priority Category Codes también le permite definir la prioridad para cada código de categoría y código de país, independientemente del código de la regla de compromiso. La prioridad para el valor de cada código de categoría se puede establecer con un valor entre 0 y 99, donde 0 corresponde a la prioridad más alta, y 99, a la prioridad más baja. Por ejemplo, el código de categoría AC01 tiene el valor de categoría 105. Puede utilizar el programa Priority Category Codes para definir la prioridad para los códigos de categoría o códigos de país basándose en el UDC Alias de prioridad (41F/PA). Los valores se almacenan en la tabla Priority Value for Category Codes (FCW39).

Cada código de categoría puede tener distintos valores para distintos clientes. En el programa Generate Allocation and Delivery Proposals (RCW06) se utiliza el valor de prioridad de un código de categoría cuando se da prioridad a las líneas de detalle de las órdenes de venta.

Puede establecer la prioridad de los siguientes parámetros de una regla de compromiso en la pantalla Definición de reglas de compromiso para artículos diseñados:

- Alias cliente 1
- Alias cliente 2
- Alias cliente 3

- Alias cliente 4
- Alias cliente 5
- Fecha prioridad envío

La fecha específica (alias RSDJ o PDDJ) que se va a utilizar dependerá de la opción de proceso Basado en fecha de envío prioritario de la ficha Regla de prioridad del programa Generate Allocation and Delivery Proposals (RCW06).

- Fecha prioridad orden

En este campo de fecha se utiliza el alias URDT.

- Fecha prioridad solicitud

En este campo de fecha se utiliza el alias DRQJ.

- Código prioridad

En este código de prioridad se utiliza el alias PRIO. El código de prioridad es un valor que corresponde a un cliente y que está definido en el programa Customer Master (P03013).

Para cada parámetro de la pantalla Definición de reglas de compromiso para artículos diseñados, la prioridad se establece con los valores del 1 al 9, donde 1 corresponde a la prioridad más alta y 9, a la prioridad más baja. Por ejemplo, el campo Fecha prioridad envío está establecido en 1 y Alias cliente 1 está establecido en 2.

---

**Nota:** no se admiten valores duplicados. Asimismo, utilice los valores por orden, por ejemplo, 1, 2, 3, en lugar de 1, 4, 5.

---

Al ejecutar el programa Generate Allocation and Delivery Proposals (RCW06), el programa Generate Allocation and Delivery Proposals da prioridad a las líneas de detalle de las órdenes de venta y establece el valor de la prioridad (PRIO) en función de la regla establecida en la tabla FCW41. El programa Generate Allocation and Delivery Proposals concatena los valores en función de la prioridad para generar una cadena de prioridad.

Por ejemplo, supongamos que una orden de venta de la tabla Sales Order Detail File (F4211) tiene el cliente 4242 y la fecha de envío de 23/10/2010. Al ejecutar el programa Generate Allocation and Delivery Proposals, el programa utiliza las reglas de compromiso en las que la fecha de envío esté establecida con la prioridad 1. Por lo tanto, el código de prioridad (PRIO) se establece como 23102010.

La prioridad 2 se ha establecido con el Alias cliente 1, definido como AC01. Para el cliente 4242, el programa recupera el valor del código de categoría AC01 (por ejemplo, 115) de la tabla F0101.

El valor de prioridad para 115 se establece en 99 en el programa Priority Category Codes. Finalmente, el código de prioridad (PRIO) se calcula de la siguiente forma:  $23102010 + 99 = 2310201099$ .

A continuación, el programa Generate Allocation and Delivery Proposals ordena la cadena de prioridad que ha calculado para cada orden de venta, en orden ascendente.

---

**Importante:** el programa Generate Allocation and Delivery Proposals también clasifica la cadena de prioridad que ha calculado para todas las órdenes de venta en orden ascendente, empezando por el valor más pequeño y terminando por el valor más grande. Por ejemplo, 2310201050 aparece antes que 2310201099.

---

## Requisito

Antes de comenzar con las tareas de esta sección, compruebe que se han definido los valores adecuados en el UDC de alias de prioridad (41F/PA). Los códigos de alias de prioridad aparecen en la pantalla Priority Category Codes Search & Select (Búsqueda y selección de códigos de categoría de prioridad) para utilizarlos al definir valores para los campos Alias cliente 1 a Alias cliente 5 en la pantalla Definición de reglas de compromiso para artículos diseñados.

## Pantallas utilizadas para definir reglas de compromiso

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Reglas de compromiso - Trabajo con códigos definidos por usuario	W0004AA	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asignaciones (G41F464), Reglas de compromiso (UDC 41F/CR)</li> <li>Haga clic en el botón de búsqueda del campo Reglas de compromiso en la pantalla Trabajo con reglas de compromiso para artículos diseñados. En la pantalla Selección de código definido por el usuario, seleccione Modificaciones en el menú Fila.</li> </ul>	Revisión, actualización e introducción de reglas de compromiso en el UDC 41F/CR  <b>Nota:</b> el programa Generate Allocation and Delivery Proposals utiliza el UDC 41F/CR en la opción de proceso Regla de compromiso de prioridad de la ficha Regla de prioridad.
Reglas de compromiso - Códigos definidos por usuario	W0004AI	En la pantalla Trabajo con códigos definidos por usuario, haga clic en Añadir.	Definición de códigos para reglas de compromiso
Trabajo con reglas de compromiso para artículos diseñados	WCW41B	Configuración de asignaciones (G41F47), Reglas de compromiso para artículos diseñados	Revisión, actualización e introducción de reglas de compromiso para artículos diseñados
Definición de reglas de compromiso para artículos diseñados	WCW41A	<ul style="list-style-type: none"> <li>Introduzca un valor en el campo Reglas comprom de la pantalla Trabajo con reglas de compromiso para artículos diseñados y haga clic en Añadir.</li> <li>Seleccione una regla de compromiso en la pantalla Trabajo con reglas de compromiso para artículos diseñados y haga clic en Seleccionar.</li> </ul>	Definición de reglas de compromiso para artículos diseñados  Actualización de una regla de compromiso existente
Trabajo con códigos de categoría de prioridad	WCW23A	Configuración de asignaciones (G41F47), Códigos de categoría de prioridad	Utilización de valores de prioridad para códigos de categoría







Nombre de página	Nombre de objeto	Navegación	Utilización
Priority Category Codes Search & Select (Búsqueda y selección de códigos de categoría de prioridad)	WCW23A	En la pantalla Definición de reglas de compromiso para artículos diseñados, haga clic en el botón de búsqueda situado junto a los campos de Alias cliente 1 a Alias cliente 5.	Revisión y selección de códigos de categoría de prioridad para una regla de compromiso
Detalle de códigos de categoría de prioridad	WCW23B	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Seleccione un código de categoría en la pantalla Trabajo con códigos de categoría de prioridad y seleccione Prioridad en el menú Fila.</li> <li>• Seleccione un código de categoría en la pantalla Priority Category Codes Search &amp; Select (Búsqueda y selección de códigos de categoría de prioridad) y seleccione Prioridad en el menú Fila.</li> </ul>	Definición del valor de prioridad para códigos de categoría

## Definición de códigos para reglas de compromiso

Acceda a la pantalla Reglas de compromiso - Códigos definidos por usuario.

**Reglas de compromiso - Códigos definidos por usuario**



OK    Buscar (I)    Elim (D)    Cancelar    Fila (R)    Herramientas


     

Código producto ★  *Administración*

Cd definido p/usuario ★  *Commitment Rules*

Código

**Registros 1 - 4** [Personalizar cuadrícula](#)  

	Códigos	Descripción ★ 1	Gestión especial	Codificación fija
<input type="radio"/>	01	First Priority Rule		Y
<input type="radio"/>	03	Requested Date/Country		Y
<input type="radio"/>	04	By Priority		Y
<input checked="" type="radio"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Pantalla Reglas de compromiso - Códigos definidos por usuario

Debe definir UDC para reglas de compromiso en la tabla de UDC 41F/CR. Una vez definidos los UDC, puede definir las reglas de compromiso correspondientes.

Pasos para definir códigos para reglas de compromiso:

1. Haga clic en la última línea en blanco de la tabla.
2. Rellene los campos Códigos, Descripción 1 y Codificación fija.
3. Haga clic en OK.

## Definición de reglas de compromiso para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Definición de reglas de compromiso para artículos diseñados.

**Reglas de compromiso para artículos diseñados - Definición de reglas de compromiso para artículos**

OK Cancelar Herramientas

Reglas compromiso 01 Primera regla de prioridad

		Prioridad	
Alias cliente 1	AC01	2	Código de categoría 1
Alias cliente 2		0	
Alias cliente 3		0	
Alias cliente 4		0	
Alias cliente 5		0	
Fecha prioridad envío (según OC RCW06)		1	
Fecha prioridad orden		0	
Fecha prioridad solicitud		0	
Código prioridad		0	

Pantalla Definición de reglas de compromiso para artículos diseñados

Pasos para definir reglas de compromiso para artículos diseñados:





1. Seleccione valores para los códigos de categoría en los campos de Alias cliente 1 a Alias cliente 5.
  - a. Haga clic en los campos de Alias cliente 1 a Alias cliente 5 y, a continuación, haga clic en el botón de búsqueda para acceder a la pantalla Priority Category Codes Search & Select (Búsqueda y selección de códigos de categoría de prioridad).  
El sistema utiliza el programa Priority Category Codes para seleccionar los valores para los campos de Alias cliente 1 a Alias cliente 5.
  - b. En la pantalla Priority Category Codes Search & Select (Búsqueda y selección de códigos de categoría de prioridad), seleccione la fila correspondiente al valor y haga clic en Seleccionar.  
El código de categoría de prioridad está formado por 30 códigos de categoría y un código de país (CTR) procedentes de la tabla F0101.
2. En la pantalla Definición de reglas de compromiso para artículos diseñados, introduzca un valor del 1 al 9 en el campo Prioridad para los cinco códigos de categoría, para las tres fechas y para el campo Código prioridad.  
En el campo Prioridad, el valor 1 corresponde a la prioridad más alta y el valor 9, a la prioridad más baja.
3. Haga clic en OK.

### Definición del valor de prioridad para códigos de categoría

Acceda a la pantalla Detalle de códigos de categoría de prioridad.

**Códigos de categoría de prioridad - Detalle de códigos de categoría de prioridad**

OK  Cancelar Herramientas



   

Reglas compromiso  *Primera regla*

Alias  *Código de categoría de prioridad*

**Registros 1 - 10** >

[Personalizar cuadrícula](#)

		Prioridad	Categoría	Descripción
		<input type="text" value="1"/>		.
<input type="radio"/>		1	100	Sucursal de Buenos Aires
<input type="radio"/>		2	105	Sucursal de Londres
<input type="radio"/>		3	110	Sucursal de Ciudad de México
<input type="radio"/>		4	115	Sucursal de Nueva York
<input type="radio"/>		5	120	Sucursal de París
<input type="radio"/>		99	125	Sucursal de San Francisco
<input type="radio"/>		99	130	Sucursal de Singapur
<input type="radio"/>		99	135	Sucursal de Tokio
<input type="radio"/>		99	140	Sucursal de Toronto

## Pantalla Detalle de códigos de categoría de prioridad

El programa Priority Category Codes le permite definir la prioridad para cada código de categoría y código de país, independientemente del código de la regla de compromiso. El programa Priority Category Codes le permite definir la prioridad para cada código de categoría específico de la combinación de regla de compromiso y código de categoría.

Para definir el valor de prioridad para los códigos de categoría, introduzca un valor de 0 a 99 en el campo Prioridad.

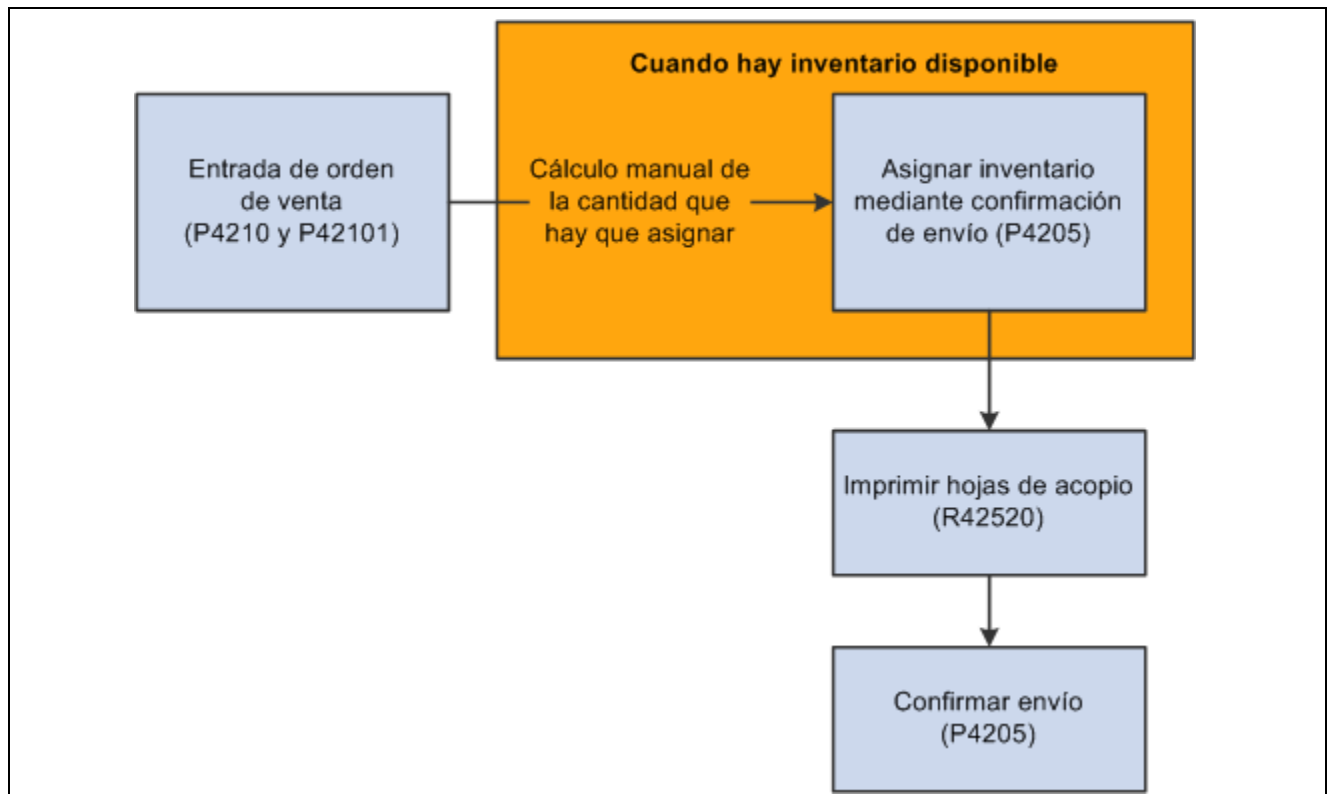
En el campo Prioridad, el valor 0 corresponde a la prioridad más alta y el valor 99, a la prioridad más baja.

## Ejecución manual de asignaciones

En este apartado se ofrece una descripción general de las asignaciones manuales, se enumera un requisito y se explica el modo de ejecutarlas.

### Asignaciones manuales

Las asignaciones manuales se pueden ejecutar para satisfacer órdenes de venta de artículos diseñados. Para ejecutar asignaciones manuales, hay que utilizar compromisos en firme. En el diagrama siguiente se ilustra el proceso manual de asignaciones para órdenes de artículos diseñados:



Proceso manual de asignaciones

El proceso manual de asignaciones simplemente destaca el proceso básico que debe realizarse. En lugar de realizar cálculos manuales, puede utilizar el módulo de asignaciones para administrar automáticamente este proceso.

### Requisito

Antes de ejecutar asignaciones manuales, debe establecer la opción de proceso Verificación de disponibilidad de la ficha Edición del programa Shipment Confirmation (P4205) en 1 para activar la verificación de disponibilidad.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Órdenes de Venta*, "Proceso de Órdenes de Venta", Confirmación de envíos, Configuración de opciones de proceso del programa Shipment Confirmation (P4205).

## Ejecución manual de asignaciones

Pasos para ejecutar asignaciones manuales:

1. Introduzca una orden de venta utilizando el programa Sales Order Entry (P4210 o P42101).

---

**Nota:** la opción de proceso Activación de verificación de disponibilidad de la ficha Compromiso del programa Sales Order Entry (P4210) está en blanco para que el sistema no compruebe la disponibilidad de los artículos diseñados de la orden.

---

2. Calcule manualmente las cantidades que deben asignarse a cada orden cuando haya inventario disponible.
3. Ejecute el programa Shipment Confirmation (P4205) para comprometer en firme la cantidad asignada que ha calculado manualmente para cada orden.
4. Ejecute el programa Print Pick Slip (R42520) para acopiar las cantidades para cada orden de venta.
5. Ejecute el programa Shipment Confirmation para confirmar el envío.

---

**Nota:** la versión del programa Shipment Confirmation que debe ejecutar para confirmar el envío es una versión distinta de la que debe ejecutarse para comprometer en firme las cantidades de las órdenes. Puede utilizar distintas versiones del programa Shipment Confirmation para los procesos de compromiso en firme y de confirmación del envío porque la configuración de las opciones de proceso puede variar en cada proceso de negocio.

---

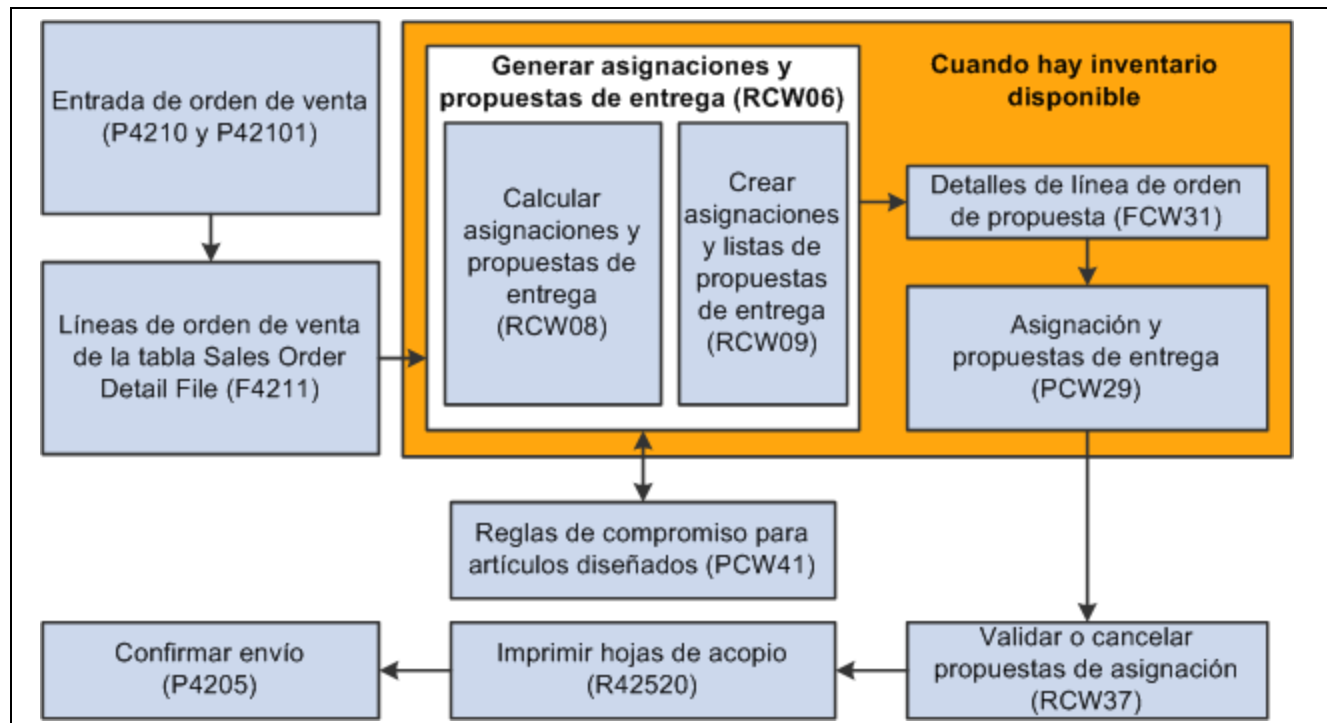
---

## Ejecución automática de asignaciones

En este apartado se ofrece una descripción general de las asignaciones automáticas y se explica el modo de ejecutarlas.

### Asignaciones automáticas

Las asignaciones automáticas se pueden ejecutar para satisfacer órdenes de venta de artículos diseñados. Las asignaciones automáticas admiten propuestas tanto de asignación como de entrega. En el diagrama siguiente se ilustra el proceso automático de asignaciones para órdenes de artículos diseñados:



Proceso automático de asignaciones

El usuario define los parámetros para la asignación de los productos y la orden principal que desea satisfacer. También define las limitaciones de la entrega. Una vez definidos los parámetros, se ejecuta el programa Generate Allocation and Delivery Proposals (RCW06) para generar las propuestas de asignación y entrega. Se puede ejecutar la asignación y la entrega al mismo tiempo. También se puede separar los procesos para asignar y comprometer el inventario primero y, a continuación, ejecutar de nuevo el programa Generate Allocation and Delivery Proposals para entregar el producto.

El programa Generate Allocation and Delivery Proposals invoca a los programas Calculate Allocation and Delivery Proposals (RCW08) y Create Allocation and Delivery Proposal Lists (RCW09) para calcular y crear la propuesta de asignación. Un grupo de órdenes de venta será la entrada para los informes. La selección de datos se define en función de la selección de la orden de venta.

**Nota:** Oracle recomienda definir una selección de datos distintos porque el programa contiene 255 columnas aproximadamente.

Los programas Generate Allocation and Delivery Proposals (RCW06), Calculate Allocation and Delivery Proposals (RCW08) y Create Allocation and Delivery Proposal Lists (RCW09) primero extraen las líneas de la orden de venta basándose en los estados definidos en las opciones de proceso del programa Generate Allocation and Delivery Proposals. El programa Generate Allocation and Delivery Proposals utiliza la información de la orden almacenada en las tablas Sales Order Header File (F4201) y F4211 para dar prioridad a las líneas de la orden de venta. El programa Generate Allocation and Delivery Proposals genera las propuestas de asignación basándose en las reglas de compromiso definidas en el programa Commitment Rules for Style Item y almacenadas en la tabla FCW41.

A continuación, el programa Generate Allocation and Delivery Proposals actualiza las tablas Proposal Order Line Details (FCW31), Proposal Processing Details (FCW43), Proposal Order Details (FCW44) y F4211.

La tabla FCW31 contiene valores y otros detalles de la propuesta procedentes de la tabla F4211, además de las prioridades que se han aplicado basándose en la tabla FCW41.

La tabla FCW43 almacena los valores de la opción de proceso del programa Generate Allocation and Delivery Proposals tal y como se han definido en el momento de ejecutarlo. El sistema almacena los valores de la opción de proceso porque estos valores se pueden cambiar con cada ejecución del programa y son necesarios para otros procesos posteriores. El sistema también almacena el nombre de la propuesta que coincide con el nombre de la versión del programa Generate Allocation and Delivery Proposals. La tabla FCW43 almacena varios registros y propuestas. Cada propuesta es independiente de las demás.

La tabla FCW44 almacena valores y otros detalles de la propuesta procedentes de la tabla F4201. El programa Generate Allocation and Delivery Proposals actualiza la tabla FCW44.

La tabla Size Weights for Proposal (FCW46) almacena la información sobre la importancia de los distintos tamaños que se van a utilizar durante el proceso de propuesta. Esta tabla almacena información tanto de propuestas de asignación como de entrega.

La tabla Fair Share Sprinkling Rate (FCW105) almacena los valores del cálculo de la asignación por prioridad. El programa Calculate Fair Share for Proposals (RCW60) añade todas las cantidades que se van a asignar por artículo y almacena el valor en la tabla Fair Share Sprinkling Rate (FCW105) sólo si la cantidad disponible es mayor que 0. El programa Calculate Allocation and Delivery Proposals utilizará los valores de la tabla FCW105 para calcular la asignación por prioridad.

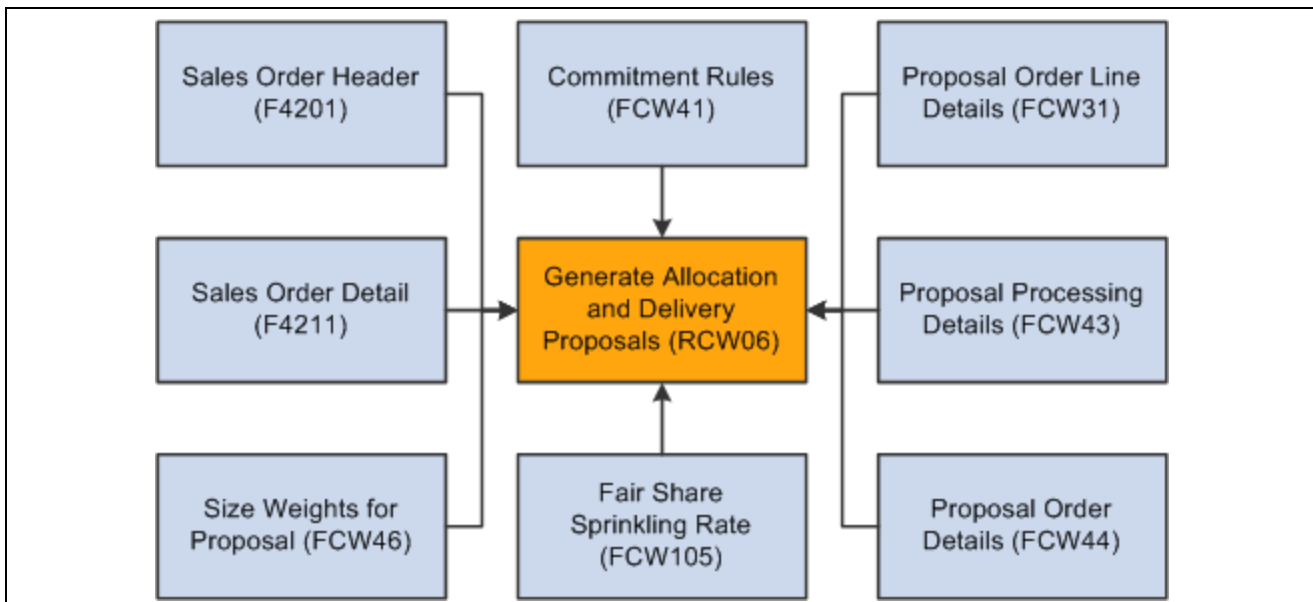
La tabla F4211 se actualiza para mostrar el estado de la regla de actividad de la orden y para reflejar la otra cantidad 1 de la orden de venta.

La cantidad del campo Compromiso flexible se transfiere al campo Otra cantidad 1 OV para la orden de venta de la tabla Item Location File (F41021).

**Nota:** dado que el programa Generate Allocation and Delivery Proposals actualiza la cantidad propuesta con la del campo Otra cantidad 1 OV, la otra cantidad 1 de la orden de venta deberá incluirse en el cálculo de la disponibilidad.

Consulte *JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños*, “Utilización de Asignaciones con Administración de diseños”, Requisitos.

En el diagrama siguiente se ilustran las tablas que se utilizan en el programa Generate Allocation and Delivery Proposals:



Tablas del proceso de asignación

Revise los valores que se han calculado con el programa Allocation and Delivery Proposals (PCW29). Puede modificar, validar y cancelar las propuestas utilizando el programa Allocation and Delivery Proposals.

Las propuestas están almacenadas en la tabla FCW31. El programa Allocation and Delivery Proposals procesa los compromisos en firme respecto a las líneas de la orden validadas.

Al validar o cancelar propuestas, el programa Allocation and Delivery Proposals invoca al programa Validate Proposals (RCW29V) para realizar lo siguiente:

- Validar una propuesta del programa Allocation and Delivery Proposals
- Actualizar el indicador de estado y de compromiso de la tabla F4211 con el valor de compromiso en firme
- Transferir la cantidad del campo Otra cantidad 1 OV al campo Compromiso firme - OV de la tabla F41021

También puede utilizar el programa Validate or Cancel Allocation Proposals (RCW37) para validar o cancelar una propuesta de asignación. El programa Validate or Cancel Allocation Proposals se ejecuta únicamente en modo independiente.

---

**Nota:** el programa Validate or Cancel Allocation Proposals se ejecuta únicamente para propuestas de asignación. El programa no se ejecuta para propuestas de entrega.

---

## Ejecución automática de asignaciones

Pasos para ejecutar asignaciones automáticas:

1. Introduzca una orden de venta utilizando el programa Sales Order Entry (P4210 o P42101).

---

**Nota:** la opción de proceso Activación de verificación de disponibilidad de la ficha Compromiso del programa Sales Order Entry (P4210) está en blanco para que el sistema no compruebe la disponibilidad de los artículos diseñados de la orden.

---

2. Ejecute el programa Generate Allocation and Delivery Proposals (RCW06) cuando haya inventario disponible.

El programa Generate Allocation and Delivery Proposals consta de dos programas: Calculate Allocation and Delivery Proposals y Create Allocation and Delivery Proposal Lists.

- a. El programa Generate Allocation and Delivery Proposals (RCW06) lanza el programa Calculate Allocation and Delivery Proposals (RCW08) para ejecutar el cálculo de las propuestas de asignación y entrega.
- b. El programa Generate Allocation and Delivery Proposals (RCW06) lanza el programa Create Allocation and Delivery Proposal Lists (RCW09) para crear la lista de propuestas de asignación.

El programa Create Allocation and Delivery Proposal Lists (RCW09) actualiza la tabla FCW44.

Si el sistema encuentra algún mensaje de error de reserva de registro mientras ejecuta el programa Generate Allocation and Delivery Proposals (RCW06), el programa Generate Allocation and Delivery Proposals invocará al programa Proposals Error Log (RCW40) para registrar los mensajes de error.

Los sistemas de JD Edwards EnterpriseOne ofrecen una función de reserva de registro que permite actualizar la información de las tablas sólo a un usuario cada vez. Si varios usuarios actualizan los datos a la vez, se pueden producir imprecisiones, por lo que se recomienda limitar el acceso a los programas para preservar la integridad de los datos.

---

**Importante:** varios usuarios no pueden ejecutar la misma versión del programa Generate Allocation and Delivery Proposals a la vez. Si varios usuarios ejecutan la misma versión del programa, el sistema eliminará los detalles de la propuesta anterior correspondientes a dicha versión. Puede volver a utilizar la misma versión si la propuesta ya se ha validado y si no existen registros correspondientes en el programa Allocation and Delivery Proposals (PCW29). Cuando existan propuestas anteriores en espera de validación, deberá crear y utilizar una versión nueva.

---

3. El programa Generate Allocation and Delivery Proposals lanza el programa Calculate Fair Share for Proposals una vez que se hayan insertado líneas de la propuesta en la tabla FCW31, y siempre que la opción de proceso Parte proporcional de la ficha Condiciones del programa Generate Allocation and Delivery Proposals esté establecida en Y.

El programa Calculate Fair Share for Proposals añade todas las cantidades que se van a asignar por artículo y almacena el valor en la tabla Fair Share Sprinkling Rate (FCW105) sólo si la cantidad disponible es mayor que 0. El programa Calculate Allocation and Delivery Proposals utilizará los valores de la tabla FCW105 para calcular la asignación por prioridad.

4. Ejecute el programa Allocation and Delivery Proposals (PCW29) para utilizar las propuestas generadas mediante el programa Generate Allocation and Delivery Proposals.
5. Ejecute el programa Validate or Cancel Allocation Proposals para validar la cantidad propuesta y determinar una cantidad asignada en función de la disponibilidad del inventario.

El programa Validate or Cancel Allocation Proposals también se utiliza para cancelar propuestas.

Si el sistema encuentra algún mensaje de error de reserva de registro mientras ejecuta el programa Validate or Cancel Allocation Proposals, el programa Validate or Cancel Allocation Proposals invocará al programa Proposals Error Log para registrar los mensajes de error.

---

**Nota:** el programa Validate or Cancel Allocation Proposals sólo se aplica a propuestas de asignación.

---

6. Ejecute el programa Print Pick Slip (R42520) para acopiar las cantidades para cada orden de venta.
7. Ejecute el programa Shipment Confirmation (P4205) para confirmar el envío.

---

## Generación de propuestas de asignación

En este apartado se ofrece una descripción general de las propuestas de asignación y del algoritmo para las propuestas de asignación, se ofrece un ejemplo para definir y ejecutar el algoritmo para propuestas de asignación, se enumeran los requisitos y se tratan los siguientes temas:

- Definición de opciones de proceso para Generate Allocation and Delivery Proposals (RCW06)
- Generación de propuestas de asignación

### Propuestas de asignación

El programa Generate Allocation and Delivery Proposals se ejecuta para generar propuestas de asignación. Las propuestas de asignación permiten distribuir el inventario disponible entre varias órdenes de venta en el caso de que haya una escasez de producto.

El sistema almacena la información de la propuesta de asignación en las tablas FCW43 y FCW44.

El programa Generate Allocation and Delivery Proposals admite cuatro decimales.

En el informe del programa Generate Allocation and Delivery Proposals (RCW06) no se imprime ninguna información ni se envía ningún mensaje al centro de trabajo. Si en el informe se detecta una selección de datos no válida, se imprimirá el mensaje *No se han seleccionado datos*.

El programa Create Allocation and Delivery Proposal Lists (RCW09) genera una informe de las asignaciones.

---

**Nota:** las líneas de detalle de las órdenes de venta que tengan un tipo de línea W (correspondiente a orden de trabajo), quedaran excluidas del proceso de asignación. Los tipos de línea de orden de trabajo se satisfacen una vez completadas las órdenes de trabajo asociadas.

---

## Algoritmo para propuestas de asignación

Al ejecutar el programa Generate Allocation and Delivery Proposals para generar propuestas de asignación, el algoritmo realiza lo siguiente:

1. Extrae las líneas de detalle de la orden de venta de la tabla F4211 y las almacena en la tabla FCW31 siguiendo los criterios siguientes:
  - La selección de datos se ha definido para los campos de las tablas F0101, F4211, Item Master (F4101), Additional Style Item Information (FCW61) e Item Structure Definition (FCW02).
  - Las opciones de proceso de la ficha Estado están definidas para filtrar por estados siguientes.
  - Las opciones de proceso de la ficha Fechas están definidas para filtrar por fecha.
  - La opción de proceso Cantidad mínima pedida de la ficha Proceso está definida para especificar una cantidad.

---

**Nota:** si la cantidad solicitada de las líneas de detalle de la orden de venta es menor que el valor de la opción Cantidad mínima pedida, el programa ignorará las líneas de detalle de la orden de venta.

---

El sistema marca el indicador de En almacén para bloquear las órdenes de venta cuando éstas se extraigan para el proceso de asignación.

2. Ordena las líneas de detalle de la orden de venta que se han extraído en función de las reglas de prioridad definidas en la opción de proceso Regla de compromiso de prioridad de la ficha Regla de prioridad.

---

**Nota:** las reglas de prioridad se definen mediante el programa Commitment Rules for Style Item antes de ejecutar el programa Generate Allocation and Delivery Proposals.

---

3. Determina la cantidad propuesta utilizando uno de los cálculos siguientes:
  - Calcula la cantidad propuesta basándose en el valor de la opción de proceso Tasa de distribución de la ficha Condiciones.  
  
Para todas las líneas de detalle de la orden de venta que se han extraído, la cantidad solicitada se multiplica por el porcentaje de la tasa de distribución para calcular la cantidad propuesta.  
  
En los cálculos siguientes, el sistema *olvida* la cantidad solicitada inicialmente en la orden de venta y utiliza únicamente el resultado de esta multiplicación, que se denomina cantidad propuesta.
  - Calcula la cantidad propuesta basándose en el proceso de la asignación por prioridad cuando el valor de la opción de proceso Parte proporcional de la ficha Condiciones está establecido en Y.

El sistema calcula la tasa de distribución para cada artículo secundario como el coeficiente entre el inventario que se puede asignar (inventario disponible) y la cantidad pendiente total de las líneas de detalle de la orden de venta extraídas. Tasa de distribución de la asignación por prioridad = (Cantidad disponible total) ÷ (Cantidad pendiente total)

El programa Generate Allocation and Delivery Proposals llama al programa Calculate Fair Share for Proposals para calcular la asignación por prioridad de un artículo cuando la opción de proceso Parte proporcional de la ficha Condiciones del programa Generate Allocation and Delivery Proposals está establecida en Y. Después de insertar las líneas de propuesta en la tabla FCW31 y antes de lanzar el programa Calculate Allocation and Delivery Proposals, el programa Calculate Fair Share for Proposals añade todas las cantidades que se van a asignar por artículo y almacena el valor calculado en la tabla FCW105. A continuación, el programa Calculate Allocation and Delivery Proposals utiliza el valor para calcular la asignación por prioridad.

Para calcular la cantidad propuesta, el sistema multiplica la cantidad pendiente por la tasa de distribución para todas las líneas de detalle de la orden de venta extraídas.

Si la cantidad propuesta que se ha calculado es menor que el valor de la opción de proceso Cantidad mínima por artículo secundario de la ficha Condiciones, la cantidad propuesta será igual al valor de la opción de proceso Cantidad mínima por artículo secundario (si la última es menor que la cantidad pendiente), o al valor de la cantidad pendiente.

---

**Nota:** si activa el proceso de asignación por prioridad y de tasa de distribución, el sistema realizará los cálculos utilizando la asignación por prioridad y omitirá la tasa de distribución.

---

4. Determina las cantidades retenidas.

Para cada línea de detalle de la orden de venta, la cantidad retenida o asignada representa el valor mínimo entre la cantidad disponible y la cantidad propuesta.

5. Aplica la opción de proceso Para línea de orden de la ficha Tasa de satisfacción utilizando la importancia del tamaño.
6. Aplica la opción de proceso Para artículos de nivel 4 de la ficha Tasa de satisfacción sin utilizar la importancia del tamaño.

---

**Nota:** no utilizar la importancia del tamaño equivale a que todas las importancias de tamaño tengan el valor 1.

---

7. Aplica la opción de proceso Para artículos de nivel 3 de la ficha Tasa de satisfacción sin utilizar la importancia del tamaño.
8. Aplica la opción de proceso Para artículos de nivel 2 de la ficha Tasa de satisfacción sin utilizar la importancia del tamaño.
9. Aplica la opción de proceso Para artículos de nivel 1 de la ficha Tasa de satisfacción sin utilizar la importancia del tamaño.
10. Aplica la opción de proceso Para artículos de nivel 0 de la ficha Tasa de satisfacción sin utilizar la importancia del tamaño.
11. Aplica el proceso siguiente para todas las órdenes si la opción de proceso Administración superior/inferior (Y/N) de la ficha Proceso Sup/inferior está establecida en Y.

- a. Agrupa todas las líneas de detalle de la orden de venta que se han extraído en distintas familias basándose en el valor de uno o dos códigos de categoría de artículo concretos. Los alias de estos códigos de categoría se definen en las opciones de proceso Código de grupo de alias categoría artículos 1 y Código de grupo de alias categoría artículos 2 de la ficha Proceso Sup/inferior.

Como resultado de este paso, las líneas de detalle de la orden de venta se ordenan en una o varias familias.

Puede estar especificado el valor *Superior* o *Inferior* en el campo Gestión especial del código de categoría de artículo definido en la opción de proceso Sup/inferior alias de categoría artículo de la ficha Proceso Sup/inferior. Si el valor del campo Gestión especial es igual a 1 o T, el artículo se considera *Superior*. Si el valor del campo Gestión especial es igual a 2 o B, el artículo se considera *Inferior*.

- b. Calcula la cantidad total retenida de artículos *superiores* (TQR) e *inferiores* (BQR) para cada familia.
- c. Calcula la cantidad total propuesta de artículos *superiores* (TQP) e *inferiores* (BQP) para cada familia.

Si TQP o TQR es igual a cero, no se realiza nada; de lo contrario, se comparan las tasas de satisfacción de TQR/TQP y BQR/BQP.

Si la tasa de satisfacción de los artículos *superiores* (TQR/TQP) es menor que la tasa de satisfacción de los artículos *inferiores*, todos los artículos *superiores* se retendrán para la asignación.

Si BQR es menor que  $BQP \times (TQR / TQP + (\% \text{ permitido}) / 100)$ , donde % permitido es el valor de la opción de proceso Límite de tolerancia (en %) de la ficha Proceso Sup/inferior, todos los artículos *inferiores* se retendrán también para la asignación.

De lo contrario, sólo se retendrá la cantidad total  $BQP \times (TQR / TQP + (\% \text{ permitido}) / 100)$  de los artículos *inferiores*. Para obtener este valor total, para cada línea de artículo *inferior*, el sistema ajusta la cantidad retenida por el factor  $BQP \times (TQR / TQP + (\% \text{ permitido}) / 100) / \sum BQR$ .

Si la tasa de satisfacción de los artículos *inferiores* (BQR / BQP) es menor que la tasa de satisfacción de los artículos *superiores*, todos los artículos *inferiores* se retendrán para la asignación.

Si TQR es menor que  $TQP \times (BQR / BQP + (\% \text{ permitido}) / 100)$ , donde % permitido es el valor de la opción de proceso Límite de tolerancia (en %) de la ficha Proceso Sup/inferior, todos los artículos *superiores* se retendrán también para la asignación.

De lo contrario, sólo se retendrá la cantidad total  $TQP \times (BQR / BQP + (\% \text{ permitido}) / 100)$  de los artículos *superiores*. Para obtener este valor total, para cada línea de artículo *superior*, el sistema ajusta la cantidad retenida por el factor  $TQP \times (BQR / BQP + (\% \text{ permitido}) / 100) / \sum TQR$ .

- d. Si es necesario, ajusta las cantidades retenidas mediante la opción de proceso Límite de tolerancia (en %) de la ficha Proceso Sup/inferior del programa Generate Allocation and Delivery Proposals.

12. Calcula la tasa de satisfacción para las opciones de proceso Alias de código de categoría de artículo 1, Alias de código de categoría de artículo 2 y Tasa de satisfacción de grupo de la ficha Tasa de satisfacción.

---

**Nota:** las opciones de proceso Alias de código de categoría de artículo 1, Alias de código de categoría de artículo 2 y Tasa de satisfacción de grupo de la ficha Tasa de satisfacción se conocen como *Restricción de grupo de artículos*.

---

Agrupar todas las líneas de la orden de venta que se han extraído en grupos de artículos basándose en el valor de uno o dos códigos de categoría de artículo concretos. Los alias de los códigos de categoría se definen en las opciones de proceso Código de grupo de alias categoría artículos 1 y Código de grupo de alias categoría artículos 2 de la ficha Proceso Sup/inferior.

Como resultado de este paso, las líneas de la orden de venta se ordenan en uno o varios grupos de artículos.

Para cada grupo de artículos:

- El sistema calcula el coeficiente entre la cantidad total retenida y la cantidad total propuesta.
- Si este coeficiente es menor que el valor definido en la opción de proceso Tasa de satisfacción de grupo de la ficha Tasa de satisfacción, la cantidad retenida se establece en cero para todos los artículos del grupo.

---

**Aviso:** si las opciones de proceso de Restricción de grupo de artículos de la ficha Tasa de satisfacción están activadas y la opción de proceso Administración superior/inferior (Y/N) de la ficha Proceso Sup/inferior se establece en Y, todos los artículos incluidos en una familia de artículos superiores/inferiores pertenecerán al mismo grupo de artículos con el fin de obtener resultados coherentes. El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños no comprueba esta condición. El usuario es el responsable de garantizar esta coherencia.

---

13. Calcula la tasa de satisfacción de la orden de venta basándose en la opción de proceso Tasa de satisfacción de la ficha Proceso.

Dependiendo del valor de la opción de proceso Tasa de satisfacción en función de de la ficha Proceso, la tasa de satisfacción se calculará para todas las órdenes de venta basándose en uno de estos criterios:

- Todas las líneas de detalle de la orden de venta
- Sólo las líneas extraídas, que son líneas de detalle de la orden de venta filtradas mediante la selección de datos y las opciones de proceso de las fichas Estado y Fechas.

El sistema compara la tasa de satisfacción con el coeficiente entre la cantidad total retenida y la cantidad total propuesta.

14. Aplica las opciones de proceso Cantidad mínima asignada y Cantidad máxima asignada de la ficha Proceso.

Compara la cantidad total retenida de esta orden con el rango de las opciones de proceso. Si la cantidad total retenida no se encuentra dentro del rango de las opciones de proceso, la orden no se retendrá para la asignación.

15. Ejecuta una validación automática basándose en la definición de la opción de proceso Creación de validación automática de la ficha Validaciones del programa Generate Allocation and Delivery Proposals.

Si la opción de proceso Creación de validación automática está establecida en 1, el programa valida todas las líneas retenidas para la asignación. Estas líneas validadas están comprometidas en firme para la orden de venta, o bien están comprometidas para la otra cantidad 1 o 2 de la orden de venta, basándose en la definición de la opción de proceso de la ficha Validaciones.

---

**Nota:** en el programa Generate Allocation and Delivery Proposals se utiliza la misma función de negocio para la validación que en el programa Validate or Cancel Allocation Proposals.

---

Si la opción de proceso Creación de validación automática está en blanco, no se requiere ninguna validación automática y las líneas de la orden retenidas para la asignación no estarán comprometidas en firme ni de forma flexible. El sistema añade las cantidades de los artículos a los valores del campo Cantidad en otra 1 de la tabla F41021.

## Ejemplo: definición y ejecución de un algoritmo para propuestas de asignación

En este ejemplo se muestra cómo definir propuestas de asignación para un artículo diseñado y cómo calcula el algoritmo las asignaciones para las órdenes de venta.

### Definición

Supongamos que un cliente introduce las siguientes órdenes de venta:

Artículo diseñado secundario	Cantidad solicitada	Cantidad disponible	Número de orden de venta	Estado siguiente
JEANS4.CTN.BLU.XS	100	80	11181	540
JEANS4.CTN.BLU.S	100	40	11181	540
JEANS4.CTN.BLU.M	100	30	11181	540
JACKET.BLK.S1	100	45	11181	540

Artículo diseñado secundario	Cantidad solicitada	Cantidad disponible	Número de orden de venta	Estado siguiente
TIE.BLK	100	55	11181	540
JEANS4.CTN.PURP.XS	100	30	11190	540
JEANS4.SPX.PURP.XS	100	30	11190	540
JEANS4.SPX.BLU.XS	3	30	11186	540
JEANS4.SPX.PURP.XS	100	30	11188	520

La regla de compromiso 01 se define utilizando los siguientes valores de parámetro:

Parámetro	Valor	Prioridad
Alias de cliente 1	AC01	1
Alias de cliente 2	Ninguno	0
Alias de cliente 3	Ninguno	0
Alias de cliente 4	Ninguno	0
Alias de cliente 5	Ninguno	0
Fecha de prioridad de envío	No aplicable	0
Órdenes con fecha prioritaria	No aplicable	0
Órdenes prioritarias	No aplicable	0
Fecha de prioridad de solicitud	No aplicable	0

La combinación de regla de compromiso 01 y código de categoría 1 se define utilizando los siguientes valores:

Prioridad	Categoría	Descripción
1	110	Sucursal de Ciudad de México
2	115	Sucursal de Nueva York

En las opciones de proceso del programa Generate Allocation and Delivery Proposals se utilizan las siguientes definiciones:

Ficha	Opciones de proceso	Valor
Estado	Tipo de proceso	P

<b>Ficha</b>	<b>Opciones de proceso</b>	<b>Valor</b>
Estado	Código inicial de estado siguiente (Obligatorio)	540
Estado	Código final de estado siguiente (Obligatorio)	620
Estado	Sustitución de código de estado siguiente	535
Estado	Inclusión de órdenes procesadas en entrega	En blanco
Fechas	Fecha de transacción máxima	25/01/2015
Fechas	De fecha de entrega prometida	02/02/2006
Fechas	A fecha de entrega prometida	01/01/2015
Proceso	Tasa de satisfacción en función de	E
Proceso	Tasa de satisfacción (expresada en %)	40
Proceso	Cantidad mínima pedida	5
Proceso	Cantidad mínima asignada	En blanco
Proceso	Cantidad máxima asignada	En blanco
Condiciones	Tasa de distribución	60
Condiciones	Parte proporcional	N
Condiciones	Cantidad mínima por artículo secundario	En blanco
Regla de prioridad	Regla de compromiso de prioridad	01
Regla de prioridad	Basado en fecha de envío prioritario	1
Tasa de satisfacción	Para artículos de nivel 0	En blanco
Tasa de satisfacción	Para artículos de nivel 1	50
Tasa de satisfacción	Para artículos de nivel 2	En blanco
Tasa de satisfacción	Para artículos de nivel 3	En blanco
Tasa de satisfacción	Para artículos de nivel 4	En blanco
Tasa de satisfacción	Para línea de orden	65
Tasa de satisfacción	Alias de código de categoría de artículo 1	En blanco

Ficha	Opciones de proceso	Valor
Tasa de satisfacción	Alias de código de categoría de artículo 2	En blanco
Tasa de satisfacción	Tasa de satisfacción de grupo	En blanco
Proceso Sup/inferior	Administración superior/inferior (Y/N)	Y
Proceso Sup/inferior	Sup/inferior alias de categoría artículo	SRP7
Proceso Sup/inferior	Límite de tolerancia (en %)	10
Proceso Sup/inferior	Código de grupo de alias categoría artículos 1	En blanco
Proceso Sup/inferior	Código de grupo de alias categoría artículos 2	En blanco

### Cálculos del algoritmo

Al ejecutar el programa Generate Allocation and Delivery Proposals para generar propuestas de asignación, el algoritmo realiza lo siguiente:

1. Extrae las líneas de detalle de la orden de venta basándose en el valor 540 de la opción de proceso De estado siguiente y en el valor 5 de la opción de proceso Cantidad mínima de la orden. El sistema extrae las siguientes líneas de la orden de venta:

Artículo diseñado secundario	Cantidad solicitada	Cantidad disponible	Número de orden de venta	Estado siguiente
JEANS4.CTN. BLU.XS	100	80	11181	540
JEANS4.CTN. BLU.S	100	40	11181	540
JEANS4.CTN. BLU.M	100	30	11181	540
JACKET.BLK. S1	100	45	11181	540
TIE.BLK	100	55	11181	540
JEANS4.CTN. PURP.XS	100	30	11190	540
JEANS4.SPX. PURP.XS	100	30	11190	540

2. Ordena las líneas de detalle de la orden de venta que se han extraído en función de las reglas de prioridad definidas en la opción de proceso Regla de compromiso de prioridad de la ficha Regla de prioridad.

Extracción de la orden antes de ordenarla:

Artículo diseñado secundario	Número de orden de venta	Cantidad disponible	Número de cliente
JEANS4.CTN. BLU.XS	11181	80	4242
JEANS.CTN. BLU.S	11181	40	4242
JEANS4.CTN. BLU.M	11181	30	4242
JACKET.BLK S1	11181	45	4242
TIE.BLK	11181	55	4242
JEANS4.CTN. PURP.XS	11190	30	4343
JEANS4.SPX. PURP.XS	11190	30	4343

El cliente tiene la siguiente definición de código de categoría:

Número de cliente	Código de categoría - Valor AC01	Valor de prioridad establecido en PCW23
4242	115	2
4343	110	1

Extracción de la orden después de ordenarla:

Artículo diseñado secundario	Número de orden de venta	Cantidad disponible	Valor de prioridad	Número de cliente
JEANS4.CTN. PURP.XS	11190	30	1	4343
JEANS4.SPX. PURP.XS	11190	30	1	4343
JEANS4.CTN. BLU.XS	11181	80	2	4242
JEANS4.CTN. BLU.S	11181	40	2	4242
JEANS4.CTN. BLU.M	11181	30	2	4242
JACKET.BLK.S1	11181	45	2	4242
TIE.BLK	11181	55	2	4242

- Determina la cantidad propuesta con una tasa de distribución del 60% y con la asignación por prioridad establecida en N. El sistema realiza los cálculos siguientes:

<b>Artículo diseñado secundario</b>	<b>Cantidad solicitada</b>	<b>Cantidad disponible</b>	<b>Cantidad propuesta</b> Cantidad propuesta = Cantidad solicitada x Porcentaje de distribución
JEANS4.CTN. PURP.XS	100	30	60
JEANS4.SPX. PURP.XS	100	30	60
JEANS4.CTN. BLU.XS	100	80	60
JEANS4.CTN. BLU.S	100	40	60
JEANS4.CTN. BLU.M	100	30	60
JACKET.BLK.S1	100	45	60
TIE.BLK	100	55	60

4. Determina las cantidades retenidas.

Para cada línea de detalle de la orden de venta, la cantidad retenida o asignada representa el valor mínimo entre la cantidad disponible y la cantidad propuesta. El sistema determina las siguientes cantidades retenidas:

<b>Artículo diseñado secundario</b>	<b>Cantidad solicitada</b>	<b>Cantidad disponible</b>	<b>Cantidad propuesta</b>	<b>Cantidad retenida</b>
JEANS4.CTN. PURP.XS	100	30	60	30
JEANS4.SPX. PURP.XS	100	30	60	30
JEANS4.CTN. BLU.XS	100	80	60	60
JEANS4.CTN. BLU.S	100	40	60	40
JEANS4.CTN. BLU.M	100	30	60	30
JACKET.BLK.S1	100	45	60	45
TIE.BLK	100	55	60	55

5. Aplica la opción de proceso Para línea de orden de la ficha Tasa de satisfacción utilizando la importancia del tamaño.

La importancia del tamaño está establecida en 1 para el tamaño 01, en 3 para el tamaño 02, y en 2 para el tamaño 03. La tasa de satisfacción de la opción de proceso Para línea de orden está establecida en el 65%.

El sistema utiliza la siguiente información de la orden para realizar los cálculos:

Artículo diseñado secundario	Cantidad solicitada	Cantidad disponible	Cantidad propuesta	Cantidad retenida
JEANS4.CTN. BLU.XS	100	80	60	60
JEANS4.CTN. BLU.S	100	40	60	40
JEANS4.CTN. BLU.M	100	30	60	30
JACKET.BLK.S1	100	45	60	45
TIE.BLK	100	55	60	55

Para el atributo CTN y el color BLU, ejecute los siguientes cálculos:

(variable intermedia) Cantidad total propuesta =  $60 \times 1 + 60 \times 3 + 60 \times 2 = 360$

(variable intermedia) Cantidad total retenida =  $60 \times 1 + 40 \times 3 + 30 \times 2 = 240$

Total retenido / Total propuesto =  $240 / 360 = 67\%$  Dado que 67% es mayor que la tasa de satisfacción del 65%, el sistema retendrá las líneas de la orden.

El sistema utiliza la siguiente información de la orden para realizar los cálculos:

Artículo diseñado secundario	Cantidad solicitada	Cantidad disponible	Cantidad propuesta	Cantidad retenida
JEANS4.CTN. PURP.XS	100	30	60	30
JEANS4.SPX. PURP.XS	100	30	60	30

Para el atributo CTN y el color PURP, ejecute los siguientes cálculos:

(variable intermedia) Cantidad total propuesta =  $60 \times 1 = 60$

(variable intermedia) Cantidad total retenida =  $30 \times 1 = 30$

Total retenido / Total propuesto =  $30 / 60 = 50\%$  Dado que 50% es menor que la tasa de satisfacción del 65%, el sistema no retendrá la línea de la orden.

Los cálculos son los mismos para el atributo SPX y para el color PURP, por lo que tampoco se retendrá dicha línea de orden.

El resultado de este paso del cálculo de asignación es que se retendrán las líneas de la orden JEANS4.CTN.BLU.XS, JEANS4.CTN.BLU.S, JEANS4.CTN.BLU.M, JACKET.BLK.S1 y TIE.BLK.

6. Aplica el valor de la opción de proceso Para artículos de nivel 4 de la ficha Tasa de satisfacción sin utilizar la importancia del tamaño.

**Nota:** no utilizar la importancia del tamaño equivale a que todas las importancias de tamaño tengan el valor 1.

El sistema no realiza ningún cálculo porque no se ha definido esta opción de proceso.

7. Aplica el valor de la opción de proceso Para artículos de nivel 3 de la ficha Tasa de satisfacción sin utilizar la importancia del tamaño.

El sistema no realiza ningún cálculo porque no se ha definido esta opción de proceso.

8. Aplica el valor de la opción de proceso Para artículos de nivel 2 de la ficha Tasa de satisfacción sin utilizar la importancia del tamaño.

El sistema no realiza ningún cálculo porque no se ha definido esta opción de proceso.

9. Aplica el valor de la opción de proceso Para artículos de nivel 1 de la ficha Tasa de satisfacción sin utilizar la importancia del tamaño.

La tasa de satisfacción de la opción de proceso Para artículos de nivel 1 está establecida en el 50%.

El sistema utiliza la siguiente información de la orden para realizar los cálculos:

Artículo diseñado secundario	Cantidad solicitada	Cantidad disponible	Cantidad propuesta	Cantidad retenida
JEANS4.CTN. BLU.XS	100	80	60	60
JEANS4.CTN. BLU.S	100	40	60	40
JEANS4.CTN. BLU.M	100	30	60	30

Para el nivel raíz 0 de artículos diseñados *JEANS4* y atributo *CTN*, ejecute los siguientes cálculos:

(*variable intermedia*) Cantidad total propuesta =  $60 + 60 + 60 = 180$

(*variable intermedia*) Cantidad total retenida =  $60 + 40 + 30 = 130$

Total retenido / Total propuesto =  $130 / 180 = 72\%$  Dado que 72% es mayor que la tasa de satisfacción del 50%, no se retendrán las líneas de la orden.

Artículo diseñado secundario	Cantidad solicitada	Cantidad disponible	Cantidad propuesta	Cantidad retenida
JACKET.BLK.S1	100	45	60	45

Para el nivel raíz 0 de artículos diseñados *JACKET* y atributo *BLK*, ejecute los siguientes cálculos:

(*variable intermedia*) Cantidad total propuesta = 60

(*variable intermedia*) Cantidad total retenida = 45

Total retenido / Total propuesto =  $45 / 60 = 75\%$  Dado que 75% es mayor que la tasa de satisfacción del 50%, se retendrá la línea de la orden.

Artículo diseñado secundario	Cantidad solicitada	Cantidad disponible	Cantidad propuesta	Cantidad retenida
TIE.BLK	100	55	60	55

Para el nivel raíz 0 de artículos diseñados *TIE* y atributo *BLK*, ejecute los siguientes cálculos:

(*variable intermedia*) Cantidad total propuesta = 60

(*variable intermedia*) Cantidad total retenida = 55

Total retenido / Total propuesto =  $55 / 60 = 91,66\%$  Dado que 91,66 % es mayor que la tasa de satisfacción del 50%, se retendrá la línea de la orden.

10. Aplica el valor de la opción de proceso Para artículos de nivel 0 de la ficha Tasa de satisfacción sin utilizar la importancia del tamaño.

El sistema no realiza ningún cálculo porque no se ha definido esta opción de proceso.

11. Aplica el proceso siguiente para todas las órdenes si la opción de proceso Administración superior/inferior (Y/N) de la ficha Superior/inferior está establecida en *Y*.

La opción de proceso Sup/inferior alias de categoría artículo se establece en *SRP7* y la opción de proceso Límite de tolerancia (en %) se establece en el 10 por ciento.

Para los artículos superiores se ha establecido el código de gestión especial 1, y para los artículos inferiores, el código de gestión especial 2.

El sistema utiliza la siguiente información de la orden para realizar los cálculos:

Artículo diseñado secundario	Cantidad propuesta	Cantidad retenida	Valor del código de categoría (SRP7)	Gestión especial	Superior /inferior
JEANS4.CTN. BLU.XS	60	60	200	2	Inferior
JEANS4.CTN. BLU.S	60	40	200	2	Inferior
JEANS4.CTN. BLU.M	60	30	200	2	Inferior
JAC- KET.BLK.S1	60	45	100	1	Superior
TIE.BLK	60	55	400	En blanco	No aplicable

Cantidad total retenida de artículos inferiores (BQR) =  $60 + 40 + 30 = 130$

Cantidad total propuesta de artículos inferiores (BQP) =  $60 + 60 + 60 = 180$

Tasa de satisfacción para artículos inferiores =  $130 / 180 = 72\%$

Cantidad total retenida de artículos superiores (TQR) = 45

Cantidad total propuesta de artículos superiores (TQP) = 60

Tasa de satisfacción para artículos superiores =  $45 / 60 = 75\%$

Tasa de satisfacción de artículos superiores = 75%

Tasa de satisfacción de artículos inferiores = 72%

El porcentaje permitido en la opción de proceso es del 10%.

Si la tasa de satisfacción de artículos inferiores es menor que la tasa de satisfacción de artículos superiores, se retendrán todos los artículos inferiores. La tasa de satisfacción de artículos inferiores del 72% es menor que la tasa de satisfacción de artículos superiores del 75%, por lo que el sistema retendrá los artículos inferiores.

Corrección de coeficiente = tasa de satisfacción de artículos inferiores + [(tasa de satisfacción de artículos inferiores x % permitido) / 100]

Corrección de coeficiente =  $72 + [(72 \times 10) / 100] = 79,2\%$

Para todas las líneas de artículos superiores, el sistema calcula el porcentaje de retención, donde Porcentaje de retención = Cantidad retenida / Cantidad de la orden.

El sistema utiliza la siguiente información de la orden para realizar los cálculos:

Artículo diseñado secundario	Cantidad de orden	Cantidad retenida	Porcentaje de retención
JACKET.BLK.S1	100	45	45

Para todas las líneas de artículos superiores, el sistema calcula una nueva cantidad retenida si el porcentaje de retención es mayor que la corrección del coeficiente.

Nueva cantidad retenida = Cantidad de la orden x Corrección de coeficiente Cualquier nueva cantidad retenida permanecerá sin cambios.

El sistema utiliza la siguiente información de la orden para realizar los cálculos:

Artículo diseñado secundario	Cantidad de orden	Cantidad retenida	Porcentaje de retención	Nueva cantidad retenida
JACKET.BLK.S1	100	45	45	45

En esta tabla se ilustran los resultados después de procesar los artículos superiores e inferiores:

Artículo diseñado secundario	Cantidad propuesta	Cantidad retenida	Nueva cantidad retenida
JEANS4.CTN. BLU.XS	60	60	60
JEANS4.CTN. BLU.S	60	40	40
JEANS4.CTN. BLU.M	60	30	30
JACKET.BLK.S1	60	45	45
TIE.BLK	60	55	55

12. Calcula la tasa de satisfacción para las opciones de proceso Alias de código de categoría de artículo 1, Alias de código de categoría de artículo 2 y Tasa de satisfacción de grupo de la ficha Tasa de satisfacción.

El sistema no realiza ningún cálculo porque no se ha definido esta opción de proceso.

13. Calcula la tasa de satisfacción de la orden de venta basándose en la opción de proceso Tasa de satisfacción de la ficha Proceso.

El cálculo de la tasa de satisfacción se realiza de la forma siguiente:  $\text{Tasa de satisfacción} = \text{Cantidad total retenida} / \text{Cantidad total solicitada}$ .

La opción de proceso Tasa de satisfacción está establecida en el 40%, por lo que el sistema retendrá todas las cantidades.

En esta tabla se ilustran los resultados después de procesar la tasa de satisfacción:

<b>Artículo diseñado secundario</b>	<b>Cantidad de orden</b>	<b>Cantidad propuesta</b>	<b>Cantidad retenida</b>
JEANS4.CTN. BLU.XS	60	60	60
JEANS4.CTN. BLU.S	60	40	40
JEANS4.CTN. BLU.M	60	30	30
JACKET.BLK.S1	60	45	45
TIE.BLK	60	55	55

14. Aplica las opciones de proceso Cantidad mínima asignada y Cantidad máxima asignada de la ficha Proceso.

El sistema no realiza ningún cálculo porque no se ha definido esta opción de proceso.

15. Ejecuta una validación automática basándose en la definición de la opción de proceso Creación de validación automática de la ficha Validaciones del programa Generate Allocation and Delivery Proposals.

Si la opción de proceso Creación de validación automática está establecida en *1*, el programa valida todas las líneas retenidas para la asignación. Estas líneas validadas están comprometidas en firme para la orden de venta, o bien están comprometidas para la otra cantidad 1 o 2 de la orden de venta, basándose en la definición de la opción de proceso de la ficha Validaciones.

Si la opción de proceso Creación de validación automática está en blanco, no se requiere ninguna validación automática y las líneas de la orden retenidas para la asignación no estarán comprometidas en firme ni de forma flexible. El sistema añade las cantidades del artículo al campo Otras ventas 1 de la tabla F41021.

Puede utilizar el programa Allocation and Delivery Proposals (PCW29) para comprometer la cantidad retenida.

## Requisitos

Antes de completar las tareas de este apartado debe realizar las siguientes actividades:

- Establezca la opción de proceso Tipo de proceso de la ficha Estado del programa Generate Allocation and Delivery Proposals en *P* para la propuesta de asignación.
- Establezca las opciones de proceso restantes del programa Generate Allocation and Delivery Proposals de la forma apropiada.

## Definición de opciones de proceso para Generate Allocation and Delivery Proposals (RCW06)

Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

### Estado

<b>1. Tipo de proceso</b>	Especifique el tipo de proceso de la propuesta. Los valores son: <i>P</i> - Propuesta de asignación <i>D</i> - Propuesta de entrega
<b>2. Código inicial de estado siguiente (Obligatorio)</b>	Especifique un código definido por el usuario (sistema 40/tipo AT) que indique el paso siguiente en el flujo de la orden para el tipo de línea.
<b>3. Código final de estado siguiente (Obligatorio)</b>	Especifique un código definido por el usuario (sistema 40/tipo AT) que indique el paso siguiente en el flujo de la orden para el tipo de línea.
<b>4. Sustitución de código de estado siguiente</b>	Especifique un código definido por el usuario (sistema 40/tipo AT) que indique el paso siguiente en el flujo de la orden para el tipo de línea.
<b>5. Inclusión de órdenes procesadas en entrega</b>	Especifique si se deben incluir las órdenes procesadas en la entrega. Los valores válidos son: <i>En blanco</i> - No incluir órdenes procesadas en la entrega <i>I</i> - Incluir órdenes procesadas en la entrega

### Fechas

Las opciones de proceso de fecha le permiten especificar la selección de fechas por defecto que se va a utilizar para extraer la orden de venta de la tabla F4211.

---

**Nota:** las opciones de proceso de la ficha Fechas son opcionales. Puede dejar en blanco estas opciones de proceso para que no tenga que mantener las opciones de proceso para la fecha de vencimiento.

---

<b>1. Fecha de transacción máxima</b>	Especifique la fecha de la última transacción que va a utilizar el sistema para seleccionar las órdenes y generar las propuestas de asignación y entrega.
<b>2. De fecha de entrega prometida</b>	Especifique la fecha inicial del rango de fechas de entrega prometida que va a utilizar el sistema para seleccionar las órdenes y generar las propuestas de asignación y entrega.
<b>3. A fecha de entrega prometida</b>	Especifique la fecha final del rango de fechas de entrega prometida que va a utilizar el sistema para seleccionar las órdenes y generar las propuestas de asignación y entrega.

### Proceso

<b>1. Tasa de satisfacción en función de</b>	Especifique si la tasa de satisfacción se va a basar en el cliente o en un extracto. Los valores son: <i>C</i> - Cliente <i>E</i> - Extracto
--	--

- |   |   |
|---|---|
| <b>2. Tasa de satisfacción (expresada en %)</b> | Especifique la tasa de satisfacción en el nivel de la orden expresada en un porcentaje. El sistema calculará la tasa de satisfacción en el nivel de la orden en función de la tasa de satisfacción especificada para el cliente o para un extracto. |
| <b>3. Cantidad mínima pedida</b>                | Especifique si se debe filtrar por aquellas órdenes que no satisfagan la cantidad mínima pedida para generar propuestas de asignación y entrega.  |
| <b>4. Cantidad mínima asignada</b>              | Especifique la cantidad mínima que debe asignarse durante la generación de las propuestas de asignación y entrega.  |
| <b>5. Cantidad máxima asignada</b>              | Especifique la cantidad máxima que se puede asignar durante la generación de las propuestas de asignación y entrega.  |

### Condiciones

- |   |   |
|---|---|
| <b>1. Tasa de distribución</b>                    | Especifique la tasa de distribución que va a utilizar el sistema para calcular la cantidad propuesta.   |
| <b>2. Parte proporcional</b>                      | <p>Especifique si se debe activar o no el proceso de asignación por prioridad. Los valores válidos son:</p> <p><i>Y</i> - Activar</p> <p><i>N</i> - No activar</p> <p>El proceso de asignación por prioridad calcula la cantidad propuesta basándose en la cantidad total disponible y en la cantidad total solicitada. Si el proceso de asignación por prioridad está activado, no se utiliza la tasa de distribución.</p> |
| <b>3. Cantidad mínima por artículo secundario</b> | Especifique la cantidad de unidades a las que afecta esta transacción.  |

### Tasa de satisfacción

- |  |  |
|--|--|
| <b>1. Para artículos de nivel 0</b>                  | Especifique la tasa de satisfacción para artículos diseñados con nivel de raíz 0.  |
| <b>2. Para artículos de nivel 1</b>                  | Especifique la tasa de satisfacción para artículos diseñados de nivel 1.   |
| <b>3. Para artículos de nivel 2</b>                  | Especifique la tasa de satisfacción para artículos diseñados de nivel 2.   |
| <b>4. Para artículos de nivel 3</b>                  | Especifique la tasa de satisfacción para artículos diseñados de nivel 3.   |
| <b>5. Para artículos de nivel 4</b>                  | Especifique la tasa de satisfacción para artículos diseñados de nivel 4.   |
| <b>6. Para línea de orden</b>                        | Especifique la tasa de satisfacción para la línea de la orden antes de los artículos diseñados secundarios.                              |
| <b>7. Alias de código de categoría de artículo 1</b> | Especifique cómo se deben agrupar los artículos en función de los códigos de categoría utilizados para agrupar una tasa de satisfacción. |
| <b>8. Alias de código de categoría de artículo 2</b> | Especifique cómo se deben agrupar los artículos en función de los códigos de categoría utilizados para agrupar la tasa de satisfacción.  |
| <b>9. Tasa de satisfacción de grupo</b>              | Especifique la tasa de satisfacción para un grupo de artículos.  |

## Regla de prioridad

- 1. Regla de compromiso de prioridad** Especifique un código definido por el usuario (41F/CR) para determinar la prioridad de las líneas de la orden de venta en función de las fechas y de los códigos de categoría del libro de direcciones del cliente.
- 2. Basado en fecha de envío prioritario** Especifique si se debe utilizar la fecha de entrega prometida o la fecha de acopio programada como fecha de envío. Los valores válidos son:  
En blanco - Usar fecha de entrega prometida  
I - Usar fecha de acopio programada

## Proceso Sup/inferior

- 1. Administración superior/inferior (Y/N)** Especifique si se debe activar el proceso de administración superior/inferior. Los valores válidos son:  
Y - Activar administración superior/inferior  
N - Desactivar administración superior/inferior
- 2. Sup/inferior alias de categoría artículo** Especifique el código de categoría a partir del cual se van a identificar los artículos superiores o inferiores en función de un código de gestión especial.  
Si el código de gestión especial es 1 o T, serán los artículos superiores.  
Si el código de gestión especial es 2 o B, serán los artículos inferiores.
- 3. Límite de tolerancia (en %)** Especifique el porcentaje de tolerancia por el que los artículos superiores pueden superar a los inferiores, y viceversa.
- 4. Código de grupo de alias categoría artículos 1** Especifique los códigos de categoría que se van a utilizar para agrupar los artículos diseñados para el proceso de administración superior/inferior.
- 5. Código de grupo de alias categoría artículos 2** Especifique los códigos de categoría que se van a utilizar para agrupar los artículos diseñados para el proceso de administración superior/inferior.

## Validaciones

- 2. Creación de validación automática** Especifique si el sistema realiza la validación automática. Los valores válidos son:  
Y - Activar validación automática  
N - Desactivar validación automática
- 2. Sustitución de código de estado siguiente** Especifique un código definido por el usuario (sistema 40/tipo AT) que indique el paso siguiente en el flujo de la orden para el tipo de línea.
- 3. Compromiso de líneas de orden asignadas** Especifique el modo en que el sistema compromete las líneas de la orden asignadas. Los valores válidos son:  
En blanco - Órdenes asignadas con compromiso en firme  
I - Compromiso flexible en OV Otra cantidad 1  
2 - Compromiso flexible en OV Otra cantidad 2

## Propuesta

### 1. Inclusión de líneas de orden sin cantidad asignada en propuesta

Especifique si se deben incluir en la propuesta las líneas de la orden que no tengan ninguna cantidad asignada. Los valores válidos son:

En blanco - Incluir líneas sin cantidad asignada

1 - No incluir líneas sin cantidad asignada

## Generación de propuestas de asignación

Seleccione Asignaciones (G41F15), Generación de propuestas de asignación y entrega (RCW06).

Pasos para generar propuestas de asignación:

1. Seleccione opciones para solicitar la selección y la secuencia de datos en la pantalla Indicador de versión.
2. Haga clic en Envío.
3. En la pantalla Selección de datos, introduzca criterios de selección de datos y haga clic en OK.
4. En la pantalla Secuencia de datos, introduzca criterios de secuencia de datos y haga clic en OK.
5. En la pantalla Selección de impresora, haga clic en OK.

---

## Generación de propuestas de entrega

En este apartado se ofrece una descripción de general de las propuestas de entrega y del algoritmo para las propuestas de entrega, se enumeran los requisitos y se explica cómo generarlas.

### Propuestas de entrega

En muchos aspectos, el algoritmo para las propuestas de entrega es similar al algoritmo para las propuestas de asignación.

Para el proceso de propuestas de entrega, ejecute el programa Allocation and Delivery Proposals. Las propuestas de entrega permiten garantizar entregas coherentes a los clientes.

El sistema almacena la información de la propuesta de entrega en las tablas FCW43 y FCW44.

El programa Generate Allocation and Delivery Proposals admite cuatro decimales.

En el informe del programa Generate Allocation and Delivery Proposals no se imprime ninguna información ni se envía ningún mensaje al centro de trabajo. Si en el informe se detecta una selección de datos no válida, se imprimirá el mensaje *No se han seleccionado datos*.

---

**Nota:** las líneas de detalle de las órdenes de venta que tengan un tipo de línea W (correspondiente a orden de trabajo), quedaran excluidas del proceso de entrega. Los tipos de línea de orden de trabajo se satisfacen una vez completadas las órdenes de trabajo asociadas.

---

Después de validar una propuesta de entrega, el sistema actualiza los campos de estado y de indicador de compromiso de la tabla F4211 para el compromiso en firme.

Si se cancela una propuesta de entrega, el sistema revierte los estados de la tabla F4211.

En las propuestas de entrega, la cantidad solicitada siempre será igual que la cantidad propuesta.

La cantidad retenida dependerá de la satisfacción de las limitaciones. Por ejemplo, si define una tasa de satisfacción, la cantidad retenida será igual a la cantidad propuesta si se alcanza la tasa. En caso contrario, la cantidad retenida será cero.

Si utiliza la administración superior/inferior, la cantidad retenida cambiará para cuadrar la otra cantidad de la categoría.

El sistema no compromete la cantidad retenida. El sistema calcula únicamente la cantidad retenida.

## Algoritmo para propuestas de entrega

Al ejecutar el programa Generate Allocation and Delivery Proposals para generar propuestas de entrega, el algoritmo realiza lo siguiente:

1. Extrae las líneas de detalle de la orden de venta de la tabla F4211 y las almacena en la tabla FCW31 siguiendo los criterios siguientes:

- La selección de datos está definida para los campos de las tablas F0101, F4211, F4101, FCW61 y FCW02.
- Las opciones de proceso de la ficha Estado están definidas para filtrar por estados siguientes.

Las líneas de detalle de la orden de venta cuyo estado siguiente es menor que el estado inferior seleccionado en las opciones de proceso Código inicial de estado siguiente y Código final de estado siguiente de la ficha Estado todavía no están preparadas para la propuesta de entrega y normalmente no se trata de líneas asignadas.

Las líneas de detalle de la orden de venta cuyo estado siguiente es mayor que el estado superior seleccionado en las opciones de proceso Código inicial de estado siguiente y Código final de estado siguiente de la ficha Estado son líneas procesadas que ya han pasado por el procedimiento de propuesta de entrega y normalmente se trata de líneas enviadas. Estas líneas sólo se extraen si la opción de proceso Inclusión de órdenes procesadas en entrega de la ficha Estado está establecida en 1. En este caso, cuando el sistema comprueba diversas limitaciones, como las tasas de satisfacción, se añaden las cantidades procesadas a las cantidades retenidas. En caso contrario, el sistema ignorará las cantidades procesadas. El programa funciona como si las líneas procesadas nunca se hubieran solicitado.

- Las opciones de proceso de la ficha Fechas están definidas para filtrar por fecha.
- La opción de proceso Cantidad mínima pedida de la ficha Proceso está definida para especificar una cantidad.

---

**Nota:** si la cantidad solicitada de las líneas de detalle de la orden de venta es menor que el valor de la opción Cantidad mínima pedida, el programa ignorará las líneas de detalle de la orden de venta.

---

2. Ordena las líneas de detalle de la orden de venta que se han extraído en función de las reglas de prioridad definidas en la opción de proceso Regla de compromiso de prioridad de la ficha Regla de prioridad.

---

**Nota:** las reglas de prioridad se definen mediante el programa Commitment Rules for Style Item antes de ejecutar el programa Generate Allocation and Delivery Proposals.

---

3. No calcula la cantidad propuesta basándose en el proceso de asignación por prioridad o de tasa de distribución.

---

**Nota:** en los cálculos de la propuesta de entrega no se utiliza el proceso de asignación por prioridad ni de tasa de distribución.

---

4. No calcula las cantidades retenidas (disponibles).

---

**Nota:** el sistema ignora el inventario.

---

5. Aplica la opción de proceso Para línea de orden de la ficha Tasa de satisfacción utilizando la importancia del tamaño.

Las fórmulas empleadas para las propuestas de entrega son similares a las que se utilizan para las propuestas de asignación, con algunas modificaciones. El sistema tiene en cuenta no sólo las líneas de detalle de la orden de venta seleccionadas para su proceso, sino que también tiene en cuenta todas las líneas de detalle de la orden de venta que se encuentran en las mismas órdenes de venta.

Si la opción de proceso Inclusión de órdenes procesadas en entrega de la ficha Estado está en blanco, la tasa de satisfacción se calcula de la siguiente forma:  $(\text{Tasa de satisfacción}) = 100 \times (\text{Cantidad retenida}) / (\text{Cantidad solicitada} - \text{Cantidad procesada})$ .

Si el valor de la opción de proceso Inclusión de órdenes procesadas en entrega de la ficha Estado es 1, la tasa de satisfacción se calcula de la siguiente forma:  $(\text{Tasa de satisfacción}) = 100 \times (\text{Cantidad retenida} + \text{Cantidad procesada}) / (\text{Cantidad solicitada})$ .

6. Aplica la opción de proceso Para artículos de nivel 4 de la ficha Tasa de satisfacción sin utilizar la importancia del tamaño.

---

**Nota:** no utilizar la importancia del tamaño equivale a que todas las importancias de tamaño tengan el valor 1.

---

Las fórmulas empleadas para las propuestas de entrega son similares a las que se utilizan para las propuestas de asignación, con algunas modificaciones. El sistema tiene en cuenta no sólo las líneas de detalle de la orden de venta seleccionadas para su proceso, sino que también tiene en cuenta todas las líneas de detalle de la orden de venta que se encuentran en las mismas órdenes de venta.

Si la opción de proceso Inclusión de órdenes procesadas en entrega de la ficha Estado está en blanco, la tasa de satisfacción se calcula de la siguiente forma:  $(\text{Tasa de satisfacción}) = 100 \times (\text{Cantidad retenida}) / (\text{Cantidad solicitada} - \text{Cantidad procesada})$ .

Si el valor de la opción de proceso Inclusión de órdenes procesadas en entrega de la ficha Estado es 1, la tasa de satisfacción se calcula de la siguiente forma:  $(\text{Tasa de satisfacción}) = 100 \times (\text{Cantidad retenida} + \text{Cantidad procesada}) / (\text{Cantidad solicitada})$ .

7. Aplica la opción de proceso Para artículos de nivel 3 de la ficha Tasa de satisfacción sin utilizar la importancia del tamaño.

Las fórmulas empleadas para las propuestas de entrega son similares a las que se utilizan para las propuestas de asignación, con algunas modificaciones. El sistema tiene en cuenta no sólo las líneas de detalle de la orden de venta seleccionadas para su proceso, sino que también tiene en cuenta todas las líneas de detalle de la orden de venta que se encuentran en las mismas órdenes de venta.

Si la opción de proceso Inclusión de órdenes procesadas en entrega de la ficha Estado está en blanco, la tasa de satisfacción se calcula de la siguiente forma:  $(\text{Tasa de satisfacción}) = 100 \times (\text{Cantidad retenida}) / (\text{Cantidad solicitada} - \text{Cantidad procesada})$ .

Si el valor de la opción de proceso Inclusión de órdenes procesadas en entrega de la ficha Estado es 1, la tasa de satisfacción se calcula de la siguiente forma:  $(\text{Tasa de satisfacción}) = 100 \times (\text{Cantidad retenida} + \text{Cantidad procesada}) / (\text{Cantidad solicitada})$ .

8. Aplica la opción de proceso Para artículos de nivel 2 de la ficha Tasa de satisfacción sin utilizar la importancia del tamaño.

Las fórmulas empleadas para las propuestas de entrega son similares a las que se utilizan para las propuestas de asignación, con algunas modificaciones. El sistema tiene en cuenta no sólo las líneas de detalle de la orden de venta seleccionadas para su proceso, sino que también tiene en cuenta todas las líneas de detalle de la orden de venta que se encuentran en las mismas órdenes de venta.

Si la opción de proceso Inclusión de órdenes procesadas en entrega de la ficha Estado está en blanco, la tasa de satisfacción se calcula de la siguiente forma:  $(\text{Tasa de satisfacción}) = 100 \times (\text{Cantidad retenida}) / (\text{Cantidad solicitada} - \text{Cantidad procesada})$ .

Si el valor de la opción de proceso Inclusión de órdenes procesadas en entrega de la ficha Estado es 1, la tasa de satisfacción se calcula de la siguiente forma:  $(\text{Tasa de satisfacción}) = 100 \times (\text{Cantidad retenida} + \text{Cantidad procesada}) / (\text{Cantidad solicitada})$ .

9. Aplica la opción de proceso Para artículos de nivel 1 de la ficha Tasa de satisfacción sin utilizar la importancia del tamaño.

Las fórmulas empleadas para las propuestas de entrega son similares a las que se utilizan para las propuestas de asignación, con algunas modificaciones. El sistema tiene en cuenta no sólo las líneas de detalle de la orden de venta seleccionadas para su proceso, sino que también tiene en cuenta todas las líneas de detalle de la orden de venta que se encuentran en las mismas órdenes de venta.

Si la opción de proceso Inclusión de órdenes procesadas en entrega de la ficha Estado está en blanco, la tasa de satisfacción se calcula de la siguiente forma:  $(\text{Tasa de satisfacción}) = 100 \times (\text{Cantidad retenida}) / (\text{Cantidad solicitada} - \text{Cantidad procesada})$ .

Si el valor de la opción de proceso Inclusión de órdenes procesadas en entrega de la ficha Estado es 1, la tasa de satisfacción se calcula de la siguiente forma:  $(\text{Tasa de satisfacción}) = 100 \times (\text{Cantidad retenida} + \text{Cantidad procesada}) / (\text{Cantidad solicitada})$ .

10. Aplica la opción de proceso Para artículos de nivel 0 de la ficha Tasa de satisfacción sin utilizar la importancia del tamaño.

Las fórmulas empleadas para las propuestas de entrega son similares a las que se utilizan para las propuestas de asignación, con algunas modificaciones. El sistema tiene en cuenta no sólo las líneas de detalle de la orden de venta seleccionadas para su proceso, sino que también tiene en cuenta todas las líneas de detalle de la orden de venta que se encuentran en las mismas órdenes de venta.

Por lo tanto, la tasa de satisfacción se calculará de la siguiente forma:  $(\text{Tasa de satisfacción}) = 100 \times (\text{Cantidad retenida}) / (\text{Cantidad solicitada} - \text{Cantidad procesada})$ .

Si el valor de la opción de proceso Inclusión de órdenes procesadas en entrega de la ficha Estado es 1, la tasa de satisfacción se calcula de la siguiente forma:  $(\text{Tasa de satisfacción}) = 100 \times (\text{Cantidad retenida} + \text{Cantidad procesada}) / (\text{Cantidad solicitada})$ .

11. Aplica el proceso siguiente para todas las órdenes si la opción de proceso Administración superior/inferior (Y/N) de la ficha Proceso Sup/inferior está establecida con el valor Y.

Las fórmulas empleadas para las propuestas de entrega son similares a las que se utilizan para las propuestas de asignación, con algunas modificaciones. El sistema tiene en cuenta no sólo las líneas de detalle de la orden de venta seleccionadas para su proceso, sino que también tiene en cuenta todas las líneas de detalle de la orden de venta que se encuentran en las mismas órdenes de venta.

Si la opción de proceso Inclusión de órdenes procesadas en entrega de la ficha Estado está en blanco, la tasa de satisfacción se calcula de la siguiente forma:  $(\text{Tasa de satisfacción}) = 100 \times (\text{Cantidad retenida}) / (\text{Cantidad solicitada} - \text{Cantidad procesada})$ .

Si el valor de la opción de proceso Inclusión de órdenes procesadas en entrega de la ficha Estado es 1, la tasa de satisfacción se calcula de la siguiente forma:  $(\text{Tasa de satisfacción}) = 100 \times (\text{Cantidad retenida} + \text{Cantidad procesada}) / (\text{Cantidad solicitada})$ .

- a. Agrupa todas las líneas de detalle de la orden de venta que se han extraído en distintas familias basándose en el valor de uno o dos códigos de categoría de artículo concretos. Los alias de estos códigos de categoría se definen en las opciones de proceso Código de grupo de alias categoría artículos 1 y Código de grupo de alias categoría artículos 2 de la ficha Proceso Sup/inferior.

Como resultado de este paso, las líneas de detalle de la orden de venta se ordenan en una o varias familias.

Puede estar definido el valor *Superior* o *Inferior* en el campo Gestión especial del código de categoría de artículo definido en la opción de proceso Sup/inferior alias de categoría artículo de la ficha Proceso Sup/inferior. Si el valor del campo Gestión especial es igual a *I* o *T*, el artículo se considera *Superior*. Si el valor del campo Gestión especial es igual a *2* o *B*, el artículo se considera *Inferior*.

- b. Calcula la cantidad total retenida de artículos *superiores* (TQR) e *inferiores* (BQR) para cada familia.
- c. Calcula la cantidad total propuesta de artículos *superiores* (TQP) e *inferiores* (BQP) para cada familia.

Si TQP o TQR es igual a cero, el sistema no realiza nada; de lo contrario, se comparan las tasas de satisfacción de TQR/TQP y BQR/BQP.

Si la tasa de satisfacción de los artículos *superiores* (TQR/TQP) es menor que la tasa de satisfacción de los artículos *inferiores*, todos los artículos *superiores* se retendrán para la asignación.

Si BQR es menor que  $BQP \times (TQR / TQP + (\% \text{ permitido}) / 100)$ , donde % permitido es el valor de la opción de proceso Límite de tolerancia (en %) de la ficha Proceso Sup/inferior, todos los artículos *inferiores* se retendrán también para la asignación.

De lo contrario, sólo se retendrá la cantidad total  $BQP \times (TQR / TQP + (\% \text{ permitido}) / 100)$  de los artículos *inferiores*. Para obtener este valor total, para cada línea de artículo *inferior*, el sistema ajusta la cantidad retenida por el factor  $BQP \times (TQR / TQP + (\% \text{ permitido}) / 100) / \sum BQR$ .

Si la tasa de satisfacción de los artículos *inferiores* (BQR / BQP) es menor que la tasa de satisfacción de los artículos *superiores*, todos los artículos *inferiores* se retendrán para la asignación.

Si TQR es menor que  $TQP \times (BQR / BQP + (\% \text{ permitido}) / 100)$ , donde % permitido es el valor de la opción de proceso Límite de tolerancia (en %) de la ficha Proceso Sup/inferior, todos los artículos *superiores* se retendrán también para la asignación.

De lo contrario, sólo se retendrá la cantidad total  $TQP \times (BQR / BQP + (\% \text{ permitido}) / 100)$  de los artículos *superiores*. Para obtener este valor total, para cada línea de artículo *superior*, el sistema ajusta la cantidad retenida por el factor  $[TQP \times (BQR / BQP + (\% \text{ permitido}) / 100)] / \sum TQR$ .

- d. Si es necesario, ajusta las cantidades retenidas mediante la opción de proceso Límite de tolerancia (en %) de la ficha Proceso Sup/inferior del programa Generate Allocation and Delivery Proposals.

12. Calcula la tasa de satisfacción para las opciones de proceso Alias de código de categoría de artículo 1, Alias de código de categoría de artículo 2 y Tasa de satisfacción de grupo de la ficha Tasa de satisfacción.

Las fórmulas empleadas para las propuestas de entrega son similares a las que se utilizan para las propuestas de asignación, con algunas modificaciones. El sistema tiene en cuenta no sólo las líneas de detalle de la orden de venta seleccionadas para su proceso, sino que también tiene en cuenta todas las líneas de detalle de la orden de venta que se encuentran en las mismas órdenes de venta.

Si la opción de proceso Inclusión de órdenes procesadas en entrega de la ficha Estado está en blanco, la tasa de satisfacción se calcula de la siguiente forma:  $(\text{Tasa de satisfacción}) = 100 \times (\text{Cantidad retenida}) / (\text{Cantidad solicitada} - \text{Cantidad procesada})$ .

Si el valor de la opción de proceso Inclusión de órdenes procesadas en entrega de la ficha Estado es *I*, la tasa de satisfacción se calcula de la siguiente forma:  $(\text{Tasa de satisfacción}) = 100 \times (\text{Cantidad retenida} + \text{Cantidad procesada}) / (\text{Cantidad solicitada})$ .

---

**Nota:** las opciones de proceso Alias de código de categoría de artículo 1, Alias de código de categoría de artículo 2 y Tasa de satisfacción de grupo de la ficha Tasa de satisfacción se conocen como *Restricción de grupo de artículos*.

---

El programa Generate Allocation and Delivery Proposals agrupa todas las líneas de la orden de venta que se han extraído en grupos de artículos basándose en el valor de uno o dos códigos de categoría de artículo concretos. Los alias de los códigos de categoría se definen en las opciones de proceso Código de grupo de alias categoría artículos 1 y Código de grupo de alias categoría artículos 2 de la ficha Proceso Sup/inferior.

Como resultado de este paso, las líneas de la orden de venta se ordenan en uno o varios grupos de artículos.

Para cada grupo de artículos:

- Calcula el coeficiente entre la cantidad total retenida y la cantidad total propuesta.
- Si este coeficiente es menor que el valor definido en la opción de proceso Tasa de satisfacción de grupo de la ficha Tasa de satisfacción, la cantidad retenida se establece en cero para todos los artículos del grupo.

---

**Aviso:** si las opciones de proceso de Restricción de grupo de artículos de la ficha Tasa de satisfacción están activadas y la opción de proceso Administración superior/inferior (Y/N) de la ficha Proceso Sup/inferior se establece en Y, todos los artículos incluidos en una familia de artículos superiores/inferiores pertenecerán al mismo grupo de artículos con el fin de obtener resultados coherentes. El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños no comprueba esta condición. Es responsabilidad del usuario garantizar esta coherencia.

---

13. Calcula la tasa de satisfacción de la orden de venta basándose en la opción de proceso Tasa de satisfacción de la ficha Proceso.

Las fórmulas empleadas para las propuestas de entrega son similares a las que se utilizan para las propuestas de asignación, con algunas modificaciones. El sistema tiene en cuenta no sólo las líneas de detalle de la orden de venta seleccionadas para su proceso, sino que también tiene en cuenta todas las líneas de detalle de la orden de venta que se encuentran en las mismas órdenes de venta.

Si la opción de proceso Inclusión de órdenes procesadas en entrega de la ficha Estado está en blanco, la tasa de satisfacción se calcula de la siguiente forma:  $(\text{Tasa de satisfacción}) = 100 \times (\text{Cantidad retenida}) / (\text{Cantidad solicitada} - \text{Cantidad procesada})$ .

Si el valor de la opción de proceso Inclusión de órdenes procesadas en entrega de la ficha Estado es 1, la tasa de satisfacción se calcula de la siguiente forma:  $(\text{Tasa de satisfacción}) = 100 \times (\text{Cantidad retenida} + \text{Cantidad procesada}) / (\text{Cantidad solicitada})$ .

Dependiendo del valor de la opción de proceso Tasa de satisfacción en función de de la ficha Proceso, la tasa de satisfacción se calculará para todas las órdenes de venta basándose en uno de estos criterios:

- Todas las líneas de detalle de la orden de venta
- Sólo las líneas extraídas, que son líneas de detalle de la orden de venta filtradas mediante la selección de datos y las opciones de proceso de las fichas Estado y Fechas.

El sistema compara la tasa de satisfacción con el coeficiente entre la cantidad total retenida y la cantidad total propuesta.

14. Aplica las opciones de proceso Cantidad mínima asignada y Cantidad máxima asignada de la ficha Proceso.

Compara la cantidad total retenida de esta orden con el rango de las opciones de proceso. Si la cantidad total retenida no se encuentra dentro del rango de las opciones de proceso, la orden no se retendrá para la asignación.

15. Ejecuta una validación automática basándose en la definición de la opción de proceso Creación de validación automática de la ficha Validaciones.

Si la opción de proceso Creación de validación automática está establecida en *1*, el programa valida todas las líneas retenidas para la asignación. Estas líneas validadas están comprometidas en firme para la orden de venta, o bien están comprometidas para la otra cantidad 1 o 2 de la orden de venta, basándose en la definición de la opción de proceso de la ficha Validaciones.

Si la opción de proceso Creación de validación automática está establecida con el valor *En blanco*, no se requiere ninguna validación automática y las líneas de la orden retenidas para la asignación no estarán comprometidas en firme ni de forma flexible. El sistema añade las cantidades del artículo al campo Cantidad en otra 1 de la tabla F41021.

## Requisitos

Antes de completar las tareas de este apartado debe realizar las siguientes actividades:

- Establezca la opción de proceso Tipo de proceso de la ficha Estado del programa Generate Allocation and Delivery Proposals en *D* para la propuesta de entrega.
- Establezca las opciones de proceso restantes del programa Generate Allocation and Delivery Proposals de la forma apropiada.

## Generación de propuestas de entrega

Seleccione Asignaciones (G41F15), Generación de propuestas de asignación y entrega (RCW06).

---

## Validación de propuestas de asignación y entrega

En este apartado se ofrece una descripción general de la validación de las propuestas de asignación y entrega y se tratan los siguientes temas:

- Definición de opciones de proceso para Allocation and Delivery Proposals (PCW29)
- Revisión de órdenes para propuestas de asignación y entrega
- Revisión de artículos para propuestas de asignación y entrega
- Revisión de detalles de órdenes para propuestas de asignación y entrega
- Modificación de propuestas de asignación y entrega
- Validación de propuestas de asignación por lotes

## Validación de propuestas de asignación y entrega

Después de generar la propuesta de asignación y entrega, revise los valores que se han calculado con el programa Allocation and Delivery Proposals (PCW29). Puede modificar, validar y cancelar las propuestas utilizando el programa Allocation and Delivery Proposals. El programa Allocation and Delivery Proposals invoca al programa Validate Proposals (RCW29V) para validar o cancelar las propuestas de asignación y entrega.

El UDC 41F/NR (No retenido) contiene códigos de motivo para las asignaciones. El UDC contiene motivos para indicar por qué no se ha asignado una determinada orden o línea. Los códigos de motivo de 41F/NR se utilizan en las entradas de órdenes de venta y órdenes de compra para permitir a los usuarios indicar un código de motivo cuando añaden o actualizan órdenes. Estos códigos de motivo se utilizan únicamente a título informativo porque el sistema de JD Edwards EnterpriseOne no emplea estos valores para realizar ningún otro proceso.

También puede utilizar el programa Validate or Cancel Allocation Proposals (RCW37) para validar o cancelar una propuesta. El programa Validate or Cancel Allocation Proposals se ejecuta únicamente en modo independiente. El programa Validate or Cancel Allocation Proposals (RCW37) sólo se aplica a propuestas de asignación.

## Pantallas utilizadas para validar propuestas de asignación y entrega

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con propuestas	WCW29A	Asignaciones (G41F15), Propuestas de asignación y entrega	Utilización de propuestas de asignación
Lista de órdenes de propuesta	WCW29B	En la pantalla Trabajo con propuestas, seleccione una versión y, a continuación, seleccione Lista de órdenes de propuesta en el menú Fila.	Revisión de órdenes para propuestas de asignación y entrega
Lista de elementos de propuesta	WCW29F	En la pantalla Trabajo con propuestas, seleccione una versión y, a continuación, seleccione Lista de elementos de la propuesta en el menú Fila.	Revisión de artículos para propuestas de asignación y entrega
Detalles de orden de propuesta	WCW29E	<ul style="list-style-type: none"> <li>En la pantalla Lista de órdenes de propuesta, seleccione una fila y, a continuación, seleccione Detalle de orden en el menú Fila.</li> <li>En la pantalla Lista de elementos de propuesta, seleccione una fila y, a continuación, seleccione Detalle de orden en el menú Fila.</li> </ul>	Revisión de detalles de órdenes para propuestas de asignación y entrega  <b>Nota:</b> al seleccionar la opción Detalle en la pantalla Lista de elementos de propuesta, el sistema activa la opción Detalle de orden en el menú Fila.
Modificaciones de propuesta	WCW29D	<ul style="list-style-type: none"> <li>En la pantalla Lista de elementos de propuesta, seleccione la opción Detalle para activarla. Seleccione una fila y, a continuación, seleccione Modificaciones de propuesta en el menú Fila.</li> <li>En la pantalla Detalles de orden de propuesta, seleccione una fila y, a continuación, seleccione Modificaciones de propuesta en el menú Fila.</li> </ul>	Modificación de propuestas de asignación y entrega

## Definición de opciones de proceso para Allocation and Delivery Proposals (PCW29)

Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

En los programas puede especificar opciones como los valores por defecto de determinadas transacciones, si los campos aparecen en una pantalla y la versión del programa que desea ejecutar.

### Proceso

- |   |   |
|---|---|
| <b>1. Tipo de proceso</b>                           | <p>Especifique un código que identifique el tipo de proceso de la propuesta. Los valores son:</p> <p><i>P</i> - Propuesta de asignación</p> <p><i>D</i> - Propuesta de entrega</p>  |
| <b>2. Sustitución de código de estado siguiente</b> | <p>Especifique un código definido por el usuario (sistema 40/tipo AT) que indique el paso siguiente en el flujo de la orden para el tipo de línea.</p>  |
| <b>3. Compromiso de líneas de orden asignadas</b>   | <p>Especifique el modo en que el sistema compromete las líneas de la orden asignadas. Los valores válidos son:</p> <p>En blanco - Órdenes asignadas con compromiso en firme</p> <p><i>1</i> - Compromiso flexible en OV Otra cantidad 1</p> <p><i>2</i> - Compromiso flexible en OV Otra cantidad 2</p> |

### Mostrar

- |  |  |
|--|--|
| <b>1. Código de matriz o descripción</b> | <p>Especifique el modo en que va a mostrar el sistema la información sobre el código de matriz. Los valores son:</p> <p>En blanco - Código</p> <p><i>1</i> - Descripción</p> <p><i>2</i> - Código y descripción. El sistema concatena el código de matriz y la descripción y los muestra utilizando el formato de Código/Descripción, empleando / como separador.</p> <p>Las aplicaciones que utilizan estos valores son las siguientes: Sales Order Entry (P4210 y P42101), Purchase Order Entry (P4310), Purchase Order Receipts (P4312), Inventory Issues (P4112), Inventory Transfers (P4113) e Inventory Adjustments (P4114).</p> |
|--|--|

## Revisión de órdenes para propuestas de asignación y entrega

Acceda a la pantalla Lista de órdenes de propuesta.

Validación de propuesta de asignación - Lista de órdenes de propuesta

Seleccionar

Buscar

Cerrar

Fila

Herramientas

Propuesta

QARCW06007

Propuesta de asignación

Sucursal/planta

\*

Nº de orden

\*

\*

\*

Tipo de proceso

Propuesta de asignación

Venta a

\*

Envío a

\*

Registros 1 - 4

Personalizar cuadrícula

	Venta a	Descripción	Envío a	Descripción	Nº de orden	Tipo orden	Procesada/ Solic (%)	Proc+Retenida/ Solic (%)	Retenida/ Propuesta (%)
<input type="checkbox"/>	8996	Capital System	8996	Capital Syste...	8164317	SO		40.00	66.67
<input type="checkbox"/>	9960	Capital System	9960	Capital Syste...	8164325	SO		59.86	100.00

Pantalla Lista de órdenes de propuesta

Pasos para revisar órdenes para propuestas de asignación y entrega:

1. Revise la lista de órdenes de la propuesta de asignación.

2. Seleccione un registro y haga clic en Seleccionar.  
Junto al registro aparecerá una marca de color verde.

3. Seleccione una opción del menú Fila para validar la propuesta, cancelarla o acceder a la información detallada de la orden.

Cantidad propuesta

Muestra la cantidad propuesta por el proceso de propuesta de asignación y entrega.

Cantidad retenida

Muestra la cantidad retenida por el proceso de propuesta de asignación y entrega.

Revisión de artículos para propuestas de asignación y entrega

Acceda a la pantalla Lista de elementos de propuesta.

Propuestas de asignación y entrega - Lista de elementos de propuesta

Buscar

Cancelar

Fila

Herramientas

Propuesta

QARCW06007

Allocation Proposal

☐ Detalle

☒ Abiertas/No procesadas/Totales

Registros 1 - 4

Personalizar cuadrícula

	Raíz	Descripción	Color	R/A	Cantidad pendiente	Cantidad retenida	S1	S2	S3
<input type="radio"/>	GLV007	Gloves	BLK	R	300.0000	120.0000	50.0000	40.0000	30.0000
<input type="radio"/>				O			100.0000	100.0000	100.0000
<input type="radio"/>	GLV007	Gloves	WHT	R	147.0000	88.0000	42.0000	4.0000	42.0000
<input type="radio"/>				O			70.0000	7.0000	70.0000

Pantalla Lista de elementos de propuesta

Revise la lista de artículos de la propuesta de asignación.

Puede seleccionar un artículo y seleccionar una opción en el menú Fila para acceder a las modificaciones de la propuesta o a la información de detalle de la orden.

- Detalle**

Seleccione esta casilla para mostrar los detalles de la orden en la lista de artículos de la propuesta.
- Abiertas/No procesadas/Totales**

Seleccione esta casilla para mostrar las cantidades pendientes, no procesadas y totales de la propuesta de asignación o de entrega.
- R/A (retenida/abierta)**

Muestra un valor para indicar si la línea corresponde a cantidades retenidas o pendientes. Los valores son:  
  
*R* - Retenidas  
  
*O* - Abiertas

Revisión de detalles de órdenes para propuestas de asignación y entrega

Acceda a la pantalla Detalles de orden de propuesta.

Validación de propuesta de asignación - Detalles de orden de propuesta

Seleccionar

Buscar

Cerrar

Fila

Herramientas

Propuesta

QARCW06007

Allocation Proposal

Tipo de proceso

Propuesta de asignación

Orden

8164317

SO

00200

Envío a

8996

Capital System

Cantidad encargada

300.0000

Cantidad propuesta

180

Cantidad no procesada

300

Cantidad retenida

120.0000

☐ (A)abiertas/(N)o procesadas/(T)otales

☐ Omitir no retenidas

Registros 1 - 4

Personalizar cuadrícula

	Raíz	Descripción	Color	A/R	Cantidad pendiente	Cantidad retenida	
							S1
	GLV007	Gloves	Black	R	300.0000	120.0000	50.0000

Pantalla Detalles de orden de propuesta

Revise los detalles de una orden de la propuesta de asignación.

- (A)biertas/(N)o procesadas/(T)otales**

Seleccione esta casilla para mostrar las cantidades pendientes, no procesadas y totales de la propuesta de asignación o de entrega.
- Omitir no retenidas**

Seleccione esta casilla para no visualizar las cantidades no retenidas de la propuesta.

Modificación de propuestas de asignación y entrega

Acceda a la pantalla Modificaciones de propuesta.

**Propuestas de asignación y entrega - Modificaciones de propuesta**

OK Buscar (I) Cancelar Herramientas

Propuesta: QARCW06007 Allocation Proposal

Nº de orden: 8164317 SO 00200

Envío a: 8996 Capital System

Nº de elemento: GLV007 BLK 01

**Registros 1 - 4** Personalizar cuadrícula

	Tamaños calcetín/guante	Cantidad pendiente	Cantidad retenida	Cantidad disponible	Código de motivo	Descripción
<input checked="" type="radio"/>	S1	100.0000	50.0000	50.0000		Quantity Retained
<input type="radio"/>	S2	100.0000	40.0000	40.0000		Quantity Retained
<input type="radio"/>	S3	100.0000	30.0000	30.0000		Quantity Retained

Pantalla Modificaciones de propuesta

Pasos para modificar propuestas de asignación:

- En la pantalla Modificaciones de propuesta, revise los campos siguientes para cada atributo:
  - Cantidad pendiente
  - Cantidad retenida
  - Cantidad disponible
  - Código motivo
  - Descripción
- Modifique el valor del campo Cantidad retenida.
- Haga clic en OK.

## Validación de propuestas de asignación por lotes

Seleccione Informes (G41F19), Validación o cancelación de propuestas de asignación (RCW37).

## CAPÍTULO 8

# Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Datos de Productos con Administración de Diseños

En este capítulo se ofrece una descripción general de JD Edwards EnterpriseOne Administración de datos de productos con Administración de diseños y se tratan los siguientes temas:

- Definición de listas de materiales para artículos diseñados
- Creación de instrucciones de ruta para artículos diseñados
- Definición de operaciones de subcontratación para artículos diseñados

---

## JD Edwards EnterpriseOne Administración de datos de productos con Administración de diseños

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de datos de productos permite integrar todos los aspectos de los datos de productos. Este sistema proporciona datos básicos para otros sistemas de fabricación. En una organización se utilizan listas de materiales (BOM), rutas e información del centro de trabajo.

La lista de materiales es el método principal para definir y comunicar la estructura del producto. Una BOM identifica la fabricación de los productos terminados (artículos finales), subensamblajes y componentes. Al crear una lista de materiales, deben definirse los componentes, las cantidades, la información de referencia y cualquier otro dato adicional que sea necesario. El sistema utiliza las listas de materiales como listas maestras al generar listas de piezas para órdenes de trabajo, acumulaciones de costos, acumulaciones de plazos y programación de producción.

Una vez definidos los componentes de un artículo diseñado con una lista de materiales, debe especificarse dónde tiene lugar cada operación, así como la secuencia de las operaciones necesarias para fabricar el artículo. Los centros de trabajo están formados por personas y máquinas, y son el lugar donde se llevan a cabo las operaciones de ruta. Las instrucciones de ruta definen las operaciones necesarias para fabricar un artículo diseñado y el plazo que debe permanecer cada artículo diseñado en cada paso de la instrucción de ruta.

Si una determinada operación en un artículo diseñado debe realizarla un proveedor externo, se puede definir una operación de ruta externa. Algunos de los trabajos que realizan los proveedores externos son operaciones de corte, tinte o costura. Para llevar a cabo una operación externa, se necesita una orden de compra. El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras permite generar automáticamente órdenes de compra para las operaciones de subcontratación en las instrucciones de ruta. Se puede generar la orden de compra ejecutando el programa Work Order Processing for Style Items (R31F410). También se puede introducir una orden de compra de forma interactiva después de asociar la ruta a la orden de trabajo.

Una vez configurado el nivel raíz 0 de artículo diseñado y los artículos diseñados secundarios en el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños, se puede utilizar el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de datos de productos para definir listas de materiales, crear rutas y configurar operaciones de externalización para la fabricación de artículos diseñados.

## Requisitos

Antes de completar las tareas de este capítulo, debe realizar lo siguiente:

- Comprobar la definición de los siguientes códigos definidos por el usuario (UDC):

- Tipo de lista de material (40/TB)
- Código de base de tiempo (30/TB)
- Código de tipo de almacenamiento (41/I)
- Tipos de ruta (40/TR)

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Datos de Productos*, "Configuración de Administración de Datos de Productos", Definición de códigos definidos por el usuario.

- Envío de registro (48/SN) (tasas genéricas y código de mensaje)
- Comprobar la definición de la información de sucursal/planta para los artículos diseñados

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Inventario con Administración de Diseños".

---

## Definición de listas de materiales para artículos diseñados

En este apartado se ofrece una descripción general de la lista de materiales para artículos diseñados, se enumeran los requisitos y se tratan los siguientes temas:

- Introducción de listas de materiales para nivel raíz 0 de artículos diseñados
- Introducción de asociaciones de lista de materiales
- Introducción del uso de listas de materiales
- Definición de excepciones de las listas de materiales
- Generación de listas de materiales para artículos diseñados secundarios bajo demanda
- Generación de listas de materiales para artículos diseñados secundarios en batch
- Copia de listas de materiales para artículos diseñados

## Listas de materiales para artículos diseñados

Una lista de materiales define todos los componentes que se incluyen en la fabricación de un artículo diseñado. En el caso de los artículos diseñados, se puede definir la lista de materiales para el nivel raíz 0. La lista de materiales para el nivel raíz 0 de artículo diseñado se aplica en orden descendente hasta los artículos diseñados secundarios de nivel más bajo.

---

**Nota:** para los artículos diseñados sólo se utiliza la fabricación discreta.

---

Los artículos diseñados son artículos de varios niveles que incluyen listas de materiales complejas; por ejemplo, puede haber 100 diseños con 5 colores, 5 tallas y 3 ajustes, lo que daría un resultado de 7.500 artículos diseñados secundarios. Cada artículo diseñado secundario tiene una lista de materiales distinta porque los componentes se basan en atributos como la talla y el color. Por lo tanto, un diseño puede tener 75 listas de materiales distintas.

Al definir por primera vez la lista de materiales para el nivel raíz 0 de artículo diseñado, es preciso utilizar el programa Style Item Master (PCW51) o el programa Collection Item Master (PCW54). Los programas Style Item Master y Collection Item Master permiten acceder al programa Bill of Material for Style Items (PCW12B) que, a su vez, invoca al programa Bill of Material Revisions (P3002) para introducir y actualizar la lista de materiales.

El programa Bill of Material for Style Items permite realizar lo siguiente:

- Creación de la lista de materiales para el nivel raíz 0 de artículo diseñado
- Generación de herencias de varios niveles y excepciones
- Asociación de componentes basada en atributos
- Definición del uso de las cantidades de los componentes en función de los tamaños
- Copia de una lista de materiales

Se pueden crear listas de materiales para artículos diseñados secundarios bajo demanda utilizando el programa Bill of Material for Style Items (PCW12B) o en batch utilizando el programa Create BOM for Child Style Items (RCW53).

En la pantalla Trabajo con lista de materiales para artículos diseñados (WCW12BA) se utilizan ayudas visuales como códigos de color en los encabezados de las columnas. El color de los encabezados de las columnas cambia según los estados siguientes:

- El color azul indica el estado 0.

El color cambia a azul después de crear la lista de materiales para el nivel raíz 0 de artículo diseñado o para cualquier nivel del artículo diseñado, pero indica que todavía no ha creado listas de materiales para los artículos diseñados secundarios.

- El color rojo indica el estado 2.

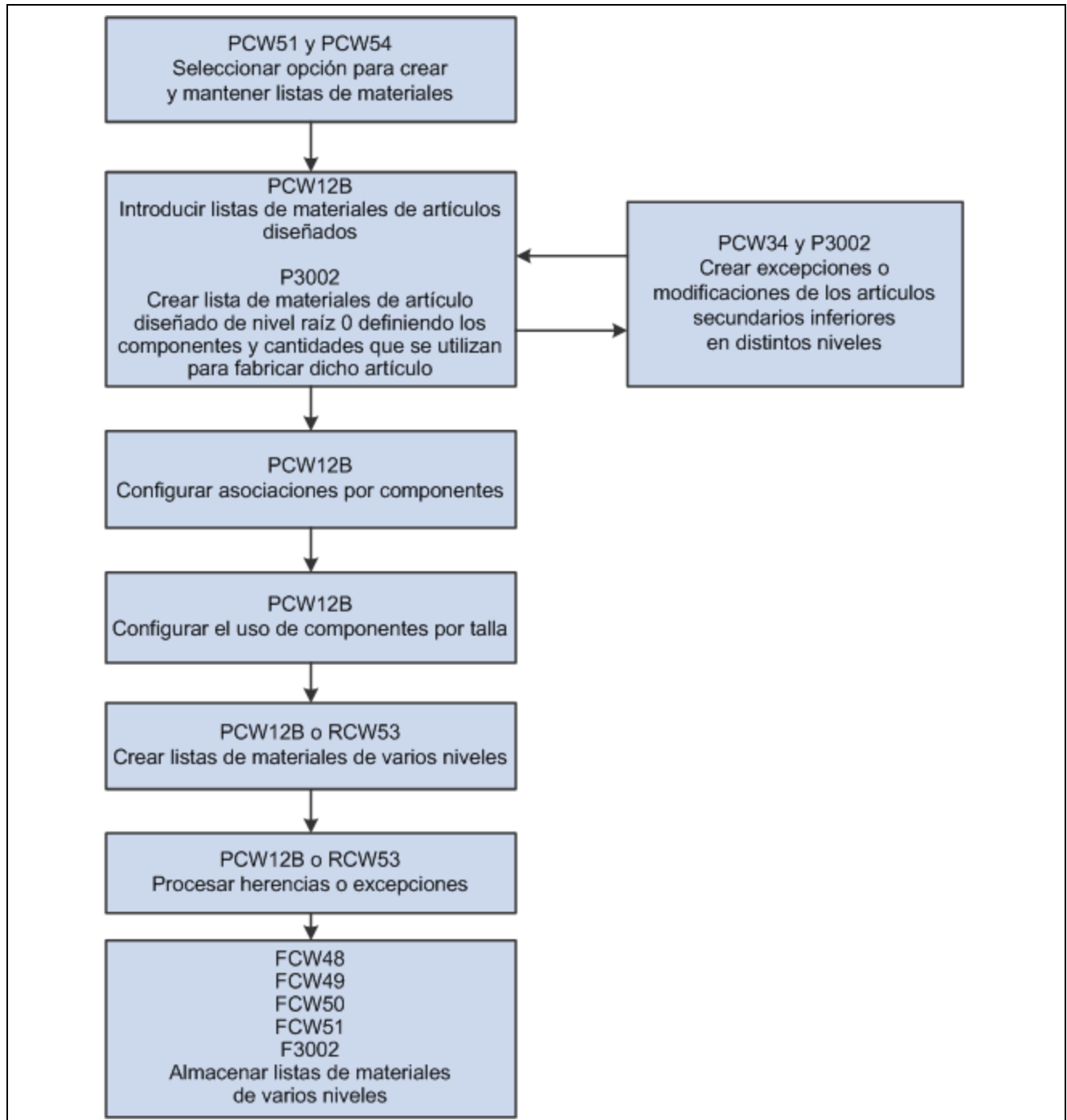
El color cambia a rojo después de realizar cambios en la lista de materiales para el nivel raíz 0 de artículo diseñado o para cualquier nivel del artículo diseñado, sin volver a crear las listas de materiales para los artículos diseñados secundarios.

- El color negro indica el estado 9.

El color cambia a negro una vez que se han aplicado todas las actualizaciones de la lista de materiales para el nivel raíz 0 de artículo diseñado o para cualquier nivel del artículo diseñado a los artículos diseñados secundarios.

El sistema almacena la información de la lista de materiales para los artículos diseñados en las tablas Bill of Material Association Header (FCW48) y Bill of Material Association Detail (FCW49). La tabla Bill of Material Master File (F3002) también se rellena con las listas de materiales de varios niveles.

En el siguiente diagrama se ilustra el proceso de creación de listas de materiales bajo demanda para artículos diseñados:



Proceso de creación de listas de materiales bajo demanda para artículos diseñados

Al crear la lista de materiales, hay que introducir los componentes necesarios en función de un atributo como el color. Por ejemplo, es preciso indicar que una chaqueta está confeccionada con tela, y que tiene una cremallera y un forro.

A continuación, se siguen definiendo las listas de materiales creando asociaciones de componentes, que es un proceso automático que permite:

- Asociar colores de los componentes con los artículos diseñados
- Asociar tallas de los componentes con los artículos diseñados

El sistema admite 9 niveles de asociaciones y un máximo de 30 valores. El programa Bill of Material for Style Items se utiliza para definir las asociaciones. Las asociaciones de la lista de materiales se almacenan en la tabla Bill of Material Association Matrix (FCW50).

Puede asociar la lista de materiales con colores, como una tela negra, un forro negro y una cremallera negra. En el siguiente diagrama se muestra un ejemplo de las asociaciones de color de una lista de materiales:

Producto: chaqueta	Colores			
Componentes de lista de materiales	Negra	Roja	Azul	Blanca
Tela	Negra	Roja	Azul	Blanca
Forro	Blanco	Rosa	Azul marino	Ninguno
Botón	Marrón	Marrón	Marrón	Marrón
Cremallera	Negra	Roja	Azul	Blanca

Asociaciones de lista de materiales por color

También puede asociar la talla de los componentes con los artículos diseñados. En el siguiente diagrama se muestra un ejemplo de las asociaciones de talla de una lista de materiales:

Producto: chaqueta	Tallas					
Componentes de lista de materiales	XS	S	M	L	XL	XXL
Tela						
Forro						
Botón						
Cremallera	65	65	70	70	75	75

Asociaciones de lista de materiales por talla

Las asociaciones de la lista de materiales no pueden estar basadas en números de nivel. En el siguiente diagrama se ilustran los errores que se producen al intentar crear asociaciones por número de nivel:

Nº de nivel	Chaqueta	Tela	Cremallera	Etiqueta de talla	Etiqueta de marca
0	Artículo	Artículo	Artículo	Artículo	Artículo
1	Largo	Color	Color	Talla	←Incorrecto→
2	Color		Talla	←Incorrecto→	
3	Talla				

Asociaciones incorrectas por número de nivel

Las asociaciones de la lista de materiales debe estar basada en la posición de las columnas. En el siguiente diagrama se ilustran las asociaciones por posición de la columna:

Nº de nivel	Chaqueta	Tela	Cremallera	Etiqueta de talla	Etiqueta de marca
0	Artículo	Artículo	Artículo	Artículo	Artículo
1	Largo				
2	Color	Color	Color		
3	Talla		Talla	Talla	

Asociaciones por posición de la columna

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards Enterprise One Administración de Inventario con Administración de Diseños".

Al introducir la cantidad para los componentes en las listas de materiales, debe introducirse la cantidad que se va a utilizar para la mayoría de las listas de materiales. Las listas de materiales de los artículos diseñados secundarios de nivel más bajo heredan las asociaciones del nivel raíz 0 de artículo diseñado. Una vez generadas las listas de materiales para los artículos diseñados secundarios de nivel más bajo, se puede utilizar el programa Bill of Material Exception (PCW34) para definir excepciones en el nivel deseado de la lista de materiales del artículo diseñado. Una excepción podría ser, por ejemplo, una cantidad de tela distinta basada en la talla, una falda azul con un botón negro, o utilizar un botón de 0,5 cm en una falda de talla extra pequeña (XS).

Después de crear las asociaciones, se puede definir el uso. En el uso se define la cantidad de los componentes en función del tamaño del artículo diseñado y no por nivel en la estructura de los artículos diseñados. Por ejemplo, la cantidad de los componentes está asociada a tallas, como la extra pequeña (XS), la pequeña (S), etcétera. La cantidad introducida para el nivel raíz 0 de artículo diseñado será el valor de uso por defecto, pero se pueden sustituir estos valores. El uso de la lista de materiales se almacena en la tabla BOM Usage (FCW51).

**Nota:** si tiene pensado incluir artículos no diseñados en las listas de materiales de un artículo diseñado, los artículos no diseñados deberán tener un registro en las tablas Item Structure Definition (FCW02) y Additional Style Item Information (FCW61). Si intenta incluir artículos no diseñados en las listas de materiales y no existen registros en las tablas FCW02 y FCW61, los componentes no aparecerán en las listas de materiales.

El nivel raíz 0 de artículo diseñado siempre pasa de los puntos de entrada de los programas Style Item Master (PCW51) y Collection Item Master (PCW54) al programa Bill of Material for Style Items, independientemente del nivel desde el que se haya invocado. El programa Bill of Material Exception se utiliza para seleccionar el nivel del artículo diseñado que desea modificar. El sistema también admite el uso de artículos sustitutos.

Se puede ejecutar el programa Create BOM for Child Style Items (RCW53) en batch para crear listas de materiales para los artículos diseñados secundarios de nivel más bajo.

La creación de listas de materiales para artículos diseñados secundarios es distinta al proceso de creación de artículos para artículos diseñados. Cuando se crean listas de materiales para artículos diseñados, el sistema crea registros de BOM sólo para los artículos diseñados secundarios de nivel más bajo. El sistema no crea una BOM para los artículos que se encuentran en un nivel intermedio porque las BOM no son necesarias para artículos diseñados de nivel intermedio. Se puede utilizar el programa Bill of Material Exception para crear una BOM para un artículo diseñado de nivel intermedio. El sistema utilizará la BOM de un artículo diseñado de nivel intermedio para realizar un seguimiento de las excepciones que deben aplicarse a los artículos diseñados de nivel más bajo.

En la fabricación de algunos artículos diseñados, no todos los componentes están incluidos en la lista de materiales. En el sector de la confección de prendas de vestir, por ejemplo, el hilo no suele formar parte de la lista de materiales. El hilo se considera un artículo base y se compra en grandes cantidades.

La lista de materiales se utiliza para obtener el costo de los artículos diseñados. El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños utiliza la función de costos de fabricación base de los sistemas JD Edwards EnterpriseOne Cálculo de costos de productos y Contabilidad de fabricación de Oracle, incluidos en la suite JD Edwards EnterpriseOne Administración de fabricación y de cadena de suministros de Oracle.

Para mantener las listas de materiales de los artículos diseñados, Oracle recomienda ejecutar un mantenimiento mediante los programas Style Item Master y Collection Item Master para permitir las herencias y mantener los enlaces entre los artículos diseñados principales y secundarios.

Al copiar una lista de materiales que ya cuenta con definiciones de lista de materiales de varios niveles, el sistema copia las definiciones para niveles distintos de 0. Al copiar un artículo diseñado que tiene una estructura de artículos distinta, el sistema desactiva automáticamente la opción Copiar asociaciones y usos y copia únicamente los registros de las tablas FCW48 y F3002.

Al eliminar una lista de materiales en el nivel principal, el programa Bill of Material for Style Items elimina todos los registros de nivel raíz 0 de artículo diseñado y los artículos diseñados secundarios de las tablas FCW48, FCW49, FCW51 y F3002. El programa Create BOM for Child Style Items se utiliza para eliminar y crear listas de materiales. Al eliminar listas de materiales, debe definir una versión del programa Create BOM for Child Style Items en las opciones de proceso del programa Style Item Master. La versión del programa Create BOM for Child Style Items que se defina en el programa Style Item Master deberá tener un conjunto de selección de datos concreto.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Datos de Productos*, "Concepto de Administración de Datos de Productos," Descripción general de Administración de datos de productos.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Costo de Productos y Contabilidad de Fabricación*, "Introducción a JD Edwards EnterpriseOne Costo de Productos y Contabilidad de Fabricación".

## Requisitos

Antes de completar las tareas de este apartado debe realizar las siguientes actividades:

- Defina la opción de proceso Modificaciones de listas de materiales (P3002) de la ficha Versión del programa Style Item Master (PCW51) para especificar la versión del programa Bill of Material Revisions que se debe utilizar en el programa Bill of Material for Style Items (PCW12B).
- Defina la opción de proceso Modificaciones de listas de materiales (P3002) de la ficha Versión del programa Collection Item Master (PCW54) para especificar la versión del programa Bill of Material Revisions que se debe utilizar en el programa Bill of Material for Style Items (PCW12B).
- Defina la opción de proceso Creación de lista de materiales de la ficha Lista de materiales del programa Style Item Master (PCW51) para especificar si el sistema debe crear las listas de materiales bajo demanda o en batch.
- Defina la opción de proceso Crear BOM p/art diseñados sec (RCW53) de la ficha Versión del programa Style Item Master si la opción de proceso Creación de lista de materiales de la ficha Lista de materiales del programa Style Item Master está establecida en 1.

## Pantallas utilizadas para definir listas de materiales para artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con lista de materiales para artículos diseñados	WCW12BA	<ul style="list-style-type: none"> <li>Administración de artículos diseñados (G41F11), Trabajo con artículos diseñados Busque un artículo diseñado y seleccione una fila en la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados (WCW51E) y, a continuación, seleccione Lista de materiales en el menú Fila.</li> <li>Administración de artículos diseñados (G41F11), Trabajo con artículos diseñados por colección Busque una colección y seleccione una fila en la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados de colección (WCW54A) y, a continuación, seleccione Lista de materiales en el menú Fila.</li> <li>Administración de artículos diseñados (G41F11), Trabajo con artículos diseñados En la pantalla Trabajo con ruta de diseño, seleccione una fila y, a continuación, seleccione Lista de materiales en el menú Pantalla.</li> </ul>	<p>Utilización de listas de materiales para artículos diseñados</p> <p>Generación de listas de materiales para artículos diseñados secundarios bajo demanda</p> <p><b>Nota:</b> al programa Bill of Material for Style Items (PCW12B) sólo se puede acceder desde otra aplicación.</p>
Registro de información de lista de materiales	W3002A	<ul style="list-style-type: none"> <li>En la pantalla Trabajo con lista de materiales para artículos diseñados, haga clic en Añadir.</li> <li>En la pantalla Trabajo con lista de materiales para artículos diseñados, seleccione un registro y haga clic en Seleccionar.</li> </ul>	<p>Introducción de listas de materiales para artículos diseñados</p> <p>Revisión y actualización de listas de materiales para artículos diseñados</p> <p><b>Nota:</b> al hacer clic en Añadir, el sistema carga previamente el nivel raíz 0 del artículo diseñado en el campo Artículo principal de la pantalla.</p>

Nombre de página	Nombre de objeto	Navegación	Utilización
Definir asociación lista materiales por <nombre de variable>	WCW12BC	<ul style="list-style-type: none"> <li>En la pantalla Trabajo con lista de materiales para artículos diseñados, seleccione un registro y haga clic en Asociación en el menú Fila.</li> <li>En la pantalla Trabajo con lista de materiales para artículos diseñados, seleccione un registro y haga clic en Uso en el menú Fila.</li> </ul>	<p>Introducción de asociaciones de lista de materiales</p> <p>Introducción del uso de listas de materiales</p>
Trabajo con excepción de lista de materiales	WCW34A	En la pantalla Trabajo con lista de materiales para artículos diseñados, seleccione un registro y haga clic en Excepción en el menú Fila.	<p>Definición de excepciones de las listas de materiales</p> <p><b>Nota:</b> al programa Bill of Material Exception (PCW34) sólo se puede acceder desde otra aplicación.</p>
View Bill of Material Information (Consulta de información de listas de materiales)	W3002A	En la pantalla Trabajo con excepción de lista de materiales, seleccione un registro y, a continuación, seleccione Consulta de lista de materiales en el menú Fila.	<p>Revisión de lista de materiales</p> <p><b>Nota:</b> puede revisar la lista de materiales del artículo diseñado secundario de nivel más bajo sin guardar los cambios.</p>
Copia de lista de materiales para artículos diseñados	WCW12BD	En la pantalla Trabajo con lista de materiales para artículos diseñados, seleccione un registro y haga clic en Copiar.	Copia de listas de materiales

## Introducción de listas de materiales para nivel raíz 0 de artículos diseñados

Acceda a la pantalla Registro de información de lista de materiales.

Pasos para introducir listas de materiales para el nivel raíz 0 de artículos diseñados:

- Introduzca un valor en cada uno de los campos del encabezado, si procede:
  - Sucursal/planta
  - Artículo principal
  - Cantidad batch
  - Tipo LM
- Defina los componentes, las cantidades y cualquier información adicional que sea necesaria para fabricar el artículo diseñado.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Datos de Productos*, “Definición de Listas de Materiales,” Introducción de listas de materiales.

- Haga clic en OK para crear la lista de materiales para el nivel raíz 0 del artículo diseñado.

**Importante:** el sistema generará la lista de materiales sólo para el nivel raíz 0 del artículo diseñado. Puede crear listas de materiales para los artículos diseñados secundarios de nivel más bajo en batch o bajo demanda.

Introducción de asociaciones de listas de materiales

Acceda a la pantalla Definir asociación lista materiales por <nombre de variable>.

Trabajo con artículos diseñados - Definir asociación lista materiales por Jean color

Cancelar

Siguiente

Pantalla (F)

Herramientas

Nº artículo

PJ56.PA

PDM Children Pajama -2

Cant batch

,0000

Tipo BOM

M

Registros 1 - 2

Personalizar cuadrícula

	Nº línea	Nivel componente 0	Descripción	UM	Número sec
<input checked="" type="radio"/>	1,00	FBPJ	Fabric for Pajamas	FT	,00
<input type="radio"/>	2,00	LINPJ	Lining for pajamas	FT	,00

Pantalla Definir asociación lista materiales por Jean color

**Nota:** la pantalla Definir asociación lista materiales por <nombre de variable> permite asociar valores de cada nivel raíz 0 de artículo diseñado con componentes que poseen niveles similares. Si el valor introducido no coincide con los valores por defecto del sistema, puede introducir otro valor para el nivel correspondiente. Puede introducir cualquier valor que desee, aunque los valores coincidan.

Dependiendo de la definición del artículo diseñado, puede que tenga que definir varias asociaciones para un artículo diseñado. Las pantallas de asociaciones se van sucediendo a medida que hace clic en Siguiente o al seleccionar Siguiente en el menú Pantalla. El sistema almacena todos los cambios que realice en la pantalla actual antes de pasar a la siguiente pantalla de Definir asociación lista materiales por <nombre de variable>. El sistema admite un máximo de 9 atributos para la pantalla Definir asociación lista materiales por <nombre de variable>.

El sistema sugiere asociaciones para el primer nivel de la pantalla Definir asociación lista materiales por <nombre de variable>. La pantalla Definir asociación lista materiales por <nombre de variable> muestra la variable en forma de columnas para la lista de materiales de nivel raíz 0 de artículo diseñado y muestra una cuadrícula con los valores específicos para cada componente.

Pasos para introducir asociaciones de lista de materiales:

1. Introduzca valores para las variables.
2. Haga clic en el botón Siguiente o seleccione Siguiente en el menú Pantalla para acceder a la pantalla siguiente.

El sistema sugiere asociaciones para el segundo nivel de la pantalla Definir asociación lista materiales por <nombre de variable>.

- 3. Haga clic en el botón Siguiente o seleccione Siguiente en el menú Pantalla para acceder a la pantalla siguiente.

El sistema admite un máximo de 9 atributos para la pantalla Definir asociación lista materiales por <nombre de variable>.

Cuando se crean por primera vez las asociaciones para el nivel raíz 0 de artículos diseñados, el sistema lanza la pantalla Definir asociación lista materiales por uso. Una vez terminado el uso de la BOM, el sistema regresa a la pantalla Trabajo con lista de materiales para artículos diseñados.

Cuando haya terminado todas las asociaciones para los artículos diseñados secundarios de nivel más bajo utilizando la opción Asociación del menú Fila, el sistema regresa a la pantalla Trabajo con lista de materiales para artículos diseñados.

Si se ha omitido alguna especificación, el componente no se utilizará para la variable en cuestión. Por ejemplo, si la variable de forro para la tela de color blanco está vacía, el sistema creará una BOM para la falda blanca sin el componente del forro.

## Introducción del uso de listas de materiales

Acceda a la pantalla Definir asociación lista materiales por uso.

Trabajo con artículos diseñados - Definir asociación lista materiales por uso

Cancelar

Siguiente

Pantalla (F)

Herramientas

Nº artículo

JE501

Original Jean

Cant batch

,0000

Tipo BOM

M

Sucursal/planta

Registros 1 - 1

	Nº línea	Nivel componente 0	Descripción	UM	30	32	34
	1,00	CFG1	Config1	EA	1,0000000	1,0000000	

Pantalla Definir asociación lista materiales por uso

**Importante:** debe mantener las cantidades necesarias para cada componente de la BOM de un artículo diseñado utilizando únicamente la pantalla Definir asociación lista materiales por uso en el programa Bill of Material for Style Items (PCW12B).

Pasos para introducir el uso de la lista de materiales:

- 1. Introduzca la cantidad necesaria para cada componente basada en la talla.
- 2. Haga clic en el botón Siguiente o seleccione Siguiente en el menú Pantalla para acceder a la pantalla siguiente.

## Definición de excepciones de listas de materiales

Acceda a la pantalla Trabajo con excepción de lista de materiales.

Defina las excepciones en el nivel deseado de los artículos diseñados. Puede aplicar excepciones a asociaciones, usos, BOM o en los tres niveles.

Pasos para definir excepciones de las listas de materiales:

1. Seleccione el nivel del artículo diseñado en el árbol al que desea aplicar una excepción.
2. Haga clic en Seleccionar.
3. En la pantalla Trabajo con lista de materiales para artículos diseñados, seleccione el mismo registro que ha seleccionado en el árbol de excepciones y haga clic en Seleccionar.
4. En la pantalla Registro de información de lista de materiales introduzca las excepciones de la lista de materiales.
5. Haga clic en OK para guardar los cambios.  
El registro de la lista de materiales aparece de color rojo.
6. En la pantalla Trabajo con lista de materiales para artículos diseñados, seleccione un registro y haga clic en Creación en el menú Fila.  
El registro de la lista de materiales aparece de color negro.
7. Haga clic en Cerrar para volver a la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados.

## **Generación de listas de materiales para artículos diseñados secundarios bajo demanda**

Acceda a la pantalla Trabajo con lista de materiales para artículos diseñados.

Establezca la opción de proceso Creación de lista de materiales de la ficha Lista de materiales del programa Style Item Master (PCW51) en blanco para especificar que el sistema cree las listas de materiales bajo demanda.

Pasos para generar listas de materiales para artículos diseñados secundarios bajo demanda:

1. Seleccione un nivel raíz 0 de artículo diseñado.
2. Seleccione Creación en el menú Fila.

El sistema validará y generará las listas de materiales para los artículos diseñados secundarios del nivel más bajo. Después de crear la lista de materiales, puede consultar las listas de materiales para los artículos diseñados secundarios de nivel más bajo. Una vez que el sistema haya creado listas de materiales para artículos diseñados secundarios, el color de la fila del artículo diseñado principal cambia de azul a negro.

Puede definir la selección y la secuencia de los datos para el programa.

## **Generación de listas de materiales para artículos diseñados secundarios en batch**

Seleccione Administración de datos del producto (G41F24), Creación de BOM para artículos diseñados secundarios.

Puede definir la selección y la secuencia de datos para el programa Create BOM for Child Style Items.

## **Copia de lista de materiales para artículos diseñados**

Acceda a la pantalla Copia de lista de materiales para artículos diseñados.

**Trabajo con artículos diseñados - Copia de lista de materiales para artículos diseñados**

OK Cancelar Herramientas

**DE**

Nº artículo JE501 Sucursal/planta M30

Tipo lista M Cantidad batch ,0000

**A**

Nº artículo Sucursal/planta M30

Tipo lista M Cantidad batch ,0000

☒ Copiar asociaciones y usos

Pantalla Copia de lista de materiales para artículos diseñados

Para copiar listas de materiales para artículos diseñados, rellene los campos siguientes y seleccione la opción que corresponda:

- Nº artículo
- Sucursal/planta
- Tipo lista
- Cantidad batch
- Copiar asociaciones y usos

## Creación de instrucciones de ruta para artículos diseñados

En este apartado se ofrece una descripción general de la creación de instrucciones de ruta para artículos diseñados, se enumeran los requisitos y se tratan los siguientes temas:

- Introducción de instrucciones de ruta de nivel raíz 0 de artículos diseñados
- Generación de rutas para artículos diseñados secundarios
- Definición de excepciones para instrucciones de ruta

### Concepto de creación de instrucciones de ruta para artículos diseñados

Las instrucciones de ruta son la secuencia de operaciones que se llevan a cabo en el proceso de fabricación de un artículo diseñado. Los programas Work With Style Routing Master (PCW35) y Enter/Change Routing (P3003) se utilizan para definir la ruta del nivel raíz 0 del artículo diseñado. El nivel raíz 0 del artículo diseñado siempre pasa al programa Work With Style Routing Master, independientemente del nivel desde el que se invoque mediante los programas Style Item Master (PCW51) o Style Items by Collection (PCW54).

Las rutas de los artículos diseñados secundarios de nivel más bajo se copian del nivel raíz 0 de los artículos diseñados. En el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños, la ruta suele ser la misma para el nivel raíz 0 de los artículos diseñados y para los artículos diseñados secundarios.

Las instrucciones de ruta no dependen de atributos como el color o el tamaño. Por ejemplo, el proceso para fabricar una chaqueta de color azul es igual que para fabricar una chaqueta de color verde. El proceso también sigue siendo el mismo independientemente del tamaño porque el proceso no cambia para una chaqueta de la talla pequeña (S) o para una de la talla mediana (M). Por lo tanto, los artículos diseñados secundarios heredan la ruta del nivel raíz 0 del artículo diseñado.

El sistema permite revisar y modificar las rutas de los artículos diseñados secundarios. El programa Routing Exception (PCW36) se utiliza para sustituir la ruta del nivel raíz 0 del artículo diseñado en el nivel secundario mediante el proceso de excepciones. El artículo diseñado secundario tendrá la misma ruta que el nivel raíz 0 del artículo diseñado, excepto en los casos siguientes:

- Si un material no se utiliza para un determinado color o talla.

Por ejemplo, si el forro de una falda no se utiliza para el color negro.

- Si el tiempo de fabricación varía entre tallas grandes y pequeñas.

Por ejemplo, el número de horas necesario para las operaciones de cosido.

En la pantalla Trabajo con ruta de diseño se utilizan ayudas visuales como códigos de color en los encabezados de las columnas. El color de los encabezados de las columnas cambia según los estados siguientes:

- El color azul indica el estado 0.

El color cambia a azul después de crear la ruta para el nivel raíz 0 de artículo diseñado o para cualquier nivel del artículo diseñado, pero indica que todavía no ha creado rutas para los artículos diseñados secundarios.

- El color rojo indica el estado 2.

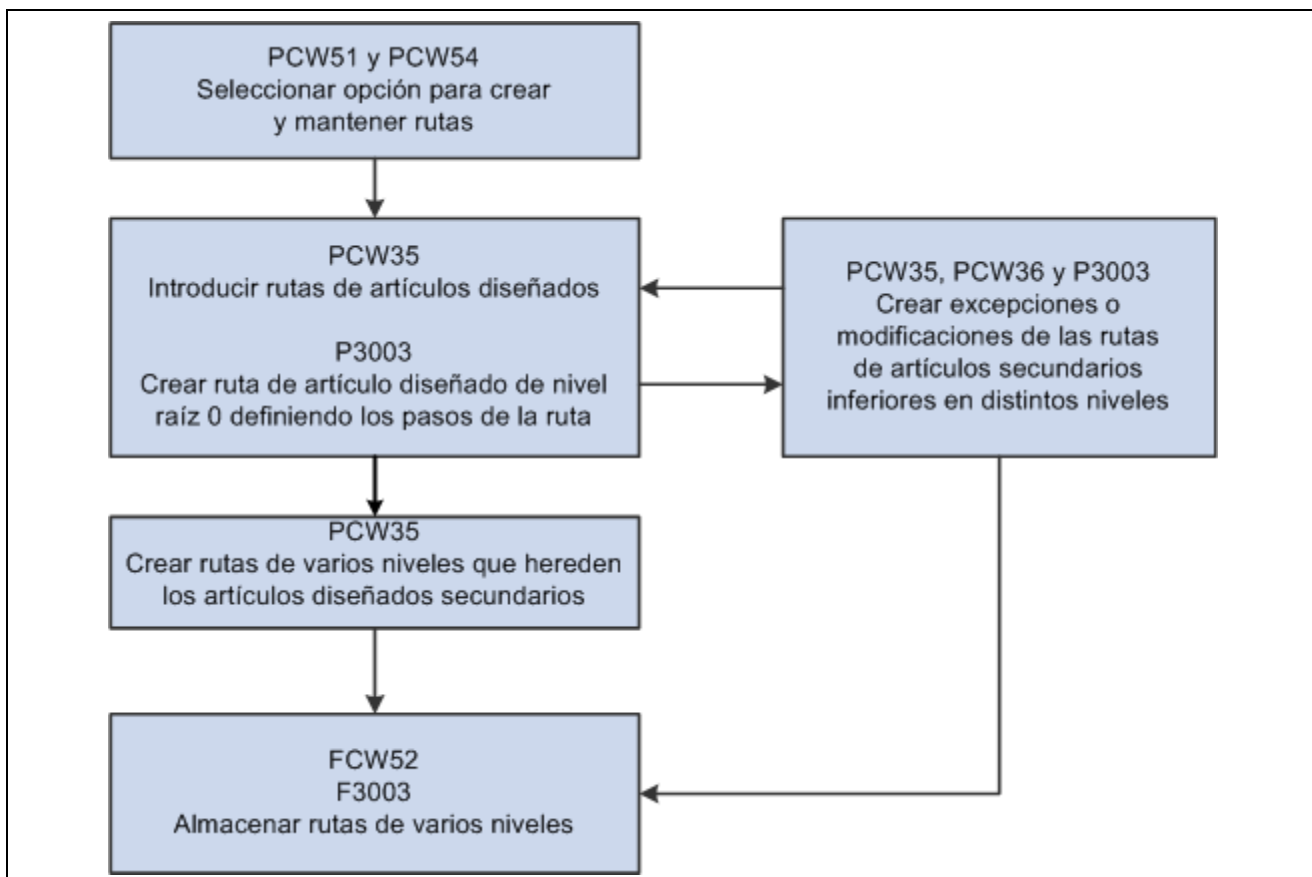
El color cambia a rojo después de cambiar la ruta para el nivel raíz 0 del artículo diseñado o para cualquier nivel del artículo diseñado, sin volver a crear las rutas para los artículos diseñados secundarios.

- El color negro indica el estado 9.

El color cambia a negro una vez que se han aplicado todas las actualizaciones de la ruta para el nivel raíz 0 de artículo diseñado o para cualquier nivel del artículo diseñado a los artículos diseñados secundarios.

El sistema almacena la información de ruta en las tablas Style Routing Master File (FCW52) y Routing Master File (F3003).

En el diagrama siguiente se ilustra el proceso de creación de rutas para artículos diseñados:



Proceso de creación de rutas para artículos diseñados

Una vez creada la ruta, el sistema utiliza las funciones estándar de JD Edwards EnterpriseOne.

Si se utiliza el programa Work With Style Routing Master para eliminar una ruta, el sistema eliminará las rutas para el nivel raíz 0 del artículo diseñado o para cualquier nivel del artículo diseñado. El sistema eliminará los registros de ruta de las tablas FCW52 y F3003.

El sistema permite utilizar operaciones externas en las que una determinada operación se subcontrata a un proveedor. Por ejemplo, los fabricantes del sector de la confección de prendas de vestir pueden subcontratar las operaciones de tinte, corte o costura. Una secuencia de operación concreta de las instrucciones de la ruta se identifica como una operación externa. Después de definir los pasos de la ruta, el sistema crea los documentos necesarios, como una orden de compra, para las operaciones externas.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Datos de Productos*, “Introducción de Centros de Trabajo e Instrucciones de Ruta,” Creación de instrucciones de ruta.

## Requisitos

Antes de completar las tareas de este apartado debe realizar las siguientes actividades:

- Defina la opción de proceso Trabajo con maestro de rutas (P3003) de la ficha Versión del programa Style Item Master (PCW51) para especificar la versión del programa Enter/Change Routing que debe invocar el programa Work With Style Routing Master.
- Defina la opción de proceso Trabajo con maestro de rutas (P3003) de la ficha Versión del programa Collection Item Master (PCW54) para especificar la versión del programa Enter/Change Routing que debe invocar el programa Work With Style Routing Master.

## Pantallas utilizadas para crear instrucciones de ruta para artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con ruta de diseño	WCW35B	<ul style="list-style-type: none"> <li>Administración de artículos diseñados (G41F11), Trabajo con artículos diseñados</li> <li>En la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados (WCW51E) seleccione una fila y, a continuación, seleccione Ruta en el menú Fila.</li> <li>Administración de artículos diseñados (G41F11), Trabajo con artículos diseñados por colección</li> <li>En la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados de colección (WCW54A) seleccione una fila y, a continuación, seleccione Ruta en el menú Fila.</li> <li>En la pantalla Trabajo con lista de materiales para artículos diseñados, seleccione Ruta en el menú Pantalla.</li> </ul>	<p>Utilización de rutas para artículos diseñados</p> <p><b>Nota:</b> al programa Work With Style Routing Master (PCW35) sólo se puede acceder desde otra aplicación.</p>
Registro info ruta fabric	W3003B	<ul style="list-style-type: none"> <li>En la pantalla Trabajo con ruta de diseño, haga clic en Añadir.</li> <li>En la pantalla Trabajo con ruta de diseño, seleccione un registro y haga clic en Copiar.</li> <li>En la pantalla Trabajo con ruta de diseño, seleccione un registro y haga clic en Seleccionar.</li> <li>En la pantalla Trabajo con operación de ruta fabricación, seleccione un registro y haga clic en Seleccionar.</li> </ul>	<p>Introducción de instrucciones de ruta para artículos diseñados</p> <p>Copia de rutas para artículos diseñados</p> <p>Revisión y actualización de rutas para artículos diseñados</p> <p><b>Nota:</b> para los artículos diseñados, debe utilizar el programa Work With Style Routing Master (PCW35) para acceder al programa Enter/Change Routing (P3003).</p>
Trabajo con excepción de ruta	WCW36A	En la pantalla Trabajo con ruta de diseño, seleccione una fila y, a continuación, seleccione Excepción en el menú Fila.	<p>Definición de excepciones para instrucciones de ruta</p> <p><b>Nota:</b> al programa Routing Exception (PCW36) sólo se puede acceder desde otra aplicación.</p>

Nombre de página	Nombre de objeto	Navegación	Utilización
Trabajo con operación de ruta fabricación	W3003C	En la pantalla Trabajo con excepción de ruta, seleccione un registro y, a continuación, seleccione Consulta de ruta en el menú Fila.	Revisión de rutas para artículos diseñados  <b>Nota:</b> no aplique los cambios en la pantalla Trabajo con operación de ruta fabricación.

## Introducción de instrucciones de ruta de nivel raíz 0 de artículos diseñados

Acceda a la pantalla Registro info ruta fabric.

Pasos para introducir instrucciones de ruta para el nivel raíz 0 de artículos diseñados:

1. Defina las operaciones, centros de trabajo, horas y cualquier otra información aplicable que sea necesaria para fabricar el nivel raíz 0 del artículo diseñado.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Datos de Productos*, “Introducción de Centros de Trabajo e Instrucciones de Ruta,” Creación de instrucciones de ruta.

2. Haga clic en OK.

---

**Importante:** el sistema generará la ruta para el nivel raíz 0 del artículo diseñado sólo la primera vez que cree la ruta.

---

## Generación de rutas para artículos diseñados secundarios

Acceda a la pantalla Trabajo con ruta de diseño.

Pasos para generar rutas para artículos diseñados secundarios:

1. Seleccione la fila correspondiente a la línea de ruta escrita en azul.
2. Seleccione Creación en el menú Fila para generar rutas para todos los artículos diseñados secundarios.

---

**Nota:** el color de la línea cambia a negro.

---

## Definición de excepciones para instrucciones de ruta

Acceda a la pantalla Trabajo con excepción de ruta.

Pasos para definir excepciones para instrucciones de ruta:

1. Seleccione el nivel del artículo diseñado en el árbol al que desea aplicar una excepción.
2. Haga clic en Seleccionar.
3. En la pantalla Trabajo con ruta de diseño, seleccione un registro y haga clic en Seleccionar.
4. Introduzca las excepciones para las instrucciones de ruta en la pantalla Registro info ruta fabric.
5. Haga clic en OK para guardar los cambios.

El registro de instrucciones de ruta aparece de color rojo.

6. En la pantalla Trabajo con ruta de diseño, seleccione un registro y, a continuación, seleccione Creación en el menú Fila.

El registro de instrucciones de ruta aparecerá de color negro.

7. Haga clic en Cerrar para volver a la pantalla Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados.

---

## Definición de operaciones de subcontratación para artículos diseñados

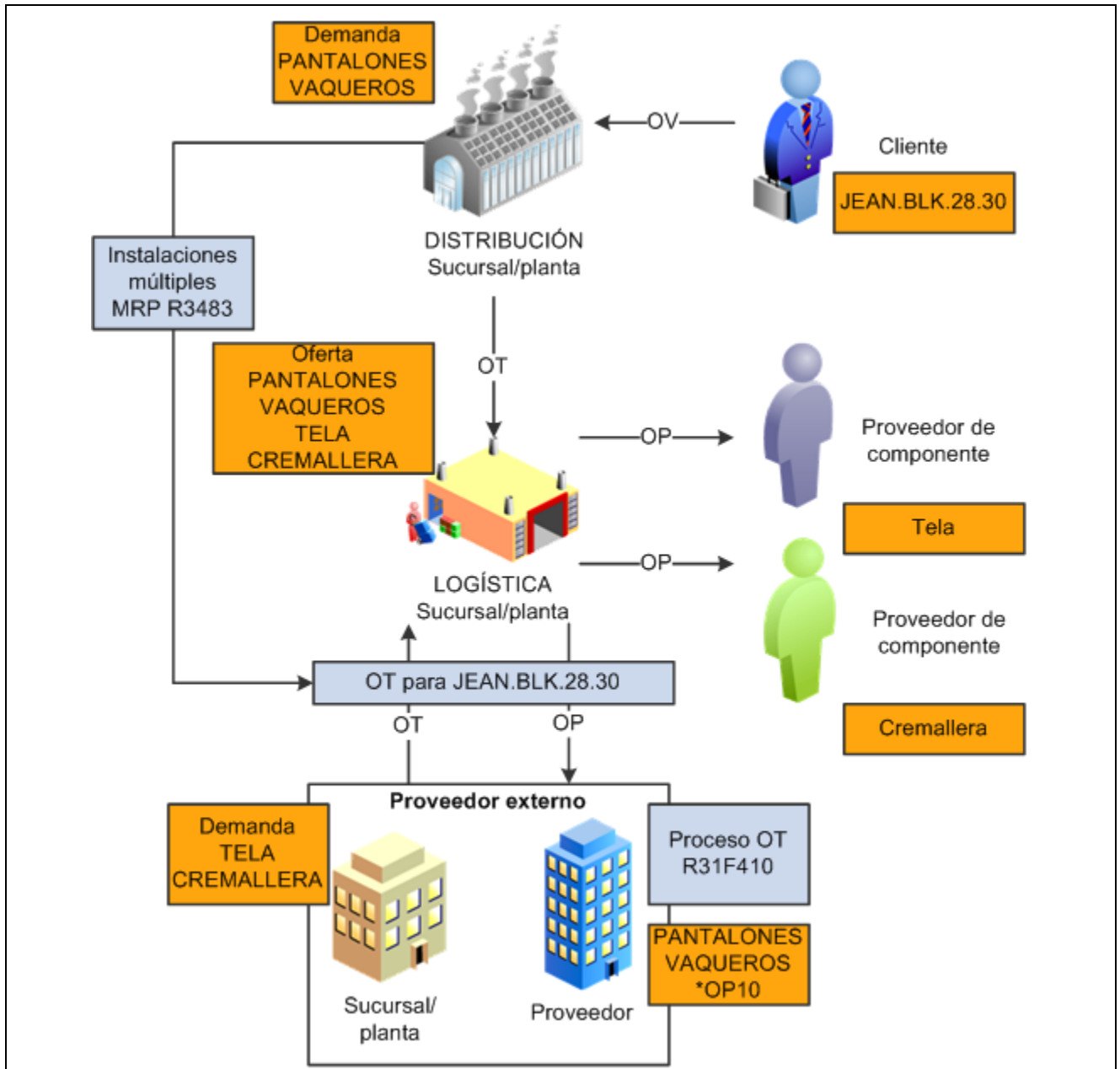
En este apartado se ofrece una descripción general de las operaciones de subcontratación, se enumeran los requisitos y se tratan los siguientes temas:

- Definición de opciones de proceso para Exchange Rates for Style Item Outsource Operations (PCW62)
- Definición de tipos de cambio para operaciones de subcontratación de artículos diseñados
- Creación de detalles de operaciones de subcontratación para artículos diseñados
- Copia de detalles de operaciones de subcontratación para artículos diseñados

### Operaciones de subcontratación para artículos diseñados

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños permite utilizar operaciones externas en las que una determinada operación se subcontrata a un proveedor. La operación de subcontratación corresponde a un servicio. Por ejemplo, los fabricantes del sector de la confección de prendas de vestir pueden subcontratar las operaciones de tinte, corte o costura.

En el diagrama siguiente se ilustra el proceso de las operaciones de subcontratación para artículos diseñados:



Proceso de las operaciones de subcontratación para artículos diseñados

Una secuencia de operación concreta de las instrucciones de la ruta se identifica como una operación externa. Por ejemplo, si la secuencia de ruta 10 del artículo diseñado JEA301 se define como una operación externa, el sistema crea el artículo diseñado JEA301\*OP10. Tanto el tipo de almacenamiento como el tipo de línea del artículo diseñado JEA301 se establecen en X (proceso externo).

Después de definir los pasos de la ruta, el sistema crea los documentos necesarios, como una orden de compra, para las operaciones externas.

Cada vez que se define un proveedor o artículo diseñado nuevo, debe completar actividades de definición, como la creación de todos los artículos diseñados, listas de materiales, rutas, precios, registros de costos y relaciones de sucursal/planta. Para activar la subcontratación de los artículos diseñados, el sistema realiza lo siguiente:

- Crea y mantiene el artículo \*OP.

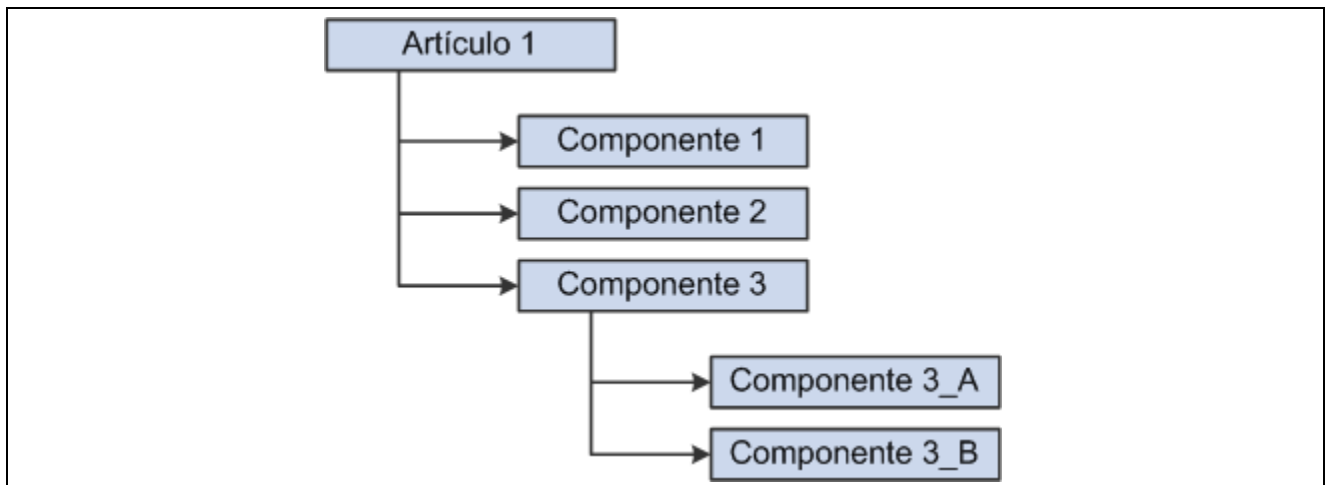
- Copia listas de materiales y rutas.
- Crea registros de sucursal/planta de artículo para el nivel raíz 0 del artículo diseñado, todos los artículos diseñados secundarios y todos los componentes.
- Actualiza el proveedor del artículo y el país de origen.

El programa Exchange Rates for Style Item Outsource Operations (PCW62) se utiliza para definir tipos de cambio de moneda para los artículos diseñados. El valor del campo Código moneda origen de la pantalla Tipos de cambio para detalle de operaciones de subcontratación de artículo diseñado será el valor por defecto de la opción de proceso Del código de moneda.

El programa Create Outsource Operation Details for Style Items (PCW93) se utiliza para crear las operaciones externas de los artículos diseñados copiando los valores de la sucursal/planta de origen en una sucursal/planta de destino. El campo Sucursal/planta origen representa la sucursal/planta de logística. El campo Sucursal/planta destino representa el proveedor externo que va a realizar las operaciones externas.

El programa Create Outsource Operation Details for Style Items copia y crea una operación externa \*OP para la sucursal/planta de destino sólo si la operación externa se encuentra en la sucursal/planta de origen. Si el campo Tipo puesto de la instrucción de ruta para la operación externa está en blanco, no se creará ninguna ruta. Asimismo, el código del campo Código operación externa de la pantalla Detalles de operación de subcontratación de artículo diseñado debe coincidir con el código del campo Tipo puesto de la instrucción de ruta. Si los códigos no coinciden, el sistema no creará artículos \*OP. El sistema no muestra ningún mensaje de error.

Si deja en blanco la opción de proceso BOM multinivel de la ficha Proceso del programa Create Outsource Operation Details for Style Items, el sistema copiará la lista de materiales multinivel para el artículo diseñado. No obstante, el sistema no copiará las listas de materiales de los componentes del artículo diseñado copiado. Por ejemplo, supongamos que un artículo diseñado tiene la siguiente lista de materiales:



Ejemplo de la lista de materiales de un artículo diseñado

El Artículo 1 tiene una lista de materiales formada por: Componente 1, Componente 2 y Componente 3. El Componente 3 tiene una lista de materiales formada por el Componente 3\_A y el Componente 3\_B. El Artículo 1 y el Componente 3 son artículos diseñados con artículos diseñados secundarios de nivel más bajo.

En la ficha Proceso de las opciones de proceso del programa Create Outsource Operation Details for Style Items, la opción de proceso Lista de materiales se ha dejado en blanco para procesar listas de materiales y la opción de proceso BOM multinivel se ha dejado en blanco para procesar listas de materiales multinivel.

Cuando el programa Create Outsource Operation Details for Style Items procesa el Artículo 1, el sistema copia la lista de materiales del Artículo 1 de la sucursal/planta de origen en la sucursal/planta de destino. También copia los registros del artículo diseñado secundario del Artículo 1 de la sucursal/planta de origen en la sucursal/planta de destino. El sistema copia únicamente el Componente 1, Componente 2 y Componente 3 en la lista de materiales.

El sistema no copia los registros de la lista de materiales para los artículos secundarios del Componente 3 en la sucursal/planta de destino. Si desea obtener los registros de la lista de materiales del Componente 3, deberá ejecutar el programa Create Outsource Operation Details for Style Items para copiar los registros del Componente 3 en la sucursal/planta de destino.

El programa Copy to Outsource Operation Details for Style Items (RCW93) permite crear artículos de operaciones externas (artículos \*OP) para artículos diseñados, además del costo, el precio y la ubicación del artículo. En el informe Copia detalles operación subcontratación p/artículos diseñados se imprimirá el mensaje *No se han seleccionado datos* si en la tabla FCW93 no existen registros correspondientes a la selección de datos.

El programa Work Order Processing for Style Items (R31F410) crea órdenes de compra de operaciones externas (\*OP) si el sistema está configurado para crear automáticamente las órdenes de compra.

El fabricante envía el trabajo al proveedor externo y éste completa el trabajo y lo envía de nuevo al fabricante. El trabajo de subcontratación se aplica a órdenes de trabajo internas.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Plantas*, "Utilización de Órdenes de Trabajo y Programas de Tarifas".

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Planificación de Requisitos*, "Utilización de la Planificación de Varias Instalaciones."

---

**Importante:** utilice los programas de operaciones de subcontratación sólo si tiene operaciones externas.

---

## Requisitos

Antes de completar las tareas de este apartado debe realizar las siguientes actividades:

- Defina los siguientes códigos definidos por el usuario:
  - Tipo de puesto (06/G)
  - Método de costo (40/CM)
- Defina el campo Nivel costo inventario del programa Item Master (P4101) con el valor 1 o 2 para los artículos diseñados.
- Introduzca un valor para el nivel raíz 0 del artículo diseñado en la tabla Item Cost File (F4105) del programa Item Branch (P41026).
- Establezca las opciones de proceso para el programa Create Outsource Operation Details for Style Items (PCW93).
- Establezca las opciones de proceso para el programa Copy to Outsource Operation Details for Style Items (RCW93).

## Pantallas utilizadas para definir operaciones de subcontratación para artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con tipos de cambio para operaciones de subcontratación de artículo diseñado	WCW62A	Configuración de Administración de datos de producto (G41F48), Tipos de cambio para operaciones subcontratadas de artículos diseñados  En la pantalla Trabajo con operaciones de subcontratación para artículos diseñados, seleccione Tasa de transacción en el menú Fila.	Utilización de tipos de cambio para operaciones de subcontratación de artículos diseñados
Tipos de cambio para detalle de operaciones de subcontratación de artículo diseñado	WCW62B	En la pantalla Trabajo con tipos de cambio para operaciones de subcontratación de artículo diseñado, haga clic en Añadir.	Definición de tipos de cambio para operaciones de subcontratación de artículos diseñados
Trabajo con operaciones de subcontratación para artículos diseñados	WCW93A	Administración de datos del producto (G41F24), Creación de detalles de operación subcontratada	Utilización de operaciones de subcontratación para artículos diseñados
Detalles de operación de subcontratación de artículo diseñado	WCW93B	En la pantalla Trabajo con operaciones de subcontratación para artículos diseñados, haga clic en Añadir.	Creación de detalles de operaciones de subcontratación para artículos diseñados

## Definición de opciones de proceso para Exchange Rates for Style Item Outsource Operations (PCW62)


Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

### Valores por defecto





**Del código de moneda** Especifique un código para la moneda de la transacción.

## Definición de tipos de cambio para operaciones de subcontratación de artículos diseñados

Acceda a la pantalla Tipos de cambio para detalle de operaciones de subcontratación de artículo diseñado




 **Tipos de cambio para operaciones subcontratadas de artículos diseñados - Tipos de cambio**  
**detalle de operaciones de subcontratación de artículo diseñado**



OK   Elim (D)   Cancelar   Herramientas

Código moneda origen   EUR   Euro

Cd moneda destino ★  

**Registros 1 - 1**   [Personalizar cuadrícula](#)     

<input type="checkbox"/>		Fecha efectiva	Tipo cambio
<input type="checkbox"/>		<input type="text"/> 	<input type="text"/>

Pantalla Tipos de cambio para detalle de operaciones de subcontratación de artículo diseñado

El valor del campo Código moneda origen de la pantalla Tipos de cambio para detalle de operaciones de subcontratación de artículo diseñado será el valor por defecto de la opción de proceso Del código de moneda.

Pasos para definir tipos de cambio para operaciones de subcontratación de artículos diseñados:

1. Introduzca un código de moneda en el campo Cd moneda destino.
2. Introduzca una fecha en el campo Fecha efectiva.
3. Introduzca un tipo de cambio en el campo Tipo cambio.
4. Si es necesario, introduzca fechas efectivas y tipos de cambio adicionales.
5. Haga clic en OK.

## Creación de detalles de operaciones de subcontratación para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Detalles de operación de subcontratación de artículo diseñado.

**Creación de detalles de operación subcontratada - Detalles de operación de subcontratación de artículo diseñado**

OK Cancelar Herramientas

Suc/planta origen \* M30

Sucursal/planta destino \* 30

Código operación externa 64

Art dsñ: nvl raíz 0

**Lista materiales**

Sucursal/planta componente \* M30

Código tp envío I Salida ma

**Ruta**

Número proveedor 4343 Parts Empo

Centro trabajo LCUT

Hrs cola espera

**Precio/costo operación**

Precio operación

Código moneda EUR Euro

F efectiva 11/18/2010

Fecha vencimiento 12/31/2040

Pantalla Detalles de operación de subcontratación de artículo diseñado

Pasos para crear detalles de operaciones de subcontratación para artículos diseñados:

1. Introduzca una sucursal/planta en el campo Sucursal/planta destino.
2. Introduzca un código en el campo Código operación externa.
3. Introduzca un valor en el campo Art dsñ: nvl raíz 0.
4. Para crear listas de materiales para operaciones de subcontratación, rellene los campos siguientes:
  - Sucursal/planta componente
  - Código tp envío
5. Para crear rutas para operaciones de subcontratación, rellene los campos siguientes:
  - Número proveedor
  - Centro trabajo
  - Hrs cola espera
6. Para crear el precio y el costo de operaciones de subcontratación, rellene los campos siguientes:
  - Precio operación
  - Código moneda

- F efectiva
- Fecha vencimiento

7. Haga clic en OK.

**Sucursal/planta destino**

Código alfanumérico que identifica una entidad independiente dentro de una empresa a la que desea hacer un seguimiento de los costos. Una unidad de negocio puede ser, por ejemplo, una ubicación de almacén, un trabajo, proyecto, centro de trabajo, sucursal o planta. Se puede asignar una unidad de negocio a un documento, entidad o persona para informes de responsabilidad. Por ejemplo, el sistema proporciona informes de cuentas por pagar y cuentas por cobrar abiertas por unidad de negocio para hacer un seguimiento de los equipos por el departamento competente. La seguridad de la unidad de negocio no permite consultar información sobre unidades de negocio sobre las que no tiene competencia.

**Código operación externa**

Código definido por el usuario (06/G) que identifica los puestos de la organización. Puede asociar la información de pago y de beneficios a un tipo de puesto y aplicar esta información a los empleados vinculados a dicho tipo de puesto.

En JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños, el sistema compara el código del campo Código operación externa con el código del campo Tipo puesto del paso de ruta de la operación externa para la sucursal/planta de origen. El sistema comprueba que los códigos de tipo de puesto de los campos Código operación externa y Tipo puesto coincidan durante el proceso de operación de subcontratación.

**Sucursal/planta componente**

Unidad de negocio secundaria o de nivel inferior. El sistema utiliza el valor que haya introducido para indicar que una sucursal o planta contiene varios departamentos o puestos subordinados. Por ejemplo, supongamos que hay una sucursal de componente llamada MMCU. La estructura de la MMCU sería la siguiente:

Sucursal/planta, (MMCU)

Dpto A, (MCU)

Dpto B, (MCU)

Puesto 123, (MCU)

**Código tp envío**

Código que indica el modo en que el sistema envía cada componente en la lista de materiales del inventario. En JD Edwards EnterpriseOne Administración de plantas, indica el modo en que el sistema envía una pieza a una orden de trabajo. Los valores son:

*I*: Salida manual

*F*: Invent de planta (sin salidas)

*B*: Baja retroactiva al terminar

*P*: Baja anticipada lista piezas

*U*: Baja retroactiva en punto pago

*S*: Artículo de subcontrato

*En blanco*: Art final embarcable

	<p>Puede enviar un componente de varias formas en una determinada sucursal/planta utilizando distintos códigos en la lista de materiales y en la lista de piezas de la orden de trabajo. El código de la lista de materiales sustituye el valor de la sucursal/planta.</p>
<b>Número proveedor</b>	<p>Número del libro de direcciones del proveedor preferido de este artículo.</p>
<b>Centro trabajo</b>	<p>Código que representa una unidad de negocio de alto nivel. Utilice este código para hacer referencia a una sucursal o planta que pueda tener varios departamentos o puestos que representen unidades de negocio de nivel inferior subordinados a estas. Por ejemplo:</p> <p>Sucursal/planta (MMCU)</p> <p>Dpto A (MCU)</p> <p>Dpto B (MCU)</p> <p>Puesto 123 (MCU)</p> <p>La seguridad de la unidad de negocio se basa en la unidad de negocio de nivel superior.</p>
<b>Hrs cola espera</b>	<p>Total de horas que se espera que permanezca una orden en la cola de los centros de trabajo y en los traslados entre centros de trabajo. El sistema almacena este valor en la tabla Item Branch (F4102). Puede calcular este valor utilizando el programa Leadtime Rollup, o introducirlo manualmente. Cuando se ejecuta el programa Leadtime Rollup, el sistema sustituye los registros introducidos manualmente y completa la tabla con los valores calculados.</p>
<b>Precio operación</b>	<p>Costo unitario de un artículo, tal y como lo adquiere del proveedor, sin incluir el flete, los impuestos, los descuentos o cualquier otro factor que pueda modificar el costo unitario real que registró cuando recibió el artículo.</p>

## **Copia de detalles de operaciones de subcontratación para artículos diseñados**

Seleccione Administración de datos del producto (G41F24), Copia de detalles de operación subcontratada.

## CAPÍTULO 9

# Utilización de Operaciones de Planificación de Material con Administración de Diseños

En este capítulo se ofrece una descripción general de las operaciones de planificación de material para Administración de diseños y se explica cómo utilizar mensajes de planificación para artículos diseñados.

---

## Operaciones de planificación de material para Administración de diseños

JD Edwards EnterpriseOne Planificación de requisitos forma parte de la línea de productos JD Edwards EnterpriseOne Administración de cadena de suministros de Oracle. JD Edwards EnterpriseOne Planificación de requisitos incluye las funciones siguientes:

- Planificación de recursos y capacidades

La planificación de recursos y capacidades permite preparar un programa de producción viable que refleje los pronósticos de la demanda y la capacidad de la producción. La planificación de recursos y capacidades está formada por los siguientes elementos:

- Planificación de requisitos de recursos (RRP)
- Planificación de capacidad aproximada (RCCP)
- Planificación de requisitos de capacidad (CRP)

- Operaciones de planificación de material

Las operaciones de planificación de material proporcionan un plan de alcance limitado para cubrir los requisitos de material que se necesitan para fabricar un producto. En las operaciones de planificación de material se analiza la demanda desde todas las áreas operativas. Las operaciones de planificación de material incluyen los siguientes conjuntos de funciones:

- Planificación de requisitos de distribución (DRP)
- Programación de producción maestra (MPS)
- Planificación de requisitos de material (MRP)
- Planificación de varias instalaciones
- Planificación de requisitos de proyecto (PRP)

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Planificación de Requisitos*, “Concepto de Planificación de Requisitos”.

Los sistemas JD Edwards EnterpriseOne Planificación de requisitos y JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños se integran para utilizar la planificación de materiales con los artículos diseñados. Los sistemas hacen más sencilla la revisión de mensajes y preservan la coherencia de los datos al facilitar una vista de matriz de los artículos diseñados secundarios del nivel más bajo.

Algunas compañías utilizan hojas de cálculo de Microsoft Excel para crear pronósticos, extrapolar el pronóstico a los artículos secundarios de nivel más bajo e importar la hoja de cálculo al sistema de JD Edwards EnterpriseOne.

---

**Nota:** en el proceso manual de hojas de cálculo no se utiliza el intercambio electrónico de datos.

---

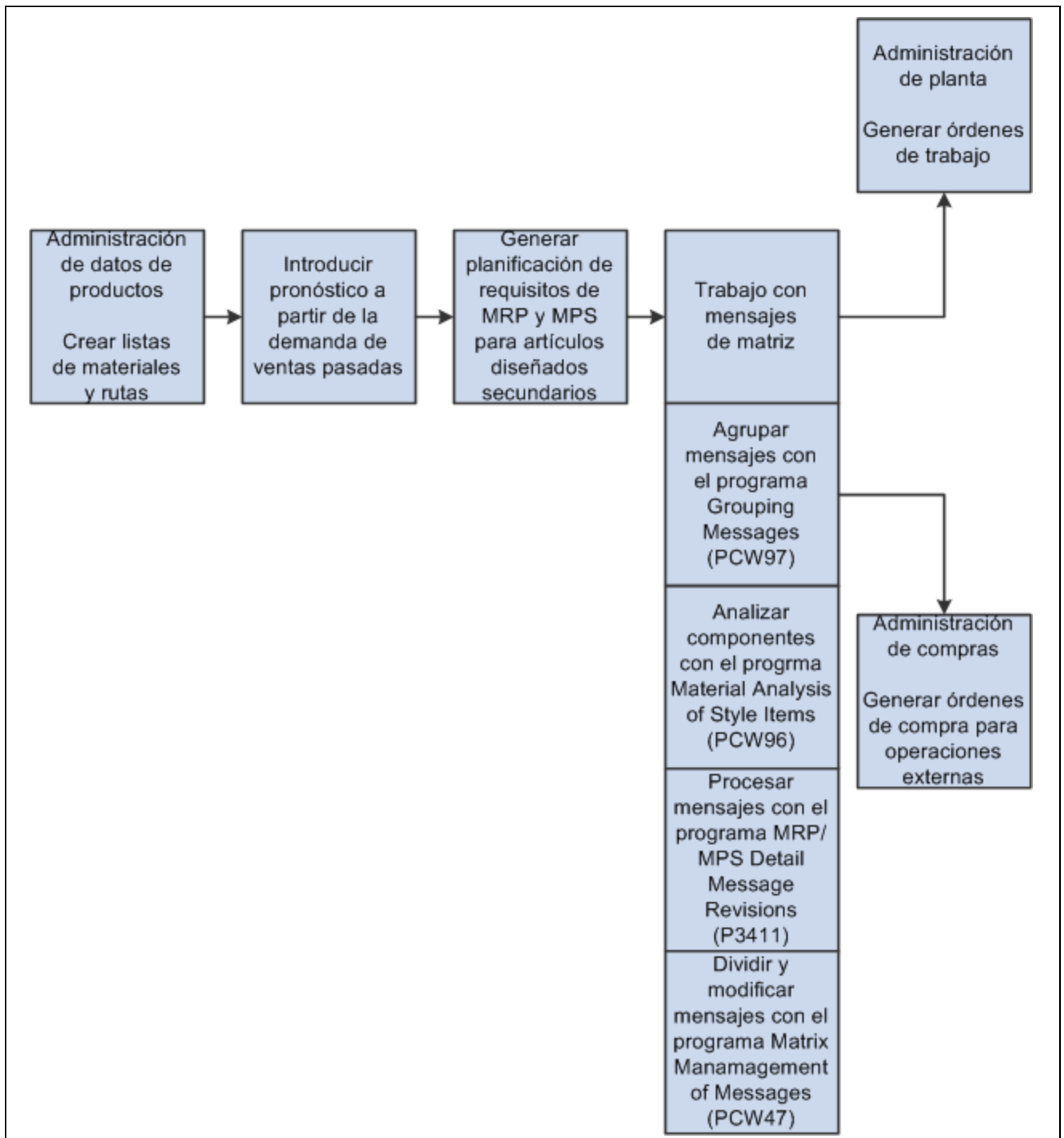
Los programas MRP/MPS Requirements Planning (R3482) y Master Planning Schedule - Multiple Plant (R3483) se ejecutan para crear mensajes de MRP para los artículos diseñados secundarios de nivel más bajo. El programa MRP/MPS Detail Message Revisions (P3411) se utiliza para añadir mensajes nuevos.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Planificación de Requisitos*, “Planificación de Requisitos de Material”.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Planificación de Requisitos*, “Utilización de la Planificación de Varias Instalaciones”.

Los programas Matrix Management of Messages (PCW47), Material Analysis (PCW96) y Grouping Messages (PCW97) se utilizan para administrar mensajes para los artículos diseñados secundarios.

En el diagrama siguiente se ilustra el proceso de planificación de material para artículos diseñados secundarios:



Proceso de planificación de material para artículos diseñados

### Ejemplo: industria de la confección de prendas de vestir

En el sector de la confección de prendas de vestir, se desarrolla un pronóstico inicial para los siguientes requisitos antes de finalizar el desarrollo de la colección:

- Reserva de telas de color gris para órdenes abiertas
- Reserva de recursos humanos para la fabricación

- Colección y nivel de artículo diseñado

Primero se crea el pronóstico para el artículo diseñado y el color, y después se confirma (compra) una tercera parte de la tela en el nivel de color. Tenga en cuenta que el sector de la confección de prendas de vestir cuenta con un estándar del sector, conforme a los requisitos del proveedor, que exige adquirir un 30% de los suministros en el momento de crear el pronóstico.

Posteriormente se revisa el pronóstico, transcurridas tres o cinco semanas después de la venta, y se deben completar las siguientes tareas:

- Extrapole la colección a los artículos diseñados de nivel más bajo.
- Aísle aquellas órdenes que sean atípicas.
- Calcule un pronóstico adicional para las órdenes de reabastecimiento.
- Complete la adquisición de las telas.

---

## Utilización de mensajes de planificación para artículos diseñados

En este apartado se ofrece una descripción general de los mensajes de planificación para los artículos diseñados, de los cálculos de disponibilidad y de los cálculos de ajuste, se enumeran los requisitos y se tratan los siguientes temas:

- Definición de opciones de proceso para Matrix Management of Messages (PCW47)
- Proceso de mensajes para artículos diseñados
- Introducción de cantidades en los mensajes por tamaño para los artículos diseñados
- División de mensajes para artículos diseñados
- Agrupación de mensajes para artículos diseñados
- Cálculo de ajustes para artículos diseñados
- Generación de órdenes de transferencia para artículos diseñados

## Mensajes de planificación para artículos diseñados

El programa Matrix Management of Messages (PCW47) proporciona una vista consolidada de todos los mensajes a través de una matriz. El programa Matrix Management of Messages permite modificar los mensajes de la matriz para los artículos diseñados secundarios de nivel más bajo. Sólo se pueden administrar los mensajes existentes. Los mensajes se puede agrupar y dividir para crear órdenes, pero no se pueden añadir.

Las columnas de la cuadrícula de tamaño que se muestran en el programa Matrix Management of Messages están basadas en la cuadrícula de tamaño del programa Matrix Grid (PCW03). Las columnas de la cuadrícula de tamaño que se muestran en el programa Matrix Management of Messages no están basadas en los tamaños seleccionados en las órdenes de los artículos diseñados. Por ejemplo, en la cuadrícula de tamaño del programa Matrix Grid se muestran las 23 columnas, aunque sólo se hayan seleccionado siete tamaños en la orden de un artículo diseñado.

El programa Matrix Management of Messages muestra todas las columnas de la cuadrícula de tamaño para reflejar todos los artículos diseñados que pueden tener varios tamaños. Si en la pantalla Trabajo con administración de matrices de mensajes aparecen dos artículos diseñados donde el primero tiene siete tamaños y el segundo tiene nueve tamaños, el sistema mostrará todos los tamaños para los dos artículos. Por lo tanto, el sistema siempre mostrará los tamaños de los artículos diseñados en función únicamente de la cuadrícula de tamaño. No puede introducir datos en los campos de cantidad de las columnas de tamaño de la pantalla Trabajo con administración de matrices de mensajes.

Desde la pantalla Trabajo con administración de matrices de mensajes se puede generar un producto semiacabado seleccionando una fila y, a continuación, seleccionando Generación de mercancías semiacabadas en el menú Fila.

Tanto en las órdenes de trabajo como en las órdenes de compra se administran varios artículos diseñados secundarios. A través del programa Grouping Messages (PCW97), el sistema permite procesar artículos diseñados agrupados para la generación de órdenes de compra y de órdenes de trabajo. Por ejemplo, puede agrupar órdenes de trabajo para artículos diseñados que estén fabricados con la misma tela para la creación de una orden de trabajo maestra.

Si la cantidad sugerida es demasiado grande para una única orden, puede dividir un mensaje en varios mensajes. Puede dividir una orden en dos órdenes con fechas distintas.

El programa MRP/MPS Detail Message Revisions (P3411) se utiliza para añadir mensajes a los artículos diseñados.

---

**Importante:** si invoca el programa MRP/MPS Detail Message Revisions desde el programa Matrix Management of Messages (PCW47) y la constante del sistema del módulo Administración de diseños (SY41F) está activada, los campos N° artículo, N° planificador, Familia planificación, Número proyecto, N° comprador, Cd planificación, Sucursal demanda y Vislz mensaje intermitente artículo del encabezado de la pantalla Trabajo con Mensajes detallados estarán ocultos. Los campos OT maestra y OT maestra anterior estarán visibles en el encabezado de la pantalla Trabajo con Mensajes detallados.

---

Si invoca el programa MRP/MPS Detail Message Revisions desde un menú o desde el Acceso rápido y la constante del sistema del módulo Administración de diseño (SY41F) está activada, la pantalla Trabajo con Mensajes detallados se presentará conforme a la funcionalidad base.

---

## Cálculos de disponibilidad

Se puede determinar la disponibilidad de los componentes mediante el programa Material Analysis (PCW96). También se puede supervisar la escasez de componentes y aplicar cambios de cantidad en los mensajes de planificación en función de los cálculos de escasez.

Si desea utilizar sucursales/plantas adicionales, puede calcular la escasez de material utilizando la opción Cálculo de escasez del menú Pantalla de la pantalla Trabajo con análisis de material de artículos diseñados. De lo contrario, el cálculo de la escasez se ejecutará automáticamente. Si sólo utiliza una sucursal/planta, no es necesario que seleccione la opción Cálculo de escasez en el menú Pantalla.

Puede definir opciones de proceso para el programa Material Analysis. En la ficha Proceso, defina la opción de proceso Sucursal/planta adicional para especificar la sucursal/planta que va a utilizar con la sucursal/planta del mensaje para el cálculo de la escasez de componentes.

En la ficha Proceso, defina la opción de proceso Multiplicador de órdenes para especificar la cantidad del multiplicador que va a utilizar durante el cálculo de los ajustes para cambiar la cantidad de la orden de trabajo.

En la ficha Proceso, defina la opción de proceso Cantidad mínima para especificar la cantidad mínima que se va a utilizar durante el cálculo de los ajustes para cambiar la cantidad de la orden de trabajo.

En la pantalla Trabajo con análisis de material de artículos diseñados, el campo Sucursal/planta adicional del encabezado especifica la sucursal/planta que se va a utilizar para calcular la escasez junto con la sucursal/planta especificada en el mensaje de planificación.

Puede cambiar el valor del campo Cantidad transacción en la cuadrícula de cada mensaje.

Para realizar los cálculos de escasez, el sistema comprueba la demanda basándose en la lista de materiales (BOM) del artículo secundario diseñado que aparece en el mensaje para determinar los componentes y las cantidades necesarios. A continuación, el sistema compara la disponibilidad de componentes con la demanda en la lista de materiales para determinar si hay escasez de material. El sistema utiliza la ecuación siguiente para calcular la escasez de material:

$(\text{Escasez de material}) = (\text{Demanda de componente}) - (\text{Disponibilidad basada en la sucursal/planta del mensaje})$

Si utiliza una sucursal/planta adicional para suministrar el material, la escasez se calcula de la siguiente forma:

$(\text{Escasez de material}) = (\text{Demanda de componente}) - (\text{Disponibilidad basada en la sucursal/planta del mensaje}) - (\text{Disponibilidad basada en la sucursal/planta adicional})$

### Ejemplo: cálculo de disponibilidad

Por ejemplo, supongamos que un mensaje de planificación indica que se necesita una cantidad de 200 unidades del artículo diseñado XPJ01.B.0–3. En la tabla se ilustran los componentes y las cantidades que indica la lista de materiales:

Componente	Cantidad y UM
XFBPJ.B	25000 CM
XLINPJ.B	2400 CM
XZPJ.B.XS	200 UN

En la tabla se ilustra la demanda y la disponibilidad que utiliza el sistema para calcular la escasez de material:

Componente	Demanda	Disponibilidad (basada en la sucursal/planta del mensaje)	Escasez
XFBPJ.B	25000 CM	18800 CM	6200 CM
XLINPJ.B	2400 CM	1800 CM	600 CM
XZPJ.B.XS	200 UN	160 UN	40 UN

En este ejemplo, la escasez del artículo diseñado XF PJ.B se calcula de la siguiente forma:  $(\text{Escasez de material}) = (25000) - (18800) = 6200$ .

En esta tabla se ilustra la demanda y la disponibilidad que utiliza el sistema para calcular la escasez de material si se utiliza una sucursal/planta adicional para suministrar el material:

Componente	Demanda	Disponibilidad (basada en la sucursal/planta del mensaje)	Disponibilidad (basada en la sucursal/planta adicional)	Escasez
XFBPJ.B	25000 CM	18800 CM	1000 CM	5200 CM
XLINPJ.B	2400 CM	1800 CM	200 CM	400 CM
XZPJ.B.XS	200 UN	160 UN	30 UN	10 UN

En este ejemplo, la escasez del artículo diseñado XFPJ.B se calcula de la siguiente forma: (Escasez de material) =  $(25000) - (18800) - (1000) = 5200$ .

## Cálculos de ajuste

El programa Material Analysis se utiliza para ajustar las cantidades de artículos diseñados en las órdenes de trabajo. La pantalla Cálculo de ajuste muestra la cantidad de transacción de cada artículo diseñado secundario y la cantidad total de todos los artículos diseñados.

El sistema utiliza los valores de los campos Cantidad transacción, Cantidad nueva, Cantidad mdor y Cantidad mínima para realizar los cálculos de ajuste y, a continuación, actualiza la cantidad de cada artículo diseñado secundario.

El sistema sigue estos pasos para realizar los cálculos de ajuste:

1. Calcula el porcentaje de cada artículo diseñado basándose en la cantidad total de la transacción.  

$$\text{Porcentaje de artículo diseñado} = (\text{Cantidad transacción artículo}) \div (\text{Cantidad total transacción}) * 100$$
2. Distribuye la cantidad nueva entre los artículos diseñados.  

$$\text{Cantidad calculada de artículo diseñado} = (\text{Porcentaje artículo diseñado}) * (\text{Cantidad total transacción nueva}) \div 100$$
3. Compara y comprueba que el valor calculado sea mayor que el valor del campo Cantidad mínima.  

$$\text{Valor calculado} > \text{Cantidad mínima}$$
4. Redondea la cantidad calculada para que el valor sea un multiplicador del valor del campo Cantidad mdor.  

Por ejemplo, 185 es múltiplo de 5.  $(\text{Cantidad calculada redondeada}) = 37 * 5 = 185$

El valor calculado redondeado será el valor final. Corresponderá a la cantidad nueva de los artículos diseñados.

También se puede seleccionar División automática en el menú Pantalla de la pantalla Cálculo de ajuste para distribuir la cantidad nueva entre los artículos de forma proporcional. Después de realizar la división automática, se aplicarán las limitaciones de la cantidad mínima y de la cantidad del multiplicador.

### Ejemplo 1: cálculo de ajuste

Por ejemplo, utilice los criterios siguientes para realizar un cálculo de ajuste:

Elemento	Valor
Cantidad transacción total	1505
Cantidad nueva total	1800
Cantidad transacción artículo	155
Cantidad nueva	2
Cantidad multiplicador	5
Cantidad mínima	1

El sistema sigue estos pasos para realizar los cálculos de ajuste:

1. Porcentaje de artículo diseñado =  $(155) \div (1505) * 100 = 10,29\%$
2. Cantidad calculada de artículo diseñado =  $(10,29) * (1800) \div 100 = 185,22$
3. Valor calculado > Cantidad mínima =  $185,22 > 1$
4. (Cantidad calculada redondeada) =  $37 * 5 = 185$

## Ejemplo 2: cálculo de ajuste

Utilice los criterios siguientes para realizar un cálculo de ajuste:

Elemento	Valor
Cantidad transacción total	1505
Cantidad nueva total	2000
Cantidad transacción artículo	155
Cantidad nueva	2
Cantidad multiplicador	9
Cantidad mínima	170

El sistema sigue estos pasos para realizar los cálculos de ajuste:

1. Porcentaje de artículo diseñado =  $(155) \div (1505) * 100 = 10,29\%$
2. Cantidad calculada de artículo diseñado =  $(10,29) * (2000) \div 100 = 205,8$
3. Valor calculado > Cantidad mínima =  $205,8 > 170$
4. (Cantidad calculada redondeada) =  $22 * 9 = 198$

(Cantidad calculada redondeada) =  $23 * 9 = 207$

Dado que 207 supera la cantidad calculada de 205,8, 198 será la cantidad nueva para los artículos diseñados.

## Requisitos

Antes de comenzar con las tareas de este apartado debe realizar lo siguiente:

- Defina las opciones de proceso para las versiones de los programas MRP/MPS Detail Message Revisions (P3411), MRP/MPS Requirements Planning (R3482) y Master Planning Schedule - Multiple Plant (R3483).

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Planificación de Requisitos*, “Planificación de Requisitos de Material”, Análisis de resultados de planificación, Definición de opciones de proceso para MRP/MPS Detail Message Revisions (P3411).

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Planificación de Requisitos*, “Planificación de Requisitos de Material”, Generación de planes de requisitos de material, Definición de opciones de proceso para MRP/MPS Requirements Planning (R3482).

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Planificación de Requisitos*, “Utilización de la Planificación de Varias Instalaciones”, Generación de planes de requisitos de varias instalaciones, Definición de opciones de proceso para Master Planning Schedule - Multiple Plant (R3483).

- Ejecute los programas MRP/MPS Requirements Planning (R3482) y Master Planning Schedule - Multiple Plant (R3483).
- Defina las opciones de proceso para su versión de Material Analysis (PCW96).
- Defina las opciones de proceso para su versión de Grouping Messages (PCW97).

## Pantallas utilizadas para trabajar con mensajes de planificación para artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con administración de matrices de mensajes	WCW47A	Planificación de material (G41F16), Estructura de matriz de mensajes	Proceso de mensajes para artículos diseñados
Administración de matriz - Modificaciones de detalle de mensaje	WCW47C	En la pantalla Trabajo con administración de matrices de mensajes, seleccione una fila y haga clic en Seleccionar.	Utilización de modificaciones de detalle de mensajes
Administración de matriz - División de mensajes	WCW47D	En la pantalla Administración de matriz - Modificaciones de detalle de mensaje, seleccione una fila y, a continuación, seleccione División de mensajes en el menú Fila.	División de mensajes para artículos diseñados
Administración de matriz - Adición de cantidad por tamaño	WCW47E	En la pantalla Administración de matriz - Modificaciones de detalle de mensaje, seleccione una fila y, a continuación, seleccione Adición de cantidad por tamaño en el menú Fila.	Introducción de cantidades en los mensajes por tamaño para los artículos diseñados

Nombre de página	Nombre de objeto	Navegación	Utilización
Detalle de grupo de mensajes	WCW97A	En la pantalla Trabajo con administración de matrices de mensajes, seleccione registros y, a continuación, seleccione Agrupación de mensajes en el menú Fila.	Agrupación de mensajes para artículos diseñados
Trabajo con análisis de material de artículos diseñados	WCW96A	En la pantalla Trabajo con administración de matrices de mensajes, seleccione Análisis de material en el menú Pantalla.  En la pantalla Trabajo con administración de matrices de mensajes, seleccione una fila y, a continuación, seleccione Análisis de material en el menú Fila.	Revisión de la disponibilidad de componentes para artículos diseñados
Cálculo de ajuste	WCW96D	En la pantalla Trabajo con análisis de material de artículos diseñados, seleccione Cálculo de ajuste en el menú Pantalla.  En la pantalla Trabajo con análisis de material de artículos diseñados, seleccione una fila y, a continuación, seleccione Cálculo de ajuste en el menú Fila.	Cálculo de ajustes para artículos diseñados
Lista de piezas detallada	WCW96B	En la pantalla Trabajo con análisis de material de artículos diseñados, seleccione una fila y, a continuación, seleccione Lista de piezas detallada en el menú Fila.	Revisión de la lista de piezas detallada de los artículos diseñados secundarios  La pantalla Lista de piezas detallada muestra todos los artículos de componente para el artículo diseñado, junto con la cantidad asociada.
Lista de piezas consolidada	WCW96C	En la pantalla Trabajo con análisis de material de artículos diseñados, seleccione Lista consolidada en el menú Pantalla.	Revisión de la lista de piezas consolidada de los artículos diseñados secundarios  Puede determinar la escasez de componente comparando la cantidad solicitada y la cantidad disponible.

Nombre de página	Nombre de objeto	Navegación	Utilización
Trabajo con Mensajes detallados	W3411D	<ul style="list-style-type: none"> <li>En la pantalla Trabajo con administración de matrices de mensajes, seleccione una fila que tenga una marca de color verde y, a continuación, seleccione Validación en el menú Pantalla.</li> <li>Operaciones diarias de DRP (G3411), Revisión de mensajes de detalle de DRP</li> <li>Operaciones diarias de DRP (G3412), Revisión de mensajes de detalle de DRP</li> <li>Operaciones diarias de MRP (G3413), Revisión mensaje detallado de MRP</li> </ul>	<p>Proceso de mensajes para artículos diseñados</p> <p>Introducción de mensajes para artículos diseñados</p> <p><b>Nota:</b> no puede añadir un mensaje para artículos diseñados si invoca el programa MRP/MPS Detail Message Revisions desde el programa Matrix Management of Messages. Sólo puede procesar o validar los mensajes. Para añadir un mensaje para artículos diseñados, debe invocar el programa MRP/MPS Detail Message Revisions por separado.</p> <p>Consulte <i>Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Planificación de Requisitos</i>, “Planificación de Requisitos de Material”.</p>

## Definición de opciones de proceso para Matrix Management of Messages (PCW47)

Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

### Proceso

- 1. Estado de proceso de mensaje**  
 Especifique el estado de proceso del tipo de mensaje. Introduzca un valor que esté definido en la tabla de códigos definidos por el usuario (UDC) H01/MR.
- 2. Tipo de documento de orden de trabajo**  
 Especifique el tipo de documento que utiliza el sistema crear órdenes de trabajo. Introduzca un valor de la tabla de UDC 00/DT (Tipo de documento - Todos los documentos).  
  
 Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usará el tipo de documento *WO*.  
  
 Puede especificar varios tipos de orden de trabajo en una cadena sin utilizar ningún separador. El sistema analizará los dígitos de la cadena de dos en dos.
- 3. Planta/sucursal de distribución**  
 Especifique la sucursal/planta de distribución. El valor que introduzca en este campo aparecerá como valor por defecto en el programa Item/Branch Plant (P41026).
- 4. Tipo de documento para órdenes de transferencia**  
 Especifique el tipo de orden que desea que utilice el sistema para las órdenes de transferencia nuevas. Introduzca un valor de la tabla de UDC 00/DT (Tipo de documento - Todos los documentos).  
  
 Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema utiliza el valor *OT* como tipo de orden por defecto.

- 5. Plazo de transferencia** Especifique el plazo para la generación de órdenes de transferencia, expresado en días.
- 6. Tipo de almacenamiento de productos semi-acabados** Especifique el tipo de almacenamiento que va a utilizar el sistema para procesar productos semiacabados. El sistema recupera la información de los tipos de almacenamiento de la tabla Item Branch (F4102). El tipo de almacenamiento es un UDC (41/I) que indica el modo de almacenar un artículo. Por ejemplo, puede almacenar un artículo como producto acabado o materia prima. Los tipos de almacenamiento que puede especificar para esta opción de proceso son de codificación fija y no debe cambiarlos. Para cada tipo de almacenamiento, el primer carácter de la Descripción 2 indica si se trata de un artículo adquirido (P) o fabricado (M). Los valores son:
- O* - Ficticio
- B* - Producto a granel de planta
- C* - Artículo configurado
- E* - Mantenimiento emergencia/correctivo
- F* - Artículo complementario
- K* - Artículo principal o juego
- N* - Artículo no almacenable
- Puede especificar varios tipos de almacenamiento en una cadena sin utilizar ningún separador. El sistema analizará los dígitos de uno en uno.
- 7. Estado de mensaje para generación de órdenes de transferencia** Especifique el estado del tipo de mensaje para la generación de órdenes de transferencia. Introduzca un valor que esté definido en la tabla de UDC H01/MR.
- 8. Estado de mensaje para generación de productos semi-acabados** Especifique el estado del tipo de mensaje para la generación de productos semiacabados. Introduzca un valor que esté definido en la tabla de UDC H01/MR.
- 9. Estado de mensaje para agrupaciones (PCW97)** Especifique el estado del tipo de mensaje para la agrupación de mensajes. Introduzca un valor que esté definido en la tabla de UDC H01/MR.
- 10. Estado de mensaje para análisis de material (PCW96)** Especifique el estado del tipo de mensaje para el análisis de material. Introduzca un valor que esté definido en la tabla de UDC H01/MR.

## Versiones

- 1. Modificaciones de mensaje de detalle MRP/MPS (P3411)** Especifique la versión del programa MRP/MPS Detail Message Revisions (P3411) que va a utilizar el sistema para procesar los mensajes.
- Si deja esta opción en blanco, el sistema usa la versión por defecto ZJDE0001.
- 2. Análisis de material (PCW96)** Especifique la versión del programa Material Analysis (PCW96) que va a utilizar el sistema para simular órdenes de trabajo.
- Si deja esta opción en blanco, el sistema usa la versión por defecto ZJDE0001.
- 3. Mensajes de agrupación (PCW97)** Especifique la versión del programa Grouping Messages (PCW97) que va a utilizar el sistema para agrupar los mensajes.
- Si deja esta opción en blanco, el sistema usa la versión por defecto ZJDE0001.

## Proceso de mensajes para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Trabajo con administración de matrices de mensajes.

Pasos para procesar mensajes para artículos diseñados:

1. Introduzca el nivel raíz 0 de artículo diseñado en el campo Art diseñado: nvl raíz 0 y haga clic en Buscar.
2. Seleccione una fila para procesarla en función del tipo de mensaje y de las cantidades de demanda, y haga clic en Seleccionar, en el menú Fila.

El sistema mostrará una marca de color verde en la fila.

---

**Nota:** utilice la opción Anulación de selección del menú Fila para eliminar una fila del proceso de mensajes. El sistema mostrará una X de color rojo en la fila.

---

3. Con la fila seleccionada, seleccione Validación en el menú Pantalla.
4. En la pantalla Trabajo con Mensajes detallados, haga clic en Buscar.
5. Seleccione todas las filas y, a continuación, seleccione Proceso de mensajes en el menú Fila.

También puede seleccionar Proceso automático en el menú Fila.

6. Revise el número de la orden de trabajo maestra en el campo OT maestra anterior.

El sistema generará un número de orden de trabajo maestra utilizando números siguientes. El sistema utiliza la orden de trabajo maestra para procesar todos los artículos diseñados seleccionados para la fabricación.

7. Revise el número de la orden de trabajo en el campo Número orden para todos los registros.

El sistema procesa los mensajes seleccionados y genera un número de orden de trabajo para cada mensaje del artículo diseñado secundario. El sistema almacena los registros en las tablas Work Order Header for Style Items (FCW65) y Work Order Detail for Style Items (FCW66) junto con el número de la orden de trabajo maestra. Todos los registros son ahora órdenes en firme.

8. Haga clic en Cerrar.

## Introducción de cantidades en los mensajes por tamaño para los artículos diseñados

Acceda a la pantalla Administración de matriz - Adición de cantidad por tamaño.

**Estructura de matriz de mensajes - Administración de matriz - Adición de cantidad por tamaño**

OK Cancelar Herramientas

F inicial 09/28/2010 Suc demanda M30 Tipo orden WVO

Fecha solicitud 09/30/2010 Sucursal oferta Borrado (Y)

F inicial recomendada 09/28/2010 Proveedor

Terminación recomendada 09/30/2010 Tipo mensaje 0 Orden

**Registros 1 - 1**

Raíz	Color	PR	HB	0-3	3-6
XPJ02	PA	10,0000	10,0000	20,0000	30

Pantalla Administración de matriz - Adición de cantidad por tamaño

Pasos para añadir cantidades por tamaño para artículos diseñados:

1. Introduzca cantidades en los campos de tamaño como sea preciso.
2. Haga clic en OK.

## División de mensajes para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Trabajo con administración de matrices de mensajes.

Pasos para dividir mensajes para artículos diseñados:

1. Introduzca el nivel raíz 0 de artículo diseñado en el campo Art diseñado: nvl raíz 0 y haga clic en Buscar.
2. Seleccione una fila basada en el tipo de mensaje y en la demanda total que desea procesar y, a continuación, haga clic en Seleccionar.
3. Seleccione una fila en la pantalla Administración de matriz - Modificaciones de detalle de mensaje.
4. Seleccione División de mensajes en el menú Fila.
5. En la pantalla Administración de matriz - División de mensajes, añada filas nuevas que contengan la información de fecha inicial y de cantidad.

Por ejemplo, si desea dividir la orden inicial en dos órdenes, introduzca las fechas y las cantidades de la segunda orden en una línea nueva.

En la línea de la primera orden, el sistema mantendrá las fechas iniciales. En la línea de la primera orden también se mantendrán las cantidades que sean iguales a la diferencia entre las cantidades iniciales y las que se hayan seleccionado para la segunda orden.

6. Haga clic en OK.

El sistema mostrará la pantalla Administración de matriz - Modificaciones de detalle de mensaje con las nuevas cantidades divididas.

7. Haga clic en OK.

El sistema mostrará la pantalla Trabajo con administración de matrices de mensajes con las nuevas cantidades divididas y el resto de datos que se hayan modificado.

8. Procese los artículos diseñados según sea necesario.

## Agrupación de mensajes para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Detalle de grupo de mensajes.

Estructura de matriz de mensajes - Detalle de grupo de mensajes									
OK    Buscar (I)    Elim (D)    Cancelar    Herramientas 									
F inicial *	<input type="text" value="06/28/2010"/>	Sucursal/planta *	<input type="text" value="M30"/>	<i>Eastern Man...</i>					
Fecha solicitud *	<input type="text" value="06/30/2010"/>	Sucursal oferta	<input type="text"/>						
Tipo mensaje *	<input type="text" value="O"/> Orden								

Registros 1 - 20 > <									
<input type="checkbox"/>		Tipo orden	Tipo msj	2º nº artículo	Sucursal/planta	Cantidad transacción	F inicial	Fecha solicitud	De
<input type="checkbox"/>		WO	O	XPJ02.PA.PR	M30	201,0000	06/28/2010	06/30/2010	Pa
<input type="checkbox"/>		WO	O	XPJ02.PA.PR	M30	301,0000	07/28/2010	07/30/2010	Pa
<input type="checkbox"/>		WO	O	XPJ02.PA.PR	M30	151,0000	08/26/2010	08/30/2010	Pa
<input type="checkbox"/>		WO	O	XPJ02.PA.PR	M30	201,0000	09/28/2010	09/30/2010	Pa
<input type="checkbox"/>		WO	O	XPJ02.PA.NB	M30	201,0000	06/28/2010	06/30/2010	Pa
<input type="checkbox"/>		WO	O	XPJ02.PA.NB	M30	301,0000	07/28/2010	07/30/2010	Pa
<input type="checkbox"/>		WO	O	XPJ02.PA.NB	M30	151,0000	08/26/2010	08/30/2010	Pa
<input type="checkbox"/>		WO	O	XPJ02.PA.NB	M30	201,0000	09/28/2010	09/30/2010	Pa
<input type="checkbox"/>		WO	O	XPJ02.PA.0-3	M30	201,0000	06/28/2010	06/30/2010	Pa

## Pantalla Detalle de grupo de mensajes

### Pasos para agrupar mensajes para artículos diseñados:

1. Introduzca valores en los campos F inicial, Fecha solicitud y Tipo mensaje del encabezado.


Si actualiza la fecha inicial u otros datos, el sistema agrupará los mensajes basándose en la fecha inicial y en el resto de datos que haya introducido.

También puede agrupar los mensajes por distintos tamaños seleccionando los mensajes en la pantalla Trabajo con administración de matrices de mensajes.




2. Seleccione las filas para agrupar los mensajes para los artículos diseñados.
3. Haga clic en OK.

## Cálculo de ajustes para artículos diseñados




Acceda a la pantalla Cálculo de ajuste.




**Estructura de matriz de mensajes - Cálculo de ajuste**

Cancelar Pantalla (F) Herramientas
 

Cantidad nueva ★   
 Cantidad mdor ★   
 Cantidad mínima ★

**Registros 1 - 1** [Personalizar cuadrícula](#)




		Número artículo	Cantidad transacción	Cantidad nueva
		XPJ01.B.PR	100,0000	<input type="text"/>

**Total**

Pantalla Cálculo de ajuste

Pasos para calcular ajustes para artículos diseñados:

1. Introduzca valores en los campos Cantidad nueva, Cantidad mdor y Cantidad mínima.
2. Seleccione División automática en el menú Pantalla para que el sistema divida automáticamente los ajustes.  
El sistema dividirá la cantidad nueva entre los artículos diseñados secundarios que se muestran en la pantalla Cálculo de ajuste.
3. Seleccione Guardar resultados en el menú Pantalla para guardar los resultados del cálculo del ajuste.

**Nota:** el sistema realiza el cálculo utilizando el valor del campo Cantidad mdor. Cuando se define una cantidad nueva, el sistema calcula cada una de las cantidades para el artículo diseñado secundario como múltiplo de la cantidad del multiplicador. Si la cantidad que se obtiene es menor que el valor del campo Cantidad mdor, el sistema aplicará la cantidad mínima.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de Operaciones de Planificación de Material con Administración de Diseños", Utilización de mensajes de planificación para artículos diseñados, Cálculos de ajuste.

## Generación de órdenes de transferencia para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Trabajo con administración de matrices de mensajes.

Pasos para generar órdenes de transferencia para artículos diseñados:

1. Introduzca el nivel raíz 0 de artículo diseñado en el campo Art diseñado: nvl raíz 0 y haga clic en Buscar.
2. Seleccione una fila basada en el tipo de mensaje y en la demanda total que desea procesar.
3. Seleccione Generación de orden de transferencia en el menú Fila.
4. En la pantalla Mensaje, haga clic en OK.

El sistema creará un mensaje de transferencia nuevo con el tipo de orden *S*.



## CAPÍTULO 10

# Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Plantas con Administración de Diseños

En este capítulo se ofrece una descripción general de JD Edwards EnterpriseOne Administración de plantas con Administración de diseños y se explica el modo de utilizar órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados.

---

## JD Edwards EnterpriseOne Administración de plantas con Administración de diseños

Una vez introducidos los artículos diseñados y las colecciones, las listas de materiales y las rutas, se pueden utilizar los programas del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de plantas para completar la fabricación de los artículos diseñados. Este sistema permite administrar órdenes de trabajo de fabricación y realizar un seguimiento de las mismas.

---

**Importante:** el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de plantas admite la fabricación discreta sólo para artículos diseñados.

---

En muchos sectores, la creación de una orden de trabajo para cada artículo diseñado no es la opción ideal. Una orden de trabajo maestra es una orden de trabajo completa que corresponde a uno o varios artículos diseñados de nivel raíz 0. Una orden de trabajo maestra es una colección de órdenes de trabajo de fabricación estándar individuales que corresponden a artículos diseñados secundarios.

### Consulte también

*Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Plantas*, “Prefacio a JD Edwards EnterpriseOne Administración de Plantas”.

*Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Órdenes de Trabajo*, “Prefacio a JD Edwards EnterpriseOne Órdenes de Trabajo”.

---

## Utilización de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados

En este apartado se ofrece una descripción general de las órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados, se enumeran los requisitos y se tratan los siguientes temas:

- Definición de opciones de proceso para Master Work Order Processing for Style Items (PCW49)

- Definición de opciones de proceso para Work Order Processing for Style Items (R31F410)
- Introducción de encabezados de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados
- Introducción de detalles de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados
- Revisión de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados
- Creación de listas de piezas para órdenes de trabajo maestras de artículos diseñados
- Modificación de listas de piezas para órdenes de trabajo maestras de artículos diseñados
- Creación de instrucciones de ruta para órdenes de trabajo maestras de artículos diseñados
- Proceso de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados
- Finalización de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados

## Órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados

Una orden de trabajo maestra es una orden de trabajo completa que corresponde a uno o varios artículos diseñados de nivel raíz 0. Una orden de trabajo engloba un grupo de órdenes de trabajo de fabricación estándar relacionadas que corresponde a los artículos diseñados secundarios. Una orden de trabajo maestra no es una orden de trabajo principal.

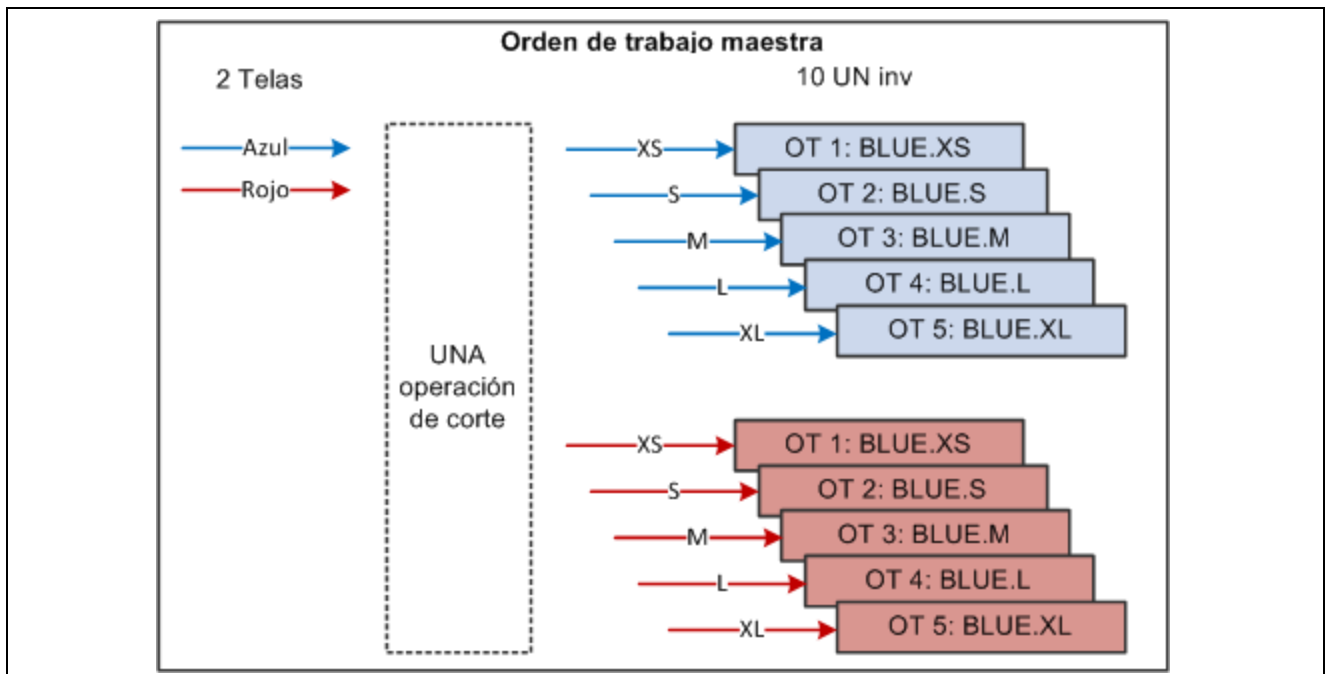
Se puede configurar el sistema para que invoque al programa Matrix Entry (PCW10) cuando se introduzca el nivel raíz 0 de artículos diseñados en la orden de trabajo maestra.

En el nivel de orden de trabajo maestra, se puede administrar cualquier aspecto, excepto las salidas de inventario de las órdenes de trabajo. Se pueden agrupar listas de piezas e introducir las cantidades exactas que se van a utilizar. El sistema prorratea las cantidades entre las distintas líneas de la orden de trabajo maestra para especificar el importe real de material necesario para cada orden de trabajo secundaria.

La orden de trabajo maestra tiene órdenes de trabajo secundarias, como los números 1, 2, 3, etcétera, para los artículos diseñados secundarios.

La tabla Work Order Detail for Style Items (FCW66) enlaza la orden de trabajo maestra del nivel raíz 0 del artículo diseñado con las órdenes de trabajo estándar de los artículos diseñados secundarios.

En el siguiente diagrama se ilustra una orden de trabajo maestra y órdenes de trabajo estándar para los artículos diseñados secundarios asociados:



Ejemplo de orden de trabajo maestra

## Colecciones

Las colecciones de los artículos diseñados también se integran con las órdenes de trabajo maestras. Se puede utilizar una colección en la orden de trabajo, pero las plantillas de colección no funcionan con las órdenes de trabajo.

Para definir opciones de proceso de colección utilice la ficha Colección del programa Master Work Order Processing for Style Items. Introduzca la información de la colección en la ficha Tipo de estado de la pantalla Orden de trabajo maestra para artículos diseñados durante la introducción de la orden de trabajo maestra.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de Administración de Colecciones".

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Órdenes de Venta con Administración de Diseños".

## Ejemplo: industria de la confección de prendas de vestir

Un ejemplo de una orden de trabajo maestra podría ser el proceso de cortar la tela para un determinado artículo en el sector de la confección de prendas de vestir. En la fabricación de prendas de vestir, el corte de las telas se puede denominar corte en bloque o corte multiplicado. El corte en bloque consiste en cortar entre 20 y 50 piezas del mismo tamaño a la vez. Se da por supuesto que el ancho de la tela es de tamaño estándar. Cuando se corta tela, se mezclan tamaños y diseños para maximizar el uso de la tela con el fin de minimizar el gasto.

En el proceso del corte en bloque de la tela, sólo puede haber una operación de corte. Si existen dos telas o niveles raíz 0 de artículo diseñado, se necesitarán dos órdenes de trabajo maestras. A partir de las dos órdenes de trabajo maestras, se crean diez órdenes de trabajo estándar porque el sistema crea una orden de trabajo para cada artículo diseñado secundario.

## Encabezados de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados

El programa Master Work Order Processing for Style Items (PCW49) se utiliza para introducir un encabezado para la orden de trabajo maestra.

Para el encabezado de una orden de trabajo maestra, debe indicarse la descripción, el tipo de orden, la sucursal/planta y la fecha de solicitud de la orden de trabajo maestra. También se pueden introducir otros datos opcionales, como el nivel de modificación de la lista de materiales y los códigos de categoría.

**Nota:** no es necesario introducir los números de los artículos diseñados en el encabezado de la orden de trabajo maestra.

El sistema almacena la información del encabezado de la orden de trabajo maestra en la tabla Work Order Header for Style Items (FCW65).

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Plantas*, “Utilización de Órdenes de Trabajo y Programas de Tarifas”, Introducción de encabezados de órdenes de trabajo.

### Detalles de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados

Después de introducir el encabezado de la orden de trabajo maestra, introduzca los artículos de nivel raíz 0 en la sección de detalles de la orden de trabajo maestra. La sección de detalles de órdenes de trabajo maestras permite generar cada una de las distintas órdenes de trabajo secundarias. Para cada nivel raíz 0 de artículo diseñado que se introduce en la orden de trabajo maestra, el sistema invoca a la pantalla Entrada de matriz para configurar los artículos diseñados secundarios que se van a incluir en la orden de trabajo maestra. Al guardar la orden de trabajo maestra, el sistema genera las órdenes de trabajo secundarias. El sistema rellena la cuadrícula con el número de orden de trabajo de cada artículo diseñado secundario.

El sistema almacena los detalles de las órdenes de trabajo maestras en la tabla FCW66. La tabla FCW66 están enlazada con las tablas Work Order Header for Style Items (FCW65) y Work Order Master File (F4801).

### Listas de piezas de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados

El programa Master Work Order Parts List for Style Items (PCW50) se utiliza para crear y administrar la lista de piezas en el nivel de las órdenes de trabajo maestras. Se puede copiar la lista de materiales del nivel raíz 0 de artículo diseñado para crear la lista de piezas de la orden de trabajo maestra. También se puede ejecutar el programa Work Order Processing for Style Items (R31F410) para crear la lista de piezas.

La cantidad del campo Cantidad solicitada de la pantalla Detalles de lista de piezas de orden de trabajo maestra para artículos diseñados se calcula de la siguiente forma: (cantidad solicitada del nivel raíz 0 del artículo diseñado por atributo) x (uso de la lista de materiales para el componente) = (cantidad del componente necesaria para fabricar las unidades solicitadas del artículo diseñado).

En el siguiente diagrama se muestra un ejemplo del cálculo de la cantidad solicitada:

Componente: tela azul	Talla	Unidades ordenadas de artículo diseñado de nivel raíz 0 (PJ55) de una talla concreta	Uso de BOM	Unidades del componente necesarias para fabricar las unidades ordenadas del artículo diseñado	=
FBPJ.B	PR	25	1	25*1	25
FBPJ.B	NB	25	1,5	25*1,5	37,5
FBPJ.B	2T	25	4,5	25*4,5	112,5
FBPJ.B	3T	25	5	25* 5	125

Ejemplo del cálculo de la cantidad solicitada

Cantidad total del componente FBPJ.B = 25 + 37,5 + 112,5 + 125 = 300

También se puede utilizar el programa Master Work Order Parts List for Style Items para consultar, modificar y eliminar listas de piezas de las órdenes de trabajo maestras. El sistema almacena la lista de piezas de las órdenes de trabajo maestras en la tabla Style Work Order Parts List (FCW67). La tabla FCW67 es un archivo de trabajo y los datos sólo se encuentran en la tabla en el momento de adjuntar la lista de piezas.

El sistema también permite crear listas de piezas mediante un programa en batch. El programa Work Order Processing for Style Items se ejecuta para crear las listas de piezas definiendo la selección de datos en función de la tabla Work Order Detail for Style Items (FCW66).

El programa Master Work Order Parts List for Style Items genera las listas de piezas estándar para todas las órdenes de trabajo de artículos diseñados secundarios. Una vez creadas las órdenes de trabajo para los artículos diseñados secundarios, las transacciones y cambios que se realicen en la orden de trabajo maestra se transferirán a las listas de piezas de cada una de las órdenes de trabajo de los artículos diseñados secundarios.

Se pueden agrupar las listas de piezas e introducir la cantidad exacta que va a utilizarse. El sistema prorratea las cantidades entre las distintas líneas para especificar la cantidad real de material. Los cambios y adiciones de componentes que se realicen se dividirán entre las distintas órdenes de trabajo.

El sistema permite realizar cambios globales en las listas de piezas de las órdenes de trabajo de los artículos diseñados secundarios. Puede realizar estas funciones:

- Eliminación de un componente
- Cambio de la cantidad de un componente
- Adición de un componente nuevo

Cada vez que utilice la opción Lista de piezas del menú Fila de la pantalla Modificaciones de orden de trabajo maestra para artículos diseñados, el sistema vuelve a calcular la lista de piezas. El sistema transfiere los cambios realizados en el nivel de la orden de trabajo maestra del artículo diseñado secundario a la orden de trabajo maestra.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Plantas*, "Utilización de Órdenes de Trabajo y Programas de Tarifas", Asociación de listas de piezas.

## **Instrucciones de ruta de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados**

El programa Work Order Routing for Style Items (PCW52) se utiliza para crear instrucciones de ruta para las órdenes de trabajo maestras. Se puede copiar y eliminar rutas en el nivel de la orden de trabajo maestra mediante el programa Work Order Routing for Style Items. También se puede ejecutar el programa Work Order Processing for Style Items (R31F410) para crear instrucciones de ruta.

La ruta se copiará automáticamente en la orden de trabajo maestra cuando exista una ruta para la cantidad solicitada, o para la cantidad cero o distinta de cero del batch, para la combinación de artículo, sucursal/planta y tipo de ruta.

La ruta de la orden de trabajo maestra no incluye funciones de administración similares a las de las listas de piezas maestras. Por ejemplo, una vez creadas las órdenes de trabajo para los artículos diseñados secundarios, las transacciones y cambios que se realicen en la ruta de la orden de trabajo maestra no se transferirán a las órdenes de trabajo de los artículos diseñados secundarios. Debe mantener las instrucciones de ruta en el nivel de la orden de trabajo secundaria.

El sistema transfiere los cambios realizados en el nivel de la orden de trabajo secundaria a la orden de trabajo maestra.

El sistema almacena las instrucciones de ruta de las órdenes de trabajo maestras en la tabla Style Work Order Routings (FCW68). La tabla FCW68 es un archivo de trabajo y los datos sólo se encuentran en la tabla en el momento de asociar la ruta.

---

**Nota:** no puede utilizar el programa Master Work Order Processing for Style Items para realizar una baja retroactiva o una baja retroactiva junto con las horas de trabajo en el nivel de la orden de trabajo maestra. Sólo puede realizar una baja retroactiva o una baja retroactiva junto con las horas de trabajo en el nivel de la orden de trabajo secundaria utilizando el programa Work with Work Order Completions (P31114) y Super Backflush (P31123), respectivamente.

---

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Plantas*, "Utilización de Órdenes de Trabajo y Programas de Tarifas", Asociación de instrucciones de ruta.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Plantas*, "Utilización de Terminaciones".

## Proceso de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados

El programa Master Work Order Processing for Style Items (PCW49) se utiliza para crear, procesar y mantener órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados. Una vez creada la orden de trabajo maestra, se ejecuta el programa Work Order Processing for Style Items (R31F410) para asociar las listas de piezas y las instrucciones de ruta a cada orden de trabajo secundaria.

El programa Work Order Processing for Style Items actualiza las tablas Work Order Parts List (F3111) y Work Order Routing (F3112).

Los datos de origen del programa Work Order Processing for Style Items proceden de tres tablas: Work Order Detail for Style Items (FCW66), Work Order Master File (F4801) y Work Order Master Tag File (F4801T). La tabla FCW66 almacena la referencia cruzada entre la orden de trabajo maestra y sus órdenes de trabajo secundarias. La información de la referencia cruzada permite procesar todas las órdenes de trabajo de los artículos diseñados secundarios en función del número de la orden de trabajo maestra.

En función de la selección de datos realizada en el programa Work Order Processing for Style Items, el sistema ejecuta el programa Work Order Processing for Style Items (R31F410) para cada orden de trabajo secundaria de la orden de trabajo maestra. El programa Work Order Processing for Style Items invoca al programa Order Processing (R31410) que, a su vez, procesa las órdenes de trabajo para adjuntar listas de piezas e instrucciones de ruta.

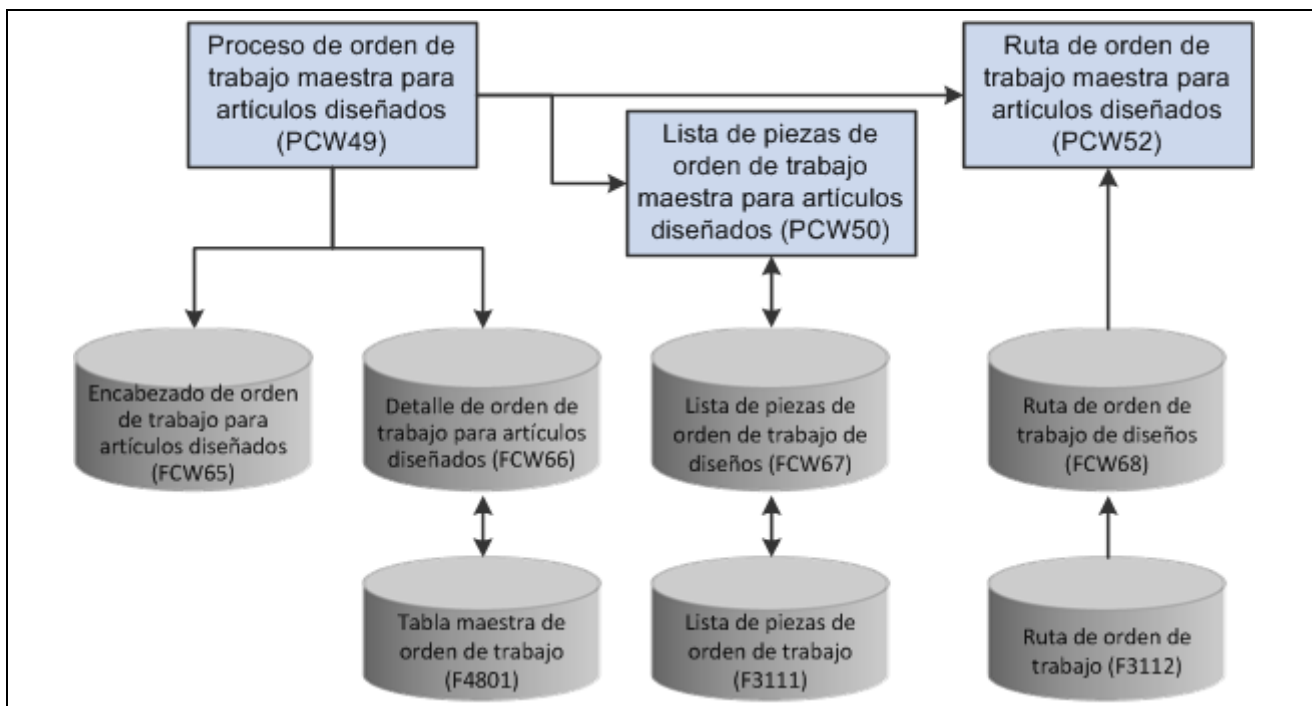
Si adjunta la lista de piezas y las instrucciones de ruta de forma interactiva, puede utilizar el programa Work Order Processing for Style Items para generar e imprimir la documentación de la planta. El sistema imprime la lista de piezas y las instrucciones de ruta, así como el resumen de la documentación de planta y el informe de escasez basándose en la definición de la opción de proceso del programa Order Processing. El sistema imprime juntas todas las órdenes de trabajo secundarias en una salida.

Una vez procesadas todas las órdenes de trabajo secundarias, se actualiza el estado de la orden de trabajo maestra. El programa Manufacturing Work Order Processing (P48013) se utiliza para revisar las órdenes de trabajo secundarias. También se puede seleccionar una orden de trabajo secundaria en la pantalla Modificaciones de orden de trabajo maestra para artículos diseñados y, a continuación, seleccionar Actualización orden trabajo maestra en el menú Fila para lanzar el programa Manufacturing Work Order Processing.

La tabla Additional Style Item Information Work File (FCW63) almacena el número de la orden de trabajo maestra procedente del período de números siguientes.

Durante el proceso de las órdenes de trabajo maestras, el sistema utiliza la tabla Work Order Header for Style Items (FCW65) para permitir la selección de datos para operaciones externas. El sistema agrupa las operaciones externas.

En el siguiente diagrama se ilustra el proceso de la orden de trabajo maestra:



Proceso de orden de trabajo maestro

### Salidas de inventario de órdenes de trabajo para artículos diseñados

Las salidas de inventario se realizan en el nivel de la orden de trabajo del artículo diseñado secundario. Es preciso introducir el consumo de inventario total para cada una de las órdenes de trabajo secundarias.

**Nota:** las salidas de inventario no se administran en el nivel de la orden de trabajo maestra.

Utilice el programa Work Order Inventory Issues (P31113) para restar las cantidades que han salido a planta mediante una transacción de salida de inventario. Esta transacción informa sobre las cantidades reales y el costo de los materiales que se han utilizado en el proceso de producción a los sistemas JD Edwards EnterpriseOne Administración de inventario y JD Edwards EnterpriseOne Contabilidad de fabricación. Debe configurar el programa Work Order Inventory Issues para que sugiera cantidades de salida basadas en la cantidad de la orden de trabajo finalizada.

También puede seleccionar Salidas en el menú Fila del programa Manufacturing Work Order Processing para dar salida a material para una orden de trabajo de artículos diseñados secundarios.

Cuando utiliza la opción de baja anticipada, puede utilizar el programa Work Order Processing for Style Items (R31F410) para llevar a cabo salidas de material en el nivel de la orden de trabajo maestra. Si utiliza la opción de baja anticipada, no puede llevar a cabo salidas de inventario en el nivel de la orden de trabajo secundaria.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Plantas*, “Utilización de Salidas, Movimiento de Material y Kanban”.

### Finalizaciones de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados

El programa Work Order Completions Matrix Entry (PCW46) se utiliza para finalizar una orden de trabajo maestra utilizando una pantalla de matriz. El resultado es la finalización de órdenes de trabajo secundarias y de la orden de trabajo maestra.

También se pueden revisar las cantidades de los artículos diseñados secundarios de una orden de trabajo maestra en una pantalla de matriz, utilizando la opción Detalle de matriz del menú Fila de la pantalla Trabajo con órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados (WCW49A).

Sólo se puede hacer efectiva una finalización de forma manual en el nivel de la orden de trabajo maestra. Si desea utilizar las opciones de baja retroactiva o baja retroactiva junto con las horas de trabajo, deberá realizar la finalización en el nivel de la orden de trabajo secundaria.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Plantas*, “Utilización de Terminaciones”, Terminación de órdenes de trabajo discretas.

## Requisitos

Antes de completar las tareas de este apartado debe realizar las siguientes actividades:

- Defina las opciones de proceso para la versión del programa Order Processing que haya especificado en la opción de proceso Proceso de órdenes (R31410) del programa Work Order Processing for Style Items.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Plantas*, “Utilización de Órdenes de Trabajo y Programas de Tarifas”, Definición de opciones de proceso para el programa Order Processing (R31410).

- Defina la opción de proceso Registro de órdenes de compra (P4310) en la ficha Versiones del programa Order Processing (R31410) para permitir operaciones externas.
- Defina las siguientes opciones de proceso para la versión de Registro de órdenes de compra que haya especificado para generar órdenes de compra para operaciones externas:
  - Defina la opción de proceso Tipo de orden de la ficha Valores por defecto con el valor *OO* para las operaciones externas.
  - Defina la opción de proceso Tipo de línea de la ficha Valores por defecto con el valor *X* para el proceso externo.
  - Defina la opción de proceso Validación de unidad de negocio de la ficha Interfaces con el valor *I*.

## Pantallas utilizadas para trabajar con órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados	WCW49A	Administración de plantas (G41F17), Proceso de orden de trabajo maestra	Utilización de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados
Orden de trabajo maestra para artículos diseñados	WCW49B	<ul style="list-style-type: none"> <li>En la pantalla Trabajo con órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados, haga clic en Añadir.</li> <li>En la pantalla Trabajo con órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados, seleccione una fila y, a continuación, seleccione Actualización de estado en el menú Fila.</li> </ul>	Introducción de encabezados de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados  Modificación de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados

Nombre de página	Nombre de objeto	Navegación	Utilización
Detalles de lista de piezas de orden de trabajo maestra para artículos diseñados	WCW50E	<ul style="list-style-type: none"> <li>En la pantalla Trabajo con órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados, seleccione una fila y, a continuación, seleccione Lista de piezas en el menú Fila.</li> <li>En la pantalla Modificaciones de orden de trabajo maestra para artículos diseñados, seleccione una fila y, a continuación, seleccione Lista de piezas en el menú Pantalla.</li> </ul>	<p>Creación de listas de piezas para órdenes de trabajo maestras de artículos diseñados</p> <p>Modificación de listas de piezas para órdenes de trabajo maestras de artículos diseñados</p> <p>Eliminación de listas de piezas para órdenes de trabajo maestras de artículos diseñados</p> <p>Consulte <i>Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Plantas</i>, "Utilización de Órdenes de Trabajo y Programas de Tarifas", Asociación de listas de piezas.</p>
Ruta de orden de trabajo para artículos diseñados	WCW52A	En la pantalla Trabajo con órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados, seleccione una fila y, a continuación, seleccione Ruta en el menú Fila.	<p>Creación de instrucciones de ruta para órdenes de trabajo maestras de artículos diseñados</p> <p>Eliminación de instrucciones de ruta para órdenes de trabajo maestras de artículos diseñados</p> <p>Consulte <i>Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Plantas</i>, "Utilización de Órdenes de Trabajo y Programas de Tarifas", Asociación de instrucciones de ruta.</p>

Nombre de página	Nombre de objeto	Navegación	Utilización
Consulta matriz finalizaciones orden trabajo o Entrada de matriz para finalizaciones de orden de trabajo	WCW46A	<ul style="list-style-type: none"> <li>En la pantalla Trabajo con órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados, seleccione una fila y, a continuación, seleccione Detalle de matriz en el menú Fila.</li> </ul> <p>El sistema muestra la pantalla Consulta matriz finalizaciones orden trabajo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>En la pantalla Trabajo con órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados, seleccione una fila y, a continuación, seleccione Finalización en el menú Fila.</li> </ul> <p>El sistema muestra la pantalla Entrada de matriz para finalizaciones de orden de trabajo.</p>	<p>Revisión de los detalles de una orden de trabajo maestra en una vista de matriz</p> <p>Finalización de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados</p>
Modificaciones de orden de trabajo maestra para artículos diseñados	WCW49D	En la pantalla Trabajo con órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados, busque una orden de trabajo maestra, seleccione una fila y, a continuación, seleccione Detalle en el menú Fila.	<p>Introducción de detalles de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados</p> <p>Revisión de detalles de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados</p> <p>Modificación de detalles de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados</p>
Trabajo con análisis de material de artículos diseñados	WCW96A	En la pantalla Trabajo con órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados, seleccione una fila y, a continuación, seleccione Análisis de material en el menú Fila.	<p>Revisión de la disponibilidad de componentes para artículos diseñados</p> <p>Consulte <i>Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños</i>, "Utilización de Operaciones de Planificación de Material con Administración de Diseños".</p>

## Definición de opciones de proceso para Master Work Order Processing for Style Items (PCW49)

Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

### Valores por defecto

#### 1. Tipo de documento

Especifique el tipo de documento por defecto asociado a una orden de trabajo. Introduzca un valor de la tabla de códigos definidos por el usuario (UDC) 00

	/DT (Tipo de documento - Todos los documentos) que identifique el origen y la finalidad del documento.
<b>2. Unidad de medida de programación retroactiva</b>	Especifique la unidad de medida por defecto que se va a utilizar para la programación retroactiva de la orden de trabajo. Introduzca un valor de la tabla de UDC 00/UM (Unidad de medida) que identifique la unidad de medida que se va a utilizar en el documento.
<b>3. Programación retroactiva para horas de cola y de movimiento</b>	<p>Especifique el método que va a utilizar el sistema para programar de forma retroactiva las horas que debe permanecer la ruta de la orden de trabajo en la cola de espera. Los valores son:</p> <p>En blanco - Programación retroactiva de las horas en la cola de espera como porcentaje de las unidades de recurso por día</p> <p><i>I</i> - Programación retroactiva de las horas en la cola de espera como porcentaje de las horas de trabajo por día</p>
<b>4. Minipantalla de estado</b>	Especifique un código de la tabla de UDC 00/SS que indique el estado de una orden de trabajo, programa de tarifas u orden de cambio de ingeniería. Cualquier cambio de estado de 90 a 99 activa el sistema para que actualice automáticamente la fecha de finalización.
<b>5. Tipo de orden de trabajo</b>	Especifique el tipo de orden de trabajo por defecto que se va a asociar a la orden de trabajo. Introduzca un valor de la tabla de UDC 00/TY (Tipo de orden trabajo /OCI) que identifique el tipo de orden de trabajo.
<b>6. Prioridad de orden de trabajo</b>	Especifique la prioridad por defecto que se va a asociar a la orden de trabajo. Introduzca un valor de la tabla de UDC 00/PR (Prioridad de orden de trabajo) que identifique la prioridad del documento.
<b>7. Estado inicial</b>	Especifique el código de estado inicial por defecto para el encabezado de la orden de trabajo. Introduzca un valor de la tabla de UDC 00/SS (Estado de orden de trabajo) que identifique el estado de la orden de trabajo que se va a utilizar al crear una orden de trabajo.
<b>8. Cargo a la unidad de negocio</b>	<p>Especifique si el sistema va a utilizar o no el número de proyecto de la tabla Business Unit Master (F0006) o la sucursal/planta de la orden de trabajo como cargo a la unidad de negocio. Los valores son:</p> <p>En blanco - El programa usa la sucursal/planta.</p> <p><i>I</i> - El programa usa el número de proyecto.</p>
<b>9. Código de referencia cruzada</b>	<p>Especifique el código de referencia cruzada por defecto. Introduzca un valor de la tabla de UDC 41/DT (Código de tipo de referencia cruzada) para especificar el modo en que el sistema recupera los artículos de reemplazo para los artículos obsoletos.</p> <p>Cuando se introduce una orden que contiene un artículo que va a quedar obsoleto durante el período de la orden de trabajo, el sistema le permite especificar un artículo de reemplazo si establece esta opción de proceso en <i>R</i>.</p>

### Cód de categoría

<b>1. Código de categoría 1, 2. Código de categoría 2 y 3. Código de categoría 3</b>	Especifique los códigos de categoría por defecto para la orden de trabajo. Los códigos de categoría de la orden de trabajo corresponden a los UDC 00/W1, 00/W2 y 00/W3, que identifican la categoría de la orden de trabajo. Introduzca los
--	---

**Código de categoría 1 en el encabezado de orden de trabajo, Código de categoría 2 en el encabezado de orden de trabajo y Código de categoría 3 en el encabezado de orden de trabajo**

códigos de categoría que desea utilizar como valores por defecto o selecciónelos en la pantalla Selección de código definido por el usuario.

Especifique los códigos de categoría de sucursal de artículos por defecto para el encabezado de la orden de trabajo. Los códigos de categoría de sucursal de artículos son UDC (32/CC) que identifican los códigos de clasificación de la sucursal de artículos en el encabezado de la orden de trabajo.

## Ediciones

### 1. Cantidades y fechas

Especifique si el sistema debe volver a calcular automáticamente la lista de piezas y las instrucciones de ruta cuando las cantidades o las fechas de la orden de trabajo cambian. Los valores son:

En blanco - El programa no vuelve a calcular la información.

*I* - El programa vuelve a calcular la lista de piezas y los datos de ruta.

### 2. Validación de sucursal/planta de artículo

Especifique si el sistema debe validar un registro existente de sucursal de artículos cuando se añade o se actualiza una orden de trabajo. Los valores son:

En blanco - No validar registro para sucursal/artículo existente.

*I* - Validar para registro de sucursal/artículo existente.

### 3. Finalización

Especifique si se debe actualizar el estado de la orden de trabajo maestra para finalizaciones de órdenes de trabajo con el estado de la primera orden de trabajo que se introdujo. Los valores son:

En blanco - No actualizar el estado de la OT maestra

*I* - Estado de la OT maestra - Mín (estado OT).

### 4. Cierre de la orden de trabajo maestra

Especifique si se debe actualizar el estado de la orden de trabajo maestra con el estado de la primera orden de trabajo que se introdujo. Los valores son:

En blanco - No actualizar estado de la OT maestra

*I* - Estado de la OT maestra pasa a ser estado de la OT

### 5. Lista de piezas

Especifique si se debe actualizar el estado de la orden de trabajo maestra con el estado de la primera orden de trabajo que se introdujo. Los valores son:

En blanco - No actualizar el estado de la OT maestra.

*I* - Estado de la OT maestra= Mín (estado OT).

### 6. Detalle de orden de trabajo maestra

Especifique si se debe actualizar el estado de los detalles de la orden de trabajo maestra con el estado de la primera orden de trabajo que se introdujo. Los valores son:

En blanco - No actualizar el estado de la OT maestra.

*I* - Estado de la OT maestra = Mín (estado OT).

## Opciones de visualización

- 1. Campo de tipo de lista de materiales**

Especifique si el sistema debe mostrar el campo Tipo lista materiales en la pantalla Detalles de órdenes de trabajo. Los valores son:

En blanco - El programa no muestra el campo.

*I* - El programa muestra el campo.
- 2. Campo de tipo de ruta**

Especifique si el sistema debe mostrar el campo Tipo ruta en la pantalla Detalles de órdenes de trabajo. Los valores son:

En blanco - El programa no muestra el campo.

*I* - El programa muestra el campo.

## Versiones

- 1. Disponibilidad de lista (P30200)**

Especifique la versión que debe utilizar el sistema si se selecciona acceder al programa Bill Availability (P30200) desde el menú Fila de la pantalla Trabajo con órdenes de trabajo de fabricación o Detalles de órdenes de trabajo. Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usa la versión *ZJDE0001* del programa Bill Availability.

Las versiones controlan el modo en que el sistema muestra la información del programa Bill Availability. Por lo tanto, quizás deba definir las opciones de proceso con versiones concretas para satisfacer las necesidades de negocio.
- 2. Registro de orden de trabajo ECO (P48020)**

Especifique la versión que debe utilizar el sistema al seleccionar acceder al programa ECO Work Order Entry (P48020) desde el menú Fila de la pantalla Trabajo con órdenes de trabajo de fabricación o Detalles de órdenes de trabajo. Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usa la versión *ZJDE0001* del programa ECO Work Order Entry.

Las versiones controlan el modo en que el sistema muestra la información del programa ECO Work Order Entry. Por lo tanto, quizás deba definir las opciones de proceso con versiones concretas para satisfacer las necesidades de negocio.
- 3. Asignación de números de serie (P3105)**

Especifique la versión que debe utilizar el sistema al seleccionar acceder al programa Assign Serial Numbers (P3105) desde el menú Fila de la pantalla Trabajo con órdenes de trabajo de fabricación o Detalles de órdenes de trabajo. Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usa la versión *ZJDE0001* del programa Assign Serial Numbers.

Las versiones controlan el modo en que el sistema muestra la información del programa Assign Serial Numbers. Por lo tanto, quizás deba definir las opciones de proceso con versiones concretas para satisfacer las necesidades de negocio.
- 4. Rutas (P3112)**

Especifique la versión que debe utilizar el sistema al seleccionar acceder al programa Work Order Routings (P3112) desde el menú Fila de la pantalla Trabajo con órdenes de trabajo de fabricación o Detalles de órdenes de trabajo. Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usa la versión *ZJDE0001* del programa Routing.

Las versiones controlan el modo en que el sistema muestra la información del programa Routings. Por lo tanto, quizás deba definir las opciones de proceso con versiones concretas para satisfacer las necesidades de negocio.

- 5. Lista de piezas (P3111)** Especifique la versión que debe utilizar el sistema al seleccionar acceder al programa Work Order Parts List (P3111) desde el menú Fila de la pantalla Trabajo con órdenes de trabajo de fabricación o Detalles de órdenes de trabajo. Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usa la versión ZJDE0001 del programa Parts List.
- Las versiones controlan el modo en que el sistema muestra la información del programa Parts List. Por lo tanto, quizás deba introducir opciones de proceso para versiones concretas para satisfacer las necesidades de negocio.
- 6. Entrada/Cambio de orden (P48013)** Especifique la versión que utiliza el sistema cuando se accede al programa Manufacturing Work Order Processing (P48013). Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usa la versión por defecto ZJDE0001.
- 7. Finalización (P31114)** Especifique la versión del programa Work Order Completions (P31114) que debe utilizar el sistema al acceder al programa desde la pantalla Detalles de órdenes de trabajo (W48013A). Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usa la versión por defecto ZJDE0001.
- 8. Análisis de material (PCW96)** Especifique la versión del programa Material Analysis (PCW96) que debe utilizar el sistema al acceder a la pantalla Trabajo con análisis de material de artículos diseñados (WCW96A). Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usa la versión por defecto ZJDE0001.
- 9. Entrada de matriz (PCW10)** Especifique la versión del programa Matrix Entry (PCW10) que debe utilizar el sistema para recuperar los datos de la matriz de artículos diseñados. Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema usa la versión por defecto ZJDE0001.
- Esta opción de proceso sólo está activada si la constante de sistema ¿Usar módulo de gestión de diseños? (SY41F) está activada en el programa EnterpriseOne System Control (P99410).

## Interoperabilidad

- 1. Tipo de transacción** Especifique el tipo de transacción que debe utilizar el sistema para el proceso de exportación. Introduzca un valor de la tabla de UDC 00/TT (Tipo de transacción) que identifique el tipo de transacción de la orden de trabajo. Si deja esta opción de proceso en blanco, el sistema no utiliza el proceso de exportación.

## Diseño

- 1. Colección** Indique un código que represente un surtido de artículos que guarden relación y que se ha introducido de forma simultánea principalmente para una marca (fabricante), temporada, año y mercado. Debe introducir un valor procedente de la tabla Collection Header (FCW06).
- 2. Código de temporada** Especifique la temporada para la que se van a fabricar los artículos diseñados. Introduzca un valor de la tabla de UDC 41F/SE.
- 3. Año de temporada** Especifique el año de fabricación del artículo diseñado. Introduzca un valor de la tabla de UDC 41F/SY.
- 4. Validación de artículos con respecto a la colección** Especifique si el sistema debe validar la presencia de artículos diseñados en una colección. Asimismo, si verifica la presencia de artículos diseñados, puede especificar si se debe mostrar un mensaje de aviso o de error en el caso de que no existan artículos diseñados. Los valores son:

En blanco - No validar artículos. El sistema no valida la presencia de los artículos en la colección.

1 - Validar artículos y emitir avisos. El sistema valida la presencia de un artículo diseñado en la colección y muestra un mensaje de aviso si el artículo no se encuentra en la colección.

2 - Validar artículos y emitir errores. El sistema valida la presencia de un artículo diseñado en la colección y muestra un mensaje de error si el artículo no se encuentra en la colección.

#### 5. Comprobación de colección en encabezado

Especifique si se debe validar la colección en el encabezado. Los valores son:

En blanco - Sí. El sistema no valida la colección en el encabezado.

1 - No. El sistema valida la colección en el encabezado.

### Desecho

#### 1. Toma en consideración de desechos en la lista de piezas

Especifique si se deben tener en cuenta los desechos en las listas de piezas. Los valores son:

En blanco - Sí. El sistema tiene en cuenta los desechos en las listas de piezas.

1 - No. El sistema no tiene en cuenta los desechos en las listas de piezas.

### Análisis de material

#### 1. Código de estado de la OT

Especifique un código de la tabla de UDC 00/SS que describa el estado de una orden de trabajo, programa de tasas u orden de cambio de ingeniería. Cualquier cambio de estado de 90 a 99 activa el sistema para que actualice automáticamente la fecha de finalización.

## Definición de opciones de proceso para Work Order Processing for Style Items (R31F410)

Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

### Versión

#### 1. Procesamiento de órdenes (R31410)

Especifique la versión del programa Order Processing (R31410) que debe utilizar el sistema al generar órdenes de trabajo para artículos diseñados.

## Introducción de encabezados de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Orden de trabajo maestra para artículos diseñados.

Pasos para introducir encabezados de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados:

1. Introduzca un valor en el campo Tipo documento, si procede.
2. Introduzca un valor en el campo Suc/planta.
3. Introduzca una descripción de la orden de trabajo maestra en el campo Descripción.
4. Introduzca un valor en el campo F inicial de la ficha Fechas.

5. Introduzca un valor en el campo F solíc de la ficha Fechas.  
La fecha de solicitud es la fecha en la que debería finalizarse la orden de trabajo.
6. Introduzca información detallada adicional sobre la orden de trabajo en los campos de las fichas que procesa.
7. Haga clic en OK.  
El sistema muestra la pantalla Modificaciones de orden de trabajo maestra para artículos diseñados.

Introducción de detalles de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Modificaciones de orden de trabajo maestra para artículos diseñados.

Proceso de orden de trabajo maestra - Modificaciones de orden de trabajo maestra para artículos diseñados

OK, Buscar (I), Elim (D), Cancelar, Pantalla (E), Fila (R), Herramientas

OT maestra: 618, WWO, Collection, Suc/planta

Información, Adicional

F orden: 06/17/2010, Cliente

F solíc: 07/17/2010, Admr

F inicial: 06/17/2010, Supervisor

Colección, Tiempo: 2, Año

Registros 1 - 7

	Número artículo	Estado OT	Cantidad solicitada	Cantidad enviada	Cantidad cancelada	Cant orden atrasada	Desa
<input type="checkbox"/>	PJ66.B.NB	10	10,0000				Pyjar

Pantalla Modificaciones de orden de trabajo maestra para artículos diseñados

Pasos para introducir detalles de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados:

1. Introduzca un artículo diseñado con nivel de raíz 0 en el campo Número artículo de la primera fila de la pantalla de detalle.  
El sistema muestra la pantalla Entrada de matriz.
3. En la pantalla Entrada de matriz, introduzca la cantidad para cada artículo diseñado secundario.
4. Haga clic en OK.  
El sistema muestra la pantalla Modificaciones de orden de trabajo maestra para artículos diseñados.
5. Revise los artículos diseñados secundarios que aparecen como líneas en la orden de trabajo maestra.  

**Nota:** si es necesario, puede seguir con nivel raíz 0 de artículo diseñado.
6. Cuando haya añadido todos los artículos diseñados a la orden de trabajo maestra, haga clic en OK.

El sistema generará la orden de trabajo maestra.

## **Revisión de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados**

Acceda a la pantalla Modificaciones de orden de trabajo maestra para artículos diseñados.

Cuando haya introducido el encabezado y los detalles de la orden de trabajo maestra, podrá ver la información sobre el artículo diseñado secundario que se ha generado para la orden de trabajo maestra.

Pasos para revisar órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados:

1. Revise los campos siguientes sobre la información de detalle de la orden de trabajo maestra:
  - Número artículo  
Muestra el número del artículo diseñado secundario.
  - Cantidad solicitada
  - Número orden  
Muestra la orden de trabajo secundaria relacionada con el artículo diseñado secundario.
  - F inicial  
Muestra la fecha inicial de la orden de trabajo.
  - Fecha solicitud
2. Haga clic en Cancelar.

## **Creación de listas de piezas para órdenes de trabajo maestras de artículos diseñados**

Acceda a la pantalla Detalles de lista de piezas de orden de trabajo maestra para artículos diseñados.

**Proceso de orden de trabajo maestra - Detalles de lista de piezas de orden de trabajo maestra para artículo**

OK Buscar (I) Elim (D) Cancelar Pantalla (F) Fila (R) Herramientas

OT maestra 618 Tipo orden WVO F orden 11/18/2010 Suc/planta

Lta piezas Disponibilidad piezas Consulta plazos

**Registros 1 - 7**

	Número artículo	Descripción	Nº línea	Sucursal componente	Cantidad solicitada	Ubicación
<input checked="" type="radio"/>	FBPJ1.B	Fabric for Pajamas	1,000	M30	10,000	.
<input type="radio"/>	FBPJ1.G	Fabric for Pajamas	2,000	M30	10,000	.
<input type="radio"/>	FBPJ1.PA	Fabric for Pajamas	3,000	M30	10,000	.
<input type="radio"/>	LINPJ1.B	Lining for pajamas	4,000	M30	30,000	.
<input type="radio"/>	ZIPPJ1.B.L	Zipper for Pajamas	5,000	M30	10,000	.

Pantalla Detalles de lista de piezas de orden de trabajo maestra para artículos diseñados

Pasos para crear listas de piezas para órdenes de trabajo maestras de artículos diseñados:

1. Seleccione Copia de BOM en el menú Pantalla para copiar la lista de materiales del nivel raíz 0 del artículo diseñado.

**Nota:** no puede crear una lista de piezas sin copiar una lista de materiales. Una vez que haya copiado la lista de materiales para el nivel raíz 0 del artículo diseñado, puede añadir, modificar o eliminar componentes de la lista de piezas.

2. En la pantalla Copia de BOM a orden de trabajo para artículos diseñados, introduzca un valor en el campo Sucursal/planta.
3. Introduzca un valor en el campo Nivel modf fra, si procede.
4. Haga clic en OK.
5. Revise la lista de piezas en la pantalla Detalles de lista de piezas de orden de trabajo maestra para artículos diseñados.
6. Haga clic en OK para validar la lista de piezas.

## Modificación de listas de piezas para órdenes de trabajo maestras de artículos diseñados

Acceda a la pantalla Detalles de lista de piezas de orden de trabajo maestra para artículos diseñados.

Pasos para modificar listas de piezas para órdenes de trabajo maestras de artículos diseñados:

1. Para eliminar todos los componentes de la lista de piezas, seleccione Eliminación de lista de piezas en el menú Pantalla.
2. Para eliminar un componente de la lista de piezas, seleccione una línea, haga clic en Elim y, a continuación, haga clic en OK.

- El componente se eliminará de las listas de piezas de todas las órdenes de trabajo secundarias.
- Para modificar la cantidad de un componente, introduzca un valor en el campo Cantidad solicitada.  
La cantidad del componente se cambiará sólo en aquella orden de trabajo en la que se utilice este componente, y no en todas las listas de piezas de las órdenes de trabajo secundarias en las que exista. La cantidad sigue el mismo coeficiente entre la cantidad que había antes y después del cambio.
  - Pasos para añadir un componente nuevo:
    - Introduzca el número de artículo y la cantidad.
    - Introduzca el número de línea del componente del que desea heredar la información y divídala en el campo N° línea.  
La cantidad solicitada para el componente nuevo se divide entre las distintas órdenes de trabajo secundarias basándose en el mismo coeficiente que el componente original al que está haciendo referencia.
  - Haga clic en OK.

## Creación de instrucciones de ruta para órdenes de trabajo maestras de artículos diseñados

Acceda a la pantalla Ruta de orden de trabajo para artículos diseñados.

Proceso de orden de trabajo maestra - Ruta de orden de trabajo para artículos diseñados

OK

Buscar (I)

Cancelar

Pantalla (F)

Fila (R)

Herramientas

OT maestra

618

Tipo orden

WO

Suc/planta

M30

Registros 1 - 4

	Centro trabajo	Secuencia operación	Estado operación	Descripción operación	Horas ejec máquina	Horas ejec ManObr	Ejecuc ManObr
	FCUT	1,00		Fabric Cutting			
	JCUT	1,00		Jeans Cutting			

Pantalla Ruta de orden de trabajo para artículos diseñados

Pasos para crear instrucciones de ruta para órdenes de trabajo maestras de artículos diseñados:

- Introduzca las instrucciones de ruta o revise la ruta existente en la orden de trabajo maestra.

**Nota:** la ruta se copiará automáticamente en la orden de trabajo maestra cuando exista una ruta para la cantidad solicitada, o para la cantidad cero o distinta de cero del batch, para la combinación de artículo, sucursal/planta y tipo de ruta.

- Haga clic en OK.

## Proceso de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados

Seleccione Administración de plantas (G41F17), Proceso de orden de trabajo para artículos diseñados (R31F410).

El programa Work Order Processing for Style Items se utiliza para crear la lista de piezas y las instrucciones de ruta para la orden de trabajo maestra y para las órdenes de trabajo secundarias.

## Finalización de órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Entrada de matriz para finalizaciones de orden de trabajo.

Proceso de orden de trabajo maestra - Entrada de matriz para finalizaciones de orden de trabajo

OK

Buscar (I)

Cancelar

Herramientas

OT maestra

618

WO

F orden

Código motivo

Estado

UM

Ubicación

Lote/serie

Cd estado lote

Entrada cd estado lote

Fecha vencimiento

Clasf lote 1

Nvl cal lote

Sin nivel calidad

Clasf lote 2

Sucursal/plant

Cantidad peno

Cantidad envi

Cantidad cano

Registros 1 - 5

Personalizar

	Artículo diseñado nivel raíz 0	Color		Atributo 1	Atributo 2	Atributo 4
<input type="radio"/>				PR	NB	3-6
<input type="radio"/>	PJ65	B		10,0000		10,0000
<input type="radio"/>	PJ66	B			10,0000	
<input type="radio"/>	PJ66	G			10,0000	
<input checked="" type="radio"/>	PJ66	PA			10,0000	

Pantalla Entrada de matriz para finalizaciones de orden de trabajo

Pasos para finalizar órdenes de trabajo maestras para artículos diseñados:

1. Rellene los campos del encabezado de finalizaciones de órdenes de trabajo maestras, como proceda.  
El sistema mostrará una matriz, que le permitirá introducir cantidades finalizadas.
2. Introduzca un valor en el campo Cant finalizada (cantidad finalizada) y Cant desechada (cantidad desechada) para cada artículo diseñado secundario.
3. Haga clic en OK para validar la finalización de la orden de trabajo maestra.

## CAPÍTULO 11

# Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Compras con Administración de Diseños

En este capítulo se ofrece una descripción general de JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras con Administración de diseños, se enumeran los requisitos y se tratan los siguientes temas:

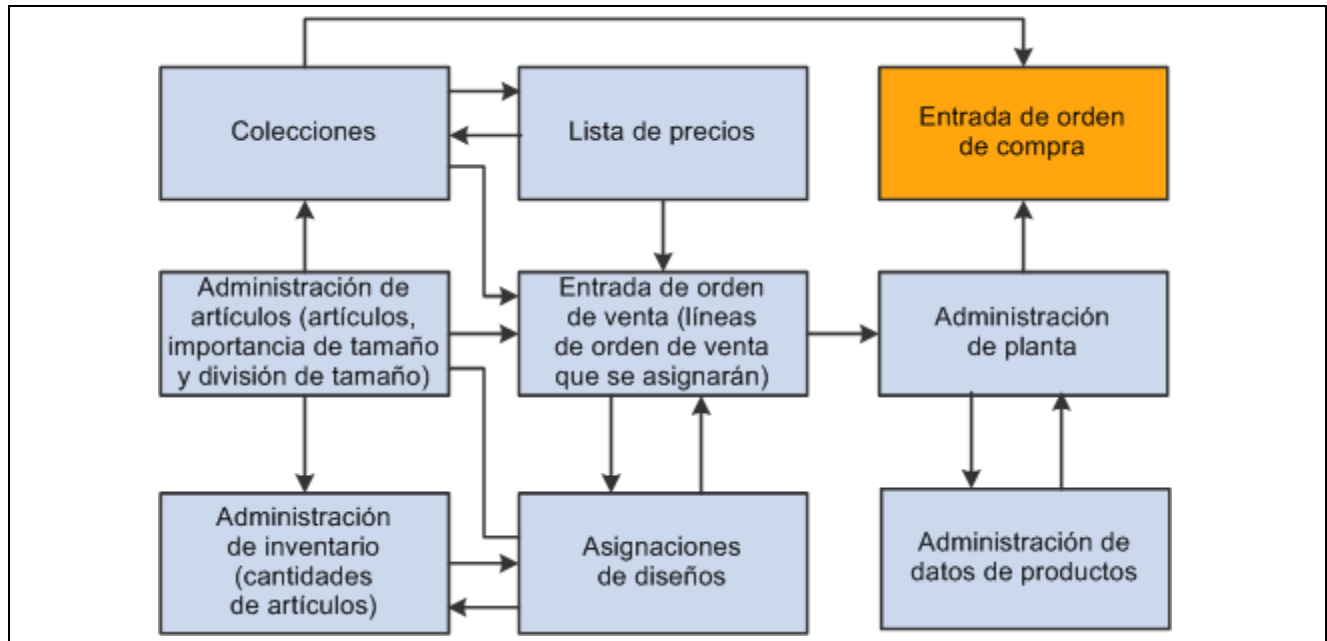
- Creación de precios de compra para artículos diseñados
- Entrada de órdenes abiertas para artículos diseñados
- Entrada de órdenes de compra para artículos diseñados
- Liberación de órdenes abiertas para artículos diseñados
- Impresión de órdenes de compra para artículos diseñados

---

## JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras con Administración de diseños

Las compras representan el proceso de obtención de productos y servicios de los proveedores. Incluyen decisiones sobre cuánto se debe comprar y cuándo deben adquirirse las mercancías y servicios, la compra efectiva de las mercancías y los servicios, y el proceso de recepción de las mercancías y servicios solicitados.

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras se integra con JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños para admitir artículos diseñados. El siguiente diagrama ilustra la integración de Administración de compras con Administración de diseños:



Integración de Administración de compras con Administración de diseños

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras se integra con JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños para permitir a los usuarios:

- Crear precios de compra para artículos diseñados
- Crear órdenes abiertas y de compra para las materias primas
- Administrar la compra de artículos diseñados almacenables y no almacenables
- Utilizar la entrada de matriz para introducir órdenes de compra
- Introducir órdenes de compra de colecciones
- Liberar órdenes abiertas
- Imprimir órdenes de compra para artículos diseñados
- Introducir recepciones de artículos diseñados
- Depurar datos

Administración de compras con Administración de diseños ofrece los siguientes métodos de creación de órdenes para artículos diseñados:

- Por nivel raíz 0 de artículo diseñado (nivel principal)  
Al introducir el artículo diseñado principal (por ejemplo, JEAN), la pantalla Entrada de matriz muestra todos los niveles correspondientes (por ejemplo, JEAN.BLK.36.41, JEAN.BLUE.32.32).
- Por nivel de artículo intermedio (por ejemplo, JEAN.BLK)  
Al introducir el artículo diseñado intermedio, la pantalla Entrada de matriz muestra todos los niveles correspondientes (JEAN.BLK.36.41, JEAN.BLK.32.34).
- Por plantilla de colección  
Cuando se utiliza una plantilla de colección, Entrada de matriz muestra todos los artículos de la plantilla de colección.

Se pueden introducir órdenes de compra para una colección con las siguientes características:

- Sólo se admite una colección por orden de compra.
- Los artículos de la orden de compra deben pertenecer a la colección.

Este requisito se basa en la configuración de una opción de proceso.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Compras*, “Concepto de Compras”.

El sistema procesa las órdenes en función de los artículos adquiridos y de los proveedores a los que se realizan las compras. Se pueden especificar los artículos adquiridos a un proveedor para crear relaciones entre proveedores y artículos.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Compras*, “Definición de Información de Proveedor”.

El flujo de proceso de Administración de compras con Administración de diseños es muy parecido al del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras estándar y utiliza muchos programas iguales que los de este sistema. El flujo de proceso consta de los siguientes pasos:

- Introduzca la orden de compra (P4310).

Cuando registre una orden, puede introducir artículos diseñados o utilizar una plantilla de colección.

Al introducir artículos diseñados, el programa Matrix Entry (PCW10) se abre para permitirle introducir cantidades específicas para diferentes artículos diseñados secundarios.

- Imprima una orden de compra (RCW03).

El programa Print Purchase Order for Style Items (RCW03) es únicamente un informe y no un programa de impresión de órdenes de compra similar al programa Purchase Order Print (R43500).

- Imprima la orden de compra (R43500).

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Compras*, “Utilización de Órdenes de Compra,” Impresión de órdenes en batch, Definición de opciones de proceso para for Purchase Order Print (R43500).

- Imprima el registro de recepción de compra (R43510).

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Compras*, “Utilización del Proceso de Recepciones,” Impresión de recepciones de compra.

- Ejecute la recepción de la orden de compra (P4312).

El programa PO Receipts (P4312) se utiliza para introducir recepciones de artículos diseñados por recibo de compra o por artículo. No utilice el programa Matrix Entry (PCW10) cuando introduzca recibos de órdenes de compra.

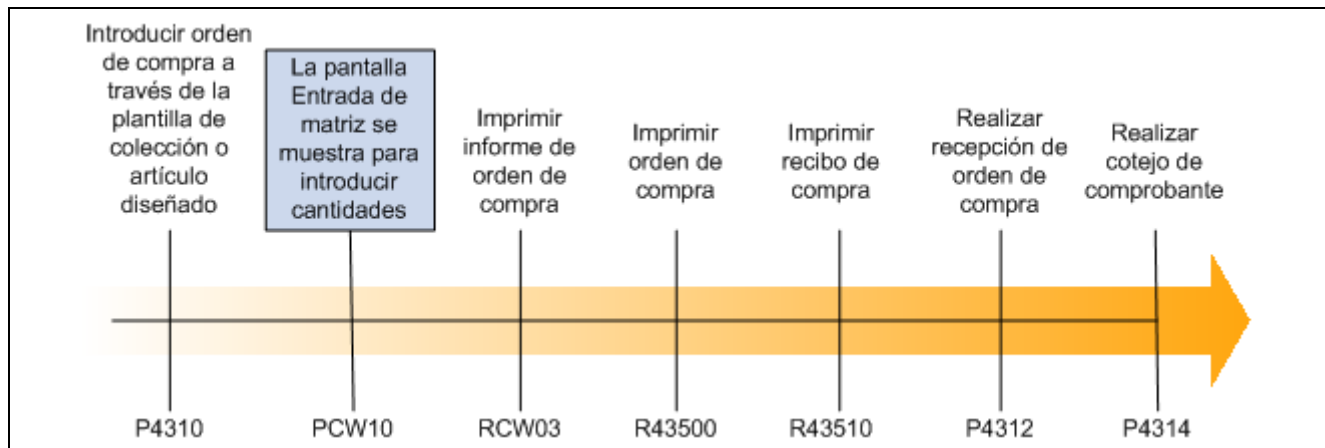
Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Compras*, “Utilización del Proceso de Recepciones,” Introducción de recepciones.

- Realice un cotejo de comprobantes (P4314).

Realice el cotejo de comprobantes con el programa Voucher Match (P4314). No utilice el programa Matrix Entry cuando coteje comprobantes.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Compras*, “Creación de Comprobantes”.

El siguiente diagrama ilustra el proceso de administración de compras para artículos diseñados:



Proceso de administración de compras para artículos diseñados

## Depuración de datos

El programa F4301 Purchase Order Header Purge (R4301P) se ejecuta para eliminar registros de las tablas Purchase Order Header (F4301) y Purchase Order Header Style Items Tag File (F41F301T), y para archivar los registros eliminados. Por lo general, el programa F4301 Purchase Order Header Purge se ejecuta al final del proceso de las órdenes de compra para depurar las tablas de órdenes de compra.

Ejecute el programa Detail (F4311) Purge (R4311P) antes que el programa F4301 Purchase Order Header Purge. Si no se depura primero la tabla Purchase Order Detail File (F4311), el sistema no eliminará el registro. Se pueden comprobar los registros que no se han eliminado en la tabla Purchase Order Receiver File (F43121). Si el registro se ha pagado por completo, puede eliminarse.

Para poder eliminar los registros, las órdenes de compra deben cumplir los siguientes criterios:

- El estado siguiente debe ser 999.
- No puede haber cantidades o importes pendientes.
- No debe haber ninguna línea de orden de compra en la ruta de recepción.

Los registros de encabezado se pueden depurar si no existe ningún registro de detalle.

Establezca la opción de proceso Archivo de tabla F41F301T en la ficha Proceso del programa F4301 Purchase Order Header Purge para archivar los registros eliminados.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Compras*, “Depuración de Datos”.

## Requisitos

Antes de comenzar las tareas de este capítulo, debe realizar lo siguiente:

- Asegúrese de que la información de dirección de los proveedores esté definida en el sistema JD Edwards EnterpriseOne Libro de direcciones.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Libro de Direcciones*, “Entrada de Registros del Libro de Direcciones”.

- Asegúrese de que se han realizado las configuraciones adecuadas del sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras para admitir artículos diseñados.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Compras*, “Introducción a JD Edwards EnterpriseOne Administración de Compras,” Implantación de JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras, Pasos de implantación de Administración de compras.

- Defina la información de proveedores que incluya datos sobre los proveedores y los artículos e instrucciones de compra a los proveedores.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Compras*, “Definición de Información de Proveedor”.

- Configure la opción de proceso Archivo de tabla F41F301T en la ficha Proceso del programa F4301 Purchase Order Header Purge (R4301P) para archivar los registros eliminados al depurar los datos.

## Creación de precios de compra para artículos diseñados

En este apartado se ofrece una descripción general de los precios de compra para los artículos diseñados y se tratan los siguientes temas:

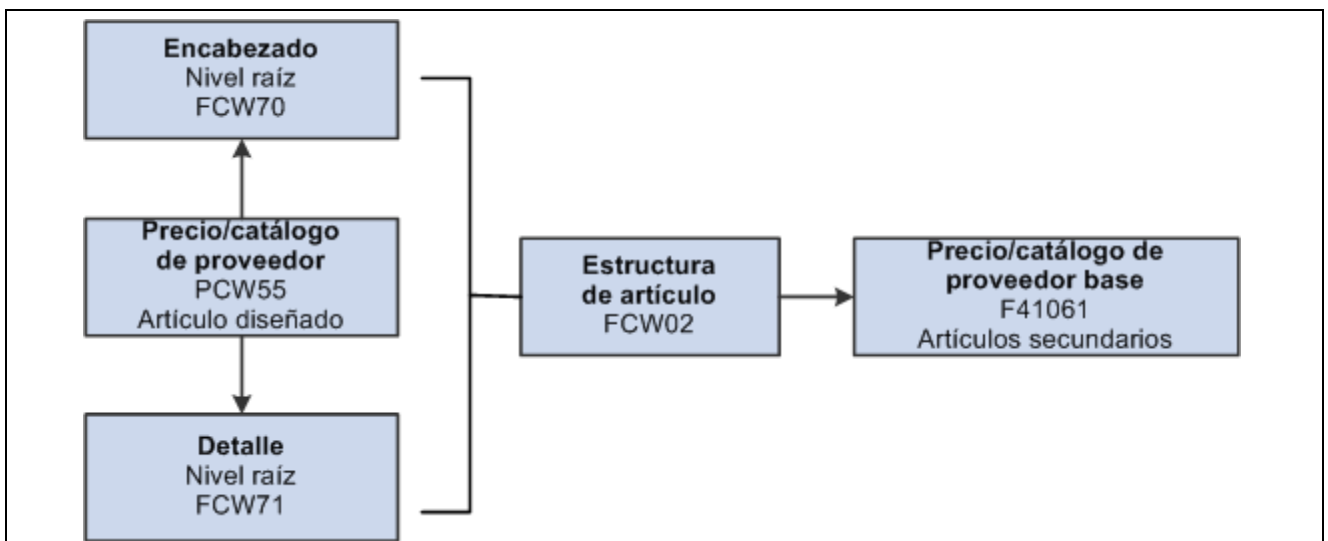
- Definición de las opciones de proceso de Style Item Supplier Price/Catalog (PCW55)
- Creación de encabezados de catálogo/precio de proveedor de artículo diseñado
- Creación de precios de compra para artículos diseñados

### Precios de compra para artículos diseñados

El programa Style Item Supplier Price/Catalog (PCW55) es similar al programa Supplier Catalog Maintenance (P41061). El programa Style Item Supplier Price/Catalog permite introducir precios para artículos diseñados en función de un catálogo de proveedores. Los precios se introducen en cualquier nivel de artículo diseñado, desde el nivel raíz 0 hasta el de artículo diseñado secundario. La definición y el mantenimiento de los precios se realizan a través de la herencia y las excepciones.

El programa Style Item Supplier Price/Catalog actualiza la tabla Supplier Price/Catalog File (F41061) en función de la estructura aplicable al artículo diseñado.

En el siguiente diagrama se ilustra el proceso de los precios de compra para artículos diseñados:



Proceso de precios de compra para artículos diseñados

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Compras*, “Definición de Información de Proveedor,” Definición de precios de proveedor y reglas de descuento.

## Pantallas utilizadas para crear precios de compra para artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con catálogo/precio de proveedor de artículo diseñado	WCW55D	Configuración de órdenes de compra (G41F45), Catálogo/precio de proveedor de artículo diseñado	Trabajo con precios de compra para artículos diseñados
Catálogo/precio de proveedor de artículo diseñado - Modificaciones de encabezado	WCW55C	En la pantalla Trabajo con catálogo/precio de proveedor de artículo diseñado, haga clic en Añadir.	Creación de un encabezado de catálogo/precio de proveedor de artículo diseñado
Catálogo/precio de proveedor de artículo diseñado - Modificaciones de detalle	WCW55A	Seleccione una fila en la pantalla Trabajo con catálogo/precio de proveedor de artículo diseñado y, a continuación, elija la opción Detalle en el menú Fila.	Creación de precios de compra para artículos diseñados

## Definición de las opciones de proceso de Style Item Supplier Price/Catalog (PCW55)

Las opciones de proceso permiten especificar el proceso por defecto que se utilizará en programas e informes.

### Proceso

- |  |  |
|--|--|
| <b>1. Nivel de precio de compra</b>                      | <p>Especifique de dónde debe obtenerse el precio de compra de un artículo al introducir una orden de compra. Los valores son:</p> <p>1 - Precio proveedor/artículo de archivo precio proveedor/catálogo (F41061)</p> <p>2 - Precio proveedor/artículo/sucursal de archivo precio proveedor/catálogo (F41061)</p> |
| <b>2. N° niveles de estructura de artículo p/mostrar</b> | <p>Especifique el número de niveles de estructura de artículo que se mostrarán en la cuadrícula de la pantalla Catálogo/precio de proveedor de artículo diseñado - Modificaciones de detalle (WCW55A).</p>   |

## Creación de encabezados de catálogo/precio de proveedor de artículo diseñado

Acceda a la pantalla Catálogo/precio de proveedor de artículo diseñado - Modificaciones de encabezado.

Pasos para crear encabezados de catálogo/precio de proveedor de artículo diseñado:

1. Rellene los siguientes campos:
  - Proveedor (obligatorio)

- Catálogo

Los datos del campo Catálogo sólo tienen valor informativo. El campo Catálogo se puede dejar en blanco.

- Código moneda (obligatorio)

- Sucursal/planta

Los precios que indique serán específicos de la sucursal/planta indicada en el campo Sucursal/planta. Debe introducir una sucursal/planta si ha seleccionado el valor 2 en la opción de proceso Nivel de precio de compra en la ficha Proceso del programa Style Item Supplier Price/Catalog. El valor 2 en el nivel de precio de compra crea un precio en el nivel de proveedor/artículo/sucursal.

- F efectiva inicial (obligatorio)

- F efectiva final (obligatorio)

2. Haga clic en OK.

## Creación de precios de compra para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Catálogo/precio de proveedor de artículo diseñado - Modificaciones de detalle.

[illegible]

Pantalla Catálogo/precio de proveedor de artículo diseñado - Modificaciones de detalle

### Pasos para crear precios de compra para artículos diseñados:

1. Rellene los campos relativos a los artículos diseñados; por ejemplo, Raíz, Diseño y Tela.

Los artículos diseñados se mostrarán en función de la estructura de artículo diseñado y del valor definido en la opción de proceso N° niveles estructura artículo p/mostrar en la ficha Proceso del programa Item Supplier Price/Catalog.

2. Introduzca la siguiente información relacionada con el precio del nivel raíz 0 de artículo diseñado o los artículos diseñados secundarios:
  - Costo unitario
  - Cantidad solicitada
  - UM (unidad de medida)
3. Haga clic en OK para registrar los precios.

---

**Nota:** al hacer clic en OK, el sistema actualizará los precios de compra en la tabla Supplier Price/Catalog File (F41061). No se pueden actualizar precios de compra para artículos diseñados con la función bajo demanda o en batch.

---

## Entrada de órdenes abiertas para artículos diseñados

En este apartado se ofrece una descripción general de las órdenes abiertas para artículos diseñados, se enumeran los requisitos y se explica cómo introducir órdenes abiertas para artículos diseñados.

### Órdenes abiertas para artículo diseñado

Las órdenes abiertas se utilizan, por lo general, al principio del proceso para ayudar al fabricante a planificar los recursos y la capacidad de la planta cuando sólo hay pronósticos disponibles y ninguna orden de venta. Los pronósticos se realizan en el nivel raíz 0 de artículo diseñado y determinan el tipo de materiales, pero no las características específicas como, por ejemplo, el color. La orden abierta se refiere únicamente a las materias primas. Puede crear órdenes abiertas en cualquier nivel, desde el nivel raíz 0 de artículo diseñado hasta un artículo diseñado secundario. Utilice una versión del programa Purchase Orders (P4310) sin el programa Matrix Entry (PCW10) activado para crear una orden abierta para un artículo diseñado en cualquier nivel.

Una vez disponibles las primeras órdenes de venta, genere el pronóstico final, que será exacto para los artículos diseñados secundarios del nivel más bajo.

Utilice el programa Generate POs from Requisitions/Blanket Order Release (P43060) para liberar la totalidad o una parte de una orden abierta. La liberación de una orden abierta genera órdenes de compra para las materias primas que identifican las características específicas. Por ejemplo, en el sector de la confección de prendas de vestir, la orden de compra especifica la tela y el color.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Compras*, “Proceso de Órdenes Especiales”, Utilización de órdenes abiertas.

### Requisitos

Antes de comenzar con las tareas de este apartado debe realizar lo siguiente:

- Utilice la versión ZJDE0006 Order Entry - Blanket del programa Purchase Orders (P4310) para introducir órdenes abiertas de artículos diseñados.
- Defina las opciones de proceso de la versión ZJDE0006 Order Entry - Blanket del programa Purchase Orders (P4310).
- Compruebe que la opción de proceso Visualización de registro de matriz (PCW10) en la ficha Diseño del programa Purchase Orders esté en blanco para que la pantalla Entrada de matriz no aparezca durante el registro de una orden abierta para artículos diseñados.
- Configure la opción de proceso Búsqueda y selección de artículos en la ficha Diseño del programa Purchase Orders.

## Pantallas utilizadas para introducir órdenes abiertas para artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con encabezados de órdenes	W4310I	Administración de órdenes de compra (G41F18), Registro de órdenes de compra  Haga clic en la flecha situada a la derecha de la opción de menú y seleccione Versiones.  En la pantalla Trabajo con versiones, seleccione la versión ZJDE0006 Order Entry - Blanket.  Haga clic en Seleccionar.	Trabajo con órdenes abiertas para artículos diseñados
Detalle de orden	W4310A	En la pantalla Trabajo con encabezados de órdenes, haga clic en Añadir.	Entrada de órdenes abiertas para artículos diseñados

### Entrada de órdenes abiertas para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Detalle de orden.

---

## Entrada de órdenes de compra para artículos diseñados

En este apartado se ofrece una descripción general de la entrada de órdenes de compra para artículos diseñados, se enumeran los requisitos y se explica cómo introducir órdenes de compra para artículos diseñados.

### Concepto de entrada de órdenes de compra para artículos diseñados

El sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras admite la creación de órdenes de compra para artículos diseñados con las siguientes características:

- Entrada de matriz para artículos diseñados con múltiples atributos
- Integración de colecciones
- División automática de las cantidades totales por tamaño

Durante la entrada de las órdenes de compra, se utiliza la integración de matrices para administrar los artículos diseñados en un nivel más alto y no en el nivel más bajo, el de los artículos secundarios. Cuando se trabaja con artículos diseñados, el programa Purchase Orders (P4310) invoca al programa Matrix Entry (PCW10) para crear órdenes de compra para artículos diseñados secundarios de varios niveles. El programa Matrix Order sólo se abrirá para el artículo diseñado si este posee una estructura asociada a él.

El sistema no muestra la pantalla Entrada de matriz si no se ha seleccionado la línea de matriz para el nivel ROO (nivel raíz 0 de artículo diseñado) en la estructura y no se ha activado el sistema Administración de diseños.

La pantalla Entrada de matriz (WCW10B) aparece al salir de la columna Número artículo o de la línea en la pantalla Detalle de orden (W4310A). La pantalla Entrada de matriz facilita el registro de cantidades de artículos diseñados secundarios por atributos como, por ejemplo, el tamaño y el color.

---

**Nota:** el programa Matrix Entry sólo admite la unidad de medida principal al procesar cantidades, independientemente de la unidad de medida que se haya introducido en el programa Purchase Orders.

Si introduce una UM para la transacción que no coincida con la UM principal del nivel raíz 0 de artículo diseñado 0, el sistema mostrará un mensaje de aviso para notificarle que las unidades de medida difieren. Asimismo, las cantidades que haya introducido originalmente en el programa Purchase Orders o en la cuadrícula Entrada matriz se procesarán utilizando la UM principal, independientemente de la UM que se haya introducido.

---

Puede introducir cantidades de forma manual en el campo Cantidad total de la pantalla Entrada de matriz y el sistema utilizará la configuración de la importancia de tamaño para asignar cantidades a los distintos tamaños. Para introducir cantidades en la pantalla Detalle de orden antes de que aparezca la pantalla Entrada de matriz, indique en primer lugar un valor en el campo Cantidad solicitada, introduzca el artículo diseñado en el campo Número artículo y, a continuación, salga de la fila.

---

**Nota:** si la constante del sistema ¿Usar módulo gestión diseños? (SY41F) está desactivada en el programa JD Edwards EnterpriseOne System Control (P99410), sólo podrá introducir el artículo diseñado del nivel más bajo. No podrá introducir un artículo diseñado de nivel intermedio.

---

Podrá realizar divisiones automáticas en función del código de categoría de cliente, del código de categoría del artículo, o de una combinación de ambos. Los códigos de categoría se definen en la tabla de códigos definidos por el usuario (UDC) 41F/00.

El porcentaje de división por tamaño se define en el programa Automatic Splitting by Size Definition (PCW33). El sistema utilizará la siguiente secuencia para realizar la división por tamaño:

1. Coincidencia exacta de los valores de categoría de artículo y de código de categoría del libro de direcciones.
2. Coincidencia exacta en los valores de categoría de artículo o en los valores de código de categoría del libro de direcciones y en blanco para el otro código de categoría.
3. En blanco los valores de categoría de artículo y de código de categoría del libro de direcciones.
4. Si no se cumple alguna de ellas, no se realizará ninguna división automática por tamaño.

## Entrada de órdenes de compra y colecciones

El programa Purchase Orders admite la entrada de órdenes de compra para artículos diseñados por colección y plantilla de colección. Establezca las opciones de proceso en la ficha Diseño del programa Purchase Orders para facilitar el uso automático de colecciones durante la entrada de las órdenes de compra.

Puede introducir una colección en el encabezado de la orden de compra y validar todos los artículos diseñados de la orden para comprobar que se encuentran incluidos en la colección. La validación está determinada por la configuración de una opción de proceso.

También puede utilizar plantillas de colección para simplificar la entrada de las órdenes de compra. Cuando se asigna una plantilla de colección a la orden de compra, todos los artículos de esa plantilla de colección rellenan de forma automática las líneas de la pantalla Entrada de matriz. Después, no tendrá más que introducir la cantidad deseada para cada uno de los artículos diseñados.

Para utilizar una plantilla de colección dentro del programa Purchase Orders, seleccione la opción Plantillas de diseño en el menú Pantalla para llamar al programa Style Templates (PCW43). Seleccione una plantilla de colección en la pantalla Búsqueda y selección de plantilla de colección (WCW43A) para transferirla a la pantalla Entrada de matriz para su proceso.

En el programa Purchase Orders, puede introducir también un nombre de plantilla de colección en la línea de detalle de la orden de compra en lugar del número de artículo diseñado. La plantilla de colección debe ir precedida del símbolo adecuado para que el sistema pueda reconocerla. Este símbolo debe especificarse en la opción de proceso Prefijo de plantillas de colecciones del programa Purchase Order Entry (P4310). Por ejemplo, si el símbolo del prefijo es % y el nombre de la colección es Otoño, deberá introducir %Otoño.

## Requisitos

Antes de completar las tareas de este apartado, deben realizarse las acciones siguientes:

1. Utilice la versión ZJDE0034 Order Entry - Style del programa Purchase Orders (P4310) para crear órdenes de compra para artículos diseñados.
2. Defina las opciones de proceso en la ficha Diseño del programa Purchase Orders.
3. Configure las opciones de proceso de la versión de Matrix Entry especificada en la opción de proceso Visualización de registro de matriz (PCW10) en la ficha Versiones del programa Purchase Orders.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Compras*, “Introducción de Órdenes de Compra,” Definición de opciones de proceso para Purchase Orders (P4310).

## Pantallas utilizadas para introducir órdenes de compra para artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con encabezados de órdenes	W4310I	Administración de órdenes de compra (G41F18), Registro de órdenes de compra	Trabajo con órdenes de compra para artículos diseñados
Detalle de orden	W4310A	En la pantalla Trabajo con encabezados de órdenes, haga clic en Añadir.	Entrada de órdenes de compra para artículos diseñados
Entrada de matriz	WCW10B	En la pantalla Trabajo con encabezados de órdenes, seleccione un registro y elija la opción Entrada de matriz de diseño en el menú Fila.	Modificación de líneas de matriz en órdenes de compra para artículos diseñados

## Entrada de órdenes de compra para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Detalle de orden.

Registro de órdenes de compra - Detalle de orden

OK

Cancelar

Pantalla (F)

Fila (R)

Herramientas

Detalle de la orden

Valores por defecto línea

Propiedades adicionales

Códigos categoría

Diseño

Número orden

3617268

OP

00200

Unidad negocio

2

Proveedor

4343

Parts Emporium changed

Destino envío

27

Eastern Area Distribution Cent

F orden

05/05/2

Cd retención

Blanco; cód de espera 42/HC

Anexo orden

% retención

Moneda

USD

Tipo cambio

Base

USD

Registros 1 - 3

Personal

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Orden cambio	Número artículo	Cantidad encargada	UM tr	Cantidad sec encargada	UM sec	Cantidad servicio	UM serv
<input type="checkbox"/>		000	1953	300,0000	EA	300,0000	EA	,0000	
<input type="checkbox"/>		000	FREIGHT	1,0000	EA	1,0000	EA	,0000	

Pantalla Detalle de orden

Pasos para introducir órdenes de compra para artículos diseñados:

1. Introduzca la información de encabezado necesaria para la orden.
- Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Compras*, “Introducción de Órdenes de Compra,” Introducción de información de encabezado de orden.
2. Si va a utilizar una colección con la orden, rellene los siguientes campos en la ficha Diseño:
- Colección

Indique un código que represente un surtido de artículos que guarden relación y que se ha introducido de forma simultánea principalmente para una marca (fabricante), temporada, año y mercado. Debe introducir un valor procedente de la tabla Collection Header (FCW06).

Al introducir una colección, los valores de los campos restantes se rellenarán automáticamente en función de esa colección.

Código temporada

Introduzca un código para indicar la temporada para la que se confecciona la colección.

Año temporada

Introduzca un código para especificar el año de confección de la colección.

Fecha efectiva precio

Introduzca una fecha que determine el precio aplicable para la colección.

También puede rellenar previamente los campos relativos a la colección en función de la configuración de las opciones de proceso.

---

**Nota:** debe introducir una combinación válida de colección, código de temporada y año de temporada o se mostrará un error. Asimismo, si ha configurado la opción de proceso Validación de artículos con respecto a la colección del programa Purchase Orders como 1 o 2, el campo Colección se convierte en obligatorio y se mostrará un error si lo deja en blanco.

---

3. Introduzca la información del artículo diseñado, como la cantidad y el número de artículo, en la primera línea y, a continuación, salga de la fila.

Al salir de la fila, el sistema mostrará la pantalla Entrada de matriz (WCW10B).

---

**Nota:** puede introducir el nivel raíz 0 de artículo diseñado en la columna Número artículo o ser más específico si lo desea. Por ejemplo, puede introducir JEA y en la pantalla Entrada de matriz se mostrarán todos los colores y las tallas de los pantalones vaqueros. O bien, puede introducir JEA.BLK para que se muestren todas las tallas de los vaqueros de color negro en la pantalla Entrada de matriz.

---

---

**Nota:** en lugar del número de artículo diseñado, también puede introducir un nombre de plantilla de colección en la columna Número artículo. La plantilla de colección debe ir precedida del símbolo adecuado para que el sistema pueda reconocerla. Este símbolo debe especificarse en la opción de proceso Prefijo de plantillas de colecciones del programa Purchase Orders.

Si indica una plantilla de colección en la columna Número artículo, el sistema recupera todos los artículos diseñados asociados con esa plantilla y rellena automáticamente las líneas en la pantalla Entrada de matriz con esos artículos.

---

4. Introduzca la cantidad de orden por atributo para cada artículo diseñado en la matriz.

Si ha configurado la opción de proceso de Matrix Entry para dividir cantidades de forma automática, se rellenarán las cantidades para cada uno de los artículos diseñados secundarios en función de la cantidad que se haya introducido en el campo Cantidad total. Las cantidades se dividen según la configuración de la división de tamaño para la cuadrícula de matriz que se utiliza con ese artículo diseñado en concreto. Podrá sustituir de forma manual estas cantidades si la opción de proceso del programa Matrix Entry se configura para permitir las sustituciones.

Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Diseños*, "Utilización de JD Edwards EnterpriseOne Administración de Inventario con Administración de Diseños", Salida de inventario de artículos diseñados, Configuración de opciones de proceso del programa Matrix Entry (PCW10).

---

**Nota:** el campo Cantidad total original situado en la parte inferior de la pantalla muestra la cantidad original que se ha introducido en la línea de orden de compra. El campo Total cantidades selec refleja las cantidades totales que se han introducido en Entrada de matriz. Utilice estos campos para asegurarse de que se mantenga la cantidad original que haya introducido. Si el valor del campo Total cantidades selec no coincide con el de Cantidad total original, se mostrará un error cuando intente crear la orden.

Asimismo, si no introduce una cantidad en la línea de la orden de compra, el campo Cantidad total original permanecerá oculto en la pantalla Entrada de matriz. Por lo tanto, el sistema no realiza ninguna compensación de cantidad.

---

5. Una vez haya terminado de introducir todas las cantidades deseadas, haga clic en OK.

Se añadirán nuevas líneas a la orden de compra para reflejar las cantidades solicitadas de cada uno de los artículos diseñados secundarios.

6. Para añadir líneas adicionales correspondientes a otro artículo diseñado, introduzca la información del artículo diseñado o el nombre de plantilla de colección en la primera línea vacía y, continuación, salga de la fila.
7. Haga clic en OK.  
Se añadirán nuevas líneas a la orden de compra para reflejar las cantidades solicitadas de cada uno de los artículos diseñados secundarios.
8. Haga clic en OK en la pantalla Detalle de orden y, a continuación, en Cancelar.

---

## **Liberación de órdenes abiertas para artículos diseñados**

En este apartado se ofrece una descripción general de la liberación de órdenes abiertas para artículos diseñados, se enumera un requisito y se explica cómo liberar órdenes abiertas para artículos diseñados.

### **Concepto de liberación de órdenes abiertas para artículos diseñados**

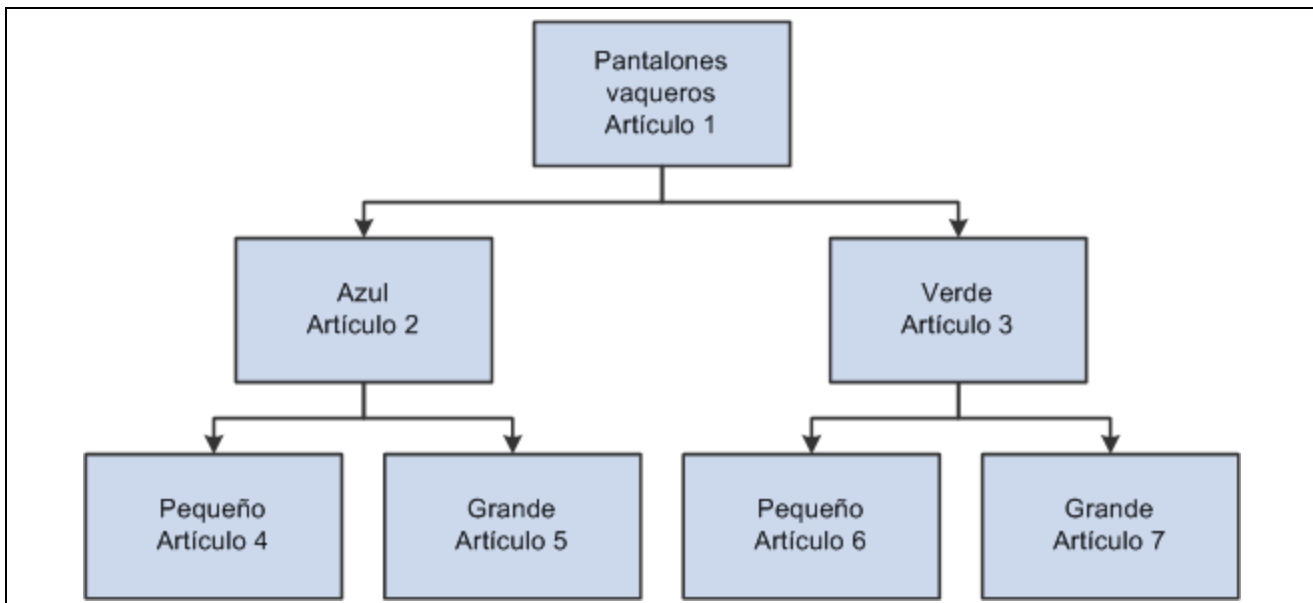
Las órdenes abiertas se generan para un artículo diseñado principal a fin de reservar los recursos del fabricante cuando no hay más que pronósticos disponibles y no hay ninguna orden de venta. Una vez disponibles las primeras órdenes de venta, se genera el pronóstico final, que será exacto para los artículos diseñados secundarios del nivel más bajo.

Se puede generar una orden de compra a partir de una orden abierta si esta se ha creado para cualquier nivel de un artículo diseñado mediante el programa Purchase Orders (P4310). Utilice el programa Generate POs from Requisitions/Blanket Order Release (P43060) para liberar la totalidad o una parte de la orden abierta y generar órdenes de compra para un artículo diseñado secundario. La liberación de una orden abierta genera órdenes de compra para las materias primas que identifican las características específicas.

El programa Generate POs from Requisitions/Blanket Order Release invoca al programa Style Substitute Items (PCW48) para seleccionar un artículo diseñado secundario del nivel más bajo del artículo diseñado principal para crear una orden de compra en firme a partir de una orden abierta. No se podrán sustituir los artículos diseñados si el artículo en la orden abierta es un artículo diseñado secundario.

El programa Style Substitute Items ofrece funciones de búsqueda y selección en la tabla Style End Item Workfile (F41F02WF), creada a partir de las tablas Item Master (F4101) e Item Structure Definition (FCW02). La tabla F41F02WF contiene sólo los artículos diseñados secundarios del nivel más bajo del artículo diseñado principal que está en la orden abierta.

En el siguiente diagrama se ilustra la liberación de una orden abierta para el nivel raíz 0 del artículo diseñado "Pantalones vaqueros":



Ejemplo de liberación de orden abierta

Por ejemplo, supongamos que crea una orden abierta para el nivel raíz 0 del artículo diseñado "Pantalones vaqueros" (Artículo 1). Durante el proceso de liberación de órdenes abiertas, selecciona la orden y accede a la pantalla Búsqueda y selección de artículo diseñado sustituto (WCW48A). El sistema mostrará todos los artículos diseñados secundarios: los artículos 4 a 7. Seleccione un solo artículo diseñado secundario y devuélvalo al proceso de liberación de órdenes abiertas para liberar una orden de compra con la orden abierta.

Si crea una orden abierta para el artículo 2, sólo los artículos 4 y 5 se mostrarán en la pantalla Búsqueda y selección de artículo diseñado sustituto.

Si el artículo diseñado en una orden abierta es ya un artículo diseñado secundario, no podrá acceder a la pantalla Búsqueda y selección de artículo diseñado sustituto.

**Nota:** si la constante del sistema ¿Usar módulo gestión diseños? (SY41F) está desactivada en el programa EnterpriseOne System Control (P99410), la opción Sustitución de artículo de diseño del menú Pantalla estará desactivada durante la liberación de las órdenes abiertas.

### Ejemplo: industria de la confección de prendas de vestir

En el sector de la confección de prendas de vestir, se introduce una orden abierta de 2.000 metros del artículo diseñado FABRIC. Una vez se saben los colores de la tela que se necesitan, se liberan las cantidades parciales de la orden abierta para crear órdenes de compra para las telas concretas. Por lo general, se libera sólo un color en una orden de compra a la vez. A continuación, se libera una cantidad parcial de la orden abierta y se crea una orden de compra de 500 metros para el artículo diseñado FABRIC.BLU. También se puede liberar una cantidad parcial de la orden abierta y crear una orden de compra de 500 metros para el artículo FABRIC.RED. Las órdenes de compra consumen partes de la orden abierta.

## Requisito

Antes de llevar a cabo la tarea incluida en este apartado, establezca las opciones de proceso del programa Generate POs from Requisitions/Blanket Order Release (P43060).


Consulte *Guía de Implantación de JD Edwards EnterpriseOne 9.0 - Administración de Compras*, "Proceso de Órdenes Especiales", Utilización de solicitudes.

## Pantallas utilizadas para liberar órdenes abiertas para artículos diseñados

Nombre de pantalla	ID de pantalla	Navegación	Utilización
Trabajo con liberación de órdenes	W43060B	Administración de órdenes de compra (G41F18), Liberación de pedido	Trabajo con liberación de órdenes abiertas para artículos diseñados
Autorización de la orden	W43060A	Seleccione líneas de detalle en la pantalla Trabajo con liberación de órdenes y haga clic en Seleccionar.	Liberación de órdenes abiertas para artículos diseñados
Búsqueda y selección de artículo diseñado sustituto	WCW48A	En la pantalla Autorización de la orden, seleccione la opción Sustitución de artículo de diseño en el menú Pantalla.	Selección de un artículo diseñado secundario para liberar en una orden de compra


## Liberación de órdenes abiertas para artículos diseñados

Acceda a la pantalla Autorización de la orden.


**Liberación de pedido - Autorización de la orden**

Proveedor

5551223



Norco

Comprador

Dir entr

5551210

Cranston Plant

N° orden

3

OB

00200

000

1,000

☐ Mon ext

Moneda

USD

Tipo cambio

Base

Información autorización

Información detallada

Fechas

Autorizar cant

1000,0000

EA

Autorizar ipte

5.000

Cant a la fecha

Ipte a la fecha

Cantidad orig

1000,0000

Ipte original

5.000

Cost unit

5.000,0000

UM de compras

EA

Tipo línea

Pantalla Autorización de la orden: ficha Información detallada

### Pasos para liberar órdenes abiertas para artículos diseñados:

1. Especifique la cantidad de la orden abierta para liberar en la orden de compra en el campo Autorizar cantidad de la ficha Información autorización.
2. Introduzca la fecha de entrega solicitada en el campo Fch solíc de la ficha Fechas.

3. Seleccione la opción Sustitución de artículo de diseño en el menú Pantalla.  
El sistema muestra todos los artículos diseñados secundarios que corresponden al nivel raíz 0 de artículo diseñado.
4. Seleccione una fila para el artículo diseñado secundario en la pantalla Búsqueda y selección de artículo diseñado sustituto y haga clic en Seleccionar.  
El número del artículo diseñado secundario seleccionado en la pantalla Búsqueda y selección de artículo diseñado sustituto se mostrará en el campo N° artículo de la ficha Información detallada de la pantalla Autorización de la orden.
5. Haga clic en OK.
6. Revise las cantidades de las órdenes abiertas restantes para adquirir dentro de la orden abierta en la pantalla Trabajo con liberación de órdenes.
7. Haga clic en Cerrar.
8. Cuando se muestre el mensaje Cancelación de la confirmación de generación de órdenes, haga clic en OK para generar las órdenes de compra.  
Si hace clic en Cancelar, el sistema no generará las órdenes de compra.
9. Revise la lista de órdenes de compra generadas en la pantalla Órdenes de compra generadas.
10. Haga clic en Cerrar.

---

## Impresión de órdenes de compra para artículos diseñados

El programa Print Purchase Order for Style Items (RCW03) se utiliza para imprimir la orden de compra de los artículos diseñados en formato de matriz. El informe imprime una sección de encabezado para cada orden en una página nueva. Si el costo unitario de un determinado nivel de artículo diseñado no coincide con el costo unitario para ese mismo nivel de artículo diseñado, en el informe no se imprimirá el costo unitario. Si no se encuentra ninguna orden con los criterios de selección de datos, en el informe se imprimirá *No se encontraron datos*. Este programa sólo imprime un informe; no realiza actualizaciones.

En este apartado se explica cómo imprimir órdenes de compra para artículos diseñados.

### Impresión de órdenes de compra para artículos diseñados

Seleccione Informes (G41F19), Impresión de órdenes de compra para artículos diseñados.



## APÉNDICE A

# Tablas Utilizadas por el Sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de Diseños

En este apéndice se ofrece una lista de las tablas que utiliza el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños.

## Tablas utilizadas por el sistema JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños

A continuación, se indican las tablas que utiliza JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños en orden alfabético:

Tabla	Descripción
Item Structure Detail (FCW01)	Almacena los detalles de las estructuras de los artículos diseñados. Cada estructura de artículo diseñado consta de los niveles de variaciones aplicables a un artículo diseñado.
Item Structure Definition (FCW02)	Almacena artículos diseñados y sus detalles asociados. También incluye la definición de estructura asociada con un nivel raíz 0 de artículo diseñado.
Matrix Grid (FCW03)	Almacena las cuadrículas de tamaño que se pueden utilizar con un determinado tipo de artículo. El sistema utiliza los detalles de las cuadrículas de tamaño al asignar inventario a las órdenes de venta.
Collection Structure Definition (FCW05)	Almacena detalles de estructuras de colección y los diferentes niveles posibles.
Collection Header (FCW06)	Almacena los detalles, el periodo efectivo y el código de temporada de los encabezados de colección.
Collection Detail (FCW07)	Almacena los diferentes niveles de colección y artículos diseñados que existen en una colección.
Category Codes Work File (FCW08)	Almacena información sobre los códigos de categoría asociados con un artículo diseñado en un archivo de trabajo temporal. Los datos almacenados en la tabla se obtienen de la tabla Item Master (F4101).

Tabla	Descripción
Item Revisions Work File (FCW09)	Almacena de forma temporal información del maestro de artículos para un artículo diseñado. La tabla FCW09 almacena las imágenes anteriores y posteriores del registro del maestro de artículos diseñados procedentes de la tabla Item Master (F4101). Todos los artículos diseñados secundarios heredan la información modificada.
Item Branch Work File (FCW10)	Almacena de forma temporal la información sobre la sucursal de artículos para un artículo diseñado. La tabla FCW10 almacena las imágenes anteriores y posteriores del registro de sucursal de artículo diseñado procedentes de la tabla Branch File (F4102). Todos los artículos diseñados secundarios heredan la información modificada.
Item Base Price File Work File (FCW11)	Almacena de forma temporal la información sobre precios de un artículo diseñado para la tabla Item Base Price File (F4106). La tabla FCW11 almacena las imágenes anteriores y posteriores del registro de precio del artículo diseñado. Todos los artículos diseñados secundarios heredan la información modificada.
Item Cost File Work File (FCW12)	Almacena de forma temporal la información sobre costos de un artículo diseñado para la tabla Item Cost File (F4105). La tabla FCW12 almacena las imágenes anteriores y posteriores del registro de costo del artículo diseñado. Todos los artículos diseñados secundarios heredan la información modificada.
Item Location Work File (FCW13)	Almacena de forma temporal la información sobre la ubicación de un artículo diseñado para la tabla Item Location File (F41021). La tabla FCW13 almacena las imágenes anteriores y posteriores del registro de ubicación del artículo diseñado. Todos los artículos diseñados secundarios heredan la información modificada.
Item Master Tag Work File (FCW14)	Almacena información para el programa Style Item Master en un archivo de trabajo temporal. Esta tabla se borra posteriormente cuando se ejecuta el programa Clear Style Item Master Work Files (RCW15). Los registros de esta tabla están relacionados con los registros del maestro de artículos que se encuentran almacenados en las tablas F4101 e Item Structure Definition (FCW02).
Work File F41171 (FCW15)	Almacena la información del maestro de sucursal de artículos (extensión de garantía/servicio de un artículo diseñado) para la tabla Item Branch Master - Service/Warranty Extension (F41171) en un archivo de trabajo temporal. La tabla FCW15 almacena las imágenes anteriores y posteriores del registro del maestro de sucursal de artículos diseñados (extensión de garantía/servicio). Todos los artículos diseñados secundarios heredan la información modificada.

Tabla	Descripción
Work File F4016 (FCW16)	Almacena información sobre los mensajes de impresión asociados con un artículo diseñado en un archivo de trabajo temporal. Los datos almacenados en la tabla se obtienen de la tabla Print Messages (F4016).
Work File F41002 (FCW17)	Almacena información sobre los factores de conversión de unidades de medida asociados con un artículo diseñado en un archivo de trabajo temporal. Los datos almacenados en esta tabla se obtienen de la tabla Units of Measure Conversion Factors (F41002).
Work File F49075 (FCW18)	Almacena información sobre la mezcla de productos asociados con un artículo diseñado en un archivo de trabajo temporal. Los datos almacenados en la tabla se obtienen de la tabla Product Mix (F49075).
Work File F46010 (FCW19)	Almacena información sobre el perfil de artículo asociado con un artículo diseñado en un archivo de trabajo temporal. Los datos almacenados en la tabla se obtienen de la tabla Item Profile (F46010).
Matrix Work File (FCW20)	Almacena los detalles que aparecen durante la entrada de matriz. También almacena la plantilla de colección. Una plantilla de colección es un subconjunto de artículos procedentes de una o varias colecciones. Se pueden añadir artículos de diferentes colecciones a una plantilla de colección.
Lot Master Work File (FCW22)	Almacena información de lote para artículos diseñados, como el centro de costos, la ubicación, el número de lote y el número corto de artículo.
Enter Work Order Work File (FCW25)	Almacena información de órdenes de trabajo en un archivo de trabajo temporal. El sistema rellena esta tabla con la información de las órdenes de trabajo secundarias mientras ejecuta el programa Matrix Entry (PCW10) y la borra al cerrar el programa. Esta tabla relaciona el registro de orden de trabajo maestra de la tabla FCW65 con los registros de orden de trabajo de artículos secundarios que están almacenados en las tablas Work Order Master File (F4801) y FCW66.
Proposal Order Line Details (FCW31)	Almacena detalles de propuesta para una línea de orden en base a la tabla Sales Order Detail File (F4211). Esta tabla almacena información tanto de propuestas de asignación como de entrega.
Item Shipping Information (F4908) Work File (FCW32)	Almacena información de envío de artículos diseñados en un archivo de trabajo temporal. Esta tabla se borra posteriormente cuando se ejecuta el programa Clear Style Item Master Work Files (RCW15). Los registros de esta tabla están relacionados con los registros del maestro de artículos que se encuentran almacenados en las tablas F4101 y FCW02.

<b>Tabla</b>	<b>Descripción</b>
Print List Header (FCW33)	Almacena los detalles de encabezado de lista de precios correspondientes a un cliente o a un grupo de clientes, el periodo efectivo de la colección, el número de lista de precios asignado por el sistema, los campos de auditoría y el código de moneda.
Print List Detail (FCW34)	Almacena los detalles de los artículos para los que es aplicable la lista de precios. Almacena detalles como el número de lista de precios asignado por el sistema, los niveles del artículo diseñado y los campos de auditoría.
Rounding Methods (FCW35)	Almacena el método y el rango de redondeo correspondientes al redondeo matemático y psicológico.
Rounding Rules (FCW36)	Almacena las reglas de redondeo en función del método de redondeo, que se encuentra almacenado en la tabla Rounding Methods (FCW35).
Price List Exchange Rate (FCW38)	Almacena el tipo de cambio de moneda de lista de precios, que es específico de los artículos diseñados. El programa Price List Exchange Rate (PCW22) rellena la tabla FCW38.
Priority Value for Category Codes (FCW39)	Almacena los valores de prioridad para cada valor de código de categoría (AC1–AC30) y código de país, que se utilizan en el programa Commitment Rules for Style Item (PCW41).
Price List Generation (FCW40)	Almacena los detalles de creación de tarifas cuando se copia una lista de precios en otra. Asimismo, almacena la regla de redondeo y el coeficiente utilizados al copiar.
Commitment Rules (FCW41)	Almacena las reglas de compromiso que se utilizan durante el cálculo de asignaciones.
Price List Generation-Item Exception (FCW42)	Almacena el detalle de la creación de tarifas cuando se detectan excepciones al copiar una lista de precios en otra. Asimismo, almacena la regla de redondeo y el coeficiente utilizados al copiar.
Proposal Processing Details (FCW43)	Almacena los valores de las opciones de proceso del programa Generate Allocation and Delivery Proposals (RCW06) por versión que se configuran al ejecutar el programa Generate Allocation and Delivery Proposals. Los programas Allocation and Delivery Proposals (PCW29) y Validate or Cancel Allocation Proposals (RCW37) utilizan las configuraciones de las opciones de proceso del programa Generate Allocation and Delivery Proposals.
Proposal Order Details (FCW44)	Almacena los detalles de propuesta de una orden de venta en función de la tabla Sales Order Header File (F4201). Además, la tabla FCW44 almacena información tanto de propuestas de asignación como de entrega.

Tabla	Descripción
Size Weights for Proposals (FCW46)	Almacena información de importancia de tamaño para diferentes tamaños con objeto de utilizarla durante el proceso de las propuestas. Esta tabla almacena información tanto de propuestas de asignación como de entrega.
Bill of Material Association Header (FCW48)	Almacena información relativa a la asociación de listas de materiales del artículo diseñado principal, como el número corto de artículo, el centro de costos, el tipo de lista, la cantidad en batch de unidades, el estado y la cantidad. Los programas Bill of Material for Style Items (PCW12B), Create BOM for Child Style Items (RCW53), Create Outsource Operation Details for Style Items (PCW93) y Copy Outside Operation Details (RCW93) rellenan la tabla FCW48.
Bill of Material Association Detail (FCW49)	Almacena información relativa a la asociación de listas de materiales para todos los artículos diseñados secundarios con componentes, como el número corto de artículo, el centro de costos, el tipo de lista, la cantidad en batch de unidades, el número de nivel, el código de nivel, el estado y el número de artículo de componente. Los programas PCW12B, RCW93 y PCW93 rellenan la tabla FCW49.
Bill of Material Association Matrix (FCW50)	Almacena de forma temporal información relativa a la asociación de listas de materiales para artículos diseñados de matriz. El programa PCW12B rellena esta tabla.
BOM Usage (FCW51)	Almacena el uso de la lista de materiales. En el uso, se define la cantidad de materiales que cada componente requiere para cada nivel de artículo. Los programas PCW12B y PCW93 rellenan esta tabla.
Style Routing Master File (FCW52)	Almacena la información de ruta de los artículos diseñados. Las instrucciones de ruta son la secuencia de operaciones que se sigue en el proceso de fabricación de un artículo. Los programas PCW93 y Work With Routing Master (P3003) rellenan esta tabla.
Bill of Material Work File (FCW54)	Almacena el número de trabajo, el ID de usuario, el número corto de artículo y la cantidad final en un archivo de trabajo temporal. Los programas PCW10 y PCW64 rellenan esta tabla.
Collection Templates Header (FCW55)	Almacena la información de colección básica que se utiliza en la plantilla de colección, como el nombre, la descripción y la información de auditoría.
Collection Templates Detail (FCW56)	Almacena información detallada de la colección incluida en la plantilla de colección, como la validez de la colección, los artículos incluidos, etc.
Work File Additional System Information (F4101) (FCW57)	Almacena información adicional del sistema asociada con un artículo diseñado en un archivo de trabajo temporal. La tabla almacena información procedente de la tabla F4101.

Tabla	Descripción
Item Master - Service/Warranty Extension (F4117) Work File (FCW58)	Almacena información sobre la extensión del servicio al cliente asociada con un artículo diseñado en un archivo de trabajo temporal. La tabla almacena información procedente de la tabla Item Master Service/Warranty Extension (F4117).
Bulk Item Master (F41011) Work File (FCW59)	Almacena información básica de artículos a granel en un archivo de trabajo temporal. Esta tabla se borra posteriormente cuando se ejecuta el programa Clear Style Item Master Work Files (RCW15). Los registros de esta tabla están relacionados con los registros del maestro de artículos a granel que se encuentran almacenados en las tablas Bulk Item Master (F41011) y FCW02.
Compositions (FCW60)	Almacena la información de composición de los artículos diseñados. Los detalles de composición son la lista de los materiales que se utilizan para confeccionar los artículos diseñados, junto con el porcentaje respectivo de cada uno de los materiales. El programa Composition Entry (PCW44) rellena esta tabla.
Additional Style Item Information (FCW61)	Almacena códigos de categoría adicionales para proporcionar información complementaria de un artículo diseñado, como los códigos de limpieza, las instrucciones de lavado, etc. El sistema utiliza la información adicional con las etiquetas de impresión. Esta tabla se rellena durante el proceso de creación de los artículos diseñados. La información adicional de artículo diseñado se puede actualizar mediante el programa Additional Style Item Information (PCW45), que se encuentra disponible en el menú Fila del programa Multi-level Item Revisions (PCW02A).
Compositions (FCW60) Work File (FCW62)	Almacena información de composición asociada con un artículo diseñado en un archivo de trabajo temporal. La tabla almacena información procedente de la tabla Compositions (FCW60).
Additional Style Item Information Work File (FCW63)	Almacena información adicional de artículo diseñado asociada con un artículo diseñado en un archivo de trabajo temporal. La tabla almacena información procedente de la tabla Additional Style Item Information (FCW61).
WO Receipts Matrix Entry Work File (FCW64)	Almacena información de entrada de matriz en un archivo de trabajo temporal. Los programas Work Order Completions Matrix Entry (PCW46) y Master Work Order Processing for Style Items (PCW49) rellenan la tabla FCW64. El sistema borra la tabla después de ejecutar el programa Clear Style Item Master Work Files (RCW15).
Work Order Header for Style Items (FCW65)	Almacena la información sobre encabezados de órdenes de trabajo maestras. El programa PCW49 rellena esta tabla tras la entrada de datos.

Tabla	Descripción
Work Order Detail for Style Items (FCW66)	Almacena información de detalle de órdenes de trabajo maestras y los números asociados de órdenes de trabajo secundarias. El programa PCW49 rellena esta tabla tras la entrada de datos.
Style Work Order Parts List (FCW67)	Almacena los detalles de las listas de piezas de las órdenes de trabajo maestras. El programa Master Work Order Parts List for Style Items (PCW50) rellena esta tabla tras la entrada de datos.
Style Work Order Routings (FCW68)	Almacena información de ruta para órdenes de trabajo maestras. El programa Work Order Routing for Style Items (PCW52) rellena esta tabla tras la entrada de datos.
Work Order Parts List Issues (FCW69)	Almacena la información relativa a las salidas de inventario de listas de piezas de órdenes de trabajo. El programa Master Work Order Parts List for Style Items (PCW50) rellena esta tabla tras la entrada de datos, y también el programa Work Order Completions Matrix Entry (PCW46) a través de la opción del menú Fila del programa Completion from the Work Order Processing for Style Items (PCW49).
Supplier Price/Catalog File - Header (FCW70)	Almacena información general relacionada con los detalles de los precios, como la sucursal/planta, el nombre de catálogo, el número de proveedor, el código de moneda y las fechas efectivas.
Supplier Price/Catalog File - Detail (FCW71)	Almacena información general relacionada con los detalles de los precios, como la sucursal/planta, los niveles de artículos diseñados del 0 al 9, los números de artículo, el número de proveedor, el código de moneda, los costes unitarios, las cantidades y las fechas efectivas.
Work File F43090 (FCW83)	Almacena de forma temporal la información sobre las relaciones proveedor/artículo de un artículo diseñado. La tabla FCW83 almacena las imágenes anteriores y posteriores de la información sobre las relaciones proveedor/artículo del artículo diseñado almacenada en la tabla Supplier/Item Relationships (F43090). Todos los artículos diseñados secundarios heredan la información modificada de las relaciones proveedor/artículo mediante la aplicación PCW02A. La tabla FCW83 se borra posteriormente tras aplicar los cambios a los artículos diseñados secundarios. El sistema borra esta tabla cuando se ejecuta el programa Clear Style Item Master Work Files (RCW15).
Exchange Rate for Outsource Operations (FCW84)	Almacena la información de tipos de cambio de un artículo diseñado. El programa Exchange Rates for Style Item Outsource Operations (PCW62) rellena esta tabla. La información almacenada en esta tabla se utilizará al crear una operación de subcontratación para un artículo diseñado con los programas Create Outsource Operation Details for Style Items (PCW93) y Copy Outsource Operation Details (RCW93).

Tabla	Descripción
Item Cost Component Add Ons Work File (FCW85)	Almacena la información complementaria del componente de costo de artículo para el artículo diseñado en un archivo de trabajo temporal. Esta tabla se borra posteriormente al cerrar el programa Multi Level Item Revision (PCW02A). Los registros de esta tabla están relacionados con los registros complementarios de componente de costo de artículo que se encuentran almacenados en la tabla Item Cost Component Add-Ons (F30026).
BOM Quantity Work File (FCW86)	El programa PCW12B utiliza esta tabla como archivo de trabajo para la información de cantidad de la lista de materiales.
Style Item Balance Purge Log (FCW87)	Almacena información sobre depuración de saldos de artículos diseñados, como el número de trabajo, el nivel raíz 0 de artículo diseñado, los centros de costos, el número corto de artículo, el 2º número corto de artículo y los indicadores de estado de nómina. Los programas Style Item Master (PCW51) y Collection Item Master (PCW54) rellenan esta tabla. Ejecute el programa Style Item Balance Purge Log (RCW34) para eliminar la información de la tabla.
Style Item Master Purge Log (FCW88)	Almacena los registros del maestro de artículos que no se han podido eliminar. Esta tabla se rellena cuando el usuario intenta eliminar un registro del maestro de artículos diseñados con los programas Style Item Master (PCW51) o Style Item Master Purge (RCW32). Cuando un usuario intenta obtener un registro del maestro de artículos, el programa RCW32 realiza las validaciones necesarias para comprobar si se puede eliminar el registro. Además, la tabla FCW88 mantiene los registros del maestro de artículos que no se pueden eliminar.
Work Order Inventory Issues for Style Items (FCW89)	Almacena información de salidas de inventario para órdenes de trabajo. El programa Master Work Order Parts List for Style Items (PCW50) rellena esta tabla tras la entrada de datos y también mediante la opción del menú Fila del programa Inventory Issues from Master Work Order Processing for Style Items (PCW49).
Copy to Outsource Operations for Style Items (FCW93)	Almacena información acerca de las operaciones externas de los artículos diseñados. El programa Create Outsource Operation Details for Style Items (PCW93) rellena esta tabla tras la entrada de datos.
Restore Composition Work File (FCW94)	Almacena la información de composición de un artículo diseñado en un archivo de trabajo temporal. Esta tabla se borra posteriormente cuando se cierra el programa Multi Level Item Revision (PCW02A). Los registros de esta tabla están relacionados con los registros de composición del maestro de artículos que se encuentran almacenados en la tabla FCW60.

Tabla	Descripción
Material Analysis (FCW96)	Almacena información que el sistema utiliza para determinar la disponibilidad de los componentes de materiales utilizados en el artículo diseñado que están incluidos en la orden de trabajo.
Grouping Messages (FCW97)	Almacena los mensajes, que se han agrupado en el programa Matrix Management of Messages (PCW47).
Item Level Type (FCW011)	Almacena los niveles que están asociados con una estructura de artículo. Los detalles correspondientes a cada nivel constan de las variaciones dentro del nivel. Por ejemplo, un nivel utilizado para definir el color consta de los diferentes colores posibles para un artículo diseñado. Se puede definir un nivel que utilice un código para definir una variación mediante un UDC, y otro nivel que utilice una cuadrícula para definir variaciones introduciendo el precio recomendado. Se pueden asociar los tipos de nivel con un UDC para definir la estructura del artículo y almacenar los detalles en la tabla FCW01.
Automatic Splitting by Size Definition (FCW031)	Almacena los porcentajes de división para las definiciones de tamaño de un código de cuadrícula de un artículo diseñado. El programa Automatic Splitting by Size Definition (PCW33) rellena esta tabla tras la entrada de datos.
Style WO Component Scrap Information (FCW103)	Almacena de forma temporal la información de desecho de componentes de las órdenes de trabajo. Los programas Master Work Order Parts List for Style Items (PCW50) y Master Work Order Processing for Style Items (PCW49) rellenan esta tabla tras la entrada de datos.
Fair Share Sprinkling Rate (FCW105)	Almacena la tasa de distribución dinámica (participación equitativa) de los artículos diseñados. El programa Calculate Fair Share for Proposals (RCW60) rellena esta tabla si la opción de proceso Parte proporcional en la ficha Condiciones del programa Generate Allocations and Delivery Proposals (RCW06) se establece como Y (Sí).
Simulation Detailed Parts List (FCW961)	Almacena información que el sistema utiliza para determinar la disponibilidad de los artículos de componente para artículos diseñados que están incluidos en la orden de trabajo.
Simulation Consolidated Parts List (FCW962)	Almacena información que el sistema utiliza para determinar la disponibilidad de los artículos de componente teniendo en cuenta la consolidación para todos los artículos diseñados que están incluidos en la orden de trabajo.
Adjustment Calculation (FCW963)	Almacena información que el sistema utiliza para ajustar las cantidades de cada lista de piezas durante un cambio de cantidades en función de la cantidad mínima y de multiplicador.

Tabla	Descripción
FCW02 Item Structure Definition Unedited Transaction (FCW02Z1)	Almacena los detalles de los artículos diseñados de entrada. Al ejecutar el informe Procesador entrada art diseñados (RCW02Z1), el sistema copia en la tabla FCW02 todos los detalles que están almacenados en la tabla FCW02Z1.
Style End Item Workfile (F41F02WF)	Almacena los artículos finales de un artículo diseñado principal y los utiliza el programa Substitute Style Item (PCW48).
Sales Order Header Style Items Tag File (F41F201T)	Almacena información acerca del encabezado de la orden de venta y de la colección en una tabla complementaria. Almacena información como la colección, el código y el año de temporada de la colección, la fecha efectiva del precio, y la fecha de la orden para las órdenes de venta de artículos diseñados. Esta tabla también contiene campos para uso futuro.
Sales Order Header Style Items Tag History (F41F2019)	Almacena datos complementarios de historial de artículos diseñados de encabezados de órdenes de venta. Esta tabla es una réplica de Sales Order Header Style Items Tag File (F41F201T).
Purchase Order Header Style Items Tag File (F41F301T)	Almacena información de colecciones y de encabezados de órdenes de compra como una tabla complementaria de Purchase Order Header (F4301).

# Glosario de Términos de JD Edwards EnterpriseOne

<b>acceso abierto a datos (ODA)</b>	Modelo de interoperabilidad que permite utilizar sentencias SQL para extraer datos de JD Edwards EnterpriseOne con el fin de generar informes y resúmenes.
<b>acceso rápido</b>	Indicador de comandos que permite al usuario desplazarse rápidamente por menús y aplicaciones mediante comandos específicos.
<b>activador</b>	Uno de los eventos específicos de los elementos del diccionario de datos. Se puede asociar una lógica a un elemento del diccionario de datos que el sistema procese automáticamente cuando tenga lugar el evento.
<b>actualizar</b>	Función utilizada para modificar el software de JD Edwards EnterpriseOne, o una parte de éste, como una tabla o datos de negocio, de modo que funcione en una nueva versión o nivel de actualización acumulativa, como B73.2 o B73.2.1.
<b>adaptador de mensajes</b>	Modelo de interoperabilidad que permite que sistemas de otros proveedores se conecten a JD Edwards EnterpriseOne para intercambiar datos a través de colas de mensajes.
<b>adaptador HTTP</b>	Conjunto genérico de servicios que se utiliza para realizar las operaciones básicas de HTTP, como GET, POST, PUT, DELETE, TRACE, HEAD y OPTIONS con el URL proporcionado.
<b>administración de acceso a tablas (TAM)</b>	Componente de JD Edwards EnterpriseOne que administra el almacenamiento y la recuperación de datos definidos por el usuario. TAM almacena información, como las definiciones del diccionario de datos, especificaciones de aplicaciones e informes, reglas de evento, definiciones de tablas, parámetros de entrada de funciones de negocio e información sobre bibliotecas, así como definiciones de la estructura de datos para la ejecución de aplicaciones, informes y funciones de negocio.
<b>Administrador de configuración de objetos (OCM)</b>	En JD Edwards EnterpriseOne, administrador de solicitudes de objetos y centro de control para el entorno en tiempo de ejecución. Realiza el seguimiento de ubicaciones en tiempo de ejecución para funciones de negocio, datos y aplicaciones en batch. Cuando se llama a uno de estos objetos, el Administrador de configuración de objetos accede directamente a él mediante valores por defecto y sustituciones para un usuario y entorno determinados.
<b>administrador de EnterpriseOne</b>	Actor responsable del sistema de administración de EnterpriseOne.
<b>Agente de planificación avanzada (APAg)</b>	Herramienta de JD Edwards EnterpriseOne que sirve para extraer, transformar y cargar datos de empresa. El agente de planificación avanzada permite el acceso a datos cuyo origen sea una base de datos racional, un formato de archivo plano y otras codificaciones de mensajes o datos, como XML.
<b>almacenamiento y retransmisión</b>	Proceso que permite a los usuarios que estén desconectados de un servidor introducir transacciones y conectarse posteriormente al servidor para cargarlas.
<b>analista de negocio</b>	Actor que determina si debe desarrollarse un servicio de negocio de EnterpriseOne y el motivo por el que debe desarrollarse.
<b>aplicación de supervisión</b>	Herramienta de EnterpriseOne que permite a los administradores obtener información de estadísticas para varios servidores de EnterpriseOne, restablecer estadísticas y enviar notificaciones.

<b>archivo de configuración de creación</b>	Valores configurables de un archivo de texto que se utilizan en un programa de creación para generar scripts ANT. ANT es una herramienta de software que se utiliza para procesos de creación automática. Estos scripts crean servicios de negocio publicados.
<b>archivos de configuración de servicio de negocio</b>	Entre los archivos de configuración se incluyen <code>interop.ini</code> , <code>JDBj.ini</code> y <code>jdelog.properties</code> .
<b>artefacto de servidor de servicios de negocio</b>	Objeto que se va a implementar en el servidor de servicios de negocio.
<b>artefactos de implementación</b>	Artefactos necesarios en el proceso de implementación, como servidores o puertos.
<b>artefactos de servicio de negocio</b>	Archivos de origen y descriptores, entre otros, que se gestionan para desarrollar el servicio de negocio y que son necesarios en el proceso de creación de servicios de negocio.
<b>asignación de costos</b>	Proceso de JD Edwards EnterpriseOne Contabilidad de costos avanzada que consiste en rastrear o asignar recursos a actividades u objetos de costo.
<b>asignar serie</b>	Proceso mediante el cual se convierten objetos o datos en un formato de almacenamiento o transmisión a través de un vínculo de conexión de red, con la posibilidad de volver a generar los datos u objetos originales cuando sea necesario.
<b>asistente</b>	Tipo de extensión de JDeveloper que se utiliza para guiar al usuario por una serie de pasos.
<b>autenticación en dos sentidos</b>	Mecanismo de autenticación en el que el cliente y el servidor se autentican a sí mismos proporcionándose mutuamente los certificados SSL.
<b>ayuda visual</b>	Pantallas a las que se puede llamar desde un control mediante un activador para que ayuden al usuario a determinar los datos que pertenecen al control.
<b>bases</b>	Marco que debe ser accesible para ejecutar servicios de negocio en tiempo de ejecución. Esto incluye, entre otros, el conector Java y JDBj.
<b>Bibliotecario de objetos</b>	Repositorio de todas las versiones, aplicaciones y funciones de negocio que se pueden volver a utilizar en la creación de aplicaciones. Ofrece funciones de retirada y reposición para los desarrolladores y controla la creación, modificación y utilización de los objetos de JD Edwards EnterpriseOne. Es compatible con varios entornos, como producción y desarrollo, y permite un fácil traslado de los objetos de un entorno a otro.
<b>BPEL</b>	Abreviatura de <i>Business Process Execution Language</i> (idioma de ejecución de proceso de negocio), un idioma de orquestación estándar de servicios web que permite agrupar servicios discretos en un flujo de proceso integral.
<b>BPEL PM</b>	Abreviatura de <i>Business Process Execution Language Process Manager</i> (gestor de procesos de idioma de ejecución de proceso de negocio), una infraestructura completa que permite crear, implementar y gestionar procesos de negocio BPEL.
<b>calendario de días hábiles</b>	En los productos de Fabricación de JD Edwards EnterpriseOne, calendario que se utiliza en las funciones de planificación y que enumera de forma consecutiva sólo los días laborables, de modo que la programación de órdenes de trabajo y componentes se puede llevar a cabo en función del número real de días laborables disponibles. Este calendario también se conoce como calendario de planificación, calendario de fabricación o calendario de planta.
<b>CallObject XML</b>	Capacidad de interoperabilidad que permite llamar a funciones de negocio.
<b>cambio al contado</b>	Tipo de cambio que se introduce en el nivel de transacción. Esta tasa sustituye al tipo de cambio que se define entre dos monedas.

<b>capa de conexión segura (SSL)</b>	Protocolo de seguridad que proporciona la privacidad de comunicación. SSL permite a aplicaciones cliente y de servidor comunicarse de forma que se eviten las interceptaciones, intrusiones y falsificación de mensajes.
<b>centro de mensajes</b>	Ubicación central para el envío y recepción de todos los mensajes de JD Edwards EnterpriseOne (generados por el usuario y por el sistema), independientemente de la aplicación o del usuario de origen.
<b>centro de trabajo del empleado</b>	Ubicación central para el envío y recepción de todos los mensajes de JD Edwards EnterpriseOne (generados por el usuario y por el sistema), independientemente de la aplicación o del usuario de origen. Cada usuario tiene un buzón de correo que contiene el flujo de trabajo y otros mensajes, incluidos los mensajes activos.
<b>certificado SSL</b>	Mensaje especial firmado por una agencia de certificación que contiene el nombre de un usuario y su clave pública de forma que cualquiera pueda "verificar" que el mensaje solo lo firmó la agencia de certificación y, que por lo tanto, se trata de una clave pública fiable.
<b>clase de servicio de negocio o archivo de origen de servicios de negocio</b>	Un tipo de artefacto de servicio de negocio. Archivo de texto con el tipo de archivo .java escrito para compilarse mediante un compilador de Java.
<b>clasificación de propiedad de servicio de negocio</b>	Forma de clasificar las propiedades de servicio de negocio. Estas propiedades se clasifican por servicio de negocio.
<b>cláusula Where</b>	Parte de una operación de la base de datos que especifica los registros que se van a ver afectados por la operación de la base de datos.
<b>clave de propiedad de servicio de negocio</b>	Nombre único que identifica la propiedad del servicio de negocio de forma global en el sistema.
<b>cliente de desarrollo de EnterpriseOne</b>	Conocido como "fat client" (cliente con muchos recursos), grupo de componentes de EnterpriseOne instalados necesarios para desarrollar artefactos de EnterpriseOne, incluidos el cliente Microsoft Windows y las herramientas de diseño.
<b>codificación flexible</b>	Técnica de codificación que permite a un administrador manipular variables específicas del sitio que afectan a la ejecución de un determinado proceso.
<b>código de edición</b>	Código que indica el modo en que tendría que aparecer o el formato que debería tener un determinado valor de un informe o pantalla. Los códigos de edición por defecto que pertenecen a la preparación de informes requieren una atención especial ya que representan una gran cantidad de información.
<b>cola de JMS</b>	Cola de servicio de mensajería de Java que se utiliza para la mensajería de punto a punto.
<b>componente de costo</b>	En JD Edwards EnterpriseOne Fabricación, elemento del costo de un artículo, por ejemplo, el material, la mano de obra o los gastos generales.
<b>conector</b>	Modelo de interoperabilidad basado en componentes que permite que las aplicaciones de otros proveedores y las de JD Edwards EnterpriseOne compartan datos y lógica. La arquitectura de conectores de JD Edwards EnterpriseOne incluye conectores COM y Java.
<b>conexión directa</b>	Método de transacción mediante el cual una aplicación cliente se comunica interactiva y directamente con una aplicación de servidor.  Consulte también proceso inmediato en un batch y almacenamiento y retransmisión.
<b>conjunto de transacciones</b>	Transacción de negocio electrónica (documento estándar de intercambio electrónico de datos) compuesta por segmentos.

<b>contracuenta o cuenta de compensación</b>	Cuenta del libro mayor de JD Edwards EnterpriseOne Finanzas que utiliza el sistema para compensar (cuadrar) asientos de diario. Por ejemplo, puede utilizar una contracuenta o cuenta de compensación para cuadrar los asientos creados por repartos de JD Edwards EnterpriseOne Finanzas.
<b>conversión de tablas</b>	Modelo de interoperabilidad que permite el intercambio de información entre JD Edwards EnterpriseOne y sistemas de otros proveedores mediante tablas que no pertenecen a JD Edwards EnterpriseOne.
<b>corrección temporal de programas (PTF)</b>	Representación de cambios en el software de JD Edwards EnterpriseOne que recibe la compañía en cintas magnéticas o disquetes.
<b>credenciales</b>	Conjunto válido de nombre de usuario/contraseña/entorno/rol de JD Edwards EnterpriseOne, sesión de EnterpriseOne o token de EnterpriseOne.
<b>credenciales de base de datos</b>	Nombre de usuario y contraseña válidos de la base de datos.
<b>credenciales de EnterpriseOne</b>	ID de usuario, contraseña, entorno y rol utilizados para validar un usuario de EnterpriseOne.
<b>cXML</b>	Protocolo utilizado para facilitar la comunicación entre documentos de negocio y aplicaciones de compra, y entre concentradores y proveedores de comercio electrónico.
<b>datos de correlación</b>	Datos utilizados para vincular las respuestas HTTP a las peticiones, formados por el nombre y el método del servicio de negocio.
<b>datos suplementarios</b>	<p>Cualquier tipo de información que no se mantiene en un archivo maestro. Los datos suplementarios suelen corresponder con información adicional sobre empleados, solicitantes, solicitudes y puestos (como las habilidades para desempeñar un trabajo, los títulos o los idiomas que habla un empleado). Se puede realizar un seguimiento virtual de cualquier tipo de información que necesite la compañía.</p> <p>Por ejemplo, además de los datos de las tablas maestras estándar (Maestro de libro de direcciones, Maestro de clientes y Maestro de proveedores), se pueden mantener otros tipos de datos en bases de datos genéricas separadas. Estas bases de datos genéricas permiten un enfoque estándar respecto a la introducción y mantenimiento de datos suplementarios en los sistemas de JD Edwards EnterpriseOne.</p>
<b>desarrollador de integración</b>	Usuario del sistema que desarrolla, ejecuta y depura los servicios de negocio de EnterpriseOne. El desarrollador de integración utiliza los servicios de negocio de EnterpriseOne para desarrollar estos componentes.
<b>desviación</b>	<p>En JD Edwards EnterpriseOne Administración de bienes de capital, diferencia entre los ingresos generados por un equipo y los costos que se derivan de dicho equipo.</p> <p>En JD Edwards EnterpriseOne Costos de trabajo y en los productos de Fabricación de JD Edwards EnterpriseOne, diferencia entre dos métodos de cálculo del costo del mismo artículo (por ejemplo, la diferencia entre el costo estándar congelado y el costo actual es una variación o desviación de ingeniería). Los costos estándar congelados provienen de la tabla de componentes de costo, y los costos actuales se calculan a partir de la lista de materiales actual, la ruta de fabricación y las tarifas de gastos generales.</p>
<b>diagramas</b>	Tablas de información de JD Edwards EnterpriseOne que aparecen en las pantallas en el software.
<b>Direccionamiento Rt</b>	Datos únicos que identifican una sesión de navegador que inicia la sesión de usuario de host/puerto de solicitudes de llamada a servicios de negocio.
<b>directorío de códigos de ruta</b>	Parte concreta del sistema de archivos del cliente de desarrollo de EnterpriseOne en la que se almacenan los artefactos de desarrollo de EnterpriseOne.

<b>distribución XML</b>	Capacidad de interoperabilidad que proporciona un único punto de entrada para todos los documentos XML que se reciben en JD Edwards EnterpriseOne en busca de respuestas.
<b>doble fijación de precios</b>	Proceso de fijación de precios de bienes y servicios en dos monedas.
<b>documento de cotejo</b>	Documento asociado a un documento original para completar o modificar una transacción. Por ejemplo, en JD Edwards EnterpriseOne Finanzas, un recibo es el documento de cotejo de una factura y un pago es el documento correspondiente a un comprobante.
<b>edición de segmentos cruzados</b>	Sentencia lógica que establece la relación entre segmentos de artículos configurados. Las ediciones de segmentos cruzados evitan la petición de configuraciones que no pueden realizarse.
<b>Enterprise Service Bus (ESB)</b>	Productos o tecnologías de infraestructura middleware basados en estándares de servicios web que activan una arquitectura orientada al servicio mediante un marco de mensajería basado en XML y activado por evento (el bus).
<b>entorno de desarrollo de servicio de negocio</b>	Marco necesario para que un desarrollador de integraciones pueda desarrollar y gestionar servicios de negocio.
<b>entorno de producción</b>	Entorno de JD Edwards EnterpriseOne en el que los usuarios utilizan el software de EnterpriseOne.
<b>entorno original</b>	Entorno de JD Edwards EnterpriseOne que se utiliza para probar objetos sin alterar con datos de demostración de JD Edwards EnterpriseOne o para clases de formación. Debe contar con este entorno para poder comparar los objetos originales que modifique.
<b>error automático</b>	En JD Edwards EnterpriseOne, propiedad del nivel de pantalla que, cuando se activa, hace que el texto de los errores de la aplicación aparezca en pantalla.
<b>espacio de trabajo de JDeveloper</b>	Artefacto que se utiliza en JDeveloper para organizar archivos de proyectos. Contiene uno o varios archivos de proyectos.
<b>especificación</b>	Descripción completa de un objeto de JD Edwards EnterpriseOne. Cada objeto tiene su propia especificación, o nombre, que se utiliza para crear aplicaciones.
<b>evento activador</b>	Determinado evento de flujo de trabajo que requiere especial atención o tiene consecuencias o acciones resultantes definidas.
<b>evento en tiempo real</b>	Mensaje activado desde la lógica de aplicación de EnterpriseOne para utilizarlo en el consumo de sistemas externos.
<b>evento Z</b>	Servicio que utiliza las funcionalidades de tablas de interfaz para recuperar transacciones de JD Edwards EnterpriseOne y para ofrecer notificaciones a software de otros proveedores, usuarios finales y otros sistemas de JD Edwards EnterpriseOne que han solicitado una notificación cuando se produzcan determinadas transacciones.
<b>eventos XAPI</b>	Servicio que utiliza llamadas al sistema para recuperar transacciones de JD Edwards EnterpriseOne según se producen y a continuación llama a software de otros proveedores, usuarios finales y otros sistemas de JD Edwards EnterpriseOne que han solicitado una notificación cuando se produzcan determinadas transacciones para dar una respuesta.
<b>extensión de EnterpriseOne</b>	Componente (complemento) de JDeveloper específico de EnterpriseOne. Un ejemplo de extensión sería el asistente de JDeveloper.
<b>familia de planificación</b>	Modo de agrupar artículos finales cuya similitud de diseño y fabricación facilita su planificación conjunta.
<b>flujo de trabajo</b>	Automatización de un proceso de negocio, en su totalidad o en parte, durante la cual los documentos, la información o las tareas pasan de un participante a otro para realizar una acción, según un conjunto de reglas de procedimientos.

<b>función de negocio</b>	Conjunto definido de registros y reglas de negocio reutilizables, creados por el usuario, que se pueden llamar mediante reglas de eventos. Las funciones de negocio pueden ejecutar una transacción o subconjunto de transacciones (comprobar inventario, emitir órdenes de trabajo, etc.). Asimismo, las funciones de negocio contienen las interfaces de programación de aplicaciones (APIs) que permiten que se puedan llamar desde una pantalla, un activador de base de datos o desde otra aplicación que no sea de JD Edwards EnterpriseOne. Se pueden combinar con otras funciones de negocio, pantallas, reglas de evento y otros componentes para crear una aplicación. Las funciones de negocio se crean mediante reglas de eventos o lenguajes de tercera generación, como C. Algunos ejemplos de dichas funciones son la verificación de crédito y la disponibilidad de artículos.
<b>función de negocio maestra</b>	Archivo maestro interactivo que sirve como ubicación central para añadir, modificar y actualizar información en una base de datos. Las funciones de negocio maestras pasan información entre pantallas de introducción de datos y las tablas correspondientes. Estas funciones maestras proporcionan un conjunto de funciones comunes con las reglas de edición y valores por defecto necesarios para los programas relacionados. La lógica de las funciones de negocio maestras garantiza la integridad de la introducción, actualización y eliminación de información de las bases de datos.
<b>fundamentos de proxy de servicio web</b>	Clases de fundamentos para el servidor proxy del servicio web que deben incluirse en un artefacto del servidor del servicio de negocio para el consumo de servicio web en WAS.
<b>fusión de especificaciones</b>	Combinación que incluye tres fusiones: de Bibliotecario de objetos, de Lista de versiones y de Objetos centrales. Las fusiones combinan las modificaciones del cliente con los datos que acompañan a una nueva versión.
<b>fusión de lista de versiones</b>	La fusión de lista de versiones conserva cualquier especificación que no sea XJDE y ZJDE para los objetos válidos en la nueva versión, así como los datos de las opciones de proceso.
<b>fusión de objetos centrales</b>	Proceso que fusiona las modificaciones del cliente en los objetos de una versión actual con objetos de una versión nueva.
<b>fusión de sustituciones de usuario</b>	Proceso que añade registros de sustitución de usuario en una tabla de sustituciones de usuario del cliente.
<b>fusión de tablas de control</b>	Proceso que fusiona las modificaciones del cliente en las tablas de control con los datos que acompañan a una nueva versión.
<b>fusión del Bibliotecario de objetos</b>	Proceso que añade las modificaciones realizadas en una versión anterior al Bibliotecario de objetos a una versión nueva.
<b>generación de paquetes</b>	<p>Aplicación de software que facilita la implantación de cambios en el software y de nuevas aplicaciones a los usuarios. Además, en JD Edwards EnterpriseOne, una generación de paquetes puede ser una versión compilada del software. Cuando se pasa a una versión superior del software de ERP, por ejemplo, se habla de utilizar una generación de paquetes.</p> <p>Analice la siguiente frase: "No traslade funciones de negocio al código de ruta de producción hasta que esté listo para la implantación, ya que una generación global de funciones de negocio realizada durante una generación de paquetes incluirá automáticamente las nuevas funciones". A menudo, como en este ejemplo, se hace referencia al proceso de creación de paquetes simplemente como una "generación de paquete".</p>
<b>grupo de servicios de negocio de propiedad de servicio de negocio</b>	Clasificación de la propiedad de servicio de negocio en el nivel de servicio de negocio. Suele ser el nombre de un servicio de negocio. Un nivel de servicio de negocio contiene uno o varios grupos de propiedades de servicio de negocio. Cada grupo de propiedades de servicio de negocio puede contener ninguno o varios registros de propiedad de servicio de negocio.

<b>herramienta de administración de propiedad de servicio de negocio</b>	Aplicación de EnterpriseOne que permite a los desarrolladores y administradores gestionar los registros de propiedad de los servicios de negocio.
<b>herramienta de desarrollo de servicio de negocio</b>	También se conoce como JDeveloper.
<b>idioma de descripción de servicio web (WSDL)</b>	Formato XML para describir servicios de red.
<b>idioma de inspección de servicio web (WSIL)</b>	Formato XML que interviene en la inspección los servicios disponibles de un sitio, y conjunto de reglas acerca de cómo debe gestionarse la información relacionada con la inspección.
<b>implantación de SEI</b>	Clase de Java que implanta los métodos de declaración en una interfaz de punto final de servicio (SEI).
<b>información de identificación de servicio de negocio publicado</b>	Información sobre un servicio de negocio publicado que se utiliza para determinar registros de autorización relevantes. Servicios de negocio publicados + nombre de método, servicios de negocio publicados o *TODOS.
<b>información de identificación de usuario</b>	Identificador de usuario, rol o *público.
<b>información del encabezado</b>	Información al inicio de una tabla o pantalla. La información del encabezado sirve para identificar o proporcionar información sobre el control del grupo de registros que aparece a continuación.
<b>información detallada</b>	Información referente a líneas individuales de transacciones de JD Edwards EnterpriseOne, por ejemplo, líneas de detalle de las órdenes de venta e ítems de pago de comprobantes.
<b>ingeniero de generación</b>	Actor responsable de crear, generar copias maestras y empaquetar artefactos. Algunos ingenieros de creación se encargan de crear artefactos de aplicación y otros, de crear los artefactos base.
<b>instalación</b>	Entidad de la que quiere realizar un seguimiento de costos. Por ejemplo, una instalación puede ser una ubicación de almacén, un trabajo, proyecto, centro de trabajo o una sucursal/planta. A las instalaciones a veces se las denomina "unidades de negocio".
<b>instancia de servidor de aplicación integrada</b>	Instancia de OC4J iniciada y en ejecución dentro de JDeveloper.
<b>instanciar</b>	Término de Java que significa "crear". Instanciar una clase significa crear una nueva instancia.
<b>intercambio electrónico de datos (EDI)</b>	Modelo de interoperabilidad que permite el intercambio de transacciones comerciales sin necesidad de utilizar papel, de ordenador a ordenador, entre JD Edwards EnterpriseOne y sistemas de otros proveedores. Las compañías que utilizan EDI necesitan contar con un software de traducción para convertir los datos de formato EDI estándar a los formatos de sus sistemas informáticos.
<b>interfaz de punto final del servicio (SEI)</b>	Interfaz de Java que declara los métodos a los que puede llamar un cliente en el servicio.
<b>JDBNET</b>	Controlador de la base de datos que permite que servidores heterogéneos accedan a los datos del resto de servidores.
<b>jde.ini</b>	Archivo de JD Edwards EnterpriseOne (o miembro para iSeries) que proporciona las configuraciones de tiempo de ejecución necesarias para la inicialización de JD Edwards EnterpriseOne. Determinadas versiones del archivo o miembro deben residir en todas las máquinas que ejecuten JD Edwards EnterpriseOne. Esto incluye a estaciones de trabajo y servidores.

<b>jde.log</b>	Archivo principal de diagnóstico de JD Edwards EnterpriseOne. Este archivo siempre se encuentra en el directorio raíz de la unidad principal y contiene mensajes de error y estado desde el inicio del sistema y operación de JD Edwards EnterpriseOne.
<b>JDECallObject</b>	Interfaz de programación de aplicaciones (API) que utilizan las funciones de negocio para llamar a otras funciones.
<b>JDEIPC</b>	Herramientas de programación y comunicación utilizadas por un código de servidor para regular el acceso a los mismos datos en entornos de varios procesos que comunican y coordinan procesos y crean otros nuevos.
<b>JDENET</b>	Paquete de software middleware de comunicaciones propiedad de JD Edwards EnterpriseOne. Es una solución entre iguales (P2P o peer-to-peer) de middleware de comunicación de varios procesos, basada en conectores y mensajes. Administra comunicaciones entre el cliente y el servidor y entre servidores en todas las plataformas compatibles con JD Edwards EnterpriseOne.
<b>jerga</b>	Descripción alternativa del elemento del diccionario de datos que muestra JD Edwards EnterpriseOne, según el código del producto del objeto en cuestión.
<b>lista XML</b>	Capacidad de interoperabilidad que permite solicitar y recibir fragmentos de información de la base de datos de JD Edwards EnterpriseOne.
<b>marco de servicio de negocio</b>	Partes de las bases del servicio de negocio que contribuyen al desarrollo del servicio de negocio.
<b>mejores prácticas</b>	Normas opcionales que ayudan al desarrollador a tomar mejores decisiones sobre el diseño.
<b>mesa de trabajo</b>	Programa que permite a los usuarios acceder a un grupo de programas relacionados desde un único punto de entrada. Normalmente, los programas a los que se accede desde una mesa de trabajo se utilizan para completar un largo proceso de negocios. Por ejemplo, la mesa de trabajo de ciclo de nómina de JD Edwards EnterpriseOne (P07210) se utiliza para acceder a todos los programas que emplea el sistema para procesar nóminas, imprimir pagos, crear informes de nómina, crear asientos de diario y actualizar el historial de nómina. Entre las mesas de trabajo o talleres de análisis de JD Edwards EnterpriseOne se incluyen Mesa de trabajo de gestión de servicios (P90CD020), Mesa de trabajo de programación de líneas (P3153), Planificación de mesa de trabajo (P13700), Mesa de trabajo de auditor (P09E115) y Mesa de trabajo de ciclo de nómina.
<b>mesa de trabajo de conversión de tablas</b>	Modelo de interoperabilidad que permite el intercambio de información entre JD Edwards EnterpriseOne y sistemas de otros proveedores mediante tablas que no pertenecen a JD Edwards EnterpriseOne.
<b>mesa de trabajo de entorno</b>	Aplicación que, durante el proceso de mesa de trabajo de instalación, copia la información del entorno y las tablas del Administrador de configuración de objetos de cada entorno del origen de datos del planificador al origen de datos del número de versión del sistema. Asimismo actualiza el registro de detalle del plan del entorno para reflejar su finalización.
<b>mesa de trabajo de fusión de tabla de especificaciones</b>	Aplicación que, durante el proceso de mesa de trabajo de instalación, ejecuta las aplicaciones en batch que actualizan las tablas de especificaciones.
<b>mesa de trabajo de MailMerge</b>	Aplicación que combina documentos de procesamiento de textos de Microsoft Word 6.0 (o versiones posteriores) con registros de JD Edwards EnterpriseOne para imprimir automáticamente documentos de negocio. Se puede utilizar para imprimir documentos, como cartas sobre verificación de empleo.
<b>mesa de trabajo de origen de datos</b>	Aplicación que, durante el proceso de mesa de trabajo de instalación, copia todos los orígenes de datos que se definen en el plan de instalación de las tablas Maestro de origen de datos y Ajuste de tamaño de orígenes de datos y tablas en el origen de datos del

	planificador al origen de datos del número de versión del sistema. Asimismo, actualiza el registro de detalle del plan de origen de datos para reflejar su finalización.
<b>mesa de trabajo de tabla de control</b>	Aplicación que, durante el proceso de mesa de trabajo de instalación, ejecuta las aplicaciones en batch para las fusiones planificadas que actualizan las tablas del diccionario de datos, códigos definidos por el usuario, menús y modificaciones del usuario.
<b>mesa de trabajo de ubicación</b>	Aplicación que, durante el proceso de mesa de trabajo de instalación, copia todas las ubicaciones que se definen en el plan de instalación de la tabla Maestro de ubicaciones en el origen de datos del planificador al origen de datos del sistema.
<b>mesa de trabajo del paquete</b>	Aplicación que, durante el proceso de mesa de trabajo de instalación, transfiere las tablas de datos del paquete del origen de datos del planificador al origen de datos del número de versión del sistema. Asimismo actualiza el registro de detalle del plan del paquete para reflejar su finalización.
<b>mesa de trabajo del servidor</b>	Aplicación que, durante el proceso de mesa de trabajo de instalación, copia los archivos de configuración de servidor del origen de datos del planificador al origen de datos del número de versión del sistema. Asimismo actualiza el registro de detalle del plan del servidor para reflejar su finalización.
<b>método de clase de servicio de negocio</b>	Método que accede a los recursos suministrados por el marco de servicio de negocio.
<b>método de proceso de transacción</b>	Método relacionado con la gestión de límites de transacciones de compromiso manual, como inicio, compromiso, reversión y cancelación.
<b>métodos accesorios/asosores</b>	Métodos Java para "obtener" y "definir" los elementos de un objeto de valor o de otro archivo origen.
<b>middleware de la base de datos JDEBASE</b>	Paquete de middleware de base de datos de JD Edwards EnterpriseOne que proporciona interfaces de programación de aplicaciones (API) independientes de plataforma, junto con acceso cliente-servidor.
<b>modelo de interoperabilidad</b>	Método de conexión o acceso a JD Edwards EnterpriseOne para sistemas de otros proveedores.
<b>modo añadir</b>	Condición de una pantalla que permite a los usuarios introducir datos.
<b>modo de edición</b>	Condición de una pantalla que permite a los usuarios modificar datos.
<b>modo final</b>	Modo de proceso de informes de un programa que actualiza o crea registros de datos.
<b>moneda alternativa</b>	Moneda diferente a la moneda nacional, en el caso de una transacción de ámbito nacional, o diferente a la moneda nacional y moneda extranjera de una transacción.  En JD Edwards EnterpriseOne Finanzas, el proceso de moneda alternativa permite introducir pagos y cobros en una moneda diferente a la que se utilizó para su emisión.
<b>moneda denominada</b>	Moneda de la compañía en la que se basan los informes financieros.
<b>monitor de escalonamiento</b>	Proceso en batch que supervisa solicitudes o actividades pendientes y las reinicia o las reenvía al siguiente paso o usuario cuando han estado inactivas durante un determinado periodo de tiempo.
<b>monitor de proceso de transacciones (TP)</b>	Monitor que controla la transferencia de datos entre los terminales locales y remotos y las aplicaciones que los crean. Los monitores TP también protegen la integridad de datos en el entorno distribuido y pueden incluir programas que validen los datos y den formato a las pantallas de los terminales.
<b>no traducir (DNT)</b>	Tipo de origen de datos que tiene que existir en iSeries debido a las restricciones BLOB.

<b><i>nota fiscal</i></b>	En Brasil, documento legal que debe acompañar a cualquier transacción comercial a efectos fiscales y que contiene datos obligatorios según la normativa fiscal.
<b><i>nota fiscal de factura</i></b>	En Brasil, nota fiscal con información sobre facturas. Consulte también <i>nota fiscal</i> .
<b>objeto de almacenamiento multimedia</b>	Archivos que utilizan una de las siguientes nomenclaturas y que no están organizados en formato de tabla: Gxxx, xxxGT o GTxxx.
<b>objeto de EnterpriseOne</b>	Parte de código reutilizable que sirve para crear aplicaciones. Entre los tipos de objeto se encuentran las tablas, pantallas, funciones de negocio, elementos del diccionario de datos, procesos en batch, vistas lógicas, reglas de eventos, versiones, estructuras de datos y objetos multimedia.
<b>objeto de EnterpriseOne de servicio de negocio</b>	Grupo de artefactos que se gestiona mediante las herramientas LCM de EnterpriseOne. Están definidos y representados en LCM de EnterpriseOne de forma parecida al resto de objetos de EnterpriseOne, como tablas, vistas, pantallas, etc.
<b>objeto de valor</b>	Tipo concreto de archivo de origen que contiene datos de entrada o de salida, como una estructura de datos que transfiere datos. Los objetos de valor pueden ser expuestos (se utilizan en un servicio de negocio publicado) o internos, y de entrada o de salida. Están formados por elementos simples y complejos, así como por accesorios de dichos elementos.
<b>objeto de valor o método expuesto</b>	Archivos o partes de archivos de origen de servicios de negocio publicados que forman parte de la interfaz publicada. Forman parte del contrato con el cliente.
<b>objeto de valor o método interno</b>	Archivos o partes de archivos de origen de servicios de negocio que no forman parte de la interfaz publicada. Podrían ser métodos privados o protegidos. Podrían ser objetos de valor no utilizados en métodos publicados.
<b>opción de proceso</b>	Estructura de datos que permite a los usuarios definir parámetros que regulan la ejecución de un programa o informe en batch. Por ejemplo, se pueden utilizar opciones de proceso para especificar valores por defecto en determinados campos, para decidir el modo en que aparecen o se imprimen los datos, para establecer rangos de fechas, para proporcionar valores de tiempo de ejecución que regulen la ejecución de programas, etc.
<b>orden de cotización</b>	En JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras y subcontratos, petición por parte de un proveedor de información sobre precios y artículos a partir de la cual se pueden crear órdenes de compra.  En JD Edwards EnterpriseOne Administración de órdenes de venta, información sobre precios y artículos para un cliente que aún no se ha comprometido a realizar una orden de venta.
<b>Output Stream Access (OSA)</b>	Modelo de interoperabilidad que permite definir una interfaz para trasladar datos de JD Edwards EnterpriseOne a otro paquete de software, como Microsoft Excel, para su proceso.
<b>paquete</b>	Los objetos de JD Edwards EnterpriseOne se instalan en paquetes en las estaciones de trabajo desde el servidor de implantación. Un paquete se puede comparar con una lista de materiales o un kit que indica los objetos necesarios para la estación de trabajo y dónde puede encontrarlos el programa de instalación en el servidor de implantación. Es una “captura de imagen” en un momento determinado de los objetos centrales en el servidor de implantación.
<b>paridad de comprobantes en dos sentidos</b>	En JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras y subcontratos, proceso de comparación de las líneas de detalle de la orden de compra con las facturas de proveedores para crear comprobantes. En este proceso no se registra información de cobros.

<b>paridad de comprobantes en tres sentidos</b>	En JD Edwards EnterpriseOne Administración de compras y subcontratos, proceso de comparación de la información de cobros con las facturas de proveedores para crear comprobantes. En la paridad en tres sentidos se utilizan los registros de cobros para crear comprobantes.
<b>patrón de fechas</b>	Calendario que representa la fecha inicial del año fiscal y la fecha final de cada periodo de ese año en contabilidad estándar y de 52 periodos.
<b>patrones</b>	Soluciones generales que se pueden repetir para un problema común de diseño de software. En el caso del desarrollo de servicios de negocio, se centran en las relaciones e interacciones de los objetos. En el caso de las orquestaciones, se centran en los patrones de integración, por ejemplo, solicitud/respuesta, publicación, notificación y recepción/respuesta síncronas y asíncronas.
<b>payload de servicio de negocio</b>	Objeto que se transfiere entre el servidor de empresa y un servidor de servicios de negocio. El payload de servicio de negocio contiene la entrada del servicio de negocio cuando se transfiere al servidor de servicios de negocio. El payload de servicio de negocio contiene los resultados del servicio de negocio cuando se transfiere al servidor de empresa. En el caso de las notificaciones, el payload de servicio de negocio devuelto contiene el acuse de recibo.
<b>perfil de preferencia</b>	Capacidad de definir valores por defecto en campos determinados para una jerarquía de artículos, grupos de artículos, clientes y grupos de clientes definidos por el usuario.
<b>plantilla de codificación flexible de servicio web</b>	Documento XML que proporciona la estructura de un registro de codificación flexible.
<b>plantilla de objeto de valor de servicio de negocio</b>	Representación estructural de un objeto de valor de servicio de negocio que se utiliza en una función de negocio C.
<b>proceso de cálculo</b>	Proceso que permite ver importes en una moneda diferente a la moneda nacional y extranjera de la transacción.
<b>proceso de EnterpriseOne</b>	Proceso de software que permite a los clientes y servidores de JD Edwards EnterpriseOne gestionar solicitudes de proceso y ejecutar transacciones. Un cliente sólo puede ejecutar un proceso mientras que los servidores pueden gestionar varias instancias de un proceso. Los procesos de JD Edwards EnterpriseOne también se pueden destinar a tareas específicas (por ejemplo, mensajes de flujo de trabajo y replicación de datos) para asegurarse de que los procesos cruciales no tengan que esperar si el servidor está ocupado.
<b>proceso de referencia</b>	Proceso que se ejecuta en un momento determinado para efectuar un resumen de las transacciones realizadas hasta esa fecha. Por ejemplo, se pueden ejecutar varios informes de JD Edwards EnterpriseOne con una fecha de referencia para establecer saldos e importes de cuentas, unidades, etc. hasta esa fecha.
<b>proceso en batch</b>	Proceso de transferencia de registros de un sistema de otro proveedor a JD Edwards EnterpriseOne.  En JD Edwards EnterpriseOne Finanzas, el proceso en batch permite transferir facturas y comprobantes que se han introducido en un sistema diferente a JD Edwards EnterpriseOne a JD Edwards EnterpriseOne Cuentas por cobrar y JD Edwards EnterpriseOne Cuentas por pagar, respectivamente. Además, se pueden trasladar datos del libro de direcciones, incluidos registros de clientes y proveedores, a JD Edwards EnterpriseOne.
<b>proceso en tres niveles</b>	Tarea consistente en introducir, revisar, aprobar y contabilizar los batches de transacciones en JD Edwards EnterpriseOne.
<b>proceso garantizado</b>	Proceso en JD Edwards EnterpriseOne Administración de suministros que contiene las mismas claves que se utilizan en otro proceso.

<b>proceso inmediato en un batch</b>	Método de transacción que permite a una aplicación cliente ejecutar trabajos en una estación cliente y enviar el trabajo de una vez a una aplicación de servidor para continuar su proceso. La aplicación cliente puede seguir realizando tareas al tiempo que se ejecuta un proceso en batch en el servidor.  Consulte también conexión directa y almacenamiento y retransmisión.
<b>programa de creación</b>	Ejecutable de WIN32 que lee los archivos de configuración de creación y genera un script ANT para crear servicios de negocio publicados.
<b>propiedad de servicio de negocio</b>	Pares de datos de valor clave que se utilizan para controlar el comportamiento o la funcionalidad de los servicios de negocio.
<b>proyecto</b>	En JD Edwards EnterpriseOne, contenedor virtual para los objetos que se están desarrollando en la mesa de trabajo de administración de objetos.
<b>proyecto de JDeveloper</b>	Artefacto que se utiliza en JDeveloper para clasificar y compilar archivos de origen.
<b>prueba de integridad</b>	Proceso que se utiliza para complementar los procedimientos internos de compensación de una compañía mediante la detección y notificación de problemas de cuadre e inconsistencia de datos.
<b>punto de integración</b>	Lógica de negocio de anteriores implantaciones de EnterpriseOne que expone una interfaz en el nivel de documento. Este tipo de lógica se solía denominar XBPs. En EnterpriseOne 8.11, los puntos de integración se implantan en la pasarela de Servicios Web con la tecnología de webMethods.
<b>QBE</b>	Abreviatura de <i>consulta por ejemplo</i> . En JD Edwards EnterpriseOne, la línea de consulta QBE es la línea superior en el área de detalle que se utiliza para filtrar datos.
<b>recurso de EnterpriseOne</b>	Cualquier tabla, metadatos, función de negocio, información del diccionario u otro tipo de información de EnterpriseOne, restringida a usuarios autorizados.
<b>redeterminación de moneda</b>	Proceso de conversión de importes de una moneda a otra, normalmente para la elaboración de informes. Por ejemplo, se puede utilizar este proceso cuando es necesario redeterminar muchas monedas a una sola para generar un informe consolidado.
<b>referencia cruzada de servicio de negocio</b>	Par de datos de valor y clave que se utiliza durante la orquestación. En conjunto se refiere a la referencia cruzada del código y de la clave en el sistema basado en WSG/XPI.
<b>registro de codificación flexible de servicio web</b>	Documento XML que contiene valores que se utilizan para configurar un proxy de servicio web. Este documento identifica el punto final e incluye condicionalmente la información de seguridad.
<b>registros de autorización de servicios de negocio publicados duplicados</b>	Dos registros de autorización de servicios de negocio publicados con la misma información de identificación de usuario e identificación de servicios de negocio publicados.
<b>regla de actividad</b>	Criterios por los que un objeto avanza de un punto determinado al siguiente en un flujo.
<b>regla de edición</b>	Método utilizado para dar formato y validar entradas de usuario según una regla o conjunto de reglas predefinidas.
<b>regla de evento</b>	Es una sentencia lógica que ordena al sistema la ejecución de una o varias operaciones en función de una actividad que puede tener lugar en una aplicación concreta, por ejemplo entrar en una pantalla o salir de un campo.
<b>regla de evento de función de negocio</b>	Consulte regla de eventos definida (NER)
<b>regla de evento incrustada</b>	Regla de evento específica para una tabla o aplicación concreta. Algunos ejemplos son las llamadas entre pantallas, ocultar un campo en función del valor de una opción de

	proceso o llamar a una función de negocio. Se contrapone a regla de evento de función de negocio.
<b>regla de eventos definida (NER)</b>	Lógica de negocio reutilizable y condensada que se crea mediante reglas de eventos y no mediante el lenguaje de programación C. También puede denominarse regla de eventos de funciones de negocio. Estas reglas se pueden reutilizar en varios sitios y programas. Esta característica la hace apropiada para la racionalización, reutilización de códigos y simplificación del trabajo.
<b>reglas</b>	Normas obligatorias que no se aplican mediante las herramientas pero que deben cumplirse para lograr los resultados deseados y satisfacer los estándares especificados.
<b>reglas de eventos de tablas</b>	Lógica asociada a activadores de base de datos que se inicia cuando la acción especificada por el activador se realiza en la tabla. Aunque JD Edwards EnterpriseOne permite que las reglas de eventos se adjunten a eventos de aplicaciones, esta funcionalidad es específica de la aplicación. Las reglas de eventos de tablas proporcionan lógica integrada en el nivel de tabla.
<b>replicación pull</b>	Uno de los métodos de JD Edwards EnterpriseOne para replicar datos en estaciones de trabajo individuales. Dichas máquinas se configuran como suscriptores pull que utilizan herramientas de réplica de datos de JD Edwards EnterpriseOne. La única vez en que se notifican los cambios, actualizaciones y eliminaciones a los suscriptores pull es cuando solicitan tal información. La solicitud se realiza a través de un mensaje que se envía, normalmente al inicio, desde el suscriptor pull a la máquina servidor que almacena la tabla F98DRPCN.
<b>repositorio de devolución</b>	Repositorio en el que los desarrolladores devuelven y extraen artefactos de servicio de negocio. Existen varios repositorios de devolución. Cada uno de ellos se puede utilizar con distintas finalidades, por ejemplo, desarrollo, producción, prueba, etc.
<b>repositorio de origen</b>	Repositorio para artefactos de entorno de desarrollo de servicio de receptores y adaptadores HTTP.
<b>repositorio de servicios de negocio</b>	Sistema de gestión origen, por ejemplo, ClearCase, en el que se almacenan artefactos de servicio de negocio y archivos de creación. O bien, un directorio físico en la red.
<b>repositorio local</b>	Entorno de desarrollo local del desarrollador que se utiliza para almacenar artefactos de servicio de negocio.
<b>ruta de promoción</b>	<p>Ruta designada para que los objetos o proyectos avancen en un flujo de trabajo. La ruta siguiente es la correspondiente al ciclo de promoción normal:</p> <p>11&gt;21&gt;26&gt;28&gt;38&gt;01</p> <p>En esta ruta, <i>11</i> corresponde a un proyecto nuevo pendiente de revisión, <i>21</i> corresponde a la programación, <i>26</i> corresponde a las pruebas de control de calidad/revisión, <i>28</i> corresponde a las pruebas de control de calidad/revisión finalizada, <i>38</i> corresponde a producción y <i>01</i> corresponde a finalización. Durante el ciclo normal de promoción de proyecto, los desarrolladores retiran y reponen objetos en el código de ruta de desarrollo y los trasladan al código de ruta de prototipos. A continuación, los objetos pasan al código de ruta de producción antes de darlos por finalizados.</p>
<b>seguridad por defecto</b>	Modelo de seguridad que da por supuesto que un usuario no tiene permiso para ejecutar un objeto salvo que exista un registro específico que indique dichos permisos.
<b>selección</b>	Una selección representa funciones a las cuales se puede acceder desde un menú de JD Edwards EnterpriseOne. Para realizar una selección, escriba el número asociado en el campo Selección y pulse Intro.
<b>servicio de negocio</b>	Lógica de negocio de EnterpriseOne escrita en Java. Un servicio de negocio es un grupo de uno o varios artefactos. Salvo que se especifique lo contrario, un servicio de negocio implica tanto un servicio de negocio como un servicio de negocio publicado.

<b>servicio de negocio publicado</b>	Lógica e interfaz en el nivel de servicio de EnterpriseOne. Clasificación de un servicio de negocio publicado que indica la intención de exponerlo a sistemas externos (no de EnterpriseOne).
<b>servicio de receptor</b>	Receptor que escucha mensajes XML sobre HTTP.
<b>servicio de transacción XML (XTS)</b>	Transformación de un documento XML sin formato de JD Edwards EnterpriseOne en un documento XML que se pueda procesar en JD Edwards EnterpriseOne. A continuación, el servicio de transacción XML (XTS) transforma la respuesta al formato XML original de la solicitud.
<b>servicio iServer</b>	Servicio de servidor de internet que se encuentra en el servidor web y se utiliza para acelerar la entrega de los archivos Java de la base de datos al cliente.
<b>servicio web de servicio de negocio publicado</b>	Componentes de servicios de negocio publicados empaquetados como servicio web J2EE (concretamente, un archivo EAR J2EE que contiene clases de servicio de negocio, bases de servicio de negocio, archivos de configuración y artefactos de servicio web).
<b>servicio web de servicios de negocio publicados de producción</b>	Servicio web de servicios de negocio publicados implementados en un servidor de aplicación de producción.
<b>servicio XML</b>	Capacidad de interoperabilidad que permite solicitar eventos desde un sistema de JD Edwards EnterpriseOne y recibir una respuesta desde otro sistema de JD Edwards EnterpriseOne.
<b>servicios de utilidades de referencia cruzada</b>	Servicios de utilidades instalados en un entorno BPEL/ESB que acceden a los datos de referencia cruzada de EnterpriseOne.
<b>servidor batch</b>	Servidor diseñado para ejecutar peticiones de proceso en batch. Un servidor batch no suele contener una base de datos ni ejecuta aplicaciones interactivas.
<b>servidor BPEL/ESB de varios niveles</b>	Servidor BPEL/ESB instalado en un servidor de aplicación.
<b>servidor BPEL/ESB independiente y local</b>	Servidor BPEL/ESB independiente que no está instalado en un servidor de aplicación.
<b>servidor central</b>	Servidor que contiene la versión instalada original del software (objetos centrales) para su implementación en equipos cliente. En una instalación normal de JD Edwards EnterpriseOne, el software se carga en una única máquina: el servidor central. A continuación, se descargan copias del software en varias estaciones de trabajo asociadas. De este modo, si el software sufre alguna alteración o se deteriora por el uso en las estaciones de trabajo, siempre sigue disponible un conjunto original de objetos (objetos centrales) en el servidor central.
<b>servidor de aplicación</b>	Software que proporciona la lógica de negocio a un programa de aplicación en un entorno distribuido. Puede tratarse del servidor Oracle Application Server (OAS) o WebSphere Application Server (WAS).
<b>servidor de aplicación Java</b>	Servidor basado en componentes que reside en el nivel intermedio de una arquitectura centrada en servidores. Este servidor ofrece servicios de software intermedio (o middleware) para el mantenimiento y la seguridad del sistema, además de acceso a datos y persistencia.
<b>servidor de aplicaciones web</b>	Servidor web que permite a las aplicaciones web el intercambio de datos con las bases de datos y los sistemas de servidor utilizados en transacciones de comercio electrónico.
<b>servidor de archivos</b>	Servidor que almacena archivos a los que accederán otras máquinas en la red. A diferencia de un servidor de discos, que se presenta al usuario como una unidad de disco remota, un servidor de archivos es un dispositivo complejo que no solamente almacena

	archivos, también los gestiona y ordena a medida que el usuario de red solicita archivos y los modifica.
<b>servidor de archivos de nivel de producción</b>	Servidor de archivos que ha pasado las pruebas de control de calidad, se ha comercializado y normalmente se proporciona junto con servicios de atención al cliente.
<b>servidor de base de datos</b>	Servidor en una red de área local que mantiene una base de datos y realiza búsquedas para ordenadores cliente.
<b>servidor de empresa</b>	Servidor que contiene la base de datos y la lógica de JD Edwards EnterpriseOne.
<b>servidor de FTP</b>	Servidor que responde a peticiones de archivos a través del protocolo de transferencia de archivos (FTP).
<b>servidor de grupo de trabajo</b>	Servidor compuesto normalmente por subconjuntos de datos que se replican desde un servidor en red maestro. Un servidor de grupo de trabajo no realiza procesos de aplicaciones o en batch.
<b>servidor de implementación</b>	Servidor utilizado para instalar, mantener y distribuir el software a uno o varios servidores de empresa y estaciones de trabajo cliente.
<b>servidor de impresión</b>	Interfaz entre una impresora y una red que permite a los clientes de red conectarse a la impresora y enviar sus trabajos de impresión. Un servidor de impresión puede ser un ordenador, un dispositivo separado de hardware o incluso hardware que se puede encontrar en el interior de la impresora.
<b>servidor de integración</b>	Servidor que facilita la interacción entre diferentes sistemas operativos y aplicaciones a través de sistemas informáticos en red internos y externos.
<b>servidor de mensajes</b>	Servidor que gestiona los mensajes que se envían para su uso en otros programas mediante una interfaz de programación de aplicación (API) de mensajes. Los servidores de mensajes suelen emplear un programa middleware para realizar sus funciones.
<b>servidor de publicación</b>	Servidor responsable de la tabla publicada. La tabla F98DRPUB identifica todas las tablas publicadas y sus servidores de publicación asociados en la compañía.
<b>servidor de replicación</b>	Servidor responsable de la réplica de objetos centrales en las máquinas cliente.
<b>servidor de servicios de negocio</b>	Máquina física en la que están ubicados los servicios de negocio. Los servicios de negocio se ejecutan en una instancia de servidor de aplicación.
<b>servidor de terminal</b>	Servidor que permite a terminales, microcomputadoras y otros dispositivos conectarse a una red o computadora central o a dispositivos anexos a esa computadora.
<b>servidor de terminal Windows</b>	Servidor multiusuario que permite a los terminales y computadoras con una mínima configuración visualizar aplicaciones Windows aunque no sean capaces de ejecutar el software de Windows. Todos los procesos cliente se realizan de forma centralizada en el servidor de terminal Windows y únicamente la visualización, la pulsación de teclas y los comandos del ratón se transmiten a través de la red al dispositivo del terminal cliente.
<b>servidor lógico</b>	Servidor de una red distribuida que proporciona la lógica de negocio a un programa de aplicación. En una configuración estándar, los objetos originales se replican en el servidor lógico desde el servidor central. El servidor lógico, junto con las estaciones de trabajo, realiza los procesos necesarios cuando se ejecuta el software de JD Edwards EnterpriseOne.
<b>servidor proxy</b>	Servidor que actúa como barrera entre una estación de trabajo e internet, de modo que la compañía puede garantizar la seguridad, el control administrativo y el servicio caché.

<b>servidor web</b>	Servidor que envía información según se solicita mediante un navegador y utiliza el conjunto de protocolos TCP/IP. Además de coordinar las solicitudes desde navegadores, un servidor web puede llevar a cabo las mismas tareas que un servidor normal, como albergar datos o aplicaciones. Cualquier computadora puede convertirse en un servidor web mediante la instalación del software de servidor y la conexión de la máquina a internet.
<b>SOA</b>	Abreviatura de <i>Arquitectura orientada al servicio</i> .
<b>superclase</b>	Concepto heredado del lenguaje Java en el que una clase es la instancia de algo, pero también es más concreto. "Árbol", por ejemplo, podría ser la superclase de "Roble" y "Olmo".
<b>sustitución de vocabulario</b>	Descripción alternativa para un elemento del diccionario de datos que aparece en una pantalla o informe determinado de JD Edwards EnterpriseOne.
<b>tabla de interfaz</b>	Consulte tabla Z.
<b>tabla de suscriptor</b>	Tabla F98DRSUB, que se almacena en el servidor de publicación con la tabla F98DR-PUB e identifica todas las máquinas de usuario de cada tabla publicada.
<b>tabla maestra</b>	Consulte tabla publicada.
<b>tabla publicada</b>	También llamada tabla maestra, es la copia central que se replica en otras máquinas. Ubicada en la máquina de publicación, la tabla F98DRPUB identifica todas las tablas publicadas y sus servidores de publicación asociados en la compañía.
<b>tabla Z</b>	Tabla temporal en la que se pueden almacenar datos que no pertenecen a JD Edwards EnterpriseOne y que después se procesan en JD Edwards EnterpriseOne. Las tablas Z también se pueden emplear para recuperar datos de JD Edwards EnterpriseOne. También se denominan tablas de interfaz.
<b>transacción de compromiso automático</b>	Conexión de la base de datos que permite escribir inmediatamente en la base de datos todas las operaciones de la base de datos.
<b>transacción de compromiso manual</b>	Conexión de la base de datos en la que se retrasa la escritura de todas las operaciones de la base de datos hasta que se efectúa una llamada de compromiso.
<b>transacción explícita</b>	Transacción que utiliza un desarrollador de servicio de negocio para controlar de forma explícita el tipo (automático o manual) y el ámbito de los límites de las transacciones en un servicio de negocio.
<b>transacción XML</b>	Capacidad de interoperabilidad que permite utilizar un tipo de transacción predefinida para enviar o solicitar información desde JD Edwards EnterpriseOne. Las transacciones XML emplean funcionalidades de tablas de interfaz.
<b>transacción Z</b>	Datos de otros proveedores a los que se da el formato apropiado en tablas de interfaz para adecuarlos a la base de datos de JD Edwards EnterpriseOne.
<b>ubicación de paquetes</b>	Ubicación de la estructura del directorio para el paquete y su conjunto de objetos replicados. Normalmente es \\deployment server\release\path_code\package\package. Los subdirectorios de esta ruta se encuentran en el mismo lugar que los objetos replicados del paquete. También se habla de esta ubicación como el lugar donde se genera o almacena el paquete.
<b>utilidad de plantilla de objeto de valor de servicio de negocio</b>	Utilidad que se emplea para crear una plantilla de objeto de valor de servicio de negocio a partir de un objeto de valor de servicio de negocio.
<b>utilidades de propiedad de servicio de negocio</b>	API de utilidad que se emplea en el desarrollo de servicios de negocio para acceder a los datos de propiedad de servicio de negocio de EnterpriseOne.
<b>utilidades de referencia cruzada de servicio de negocio</b>	Servicios de utilidades instalados en un entorno BPEL/ESB que se utilizan para acceder a los datos de referencia cruzada de orquestación de JD Edwards EnterpriseOne.

<b>valor de propiedad de servicio de negocio</b>	Valor de la propiedad de un servicio de negocio.
<b>versión de un servicio de negocio publicado</b>	Introducción de funciones o interfaces adicionales a servicios de negocio publicados sin modificar las funciones o interfaces existentes.
<b>vista lógica</b>	Medio para seleccionar columnas específicas de una o varias tablas de JD Edwards EnterpriseOne con datos que se utilizarán en una aplicación o informe. Una vista lógica no selecciona filas específicas ni contiene datos reales. Es una vista a través de la cual se pueden manipular datos.
<b>wchar_t</b>	Tipo interno de carácter extenso. Se utiliza para escribir programas portátiles para mercados internacionales.



# Índice

## Números/Símbolos

41/S1, UDC 47  
41/S3, UDC 47  
41/UC, UDC 57

## A

acero, industria 10  
actualización masiva de artículos diseñados  
de órdenes de venta  
descripción general 135  
requisitos 135, 138  
Additional Style Item Information  
(FCW61), tabla 50, 196, 278  
Additional Style Item Information  
(PCW45), programa  
descripción general 50  
Información adicional de artículo  
diseñado, pantalla 53  
Additional Style Item Information Work  
File (FCW63), tabla 240, 278  
Address Book Master (F0101), tabla 149  
Adjustment Calculation (FCW963),  
tabla 281  
Administración de almacenes  
integraciones 5  
administración de artículos  
descripción general 21  
Administración de compras  
integraciones 4  
Administración de compras con  
Administración de diseños 255  
depuración de datos 258  
impresión de órdenes de compra,  
concepto 271  
liberación de órdenes abiertas,  
concepto 268  
órdenes abiertas, concepto 262  
órdenes de compra, concepto 263  
precios de compra, concepto 259  
Administración de compras y subcontratos  
integraciones 4  
Administración de datos de productos  
integraciones 4  
Administración de datos de productos con  
Administración de diseños 191

Administración de diseños  
descripción general 1  
implantación 5  
integraciones 3  
pasos de implantación 7  
procesos de negocios 2  
Administración de diseños, constante del  
sistema 221  
administración de excepciones  
descripción general 26  
Administración de fabricación  
integraciones 4  
Administración de inventario  
integraciones 3  
Administración de matriz - Adición de  
cantidad por tamaño, pantalla 230  
Administración de órdenes de venta  
depuración de datos 105  
descripción general 101  
flujo de proceso 103  
funciones 102  
integraciones 4  
órdenes atrasadas 104  
requisitos 105  
Administración de plantas  
integraciones 4  
Administración de plantas con  
Administración de diseños 235  
administración de tamaños 28  
Administración de transporte  
integraciones 5  
ajuste de inventario para artículos diseñados  
descripción general 66  
requisitos 66  
ajustes  
cálculo 223  
Allocation and Delivery Proposals  
(PCW29), programa 160  
opciones de proceso 187  
uso 185  
año de temporada 84  
artículo diseñado  
copia 47  
artículos de cuero 13  
artículos diseñados

- creación 46
- definición 14
- encabezados de catálogo/precio de proveedor, creación 260
- entorno industrial y conceptos 9
- entrada de orden de compra 263
- impresión de órdenes de compra 271
- instrucciones de ruta, descripción general 203
- listas de materiales, descripción general 192
- mensajes de planificación, concepto 220
- operaciones de subcontratación, descripción general 208
- órdenes abiertas 262
- órdenes abiertas, liberación 268
- precios de compra 259
- precios de compra, creación 261
- reglas de compromiso, descripción general 149
- utilización de órdenes de trabajo maestras 236
- artículos diseñados en batch, generación descripción general 54
- asignaciones
  - algoritmo para propuestas de entrega, concepto 180
  - algoritmos para propuestas, concepto 162
  - definición y ejecución de un ejemplo de algoritmo 165
  - ejecución automática 160
  - ejecución manual 157
  - generación de propuestas 179
  - generación de propuestas de entrega 185
  - modificación de propuestas de asignación y entrega 189
  - propuestas de entrega, concepto 179
  - propuestas, concepto 161
  - revisión de artículos para propuestas de asignación y entrega 188
  - revisión de detalles de órdenes para propuestas de asignación y entrega 189
  - revisión de órdenes para propuestas de asignación y entrega 187

- validación de propuesta, descripción general 185
- validación de propuestas por lote 190
- asignaciones automáticas
  - ejecución 157, 160
- asignaciones manuales
  - ejecución 156, 157
- asignaciones para Administración de diseños 141
- asociaciones de lista de materiales por color, diagrama 195
- asociaciones de lista de materiales por talla, diagrama 195
- asociaciones incorrectas por número de nivel, diagrama 195
- asociaciones por posición de la columna, diagrama 196
- Automatic Splitting by Size Definition (FCW031), tabla 281
- Automatic Splitting by Size Definition (PCW33), programa
  - División automática por definición de tamaño, pantalla 31
  - uso 31
- Autorización de la orden, pantalla 270
- avisos xxi

## B

- Bill of Material Association Detail (FCW49), tabla 193, 277
- Bill of Material Association Header (FCW48), tabla 193, 277
- Bill of Material Association Matrix (FCW50), tabla 195, 277
- Bill of Material Exception (PCW34), programa 196
- Bill of Material for Style Items (PCW12B), programa 193
- Bill of Material Revisions (P3002), programa 193
- Bill of Material Work File (FCW54), tabla 277
- BOM for Child Style Items (RCW53), programa 196
- BOM Quantity Work File (FCW86), tabla 280
- BOM Usage (FCW51), tabla 196, 277
- Bulk Item Master (F41011) Work File (FCW59), tabla 278

**C**

- calcetines 12
- Calculate Allocation and Delivery Proposals (RCW08) 158
- Calculate Fair Share for Proposals (RCW60), programa 159
- Cálculo de ajuste, pantalla 223, 232
- cálculos de ajuste
  - descripción general 223
  - ejemplo 1 223
  - ejemplo 2 224
- cálculos de disponibilidad
  - descripción general 221
  - ejemplo 222
- campos comunes xxii
- características de artículos diseñados
  - descripción general 25
- Catálogo/precio de proveedor de artículo
  - diseñado - Modificaciones de detalle, pantalla 261
- Category Codes Work File (FCW08), tabla 273
- ciclo de vida de producto de las prendas de vestir, diagrama 11
- claves gráficas xxi
- código de cuadrícula 30
- código de estructura de artículo 38
- código de estructura de colección 83
- código de temporada 83
- código definido por el usuario
  - 06/G 211
  - 30/TB 192
  - 40/CM 211
  - 40/TB 192
  - 40/TR 192
  - 41/I 192
  - 48/SN 192
- códigos de categoría
  - definición del valor de prioridad en reglas de compromiso 155
- Códigos de categoría (W4101B), pantalla 44
- códigos de limpieza
  - descripción general 50
  - introducción 53
- códigos definidos por el usuario
  - 41F/00 33, 39
  - 41F/CS 83
  - 41F/GD 30
  - 41F/IS 38
  - 41F/RM 112
  - 41F/RT 112
  - 41F/SE 83
  - 41F/ST 112
  - 41F/SY 84
  - descripción general 82
- códigos UCC de compañías
  - definición 57
- códigos UCC de compañías, segunda descripción
  - acceso 56
- colecciones
  - creación 89
  - creación de encabezado de colección 88
  - creación, descripción general 86
  - definición 14
  - descripción general 79
  - diagrama de flujo de proceso 81
  - entrada de órdenes de compra 264
  - inclusión de artículos diseñados 91
  - pasos de definición 80
  - utilización de órdenes de trabajo maestras 237
- colecciones, creación 86
- color
  - definición 14
- Collection Detail (FCW07), tabla 86, 273
- Collection Detail (PCW08), programa
  - descripción general 86
  - Detalle de colección, pantalla 91
- Collection Detail by Style Item (PCW082), programa
  - descripción general 86
- Collection Header (FCW06), tabla 273
- Collection Item Master (PCW54), programa 196
- Collection Management (PCW07), programa
  - Modificaciones de colección, pantalla 88
  - opciones de proceso 87
- Collection Structure Definition (FCW05), tabla 273
- Collection Templates Detail (FCW56), tabla 277
- Collection Templates Entry (PCW42), programa
  - Detalle de plantilla de colección, pantalla 94

Collection Templates Header (FCW55),  
 tabla 277  
 comentarios, envío xxii  
 Commitment Rules (FCW41), tabla 149,  
 158, 276  
 Commitment Rules for Style Item  
 (PCW41), programa 149  
 composición  
 descripción general 49  
 requisitos 50  
 trabajo con 52  
 Composition Entry (PCW44), programa  
 descripción general 49  
 Compositions (FCW60) Work File  
 (FCW62), tabla 278  
 Compositions (FCW60), tabla 49, 278  
 confección, industria 10  
 planificación de material, ejemplo 219  
 constantes del sistema  
 SPLITC 33  
 SPLITI 33  
 STRUCTURE 39  
 convenciones tipográficas xx  
 conversión de artículos estándar en artículos  
 diseñados  
 descripción general 40  
 copia de detalles 216  
 Copia de lista de materiales para artículos  
 diseñados, pantalla 202  
 Copy to Outsource Operation Details for  
 Style Items (RCW93), programa 211  
 Copy to Outsource Operations for Style  
 Items (FCW93), tabla 280  
 costo de productos y contabilidad de  
 fabricación 197  
 Costo de productos y Contabilidad de  
 fabricación  
 integraciones 4  
 creación de artículos diseñados  
 descripción general 41  
 requisitos 43  
 Creación de colección, pantalla 89  
 Creación lista precios (RCW23),  
 informe 111  
 Create Allocation and Delivery Proposal  
 Lists (RCW09) 158  
 Create and Process Child Style Items  
 (RCW01), programa 41  
 descripción general 54

Create BOM for Child Style Items  
 (RCW53), programa  
 uso 193  
 Create Collection Detail Structure  
 (PCW16), programa  
 Creación de colección, pantalla 89  
 descripción general 86  
 Create Outsource Operation Details for  
 Style Items (PCW93), programa 210  
 cuadrícula de matriz de tamaño  
 definición 31  
 descripción general 28  
 Customer Billing Instructions (P03013),  
 programa 148  
 Customer Connection, web xviii  
 Customer Master (P03013),  
 programa 150

## D

Define Collection Structure Code (PCW06),  
 programa  
 Definición de estructura de colección,  
 pantalla 85  
 Definición de estructura de artículo  
 (WCW02B) 43  
 Definición de estructura de colección,  
 pantalla 85  
 Definición de reglas de compromiso para  
 artículos diseñados, pantalla 149, 154  
 Definiciones de tamaño para modificaciones  
 de cuadrícula de matriz, pantalla 30  
 Definir asociación lista materiales por  
 <nombre de variable>, pantalla 200  
 Definir asociación lista materiales por uso,  
 pantalla 201  
 Depur maestro art diseñados (RCW32),  
 informe 43  
 descripción general 74  
 opciones de proceso 75  
 depuración de datos 105, 258  
 Depuración saldo art diseñados (RCW33),  
 informe  
 descripción general 76  
 opciones de proceso 77  
 descarga de documentación xviii  
 descripción general  
 acero, industria 10  
 Administración de compras con  
 Administración de diseños 255

- Administración de datos de productos con Administración de diseños 191
  - Administración de diseños, sistema 13
  - algoritmo para propuestas de entrega, concepto 180
  - algoritmos para propuestas de asignación, concepto 162
  - artículos de cuero 13
  - asignaciones automáticas 157
  - asignaciones manuales 156
  - asignaciones para Administración de diseños 141
  - calcetines 12
  - confección, industria 10
  - definición de reglas de compromiso 149
  - instrucciones de ruta, concepto 203
  - joyería 13
  - lencería 13
  - lista de materiales, concepto 192
  - medias 12
  - mueble, industria 10
  - operaciones de planificación de material para Administración de diseños 217
  - operaciones de subcontratación, concepto 208
  - papel, industria 10
  - proceso de Administración de compras para Administración de diseños, pasos 257
  - proceso de compromiso estándar 147
  - propuestas de asignación, concepto 161
  - propuestas de entrega, concepto 179
  - ropa de deporte 13
  - sectores industriales 16
  - trajes de baño 13
  - validación de propuestas de asignación y entrega, concepto 185
  - Detalle de códigos de categoría de prioridad, pantalla 155
  - Detalle de colección, pantalla 91
  - Detalle de grupo de mensajes, pantalla 231
  - Detalle de orden, pantalla 263, 265
  - Detalle de plantilla de colección, pantalla 94
  - Detalle de reglas de redondeo, pantalla 114
  - Detalles de lista de piezas de orden de trabajo maestra para artículos diseñados, pantalla 238, 251, 252
  - Detalles de operación de subcontratación de artículo diseñado, pantalla 214
  - Detalles de orden de propuesta, pantalla 189
  - diseño
    - definición 14
  - disponibilidad
    - cálculo 221
  - disponibilidad de artículos diseñados
    - revisión 73
  - División automática por definición de tamaño, pantalla 31
  - división de tamaño 31
  - documentación
    - actualizaciones xviii
    - descarga xviii
    - relacionada xviii
  - documentación adicional xviii
  - documentación relacionada xviii
- E**
- EAN13 54
  - ejemplo de la lista de materiales de un artículo diseñado, diagrama 210
  - ejemplo de liberación de orden abierta, diagrama 268
  - ejemplo de orden de trabajo maestra, diagrama 236
  - ejemplo del cálculo de la cantidad solicitada, diagrama 238
  - ejemplos
    - cálculo de ajuste 1 223
    - cálculo de ajuste 2 224
    - cálculo de disponibilidad 222
    - definición y ejecución de un algoritmo para propuestas de asignación 165
  - encabezados de catálogo/precio de proveedor 260
  - encabezados de columnas de nivel 40
  - Enter Work Order Work File (FCW25), tabla 275
  - Enter/Change Routing (P3003), programa 203
  - EnterpriseOne System Control (P99410), programa 264
  - entorno industrial y conceptos 9
  - entrada de matriz

- encabezados de columnas de nivel 40
- Entrada de matriz para finalizaciones de orden de trabajo, pantalla 254
- entrada de órdenes de compra y colecciones 264
- entrada de órdenes de venta para artículos diseñados
  - consideraciones de configuración 127
  - descripción general 125
  - requisitos 127
  - uso 128
  - uso de colecciones con 126, 129
- escasez de material 221
- estructura de artículos diseñados 22
  - descripción general 24
- estructura de producto
  - descripción general 22
- estructuras de artículos
  - código de estructura de artículo 38
  - definición 38
  - descripción general 37
- estructuras de colección
  - creación 89
  - definición 85
  - descripción general 80, 84
  - requisitos 84
- etiquetas
  - definición 15
  - descripción general 49
  - requisitos 50
- excepción
  - definición 15
- excepciones de artículos 125
- Exchange Rate for Outsource Operations (FCW84), tabla 279
- Exchange Rates for Style Item Outsource Operations (PCW62), programa
  - uso 210

## F

- F0101, tabla 149
- F3003, tabla 204
- F3111, tabla 240
- F3112, tabla 240
- F4101, tabla 268
- F41021, tabla 159
- F4105, tabla 211
- F41061, tabla 259
- F41F02WF, tabla 268, 282
- F41F2019, tabla 105, 282

- F41F201T, tabla 105, 282
- F41F301T, tabla 282
- F4201, tabla 158
- F4211, tabla 150, 158
- F4801, tabla 238, 240
- F4801T, tabla 240
- Fair Share Sprinkling Rate (FCW105), tabla 159, 281
- FCW01, tabla 125, 273
- FCW011, tabla 281
- FCW02 Item Structure Definition Unedited Transaction (FCW02Z1), tabla 282
- FCW02, tabla 22, 196, 268, 273
- FCW02Z1, tabla 282
- FCW03, tabla 273
- FCW031, tabla 281
- FCW05, tabla 273
- FCW06, tabla 273
- FCW07, tabla 86, 273
- FCW08, tabla 273
- FCW09, tabla 274
- FCW10, tabla 274
- FCW103, tabla 281
- FCW105, tabla 159, 281
- FCW11, tabla 274
- FCW12, tabla 274
- FCW13, tabla 274
- FCW14, tabla 274
- FCW15, tabla 274
- FCW16, tabla 275
- FCW17, tabla 275
- FCW18, tabla 275
- FCW19, tabla 275
- FCW20, tabla 125, 275
- FCW22, tabla 275
- FCW25, tabla 275
- FCW31, tabla 158, 275
- FCW32, tabla 275
- FCW33, tabla 276
- FCW34, tabla 276
- FCW35, tabla 112, 276
- FCW36, tabla 112, 276
- FCW38, tabla 276
- FCW39, tabla 149, 276
- FCW40, tabla 276
- FCW41, tabla 149, 158, 276
- FCW42, tabla 276
- FCW43, tabla 158, 276
- FCW44, tabla 158, 276
- FCW46, tabla 159, 277

FCW48, tabla 193, 277  
 FCW49, tabla 193, 277  
 FCW50, tabla 195, 277  
 FCW51, tabla 196, 277  
 FCW52, tabla 204, 277  
 FCW54, tabla 277  
 FCW55, tabla 277  
 FCW56, tabla 277  
 FCW57, tabla 277  
 FCW58, tabla 278  
 FCW59, tabla 278  
 FCW60, tabla 49, 278  
 FCW61, tabla 50, 196, 278  
 FCW62, tabla 278  
 FCW63, tabla 240, 278  
 FCW64, tabla 278  
 FCW65, tabla 238, 240, 278  
 FCW66, tabla 236, 239, 240, 279  
 FCW67, tabla 239, 279  
 FCW68, tabla 239, 279  
 FCW69, tabla 279  
 FCW70, tabla 279  
 FCW71, tabla 279  
 FCW83, tabla 279  
 FCW84, tabla 279  
 FCW85, tabla 280  
 FCW86, tabla 280  
 FCW87, tabla 280  
 FCW88, tabla 280  
 FCW89, tabla 280  
 FCW93, tabla 280  
 FCW94, tabla 280  
 FCW96, tabla 281  
 FCW961, tabla 281  
 FCW962, tabla 281  
 FCW963, tabla 281  
 FCW97, tabla 281  
 Finanzas  
     integraciones 3

## G

Generación de detalle de lista de precios,  
     pantalla 122  
 generación de listas de precios  
     descripción general 117  
     requisitos 120  
 Generación EAN13 (RCW28), informe  
     ejecución 58  
 Generación EAN13, informe  
     descripción general 54

Generate Allocation and Delivery Proposals  
     (RCW06), programa 158  
         opciones de proceso 176  
         uso 149  
 Generate Price List (RCW07)  
     opciones de proceso 122  
     uso 124  
 Grouping Messages (FCW97), tabla 281  
 Grouping Messages (PCW97),  
     programa 218, 221  
 guías de implantación  
     solicitud xviii

## H

herencia  
     definición 14

## I

implantación  
     Administración de diseños 5  
         específico de Administración de  
         diseños 7  
         pasos generales 5  
 importancia de tamaño 33  
 Información adicional de artículo diseñado  
     (WCW45A), pantalla 43  
 Información adicional de artículo diseñado,  
     pantalla 53  
 información de contacto xxii  
 instrucciones de ruta  
     definición de excepciones 207  
     generación para artículos diseñados  
         secundarios 207  
     nivel raíz 0 de artículos diseñados,  
         introducción 207  
 integración de Administración de  
     compras con Administración de diseños,  
     diagrama 255  
 integración de asignaciones,  
     diagrama 143  
 integraciones  
     Administración de almacenes 5  
     Administración de compras 4, 16  
     Administración de compras y  
         subcontratos 4  
     Administración de datos de  
         productos 4, 16  
     Administración de diseños 3  
     Administración de fabricación 4

Administración de inventario 3, 15  
 Administración de órdenes de venta 4, 15  
 Administración de plantas 4, 16  
 Administración de transporte 5  
 asignación 15  
 Costo de productos y Contabilidad de fabricación 4  
 Finanzas 3  
 Planificación de requisitos 4, 16  
 inventario para artículos diseñados  
   ajuste 67  
   salida 65  
   transferencia 69  
 Inventory Adjustments (P4114), programa 66  
 Inventory Issues (P4112), programa 62  
 Inventory Transfers (P4113), programa 68  
 Item Base Price File Work File (FCW11), tabla 274  
 Item Branch (P41026), programa 211  
 Item Branch Work File (FCW10), tabla 274  
 Item Branch/Plant (P41026), programa 148  
 Item Collection Detail (PCW081), programa  
   descripción general 86  
 Item Cost Component Add Ons Work File (FCW85), tabla 280  
 Item Cost File (F4105), tabla 211  
 Item Cost File Work File (FCW12), tabla 274  
 Item Level Type (FCW011), tabla 281  
 Item Level Type (PCW011), programa  
   Item Level Type (FCW011), tabla 24  
   Modificaciones de tipo de nivel de artículo, pantalla 35  
   uso 35  
 Item Location File (F41021), tabla 159  
 Item Location Work File (FCW13), tabla 274  
 Item Master - Service/Warranty Extension (F4117) Work File (FCW58), tabla 278  
 Item Master (F4101), tabla 268  
 Item Master (P4101), programa 148, 211  
 Item Master Tag Work File (FCW14), tabla 274  
 Item Revisions Work File (FCW09), tabla 274

Item Shipping Information (F4908) Work File (FCW32), tabla 275  
 Item Structure Definition (FCW02), tabla 22, 196, 268, 273  
 Item Structure Detail (FCW01), tabla 125, 273

## J

JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños, diagrama de integraciones 3  
 JD Edwards EnterpriseOne Administración de diseños, diagrama de procesos de negocios 2  
 jerarquía de artículo  
   creación 59  
   descripción general 58  
 joyería 13

## L

lencería 13  
 Lista de elementos de propuesta, pantalla 188  
 Lista de órdenes de propuesta, pantalla 188  
 Lista plantillas de colección (RCW10) 95  
 listas de materiales  
   artículos diseñados secundarios bajo demanda, generación 202  
   artículos diseñados secundarios en batch, generación 202  
   copia 202  
   definición de excepciones 201  
   introducción de asociaciones 194, 195, 196, 200  
   introducción de asociaciones por color 195  
   introducción de asociaciones por talla 195  
   introducción del uso 201  
   nivel raíz 0 de artículos diseñados, introducción 199  
 listas de precios  
   creación de excepciones de artículos 125  
   definición 109  
   depuración 111  
   descripción general 106  
   diagrama de proceso 106  
   generación 122

- generación para un artículo
  - diseñado 124
- pasos de definición 106
- requisitos 108
- Lot Master Work File (FCW22), tabla 275

## M

- Manufacturing Work Order Processing (P48013), programa 240
- Master Planning Schedule - Multiple Plant (R3483), programa 218
- Master Work Order Parts List for Style Items (PCW50), programa 238
- Master Work Order Processing for Style Items (PCW49), programa 240
  - opciones de proceso 244
  - uso 237
- Material Analysis (FCW96), tabla 281
- Material Analysis (PCW96), programa 218, 221
- Matrix Entry (PCW10)
  - descripción general 125
- Matrix Entry (PCW10), programa 236
  - uso 262, 263
- Matrix Grid (FCW03), tabla 273
- Matrix Grid (PCW03), programa 220
- Matrix Management of Messages (PCW47), programa
  - opciones de proceso 227
  - uso 218, 220
- Matrix Work File (FCW20) 125
- Matrix Work File (FCW20), tabla 275
- matriz
  - descripción general 25
- medias 12
- mensajes de planificación
  - agrupación 231
  - cálculo de ajustes 231
  - concepto 220
  - división 230
  - generación de órdenes de transferencia 233
  - introducción de cantidades por tamaño 229
  - proceso 229
- métodos de redondeo
  - definición 114
  - descripción general 111
  - redondeo matemático 111
  - redondeo psicológico 111

- requisitos 112
- métodos de redondeo de los precios, *Consulte* métodos de redondeo
- Modificación de artículos en varios niveles (WCW02AB), pantalla 44
- modificaciones de artículos
  - creación 61
  - descripción general 60
- Modificaciones de colección, pantalla 88
- Modificaciones de encabezados de órdenes, pantalla 128
- Modificaciones de orden de trabajo maestra para artículos diseñados, pantalla 250, 251
- Modificaciones de propuesta, pantalla 190
- Modificaciones de tabla maestra artículos (W4101A), pantalla 44
- Modificaciones de tipo de nivel de artículo, pantalla 35
- MRP/MPS Detail Message Revisions (P3411), programa 218, 221
- MRP/MPS Requirements Planning (R3482), programa 218
- mueble, industria 10
- Multi Level Item Revision (PCW02A), programa
  - descripción general 60
  - Modificación de artículos en varios niveles, pantalla 61

## N

- nivel raíz 0 de artículos diseñados 42
  - adición de estructura 46
  - definición 14
- niveles de artículos diseñados 24
- notas xxi

## O

- operaciones de planificación de material para Administración de diseños 217
- operaciones de subcontratación
  - copia de detalles 216
  - creación de detalles 213
  - definición de tipos de cambio 212
- operaciones externas 216
  - creación de detalles 213
  - definición de tipos de cambio 212

Orden de trabajo maestra para artículos  
diseñados, pantalla 249

Orden de venta - Actualización masiva para  
líneas de artículo diseñado, pantalla 138

órdenes abiertas, liberación 268

órdenes atrasadas 104

órdenes de compra, impresión 271

órdenes de trabajo maestras 236

creación de instrucciones de ruta 253

creación de listas de piezas 251

finalización 254

introducción de detalles 250

introducción de encabezados 249

modificación de listas de piezas 252

proceso 240, 253

revisión 251

salidas de inventario 241

utilización de detalles de órdenes 238

utilización de encabezados 241

utilización de encabezados de  
órdenes 237

utilización de instrucciones de ruta 239

utilización de listas de piezas 238

órdenes de venta

recontabilización 143

Order Processing (R31410),  
programa 240

## P

P03013, programa 148, 150

P3002, programa 193

P3003, programa 203

P31113, programa 241

P31123, programa 240

P3411, programa 218, 221

P4101, programa 148, 211

P41026, programa 148, 211

P41061, programa 259

P4112, programa 62

P4113, programa 68

P4114, programa 66

P4205, programa 148

P4210, programa 148

descripción general 131

opciones de proceso 131

requisitos 131

P42101, programa 148

Modificaciones de encabezados de  
órdenes, pantalla 128

requisitos 127

uso 128

P43060, programa 262, 268

P4310, programa 257, 262, 263

P4312, programa 257

P4314, programa 257

P48013, programa 240

P99410, programa 264

papel, industria 10

pasos de implantación 7

pasos generales de implantación 5

PCW011, programa

Modificaciones de tipo de nivel de  
artículo, pantalla 35

uso 35

PCW02A, programa

descripción general 60

PCW03, programa 220

PCW05, programa 70

PCW06, programa

Definición de estructura de colección,  
pantalla 85

PCW07, programa

Modificaciones de colección,  
pantalla 88

opciones de proceso 87

PCW08, programa

descripción general 86

Detalle de colección, pantalla 91

PCW081, programa

descripción general 86

PCW082, programa

descripción general 86

PCW10, programa 236

descripción general 125

uso 262, 263

PCW12B, programa 193

PCW16, programa

Creación de colección, pantalla 89

descripción general 86

PCW17, programa

descripción general 107

opciones de proceso 109

PCW18, programa

descripción general 112

PCW19, programa

descripción general 112

Detalle de reglas de redondeo,  
pantalla 114

PCW23, programa 149

PCW25, programa

- Generación de detalle de lista de precios,
  - pantalla 122
  - opciones de proceso 121
  - uso 122
- PCW29, programa 160
  - opciones de proceso 187
  - uso 185
- PCW33, programa
  - División automática por definición de tamaño, pantalla 31
  - uso 31, 264
- PCW34, programa 196
- PCW35, programa 203
- PCW36, programa 204
- PCW41, programa 149
- PCW42, programa
  - Detalle de plantilla de colección, pantalla 94
- PCW43, programa
  - uso 265
- PCW44, programa
  - descripción general 49
- PCW45, programa
  - descripción general 50
  - Información adicional de artículo diseñado, pantalla 53
- PCW47, programa
  - opciones de proceso 227
  - uso 218, 220
- PCW48, programa
  - uso 268
- PCW49, programa 240
  - opciones de proceso 244
  - uso 237
- PCW50, programa 238
- PCW51, programa 41, 196, 203
  - uso 193
- PCW52, programa 239
- PCW54, programa 196, 203
  - descripción general 96
  - opciones de proceso 97
  - uso 99
- PCW55
  - opciones de proceso 260
- PCW55, programa
  - uso 259
- PCW61, programa
  - descripción general 135
  - opciones de proceso 136
- Orden de venta - Actualización masiva para líneas de artículo diseñado,
  - pantalla 138
  - requisitos 135
  - uso 138
- PCW62, programa
  - opciones de proceso 212
  - uso 210
- PCW93, programa 210
- PCW96, programa 218, 221
- PCW97, programa 218, 221
- PeopleCode, convenciones tipográficas xx
- Planificación de requisitos integraciones 4
- plantillas, *Consulte* plantillas de colección
- plantillas de colección
  - creación 94
  - definición de nombre de plantilla 94
  - descripción general 92
  - requisitos 94
- PO Receipts (P4312), programa 257
- POs from Requisitions/Blanket Order Release (P43060), programa 262, 268
- precios de compra 259, 261
- Price List (PCW17), programa
  - descripción general 107
  - opciones de proceso 109
- Price List Exchange Rate (FCW38),
  - tabla 276
- Price List Generation (FCW40), tabla 276
- Price List Generation (PCW25)
  - Generación de detalle de lista de precios, pantalla 122
  - opciones de proceso 121
  - uso 122
- Price List Generation-Item Exception (FCW42), tabla 276
- principios básicos xvii
- Print List Detail (FCW34), tabla 276
- Print List Header (FCW33), tabla 276
- Print Pick Slips (R42520), programa 148
- Print Purchase Order for Style Items (RCW03), programa 257
- Print Purchase Receiver (R43510),
  - programa 257
- Print Sales Order for Style Items (RCW02) 134
- Priority Category Codes (PCW23),
  - programa 149

Priority Value for Category Codes  
(FCW39), tabla 149, 276

proceso automático de asignaciones,  
diagrama 158

proceso de Administración de compras con  
Administración de diseños, pasos 257

proceso de administración de compras para  
artículos diseñados, diagrama 257

proceso de compromiso estándar 147

proceso de compromiso estándar de  
Administración de órdenes de venta,  
diagrama 148

proceso de creación de artículos diseñados  
descripción general 26

proceso de creación de listas de materiales  
bajo demanda para artículos diseñados,  
diagrama 193

proceso de creación de rutas para artículos  
diseñados, diagrama 204

proceso de las operaciones de  
subcontratación para artículos diseñados,  
diagrama 208

proceso de orden de trabajo maestra,  
diagrama 240

proceso de planificación de material para  
artículos diseñados, diagrama 218

proceso de precios de compra para artículos  
diseñados, diagrama 259

proceso manual de asignaciones,  
diagrama 156

Proposal Order Details (FCW44),  
tabla 158, 276

Proposal Order Line Details (FCW31),  
tabla 158, 275

Proposal Processing Details (FCW43),  
tabla 158, 276

propuestas

- modificación para asignación y  
entrega 189
- revisión de artículos para asignación y  
entrega 188
- revisión de detalles de órdenes para  
asignación y entrega 189
- revisión de órdenes para asignación y  
entrega 187
- validación de asignación por lote 190

propuestas de asignación

- algoritmo, concepto 162
- concepto 161

definición y ejecución de un ejemplo de  
algoritmo 165

generación 179

propuestas de entrega

- algoritmo, concepto 180
- concepto 179
- generación 185

Purchase Order for Style Items (RCW03),  
programa 271

Purchase Order Header Style Items Tag File  
(F41F301T), tabla 282

Purchase Order Print (R43500),  
programa 257

Purchase Orders (P4310), programa 257,  
262, 263

## R

R31410, programa 240

R31F410, programa 211

- opciones de proceso 249
- uso 238, 240

R3482, programa 218

R3483, programa 218

R42520, programa 148

R42995, programa 105, 143

R43500, programa 257

R43510, programa 257

RCW01

- descripción general 54

RCW01, programa 41

RCW02, programa 134

RCW03, programa 257, 271

RCW04, programa 40

RCW06, programa 158

- opciones de proceso 176
- uso 149

RCW07, programa

- opciones de proceso 122
- uso 124

RCW08, programa 158

RCW09, programa 158

RCW10, informe 95

RCW23, programa 111

RCW28, informe

- descripción general 54
- opciones de proceso 57

RCW29V, programa 160, 185

RCW32, informe 43

- descripción general 74
- opciones de proceso 75

RCW33, informe  
     descripción general 76  
     opciones de proceso 77  
 RCW34, informe 43  
     descripción general 77  
 RCW36, informe 43  
     descripción general 78  
 RCW37, programa 160, 186  
 RCW53, programa 196  
     uso 193  
 RCW60, programa 159  
 RCW93, programa 211  
 recontabilizar órdenes de venta  
     activas 143  
 referencias cruzadas xxi  
 Reg depur maestro art diseñados (RCW36),  
     informe 43  
     descripción general 78  
 Reg depur saldo artículos diseñados  
     (RCW34), informe 43  
     descripción general 77  
 Registro de información de lista de  
     materiales, pantalla 199  
 Registro info ruta fabric, pantalla 207  
 reglas de compromiso 149  
     definición 153  
     definición de códigos 152  
     definición del valor de prioridad para  
         códigos de categoría 155  
 Reglas de compromiso - Códigos definidos  
     por usuario, pantalla 153  
 reglas de redondeo  
     definición 114  
     descripción general 112  
     requisitos 112  
 reglas de redondeo de precios, *Consulte*  
     reglas de redondeo  
 Repost Active Sales Orders (R42995) 105  
 Repost Active Sales Orders (R42995),  
     programa 143  
 requisitos xvii  
     Administración de compras con  
         Administración de diseños 258  
     Administración de datos de productos  
         con Administración de diseños 192  
     asignaciones para Administración de  
         diseños 143  
     creación de instrucciones de ruta 205  
     definición de operaciones de  
         subcontratación 211

    definición de reglas de  
         compromiso 151  
     ejecución manual de asignaciones 156  
     entrada de órdenes de compra 265  
     generación de propuestas de  
         asignación 175  
     generación de propuestas de  
         entrega 185  
     listas de materiales, definición 197  
     órdenes abiertas, entrada 262  
     órdenes abiertas, liberación 269  
     utilización de mensajes de  
         planificación 225  
 Restore Composition Work File (FCW94),  
     tabla 280  
 revisión de disponibilidad de artículos  
     descripción general 70  
 ropa de deporte 13  
 Rounding Method (PCW18), programa  
     descripción general 112  
 Rounding Methods (FCW35), tabla 112,  
     276  
 Rounding Rules (FCW36), tabla 112, 276  
 Rounding Rules (PCW19), programa  
     descripción general 112  
     Detalle de reglas de redondeo,  
         pantalla 114  
 Routing Exception (PCW36),  
     programa 204  
 Routing Master File (F3003), tabla 204  
 Ruta de orden de trabajo para artículos  
     diseñados, pantalla 253

## S

Sales Order - Mass Update for Style Items  
     (PCW61)  
     descripción general 135  
     opciones de proceso 136  
     Orden de venta - Actualización masiva  
         para líneas de artículo diseñado,  
         pantalla 138  
     requisitos 135  
     uso 138  
 Sales Order Detail File (F4211),  
     tabla 150, 158  
 Sales Order Entry (P4210)  
     descripción general 131  
     opciones de proceso 131  
     requisitos 131  
 Sales Order Entry (P4210), programa 148

- Sales Order Entry (P42101)
  - Modificaciones de encabezados de órdenes, pantalla 128
  - requisitos 127
  - uso 128
- Sales Order Entry (P42101), programa 148
- Sales Order Header File (F4201), tabla 158
- Sales Order Header Style Items Tag (F41F201T), tabla 105
- Sales Order Header Style Items Tag File (F41F201T), tabla 282
- Sales Order Header Style Items Tag History (F41F2019), tabla 105, 282
- salida de inventario para artículos diseñados
  - descripción general 62
  - requisitos 63
- sectores industriales 16
- sectores industriales de JD Edwards
  - EnterpriseOne Administración de diseños, diagrama 16
- Shipment Confirmation (P4205), programa 148
- Simulation Consolidated Parts List (FCW962), tabla 281
- Simulation Detailed Parts List (FCW961), tabla 281
- sistema Administración de diseños, descripción general 13
- Size Definition (PCW33), programa
  - uso 264
- Size Weights for Proposal (FCW46), tabla 159
- Size Weights for Proposals (FCW46), tabla 277
- SPLITC 33
- SPLITI 33
- STRUCTURE 39
- Style End Item Workfile (F41F02WF), tabla 268, 282
- Style Item Availability (PCW05), programa 70
  - opciones de proceso 71
- Style Item Balance Purge Log (FCW87), tabla 280
- Style Item Master (PCW51), programa 41, 196, 203
  - opciones de proceso 44
  - uso 193
- Style Item Master Conversion (RCW04), programa 40
- Style Item Master Purge Log (FCW88), tabla 280
- Style Item Outsource Operations (PCW62), programa
  - opciones de proceso 212
- Style Item Supplier Price/Catalog (PCW55)
  - opciones de proceso 260
- Style Item Supplier Price/Catalog (PCW55), programa
  - uso 259
- Style Items by Collection (PCW54)
  - descripción general 96
  - opciones de proceso 97
  - uso 99
- Style Items by Collection (PCW54), programa 203
- Style Routing Master File (FCW52), tabla 204, 277
- Style Substitute Items (PCW48), programa
  - uso 268
- Style Templates (PCW43), programa
  - uso 265
- Style WO Component Scrap Information (FCW103), tabla 281
- Style Work Order Parts List (FCW67), tabla 239, 279
- Style Work Order Routings (FCW68), tabla 239, 279
- sugerencias, envío xxii
- Super Backflush (P31123), programa 240
- Supplier Catalog Maintenance (P41061), programa 259
- Supplier Price/Catalog File - Detail (FCW71), tabla 279
- Supplier Price/Catalog File - Header (FCW70), tabla 279
- Supplier Price/Catalog File (F41061), tabla 259
- Style Item Master (PCW51), programa 26

## T

- tablas del proceso de asignación, diagrama 159
- tablas utilizadas por Administración de diseños 273
- tipos de cambio
  - definición 116
  - descripción general 116

- requisito 116
- Tipos de cambio para detalle de operaciones de subcontratación de artículo diseñado, pantalla 210, 212
- tipos de cambio para listas de precios, *Consulte* tipos de cambio
- tipos de niveles
  - definición 35
  - descripción general 34
  - requisitos 34
- Trabajo con administración de matrices de mensajes, pantalla 229, 230, 233
- Trabajo con Ajustes de inventario (W4114D), pantalla 67
- Trabajo con análisis de material de artículos diseñados, pantalla 221
- Trabajo con composición (WCW44A), pantalla 43, 44
- Trabajo con definiciones de tamaño para cuadrícula de matriz, pantalla 30
- Trabajo con examinador de maestro de artículos diseñados (WCW51E), pantalla 44
- Trabajo con excepción de lista de materiales, pantalla 201
- Trabajo con excepción de ruta, pantalla 207
- Trabajo con lista de materiales para artículos diseñados, pantalla 193, 202
- Trabajo con ruta de diseño, pantalla 204, 207
- Trabajo con salidas de inventario (W4112D), pantalla 64
- trajes de baño 13
- transacciones de inventario
  - descripción general 27
- transferencia de inventario para artículos diseñados
  - descripción general 68
  - requisitos 69

## U

- UCC 54
  - UDC 41/UC 56
- UCC y generación de EAN13
  - descripción general 54
- UDC
  - 41F/00 264
  - 41F/CR 149
  - 41F/NR 185

- 41F/PA 149

## V

- Validate or Cancel Allocation Proposals (RCW37), programa 160, 186
- Validate Proposals (RCW29V), programa 160, 185
- varios atributos
  - definición 14
- Voucher Match (P4314), programa 257

## W

- WO Receipts Matrix Entry Work File (FCW64), tabla 278
- Work File Additional System Information (F4101) (FCW57), tabla 277
- Work File F4016 (FCW16), tabla 275
- Work File F41002 (FCW17), tabla 275
- Work File F41171 (FCW15), tabla 274
- Work File F43090 (FCW83), tabla 279
- Work File F46010 (FCW19), tabla 275
- Work File F49075 (FCW18), tabla 275
- Work Order Detail for Style Items (FCW66), tabla 236, 239, 240, 279
- Work Order Header for Style Items (FCW65), tabla 238, 240, 278
- Work Order Inventory Issues (P31113), programa 241
- Work Order Inventory Issues for Style Items (FCW89), tabla 280
- Work Order Master File (F4801), tabla 238, 240
- Work Order Master Tag File (F4801T), tabla 240
- Work Order Parts List (F3111), tabla 240
- Work Order Parts List Issues (FCW69), tabla 279
- Work Order Processing for Style Items (R31F410), programa 211
  - opciones de proceso 249
  - uso 238, 240
- Work Order Routing (F3112), tabla 240
- Work Order Routing for Style Items (PCW52), programa 239
- Work with Item Structures (PCW01), programa
  - Item Structure Detail (FCW01), tabla 24

Work With Style Routing Master (PCW35), programa	203
---	-----

